

Основы С++

Неважно, на каком языке вы программируете. Если вы не знаете C++, вы не можете считать себя программистом.

Подробнее >>>

Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СШ</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

Инструкция JNB



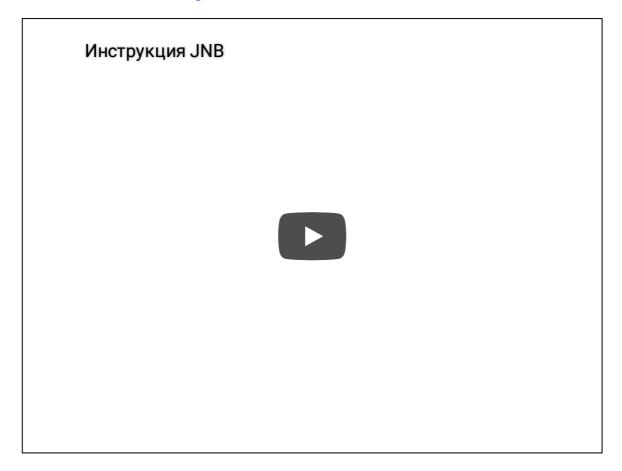
Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...

Инструкция JNB в Ассемблере выполняет короткий переход, если первый операнд НЕ меньше второго (то есть больше или равен второму) при выполнении команды CMP. Синтаксис:

JNB METKA

После выполнения этой команды флаги не изменяются.



Алгоритм работы команды:

Если CF = 0 или ZF=1, то выполнить переход к <u>METKE</u>.

Команда работает с числами БЕЗ знака (то есть только с неотрицательными числами).

Пример:

```
.model tiny
        .code
        ORG
                100h
start:
        MOV AL, 5
                       ; AL = 5
        MOV AH, 5
                       ; AH = 5
        CMP AL, AH
                       ; AL = AH, ZF = 1
        JNB lbl_1
        ;Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
        ;а следующие инструкции НЕ выполняются,
        ;так как программа переходит к метке lbl_1
        MOV AL, 100
                      ; AL = 5
lbl 1:
        MOV AH, 15
                       ; AH > AL, CF = 0
        CMP AH, AL
        JNB 1b1 2
        ;Так как AH > AL, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
        ;а следующие инструкции НЕ выполняются,
        ;так как программа переходит к метке lbl_2
                      ; AL = 5
        MOV AL, 100
1b1_2:
        MOV AH, 0
        RET
        END
                start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры JNB.

JNB - это Jump if Not Below (переход, если НЕ меньше).

ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не путать БОЛЬШЕ и МЕНЬШЕ (GREAT и LESS), которые используются при сравнении операндов со знаком, при сравнении операндов БЕЗ знака используются понятия ABOVE и BELOW (ВЫШЕ и НИЖЕ).

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-MACTEP®

Все права защищены © e-mail: mail@info-master.su

<u>Главная</u> <u>Карта</u>

Контакты