# **Использование ListView и адаптеров**

В данном практикуме мы рассмотрим, как создать приложение на Android с использованием ListView и адаптеров, а также выполним несколько заданий, включая создание текстовых элементов и реализацию простого калькулятора и секундомера.

## Задание 1: Размещение 3 TextView тремя способами

* 1. **Через программный код**

**Java**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание

**1.2. Через XML**

**Xml**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана

Автоматически созданное описание

**1.3. Через конструктор внешнего вида**

**javaИзображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание**

## Задание 2: Написать калькулятор

Для создания простого калькулятора можно использовать EditText для ввода чисел и Button для операций.

Xml

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, меню, Шрифт

Автоматически созданное описание

java

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

## Задание 3: Написать секундомер

Секундомер можно реализовать с помощью Handler для обновления времени.

java  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

## Задание 4: Приложение с ListView, EditText и Button

Создайте приложение с ListView, EditText и Button, где текст из EditText добавляется в конец ListView.

**XML разметка**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, меню

Автоматически созданное описание

**Java код**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

## Заключение

В этом практикуме мы изучили использование ListView, адаптеров, а также создали простые приложения, такие как калькулятор и секундомер. Мы также рассмотрели различные способы размещения элементов интерфейса в Android с использованием XML и программного кода. Эти навыки являются основой для разработки более сложных приложений на платформе Android.