



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ**  
**Instituto de Matemática e Computação**



**SMAC03 – Grafos**

## **2. Conceitos de Teoria dos Grafos**

# **Tipos e Representação**

**Rafael Frinhani**

frinhani@unifei.edu.br

**1º Semestre de 2025**

Apresentar a teoria dos grafos, seus conceitos e principais terminologias, tipos de grafos, características e estruturas de dados para sua representação computacional.

## AGENDA

---

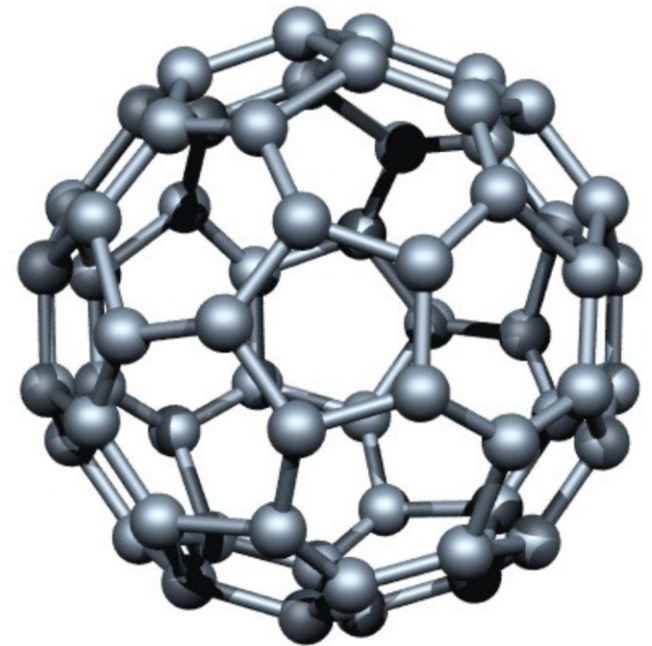
### 2. Teoria dos Grafos

#### 2.1. Conceitos e Tipos

Definição formal de grafo, terminologia. Tipos de grafos (Simples, Dirigido, Multigrafo, Pseudografo, Valorado, Completo, Subgrafo). Grau de um vértice, grafo Regular, densidade. Grafo Conexo, Complemento e Bipartido.

#### 2.2. Representação Computacional

Matriz de Adjacências, Matriz de Incidências, Lista de Adjacências. Comparação das estruturas quanto a complexidade de tempo e espaço.

