Федеральное государственное образовательное бюджетное

учреждение высшего образования

**«Финансовый университет при Правительстве**

**Российской Федерации»**

**(Финансовый университет)**

Колледж информатики и программирования

(наименование структурного подразделения)

ОТЗЫВ

на дипломный проект

«Разработка Unity игры «Головоломки»»

(наименование)

Студент Дрожжин Владислав Константинович

(фамилия, имя, отчество)

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

(код, наименование)

1. Актуальность работы.

Популярным видом досуга среди молодёжи на сегодняшний момент являются компьютерные игры. Хорошо, когда игра – не только способ провести время, но и несет на себе развивающие функции. К таким играм относятся головоломки, развивающие мышление, логику, мелкую моторику, память и внимание пользователя.

Актуальность работы обусловлена тем, что сегодня компьютерные игры – популярный продукт, пользующийся неизменным спросом, а разработка компьютерных игр – это определенная ниша на рынке труда. Создание игры – продолжительный и трудоёмкий процесс, включающий в себя как технические, так и творческие моменты. Разработка компьютерной игры способствует развитию профессиональных компетенций программиста.

Целью данного проекта является разработка игры «Головоломки» для вэб-сайтов, которая позволит пользователям развивать логическое мышление и память.

1. Отличительные положительные стороны работы.

В процессе работы над ВКР Дрожжин В.К. изучил и использует следующие инструментальные средства проектирования и разработки программного обеспечения:

– язык программирования C#;

– Unity – игровой движок для разработки двух- или трёхмерных приложений и игр;

– Draw.io – сервис, предназначенный для формирования диаграмм и схем;

– Figma –графический онлайн-редактор, в котором можно создать прототип сайта, интерфейс приложения;

– UML – язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения;

– Adobe Photoshop – редактор растровой графики.

1. Практическое значение. Компьютерная программа предназначена для организации игрового процесса. Программный продукт «Головоломки» предназначается для игроков от 10 лет.
2. Уровень сформированности компетенций, продемонстрированный в ходе работы над ВКР, – высокий.
3. Отношение обучающегося к выполнению ВКР, проявленные им способности: самостоятельность, интерес к освоению новых технологий, стремление довести начатый проект до логического завершения.
4. Степень самостоятельности обучающегося и его личный вклад в раскрытие проблемы, разработку предложений по их решению. Работа выполнена самостоятельно
5. Недостатки и замечания по ВКР: отдельно не представлено руководство пользователя, оно включено в описание интерфейса, что не совсем удобно.
6. ВКР соответствует требованиям, предъявляемым к ВКР, может быть рекомендована к защите на заседании ГЭК.

Руководитель

дипломного проекта \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись) (инициалы, фамилия)

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ г.