

**НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ЧАСТНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«МОСКОВСКИЙ ФИНАНСОВО-ПРОМЫШЛЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«СИНЕРГИЯ»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Факультет/Институт** |  | информационных технологий |
|  |  | (наименование факультета/ Института) |
| **Направление/специальность** |  | Информационные системы и технологии |
| **подготовки:** |  | (код и наименование направления /специальности подготовки) |
| **Форма обучения:** |  | очная |
|  |  | (очная, очно-заочная, заочная) |
|  |  |  |

**Отчёт по эссе**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **на тему** |  | Сервер Minecraft | | |
|  | | |  |  |
|  |  |  | | |
| **по дисциплине** | |  | Администрирование информационных систем | |
|  | | |  | (наименование дисциплины) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Обучающийся** |  | Жеромский Александр Львович |  |  |
|  |  | (ФИО) |  |  |
| **Группа** |  | ВБИо-303рсоб |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Преподаватель** |  | **Сибирев Иван Валерьевич** |  |
|  |  | (ФИО) |  |

# **Москва 2025 г.**

Сервер Minecraft

Minecraft - одна из самых популярных современных игр, которая привлекает миллионы игроков по всему миру. Одним из интересных аспектов этой игры является возможность создания и управления собственным сервером. Для начала нужно выбрать ядро, на котором будет работать сервер: Bungeecord, Spigot и другие. Этот выбор зависит от ваших потребностей и предпочтений.

Существует два основных способа запуска сервера: можно арендовать сервер или запустить его на своём ПК. Каждый из этих вариантов имеет свои преимущества и недостатки. Аренда сервера может быть удобнее, так как не требует мощного оборудования на вашем компьютере, но может потребовать дополнительных затрат. Запуск сервера на своём ПК, с другой стороны, может быть экономичнее, но потребует более мощного оборудования и стабильного интернет-соединения.

Перед началом запуска сервера необходимо редактировать файл настройки сервера – server.properties. В этом файле можно настроить различные параметры, такие как разрешение входа игрокам с лицензией или без неё, порт, максимальное количество игроков, сложность игры и многое другое. Этот этап является важным, так как от правильной настройки зависит стабильность и производительность вашего сервера.

Запустить сервер можно с помощью команды start.sh. Если вы арендовали сервер, то для управления им вам понадобятся такие программы, как Putty (для подключения и отправки команд) и FileZilla (для обмена файлами с арендованным сервером - "дедик"). Эти инструменты помогут вам эффективно управлять сервером и вносить необходимые изменения.

Для хорошего сервера необходимы плагины (т. н. дополнения или моды), которые можно настраивать через файл конфига config.yml. Плагины могут значительно расширить функциональность сервера, добавив новые игровые механики, улучшив управление и безопасность. Конечно, установка и настройка плагинов может потребовать дополнительных знаний и времени.

По моему мнению, администрирование сервера Minecraft - это интересное занятие, но возникают такие значимык задачи, как защита сервера. Важно закрыть порты, поставить плагины анти-читов, найти уязвимости в плагинах и настройках сервера. Эти меры помогут обеспечить безопасность и стабильность вашего сервера, что особенно важно, если вы планируете привлекать большое количество игроков.

В заключение, создание и администрирование сервером Minecraft - это увлекательный процесс, который требует определённых знаний и навыков. С правильным подходом и использованием необходимых инструментов, вы сможете создать уникальный и привлекательный игровой мир для себя и своих друзей.