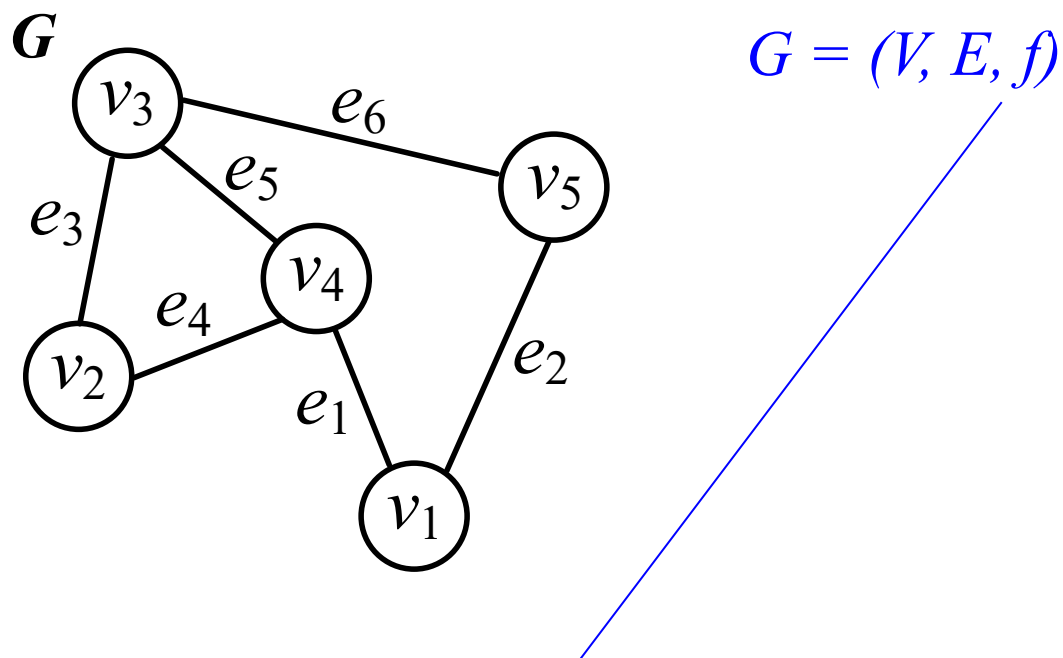




## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo – Definição Formal

Um grafo  $G$  é definido pelos conjuntos de vértices  $V$  e de arestas  $E$ , além de uma função aresta-vértice  $f$ , constituindo a tripla ordenada:



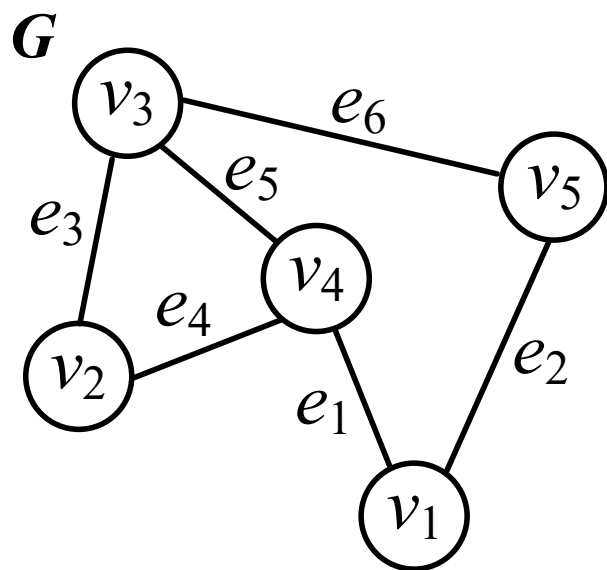
**Obs.** Para fins de simplificação **geralmente é adotada a dupla ordenada  $(V, E)$**  ficando a função aresta-vértice implícita na descrição dos elementos desses conjuntos.



## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo – Definição Formal

Um grafo  $G$  é definido pelos conjuntos de vértices  $V$  e de arestas  $E$ , além de uma função aresta-vértice  $f$ , constituindo a tripla ordenada:



$$G = (V, E, f)$$

**Ex.** O grafo  $G$  possui 5 vértices e 6 arestas, sendo representado por:

$$V = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$$

$$E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$$

#### Função Aresta–Vértice ( $f$ )

Associa a aresta ao  
respectivo par de  
vértices.

Aresta	Vértice
$e_1$	$\{v_1, v_4\}$
$e_2$	$\{v_1, v_5\}$
$e_3$	$\{v_2, v_3\}$
$e_4$	$\{v_2, v_4\}$
$e_5$	$\{v_3, v_4\}$
$e_6$	$\{v_3, v_5\}$

**Obs.** Para fins de simplificação geralmente é adotada a dupla ordenada  $(V, E)$  ficando a função aresta-vértice implícita na descrição dos elementos desses conjuntos.



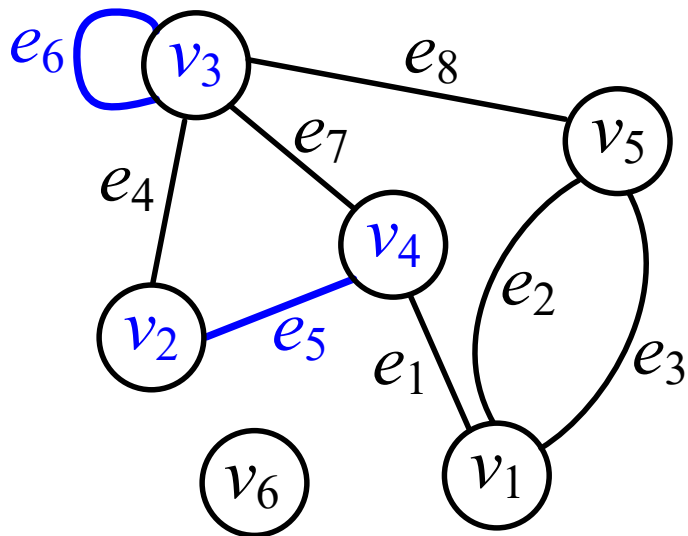
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Terminologia

