

## 1. Создание проекта

S

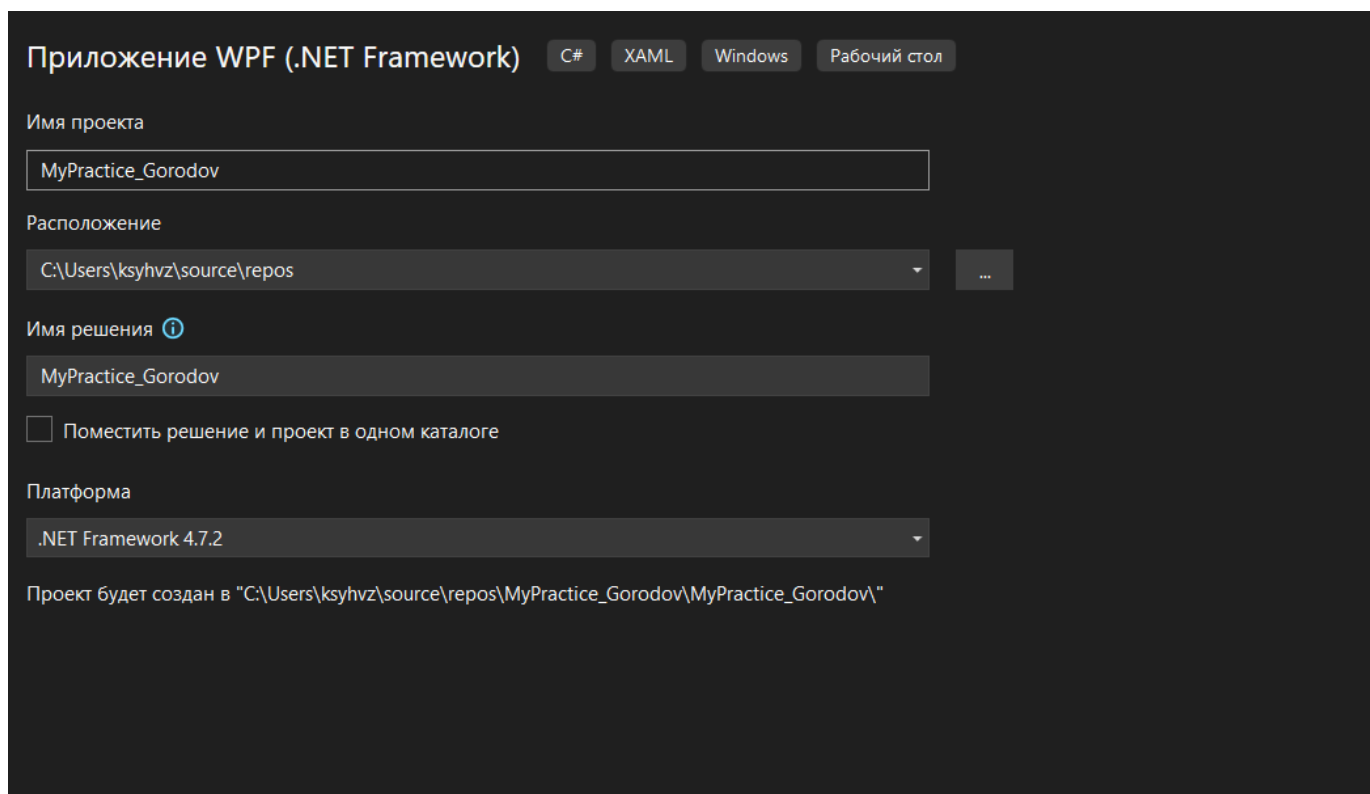


Рисунок 1 - Создание проекта

## 2. Созданный проект

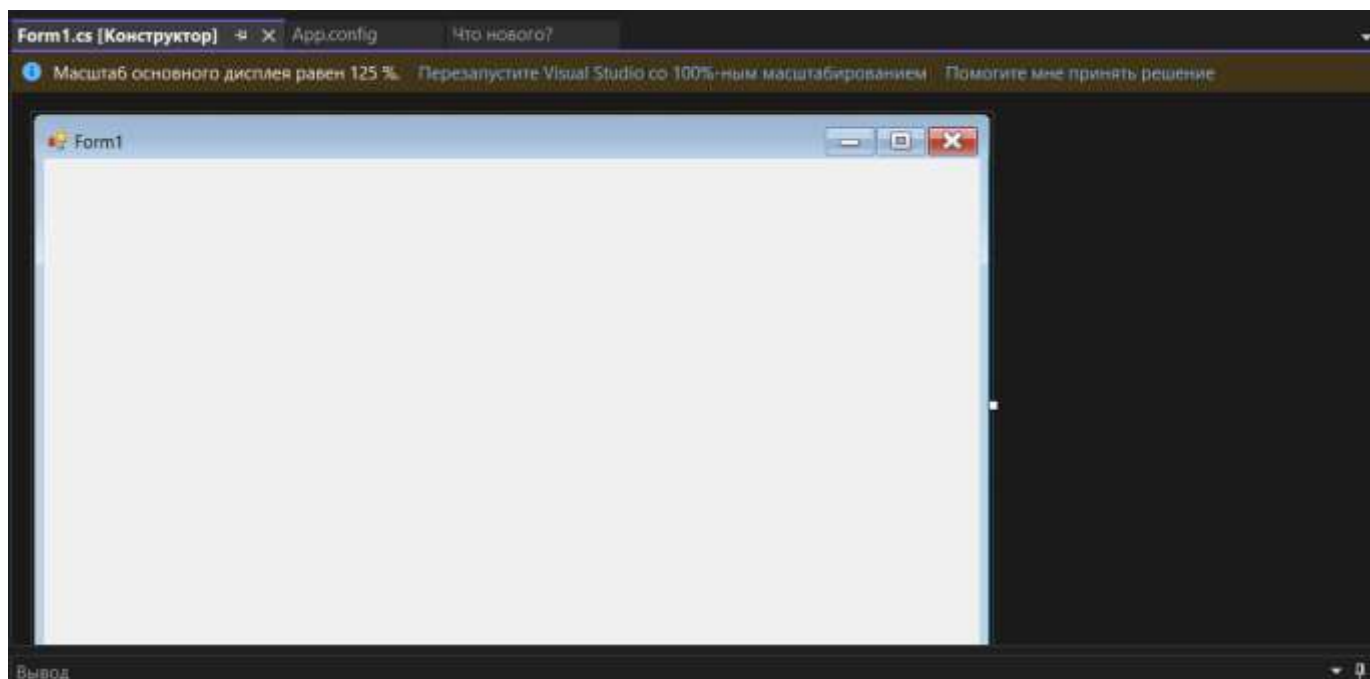


Рисунок 2 - Созданный проект

### 3. Удаление Form1

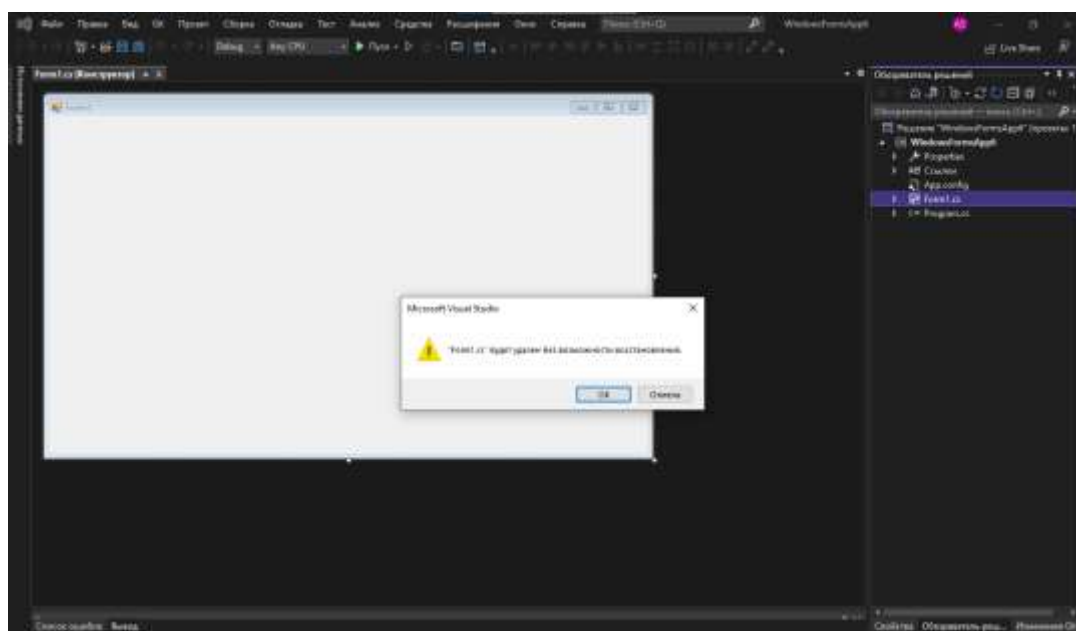


Рисунок 3 - Удаление формы

### 4. Создание LoginForm

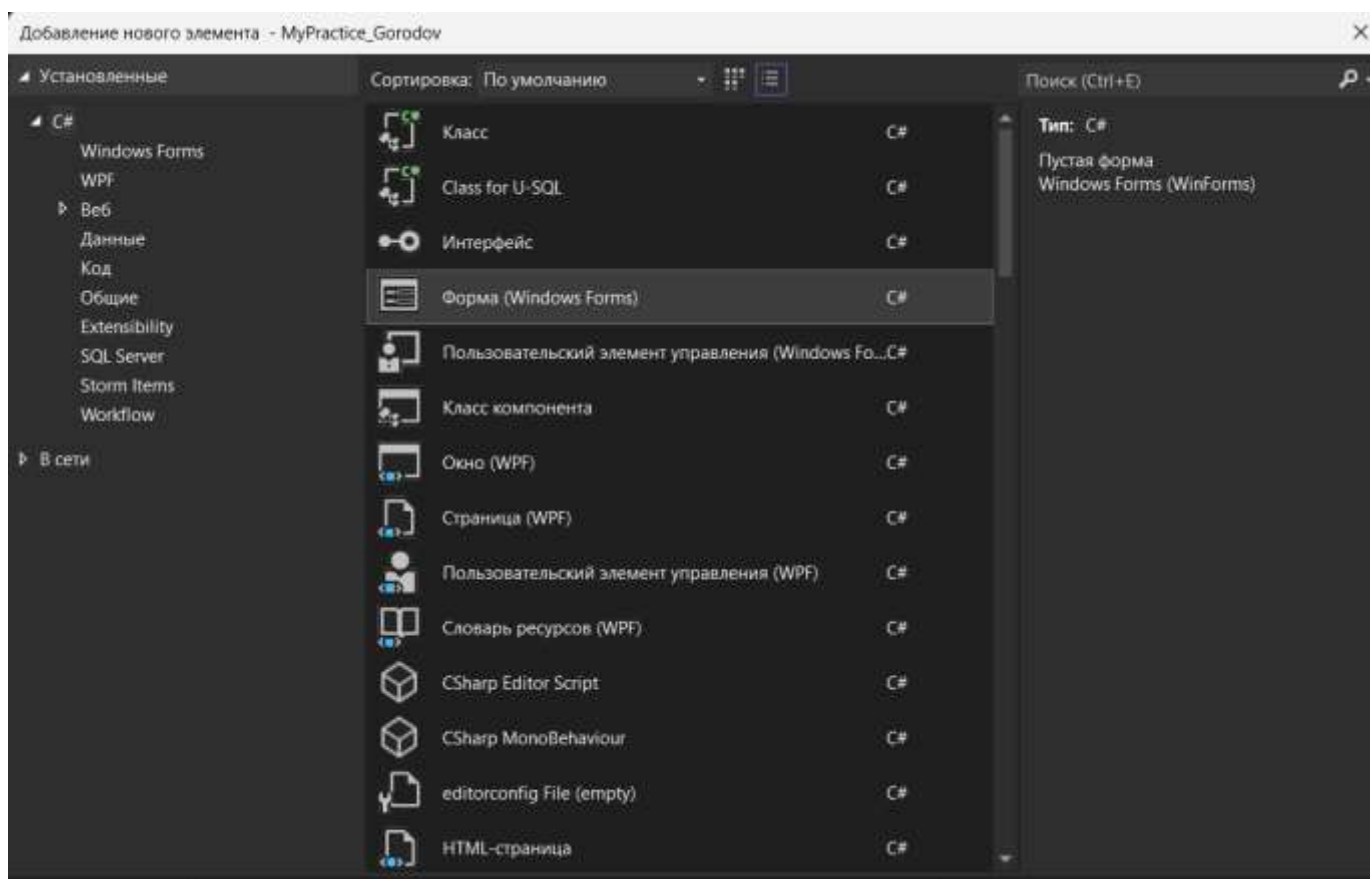


Рисунок 4 - Создание формы

## 5. Открываем панель элементов

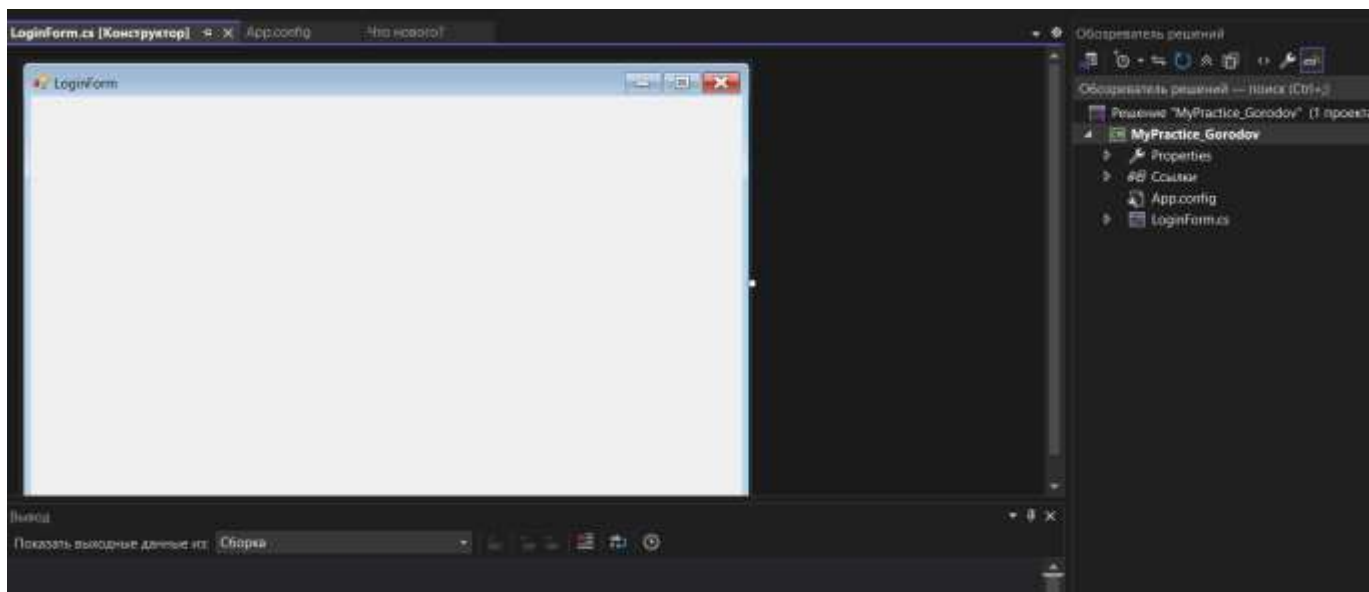


Рисунок 5 - Панель элементов

## 6. Выбираем в панели элементов элемент panel

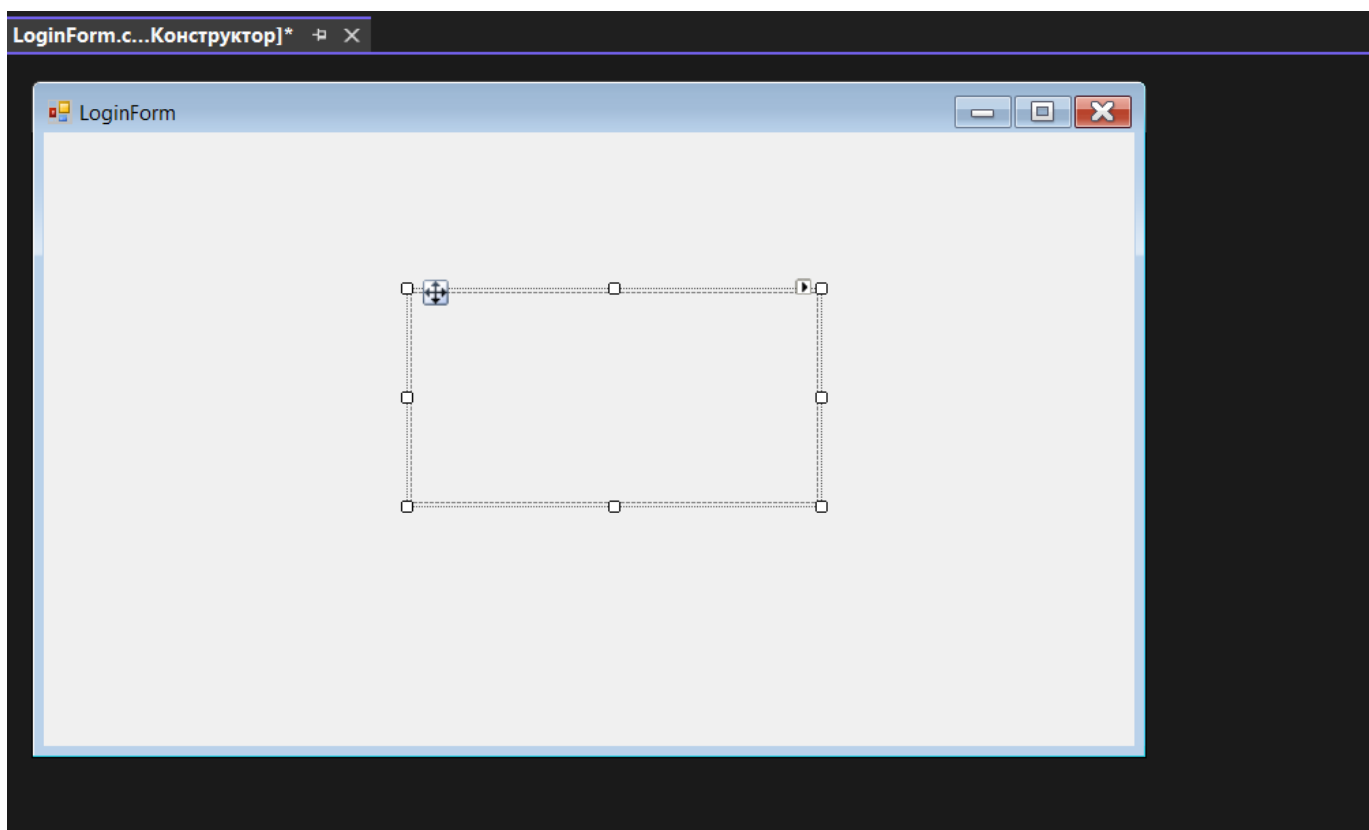


Рисунок 6 - Элемент panel

## 7. Закрепляем panel в родительском контейнере

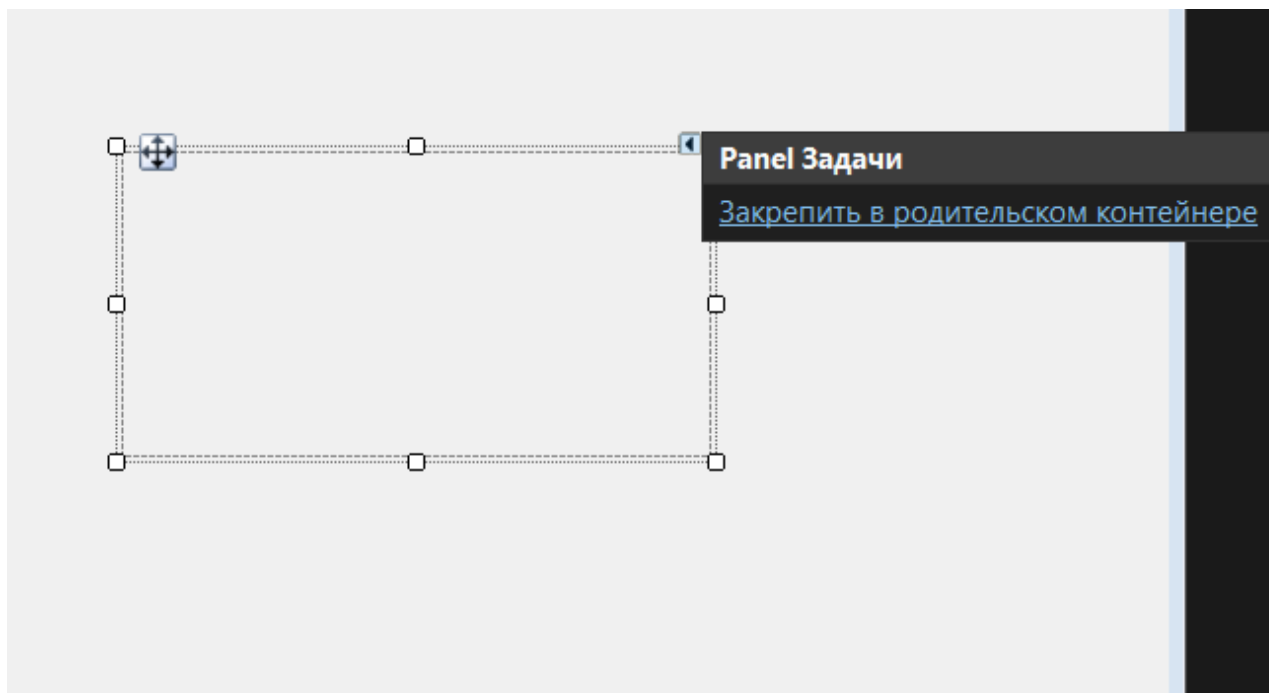


Рисунок 7 – Закрепление panel

## 8. Меняем значения свойства BackColor элемента Panel на 17;24;34

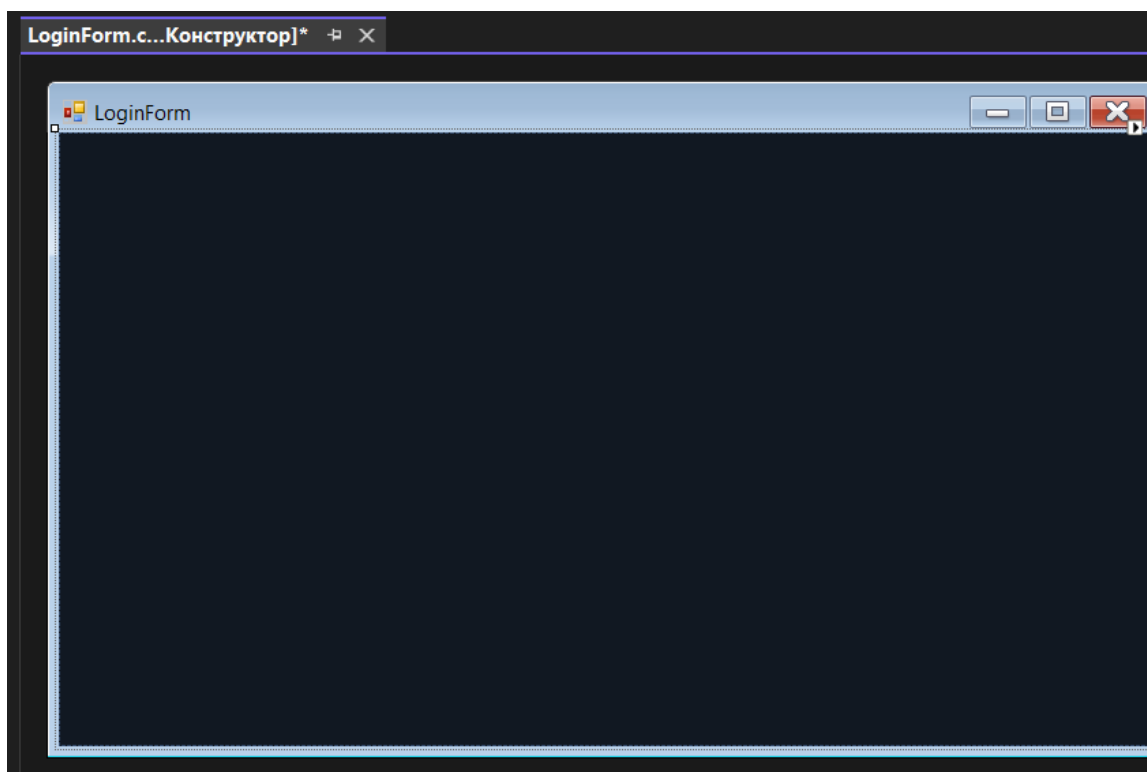


Рисунок 8 - Цвет панели

9. Создаем новую панель и располагаем ее сверху формы по ширине

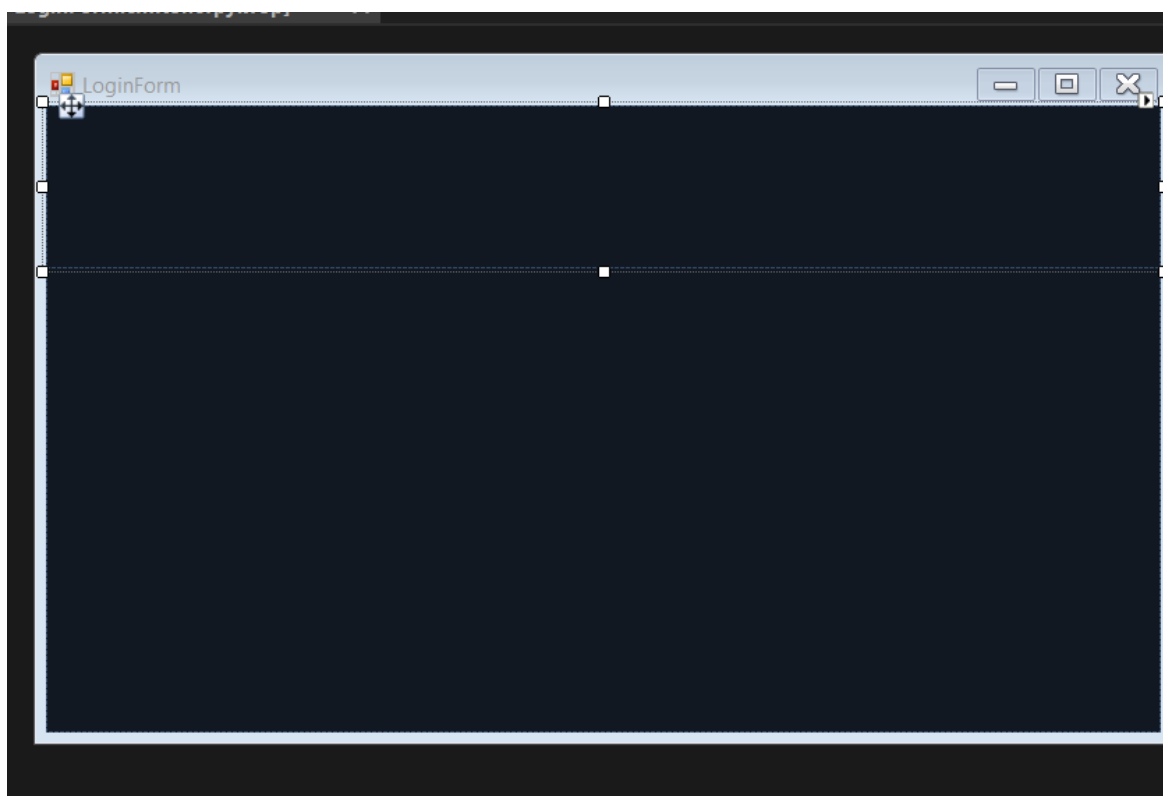


Рисунок 9 - Создание второй панели

10. Меняем значения свойства BackColor элемента Panel на 255;183;19

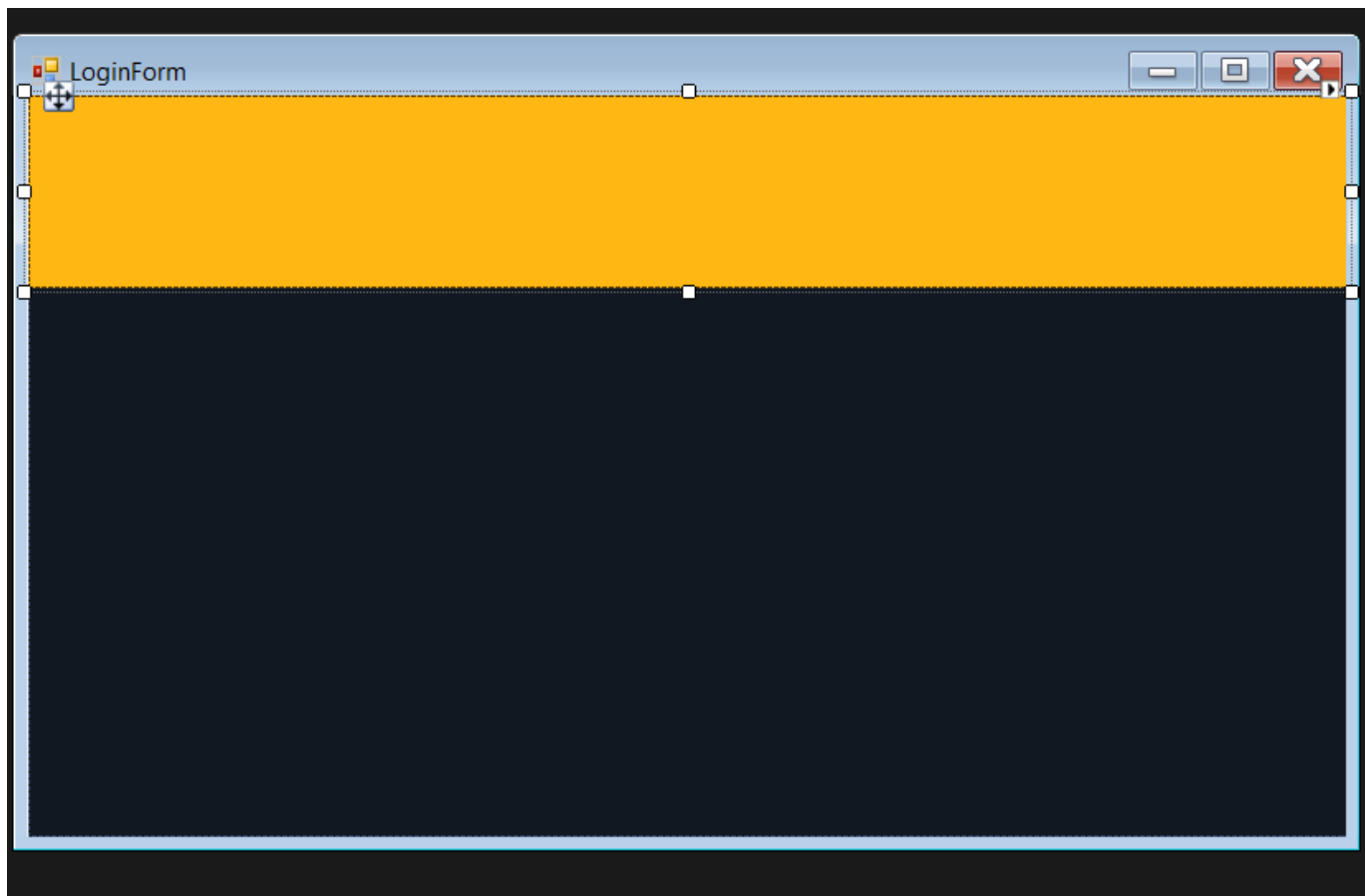


