

НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МОСКОВСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ “СИНЕРГИЯ”»
Факультет Информационных технологий
Кафедра Цифровой экономики

ОТЧЕТ
о прохождении производственной практики
по профессиональному модулю
ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей
в период с «08» июня 2025 г. по «21» июня 2025 г.
Специальность 09.02.07 Информационные системы и
программирование

ФИО обучающегося: Дементьев Григорий Иванович
Группа: ДКИП-204 ПРОГ
ФИО Руководителя: Сибирев Иван Валерьевич



Содержание

1. Инструктаж по соблюдению правил противопожарной безопасности, правил охраны труда, техники безопасности, санитарно-эпидемиологических правил и гигиенических нормативов
2. Ознакомление с инструментальными средствами
3. Сбор информации об объекте практики и анализ содержания источников
4. Экспериментально-практическая работа. Приобретение необходимых умений и практического опыта работы по специальности в рамках освоения вида деятельности ВД 2. Осуществление интеграции программных модулей
5. Обработка и систематизация полученного фактического материала



Организационный этап

Пример заполнения

Правила внутреннего распорядка, правила и нормы охраны труда, техники безопасности при работе с вычислительной техникой

Я, Дементьев Григорий Иванович, проходил производственную практику на базе Университета «Синергия».

При выполнении индивидуального задания по практике решала кейс Packet

Создайте класс, представляющий сетевой пакет, включая его заголовок и данные.

Необходимо разработать класс NetworkPacket в Unity, который будет моделировать сетевой пакет с заголовком (например, IP-заголовок) и полезными данными. Класс должен включать методы для управления заголовком, данными и проверки целостности пакета.

Перед началом практики:

- Принял участие в организационном собрании по практике.
- Ознакомился с комплектом шаблонов отчетной документации по практике.
- Уточнил контакты руководителя практики от Образовательной/ Профильной организации, а также

правила в отношении субординации, внешнего вида, графика работы, техники безопасности:

Требования к внешнему виду: Деловой стиль

График работы: Понедельник – пятница с 9:00 до 18:00

Круг обязанностей: студент

Доступ к данным: студент

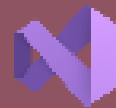


Организационный этап

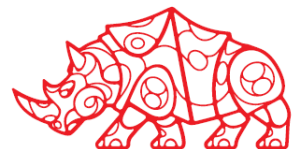
Пример заполнения

Ознакомление с ПО

Ознакомиться с инструментальными средствами для выполнения производственной практики и осуществить предустановку программного обеспечения.