Cada aresta está associada a um conjunto de um ou dois vértices, chamados vértice terminal ou nó terminal. Uma aresta é dita conectar seus vértices terminais.

**Ex.** aresta  $e_5$  conecta os vértices  $\{v_2, v_4\}$ . Aresta  $e_6$  conecta apenas  $\{v_3\}$ .

Um **laço** (loop) é uma aresta com somente um vértice terminal. Ex. aresta  $e_6$ .





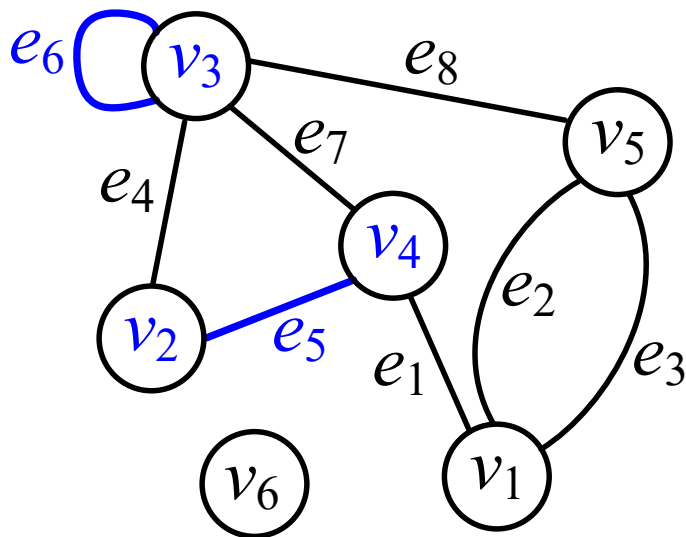
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Terminologia

Cada aresta está associada a um conjunto de um ou dois vértices, chamados vértice terminal ou nó terminal. Uma aresta é dita conectar seus vértices terminais.

**Ex.** aresta  $e_5$  conecta os vértices  $\{v_2, v_4\}$ . Aresta  $e_6$  conecta apenas  $\{v_3\}$ .

Um laço (*loop*) é uma aresta com somente um vértice terminal. **Ex.** aresta  $e_6$ .



A **extremidade** de uma aresta é o seu vértice terminal. **Ex.** vértices  $v_4$  e  $v_1$  são extremidades da aresta  $e_1$ .

Uma aresta é dita **incidente** a cada um de seus vértices terminais. **Ex.** aresta  $e_1$  é incidente nos vértices  $v_4$  e  $v_1$ .



