



РЕДАКТОР РЕЕСТРА WINDOWS

Regedit

Выполнена: Хардовой Ангелиной

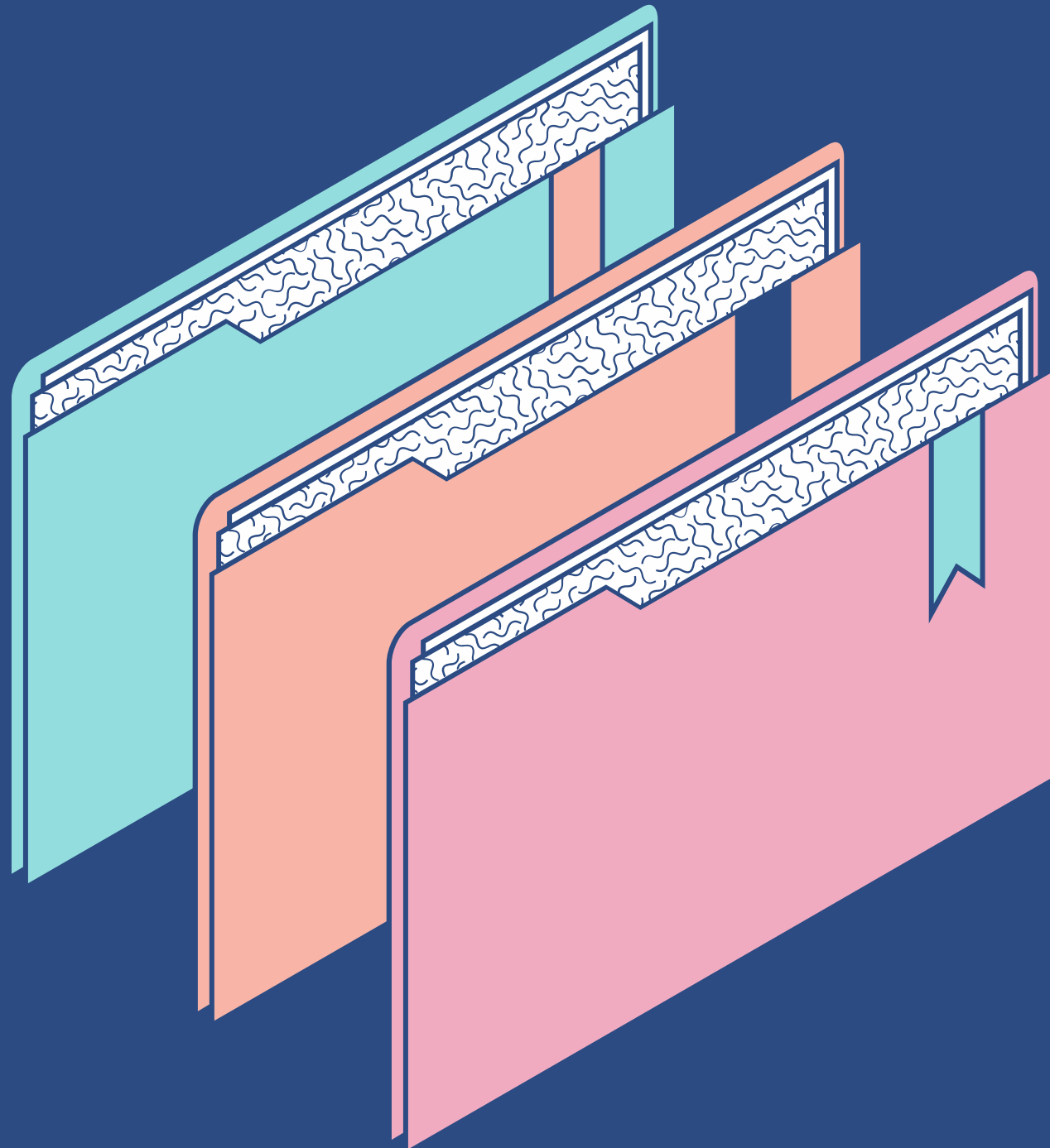
Студентки: 3 курса ПКС420

Вариант: 10

Regedit

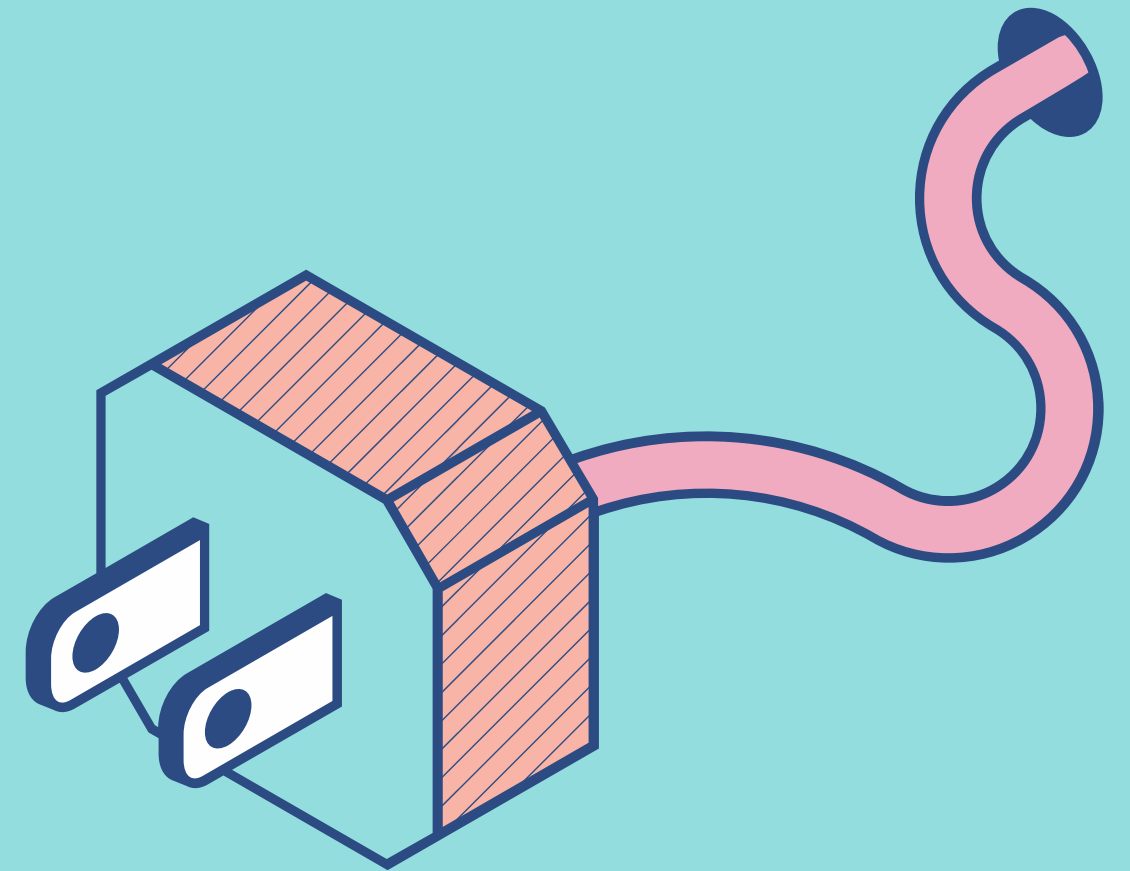
РЕДАКТОР РЕЕСТРА WINDOWS, РАБОТАЮЩИЙ В ГРАФИЧЕСКОМ РЕЖИМЕ, УСТАНОВЛИВАЕТСЯ ВМЕСТЕ С MICROSOFT WINDOWS.

- Из-за опасности невозможности изменения реестра и невозможности отмены изменений Regedit предназначен для опытных пользователей системы. Он впервые появился в версии 3.0 системы. Текущий внешний вид был представлен вместе с Windows NT.
- В дополнение к редактированию Regedit позволяет импортировать и экспортировать ключи реестра в текстовые файлы с расширением.Редж. Также имеется инструмент, позволяющий изменять реестр из командной строки, вызываемый командой reg.- я не знаю

