

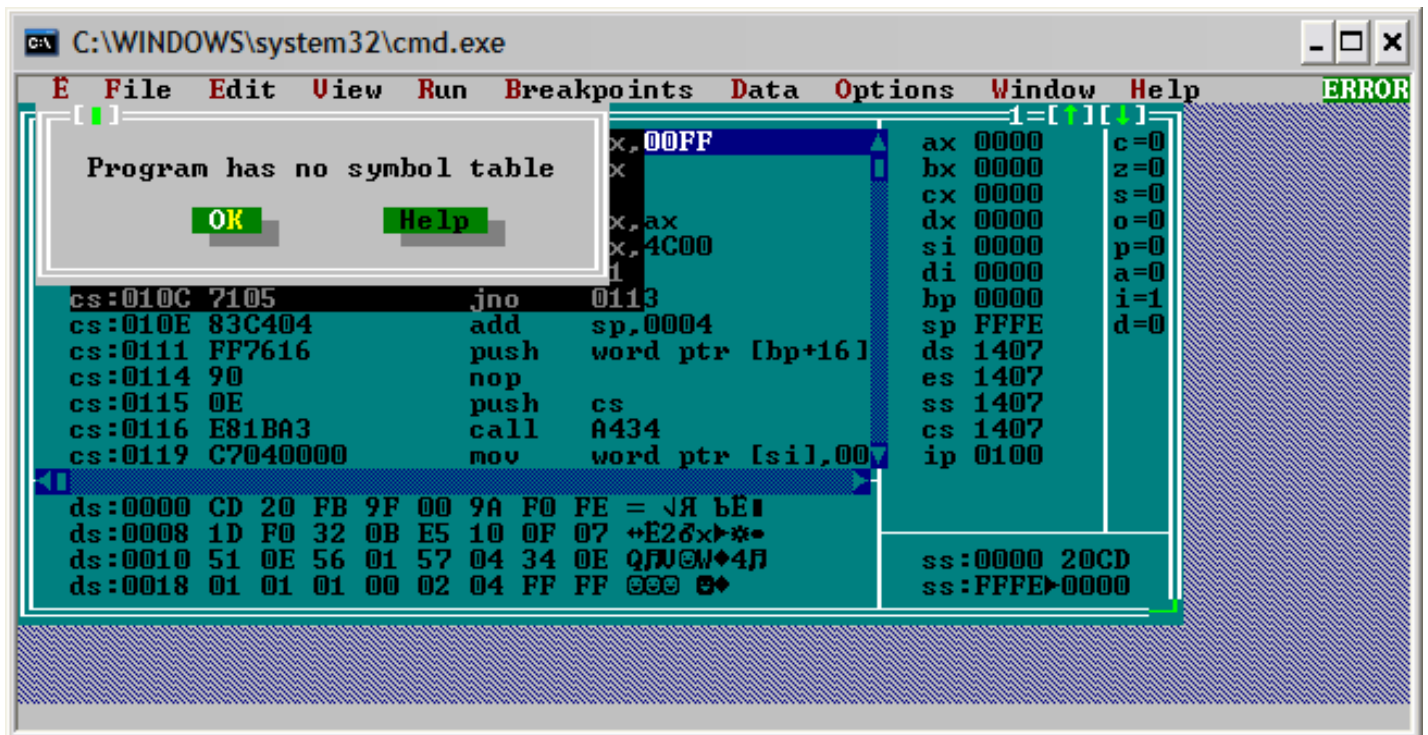
## Учебный курс. Часть 3. Turbo Debugger

Автор: xrnd | Рубрика: [Учебный курс](#) | 12-03-2010 |  [Распечатать запись](#)