## 2.1. Conceitos e Tipos

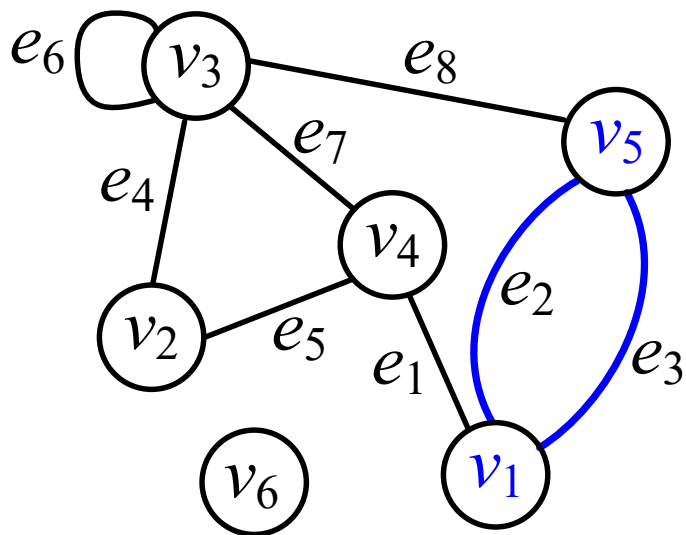
### Terminologia

**Arestas paralelas** são aquelas associadas ao mesmo conjunto de vértices.

**Ex.** as arestas  $e_2$  e  $e_3$  possuem o mesmo conjunto de vértices  $\{v_1, v_5\}$ .

**Vértices adjacentes** (vizinhos) são os que estão conectados por uma mesma aresta.

**Ex.** os vértices  $v_2$  e  $v_4$  são adjacentes, mas  $v_2$  e  $v_5$  não são.





## 2.1. Conceitos e Tipos

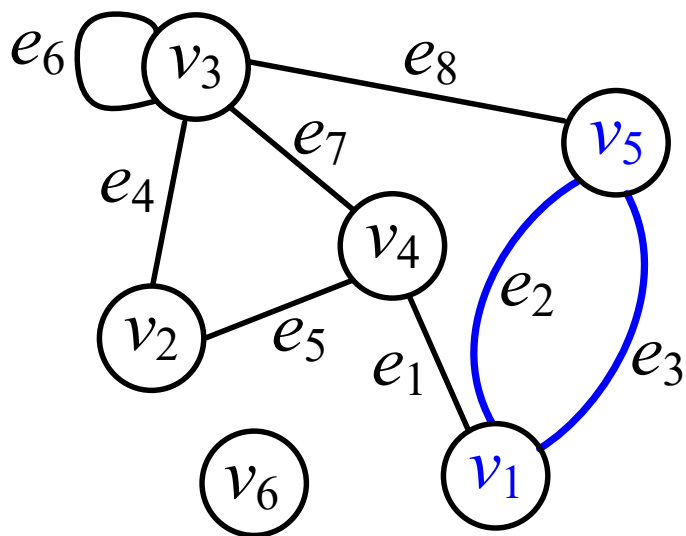
### Terminologia

Arestas paralelas são aquelas associadas ao mesmo conjunto de vértices.

**Ex.** as arestas  $e_2$  e  $e_3$  possuem o mesmo conjunto de vértices  $\{v_1, v_5\}$ .

Vértices adjacentes (vizinhos) são os que estão conectados por uma mesma aresta.

**Ex.** os vértices  $v_2$  e  $v_4$  são adjacentes, mas  $v_2$  e  $v_5$  não são.



Um vértice que é **terminal de um laço** é dito ser **adjacente a si próprio**. **Ex.** vértice  $v_3$ .

**Arestas adjacentes** são as incidentes no mesmo vértice. **Ex.** arestas  $e_4$  e  $e_5$  são adjacentes (ambas incidem em  $v_2$ ).

Um vértice **isolado** é aquele que não possui nenhuma aresta incidente. **Ex.** vértice  $v_6$ .





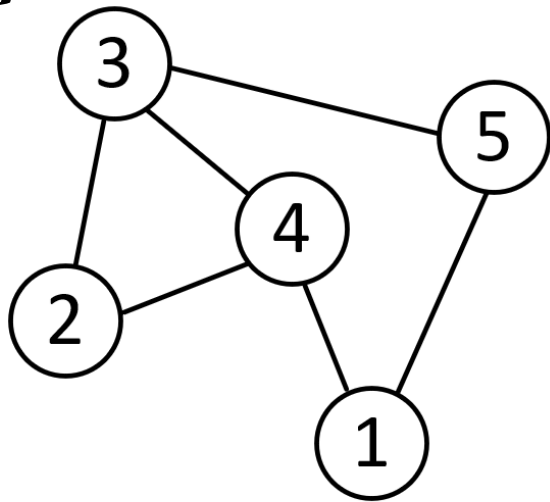
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Tipos – Grafo Simples

**Definição:** Um grafo simples não possui laços e nem arestas paralelas ou direcionadas.

As arestas são **bidirecionais**. A relação existente entre os vértices é simétrica, correspondendo a um par não-ordenado. **Ex.** aresta  $\{1, 4\} = \{4, 1\}$ .

