



## Основы C++

Неважно, на каком языке вы программируете. Если вы не знаете C++, вы не можете считать себя программистом.

[Подробнее >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ

[Изучать БЕСПЛАТНО](#)

[14.09.2020 г.](#)

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления.](#)

[05.09.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере.](#)

[21.08.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Инструкция CLI.](#)

[19.06.2020 г.](#)

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A.](#)

[19.05.2020 г.](#)

Добавлена статья [Регистр PRR.](#)

# Инструкция JNB



## Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

[Подробнее...](#)

Инструкция JNB в Ассемблере выполняет короткий переход, если первый операнд НЕ меньше второго (то есть больше или равен второму) при выполнении [команды CMP](#). Синтаксис:

JNB МЕТКА

После выполнения этой команды [флаги](#) не изменяются.

## Инструкция JNB



Алгоритм работы команды:

Если  $CF = 0$  или  $ZF=1$ , то выполнить переход к [МЕТКЕ](#).

Команда работает с числами БЕЗ знака (то есть только с неотрицательными числами).

Пример:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

start:

```
MOV AL, 5      ; AL = 5
MOV AH, 5      ; AH = 5
CMP AL, AH     ; AL = AH, ZF = 1
JNB lbl_1
;Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
;а следующие инструкции НЕ выполняются,
;так как программа переходит к метке lbl_1
MOV AL, 100    ; AL = 5
```

lbl\_1:

```
MOV AH, 15

CMP AH, AL     ; AH > AL, CF = 0
JNB lbl_2
;Так как AH > AL, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
;а следующие инструкции НЕ выполняются,
;так как программа переходит к метке lbl_2
MOV AL, 100    ; AL = 5
```

lbl\_2:

```
MOV AH, 0

RET

END start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры JNB.

**JNB** - это **J**ump if **N**ot **B**elow (переход, если НЕ меньше).

### ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не пугать БОЛЬШЕ и МЕНЬШЕ (GREAT и LESS), которые используются при сравнении операндов со знаком, при сравнении операндов БЕЗ знака используются понятия ABOVE и BELOW (ВЫШЕ и НИЖЕ).

[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



### Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

Инфо-МАСТЕР®

Все права защищены ©

e-mail: [mail@info-master.su](mailto:mail@info-master.su)

[Главная](#)

[Карта](#)

[Контакты](#)