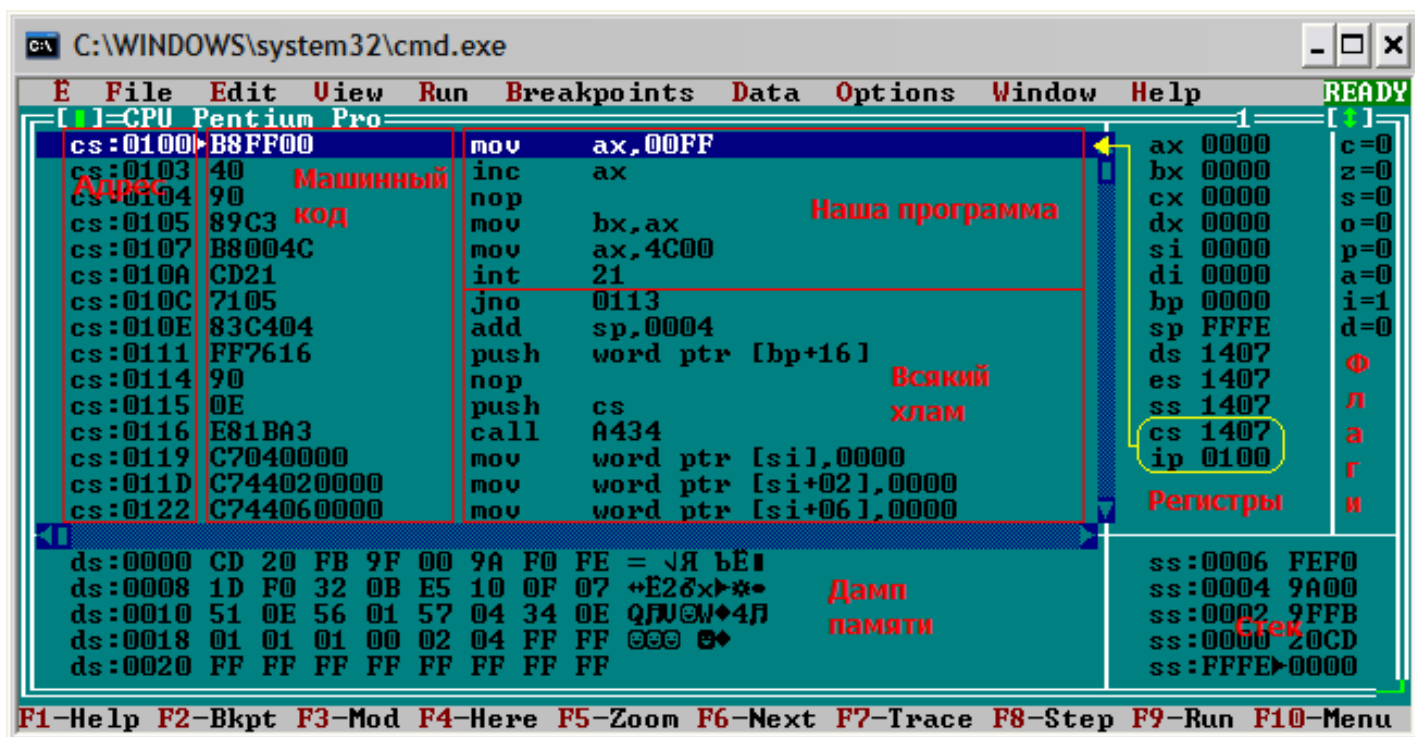
Прежде всего необходимо запустить отладчик. Для этого удобно использовать bat-файл. Создайте в каталоге программы текстовый файл, назовите его, например, «debug.bat». В него надо записать всего одну строку:

```
1 C:\TD\td.exe <файл_программы>.com
```

После запуска этого bat-файла вы увидите примерно такое окно:



Сообщение означает, что в исполняемом файле нет специальных данных для отладки. Но нам эти данные и не нужны, потому что программа простая и понятная. Нажимаем OK. Turbo Debugger отображает окно CPU, в котором можно увидеть, как выполняется программа.



В большой области мы видим код нашей программы. Самый левый столбец — адреса, правее отображаются байты машинного кода, а ещё правее — символическое обозначение команд. Программа размещается в памяти, начиная с адреса 0100h в сегменте кода. В нашей программе всего 6 машинных команд, а за ними в памяти находится случайный мусор (точные значения неизвестны).

Обратите внимание, что отладчик показывает адреса и значения в шестнадцатеричном виде. Если вы ещё плохо разбираетесь в системах счисления, советую прочитать сразу 7-ю часть учебного курса [«Системы счисления»](#).

В правой части окна CPU отображаются регистры процессора и флаги. В нижней части можно увидеть дамп области памяти и стек. Стек — это специальная структура данных, с которой работают некоторые команды процессора.