*G*



Grafo Simples



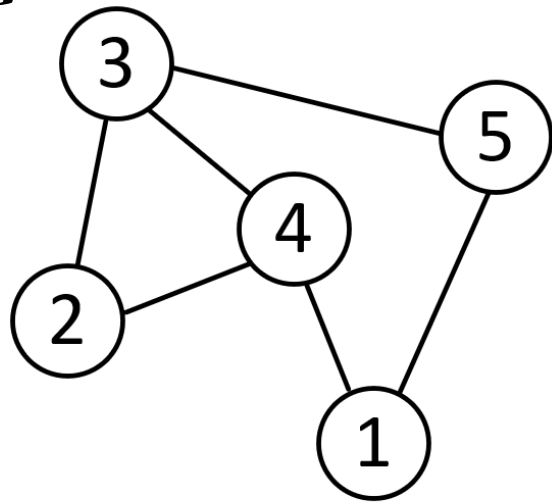
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Tipos – Grafo Simples

**Definição:** Um grafo simples não possui laços e nem arestas paralelas ou direcionadas.

As arestas são bidirecionais. A relação existente entre os vértices é simétrica, correspondendo a um par não-ordenado. Ex. aresta  $\{1, 4\} = \{4, 1\}$ .

**$G$**



**Grafo Simples**

**O grafo  $G$  pode ser representado como:**

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$E = \{\{1, 4\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{3, 4\}, \{3, 5\}\}$$

- $|V|$  corresponde **quantidade de vértices** do grafo (ordem do grafo). Ex.  $G$  possui grau 5.
- $|E|$  corresponde a **quantidade de arestas** (tamanho do grafo). Ex.  $G$  possui tamanho 6.



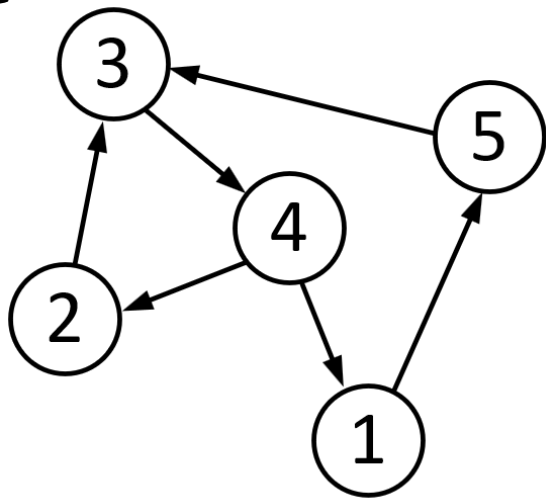
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Dirigido (digrafo)

**Definição:** Um grafo dirigido consiste em arestas, chamadas arcos, cuja terminação mostra a direção do relacionamento existente entre os vértices envolvidos.

A relação existente entre os vértices de um digrafo é assimétrica. Cada aresta está associada a um par ordenado de vértices. **Ex.** arco  $(1, 4) \neq (4, 1)$ .

*G*



Digrafo



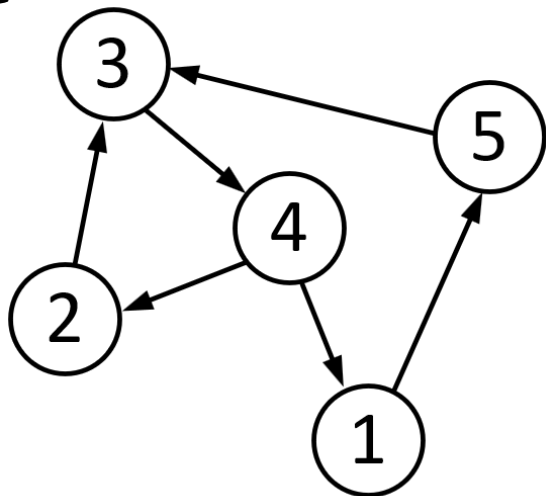
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Dirigido (digrafo)

**Definição:** Um grafo dirigido consiste em arestas, chamadas arcos, cuja terminação mostra a direção do relacionamento existente entre os vértices envolvidos.

