﻿

Делал - **Никоноров Артём Антонович**  
Группа – **2-ОИБАС1022**

Разработать командный (процедурный) файл согласно указанного ниже варианта задания. Выполнить его отладку и тестирование. В формулировке задания указание заданный, указанный и т. п. относится к имени объекта, которое задается как параметр командной строки.

1. В указанной директории удалить все файлы с указанными типам. Типы файлов задаются в командной строке.

2. Вывести на экран списки файлов из указанных директорий согласно указанному шаблону.

3. Удалить из указанных директорий файлы, имена которых заданы шаблоном.

4. Скопировать из заданных директорий все файлы в указанную директорию. Если указанной директории не существует создать ее.

5. Создать в заданной директории поддиректории, имена которых совпадают с типами файлов находящихся в заданной директории. (для совместимости считать, что расширения имен файлов - заданы).

6. Скопировать из заданной директории все файлы в поддиректории так, что бы все файлы типа \*.ехе были скопированы в поддиректорию EXE, а остальные файлы в поддиректорию ХХХ.

7. Из заданной директории переписать указанные шаблоном файлы в заданную директорию так, что бы были переписаны только "новые" (не существующие в приемной директории) файлы.

8. Из заданной директории переписать указанные шаблоном файлы в заданную директорию так, что бы были переписаны только "старые" (существующие в приемной директории) файлы.

9. Из заданной директории переписать указанные шаблоном файлы в заданную директорию так, что бы в случае совпадения имен файлов, переписываемым файлам присвоить новые имена. Новые имена построить по шаблону N\_старое имя.

10. Вывести в указанный файл имена файлов из указанных директорий.

11. На заданном диске создать систему директорий: в главном каталоге указанная. В указанной - поддиректории с именами ЕXE, ASM, LST.

12. Процедуру записи на дискету указанных шаблоном файлы. Дискету перед записью необходимо форматировать.

13. Удалить из заданной директории все файлы, если в этой директории существует указанный файл.

14. Удалить из заданной директории все файлы, если в этой директории не существует указанный файл.

15. Удалить заданную директорию. Предположить, что в указанная директория содержит только файлы.

16. Из указанной директории удалить все файлы, кроме тех, которые заданы шаблоном.

17. Всем файлам из указанной директории присвоить атрибуты "только чтение", кроме файлов, тип которых \*.txt.

18. Процедуру организующую форматирования дискеты. Процедура должна показать пользователю список файлов и директорий, которые находятся на дискете и предоставить пользователю возможность отменить форматирование.

19. Процедуру организующую копирование указанных шаблоном файлов на произвольное количество дискет. На каждую дискету копируются все указанные файлы.

20. Процедуру генерирующую файл с указанным именем и содержащий в каждой строке следующую информацию:

первый\_параметр\_ком.\_строки второй параметр\_ком.\_строки имя файла (из указанной директории по указанному шаблону)  
  
  
Нет указанного директория поэтому выполнять ничего не могу.

**Контрольные вопросы.**

1. Понятие текущей директории и текущего диска. Команды изменения текущей директории и текущего диска.

* ***Текущая директория (current directory)*** *— это директория в файловой системе, в которой находится пользователь в данный момент. Команды работают относительно текущей директории.*
* ***Текущий диск (current drive)*** *— это логический диск, на котором находится текущая директория. В командной строке Windows, это указывается буквой диска, например, "C:".*

*Команды изменения текущей директории и текущего диска:*

* ***cd (Change Directory):*** *Команда для изменения текущей директории.*
* ***cd /d (Change Directory with Drive Switch):*** *позволяет сменить текущий диск и директорию.*

1. Строка приглашения командного режима. Команда смены строки приглашения.

* ***Строка приглашения (prompt)*** *— это текстовое сообщение, которое отображается перед каждой командой в командной строке операционной системы. Обычно она содержит информацию о текущей директории, пользователях и другие данные.*

*Команда смены строки приглашения:*

* ***prompt:*** *Команда позволяет настроить строку приглашения. Например, "prompt $P$G" установит стандартную строку приглашения.*

1. Команда создания и удаления директорий.

* Создание директории: mkdir (Make Directory) или md.
* Удаление директории: rmdir (Remove Directory) или rd.

1. Команды переименования и копирования файлов.

* Переименование файла: ren (Rename) или rename.
* Копирование файла: copy

1. Команды организации "среды выполнения" (set).

* **set:** Команда используется для установки, отображения или изменения переменных среды, которые влияют на работу командной строки и приложений.

1. Команды подготовки новых дискет к работе.

* Вопрос не содержит конкретных команд, но подготовка дискет к работе может включать в себя форматирование (format) или создание файловой системы.

1. Процедурные файлы. Назначение и основные правила создания.

* **Процедурные файлы (batch files)** — это текстовые файлы, содержащие команды и инструкции, которые выполняются командной строкой или интерпретатором команд. Они позволяют автоматизировать выполнение задач и скриптов.

1. Основные команды для создания процедурных файлов.

* Для создания процедурных файлов используются текстовые редакторы, такие как Notepad или любой другой текстовый редактор. Процедурный файл имеет расширение ".bat" или ".cmd" и содержит команды, которые нужно выполнить.

1. Команда dir, more. Их параметры и варианты применения.

* **dir:** Команда используется для отображения списка файлов и директорий в текущей директории.
* **more:** Команда используется для постраничного отображения вывода других команд. Например, "dir | more" позволит просматривать длинные списки файлов постранично.

1. Атрибуты файлов. Их назначение и использование.

* Атрибуты файлов определяют их свойства, такие как "скрытый", "системный", "только для чтения" и другие. Эти атрибуты могут использоваться для ограничения доступа и контроля файлов.

1. Принцип поиска внешней команды (программы) командной оболочкой. Команда set и path.

* Командная оболочка ищет внешние команды (программы) в папках, указанных в переменной среды PATH. Переменная PATH содержит список путей к директориям, в которых операционная система ищет исполняемые файлы. Когда вы вводите команду, командная оболочка проверяет эти пути в порядке, указанном в PATH, чтобы найти нужную команду. Если путь к команде не указан в PATH, команда не будет найдена.
* **set:** Команда используется для просмотра и изменения переменных среды, включая PATH. Например,

"set PATH=C:\НоваяПапка;%PATH%" добавит путь "C:\НоваяПапка" в список путей, где система будет искать команды.