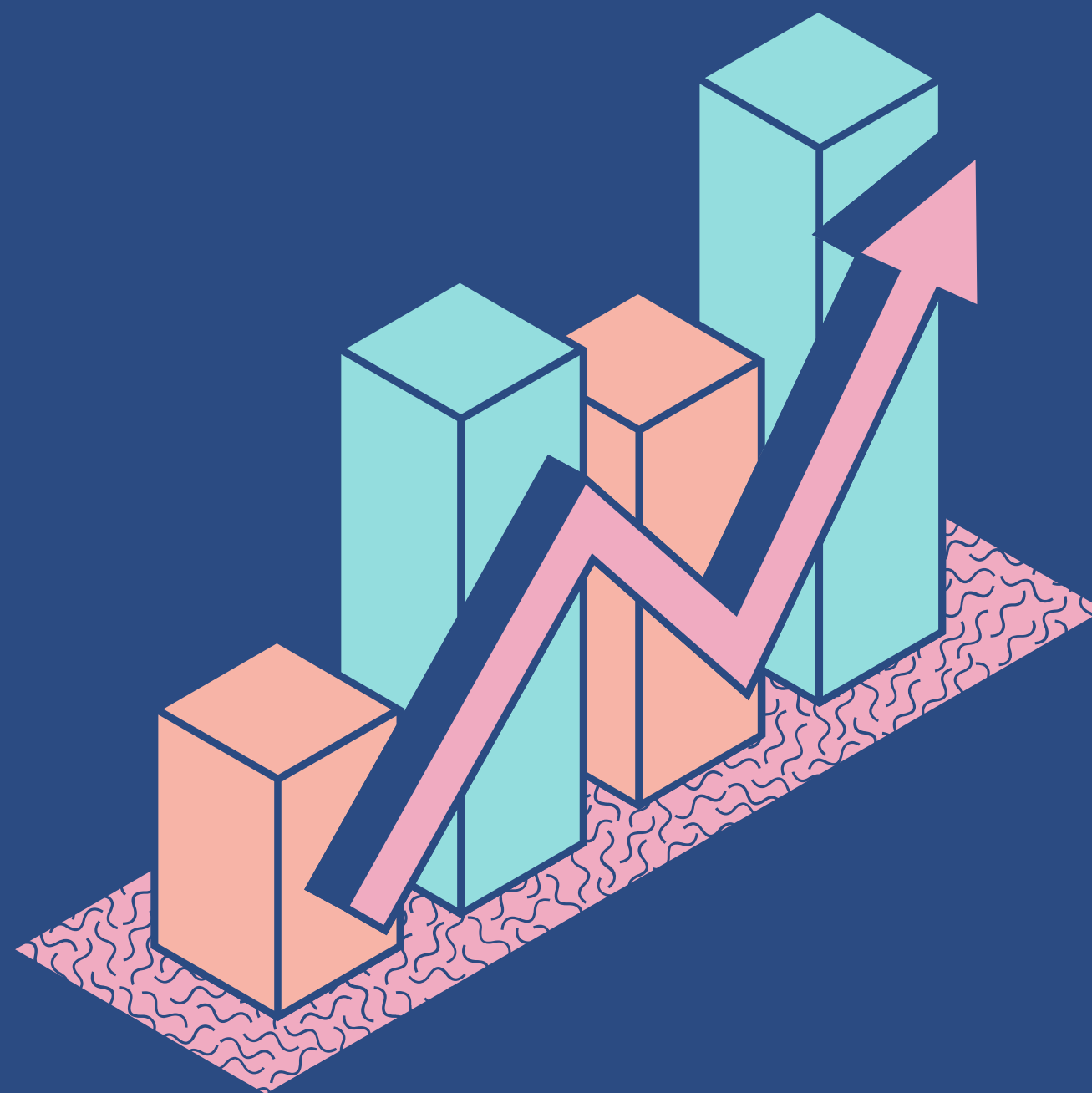


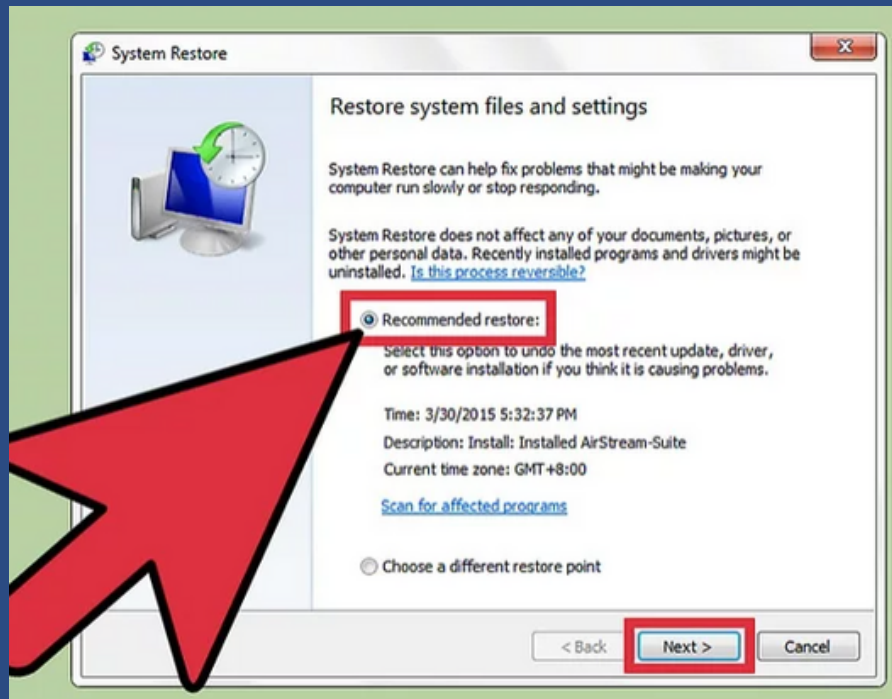