Рисунок 10 - Цвет панели

11. Создаем папку с изображениями под названием `image`, копируем изображения и вставляем в эту папку.

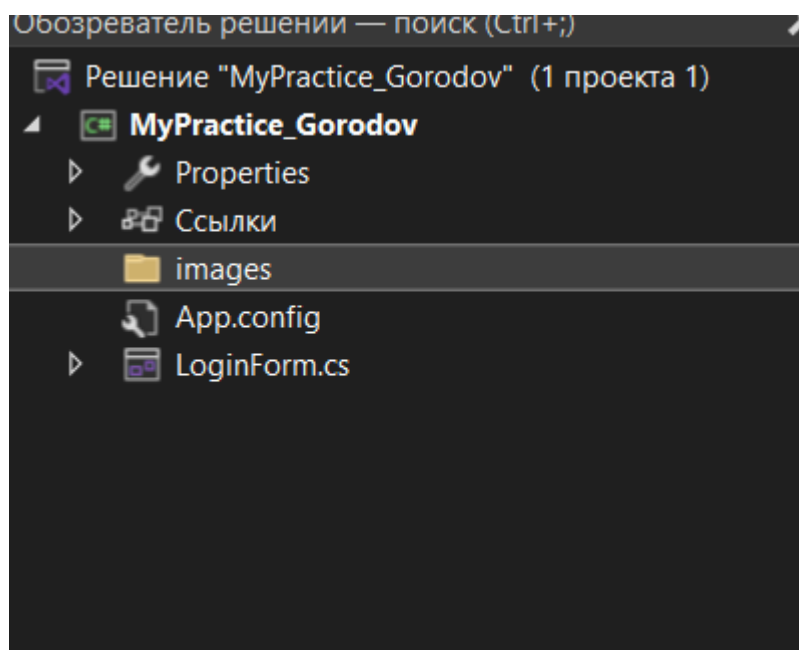


Рисунок 11 - Создание папки

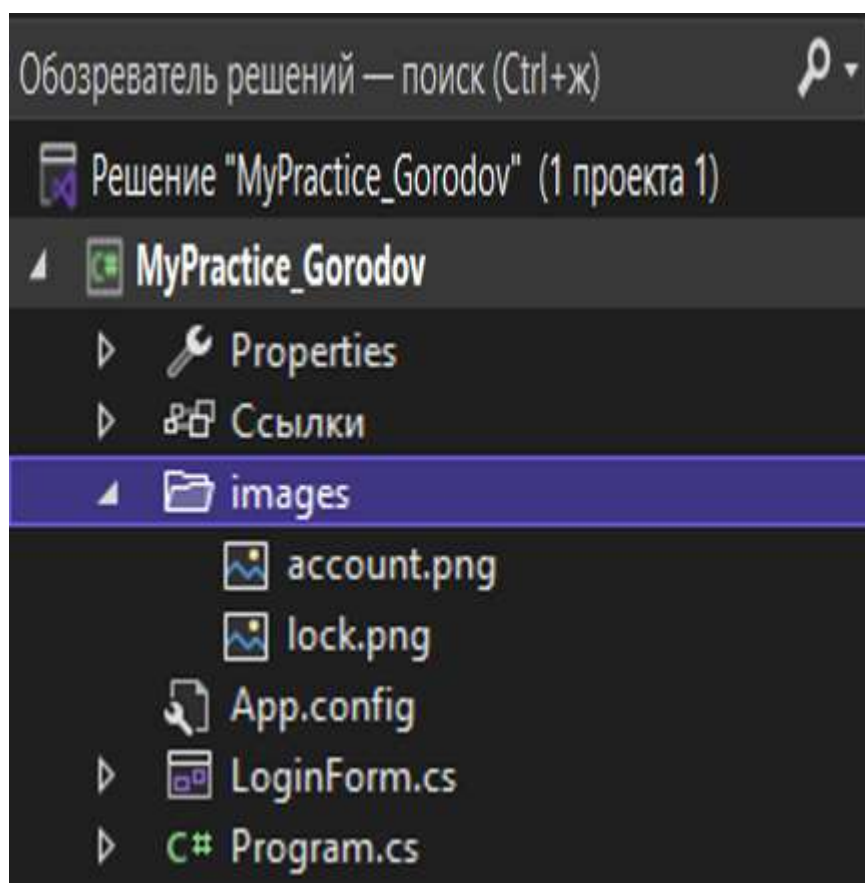


Рисунок 12 - Созданная папка

12. Создаем `label` и настраиваем шрифт и текст

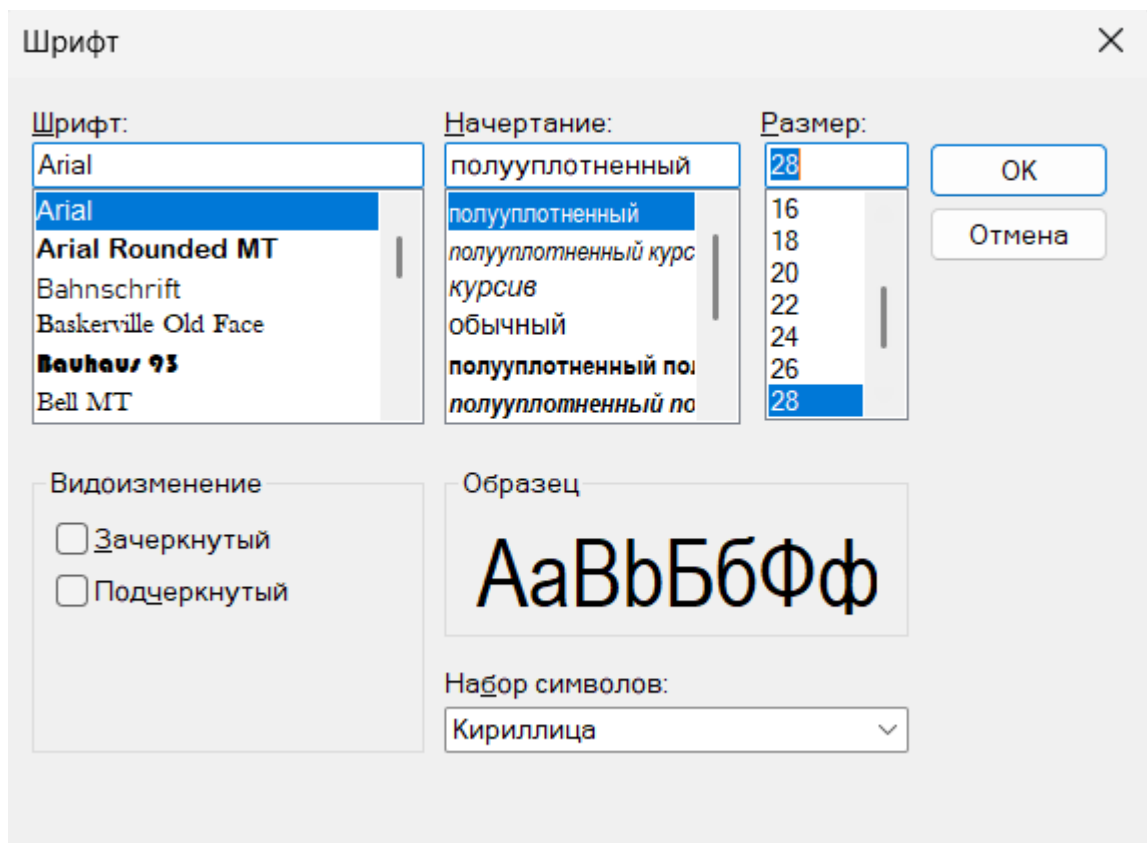


Рисунок 13 - Настройки шрифта

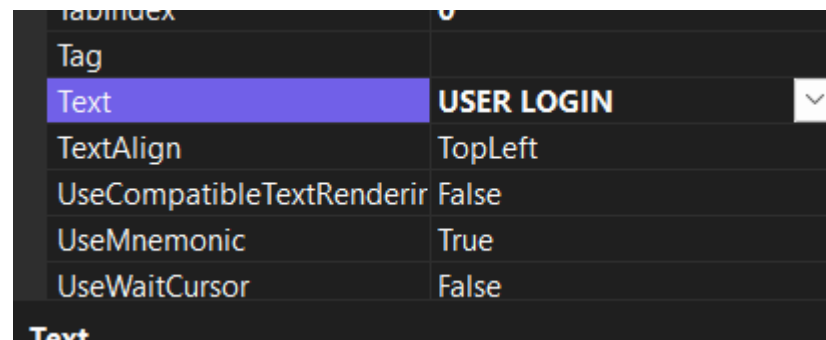


Рисунок 14 - Текст label



13. Меняем свойство dock на значение fill, и textAlign на MiddleCenter

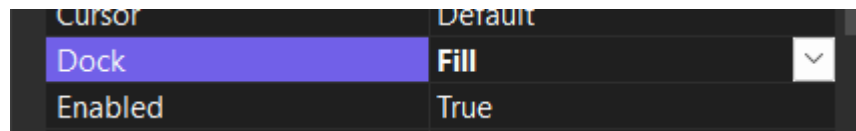


Рисунок 15 - Свойство Dock

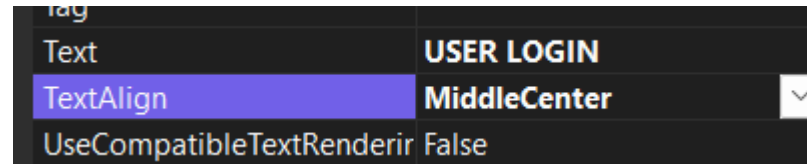


Рисунок 16 - Свойство TextAlign

14. Создаем еще один label, который будет кнопкой закрытия приложения, меняем текст на x и имя на labelClose, а так же настраиваем шрифт

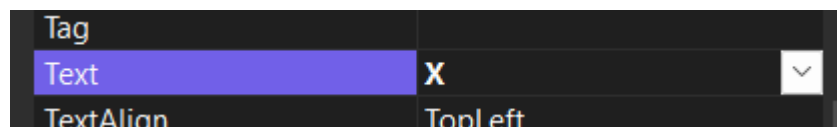


Рисунок 17 - Текст lable



Рисунок 18 - Имя label

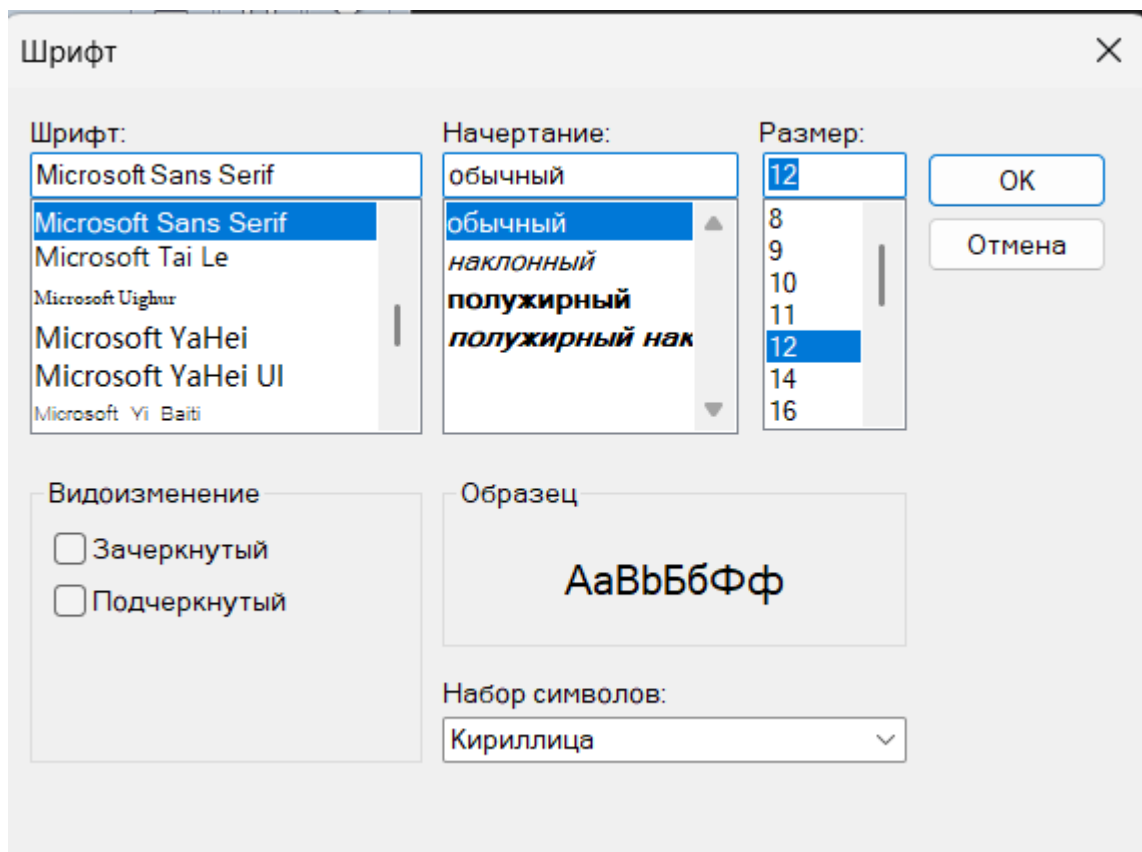


Рисунок 19 - Настройки шрифта



15. Заходим в Program.cs и меняем Form1 на LoginForm, чтобы при включении приложения загружалась LoginForm

