

НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МОСКОВСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ “СИНЕРГИЯ”»
Факультет Информационных технологий
Кафедра Цифровой экономики

ОТЧЕТ
о прохождении производственной практики
по профессиональному модулю
ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей
в период с «08» июня 2025 г. по «21» июня 2025 г.
Специальность 09.02.07 Информационные системы и
программирование

ФИО обучающегося: Арсеньев Даниил Михайцлович
Группа: ДКИП-205прог
ФИО Руководителя: Сибирев Иван Валерьевич



Содержание

1. Инструктаж по соблюдению правил противопожарной безопасности, правил охраны труда, техники безопасности, санитарно-эпидемиологических правил и гигиенических нормативов
2. Ознакомление с инструментальными средствами
3. Сбор информации об объекте практики и анализ содержания источников
4. Экспериментально-практическая работа. Приобретение необходимых умений и практического опыта работы по специальности в рамках освоения вида деятельности ВД 2. Осуществление интеграции программных модулей
5. Обработка и систематизация полученного фактического материала



Организационный этап

Правила внутреннего распорядка, правила и нормы охраны труда, техники безопасности при работе с вычислительной техникой

Я, Арсеньев Даниил Михайлович, проходил производственную практику на базе ООО “СИМУЛТЕХ”

При выполнении индивидуального задания по практике решал кейс по интеграции «Смоделируйте базовые функции компьютера в сети, включая отправку и получение данных.»

Перед началом практики:

- Принял участие в организационном собрании по практике.
- Ознакомился с комплектом шаблонов отчетной документации по практике.
- Уточнил контакты руководителя практики от Образовательной/ Профильной организации, а также правила в отношении субординации, внешнего вида, графика работы, техники безопасности:

Требования к внешнему виду: официально деловой

График работы: пн-пт с 10:00 по 18:00

Круг обязанностей: Практикант

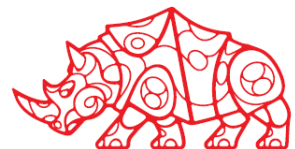
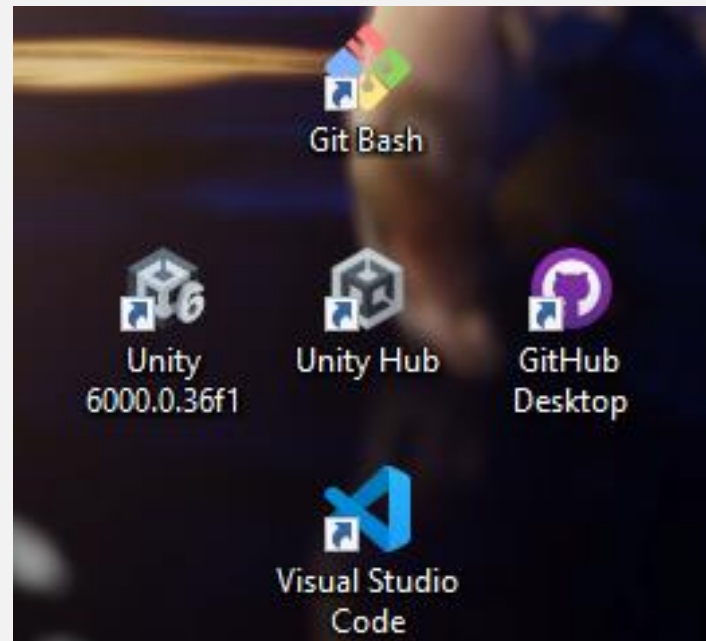
Доступ к данным:ограниченный



