

**НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ЧАСТНОЕ** **УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ** **«МОСКОВСКИЙ ФИНАНСОВО-ПРОМЫШЛЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ** **«СИНЕРГИЯ»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Факультет/Институт** |  | информационных технологий |
|  |  | (наименование факультета/ Института) |
| **Направление/специальность** |  | 09.02.07 Информационные системы и программирование |
| **подготовки:** |  | (код и наименование направления /специальности подготовки) |
| **Форма обучения:** |  | очная |
|  |  | (очная, очно-заочная, заочная) |
|  |  |  |

.

**Отчет по лабораторной работе № 1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **на тему** | |  | Установка и настройка JDK и интегрированной среды разработки | | | | |
|  | | | | | |  | (наименование темы) |
|  |  | |  | | | | |
| **по дисциплине** | | | |  | Разработка мобильных приложений | | |
|  | | | | | |  | (наименование дисциплины) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Обучающийся** |  | Крумин Александр Владимирович |  |  |
|  |  | (ФИО) |  | (подпись) |
| **Группа** |  | ДКИП-302прог |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Преподаватель** |  | Сибирев Иван Валерьевич |  |  |
|  |  | (ФИО) |  | (подпись) |

**Москва, 2025**

**Лабораторный практикум 1**

**Задание:** Установка и настройка JDK и интегрированной среды разработки

**Задача 1:**

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

**public** **static** **void** task1() {

System.***out***.println("Task 1");

**double** x = 14.26;

**double** y = -1.22;

**double** z = 3.5 \* Math.*pow*(10.0, -2.0);

**double** zz = z \* z;

**double** left\_top = 2.0 \* Math.*cos*(x - 2.0 / 3.0);

**double** left\_bottom = 0.5 + Math.*pow*(Math.*sin*(y), 2.0);

**double** left = left\_top / left\_bottom;

**double** right = 1.0 + zz / (3.0 - zz / 5.0);

**double** s = left \* right;

System.***out***.println(s);

}



Результат программы

**Задача 2:**

Изображение выглядит как Шрифт, текст, рукописный текст, каллиграфия

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

**public** **static** **void** task2() {

System.***out***.println("Task 2");

**double** x = 1.0, y = 2.0;

**double** b = 0.0;

**double** fx = x;

**if** (x / y > 0) {

b = Math.*log*(fx) + Math.*pow*(Math.*abs*(fx), -1.0 / 3.0);

} **else** **if** (x / y > 0) {

b = Math.*log*(Math.*abs*(fx / y)) \* Math.*pow*(x + y, 3.0);

} **else** {

b = Math.*pow*(Math.*pow*(fx, 2.0) + y, 3.0);

}

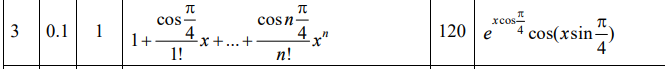
System.***out***.println(b);

}



Результат Программы

**Задача 3:**



**public** **static** **void** task3() {

System.***out***.println("Task 3");

**var** y = 0.0;

**var** n = 65.0;

**var** a = 0.1;

**var** b = 1.0;

**var** h = (b - a) / 10.0;

**var** sum = 0.0;

**var** pi4 = Math.***PI*** / 4.0;

**var** sx = 1.0;

**for** (**double** x = a; x <= b; x += h) {

sx = sum = 1.0;

**for** (**double** i = 1.0; i <= n; i++) {

**var** top = (Math.*cos*(i \* pi4));

**var** bottom = *factorial*((**long**) i);

**var** left = top / bottom;

**var** right = Math.*pow*(x, n);

sx \*= left \* right;

sum += sx;

}

y = Math.*pow*(Math.***E***, x \* Math.*cos*(pi4)) \* Math.*cos*(x \* Math.*sin*(pi4));

System.***out***.println(String.*valueOf*(x) + ' ' + String.*valueOf*(y) + ' ' + String.*valueOf*(sum));

}

}

В связи с ограничениями разрядности чисел, n уменьшено до значения при котором результат программы не равен NaN, до 65.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.