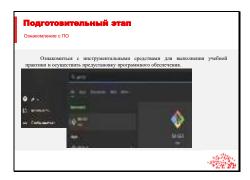


### Слайд 2

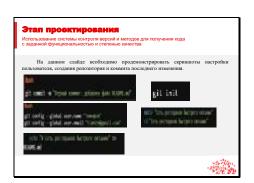


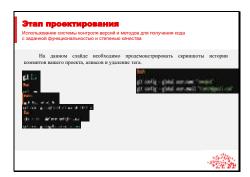




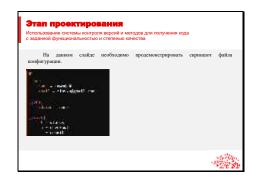
# Слайд 5







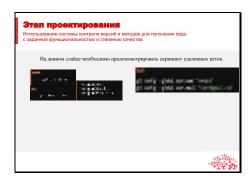
# Слайд 8



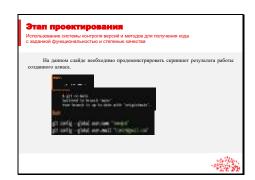
```
Зтап проектирования

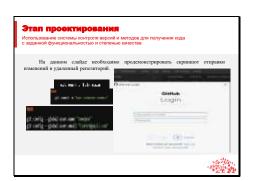
Использованее системы контроле времи и методов для получения кода
с заданной Пункциональностиль и степенью качества

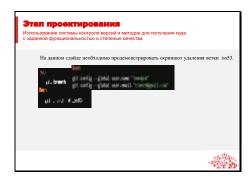
На данном свайде необходимо продемонстрировать екриниюты создания встки, проемотра истории встки style, разрешения конфанктов.
```



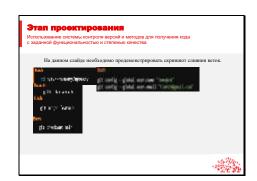
# Слайд 11







# Слайд 14







### Слайд 17







### Слайд 20