Организационный этап

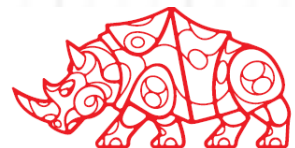
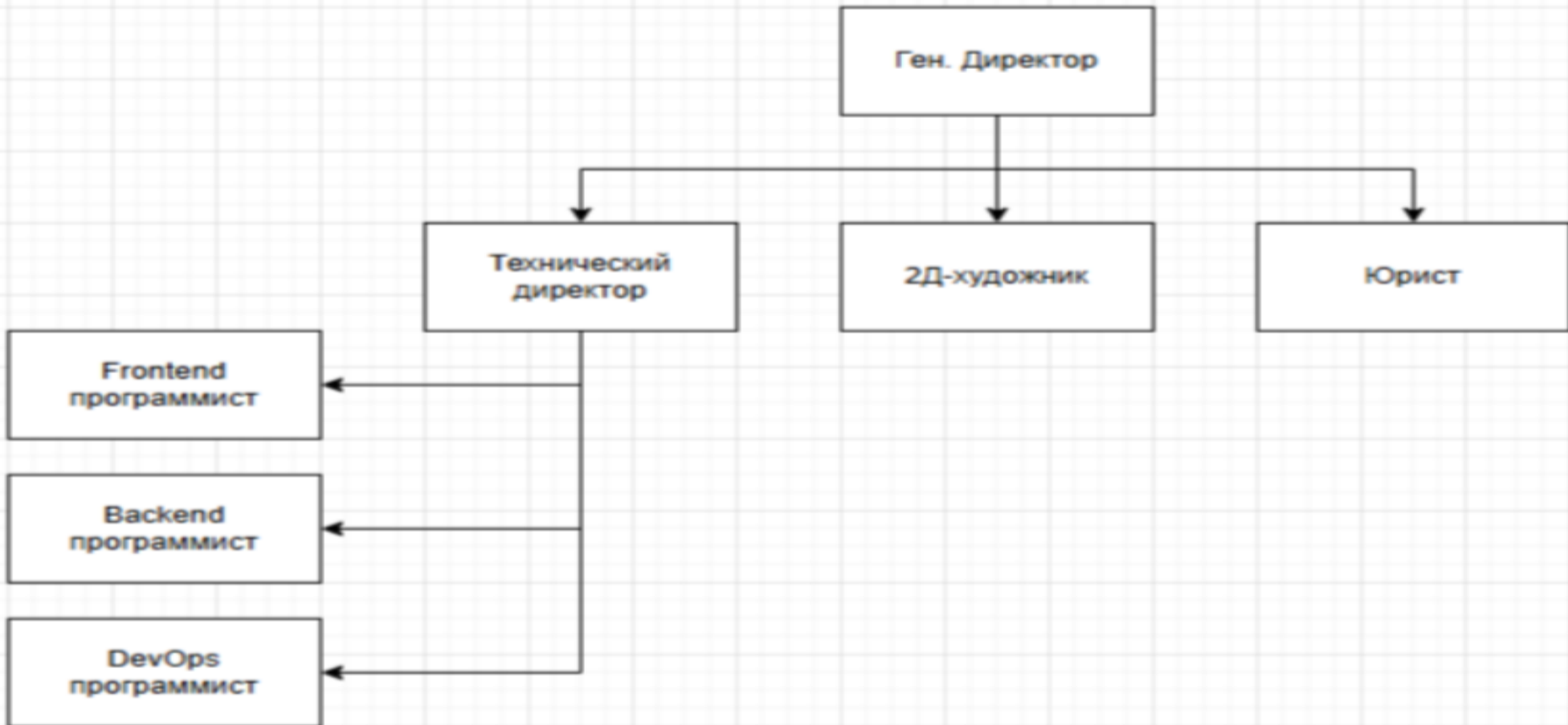
Ознакомление с ПО

Ознакомиться с инструментальными средствами для выполнения производственной практики и осуществить предустановку программного обеспечения.



Организационный этап

Спроектировать организационную структуру и описать выбранную предметную область.



