РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу

«Разработка градостроительной стратегической игры с элементами RPG крафта и экономики »

*(тема ВКР)*

Обучающийся - Алексеев Максим Яковлевич

*(фамилия имя отчество)*

1. Соответствие ВКР заявленной теме и заданию на нее.

Выпускная квалификационная работа полностью соответствует выданному заданию.

1. Оценка качества выполнения каждого раздела

Введение.

Описывается актуальность разрабатываемой градостроительной стратегической игры с элементами RPG крафта и экономики. Она заключается в том. что разработка видеоигр очень трудоемка для специалистов из сферы информационных технологий, поэтому исполняя работу программиста, художника, сценариста при работе над проектом разработчик приобретает ценные профессиональные компетенции. Выбор жанра обусловлен тем, что видеоигры жанра «стратегии в реальном времени» пользуются заслуженной популярностью среди компьютерных игр.

Производится постановка цели и задач работы. Кратко обоснована актуальность выбранных технологий разработки программного обеспечения.

Глава 1. Предпроектное исследование

Производится описание предметной области. Программами-аналогами являются Warcraft/Starcraft от Blizzard, серия Caesar от Impressions Games или серия Empire Earth от Stainless Steel Studios и Mad Doc Software

Произведен анализ инструментальных средств разработки, обоснован выбор технологий, используемых для разработки проекта.

Глава 2. Проектирование и реализация программы

Вторая глава посвящена описанию программы.

Приведены анализ требований и определение спецификаций ПО. Приводится диаграмма вариантов использования, диаграмма последовательностей, структурная схема, диаграмма Ганта, диаграмма переходов состояний.

Описаны проектирование и разработка программного обеспечения.

При разработке использованы: интегрированная среда разработки Microsoft Visual Studio; объективно-ориентированный язык программирования C#, межплатформенную среду разработки игр Unity.

Программы на C# выполняются в среде .NET, виртуальной системе выполнения CLR и наборе библиотек классов. В качестве инсталлятора используется встроенный функционал Unity для создания билдинга проекта.

При описании разработки ПО автор сосредоточился на описании применения функций Unity в данном проекте. Приводятся скриншоты интерфейса. Кратко констатируется, что тестирование и отладка программы прошли успешно. Руководство по использованию программы включает: руководство системного администратора и руководство программиста.

В заключении кратко подводятся итоги работы.

1. Оценка степени разработки поставленных вопросов и практической значимости ВКР.

Содержание работы соответствует заявленной теме. Поставленные практические задачи решены. Практическая часть работы замечаний не вызывает.

1. Общая оценка качества ВКР

Рекомендуемая оценка отлично.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(подпись) (ученое звание, степень, должность И.О. Фамилия)*

«29» мая 2023 г. М.П.