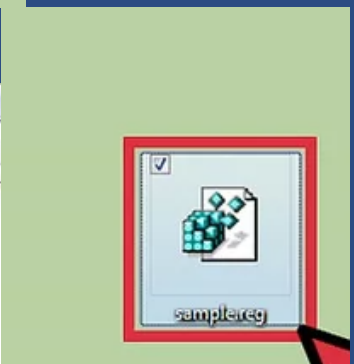
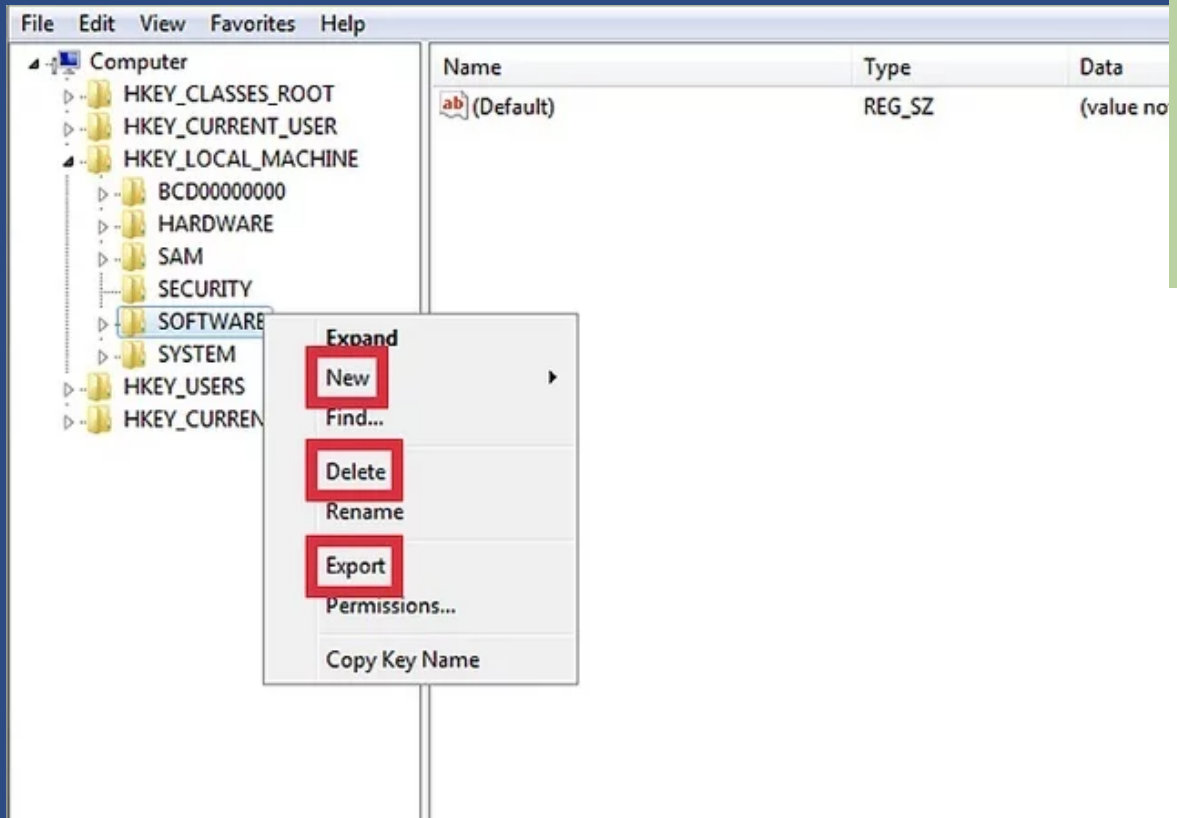