Адрес текущей машинной команды определяется регистрами CS и IP, эта команда показана выделенной строкой и стрелкой. Теперь нажмите F8, чтобы выполнить первую команду.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

File Edit View Run Breakpoints Data Options Window Help

[CPU Pentium Pro]

Address	Disassembly	Comment	Register/Value
cs:0100	B8FF00	mov ax,00FF	ax 00FF
cs:0103	40	inc ax	bx 0000
cs:0104	90	nop	cx 0000
cs:0105	89C3	mov bx,ax	dx 0000
cs:0107	B8004C	mov ax,4C00	si 0000
cs:010A	CD21	int 21	di 0000
cs:010C	7105	jno 0113	bp 0000
cs:010E	83C404	add sp,0004	sp FFFE
cs:0111	FF7616	push word ptr [bp+16]	ds 1407
cs:0114	90	nop	es 1407
cs:0115	0E	push cs	ss 1407
cs:0116	E81BA3	call A434	cs 1407
cs:0119	C7040000	mov word ptr [si],0000	ip 0103
cs:011D	C744020000	mov word ptr [si+02],0000	
cs:0122	C744060000	mov word ptr [si+06],0000	

ds:0000 CD 20 FB 9F 00 9A F0 FE = JЯ bE

ds:0008 1D F0 32 0B E5 10 0F 07 +E2δx>\*

ds:0010 51 0E 56 01 57 04 34 0E QJWCM+4J

ds:0018 01 01 01 00 02 04 FF FF 000 0

ds:0020 FF FF FF FF FF FF FF FF

ss:0006 FEFO

ss:0004 9A00

ss:0002 9FFB

ss:0000 20CD

ss:FFFE 0000

F1-Help F2-Bkpt F3-Mod F4-Here F5-Zoom F6-Next F7-Trace F8-Step F9-Run F10-Menu

Теперь стрелка указывает на вторую команду. Изменившиеся регистры выделены белым цветом. Регистр AX теперь содержит значение 00FFh (то есть 255, чего мы и хотели от команды «mov ax,255»). Также изменилось значение регистра IP — оно увеличилось на размер выполненной машинной команды, а именно на 3. Теперь CS:IP указывает на следующую команду. Снова нажимаем F8.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

File Edit View Run Breakpoints Data Options Window Help

[CPU Pentium Pro]

Address	Disassembly	Comment	Register/Value
cs:0100	B8FF00	mov ax,00FF	ax 0100
cs:0103	40	inc ax	bx 0000
cs:0104	90	nop	cx 0000
cs:0105	89C3	mov bx,ax	dx 0000
cs:0107	B8004C	mov ax,4C00	si 0000
cs:010A	CD21	int 21	di 0000
cs:010C	7105	jno 0113	bp 0000
cs:010E	83C404	add sp,0004	sp FFFE
cs:0111	FF7616	push word ptr [bp+16]	ds 1407
cs:0114	90	nop	es 1407
cs:0115	0E	push cs	ss 1407
cs:0116	E81BA3	call A434	cs 1407
cs:0119	C7040000	mov word ptr [si],0000	ip 0104
cs:011D	C744020000	mov word ptr [si+02],0000	
cs:0122	C744060000	mov word ptr [si+06],0000	

ds:0000 CD 20 FB 9F 00 9A F0 FE = JЯ bE

ds:0008 1D F0 32 0B E5 10 0F 07 +E2δx>\*

ds:0010 51 0E 56 01 57 04 34 0E QJWCM+4J

ds:0018 01 01 01 00 02 04 FF FF 000 0

ds:0020 FF FF FF FF FF FF FF FF

ss:0006 FEFO

ss:0004 9A00

ss:0002 9FFB

ss:0000 20CD

ss:FFFE 0000

F1-Help F2-Bkpt F3-Mod F4-Here F5-Zoom F6-Next F7-Trace F8-Step F9-Run F10-Menu

Значение регистра AX увеличилось на 1 и стало равным 0100h (256). Значение IP тоже увеличилось на 1, потому что длина команды «inc ax» — 1 байт. Процессор выполняет программу последовательно, одну команду за другой. Ещё раз нажимаем F8.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