A relação existente entre os vértices de um digrafo é assimétrica. Cada aresta está associada a um par ordenado de vértices. **Ex.** arco  $(1, 4) \neq (4, 1)$ .

$G$



**Digrafo**

Para representar o arco o vértice à esquerda é tido como origem e da direita como destino. Em um arco associado ao par de vértices  $(u, v)$ , diz-se que a aresta é dirigida de  $u$  (origem) para  $v$  (destino).

**Representação do digrafo  $G$ :**

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$E = \{(1, 5), (2, 3), (3, 4), (4, 1), (4, 2), (5, 3)\}$$

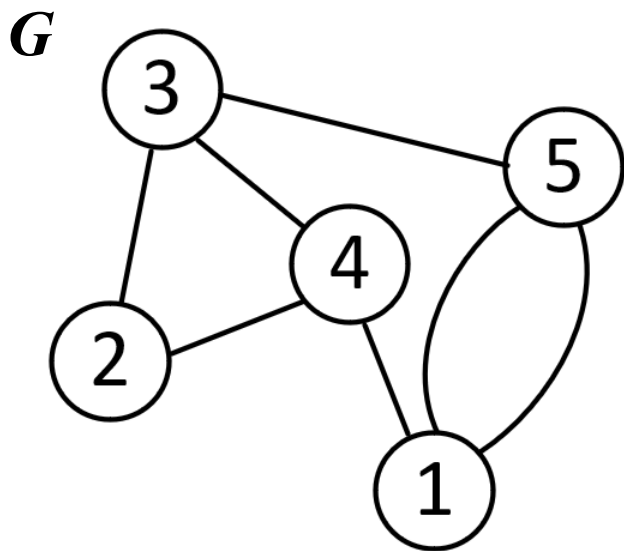
A aresta  $(1, 5)$  é incidente de 1 e é incidente a 5. Vértice 3 é adjacente a 2, mas o contrário não.



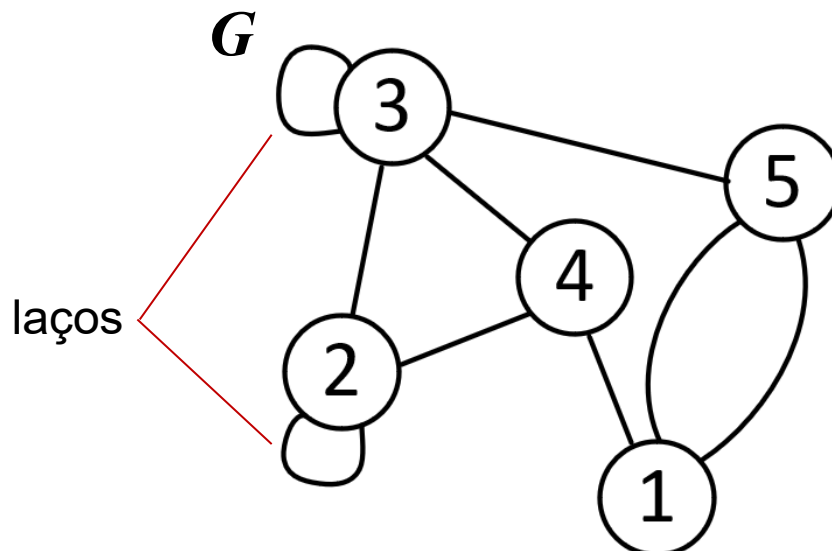
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Multigrafo e Pseudografo

**Definição:** **Multigrafo** é um grafo que possui arestas paralelas mas não possui laços. Formalmente, um multigrafo  $G = (V, E)$  consiste dos conjuntos  $V$  e  $E$ , além de uma função  $f$  de  $E$  para  $\{\{u, v\} \mid u, v \in V, u \neq v\}$ . Duas arestas  $e_i$  e  $e_j$  são chamadas múltiplas ou paralelas se  $f(e_i) = f(e_j)$ . Um **Pseudografo** possui laços e arestas paralelas.