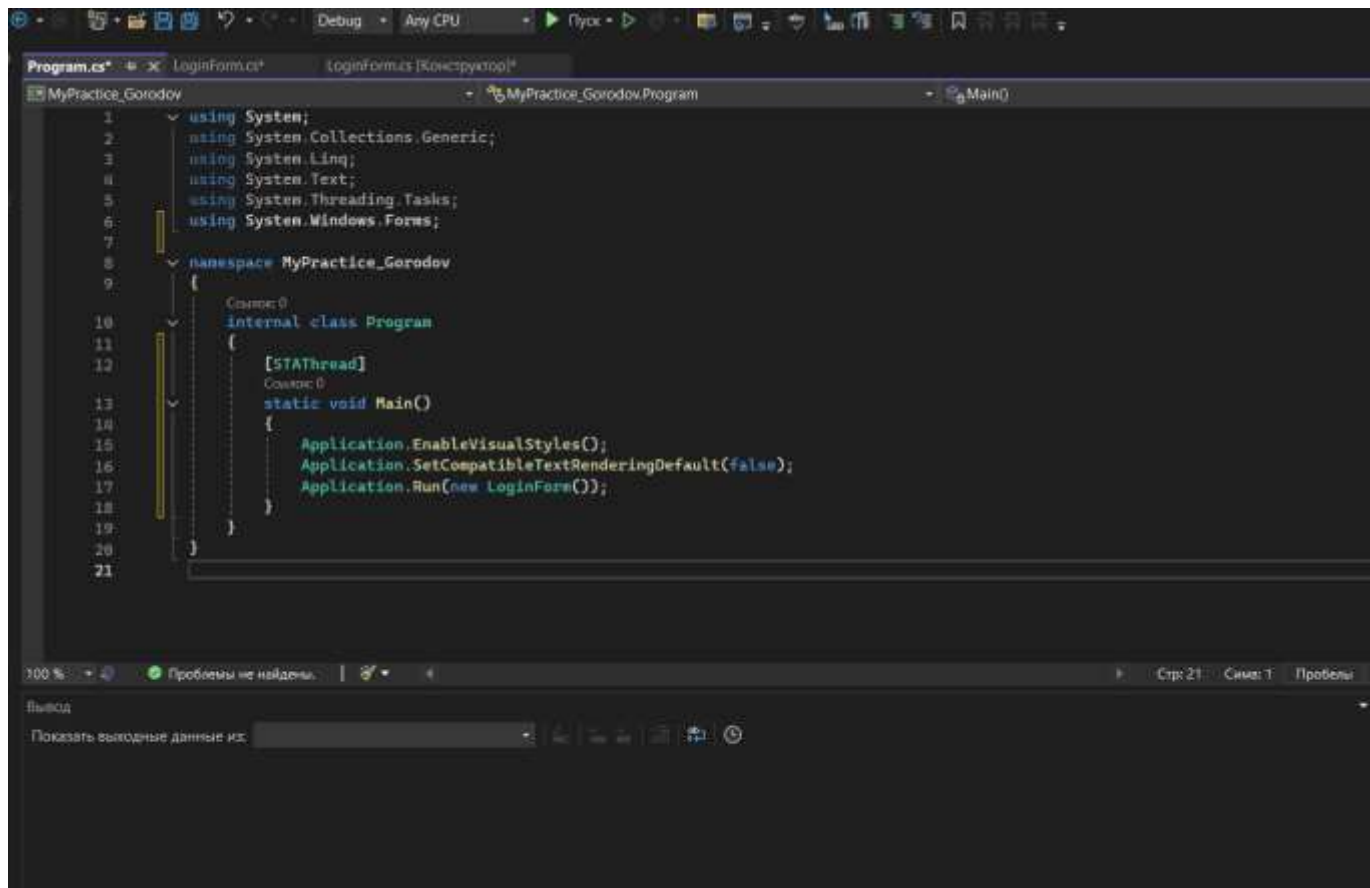


Рисунок 20 - Program.cs

16. Промежуточный результат

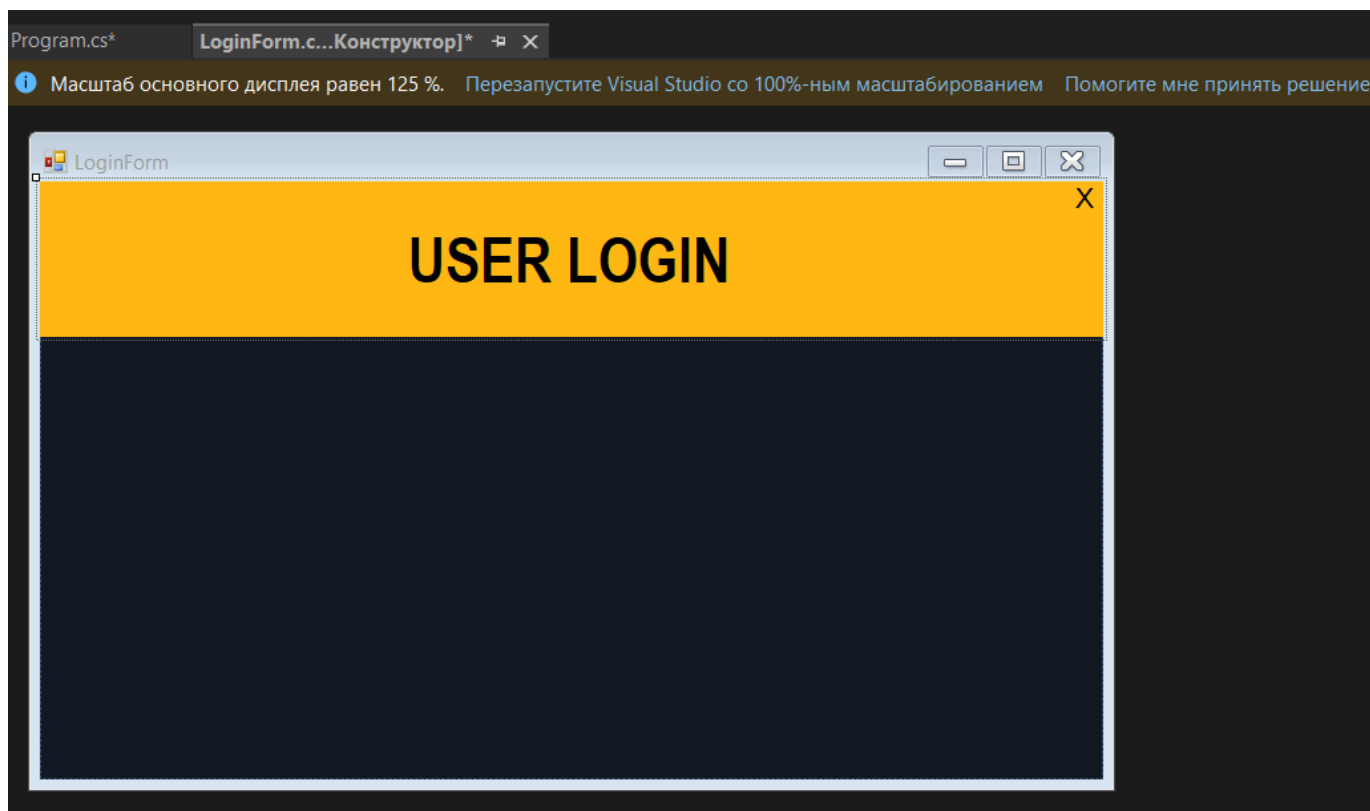


Рисунок 21 - Промежуточный результат

17. Заходим на панель элементов и создаем pictureBox, задаем ему размер и загружаем в него изображение из папки image

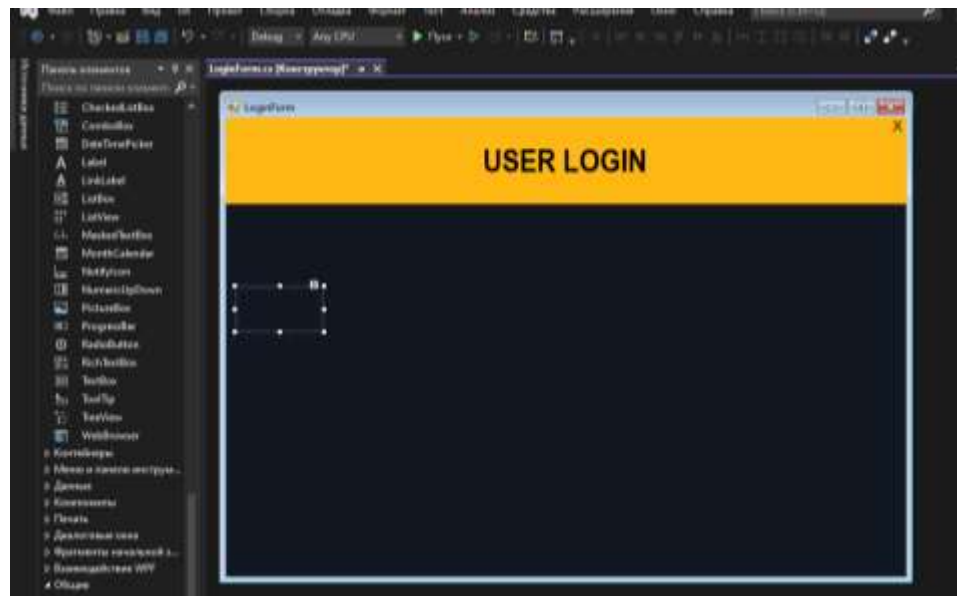


Рисунок 22 - pictureBox

Modifiers	Private
Padding	0; 0; 0; 0
Size	50; 50
SizeMode	Normal
Tag	
UseWaitCursor	False

Рисунок 23 - Размер pictureBox

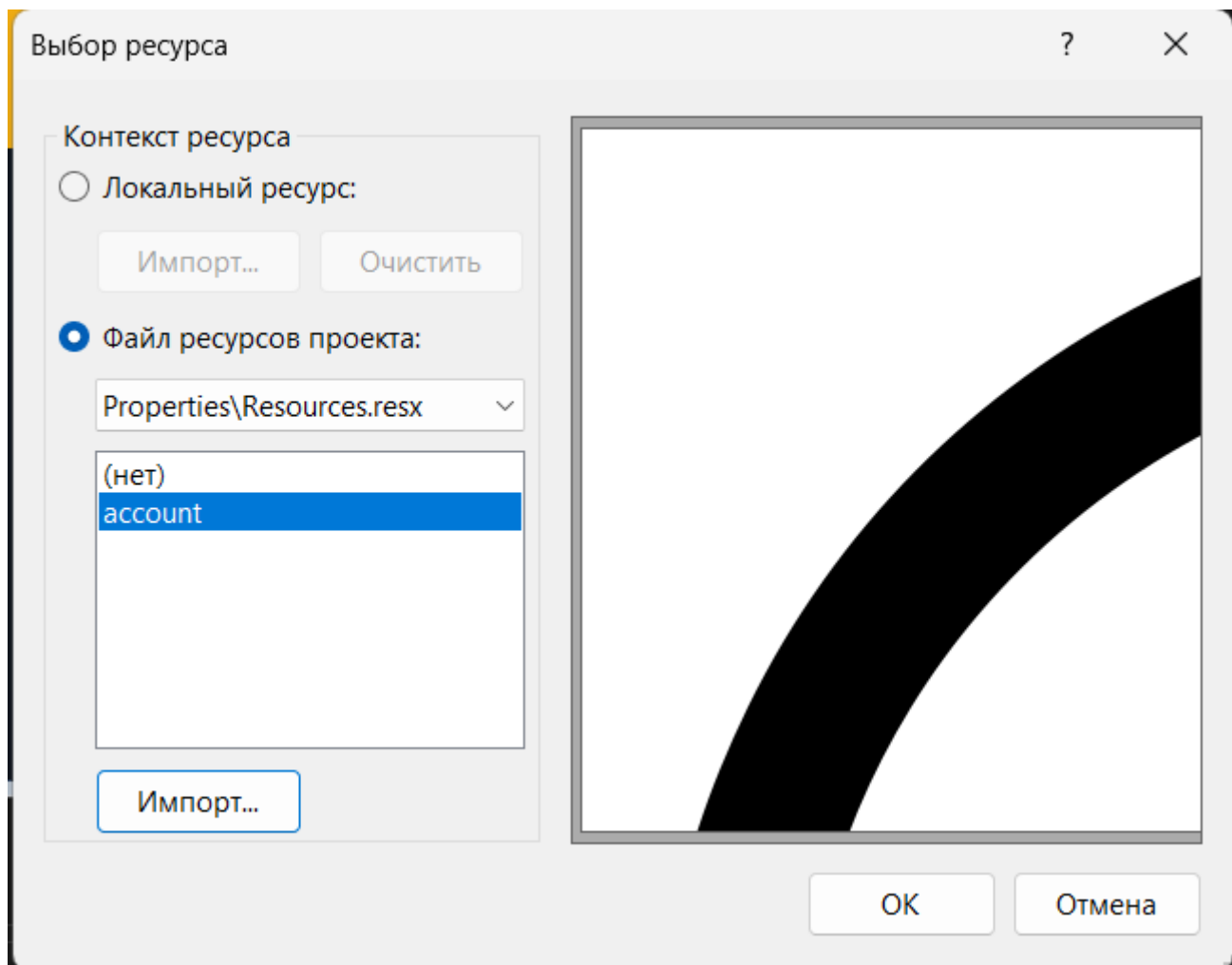


Рисунок 24 - Выбор изображения для pictureBox

## 18. Готовый pictureBox

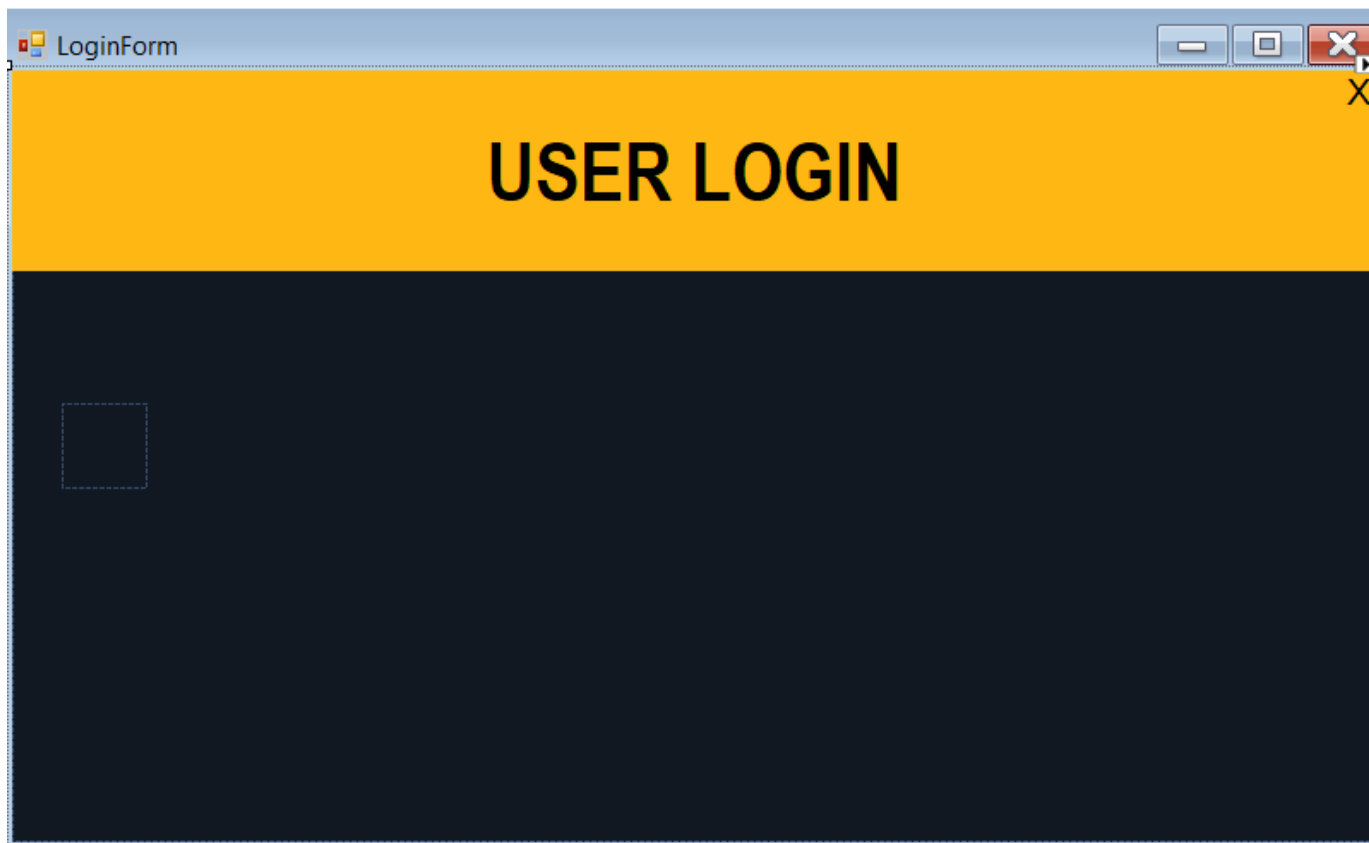


Рисунок 25 - Готовый pictureBox

## 19. Создаем textbox, в свойстве MultiLine ставим галочку и задаем размеры

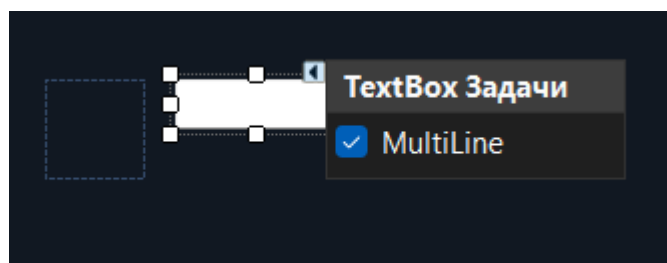


Рисунок 26 - Свойство MultiLine

ShortcutsEnabled	True
Size	350; 50
TabIndex	2
TabStop	True
Tag	

Рисунок 27 - Размеры textbox

20. Копируем сделанный pictureBox и textbox и меняем изображение в pictureBox на замок