File	Edit	View	Run	Breakpoints	Data	Options	Window	Help
[CPU Pentium Pro]								
cs:0100	B8FF00	mov	ax,00FF				ax 0100	c=0
cs:0103	40	inc	ax				bx 0000	z=0
cs:0104	90	nop					cx 0000	s=0
cs:0105	89C3	mov	bx,ax				dx 0000	o=0
cs:0107	B8004C	mov	ax,4C00				si 0000	p=1
cs:010A	CD21	int	21				di 0000	a=1
cs:010C	7105	jno	0113				bp 0000	i=1
cs:010E	83C404	add	sp,0004				sp FFFE	d=0
cs:0111	FF7616	push	word ptr [bp+16]				ds 1407	
cs:0114	90	nop					es 1407	
cs:0115	0E	push	cs				ss 1407	
cs:0116	E81BA3	call	A434				cs 1407	
cs:0119	C7040000	mov	word ptr [si],0000				ip 0105	
cs:011D	C744020000	mov	word ptr [si+02],0000					
cs:0122	C744060000	mov	word ptr [si+06],0000					
ds:0000 CD 20 FB 9F 00 9A F0 FE = JЯ bE								
ds:0008 1D F0 32 0B E5 10 0F 07 +E2δx>*								
ds:0010 51 0E 56 01 57 04 34 0E QJYUQW+4J								
ds:0018 01 01 01 00 02 04 FF FF 000 0								
ds:0020 FF FF FF FF FF FF FF FF								
ss:0006 FEFO								
ss:0004 9A00								
ss:0002 9FFB								
ss:0000 20CD								
ss:FFFE 0000								

F1-Help F2-Bkpt F3-Mod F4-Here F5-Zoom F6-Next F7-Trace F8-Step F9-Run F10-Menu

Команда [NOP](#) ничего не делает. Меняется только значение IP — снова увеличивается на 1. Снова F8.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

File	Edit	View	Run	Breakpoints	Data	Options	Window	Help
[CPU Pentium Pro]								
cs:0100	B8FF00	mov	ax,00FF				ax 0100	c=0
cs:0103	40	inc	ax				bx 0100	z=0
cs:0104	90	nop					cx 0000	s=0
cs:0105	89C3	mov	bx,ax				dx 0000	o=0
cs:0107	B8004C	mov	ax,4C00				si 0000	p=1
cs:010A	CD21	int	21				di 0000	a=1
cs:010C	7105	jno	0113				bp 0000	i=1
cs:010E	83C404	add	sp,0004				sp FFFE	d=0
cs:0111	FF7616	push	word ptr [bp+16]				ds 1407	
cs:0114	90	nop					es 1407	
cs:0115	0E	push	cs				ss 1407	
cs:0116	E81BA3	call	A434				cs 1407	
cs:0119	C7040000	mov	word ptr [si],0000				ip 0107	
cs:011D	C744020000	mov	word ptr [si+02],0000					
cs:0122	C744060000	mov	word ptr [si+06],0000					
ds:0000 CD 20 FB 9F 00 9A F0 FE = JЯ bE								
ds:0008 1D F0 32 0B E5 10 0F 07 +E2δx>*								
ds:0010 51 0E 56 01 57 04 34 0E QJYUQW+4J								
ds:0018 01 01 01 00 02 04 FF FF 000 0								
ds:0020 FF FF FF FF FF FF FF FF								
ss:0006 FEFO								
ss:0004 9A00								
ss:0002 9FFB								
ss:0000 20CD								
ss:FFFE 0000								

F1-Help F2-Bkpt F3-Mod F4-Here F5-Zoom F6-Next F7-Trace F8-Step F9-Run F10-Menu

Значение BX становится равным AX. После ещё двух нажатий F8 программа завершается. Закрывать отладчик можно с помощью меню *File->Quit*.

[Следующая часть »](#)

## Комментарии:

bebe  
27-03-2010 09:45

Спасибо, многие моменты стали понятны 😊  
Но хотелось, чтобы отладчик использовался и в других примерах.  
Благодарю за Ваш труд!

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
27-03-2010 20:56

В 9-й части будет ещё немного про отладчик 😊

[\[Ответить\]](#)

Linked  
20-03-2013 09:21

потрясный сайт!Самый лучший из всех что я видел по асме.. СПАСИБО АВТОРУ!!!

