



## Что такое JavaScript

Вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. [Подробнее >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ

[Изучать БЕСПЛАТНО](#)

[14.09.2020 г.](#)

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления.](#)

[05.09.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере.](#)

[21.08.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Инструкция СЦ.](#)

[19.06.2020 г.](#)

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A.](#)

[19.05.2020 г.](#)

Добавлена статья [Регистр PRR.](#)

# Инструкция JNA



## Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

[Подробнее...](#)

**Инструкция JNA** в Ассемблере выполняет короткий переход, если первый операнд НЕ больше второго (то есть меньше или равен второму) при выполнении [команды CMP](#). Синтаксис:

JNA МЕТКА

[Флаги](#) не изменяются.

## Инструкция JNA



Алгоритм работы команды:

Если **CF = 1** или **ZF = 1**,  
то выполнить переход к [МЕТКЕ](#).

Команда работает с числами БЕЗ знака (то есть только с неотрицательными числами).

Пример:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

start:

```
MOV AL, 5      ; AL = 5
MOV AH, 5      ; AH = 5
CMP AL, AH     ; AL = AH, SF = OF
JNA lblJNA
;Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ,
;а следующие инструкции НЕ выполняются,
;так как программа переходит к метке lblJNA
MOV AL, 100    ; AL = 5
```

lblJNA:

```
MOV AH, 15
```

```
RET
```

```
END start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры JNA.

**JNA** - это **J**ump if **N**ot **A**bove (переход, если НЕ больше).

### ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы не путать БОЛЬШЕ и МЕНЬШЕ (GREAT и LESS), которые используются при сравнении операндов со знаком, при сравнении операндов БЕЗ знака используются понятия ABOVE и BELOW (ВЫШЕ и НИЖЕ).

[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



### Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

Инфо-МАСТЕР®

Все права защищены ©

e-mail: [mail@info-master.su](mailto:mail@info-master.su)

[Главная](#)

[Карта](#)

[Контакты](#)