

# Учебник

- [Часть 0. Зачем учить ассемблер](#)
- [Часть 1. Необходимые инструменты](#)
- [Часть 2. Первая программа](#)
- [Часть 3. Turbo Debugger](#)
- [Часть 4. Регистры процессора 8086](#)
- [Часть 5. Директивы объявления данных](#)
- [Часть 6. Hello, world!](#)
- [Часть 7. Системы счисления](#)
- [Часть 8. Числа со знаком и без](#)
- [Часть 9. Сложение и вычитание](#)
- [Часть 10. Сложение и вычитание с переносом](#)
- [Часть 11. Умножение и деление](#)
- [Часть 12. Преобразование типов](#)
- [Часть 13. Циклы и команда LOOP](#)
- [Часть 14. Режимы адресации](#)
- [Часть 15. Логические операции](#)
- [Часть 16. Условные и безусловные переходы](#)
- [Часть 17. Команды LOOPZ и LOOPNZ](#)
- [Часть 18. Линейный сдвиг](#)
- [Часть 19. Циклический сдвиг](#)
- [Часть 20. Стек](#)
- [Часть 21. Простые процедуры](#)
- [Часть 22. Вывод чисел на консоль](#)
- [Часть 23. Ввод чисел с консоли](#)
- [Часть 24. Команды управления флагами](#)
- [Часть 25. Передача параметров через стек](#)
- [Часть 26. Локальные переменные](#)
- [Часть 27. Синтаксис объявления меток](#)
- [Часть 28. Основы создания макросов](#)
- [Часть 29. Макросы PROC и ENDP](#)
- [Часть 30. Команды работы с битами](#)
- [Часть 31. Сегментная адресация](#)

## Дополнительные примеры:

- [Создание листинга в FASM](#)
- [32-битное умножение](#)
- [Процедуры с переменным количеством параметров](#)
- [Рекурсивные процедуры](#)
- [Работа с файлами в DOS](#)