Multigrafo



Pseudografo



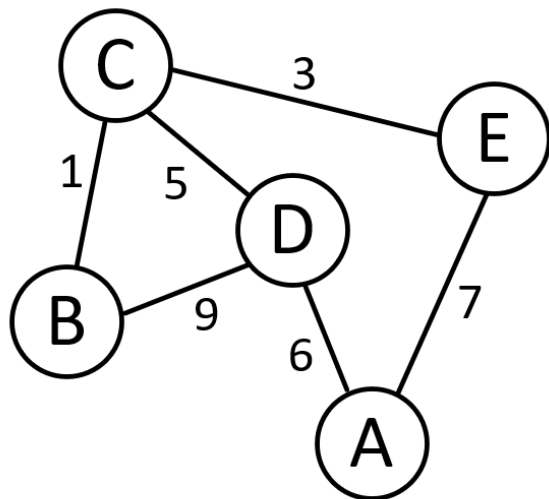
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Valorado

**Definição:** Um grafo (ou digrafo) valorado, também chamado ponderado, é aquele em que cada aresta (ou arco) tem um valor (peso) associado.

Um grafo valorado  $G = (V, E)$  consiste em um conjunto de vértices  $V$ , um conjunto  $E$  de arestas, e uma função  $f$  de  $E$  para  $P$ , onde  $P$  representa o conjunto de valores associados as arestas.

**$G$**



Grafo Valorado



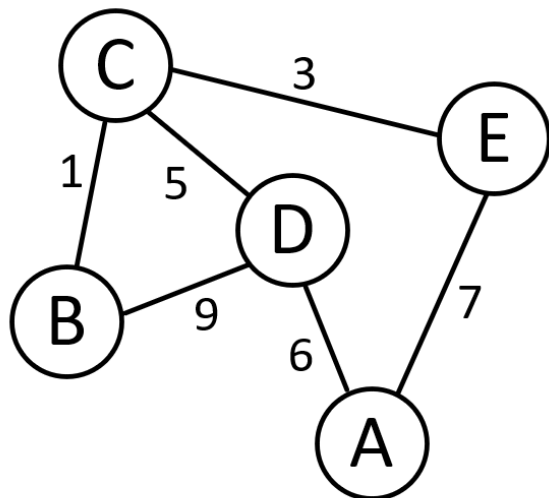
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Valorado

**Definição:** Um grafo (ou digrafo) valorado, também chamado ponderado, é aquele em que cada aresta (ou arco) tem um valor (peso) associado.

Um grafo valorado  $G = (V, E)$  consiste de um conjunto de vértices  $V$ , um conjunto  $E$  de arestas, e uma função  $f$  de  $E$  para  $P$ , onde  $P$  representa o conjunto de valores associados as arestas.

**$G$**



**Representação de um grafo valorado:**

$$V = \{A, B, C, D, E\}$$

$$E = \{\{A, D\}, \{A, E\}, \{B, C\}, \{B, D\}, \{C, D\}, \{C, E\}\}$$

$$P = \{6, 7, 1, 9, 5, 3\}$$

Um grafo é dito rotulado se estão associados dados de algum tipo às suas arestas ou vértices.