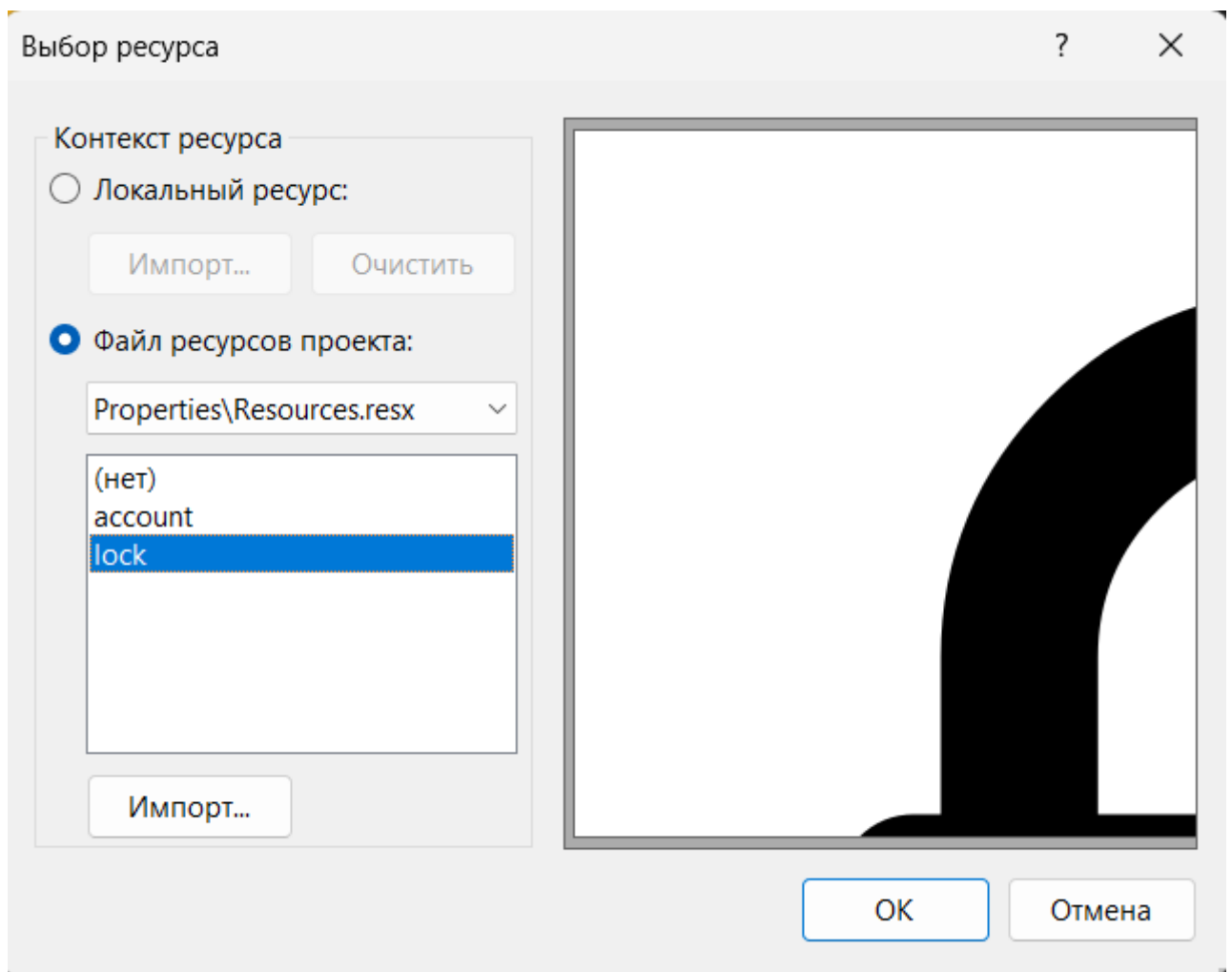


Рисунок 28 - Выбор изображения для pictureBox

21. Промежуточный результат



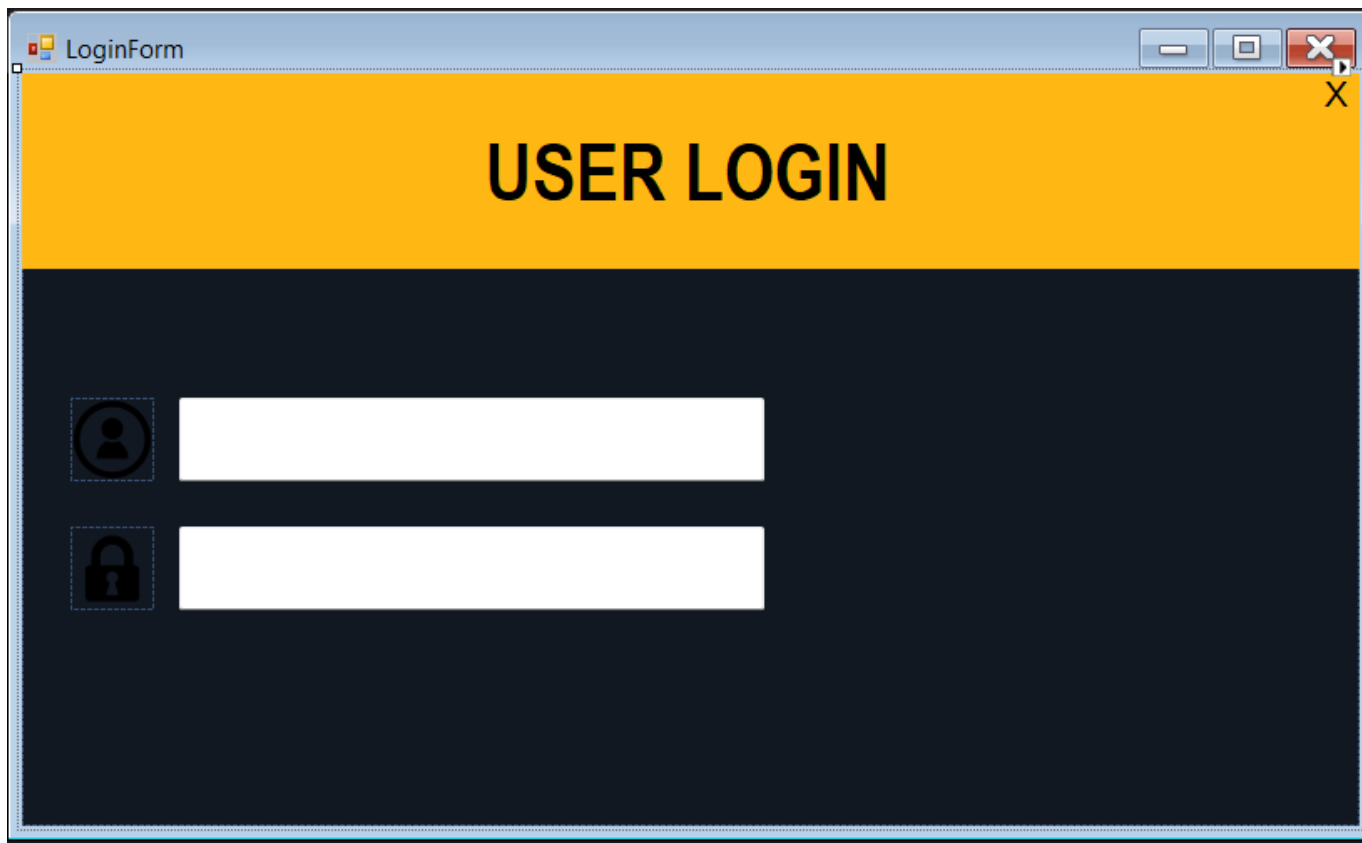


Рисунок 29 - Промежуточный результат

22. Создаем кнопку и настраиваем следующие свойства: BackColor и FlatStyle

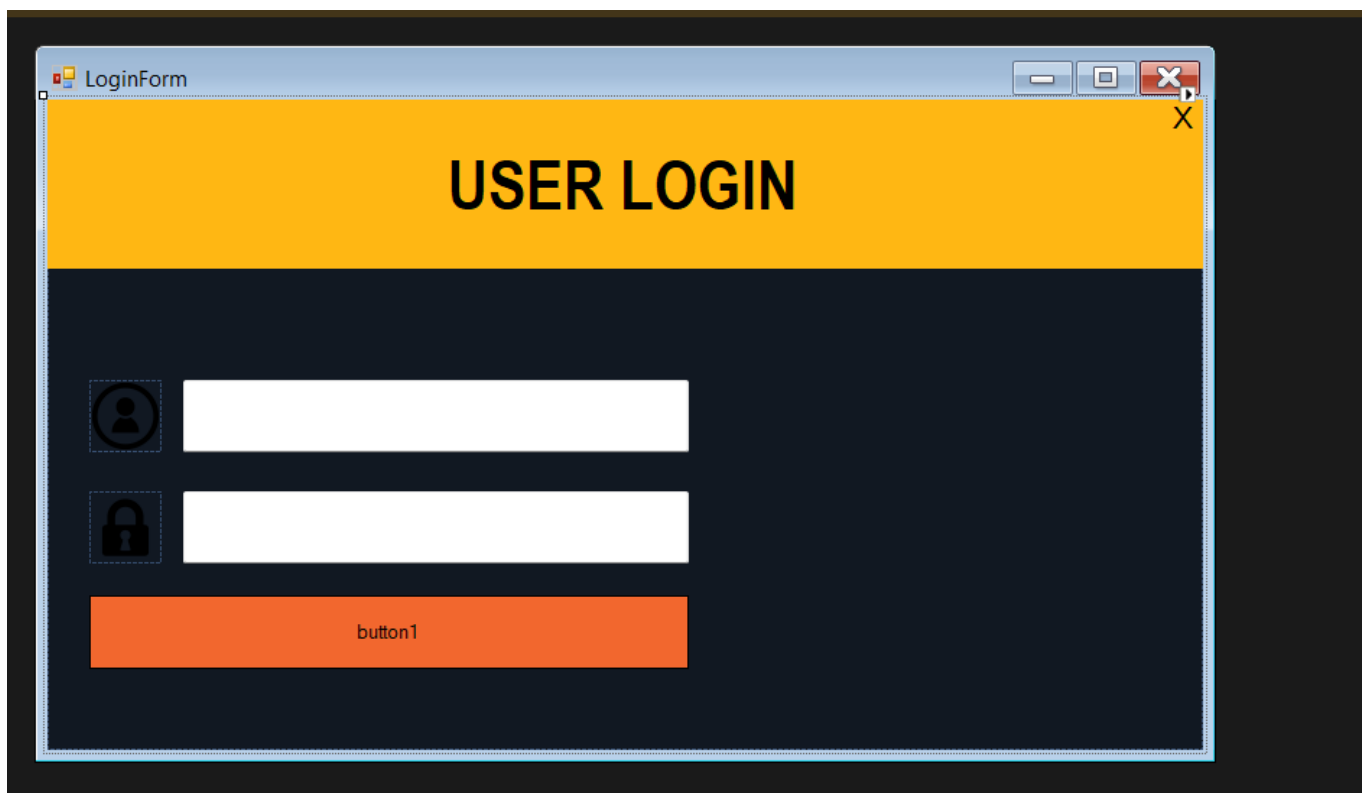


Рисунок 30 - Кнопка



Рисунок 31 - Цвет кнопки



Рисунок 32 - Свойство FlatStyle

## 23. Настраиваем шрифт кнопки и цвет текста

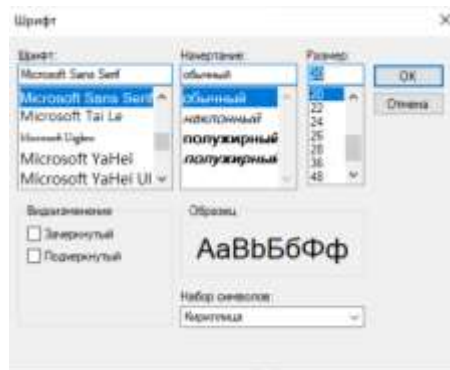


Рисунок 33 - Настройки шрифта

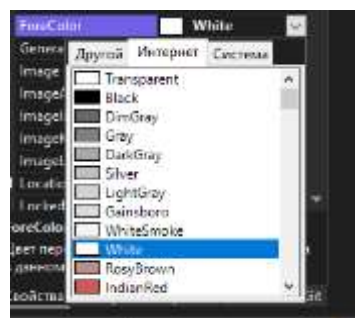


Рисунок 34 - Цвет текста

## 24. Убираем контур у кнопки

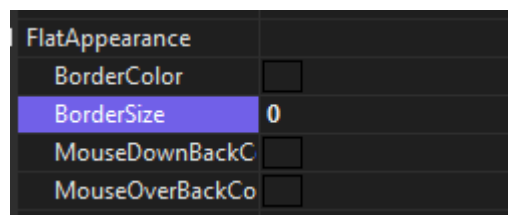


Рисунок 35 - Контур кнопки

## 25. У текстовых полей настраиваем шрифты

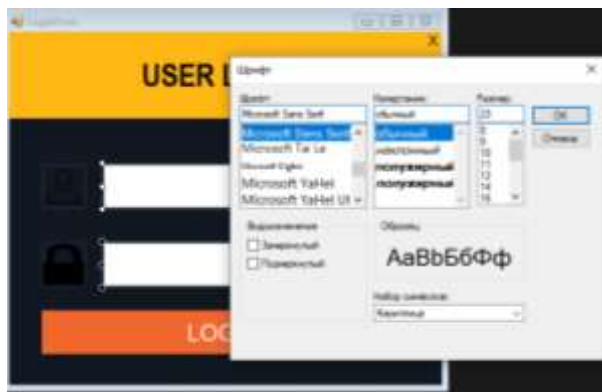


Рисунок 36 - Настройка шрифта

26. Далее переименовываем элементы

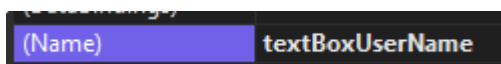


Рисунок 37 - Название textBoxName

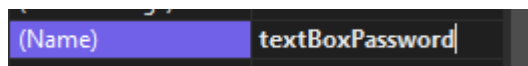


Рисунок 38 - Название textBoxPassword

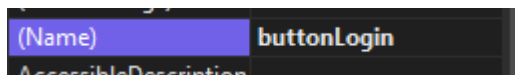


Рисунок 39 - Название buttonLogin

27. Заходим в настройки textBoxPassword и свойство UseSystemPassword меняем на true и в свойстве MultiLine убираем галочку

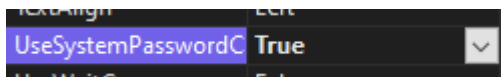


Рисунок 40 - Свойство UseSystemPassword

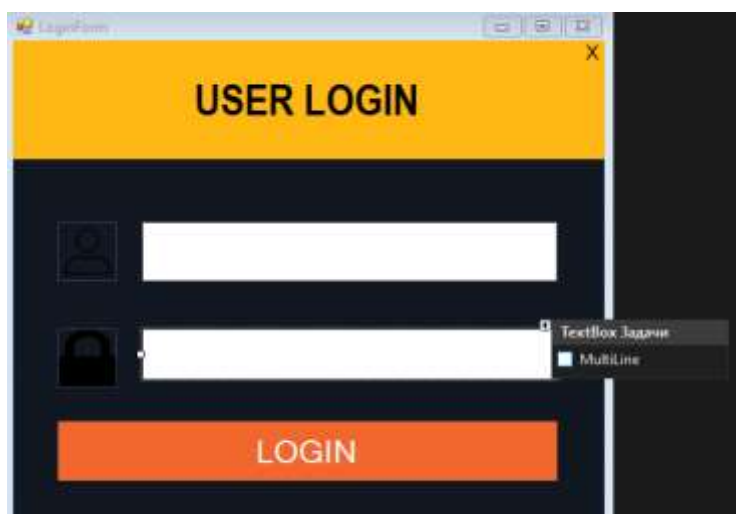
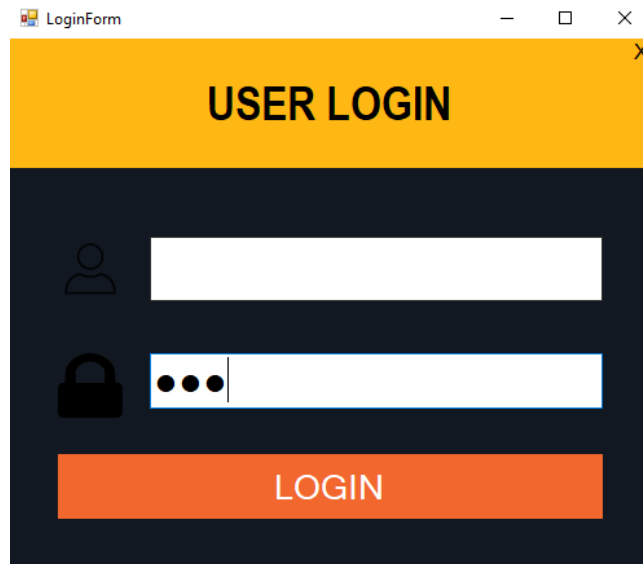


Рисунок 41 - Свойство MultiLine

28. Промежуточный результат



A screenshot of a web application window titled "LoginForm". The window has a yellow header bar with the text "USER LOGIN" in bold black letters. Below the header is a dark blue background. On the left side of the dark blue area, there are two icons: a person icon and a padlock icon. To the right of the person icon is a white rectangular input field. To the right of the padlock icon is a white rectangular input field with three black dots on the left side, indicating a password field. Below these input fields is a large orange button with the text "LOGIN" in white capital letters. The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Рисунок 42 - Промежуточный результат

## 29. Переходим к коду, задаем textBoxPassword размер

```
MyPractice_Gorodov
MyPractice_Gorodov.LoginForm
textBoxUserName

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace MyPractice_Gorodov
12 {
13     public partial class LoginForm : Form
14     {
15         public LoginForm()
16         {
17             InitializeComponent();
18             this.textBoxPassword.AutoSize = false;
19             this.textBoxPassword.Size = new Size(this.textBoxPassword.Size.Width, 50);
20         }
21
22         private void panell_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
23         {
```

Рисунок 43 - Размер textbox

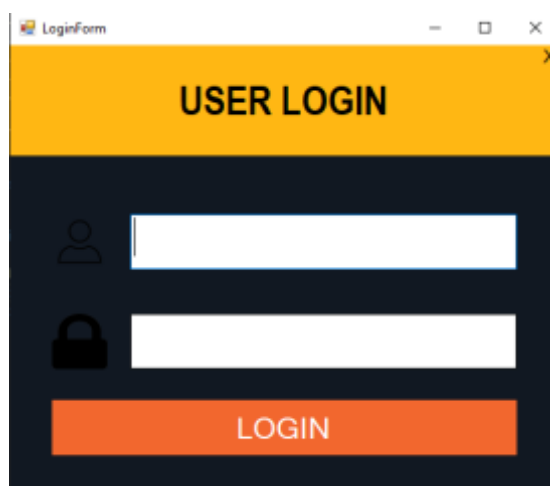


Рисунок 44 - Промежуточный результат

## 30. Заходим в свойства LoginForm и настраиваем, чтобы форма открывалась по середине экрана и у нее не было конутра

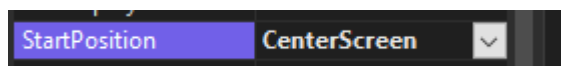


Рисунок 45 - Свойство CenterScreen

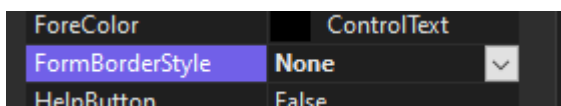


Рисунок 46 - Свойство FormBorderStyle

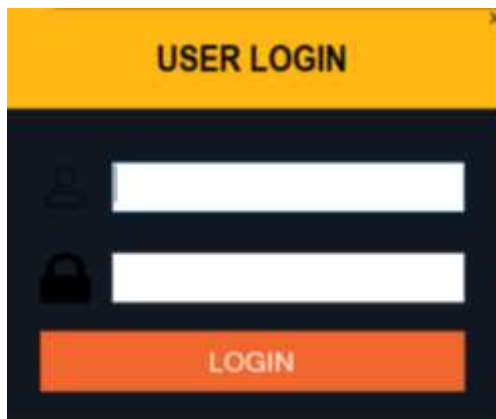


Рисунок 47 - Промежуточный результат

31. Заходим в настройки свойств labelClose и настраиваем цвет и курсор, шрифт



Рисунок 48 - Свойство Cursor



Рисунок 49 - Цвет

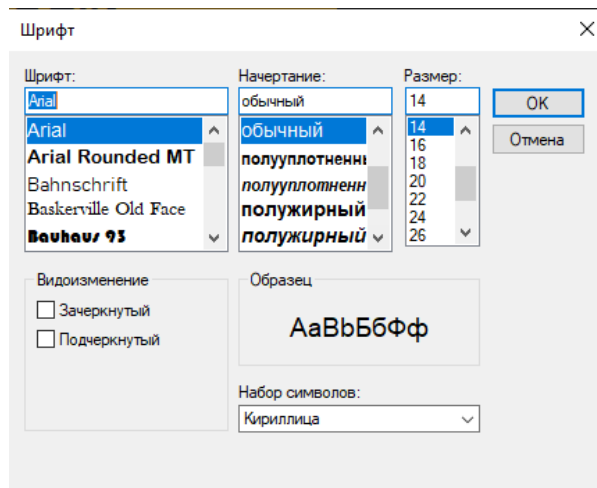


Рисунок 50 - Настройка шрифта

32. Заходим в события labelClose и находим MouseEnter и MouseLeave и задаем цвета, чтобы label был белым, а при наведении курсора черным

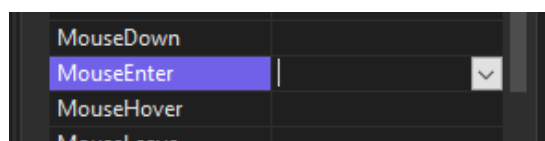


Рисунок 51 - Событие MouseEnter

```
Ссылка: 1
private void labelClose_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
{
    labelClose.ForeColor = Color.Black;
}
```

Рисунок 52 - Код события MouseEnter

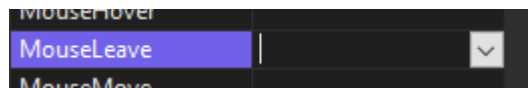


Рисунок 53 - Событие MouseLeave

```
Ссылка: 1
private void labelClose_MouseLeave(object sender, EventArgs e)
{
    labelClose.ForeColor= Color.White;
}
}
```

