РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу

«Разработка 3D игры «Secret things» в жанре adventure

с элементами survival horror»

*(тема ВКР)*

Обучающийся - Смирнов Егор Альбертович

*(фамилия имя отчество)*

1. Соответствие ВКР заявленной теме и заданию на нее.

Выпускная квалификационная работа полностью соответствует выданному заданию.

1. Оценка качества выполнения каждого раздела

Введение.

Описывается актуальность разрабатываемой игры «Secret things», в контексте того, что индустрия видеоигр твёрдо удерживает позицию в списке популярных видов развлечений, а жанр action представляет собой один из популярных жанров среди видеоигр. Производится постановка цели и задач работы. Кратко обоснована актуальность выбранных технологий разработки программного обеспечения.

Глава 1. Предпроектное исследование

Производится описание предметной области. Сравнительный анализ программ-аналогов со сходным сюжетом «The Complex: Found Footage» и «FNAF 1» производится по критериям: тип графики, наличие разных механик, наличие различных NPC, сюжет. Произведен анализ инструментальных средств разработки, обоснован выбор технологий, используемых для разработки проекта.

Глава 2. Проектирование и реализация программы

Вторая глава посвящена описанию программы.

Приведены анализ требований и определение спецификаций ПО. Приводится диаграмма вариантов использования, структурная схема, функциональная схема, диаграмма Ганта, диаграмма переходов состояний. Описаны проектирование и разработка программного обеспечения.

При разработке использованы:

– язык программирования C#;

– интегрированная среда разработки программного обеспечения Visual Studio;

– Unity 3D —кроссплатформенный движок для разработки 3D и 2D игр, виртуальной реальности и приложений, поддерживающий множество платформ, включая Windows, Mac, Linux, Android, iOS, PlayStation, Xbox и др.;

–MagicaVoxel —кроссплатформенный редактор вокселей (3D пикселей), используется для создания визуальных объектов и мира в играх, анимации, CG-фильмах и других областях 3D-графики.

– Программа Blender 3D – 3D-редактор, используемый для создания анимации, визуализации, игр, мультфильмов и других цифровых проектов.

Приводятся небольшие фрагменты программного кода, которые носят иллюстративный характер, с комментариями. Приводятся скриншоты программы. Результаты тестирования и отладки приложения представлены в виде таблицы. Руководство по использованию программы включает: руководство системного администратора, руководство программиста, руководство оператора.

В заключении кратко подводятся итоги работы.

1. Оценка степени разработки поставленных вопросов и практической значимости ВКР.

Содержание работы соответствует заявленной теме. Поставленные практические задачи решены. Практическая часть работы замечаний не вызывает.

1. Общая оценка качества ВКР

Рекомендуемая оценка отлично.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(подпись) (ученое звание, степень, должность И.О. Фамилия)*

«29» мая 2023 г. М.П.