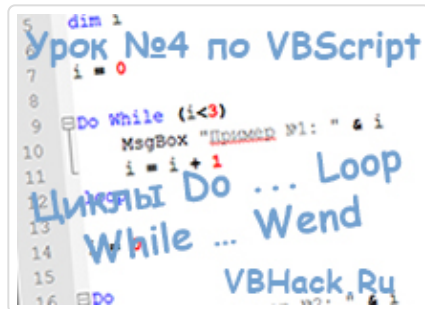


◀ (<http://vbhack.ru>) Урок VBScript №4: Циклы While ... Wend и Do ... Loop

📅 20 июля, 2015 📁 Уроки VBScript (<http://vbhack.ru/category/uroki-vbscript>) 🔍

[Do](http://vbhack.ru/tag/do) (<http://vbhack.ru/tag/do>) , [Exit Do](http://vbhack.ru/tag/exit-do) (<http://vbhack.ru/tag/exit-do>) , [loop](http://vbhack.ru/tag/loop) (<http://vbhack.ru/tag/loop>) ,
[Until](http://vbhack.ru/tag/until) (<http://vbhack.ru/tag/until>) , [vbs](http://vbhack.ru/tag/vbs) (<http://vbhack.ru/tag/vbs>) , [VBScript](http://vbhack.ru/tag/vbscript) (<http://vbhack.ru/tag/vbscript>) ,
[Wend](http://vbhack.ru/tag/wend) (<http://vbhack.ru/tag/wend>) , [While](http://vbhack.ru/tag/while) (<http://vbhack.ru/tag/while>) , [циклы](http://vbhack.ru/tag/cikly) (<http://vbhack.ru/tag/cikly>)



Приветствую всех читателей своего блога. Сегодня мы будем изучать циклы **While ... Wend** и **Do ... Loop**. При создании сценария VBScript они вам обязательно понадобятся. Эти два цикла позволяют выполнять одно и то же выражение множество раз, пока условие истина (True) или ложь (False).

В этом уроке мы пройдем:

- Цикл Do ... Loop
- Применение оператора Exit Do
- Цикл While ... Wend

Цикл Do ... Loop

Цикл Do ... Loop позволяет использовать себя с проверкой условий в начале и в конце цикла. Что бы проверять условие используются два **ключевых слова: While и Until**.

- **While** — цикл vbs будет выполняться до тех пор пока условие истина (True)
- **Until** — цикл выполняется до тех пор пока условие ложь (False). Как только условие станет истиной (True), произойдёт выход из цикла.

Давайте посмотрим на пример использования цикла Do ... Loop с проверкой условия в начале и в конце:

</>



```
'Урок VBScript №4:
'Циклы While ... Wend и Do ... Loop
'file_1.vbs

dim i

i = 0

Do While (i<3)
    MsgBox "Пример №1: " & i
    i = i + 1
loop

i = 0

Do
    MsgBox "Пример №2: " & i
    i = i + 1
loop While (i<3)
```

В данном примере мы множество раз используем **переменную «i»**. В каждом цикле, перед его завершением, к значению переменной прибавляется единица. После каждого примера мы опять обнуляем значение этой переменной, но можем этого не делать.

Первые два примера выполняют цикл **пока i меньше 3**. Как только i получает значение «3», происходит выход из цикла.

В двух последних примерах цикл выполняется **пока i не станет больше 3**.

Так же в циклах Do ... Loop есть возможность экстренного выхода из него. Для этого используется **оператор Exit Do**. Он применяется при наличии условных операторов if ... else и select ... case (<http://vbhack.ru/uroki-vbscript/urok-vbscript-n2-sozdanie-usloviy-pri-pomoshhi-o.html>).

</>



```
'Урок VBScript №4:
'Циклы While ... Wend и Do ... Loop
'file_2.vbs

dim i

i = 0

Do While (i<3)
    MsgBox "Пример №1: " & i
    i = i + 1
    If i = 2 Then Exit Do
loop
```

Цикл While ... Wend

Цикл While ... Wend — это упрощённая версия предыдущего **цикла языка VBScript**. Пока условие истина (True) — цикл выполняется. Помимо этого в данном цикле есть возможность использовать логический оператор Not как и в условных операторах if ... else.

```
</>
'Урок VBScript №4:
'Циклы While ... Wend и Do ... Loop
'file_3.vbs

Dim i, ii, list, list2

i = 0

While i<3
    List = list & i & vbCrLf
    i = i + 1
Wend
MsgBox List

i=0
While Not i = 10
    List2 = List2 & i & vbCrLf
    i = i + 1
Wend
```

Этот пример думаю разжёвывать не надо. До новых встреч!

Читайте так же **Урок VBScript №6: Циклы For ... Next и For Each ... Next** (<http://vbhack.ru/uroki-vbscript/urok-vbscript-n6-cikly-for-next-i-for-each-next.html>)

One comment



Кирилл 🏠 (<http://vbhack.ru/uroki-vbscript/urok-vbscript-n1-znakomstvo-s-yazykom-vbscript.html>) 3 года ago

Reply (<http://vbhack.ru/uroki-vbscript/urok-vbscript-n4-cikly-while-wend-i-do-loop.html?replytocom=12872#respond>)

Ну вот с циклами я разобрался, на 5-м уроке в названии ошибка!



Reply

Preview

Help

Markdown enabled

Name

E-Mail

URL

Код безопасности *



Введите символы отображаемые выше:

Post comment

↑ Back to top

© VBHack

Theme by nehalist.io (<http://nehalist.io>)