Рисунок 54 – Код события MouseLeave

### 33. Готовая форма

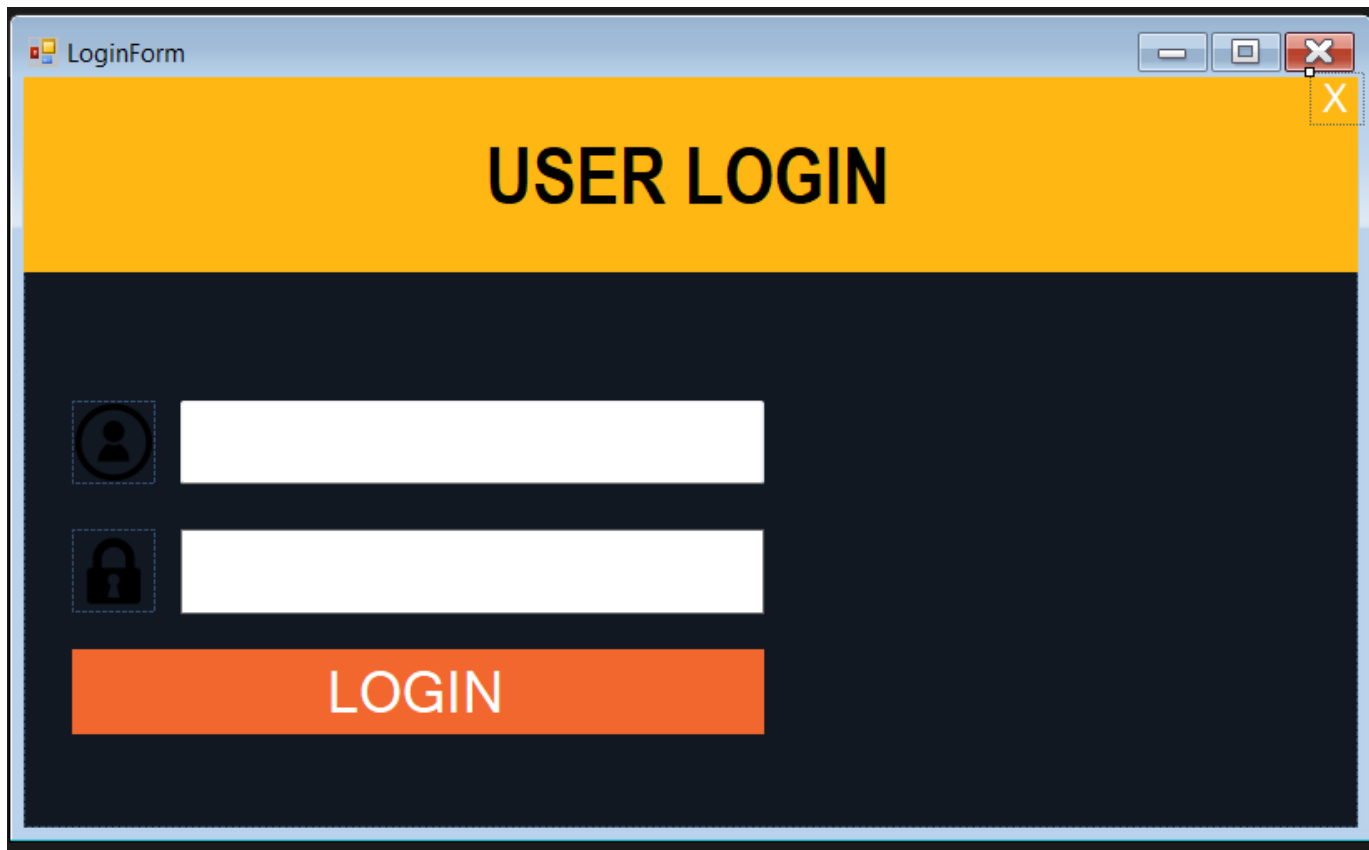


Рисунок 55 -Готовая форма

### 34. Форма при наведении курсора на кнопку закрыть

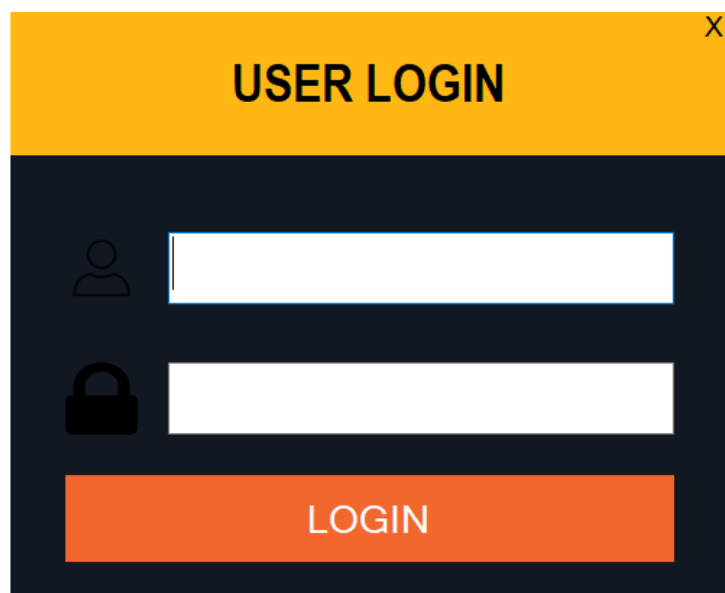


Рисунок 56 - Форма при наведении курсора на кнопку закрыть

1. Заходим в события label, который у нас выполняет роль выхода из приложения (крестик), и пишем событие, чтобы при нажатии на него, приложение закрылось



```

Ссылка: 1
private void _labelClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

```

Рисунок 57 - Функция labelClose\_Click

2. Заходим на сайт, представленный на скрине и скачиваем mysql connector

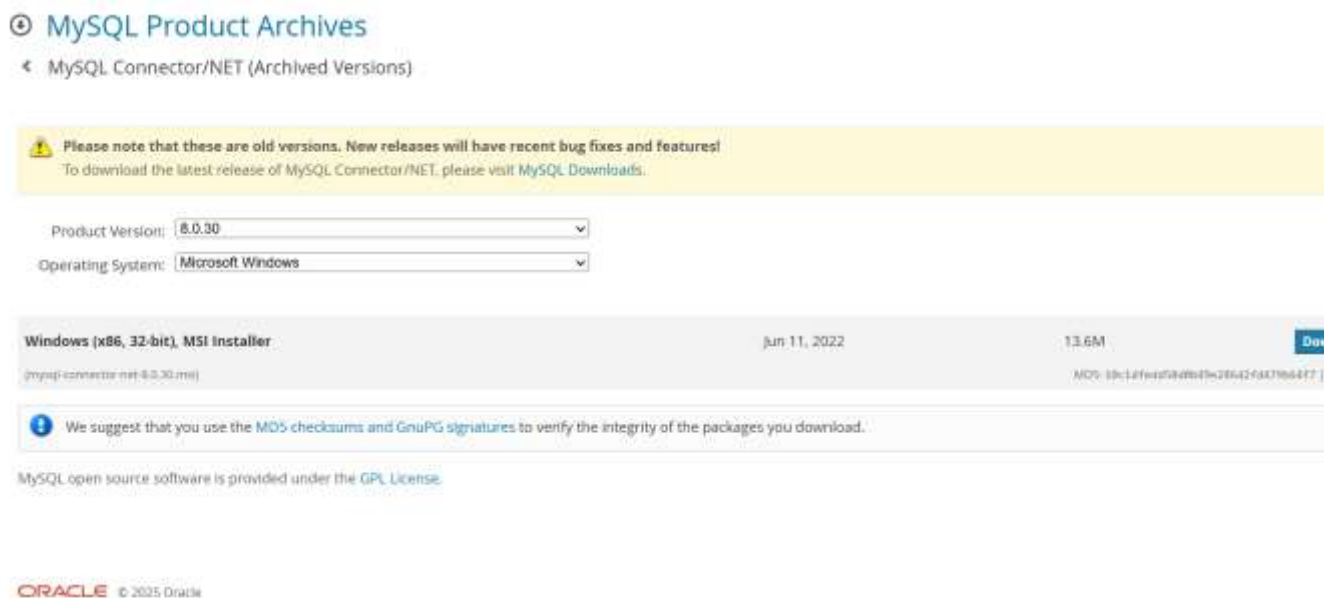


Рисунок 58 - Сайт mysql connector

3. Далее необходимо выполнить установку



Рисунок 59 - Установка

#### 4. Заходим в менеджер ссылок проекта и добавляем MySql.Data

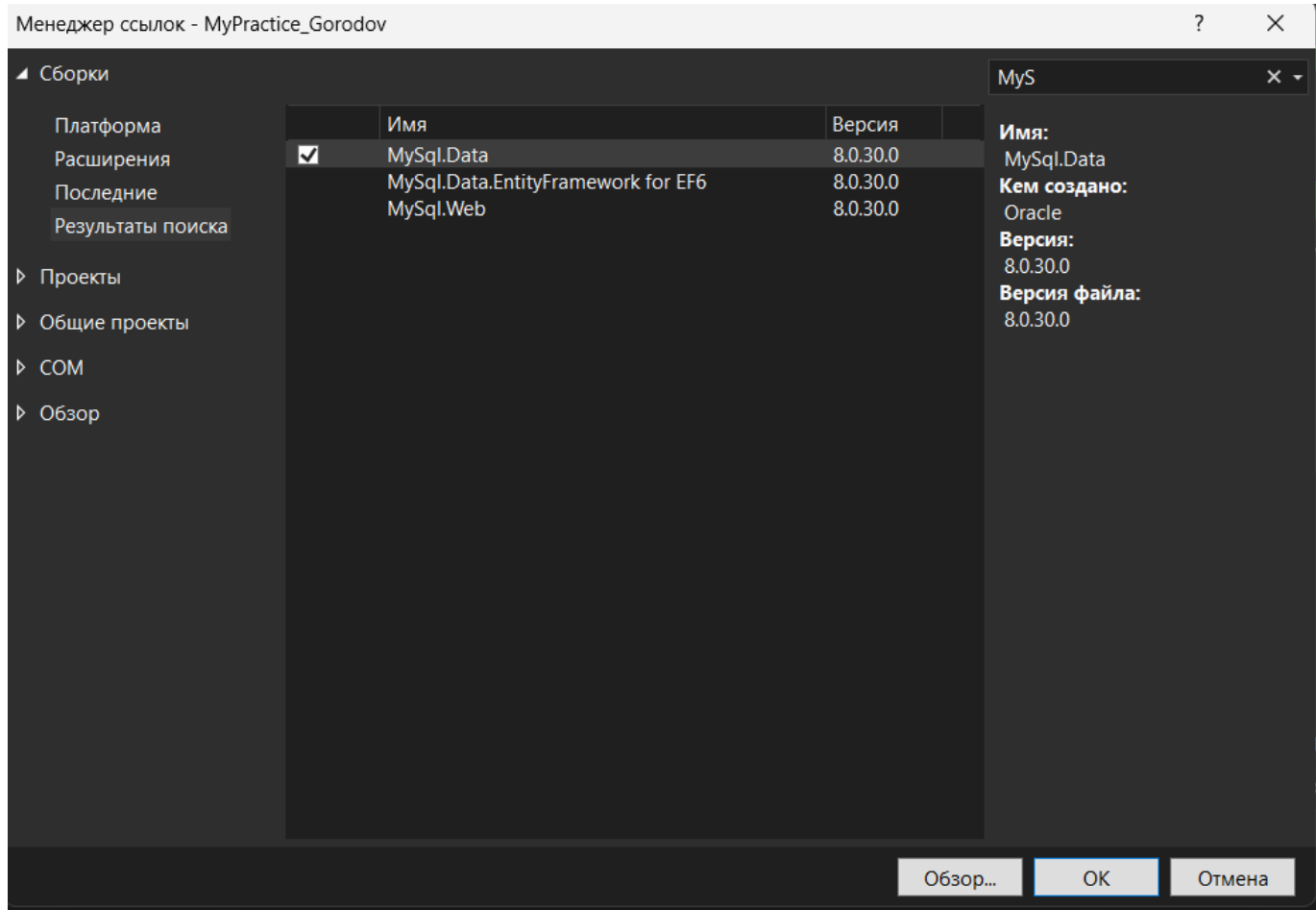


Рисунок 59 - Менеджер ссылок

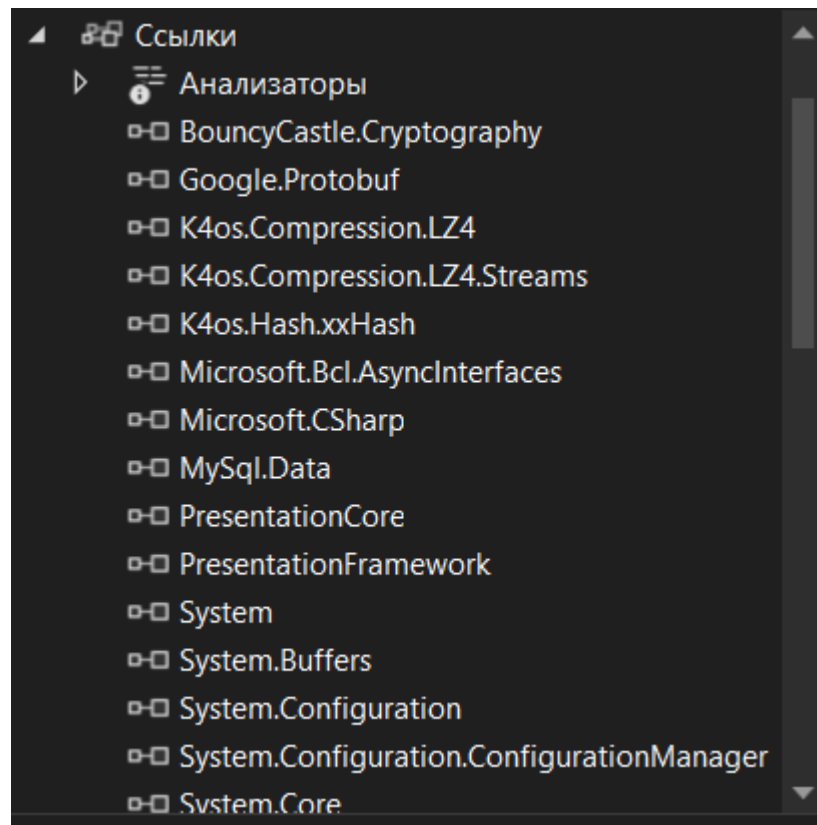


Рисунок 60 - Добавленные ссылки

5. Создаем подключение и в пространство имен подключаем MySql.Data.MySqlClient

```
using MySql.Data.MySqlClient;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace MyPractice_Gorodov
{
    Ссылка: 3
    public partial class LoginForm : Form
    {
        MySqlConnection connection = new MySqlConnection();
        Ссылка: 0
        public LoginForm()
        {
            InitializeComponent();
            this.textBoxPassword.AutoSize = false;
            this.textBoxPassword.Size = new Size(this.textBoxPassword.Size.Width, 50);
        }
    }
}
```

Рисунок 61 - Пространство имен

6. Запускаем сервер и заходим в PhpMyAdmin

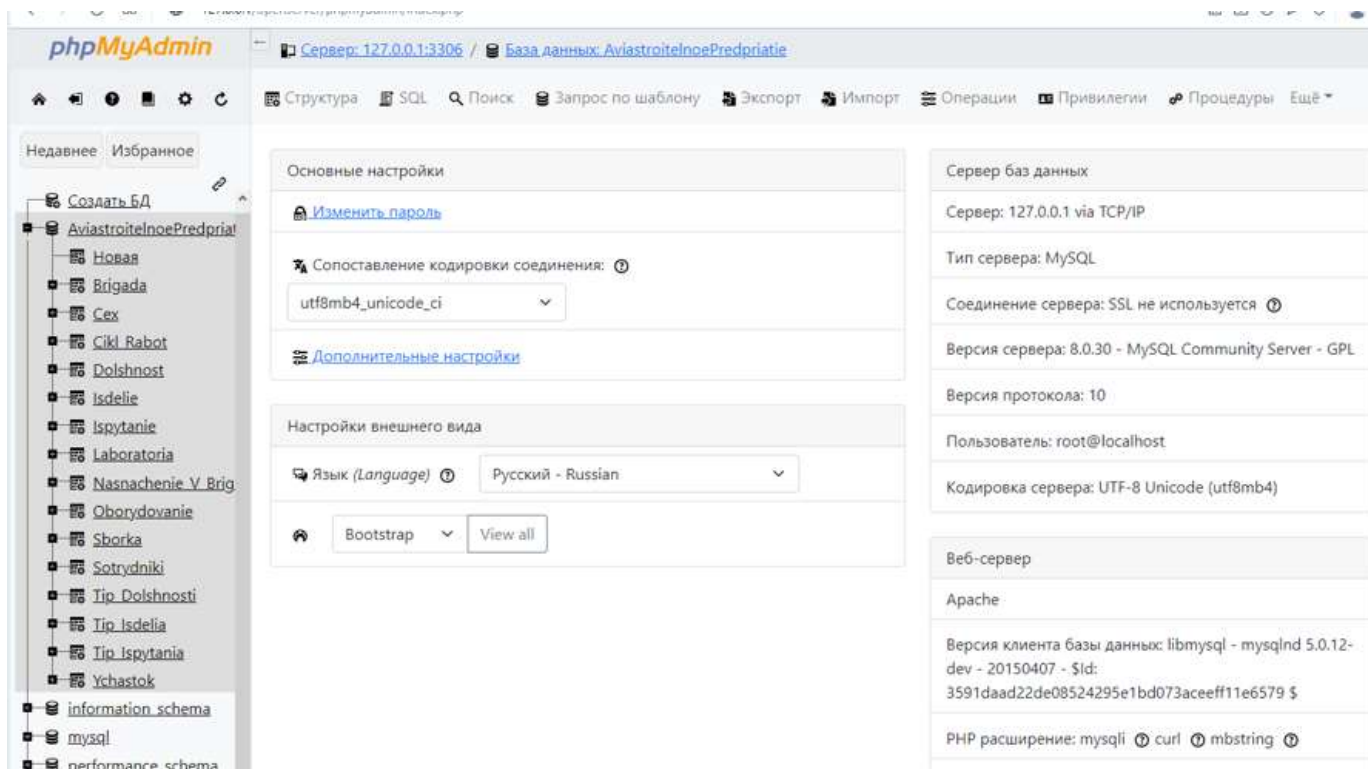


Рисунок 62 - PhpMyAdmin

7. Создаем новую бд под названием csharp\_users\_db

Database creation interface showing the database name 'csharp\_users\_db' and the character set 'utf8mb4\_0900\_ai\_ci' selected. A blue button labeled 'Создать' (Create) is visible.

Рисунок 63 - Создание бд

8. Создаем новую таблицу, указывая имя таблицы и количество столбцов

'Create new table' dialog. The table name is 'users' and the number of columns is '3'. A blue button labeled 'Создать' (Create) is present.

Рисунок 64 - Создание таблицы

9. Заполняем в таблице атрибуты

Table structure editor for 'users'. It shows three columns: 'id' (INT), 'username' (VARCHAR, 100), and 'password' (VARCHAR, 100). Each column has a 'По умолчанию' (Default) dropdown set to 'Нет' (None) and a 'Сравнение' (Comparison) dropdown. A 'Добавить 1 поле(я)' button is at the top right.

Имя	Тип	Длина/Значения	По умолчанию	Сравнение	Атрибуты	Null	Инд.
id	INT		Нет			<input type="checkbox"/>	PK
username	VARCHAR	100	Нет			<input type="checkbox"/>	
password	VARCHAR	100	Нет			<input type="checkbox"/>	

Рисунок 65 - Заполнение таблицы

10. Создаем подключение к бд, указывая сервер, порт, логин, пароль и название, созданной ранее бд

```
private MySqlConnection connection = new MySqlConnection("server=localhost;port=3306;username=root;password=;database=csharp_users_db");
```