Visual Studio 2022
Приложение

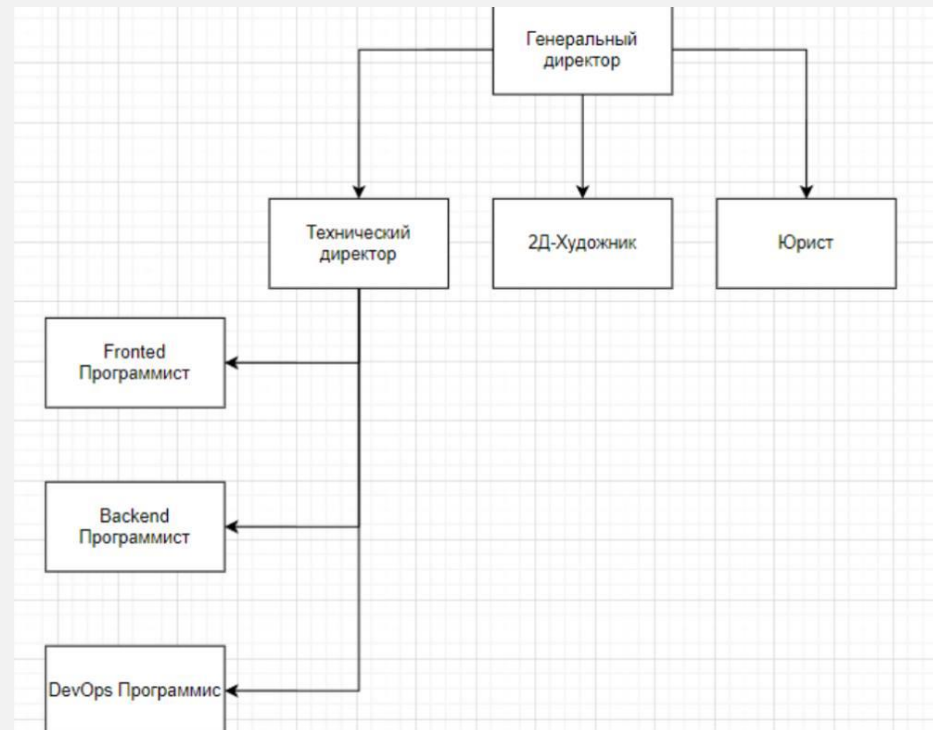


Организационный этап

Пример заполнения

Сбор информации об объекте практики и анализ содержания источников

Спроектировать организационную структуру и описать выбранную предметную область.



Этап проектирования

Пример заполнения

Интеграция модулей в программное обеспечение

```
Assembly-CSharp OSPF.Simulation.UI.NetworkUI
1  using UnityEngine;
2  using UnityEngine.UI;
3  using TMPro;
4
5  namespace OSPF.Simulation.UI
6  {
7      // Скрипт Unity | Ссылка: 0
8      public class NetworkUI : MonoBehaviour
9      {
10         public Network network;
11         public TMP_InputField routerIdInput;
12         public TMP_InputField costInput;
13         public TMP_Text routingTableText;
14
15         // Ссылка: 0
16         public void OnAddRouterClicked()
17         {
18             if (string.IsNullOrEmpty(routerIdInput.text))
19             {
20                 Debug.LogError("Router ID cannot be empty!");
21                 return;
22             }
23
24             GameObject newRouter = new GameObject("Router_" + routerIdInput.text);
25             Router routerComp = newRouter.AddComponent<Router>();
26             routerComp.routerID = routerIdInput.text;
27             network.AddRouter(routerComp);
28
29             routerIdInput.text = "";
30         }
31
32         // Ссылка: 1
33         public void UpdateRoutingTableDisplay()
34         {
35             string tableText = "Routing Tables:\n";
36             foreach (var router in network.routers.Values)
37             {
38                 tableText += $"{router.routerID}:\n";
39                 foreach (var entry in router.routingTable)
40                 {
41                     tableText += $"  -> {entry.Key} (via {entry.Value.nextHop}, cost: {entry.Value.cost})\n";
42                 }
43             }
44             routingTableText.text = tableText;
45         }
46
47         // Сообщение Unity | Ссылка: 0
48         void Update()
49         {
50             if (network.routers.Count > 0)
51             {
52                 UpdateRoutingTableDisplay();
53             }
54         }
55     }
56 }
```

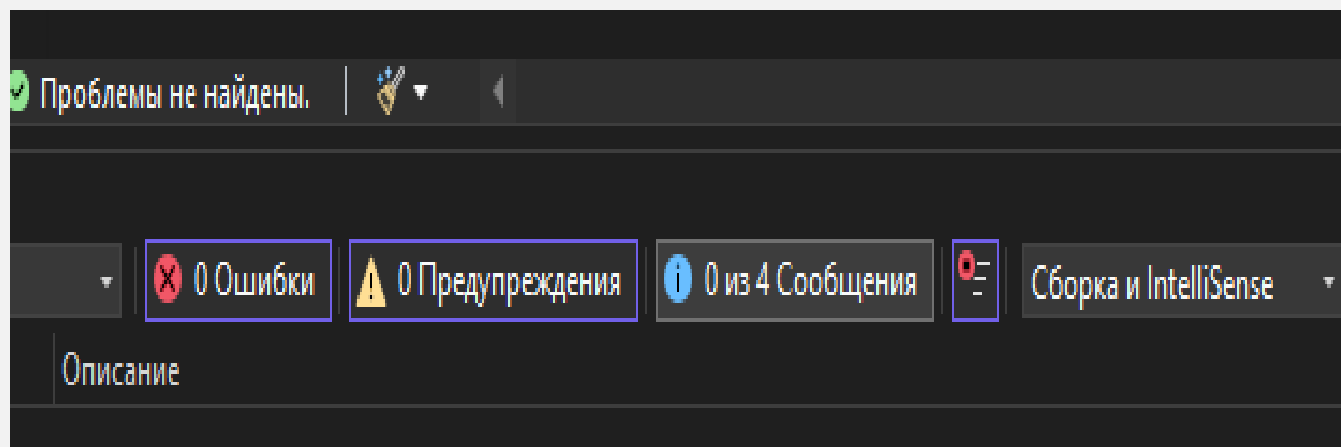


Этап проектирования

Пример заполнения

Отладка программных модулей

На данном слайде необходимо продемонстрировать итоговый скриншот отладки разработанных модулей.