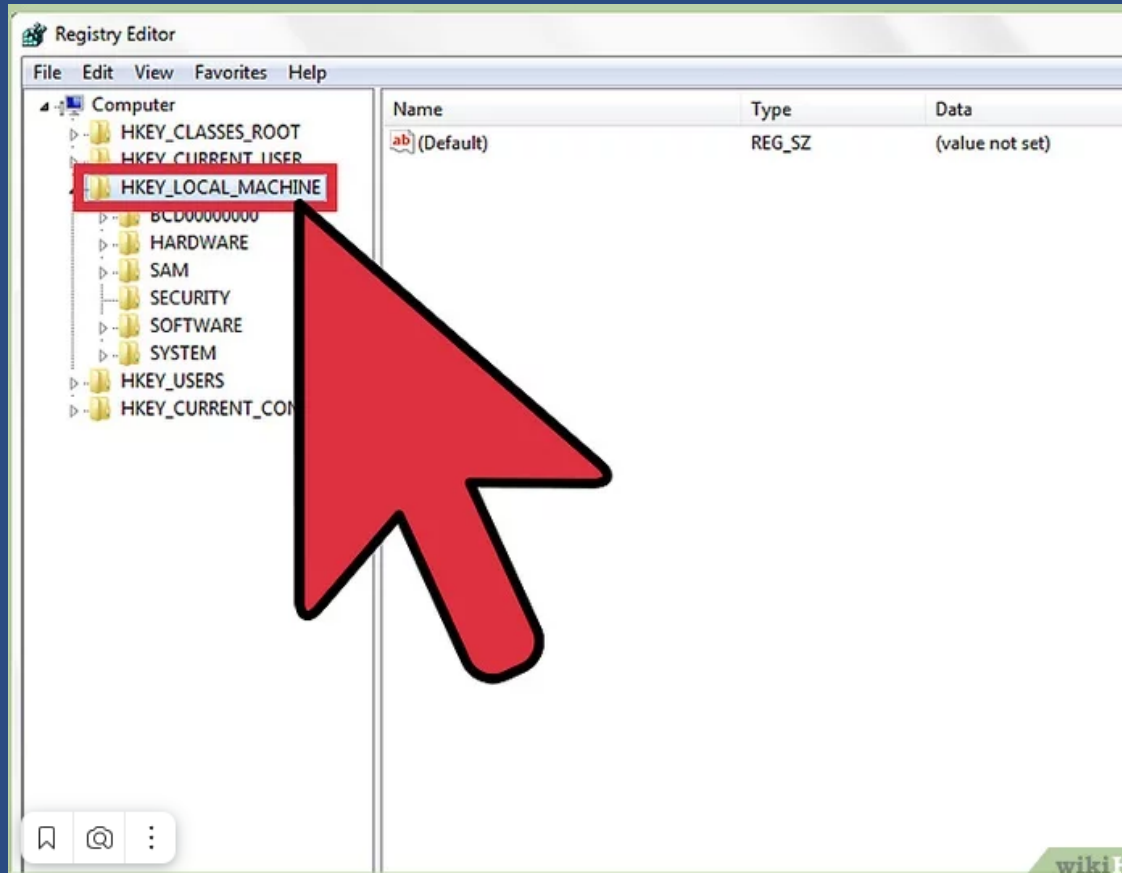
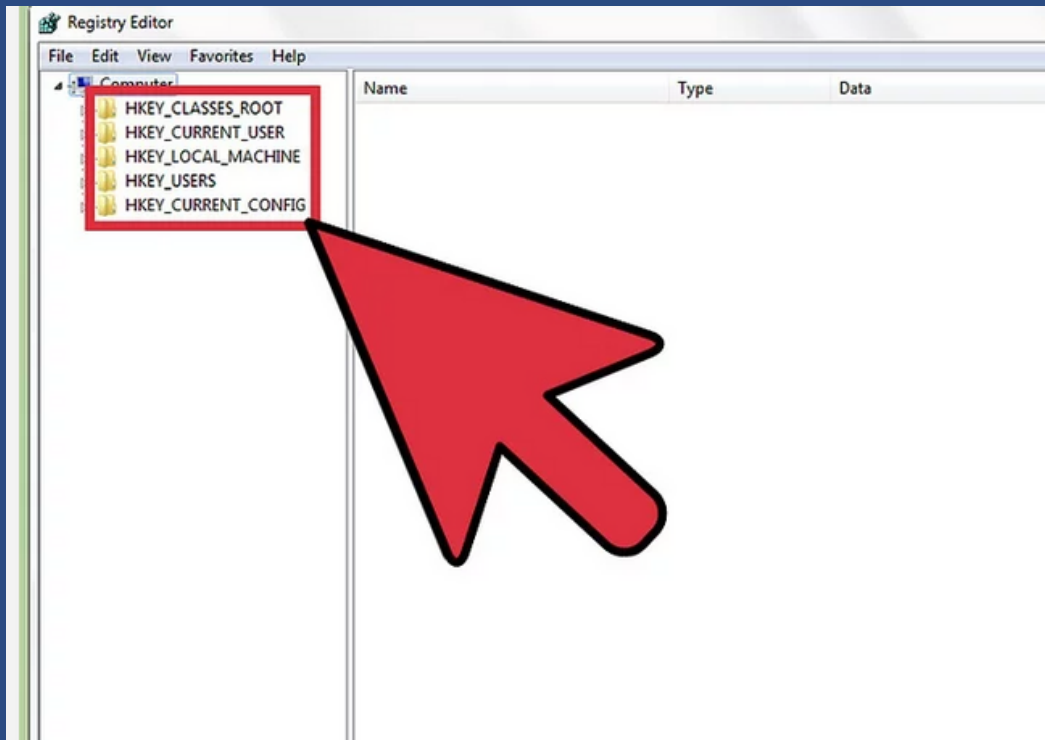