Рисунок 66 - Подключение бд

11. Создаем новый класс

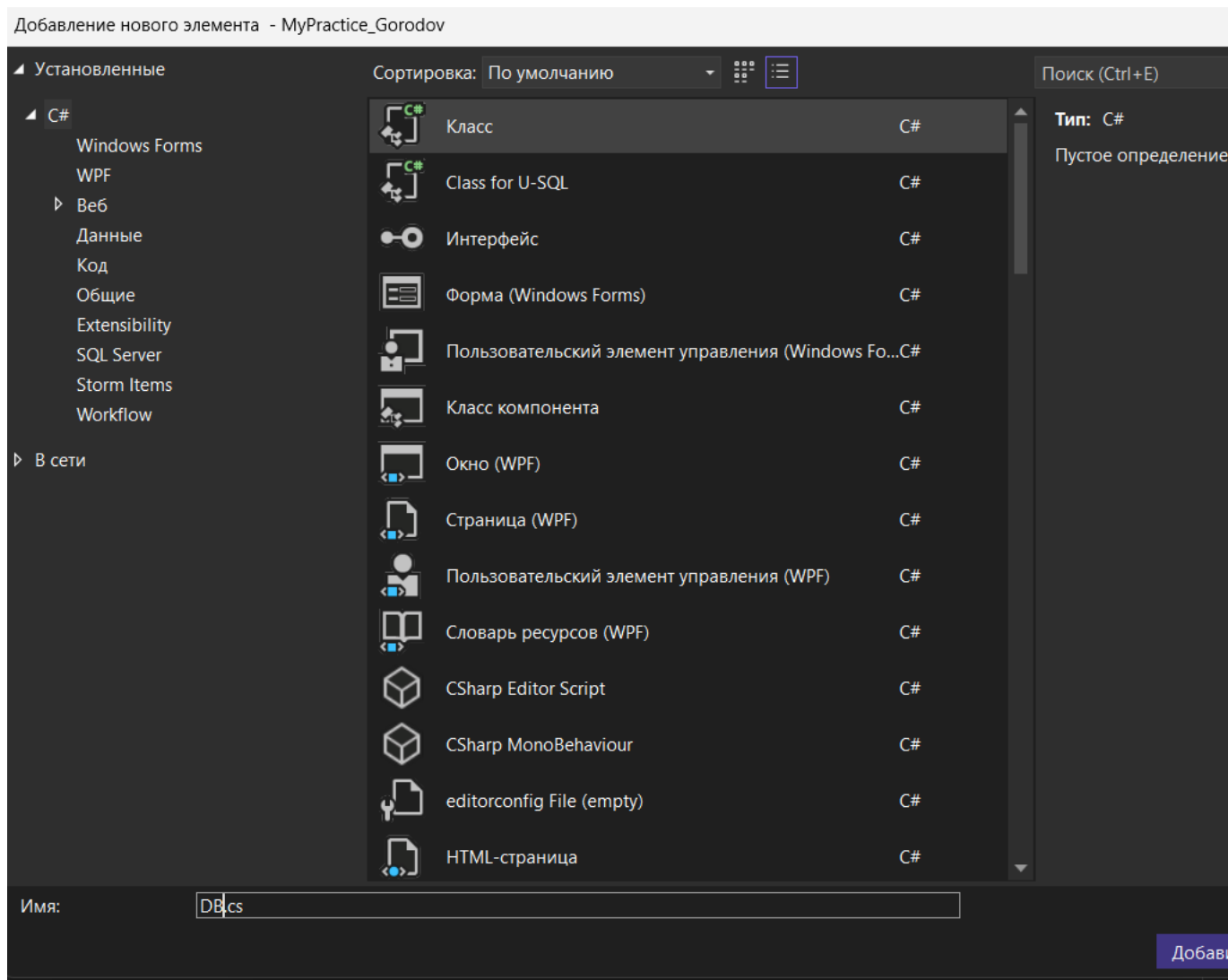


Рисунок 67 - Создание нового класса

## 12. Копируем наше подключение бд в новый созданный класс

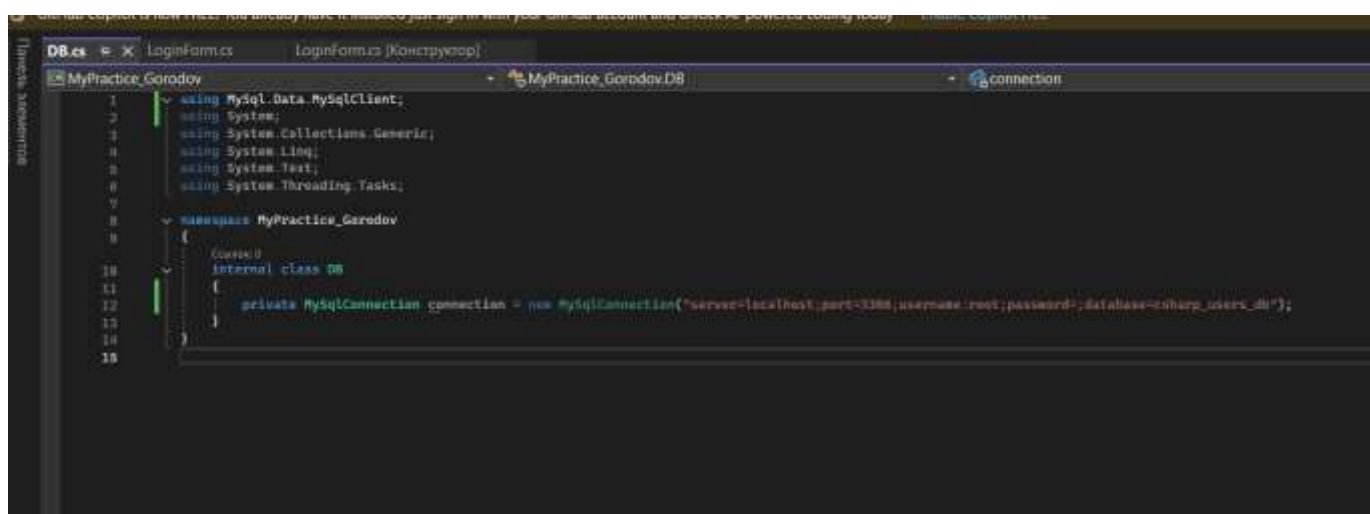


Рисунок 68 - Созданный класс

### 13. Пишем функцию для открытия соединений

```
Ссылка: 0
public void openConnection()
{
    if(connection.State == System.Data.ConnectionState.Closed)
    {
        connection.Open();
    }
}
```

Рисунок 69 - Открытие соединения

### 14. Создаем функцию для закрытия соединения

```
Ссылка: 0
public void closeConnection()
{
    if (connection.State == System.Data.ConnectionState.Open)
    {
        connection.Close();
    }
}
```

Рисунок 70 - Закрытие соединения

### 15. Создаем функцию для возврата соединения

```
Ссылка: 0
public MySqlConnection getConnection()
{
    return connection;
}
```

Рисунок 71 - Возврат соединения



16. Пишем событие кнопки login, в котором происходит обращение к бд с данными пользователя для получения пароля и логина, для входа и их проверки

```
Ссылка: 1
private void buttonLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DB db = new DB();
    String username = textBoxUserName.Text;
    String password = textBoxPassword.Text;

    DataTable table = new DataTable();

    MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter();

    MySqlCommand command = new MySqlCommand("SELECT * FROM 'users' WHERE 'username' = @usn and 'password' = @pass", db.getConnection());

    command.Parameters.Add("@usn", MySqlDbType.VarChar).Value = username;
    command.Parameters.Add("@pass", MySqlDbType.VarChar).Value = password;

    adapter.SelectCommand = command;
    adapter.Fill(table);

    if(table.Rows.Count > 0)
    {
        MessageBox.Show("YES");
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("NO");
    }
}
```

Рисунок 72 - Функция кнопки Login

17. Вносим в нашу бд данные пользователя для проверки авторизации

Столбец	Тип	Функция	Null	Значение
id	int			1
username	varchar(100)			user1
password	varchar(100)			pass

Вперёд

Рисунок 73 - Внесения данных в бд

Тестируем результат

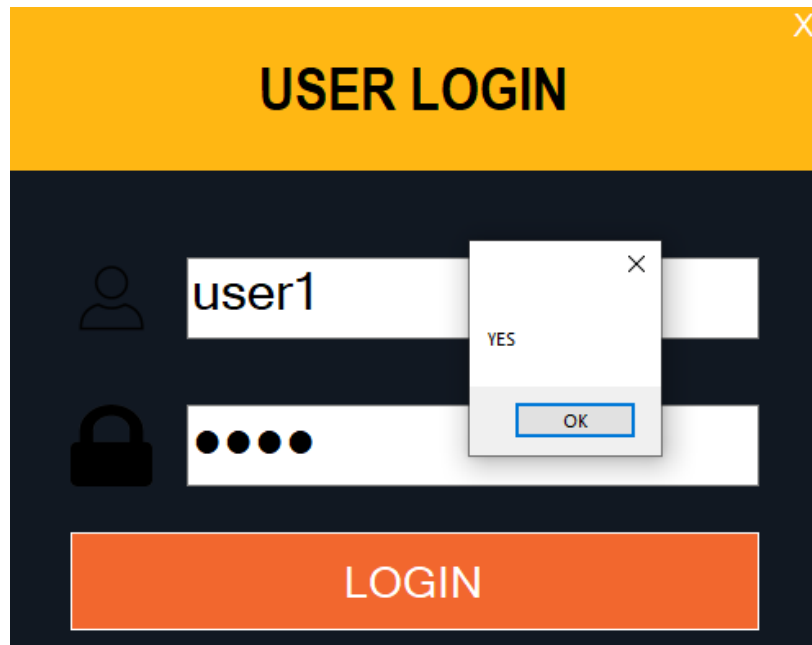


Рисунок 74 - Результат при введении верных логин и пароль

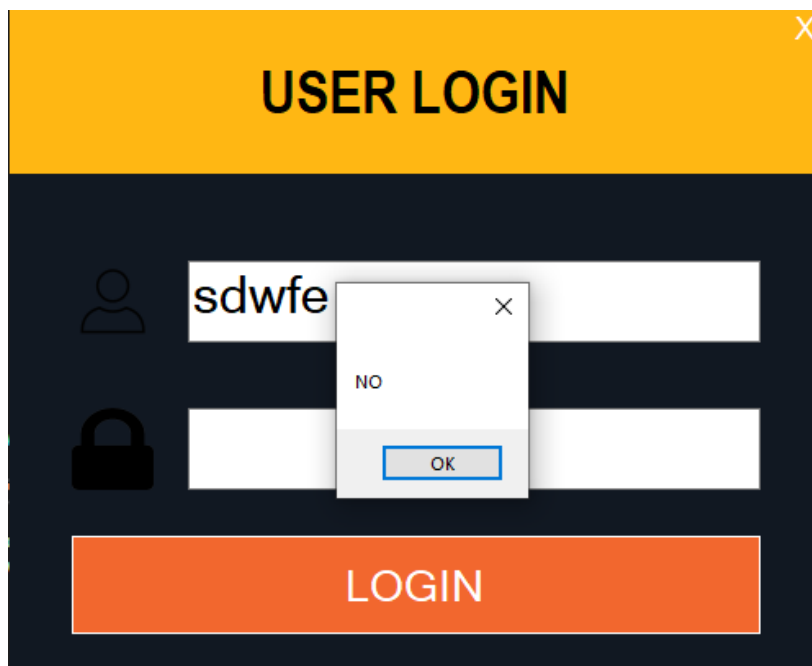


Рисунок 75 - Результат при введении неверных логин и пароль

Добавляем новую форму в проект

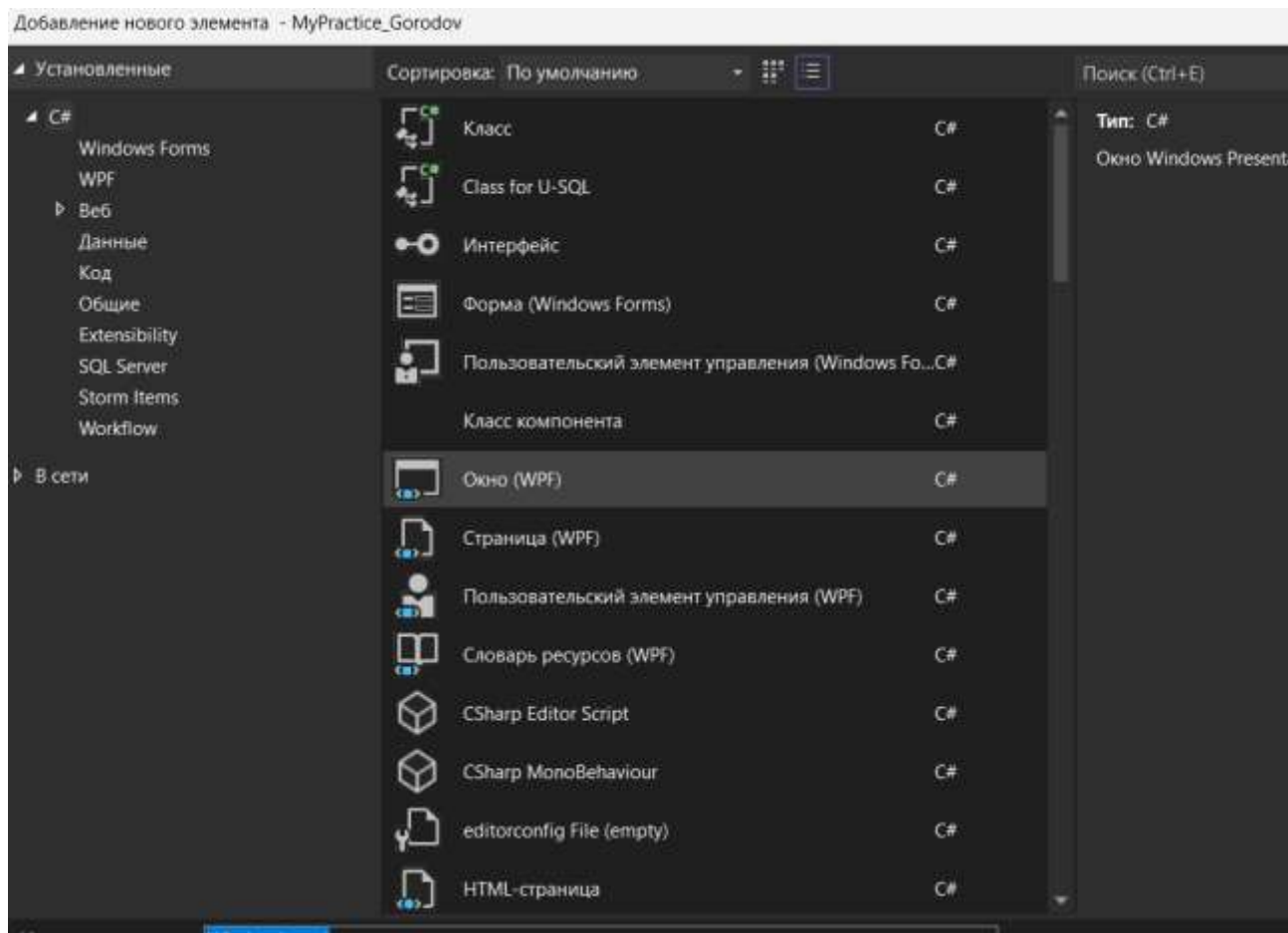


Рисунок 57 - Новая форма

Копируем содержимое LoginForm на новую созданную форму RegisterForm

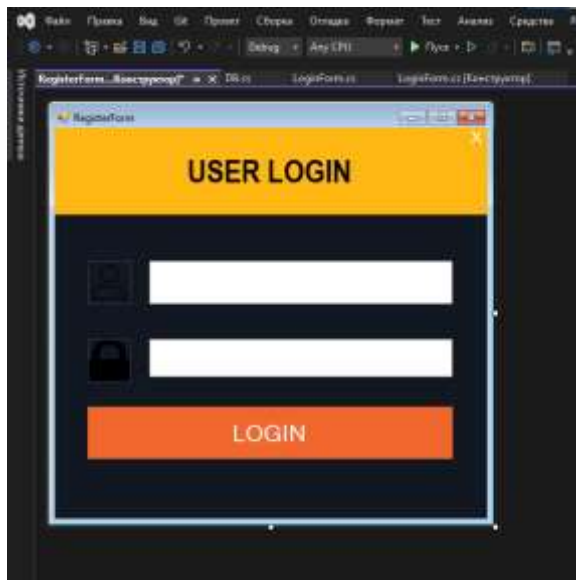


Рисунок 58 - Скопированная LoginForm

Редактируем, добавляем textbox

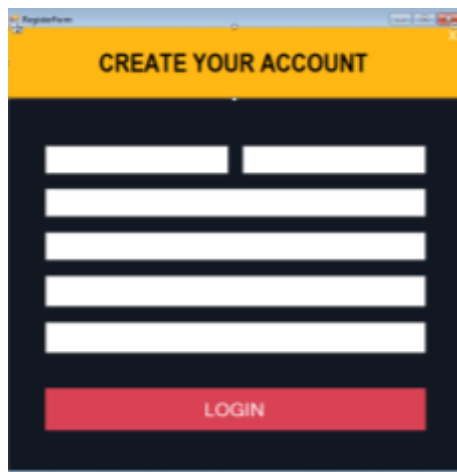


Рисунок 59 - Отредактированная форма RegisterForm

В Program.cs меняем LoginForm на RegisterForm, чтобы при запуске приложения запускалась она

```

Ссылка: 0
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new RegisterForm());
}

```

Рисунок 60 - Program.cs

Заходим в свойства формы и задаем, чтобы она запускалась по центру экрана

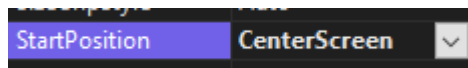


Рисунок 61 – StartPosition

Переименовываем все textbox

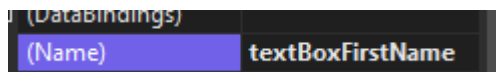


Рисунок 62 - textBoxFirstName

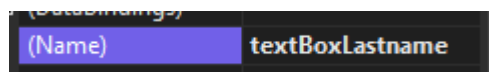


Рисунок 63 - textBoxLastName

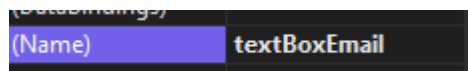


Рисунок 64 - textBoxEmail

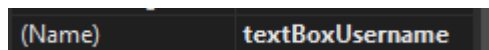


Рисунок 65 - textBoxUsername



Промежуточный результат

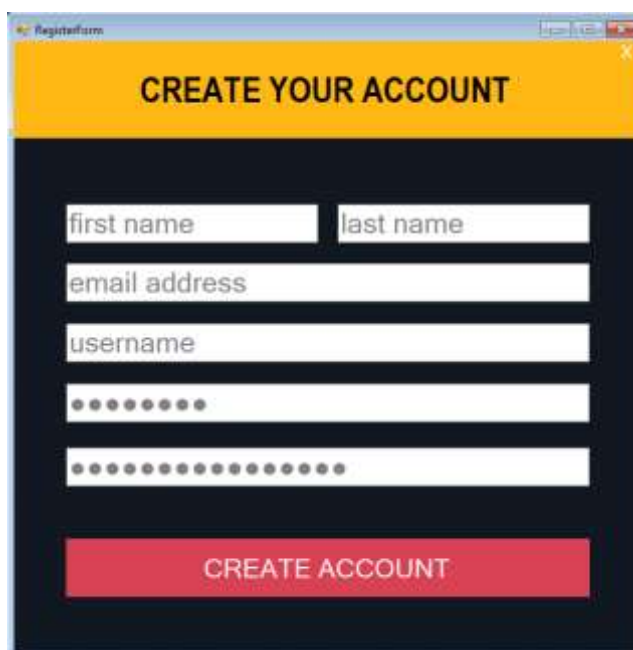
A screenshot of a web application window titled 'RegisterForm'. The main heading is 'CREATE YOUR ACCOUNT' in bold black text on a yellow background. Below the heading, there are five input fields: 'first name' and 'last name' (side-by-side), 'email address', 'username', and a password field. The password field and the 'confirm password' field below it are masked with black dots. At the bottom, there is a red button with the text 'CREATE ACCOUNT' in white.

Рисунок 68 - Промежуточный результат

Для `textBoxPassword` и `textBoxPasswordConfirm` меняем свойство `UseSystemPassword`, чтобы в полях было видно, что написано, а не скрыто

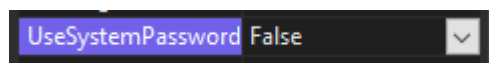


Рисунок 69 - UseSystemPassword

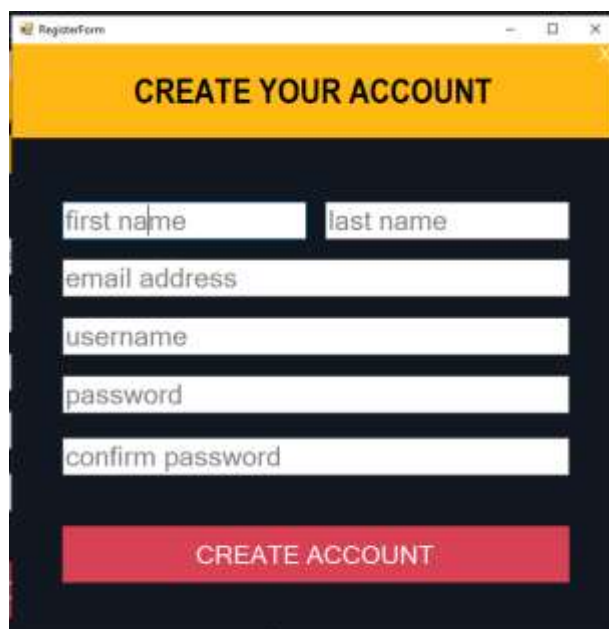
A screenshot of the same 'CREATE YOUR ACCOUNT' form as in Figure 68. In this version, the 'password' and 'confirm password' fields are no longer masked with dots; instead, they show the text 'password' and 'confirm password' respectively, indicating that the `UseSystemPassword` property has been changed to `False`. The rest of the form, including the 'first name', 'last name', 'email address', and 'username' fields, and the 'CREATE ACCOUNT' button, remains the same.