Этап проектирования

Интеграция модулей в программное обеспечение

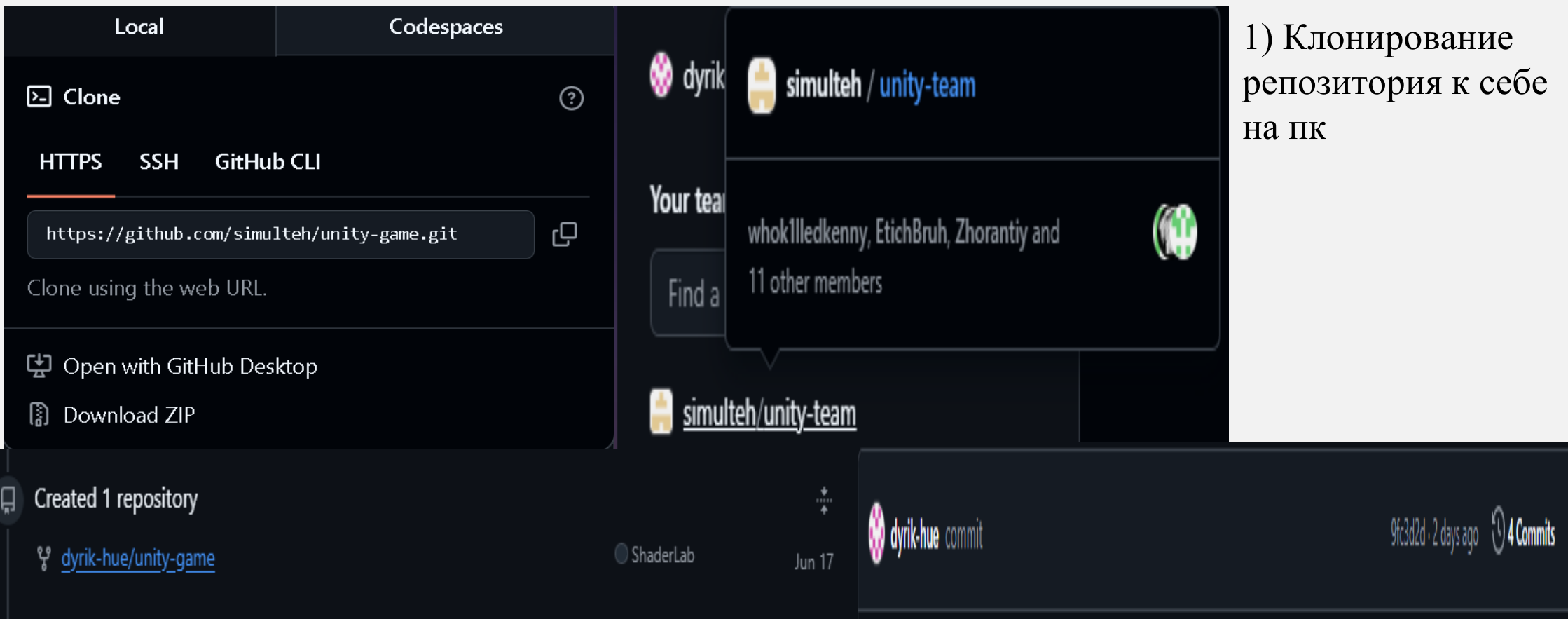
```
Assets > Scripts > Camera > FirewallSystem.cs > ...
1  // FirewallSystem.cs
   Ссылка: 0
2  public class FirewallSystem : NetworkBehaviour
3  {
   Ссылка: 1
4      public List<string> allowedIPs = new();
   Ссылка: 1
5      public bool blockAllIncoming = false;
6
   Ссылка: 0
7      public bool CheckPacket(AdvancedNetworkPacket.PacketData packet)
8      {
9          if (blockAllIncoming && packet.DestinationIP == ipAddress)
10             return false;
11
12             return allowedIPs.Contains(packet.SourceIP);
13     }
14 }
```



Этап проектирования

Отладка программных модулей

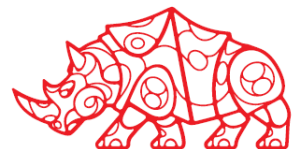
На данном скриншоте показаны поэтапные действия до разработки проекта



The screenshot displays the GitHub web interface. On the left, the 'Local' tab is active, showing the 'Clone' section with the repository URL `https://github.com/simulteh/unity-game.git` and options to 'Open with GitHub Desktop' or 'Download ZIP'. Below this, a notification states 'Created 1 repository' for `dyrik-hue/unity-game`. The main area shows the repository `simulteh / unity-team` with a team list including 'whok1lledkenny, EtichBruh, Zhorantiy and 11 other members'. At the bottom, a commit by 'dyrik-hue' is visible, dated 'Jun 17', with a commit hash `9fc3d2d` and '4 Commits'.