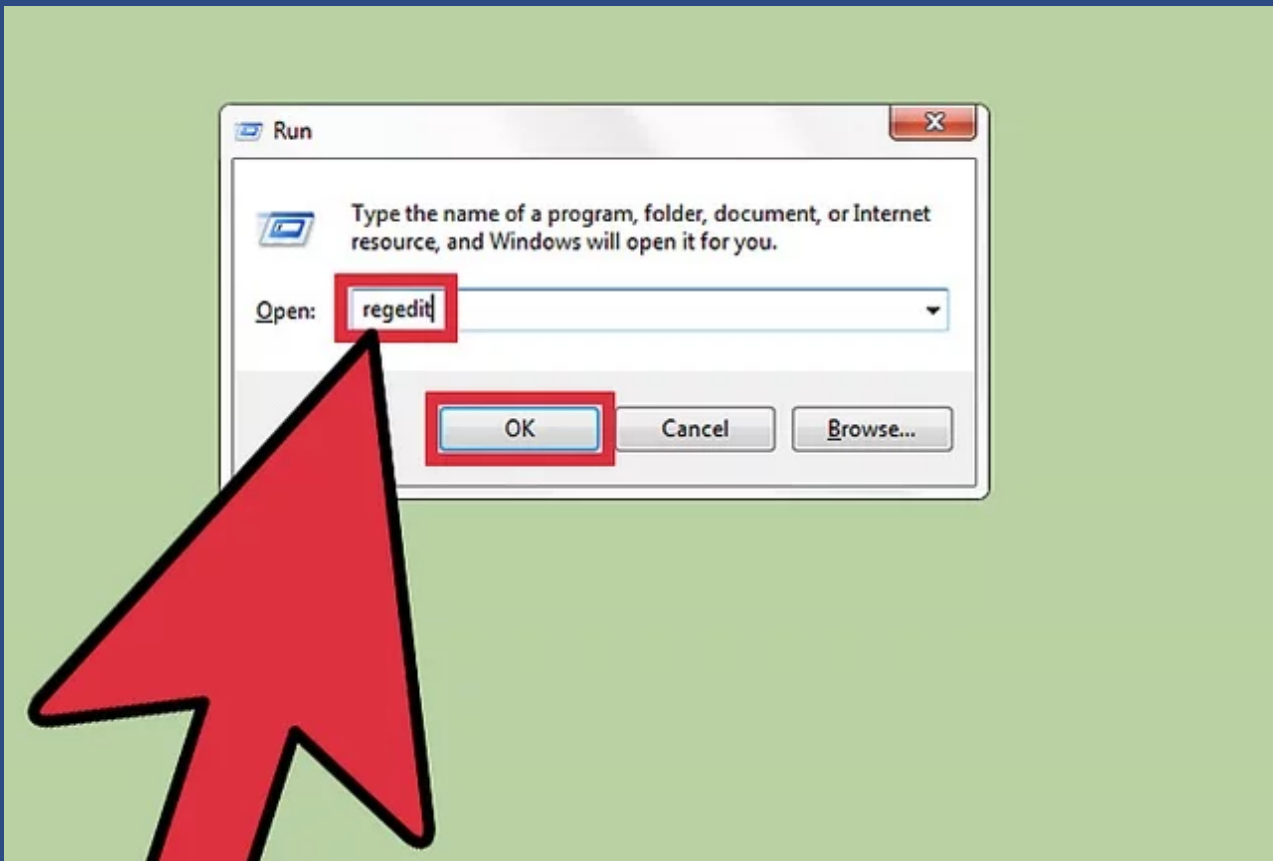
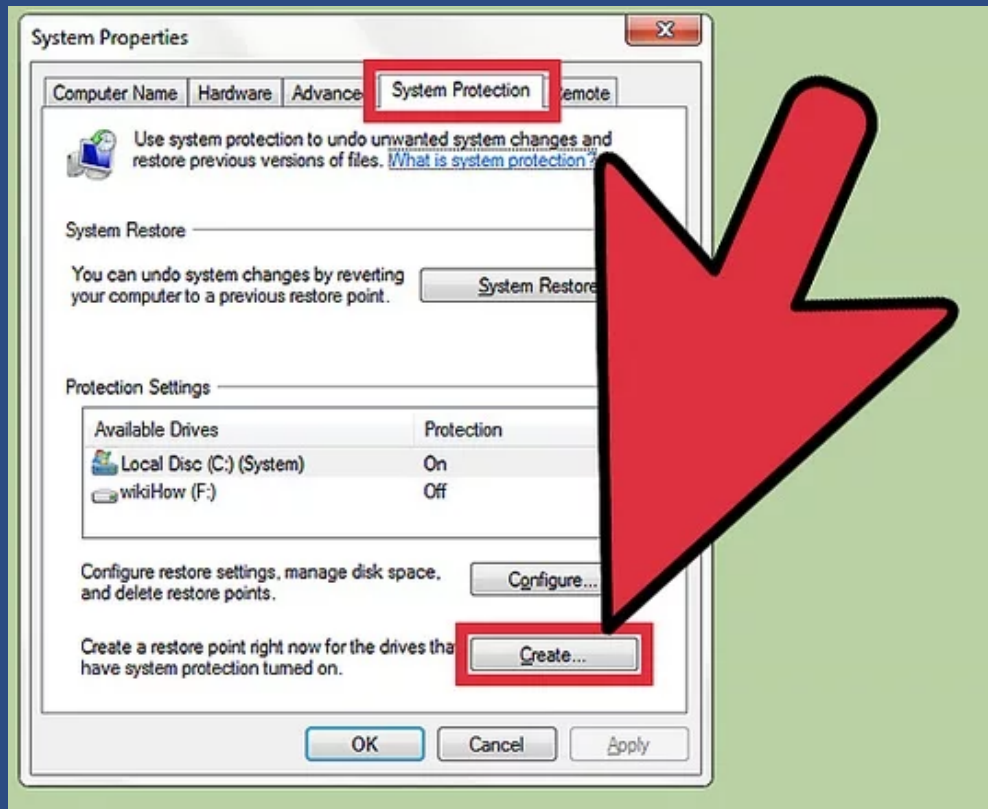
Regedit

