



Другие темы раздела

FASM Fasm dll <https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1252260.html>
Как в fasm создать dll файл?

Делаем в IDE FASM'a кнопку Debug и дружим его с OllyDbg FASM
Делаем в IDE FASM'a кнопку Debug и дружим его с OllyDbg статья была взята здесь Статья посвящена всем любителям компилятора FASM и тем кто пишет код используя его IDE. Известно что любое...

FASM Бегущая строка в текстмоде, нежно. Насилуем знакогенератор <https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1244262.html>

Вот. Использованы куски из моей XVGA, писанные ещё в 1992, так что не обессудьте. В качестве мана пользовал Richard Wilton, "Programmer's Guide to PC and PS/2 Video Programming." ;FASM - сохранять...

FASM Уроки Iczelion'a на FASM

Уроки Iczelion'a на FASM Урок первый. MessageBox на FASM format PE GUI include 'win32ax.inc' ; import data in the same section invoke MessageBox,NULL,msgBoxText,msgBoxCaption,MB_OK ...

FASM Вывод адреса на консоль <https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1219432.html>

Пытаюсь на консоль вывести адрес fin: invoke printf, не робит - как правильно надо? format PE console 4.0 entry start include 'win32a.inc' section '.data' data readable fin ...

FASM Как использовать структуры sqlite3?

Хотелось бы прикрутить sqlite к своей проге с dll кой проблем нет. где взять структуры описанные в sqlite3.c

FASM Как вывести время работы программы? Доброе время, суток! У меня такой вопрос, как вывести время работы программы? Скажем есть такая простенькая программа, которая считает от 1 миллиарда до 0, вот как сделать чтоб после того как она... <https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1248143.html>

Мануал по flat assembler FASM

flat assembler 1.71 Мануал программера перевод "flat assembler 1.71 Programmer's Manual" by Tomasz Grysztar перевод выполнили Paranoik и Miki_...
Содержание ...

FASM Побайтовый вывод файла Пытаюсь ввести в консоль файл в шестнадцатеричном виде, но происходит ошибка при выполнении. format PE console 4.0 include 'win32a.inc' xor ebx, ebx ; invoke CreateFile, \ ...
<https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1219549.html>

FASM ГСЧ на макросах Всем привет. Понадобилось заюзать ГСЧ посредством макросов, чтобы каждый раз на стадии компиляции, использовалось уникальное значение. Учитывая семантику препроцессора (там чёрт ногу сломит),... <https://www.cyberforum.ru/ fasm/ thread1213146.html>

Полный 30h

Эксперт
быдлокодинга
2084 / 518 / 68
Регистрация:
04.11.2010
Сообщений: 1,293

10.04.2016, 11:01

Руководство по препроцессору FASM

10.04.2016, 11:01. Просмотров 10863. Ответов 7

Метки (Все метки)

Ответ

Очередная мелочёвка из цикла "хозяйке на заметку"
В интернете читал что помимо инициированных данных

Assembler

[Выделить код](#)

```
1 ABC db 1
```

имеются так же не инициированные

Assembler

[Выделить код](#)

```
1 ABC db ?
```

или вовсе резервирование (или что то типа того)

Assembler

[Выделить код](#)

```
1 ABC rb 1
```

По поводу первого типа представления мне всегда всё было менее ясно - исходный код программы несёт в себе какие то данные используемые по мере необходимости. По поводу второго и третьего типа интернету уверяли что доскать программа только декларирует свои намерения. Не занимая при этом лишние байты под этот тип данных. Однако это не так. Вернее не совсем так. Потому что как выяснилось, что интернету скромно умолчали о том, что неинициированные данные остаются таковыми только в том случае если они находятся в самом конце секции данных и не подперты инициированными переменными. В этом не трудно убедиться скомпилировав программу следующим образом

Assembler

[Выделить код](#)

```
1 section '.data' data readable writeable
2     INI     DB 1
3     MASSIFF_1 RB 1000h
4     MASSIFF_2 DB 1000h dup ?
```

а ПОТОМ ВОТ ТАК

Assembler

[Выделить код](#)

```
1 section '.data' data readable writeable
2     MASSIFF_1 RB 1000h
3     MASSIFF_2 DB 1000h dup ?
4     INI        DB 1
```

И оценить размеры полученных файлов в первом и во втором случаях.

З.Ы. Вполне допускаю что данное наблюдение всем давно известно и прописано во всех мануалах. Однако я человек темный и ленивый, мануалов не читаю, ассемблер учу из под палки. Поэтому вот только дозрел. Короче если инфа не актуальна, то снесите что бы не захламлять ветку.

Вернуться к обсуждению:

[Руководство по препроцессору FASM](#)

0

[IT_Exp](#)

Эксперт

87844 / 49110 / 22898

Регистрация: 17.06.2006

Сообщений: 92,604

10.04.2016, 11:01

Заказываю контрольные, курсовые, дипломные и любые другие студенческие работы [здесь](#).

[Требуется директива препроцессору](#)

Создаю проект "Консольное приложение" на Visual C#. Код : #include <stdio.h> int main(void) {...

✓ [Видимость переменных и директивы препроцессору, не видит поле](#)

Есть поле public float zoomSpeed = 0; Есть метод, в нем строки для разных платформ. void...

[При создании файла заголовка в Code::Blocks вставляются какие-то команды препроцессору.](#)

Вот что появляется при создании файла rectangle.hpp: #ifndef RECTANGLE_HPP_INCLUDED #define...

[Руководство](#)

Как ообще по spring 4 его руководство читать, может кто-нибудь переведет или че путное есть а не...

0