

Описание задач для летней практики. Unity

1. Общая задача для всех студентов:

Каждому студенту необходимо освоить следующие базовые задачи:

- Настройка и использование **логгирования**
- Основы работы с системой контроля версий **Git**
- **Разработка** C# классов
- **Установить Unity** версия **6000.0.36f1**

Задания выполняются индивидуально, всю информацию нужно **указать** в [гугл-таблице](#)

После **необходимо создать** документ **“Техническое задание”**. В нем описать, как будет выглядеть ваша работа, формат свободный. Ссылку на документ также нужно **указать** в таблице

2. Задачи

Студент 4. DNS Напишите класс, который для заданного доменного имени возвращает его IP-адрес, моделируя работу DNS (Domain Name System).