[\[Ответить\]](#)

[mc-black](#)  
08-05-2010 20:58

Классно, все понятно предельно и без длинны нудных отступлений от темы. Пиши обязательно ещё! Конечно, кому-то неясно может быть про систему счисления, почему 255 — это FF, но тут правда не стоит отвлекаться — можно отослать ссылкой на приложение — маленькую свою или можно даже чужую статью о системах счисления.

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
09-05-2010 16:57

О системах счисления подробно рассказывается в [7-й части](#).

[\[Ответить\]](#)

levinter  
13-06-2010 10:15

спасибо огромное !!!) давно ищу вот такую понятную статью по работе с отладчиком

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
14-06-2010 14:30

Пожалуйста 😊 Правда эта статья не претендует на полноту, это только основы.

[\[Ответить\]](#)

Petersvi  
26-06-2010 17:36

На недавно приобретенной Win 7 64 дебургер не запустился (файл утановлен не на C: , но пробл видимо в 64-й винде — не хочется заморачиваться с вирт машиной — как быть?)

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

26-06-2010 23:57

К сожалению, помочь не могу, с Win 7 я не работал 😞

[\[Ответить\]](#)

levinter

27-06-2010 23:20

нет у меня тоже стоит семерка и все пашет просто ты может чето не правельно делаешь

[\[Ответить\]](#)

Petersvi

28-06-2010 00:49

levinter, собсно дело не в семерке, а в 64-й битности помноженной на семерку... Проще говоря не идут проги и всё...

[\[Ответить\]](#)

Гена Борщ

19-10-2010 17:30

На втором скрине «всякий хлам», это то, что осталось в памяти от выполнения прошлых программ?

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

19-10-2010 23:54

Если программа запускается в чистом DOSe то да, именно так.

Под Windows Turbo Debugger будет работать в эмуляторе реального режима, поэтому трудно точно сказать, что там остаётся в памяти.

Тут главное понимать, что если память специально не инициализируется, то в ней могут быть любые значения.

[\[Ответить\]](#)

IgorKing

24-10-2010 10:24

Что означает такое сообщение: «NMI Interrupt»? Я всё рвусь поработать с графикой EGA не попёрло, проверяю другой режим (вроде как SVGA) и не пойму он включен или нет. Слышал, что DOS программы вообще вроде как не могут использовать гафику это правда?

Вот собственно код:

```
use16
org 100h
mov ah,4fh
mov al,02h
mov bx,115h
int 02h
mov ax,4c00h
int 21h
```

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

24-10-2010 18:31

Сообщение о каком-то прерывании 😊

Графику в DOS использовать можно. Я не очень знаком с этой темой, но могу посоветовать книгу:

<http://www.xserver.ru/computer/computer/video/2/>

[\[Ответить\]](#)

Philin

07-12-2010 13:59

Привет... начинаю изучать программирование с нуля... и хочу попросить помочь... создал текстовый файл как было описано, в папке с программой TD, но он не запускается как в иллюстрации... может не так и не там...? у меня XP...

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

07-12-2010 14:08

Текстовый файл надо скомпилировать.

Возможно, проблема в том, что имя файла должно быть не длиннее 8 символов (+3 символа расширение). Turbo Debugger — досовская программа, она не понимает длинные имена файлов.

[\[Ответить\]](#)

Philin

07-12-2010 14:57

ну вроде что то похожее получилось, вот только при запуске не вышло окошко с \*в исполняемом файле нет специальных данных для отладки\* и еще, данные о программке котор. на вашем рис. и в моём отладчике должны быть идентичны...? спасибо...!

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

07-12-2010 15:26

Код программы должен быть таким же. «Всякий хлам» и значения в регистрах могут быть другими.

Если не вышло окошко, скорее всего, отладчик запустился пустой, без программы. Проверь, правильно ли имя файла написано. Либо можно через меню TD открыть программу.

[\[Ответить\]](#)

Philin

07-12-2010 16:14

имя файла — причина... спс...

по всем пунктам правильно, вот единственное: последняя строчка \*int 21\*

int 21 \_\_\_\_\_ вместо 21\* в TD отображает 15\* ... ?

извини если отвлекаю...

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

07-12-2010 16:20

Должно быть int 21h (шестнадцатеричное число).

