21.10.2020 Команда CALL



Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СШ</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

21.10.2020 Команда CALL

Команда CALL



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...



Команда CALL в Ассемблере вызывает процедуру. Синтаксис:

CALL ИМЯ

Здесь ИМЯ может быть одним из следующих:

- 1. Имя процедуры
- 2. Метка
- 3. Переменная
- 4. Регистр
- 5. Адрес (непосредственное значение)

<u>Флаги</u> при выполнении команды CALL не изменяются.

Инструкция CALL выполняет следующие действия:

21.10.2020 Команда CALL

- Передаёт управление процедуре.
- Записывает в стек адрес следующей команды (из регистра IP в 16-разрядном режиме или EIP в 32-разрядном).
- В случае дальнего вызова регистр CS также записывается в стек.

Если вместо имени процедуры используется адрес, то он может быть записан в формате СЕГМЕНТ:СМЕЩЕНИЕ. Если в качестве адреса указать только смещение, то считается, что адрес расположен в том же сегменте, что и команда CALL (при этом выполняется ближний вызов процедуры).

Как уже было сказано, команда CALL передаёт управление по адресу, который передаётся в команду в качестве параметра. При этом процессор начинает выполнять команду, расположенную по этому адресу.

Если операндом команды CALL является регистр или переменная, то её значение рассматривается как абсолютное смещение.

Если операнд - это ближняя метка в программе, то ассемблер указывает её относительное смещение.

Пример использования команды CALL см. <u>здесь</u>.

Ну и напоследок об имени команды. Слово CALL переводится как "вызов" или "вызывать, вызвать". То есть команда

CALL X

по-русски будет звучать как "вызвать Х", где Х - это, как правило, имя процедуры. Хотя, как вы теперь знаете, на самом деле эта команда не вызывает процедуру, а передаёт управление той команде, которая находится по указанному адресу Х.

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-MACTEP® Все права защищены [©] e-mail: mail@info-master.su Главная Карта

Контакты

21.10.2020 Команда CALL