Regedit позволяет вам вносить изменения на уровне root или администратора в ваш компьютер и параметры конфигурации приложений, которые подключаются к реестру, поэтому вы должны быть очень осторожны при его использовании.



Как использовать Regedit

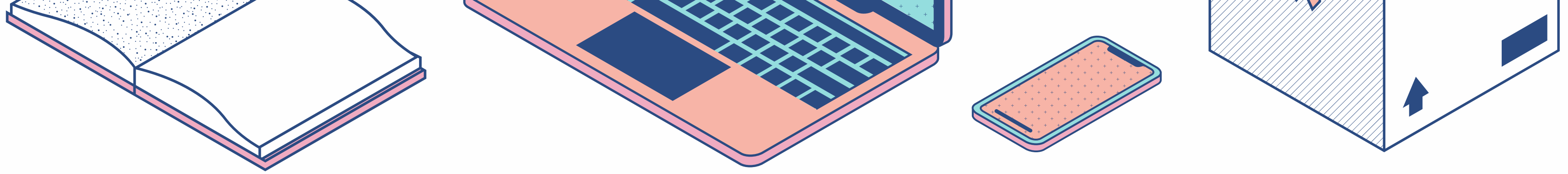




```

30  /** * Зарегистрировать событие в истории событий * @param string $eventId идентификатор
31
32  $pool = ConnectionPool::getInstance();
33  $connection = $pool->getConnection(); umiEventFeed::setConnection($connection); umiEventFe
34  $EventType = umiEventFeedType::get($eventId);
35  } перехват (исключение $e) {
36  $EventType = umiEventFeedType::create($eventId);
37  }
38
39  $userId = permissionsCollection::getInstance()->getUserId();
40  $user = umiObjectsCollection::getInstance()->GetObject($userId)->getName();
41
42  $module = cmsController::getInstance()->getModule('пользователи');
43  $link = $module->getObjectEditLink($userId);
44
45  array_unshift($params, $user);
46  array_unshift($params, $link);
47  umiEventFeed::create($EventType, $params, $elementId, $objectId);
48
49  $maxDays = (int) regedit::getInstance()->getVal("//модули / события / максимальное количест
50  если ($maxDays > 0) {
51  $LastDate = time() - ($maxDays * 24 * 60 * 60 ); umiEventFeed::deleteList(array(), $LastDate
52  }
53
54  }