Если без буквы h, то оно считается десятичным.

Turbo Debugger показывает в шестнадцатеричном виде 15(h) = 21.

[\[Ответить\]](#)

Philin

07-12-2010 16:24

точно... спасибо...!

[\[Ответить\]](#)

Amator

31-12-2010 01:24

при вводе строки мне пишет Program not found, подскажите пожалуйста, что я делаю не правильно

[\[Ответить\]](#)

Amator

02-01-2011 17:27

подскажите пожалуйста, у меня в Turbo Debugger в место — C:\WINDOS\sistem32\cdm.exe пишет — C:\DOKUME-1\B523-1\C316-1\D4422-1\td\td.exe

Может быть это влияет на работу TD

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)

02-01-2011 18:28



Скорее всего, td.exe просто не находится. Дело в том, что Turbo Debugger — старая досовская программа. В досье имена файлов и папок не больше 8 символов и должны содержать только английские буквы, цифры и некоторые символы.

Если в Windows папка называется «C:\Documents and settings», то для дос-программ она сокращается так: «C:\DOCUME~1» — 6 первых символов, затем тильда и номер файла, если их несколько с похожими именами. Папки с кириллическими названиями вообще преобразуются в абракадабру.

Чтобы не было проблем, положи TD.EXE в папку C:\TD или другую.  
Программа на ассемблере тоже должна иметь не более 8 символов в имени файла.

[\[Ответить\]](#)

Amator  
03-01-2011 22:40

спасибо за подсказку, я переложил папку TD отдельно на диск C, теперь подпись немного сократилась C:\D4422-1\td\td.exe  
Будет ли програма работать коректно?

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
10-01-2011 22:49

Странно, что такой путь. Вероятно, папка TD оказалась не в самом корне диска.

Вообще, корректно работать должно из любой папки. Просто труднее указывать такой корявый путь к файлу 😊

[\[Ответить\]](#)

exbbrat  
17-01-2011 16:40

что может быть если не запускается TD у мя XP пробовал многое

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
18-01-2011 17:52

Не знаю, в чём дело. Тут кто-то уже писал, что на 64-битной XP он не хочет работать.  
У меня 32-битный процессор и винда тоже 32-битная 😞

[\[Ответить\]](#)

Ne\_Ice  
02-07-2011 12:55

Под 64-битной Windows td отлично запускается через DOSBox)

[\[Ответить\]](#)

RT >> Falcon  
26-01-2011 20:07

Короче всяким способом попробовал открыть, или хотя б найти турбо дебаггер в своём виндоусе но так и не удалось. Скачал себе турбо дебаггер, оно безусловно затормозило несколько секунд а потом выдаёт СИНИЙ ЭКРАН СМЕРТИ !!! (В общем, такое постоянно случается когда я пытаюсь развернуть любую 16-битную досовскую программу на полный экран с помощью Alt+Enter). Перезапустил комп, запустил дебаггер через DOSBox-07.4 ... слава богу всё работает ))  
Спасибо за понятную статью ))

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
26-01-2011 22:54

Может дело в винде или каком-то драйвере 😊  
Тогда действительно проще в эмуляторе запускать.  
Все программы в примерах очень простые, должны быстро работать.

[\[Ответить\]](#)

4reddie  
21-04-2011 00:58

Может я тупой канеш)))  
Но что писать в эти в строке, которую вы указали написать в debug.bat???

[\[Ответить\]](#)

magi  
13-06-2012 10:29

Да не мучайтесь с батником, если не понимаете его. Просто запустите td.exe и через меню откройте скомпилированный файл. File->Open->Browse (только учтите, что там по умолчанию стоит маска \*.exe, а вам нужна маска \*.com). Для простоты навигации проще всего скопировать бинарный файл в папку с td.

[\[Ответить\]](#)

4reddie  
21-04-2011 00:59

C:\TD\td.exe .com

вместо этого: файл\_программы что следует написать?

[\[Ответить\]](#)

[xrnd](#)  
21-04-2011 01:05

Имя файла. Например, если файл с текстом программы называется proga.asm, то скомпилированная программа будет называться proga.com

В bat-файл надо написать:  
C:\TD\td.exe proga.com

[\[Ответить\]](#)

Ne\_Ice  
02-07-2011 12:58

Если дебагер и программа в разных каталогах то надо прописывать полный путь.