Рисунок 70 – Результат после изменения свойства UseSystemPassword

Для textBoxFirstName пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется

```
Ссылка: 1
private void textBoxFirstName_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String fname = textBoxFirstName.Text;
    if(fname.ToLower().Trim().Equals("first name"))
    {
        textBoxFirstName.Text = "";
        textBoxFirstName.ForeColor = Color.Black;
    }
}
```

Рисунок 71 - Функция textBoxFirstName\_Enter

```
Ссылка: 1
private void textBoxFirstName_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String fname = textBoxFirstName.Text;
    if (fname.ToLower().Trim().Equals("first name") || fname.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxFirstName.Text = "first name";
        textBoxFirstName.ForeColor = Color.Gray;
    }
}
```

Рисунок 72 - Функция textBoxFirstName\_Leave

Чтобы при запуске текстовки не были активными пишем следующую функцию

```
Ссылка: 1
public RegisterForm()
{
    InitializeComponent();
    this.ActiveControl = label1;
}
```

Рисунок 73 – Активный элемент

Для textBoxLastName пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется

```
Ссылка: 1
private void textBoxLastName_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String lname = textBoxLastName.Text;
    if (lname.ToLower().Trim().Equals("last name"))
    {
        textBoxLastName.Text = "";
        textBoxLastName.ForeColor = Color.Black;
    }
}

Ссылка: 1
private void textBoxLastName_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String lname = textBoxLastName.Text;
    if (lname.ToLower().Trim().Equals("last name") || lname.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxLastName.Text = "last name";
        textBoxLastName.ForeColor = Color.Gray;
    }
}
```

Рисунок 74 – textBoxLastName

Для textBoxEmail пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется

```
Ссылка: 1
private void textBoxEmail_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String email = textBoxEmail.Text;
    if (email.ToLower().Trim().Equals("email address"))
    {
        textBoxEmail.Text = "";
        textBoxEmail.ForeColor = Color.Black;
    }
}

Ссылка: 1
private void textBoxEmail_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String email = textBoxEmail.Text;
    if (email.ToLower().Trim().Equals("email address") || email.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxEmail.Text = "email address";
        textBoxEmail.ForeColor = Color.Gray;
    }
}
```

Рисунок 75 – textBoxEmail

Для textBoxUsername пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется

```
Ссылка: 1
private void textBoxUsername_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String username = textBoxUsername.Text;
    if (username.ToLower().Trim().Equals("username"))
    {
        textBoxUsername.Text = "";
        textBoxUsername.ForeColor = Color.Black;
    }
}

Ссылка: 1
private void textBoxUsername_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String username = textBoxUsername.Text;
    if (username.ToLower().Trim().Equals("username") || username.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxUsername.Text = "username";
        textBoxUsername.ForeColor = Color.Gray;
    }
}
```

Рисунок 76 – textBoxUsername

Для textBoxPassword пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется



```

Ссылка: 1
private void textBoxPassword_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String password = textBoxPassword.Text;
    if (password.ToLower().Trim().Equals("password"))
    {
        textBoxPassword.Text = "";
        textBoxPassword.UseSystemPasswordChar = true;
        textBoxPassword.ForeColor = Color.Black;
    }
}

Ссылка: 1
private void textBoxPassword_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String password = textBoxPassword.Text;
    if (password.ToLower().Trim().Equals("password") || password.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxPassword.Text = "password";
        textBoxPassword.UseSystemPasswordChar = false;
        textBoxPassword.ForeColor = Color.Gray;
    }
}

```

Рисунок 77 – textBoxPassword

Для textBoxPasswordConfirm пишем функции, чтобы при нажатии на данное поле надпись скрывалась, если поле остается пустым, то надпись опять появляется

```

Ссылка: 1
private void textBoxPasswordConfirm_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    String cpassword = textBoxPasswordConfirm.Text;
    if (cpassword.ToLower().Trim().Equals("confirm password"))
    {
        textBoxPasswordConfirm.Text = "";
        textBoxPasswordConfirm.UseSystemPasswordChar = true;
        textBoxPasswordConfirm.ForeColor = Color.Black;
    }
}

Ссылка: 1
private void textBoxPasswordConfirm_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    String cpassword = textBoxPasswordConfirm.Text;
    if (cpassword.ToLower().Trim().Equals("confirm password") ||
        cpassword.ToLower().Trim().Equals("password") ||
        cpassword.Trim().Equals(""))
    {
        textBoxPasswordConfirm.Text = "confirm password";
        textBoxPasswordConfirm.UseSystemPasswordChar = false;
        textBoxPasswordConfirm.ForeColor = Color.Gray;
    }
}

```

Рисунок 78 – textBoxPasswordConfirm

Для label, который выполняет функцию закрытия приложения пишем следующие события, чтобы при нажатии на него оно закрывалось, а при наведении label менял цвет на черный

```

Ссылка: 1
private void labelClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

Ссылка: 1
private void labelClose_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
{
    labelClose.ForeColor = Color.Black;
}

Ссылка: 1
private void labelClose_MouseLeave(object sender, EventArgs e)
{
    labelClose.ForeColor = Color.White;
}

```

Рисунок 79 - События кнопки закрытия приложения

Убираем у формы рамки меняя свойство FormBorderStyle

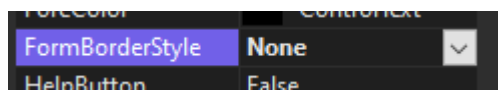


Рисунок 80 - FormBorderStyle

После выполнения всех действий получаем данный результат

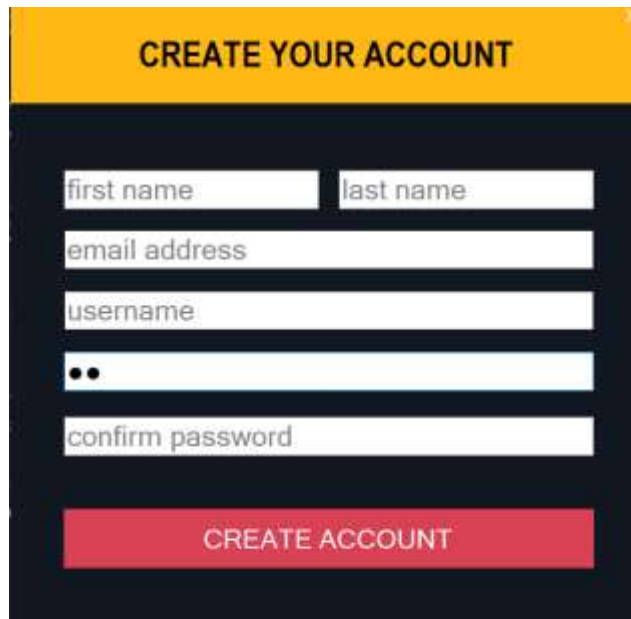


Рисунок 81 - Результат

Структура							
Имя	Тип	Длина/Значения	По умолчанию	Сравнение	Атрибуты	Null	Инд
firstname	VARCHAR	100	Нет			<input type="checkbox"/>	---
lastname	VARCHAR	100	Нет			<input type="checkbox"/>	---
emailaddress	TEXT		Нет			<input type="checkbox"/>	---

☐ Online transaction   Предпросмотр SQL   Сохранить

Рисунок 82 - Структура таблицы

В пространство имен подключаем MySql

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.ComponentModel;  
using System.Data;  
using System.Drawing;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
using System.Windows.Forms;  
using MySql.Data.MySqlClient;
```

Рисунок 83 - Пространство имен

Для кнопки создание аккаунт пишем функцию, в которой данные с текстовых считываются и заносятся в бд и выводится сообщение «ACCOUNT CREATED»

```

private void buttonCreateAccount_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DB db = new DB();
    MySqlCommand command = new MySqlCommand("INSERT INTO 'users'('firstname', 'lastname', 'emailaddress', 'username', 'password') VALUES (@fn, @ln, @email, @usn, @pass)", db.getConnection());

    command.Parameters.Add("@fn", MySqlDbType.VarChar).Value = textBoxFirstName.Text;
    command.Parameters.Add("@ln", MySqlDbType.VarChar).Value = textBoxLastName.Text;
    command.Parameters.Add("@email", MySqlDbType.VarChar).Value = textBoxEmail.Text;
    command.Parameters.Add("@usn", MySqlDbType.VarChar).Value = textBoxUsername.Text;
    command.Parameters.Add("@pass", MySqlDbType.VarChar).Value = textBoxPassword.Text;

    db.openConnection();

    if(command.ExecuteNonQuery() == 1)
    {
        :   MessageBox.Show("ACCOUNT CREATED");
    }
    else
    {
        :   MessageBox.Show("ERROR");
    }
}

db.closeConnection();

```

Рисунок 84 - Функция кнопки создания аккаунта

Промежуточный результат

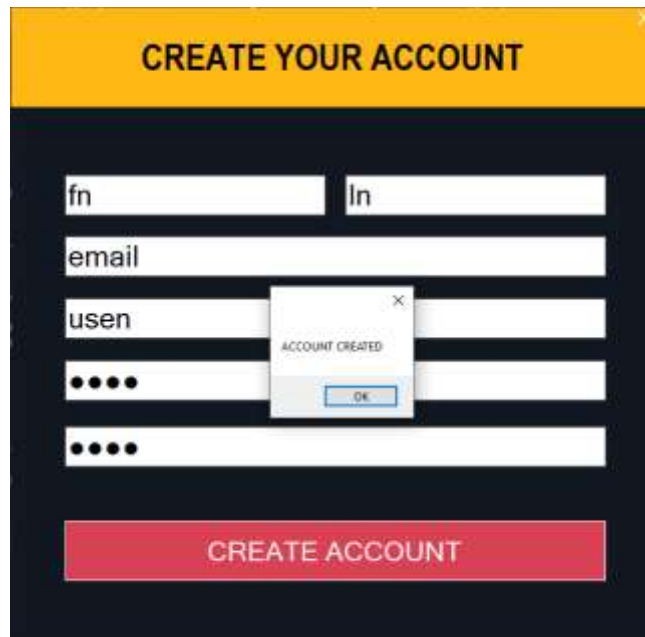


Рисунок 85 - Промежуточный результат

	id	firstname	lastname	emailaddress	username	password
<input type="checkbox"/>	1				user1	pass
<input type="checkbox"/>	2	fn	ln	email	usen	pass

Рисунок 86 - Данные в бд

Пишем событие, в котором будет проверяться username, чтобы невозможно было создать пользователя с таким username, который уже используется

```
Ссылка: 0
public Boolean checkUsername()
{
    DB db = new DB();
    String username = textBoxUsername.Text;
    DataTable table = new DataTable();
    MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter();
    MySqlCommand command = new MySqlCommand("SELECT * FROM `users` WHERE `username` = @usn", db.getConnection());
    command.Parameters.Add("@usn", MySqlDbType.VarChar).Value = username;
    adapter.SelectCommand = command;
    adapter.Fill(table);

    if (table.Rows.Count > 0)
    {
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

Рисунок 87 - Функция checkUsername



Пишем условие, в котором определяется создан такой пользователь уже или нет, если не создан то выводим messagebox, с надписью «account created»

```
if(checkUsername())
{
    MessageBox.Show("This Username already exists, Select a different One");
}
else
{
    if (command.ExecuteNonQuery() == 1)
    {
        MessageBox.Show("ACCOUNT CREATED");
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("ERROR");
    }
}
```

Рисунок 88 - Проверка, существует такой аккаунт или нет

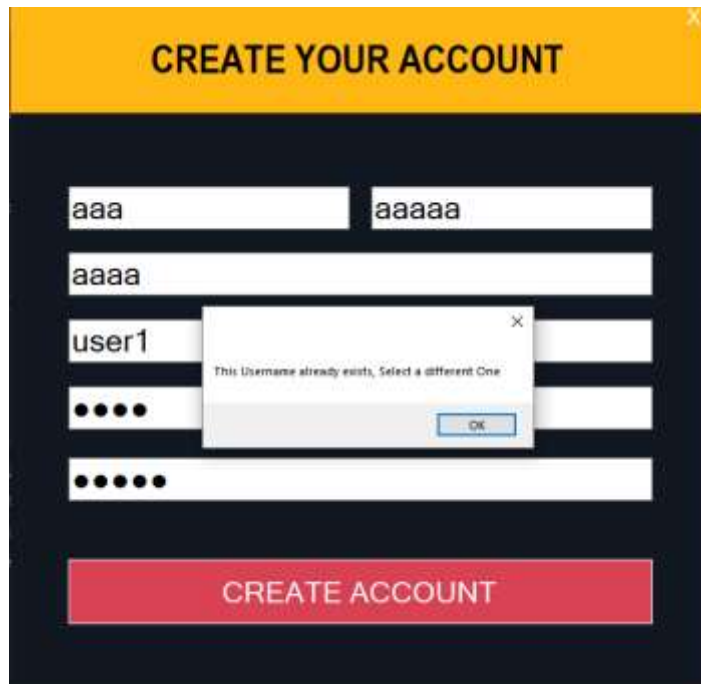
Пишем функцию, в которой проверяются поля, пустые они или заполненные

```
public Boolean checkTextBoxesValues()
{
    string fname = textBoxFirstName.Text;
    string lname = textBoxLastName.Text;
    string email = textBoxEmail.Text;
    string uname = textBoxUsername.Text;
    string pass = textBoxPassword.Text;

    if(fname.Equals("first name") || lname.Equals("last name") ||
        email.Equals("email address") || uname.Equals("username")
        || pass.Equals("password"))
    {
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

Рисунок 89 - Проверка, пустые поля регистрации или нет

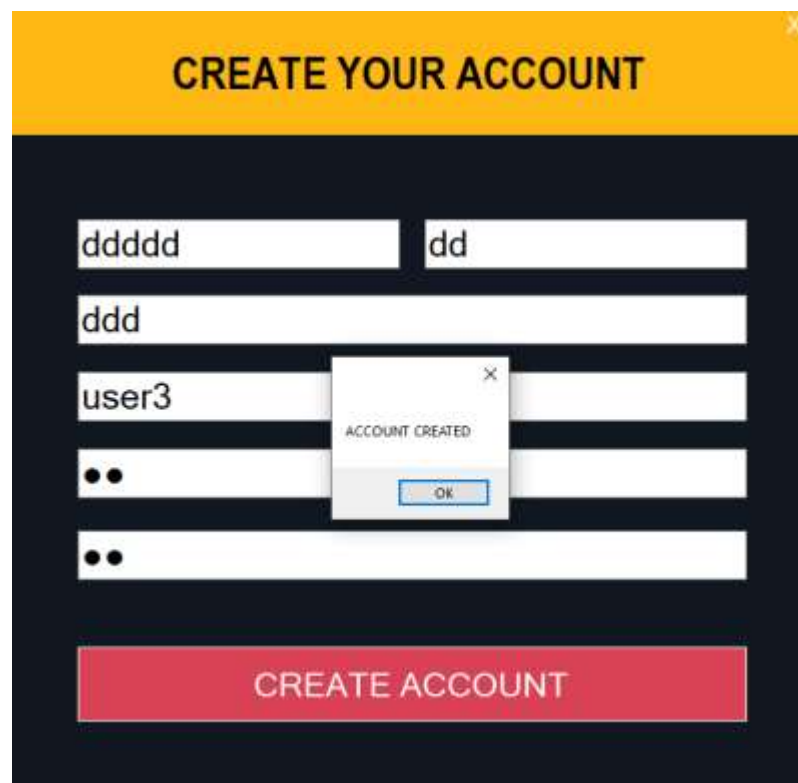
Проверка создания аккаунта с данными уже существующего пользователя



The screenshot shows a web form titled "CREATE YOUR ACCOUNT" with a yellow header. The form has several input fields: a first name field containing "aaa", a last name field containing "aaaaa", a password field containing "aaaa", a username field containing "user1", and two masked fields (dots) for email and phone number. A red "CREATE ACCOUNT" button is at the bottom. A modal dialog box is displayed over the form, containing the text "This Username already exists, Select a different One" and an "OK" button.

Рисунок 90 - Создание уже существующего пользователя

Проверка создания аккаунта с данными еще существующего пользователя



The screenshot shows the same "CREATE YOUR ACCOUNT" form, but with different data: first name "dddd", last name "dd", password "ddd", and username "user3". The masked fields now contain two dots each. A modal dialog box is displayed over the form, containing the text "ACCOUNT CREATED" and an "OK" button. The red "CREATE ACCOUNT" button remains at the bottom.

Рисунок 91 - Создание аккаунта



Добавление нового пользователя в базе данных

	id	firstname	lastname	emailaddress	username	password
<input type="checkbox"/>	1				user1	pass
<input type="checkbox"/>	2	fn	ln	email	usen	pass
<input type="checkbox"/>	5	ddddd	dd	ddd	user3	22

Рисунок 92 - Новый пользователь в бд

Пишем функцию, в которой проверяется введены какие-то данные пользователем или нет, если нет, то выводится меседжбокс с сообщением «Enter your information first»

```
if(!checkTextBoxesValues())
{
    if (checkUsername())
    {
        MessageBox.Show("This Username already exists, Select a different One");
    }
    else
    {
        if (command.ExecuteNonQuery() == 1)
        {
            MessageBox.Show("ACCOUNT CREATED");
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("ERROR");
        }
    }
}
else
{
    MessageBox.Show("ENTER YOUR INFORMATION FIRST");
}
```

Рисунок 93 - Вывод меседжбокса если поля пустые

Проверка регистрации аккаунта без введения данных

The image shows a web form titled "CREATE YOUR ACCOUNT" with a yellow header. The form has several input fields: "first name", "last name", "email address", "username", "password", and "confirm password". A red "CREATE ACCOUNT" button is at the bottom. A small white dialog box with a close button (X) is overlaid on the form, displaying the message "ENTER YOUR INFORMATION FIRST" and an "OK" button. This indicates that the form validation failed because the fields were empty.

Рисунок 94 - Создание аккаунта с пустыми полями

Пишем условие проверки паролей, чтобы при вводе подтверждения пароля оно совпадало с введенным паролем.

```
if(!checkTextBoxesValues())
{
    if(textBoxPassword.Text.Equals(textBoxPasswordConfirm.Text))
    {
        if (checkUsername())
        {
            MessageBox.Show("This Username already exists, Select a different One");
        }
        else
        {
            if (command.ExecuteNonQuery() == 1)
            {
                MessageBox.Show("ACCOUNT CREATED");
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("ERROR");
            }
        }
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("WRONG CONFIRM PASSWORD");
    }
}
```

Рисунок 95 - Проверка пароля

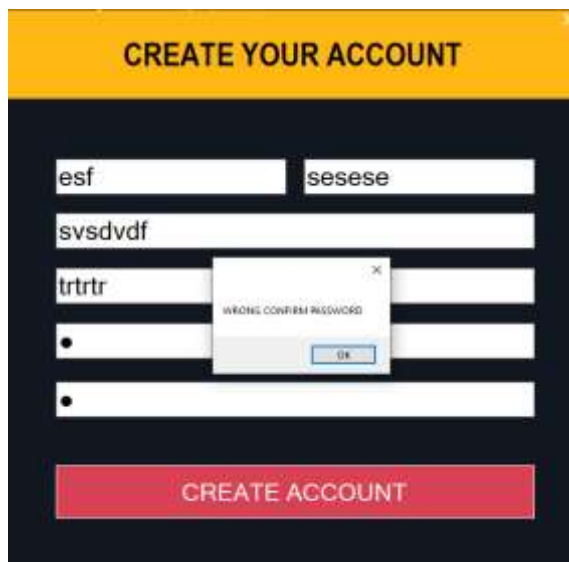


Рисунок 96 – Отрицательный результат проверки пароля

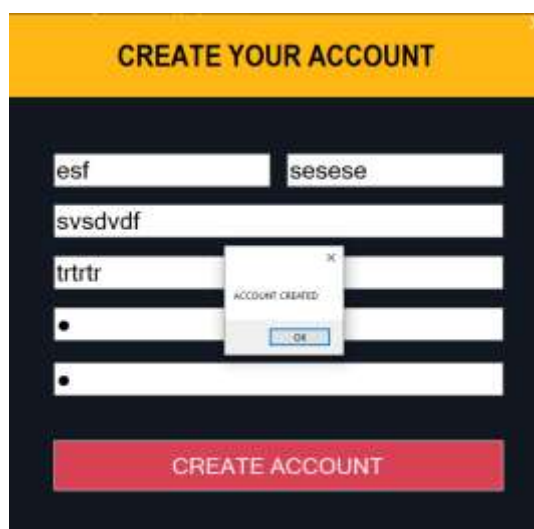


Рисунок 97 – Положительный результат проверки пароля

Добавляем в месседжбокс, который показывается при использовании существующего username кнопки «ОК», «Отмена» и изображение ошибки, а так же в тот, который показывается при создании аккаунта с изображением информации и кнопкой «ОК».

```
if (checkTextBoxesValues())
{
    if (textBoxPassword.Text.Equals(textBoxPasswordConfirm.Text))
    {
        if (checkUsername())
        {
            MessageBox.Show("This Username already exists, Select a different One", "Duplicate Username", MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Error);
        }
        else
        {
            if (command.ExecuteNonQuery() == 1)
            {
                MessageBox.Show("Your Account Has Been Created", "Account", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("ERROR");
            }
        }
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("WRONG CONFIRM PASSWORD");
    }
}
```

Рисунок 98 - Доработка MessageBox

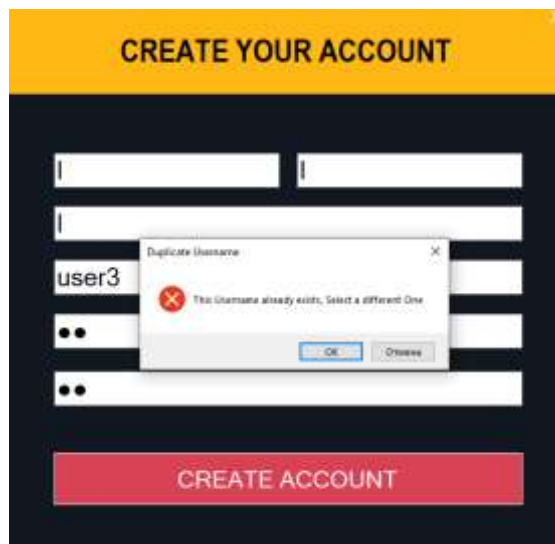


Рисунок 99 - Готовые MessageBox с ошибкой

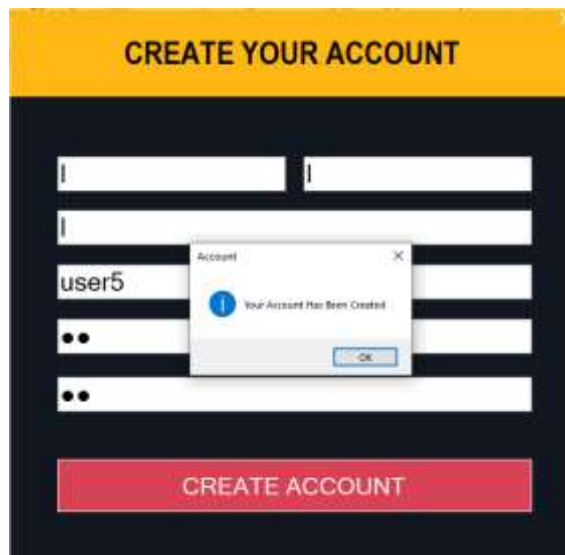


Рисунок 100 - Готовые MessageBox без ошибки

Добавляем в месседжбокс, который показывается при вводе в пароль и подтверждения пароля разные данные кнопки «ОК», «Отмена» и изображение ошибки.