1) Клонирование репозитория к себе на ПК

2) Создание своей ветки в main и плавный переход к проектированию

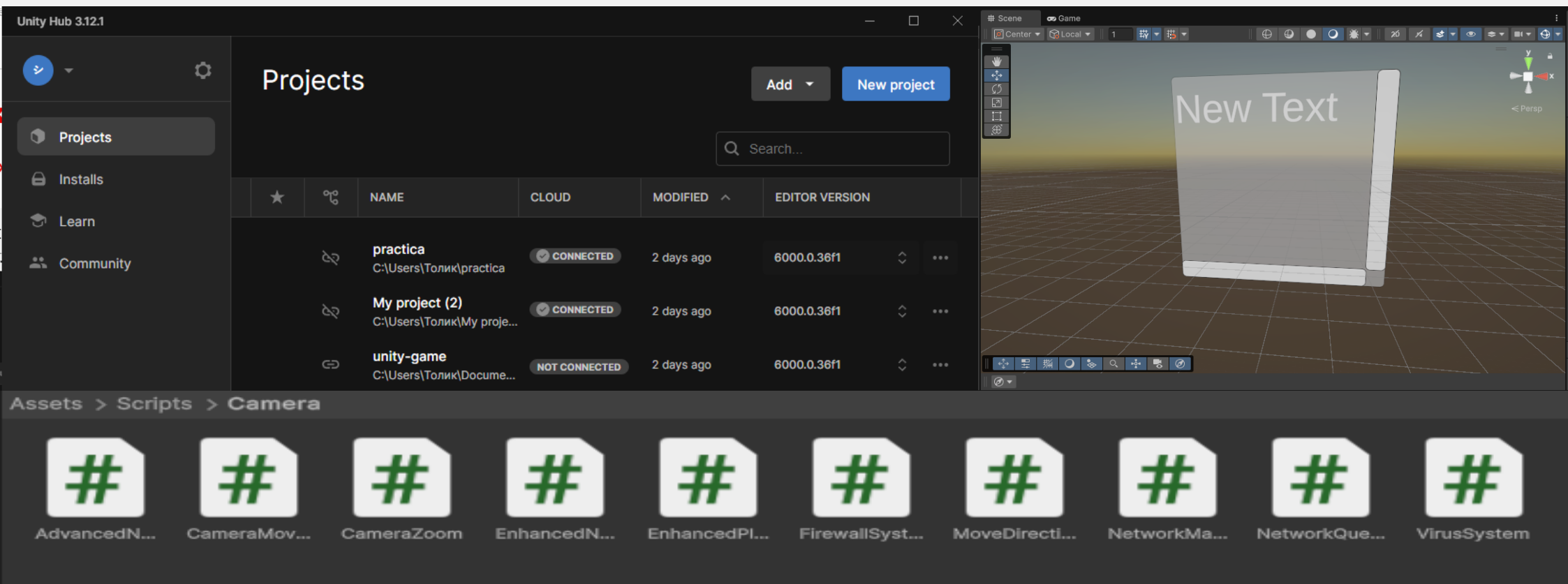


Этап проектирования

Пример заполнения