[\[Ответить\]](#)

Nelexis  
29-09-2011 21:48

Статьи супер => моя благодарность

[\[Ответить\]](#)

Денис  
08-11-2011 17:23

А как узнать с какой строки начинается всякий хлам когда отлаживаешь другую программу?

И мне бы хотелось по подробнее узнать об отладчике Что такое дамп, флаги, регистры, и стек и что с ними нужно делать? адрес это номера строк так я понял?

И почему при отладке программы у меня выскакивает окно No programm loaded?

И почему бы не запускать программу через меню File\open? так я думаю гораздо удобнее. Зачем создавать какой то бетник и через него запускать?

[\[Ответить\]](#)

T86  
09-11-2011 07:23

<http://www.wasm.ru> Введение в крэкинг с нуля, используя OllyDbg

[\[Ответить\]](#)

Алексей  
19-11-2011 18:53

спасибо все понятно

[\[Ответить\]](#)

Ammator  
09-01-2012 05:16

я создал текстовый файл, скопировал в него C:\TD\td.exe .com и присвоил ему имя debug.bat , но он почему-то не запускается

[\[Ответить\]](#)

vv20

11-01-2012 21:15

Очень хороший учебник. Все просто и понятно. Спасибо Вам за Ваш труд. Очень надеюсь что Вы не бросите это дело в дальнейшем. А теперь по делу... Может я что-то не так понял, но зачем все эти сложности с bat-файлами. Не проще бы было просто перетащить «proga.com» на ярлык «TD» или напрямую на сам «TD». Так быстрее и удобнее и bat-файлов ни каких не надо . Объясните пожалуйста.

[\[Ответить\]](#)

Тимур

03-04-2012 12:14

Добрый день. И еще вопрос, хотя перед тем как задать вопрос я бы просил не очень смеяться над моими вопросами, я совсем на начальном этапе нахожусь.

Но ладно, вопрос, отладчик он нужен только для того чтобы пронаблюдать как работает программа? и если мы напишем программу для какой-либо микросхемы, то его можно вшивать не используя отладчик, я правильно мыслю?

Спасибо.

[\[Ответить\]](#)

metalizator

01-05-2012 10:56

Для тех, кто работает в win7 и т.д.

1. Убедитесь, что Вы запустили FASMW.exe, т.е. fasmwindows.
2. Создайте, как описано, proga.com
3. Скопируйте proga.com в каталог C:\Td
4. Запустите td.exe выберите File>open>C:\Td\proga.com — в окне C:\Td\td.exe будет текст proga.com
5. Если нужно в окне C:\windows\system32 запустите debug.bat(C:\Td\td.exe proga.com) из C:\fasm

[\[Ответить\]](#)

metalizator

01-05-2012 12:46

Изменение к предыдущему:

- 5.5. Если нужно в окне C:\windows\system32 запустите debug.bat(C:\Td\td.exe) можно из C:\debug.bat, выберите File>open>C:\Td\proga.com
- Автору спасибо за уроки!

[\[Ответить\]](#)

magi

13-06-2012 10:09

Для своего времени td был хорошим отладчиком. Но реально его сейчас не получится применить кроме как в учебных целях. Поэтому лучше сразу использовать современный вроде OllyDbg.

[\[Ответить\]](#)

asmL  
15-06-2012 22:16

интересно, данным дебаггером любые проги можно отлаживать. к примеру прошивки устройств на arm процессорах?

[\[Ответить\]](#)

shoker  
14-10-2012 21:51

«В нашей программе всего 6 машинных команд, а за ними в памяти находится случайный мусор»

так это мусор? А я на одном сайте читал, что это команды, которые выполняются после завершения нашей программы.

[\[Ответить\]](#)

Мария  
22-01-2013 21:22

Ребят, если у кого батник не компилируется, оставаясь текстовым файлом, введите расширение .BAT, т.е. заглавными буквами. У меня на семерке тока из за этого не работало.

[\[Ответить\]](#)

## Ваш комментарий

Имя \*

Почта (скрыта) \*

Сайт

[Добавить](#)

☐ Уведомить меня о новых комментариях по email.

☐ Уведомлять меня о новых записях почтой.