РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу

«Разработка развлекательного мультиплатформенного игрового сервиса»

*(тема ВКР)*

Обучающийся - Мариничев Андрей Романович

*(фамилия имя отчество)*

1. Соответствие ВКР заявленной теме и заданию на нее.

Выпускная квалификационная работа полностью соответствует выданному заданию.

1. Оценка качества выполнения каждого раздела

Введение.

Описывается актуальность разрабатываемого развлекательного мультиплатформенного игрового сервиса «Плейзер», имеющего соревновательные элементы. Компьютерные игры популярны в настоящее время. Игровой сервис позволит пользователям получить психологическую разгрузку, поможет улучшить моральное состояние. Важной характеристикой разрабатываемого приложения является его мультиплатформенность. В соревновательных целях добавлена таблица с наивысшими результатами среди зарегистрированных пользователей, в которой пользователь при желании может показывать свой результат. Чтобы сохранять прогресс на всех платформах и выводить список лучших игроков, используется удалённая база данных, для доступа и работы с которой используется API.

Производится постановка цели и задач работы. Цель проекта – разработка desktop-версии развлекательного мультиплатформенного игрового сервиса, имеющего соревновательные элементы.

Кратко обоснована актуальность выбранных технологий разработки программного обеспечения.

Глава 1. Практическая часть

Производится описание предметной области. Сравнительный анализ программ-аналогов – игровых сервисов «Google Play Игры», «Яндекс игры» производится по критериям: сохранение прогресса, совместимость, удобство использования, стоимость, неудобство рекламы, дополнительные функции. Преимуществами разрабатываемого программного продукта «Плейзер» будет контент без рекламы, сохранение прогресса и понятный интерфейс.

Произведен анализ инструментальных средств разработки, обоснован выбор технологий, используемых для разработки проекта.

Глава 2. Проектирование и реализация программы

Вторая глава посвящена описанию программы.

Приведены анализ требований и определение спецификаций ПО. Приводится диаграмма «Сущность-связь» (ER-диаграмма); диаграмма классов; диаграмма вариантов использования; детализированная диаграмма потоков данных верхнего уровня; детализированная диаграмма потоков данных.

Описаны проектирование и разработка программного обеспечения.

«Плейзер» – это мультиплатформенное приложение, игровой сервис, разработанное на базе платформ Android и Windows. Среди функций «Плейзер» можно выделить основную функцию «запуск мини-игр» и дополнительные «сохранение рекордов» и «вывод топ 10 игроков». В данный момент размещены две мини-игры «Змейка» и «Крестики-нолики». Разработка – командная, Мариничев А.Р. разрабатывал приложение для Windows на языке C#.

Для реализации проекта использованы:

– среда разработки Microsoft Visual Studio;

– для написания кода приложения и API – язык программирования C#;

– для работы с базой данных – язык запросов SQL;

– для хранения и управления данными – система управления базами данных MySQL;

– для проектирования и создания макетов – draw.io.

– для разработки приложения на нескольких платформах – фреймворки .Net Framework и Android SDK. .Net Framework был выбран из-за поддержки языка C#, на котором будет реализована desktop версия приложения.

Приводятся скриншоты, отражающие функционал программы, с комментариями. Представлены вёрстка и код, в частности, страниц главного меню, регистрации, авторизации пользователя, игрового меню, игр. Результаты тестирования и отладки приложения представлены в виде таблицы. Руководство по использованию программы включает описание функций программы, минимальные требования для пользования приложением, руководство по установке программы, регистрации, авторизации, выбору игр, просмотру и сохранению результатов.

В заключении кратко подводятся итоги работы.

1. Оценка степени разработки поставленных вопросов и практической значимости ВКР.

Содержание работы соответствует заявленной теме. Поставленные практические задачи решены. Практическая часть работы замечаний не вызывает.

1. Общая оценка качества ВКР

Рекомендуемая оценка отлично.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(подпись) (ученое звание, степень, должность И.О. Фамилия)*

«29» мая 2023 г. М.П.