Отладка программных модулей

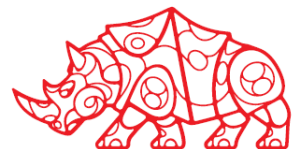
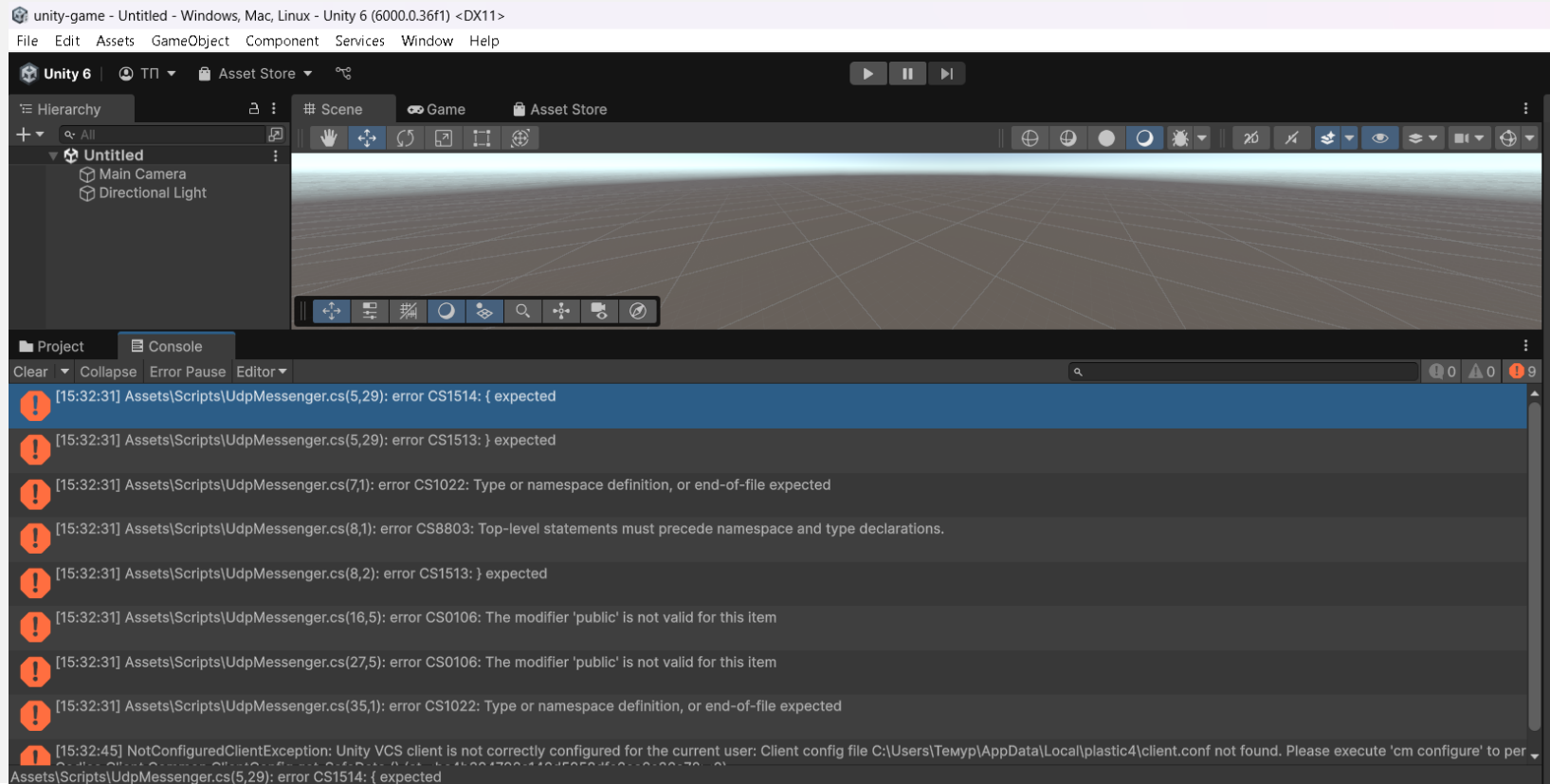
На данном слайде необходимо продемонстрировать итоговый скриншот отладки разработанных модулей.