```

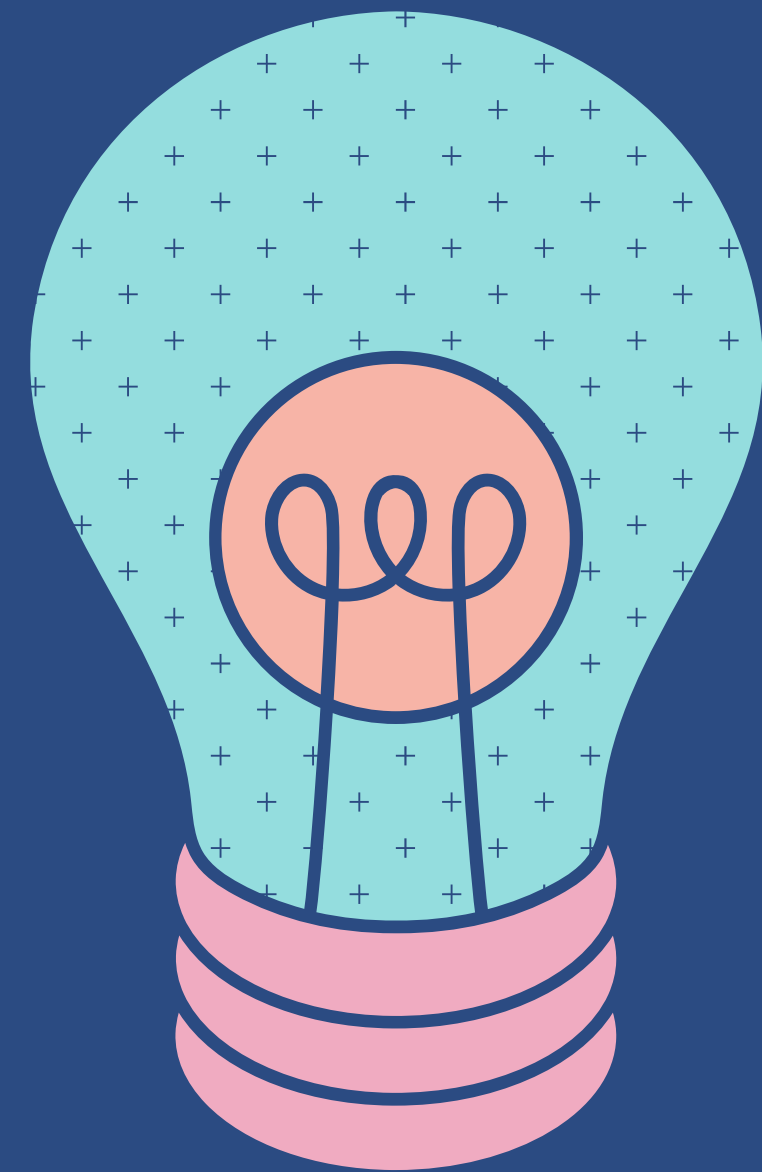



Кустов реестра всего 5:

- **HKEY_CLASSES_ROOT** (иногда сокращенно HKCR). Здесь в основном содержатся данные о зарегистрированных расширениях файлов и указания для запуска и отображения их в системе (как выглядит иконка файла, какая программа открывает файл по умолчанию и т.п.);
- **HKEY_CURRENT_USER** (HKCU). В этом кусте находятся системные настройки и параметры установленных программ для пользователя, который вошел в систему под текущей учетной записью. По сути, здесь находится временная копия данных из ветки с именем пользователя, которая находится в кусте **HKEY_USERS** (аналогично хранению временных файлов в папке TEMP);
- **HKEY_USERS** (HKU). Как уже было сказано выше, здесь находится постоянное хранилище для параметров всех учетных записей пользователей на компьютере. Если запись только одна (что бывает крайне редко), то здесь Вы найдете только ветку **.DEFAULT**, которая будет повторять содержимое куста HKCU, однако на практике в дефолтную папку обычно ничего не пишется и она может служить только для восстановления каких-либо общих параметров;
- **HKEY_LOCAL_MACHINE** (HKLM). В данном разделе хранится практически вся системная информация о параметрах самой системы, драйверах, программах и всех их настройках;
- **HKEY_CURRENT_CONFIG** (HKCC). Последний куст реестра служит для хранения временных настроек некоторых программ или процессов, а также параметров подключаемых к компьютеру устройств (принтеры, флешки, телефоны и т.п.). Постоянные параметры (как в случае с кустом HKCU и HKU) данный раздел может записывать в HKLM, а затем при загрузке считывать их оттуда для реализации быстрого доступа к ним.

Первая версия, представленная в Windows 3.0, имела очень плохие возможности. Приложение еще называлось Registration Info Editor. При запуске отображался список зарегистрированных типов файлов. Позволяет определить действия, доступные при вызове команд открыть и распечатать, используемых диспетчером файлов. Кроме того, можно было настроить поддержку устаревшего протокола DDE. Несмотря на введение в этой версии Windows механизмов OLE и хранение информации о них в реестре, их невозможно было настроить с помощью редактора.

В Windows NT 3.x появилось 32-битное приложение Regedt32.exe является прототипом сегодняшнего редактора реестра. Он представлял структуру реестра таким образом, чтобы файлы отображались проводником Windows. В левой части окна находится дерево, представляющее структуру ключей реестра. Правая часть содержит список значений, которые находятся в выбранном разделе реестра. Regedt32 также позволял редактировать права доступа к ключам реестра, введенные в NT. Regedt32 не позволял импортировать и экспортировать реестр в файлы .Рег. В системах NT также было доступно приложение regedit.exe. Он был перенесен из домашних версий окон, чтобы поддерживать совместимость с 16-битными приложениями Windows.



Формат командной строки:

1 ————— **2** ————— **3** ————— **4**

regedit.exe [/s /e
/a] regfile < путь
ключа или
параметра реестра
>

/s silent - "тихий"
режим работы без
вывода сообщений
на экран.

