

Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СШ</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

Инструкция LDS



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...

Инструкция LDS в Ассемблере загружает <u>указатель</u>, используя <u>регистр</u> ES. Синтаксис:

LDS REG, MEM

После выполнения этой команды флаги не изменяются.



Команда LDS REG, МЕМ выполняет те же действия, что и две следующие команды:

MOV REG, WORD PTR MEM MOV DS, WORD PTR MEM+2

Инструкция LDS считывает из памяти по указанному адресу двойное слово (32 бит), содержащее указатель (полный адрес какой-либо ячейки памяти), и загружает младшую половину указателя (то есть относительный адрес) в указанный в команде регистр общего назначения, а старшую половину указателя (то есть сегментный адрес) в регистр DS.

В качестве первого операнда (REG) команды LDS указывается регистр общего назначения, а в качестве второго (MEM) - ячейка памяти с двухсловным содержимым. Указатель, содержащийся в этой ячейке, может быть адресом как процедуры, так и поля данных.

А теперь ещё раз кратко:

```
LDS REG, MEM
```

Эта команда получает двойное слово, адрес которого находится в MEM. Затем первые 16 разрядов из этой области памяти загружаются в регистр REG, а вторая часть двойного слова - в регистр DS.

То есть в памяти по адресу МЕМ содержится указатель (полный адрес), который мы можем разделить на <u>СЕГМЕНТ:СМЕЩЕНИЕ</u>, и с помощью команды LDS записать сегмент в DS, а смещение в указанный в команде регистр (REG).

В описании <u>инструкции MOV</u> как раз был пример, где загрузка указателя выполняется с помощью двух команд. Сейчас, когда мы знаем об инструкции LDS, мы можем сократить этот пример на одну команду, то есть вместо двух команд MOV использовать одну команду LDS:

```
tiny
  .model
  . code
  ORG
        100h
start:
  LDS BX, VIDEO
                    ; ES = B800h (память VGA), BX = 72Eh
                    ; CL = 41h (ASCII-код).
  MOV CL, 'A'
  MOV CH, 01001110b ; CH = атрибуты цвета
                   ; (желтый текст на красном фоне).
  MOV [BX], CX
                    ; [0B800h:015Eh] = CX.
  RET
                    ; Выйти из программы
VIDEO DW 72Eh
      DW 0B800h
  FND start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры LDS.

LDS - это Load DS (загрузить DS).

См. также команду <u>LES</u>.

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию

Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с



информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. <u>Подробнее...</u>

Инфо-MACTEP ®
Все права защищены ©
е-mail: mail@info-master.su
Главная
Карта
Контакты