Этап проектирования

Отладка программных модулей

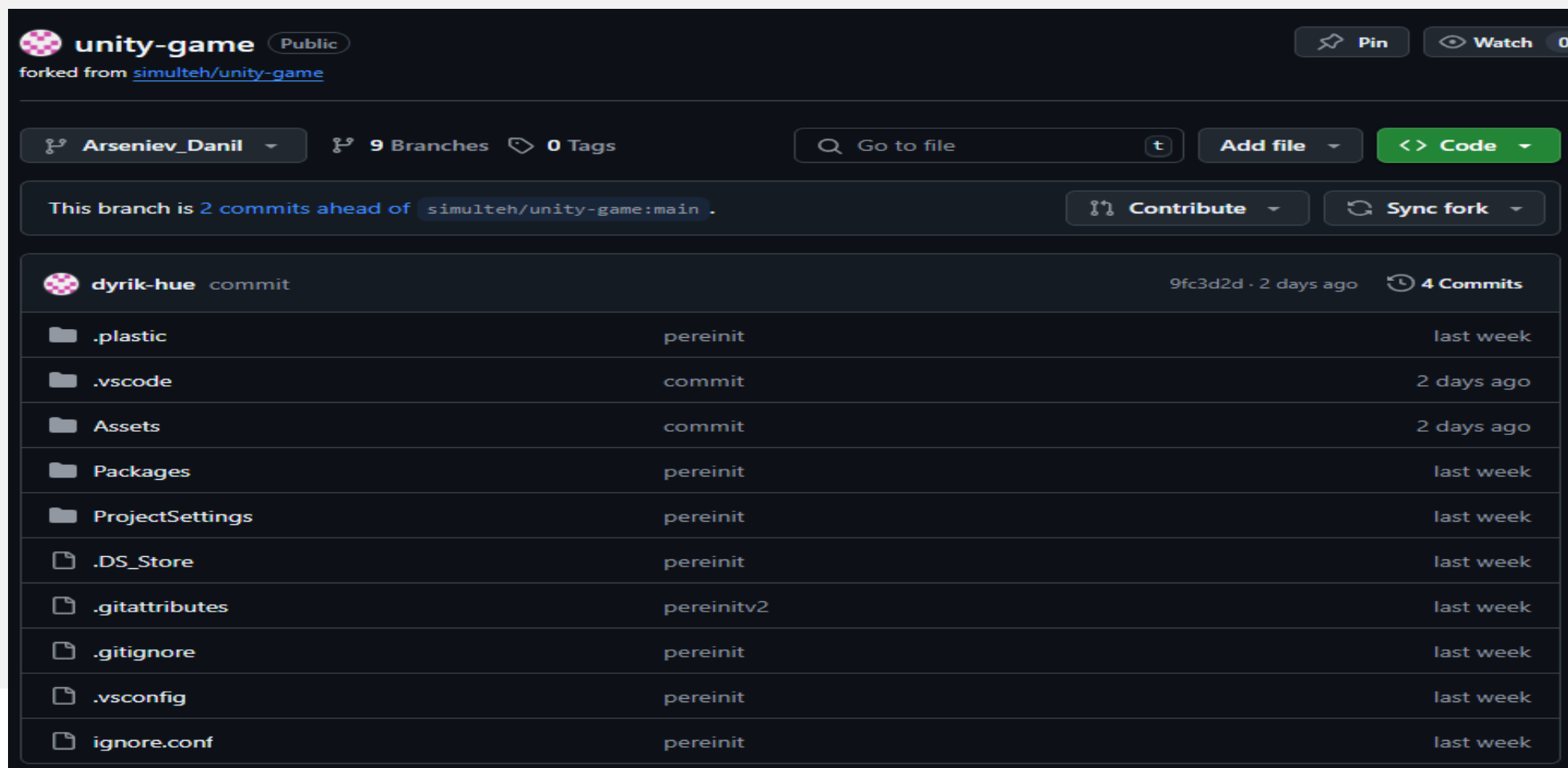
На данном скриншоте показана реакция компилятора в Unity на добавление файлов, для проекта «Моделирование отправки и получения сообщений через протокол UDP»



Этап проектирования

Отладка программных модулей

На данном скриншоте показана ветка «dyrik-hue» и структура проекта + коммиты, которые были разработаны в ходе проекта.



The screenshot shows the GitHub interface for a repository named 'unity-game', which is public and forked from 'simulteh/unity-game'. The user 'Arseniev_Danil' is viewing the 'dyrik-hue' branch, which is 2 commits ahead of the main branch. The repository has 9 branches and 0 tags. The file list shows the following structure:

File/Folder	Commit	Time
.plastic	pereinit	last week
.vscode	commit	2 days ago
Assets	commit	2 days ago
Packages	pereinit	last week
ProjectSettings	pereinit	last week
.DS_Store	pereinit	last week
.gitattributes	pereinitv2	last week
.gitignore	pereinit	last week
.vsconfig	pereinit	last week
ignore.conf	pereinit	last week



Этап проектирования

Отладка программных модулей

На данном скриншоте показаны файлы проекта

Name	Last commit message	Last commit date
..		
AdvancedNetworkPacket.cs	commit	2 days ago
AdvancedNetworkPacket.cs.meta	commit	2 days ago
CameraMovement.cs	pereinit	last week
CameraMovement.cs.meta	pereinit	last week
CameraZoom.cs	pereinit	last week
CameraZoom.cs.meta	pereinit	last week
EnhancedNetworkVisualizer.cs	commit	2 days ago
EnhancedNetworkVisualizer.cs.meta	commit	2 days ago
EnhancedPlayerComputer.cs	commit	2 days ago
EnhancedPlayerComputer.cs.meta	commit	2 days ago
FirewallSystem.cs	commit	2 days ago
FirewallSystem.cs.meta	commit	2 days ago
MoveDirectionalPoint.cs	pereinit	last week
MoveDirectionalPoint.cs.meta	pereinit	last week



Проектный этап

Формирование отчетной документации по результатам работ

При оформлении отчетных материалов следует придерживаться действующих стандартов.