/e export - экспорт
данных реестра

/a ANSI format -
вывод в ANSI
формате.

Примеры использования:

`regedit c:\hklm_run.reg` - импорт данных из файла в реестр.
Пользователю будет выдан запрос на подтверждение записи в реестр

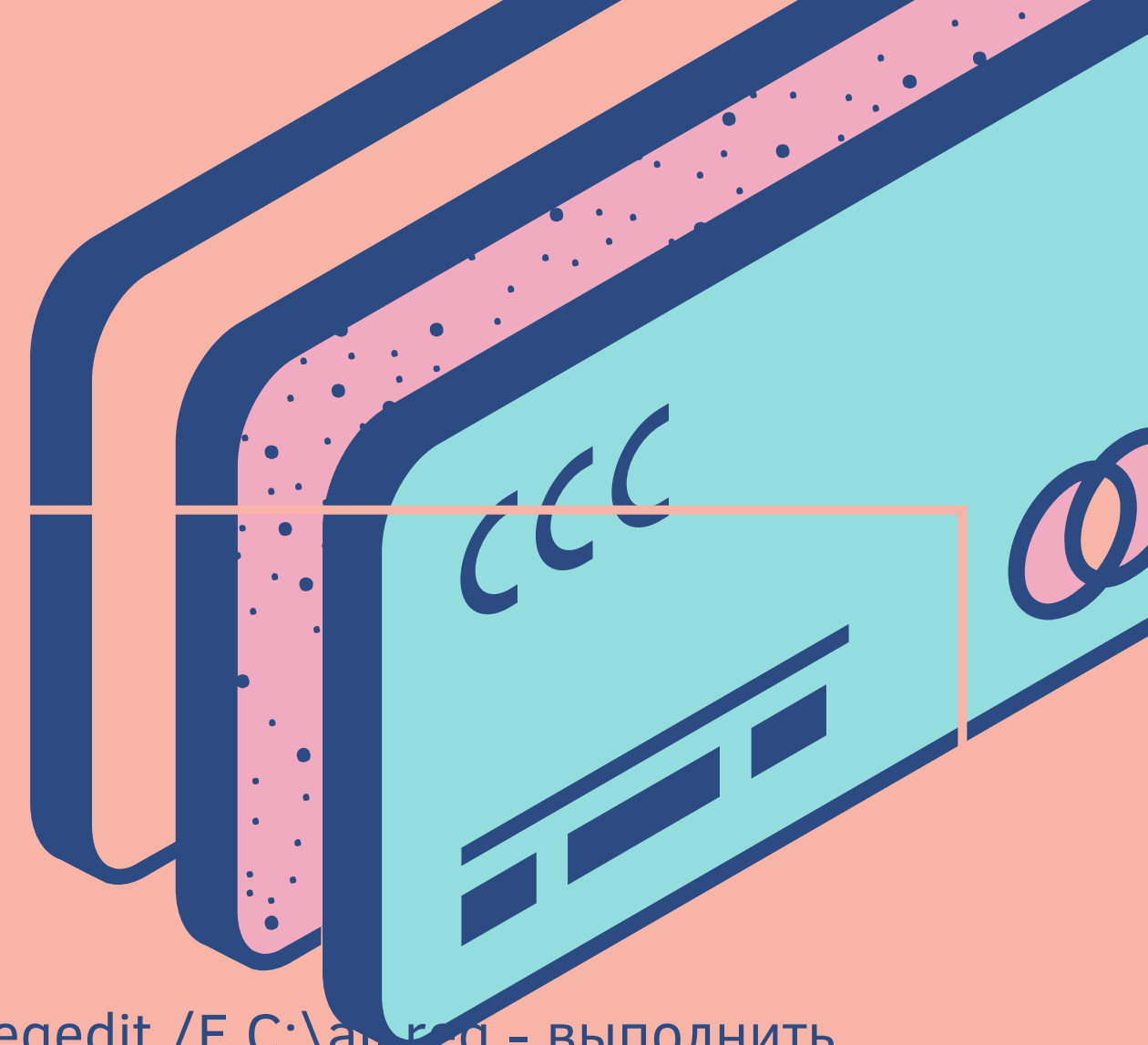
`regedit /E C:\all.reg` - выполнить экспорт всего реестра в файл C:\all.reg

`regedit /S c:\hklm_run.reg` - импорт данных из файла в реестр в "тихом" режиме. Никаких сообщений пользователю не выдается.

`regedit /EA C:\all.reg` - выполнить экспорт всего реестра в файл C:\all.reg в формате ANSI

`regedit /E C:\all.reg` - выполнить экспорт всего реестра в файл C:\all.reg

`regedit /EA c:\hklm_run.reg
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run` - экспорт секции реестра (список автоматически запускаемых программ для всех пользователей) в файл.



Для удаления разделов реестра используется импорт из reg-файла, в котором имя удаляемого раздела представлено со знаком минус:

В большинстве случаев, вместо стандартного редактора реестра удобнее пользоваться утилитой командной строки REG.EXE

Windows Registry Editor Version 5.00

[-HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\TmpFolder]

В операционных системах Windows 95/98/Me использовались параметры:

/D - удалить указанный ключ реестра.

L:System - указать местоположение файла куста System реестра.

R:user - указать местоположение файла user.dat

/C - сжать файл реестра (только в Windows98)