Формирование отчетной документации по результатам работ

При оформлении отчетных материалов следует придерживаться действующих стандартов.

- В соответствии с ГОСТ 2.105-79 «Общие требования к текстовым документам» иллюстрации (графики, схемы, диаграммы) могут быть приведены как в основном тексте, так и в приложении. Все иллюстрации именуют рисунками. Все рисунки, таблицы и формулы нумеруют арабскими цифрами последовательно (сквозная нумерация) или в пределах раздела (относительная нумерация). В приложении - в пределах приложения. Каждый рисунок должен иметь подрисуночную подпись - название, помещаемую под рисунком.
- Рисунки следует размещать так, чтобы их можно было рассматривать без поворота страницы. Если такое размещение невозможно, рисунки следует располагать так, чтобы для просмотра надо было повернуть страницу по часовой стрелке. В этом случае верхним краем является левый край страницы. Расположение и размеры полей сохраняются.
- Номер таблицы размещают в правом верхнем углу или перед заголовком таблицы, если он есть. Заголовок, кроме первой буквы, выполняют строчными буквами. Ссылки на таблицы в тексте пояснительной записки указывают в виде слова «табл.» и номера таблицы. *Например: Результаты тестов приведены в табл. 4.*



Формирование отчетной документации по результатам работ

При оформлении отчетных материалов следует придерживаться действующих стандартов.

- Список литературы должен включать все использованные источники. Сведения о книгах (монографиях, учебниках, пособиях, справочниках и т.д.) должны содержать: фамилию и инициалы автора, заглавие книги, место издания, издательство, год издания. При наличии трех и более авторов допускается указывать фамилию и инициалы только первого из них со словами «и др.». Издательство надо приводить полностью в именительном падеже: допускается сокращение названия только двух городов: Москва (М.) и Санкт-Петербург (СПб.).
- Сведения о статье из периодического издания должны включать: фамилию и инициалы автора, наименование статьи, издания (журнала), серии (если она есть), год выпуска, том (если есть), номер издания (журнала) и номера страниц, на которых помещена статья.
- При ссылке на источник из списка литературы (особенно при обзоре аналогов) надо указывать порядковый номер по списку литературы, заключенный в квадратные скобки; например: [5].

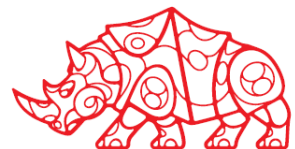


Выводы о результатах прохождения производственной практики:
выполняемая работа, приобретенные умения и навыки

Подведите итоги прохождения производственной практики:

В ходе прохождения производственной практики мной были освоены следующие навыки:

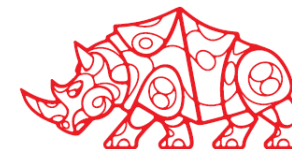
1. Программирование на C#
2. Работа в Unity
3. Отладка и тестирование
4. Работа с технической документацией
5. разработать класс NetworkPacket в Unity



Отчетный этап



Список используемой литературы

1. Советов, Б. Я. Базы данных : учебник для среднего профессионального образования / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский, В. Д. Чертовской. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 420 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-09324-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/514585>
2. Стружкин, Н. П. Базы данных: проектирование : учебник для среднего профессионального образования / Н. П. Стружкин, В. В. Годин. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 477 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11635-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/518499>
3. Нагаева, И.А. Основы алгоритмизации и программирования: практикум : [12+] / И.А. Нагаева, И.А. Кузнецов. — Москва ; Берлин : Директ-Медиа, 2021. — 169 с. : схем. — Режим доступа: по подписке. — URL: <https://biblioclub.ru/>
4. ...
5. ...



Отчетный этап

Приложения

Приложение 1 
Приложение 2 
tzzzzPrilozhenie
2. Validatsiya koda

Пример заполнения