- В соответствии с ГОСТ 2.105-79 «Общие требования к текстовым документам» иллюстрации (графики, схемы, диаграммы) могут быть приведены как в основном тексте, так и в приложении. Все иллюстрации именуют рисунками. Все рисунки, таблицы и формулы нумеруют арабскими цифрами последовательно (сквозная нумерация) или в пределах раздела (относительная нумерация). В приложении - в пределах приложения. Каждый рисунок должен иметь подрисуночную подпись - название, помещаемую под рисунком.
- Рисунки следует размещать так, чтобы их можно было рассматривать без поворота страницы. Если такое размещение невозможно, рисунки следует располагать так, чтобы для просмотра надо было повернуть страницу по часовой стрелке. В этом случае верхним краем является левый край страницы. Расположение и размеры полей сохраняются.
- Номер таблицы размещают в правом верхнем углу или перед заголовком таблицы, если он есть. Заголовок, кроме первой буквы, выполняют строчными буквами. Ссылки на таблицы в тексте пояснительной записки указывают в виде слова «табл.» и номера таблицы. *Например: Результаты тестов приведены в табл. 4.*

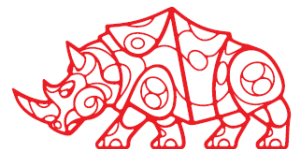


Проектный этап

Формирование отчетной документации по результатам работ

При оформлении отчетных материалов следует придерживаться действующих стандартов.

- Список литературы должен включать все использованные источники. Сведения о книгах (монографиях, учебниках, пособиях, справочниках и т.д.) должны содержать: фамилию и инициалы автора, заглавие книги, место издания, издательство, год издания. При наличии трех и более авторов допускается указывать фамилию и инициалы только первого из них со словами «и др.». Издательство надо приводить полностью в именительном падеже: допускается сокращение названия только двух городов: Москва (М.) и Санкт-Петербург (СПб.).
- Сведения о статье из периодического издания должны включать: фамилию и инициалы автора, наименование статьи, издания (журнала), серии (если она есть), год выпуска, том (если есть), номер издания (журнала) и номера страниц, на которых помещена статья.
- При ссылке на источник из списка литературы (особенно при обзоре аналогов) надо указывать порядковый номер по списку литературы, заключенный в квадратные скобки; например: [5].



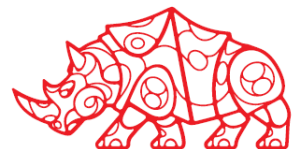
Отчетный этап

Выводы о результатах прохождения производственной практики:
выполняемая работа, приобретенные умения и навыки

Подведите итоги прохождения производственной практики:

В ходе прохождения производственной практики мной были освоены следующие навыки:

1. Научился работать в Unity Hub ;
2. Лучше начал понимать скрипты на C# ;
3. Проще стало писать код и искать ошибки;
4. Улучшил навыки в консоли Git Bash.
5. Проще стало создавать ветки и коммитить.



Отчетный этап

Список используемой литературы

1. Советов, Б. Я. Базы данных : учебник для среднего профессионального образования / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский, В. Д. Чертовской. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 420 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-09324-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/514585>
2. Стружкин, Н. П. Базы данных: проектирование : учебник для среднего профессионального образования / Н. П. Стружкин, В. В. Годин. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 477 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11635-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/518499>
3. Нагаева, И.А. Основы алгоритмизации и программирования: практикум : [12+] / И.А. Нагаева, И.А. Кузнецов. — Москва ; Берлин : Директ-Медиа, 2021. — 169 с. : схем. — Режим доступа: по подписке. — URL: <https://biblioclub.ru/>
4. Зыков, С. В. Архитектура информационных систем. Основы проектирования : учебник для среднего профессионального образования / С. В. Зыков. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 260 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-21539-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/575501>
5. Нестеров, С. А. Базы данных : учебник и практикум для вузов / С. А. Нестеров. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 258 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18107-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/536687>



Отчетный этап

Приложения

1.1. Создание форм авторизации и регистрации.docx



Т.3

1.2. Валидация кода.docx



код