```
else
{
    MessageBox.Show("Wrong Confirm Password", "Password Error", MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Error);
}
```

Рисунок 101 - Доработка MessageBox

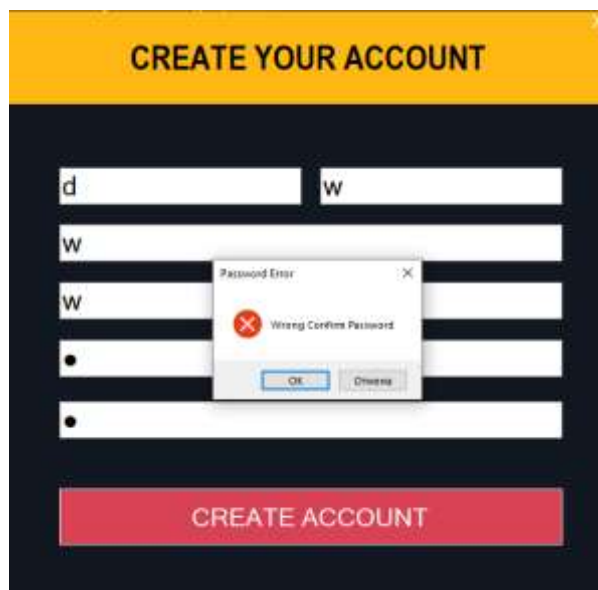


Рисунок 102 – Готовый MessageBox с ошибкой

Добавляем в месседжбокс, который показывается при оставлении всех полей воода пустыми кнопки «ОК», «Отмена» и изображение ошибки.

```
else
{
    MessageBox.Show("Enter Your Informations First", "Empty Data", MessageBoxButtons.OKCancel, MessageBoxIcon.Error);
}
```

Рисунок 103 - Доработка MessageBox

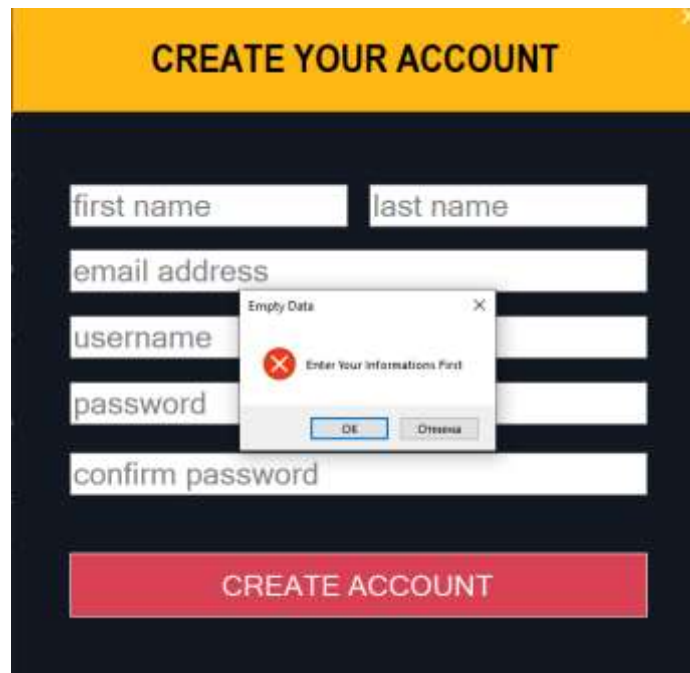


Рисунок 104 - Готовый MessageBox с ошибкой

Так же добавляем в месджбоксы на LoginForm кнопки «ОК» и изображение ошибки.

```

Ссылка: 1
private void buttonLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DB db = new DB();
    String username = textBoxUserName.Text;
    String password = textBoxPassword.Text;

    DataTable table = new DataTable();

    MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter();

    MySqlCommand command = new MySqlCommand("SELECT * FROM `users` WHERE `username` = @usn and `password` = @pass", db.getConnection());

    command.Parameters.Add("@usn", MySqlDbType.VarChar).Value = username;
    command.Parameters.Add("@pass", MySqlDbType.VarChar).Value = password;

    adapter.SelectCommand = command;
    adapter.Fill(table);

    if(table.Rows.Count > 0)
    {
        MessageBox.Show("YES");
    }
    else
    {
        if (username.Trim().Equals(""))
        {
            MessageBox.Show("Enter Ypour Username To Login", "Empty Username", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }

        else if (password.Trim().Equals(""))
        {
            MessageBox.Show("Enter Ypour Password To Login", "Empty Password", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("Wrong Username Or Password", "Wrong Data", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
    }
}

```

Рисунок 105 - Доработка MessageBox

Создаем новую форму – MainForm и копируем в нее все элементы с RegisterForm.

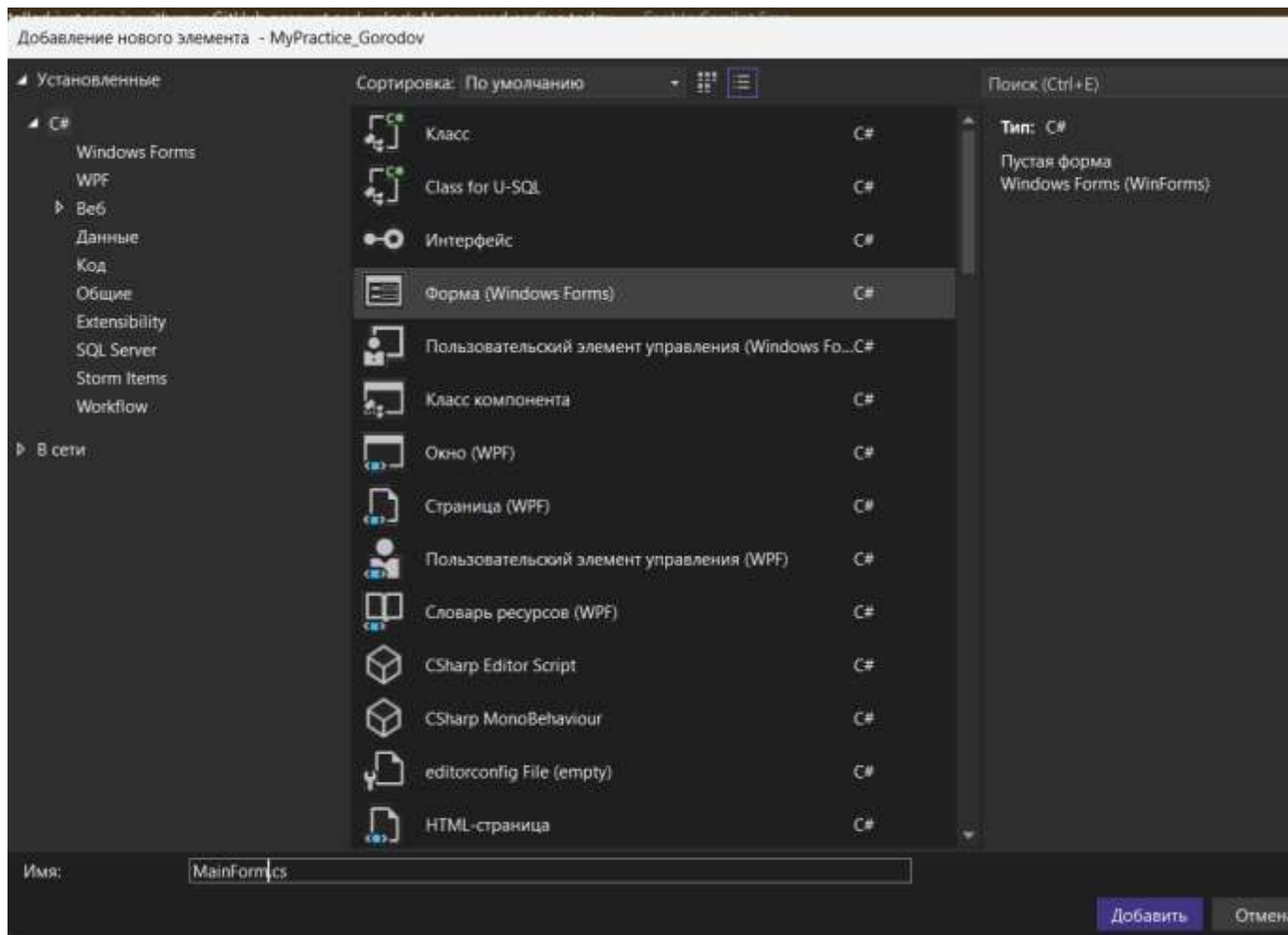


Рисунок 106 - Создание новой формы

CREATE YOUR ACCOUNT

first name last name

email address

username

password

confirm password

CREATE ACCOUNT

Рисунок 107 - Новая форма

Удаляем с нее некоторые элементы и меняем текст в label1, задаем форме свойства, чтобы она открывалась по середине экрана.

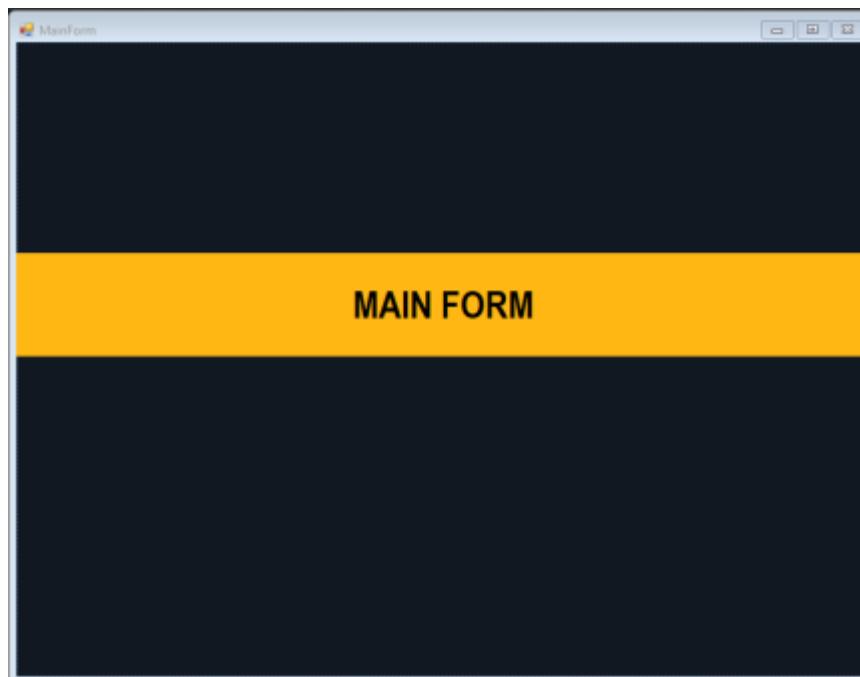


Рисунок 108 - Отредактированная форма

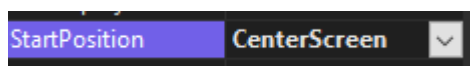


Рисунок 109 - Свойство StartPosition

В форму LoginForm добавляем label с текстом Don't have account? Sign up.

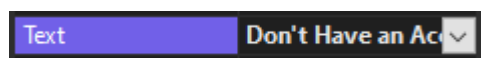


Рисунок 110 - Текст label

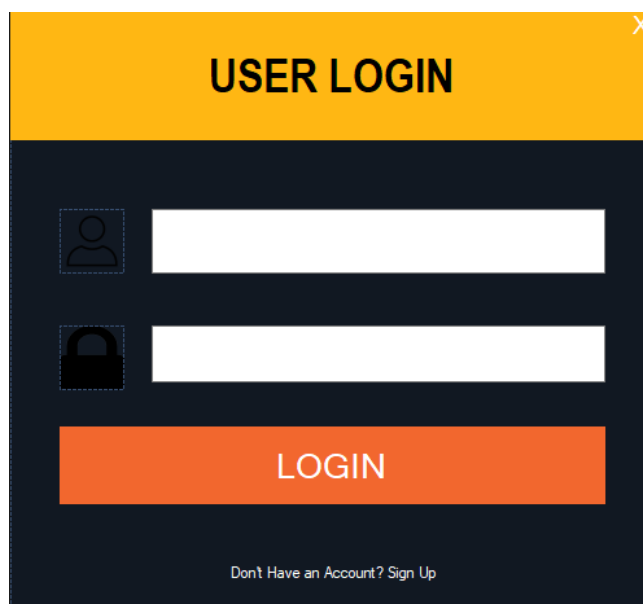


Рисунок 111 - Отредактированная LoginForm

Для созданного label пишем событие на клик, чтобы открывалась форма RegisterForm.

```

Ссылка: 1
private void labelGoSingUp_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Hide();
    RegisterForm registerform = new RegisterForm();
    registerform.Show();
}

```

Рисунок 112 - Событие открытия RegisterForm

Заходим в Program.cs и меняем открывающуюся форму на LoginForm.

```

Ссылка: 0
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new LoginForm());
}

```

Рисунок 113 - Program.cs

В Register form на label, который отвечает за закрытие приложения пишем Application.Exit(), чтобы оно действительно закрывалось полностью, а не просто скрывалась форма.

```

private void labelClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //this.Close();
    Application.Exit();
}

```

Рисунок 114 - Событие закрытия приложения

На всех формах у кнопок и label, которые выполняют роль кнопки, меняем свойство cursor на hand, чтобы при наведении на них курсор менялся на руку.



Рисунок 115 - Свойство Cursor

Пишем события для labelGoSingUp, чтобы в спокойном состоянии тест был белого цвета, а при наведении желтого

```

Ссылка: 1
private void labelGoSingUp_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
{
    labelGoSingUp.ForeColor = Color.Yellow;
}

Ссылка: 1
private void labelGoSingUp_MouseLeave(object sender, EventArgs e)
{
    labelGoSingUp.ForeColor = Color.White;
}

```

Рисунок 116 - Событие labelGoSingUp

В настройках шрифта у labelGoSingUp ставим галочку напротив «Подчеркнутый»



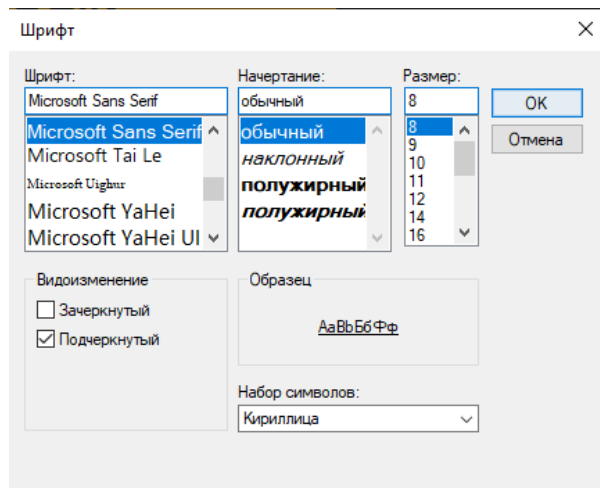


Рисунок 117 - Настройки шрифта

Копируем этот label на форму RegisterForm, меняем у него название и текст

Рисунок 118 - RegisterForm

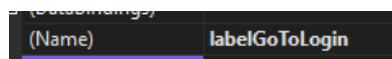


Рисунок 119 - Название label

Пишем события для него, чтобы в спокойном состоянии тест был белого цвета, а при наведении желтого, а также чтобы при клике на него открывалась форма LoginForm.

```

Ссылка: 1
private void labelGoToLogin_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
{
    labelGoToLogin.ForeColor = Color.Yellow;
}

Ссылка: 1
private void labelGoToLogin_MouseLeave(object sender, EventArgs e)
{
    labelGoToLogin.ForeColor = Color.White;
}

```

Рисунок 120 - Событие смены цвета при наведении на label

```

private void labelGoToLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Hide();
    LoginForm loginform = new LoginForm();
    loginform.ShowDialog();
}

```

Рисунок 121 - Событие открытия LoginForm

В LoginForm на label, который отвечает за закрытие, приложение пишем Application.Exit(), чтобы оно действительно закрывалось полностью, а не просто скрывалась форма.

```

Ссылка: 1
private void labelClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //this.Close();
    Application.Exit();
}

```

Рисунок 122 - Событие закрытия приложения

В событие проверки правильности ввода username и password пишем, открытие MainForm.

```

if(table.Rows.Count > 0)
{
    this.Hide();
    MainForm mainform = new MainForm();
    mainform.Show();
}
else

```

Рисунок 123 - Открытие MainForm

В MainForm пишем событие закрытия приложения.

```

Ссылка: 1
private void MainForm_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

```

Рисунок 124 - Событие закрытия приложения

В Login form при проверке введения данных в текстовые поля меняем username на password

```

else if (password.Trim().Equals(""))
{
    MessageBox.Show("Enter Your Password To Login", "Empty Password", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}

```

Рисунок 125 - Проверка введения данных в текстовые поля

## **Определение:**

Отладка программных модулей - это процесс поиска и устранения ошибок в коде, чтобы программа работала корректно.

## **Цель:**

Главная цель отладки - сделать программу надежной и безошибочной.

## **Задание:**

1. **Воспроизведение ошибки:** Запустите программу и создайте условия, при которых возникает ошибка.
2. **Анализ ошибки:** Определите тип ошибки (синтаксическая, логическая, ошибка времени выполнения) и место ее возникновения.
3. **Исправление ошибки:** Внесите необходимые изменения в код, чтобы устранить ошибку.
4. **Тестирование:** Проверьте, решена ли проблема, и не появились ли новые ошибки.
5. **Повтор:** Повторяйте шаги 1-4, пока не будут найдены и исправлены все ошибки.

## **Инструменты:**

Существует множество инструментов для отладки, как встроенных в среды разработки, так и сторонних.

## **Распространенные инструменты:**

- **Отладчики:** Позволяют пошагово выполнять код, просматривать значения переменных и останавливаться в определенных точках.
- **Анализаторы статического кода:** Выявляют потенциальные проблемы в коде до его компиляции.
- **Тестовые фреймворки:** Автоматизируют процесс тестирования и помогают найти ошибки.

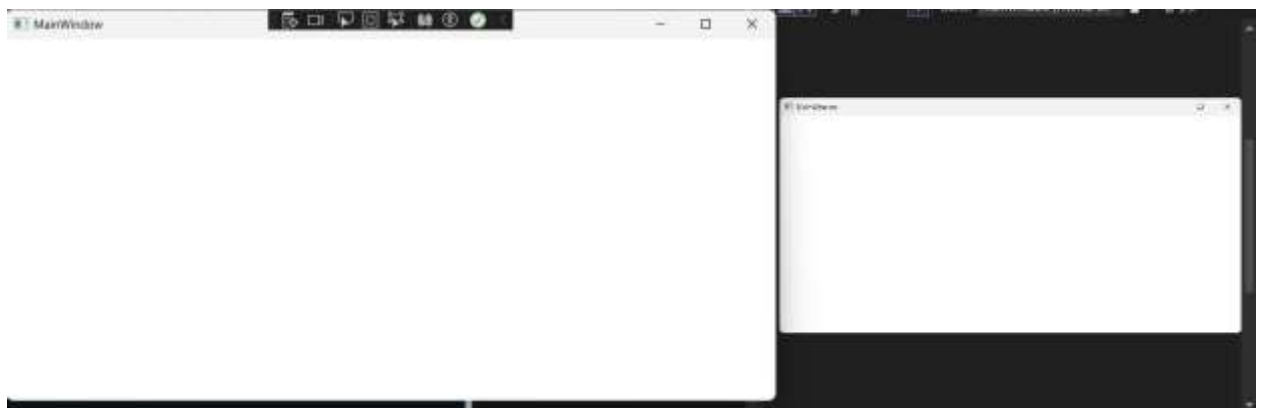
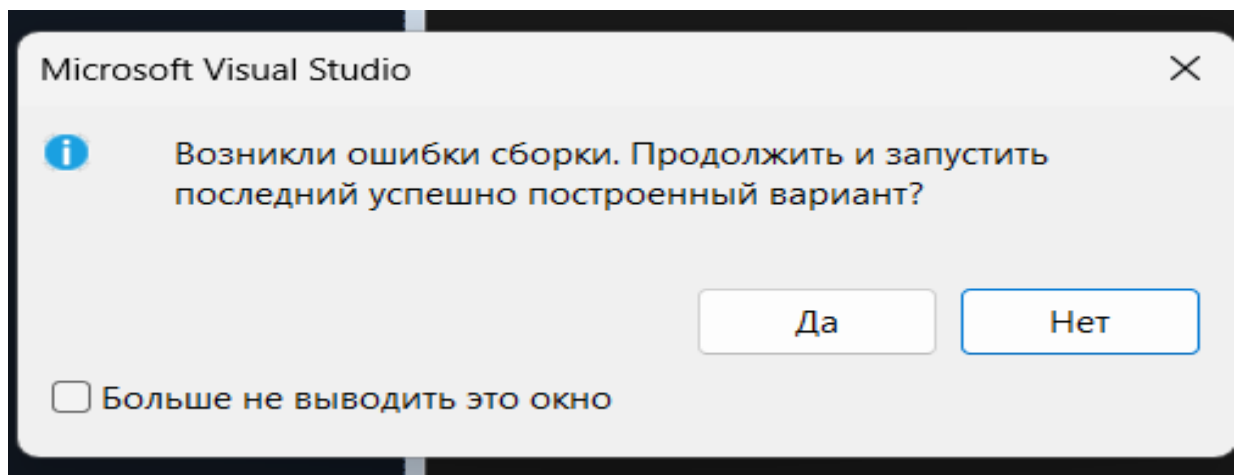
## **Методы:**

- **Пошаговая отладка:** Выполнение программы пошагово с остановками в определенных точках.

- **Установка точек останова:** Остановка программы в определенных местах для проверки значений переменных и состояния программы.
- **Использование трассировки:** Запись информации о выполнении программы для последующего анализа.
- **Профилирование:** Измерение производительности программы для выявления узких мест.

#### Навыки:

- **Чтение кода:** Умение понимать код, написанный на языке программирования.
- **Логическое мышление:** Умение анализировать код и находить причины ошибок.
- **Внимательность:** Умение концентрироваться на деталях и не упускать из виду важные моменты.
- **Настойчивость:** Умение не сдаваться и продолжать поиск ошибок, даже если это сложно.



У меня возникла ошибка в VisualStudio. Почему-то оно не открывалось, вот результат тестов. Не получилось исправить некоторые ошибки.