**Grafo Valorado**



## 2.1. Conceitos e Tipos

### Resumo das Características dos Tipos de Grafos

Tipo	Aresta	Arestas Múltiplas	Laços
<b>Grafo Simples</b>	Não Dirigida	Não	Não
<b>Multigrafo</b>	Não Dirigida	Sim	Não
<b>Pseudografo</b>	Não Dirigida	Sim	Sim
<b>Grafo Dirigido</b>	Dirigida	Não	Não
<b>Multigrafo Dirigido</b>	Dirigida	Sim	Não
<b>Pseudografo Dirigido</b>	Dirigida	Sim	Sim



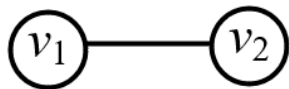


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Completo

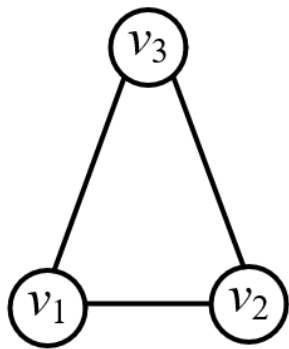
**Definição:** Um grafo completo de  $n$  vértices denominado  $K_n$  é um grafo simples com  $n = |V|$  vértices cujo conjunto de arestas  $E$  contém exatamente uma aresta para cada par de vértices distintos.

**Ex. Grafos completos com 2 a 5 vértices:**



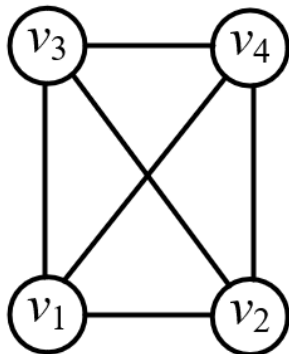
$K_2$

1 aresta



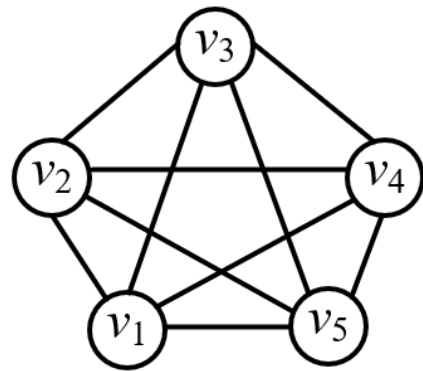
$K_3$

3 arestas



$K_4$

6 arestas



$K_5$

10 arestas

Total de arestas de um grafo completo é dada por  $K_n = \frac{(|V|^2 - |V|)}{2}$



## 2.1. Conceitos e Tipos

### Subgrafo

**Definição:** Um grafo  $H = (V', E')$  é um subgrafo de um grafo  $G = (V, E)$  se e somente se (sse) cada:

- vértice de  $H$  é também um vértice de  $G$ , i.e.,  $V' \subseteq V$
- aresta de  $H$  é também uma aresta de  $G$ , i.e.,  $E' \subseteq E$
- aresta de  $H$  tem os mesmos terminais em  $G$ , i.e.,  $\{u, v\} \in E'$  então  $\{u, v\} \in E$ .

Total de subconjuntos distintos de um grafo simples e completo com  $n$  vértices ( $K_n$ ):

- Uso de **análise combinatória** (contagem de elementos de uma coleção).
- Calcular a quantidade de subgrafos com 1 vértice, além dos subgrafos obtidos pelas combinações de vértices (2, 3, ...,  $|V|$ ) até obter o grafo ( $K_n$ ).
- Além dos subgrafos sem arestas, considerar os casos obtidos pelas combinações de ligações de pares de vértices com 1 aresta, 2 arestas e assim sucessivamente até obter  $K_n$ .

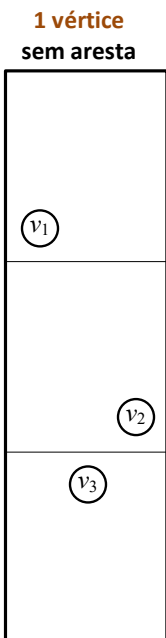


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Subgrafo

**Ex.** Quantidade de subgrafos com ao menos um vértice que  $K_3$  que possui:

- **1 vértice:** existem 3 subgrafos sem nenhuma aresta.





## 2.1. Conceitos e Tipos

### Subgrafo

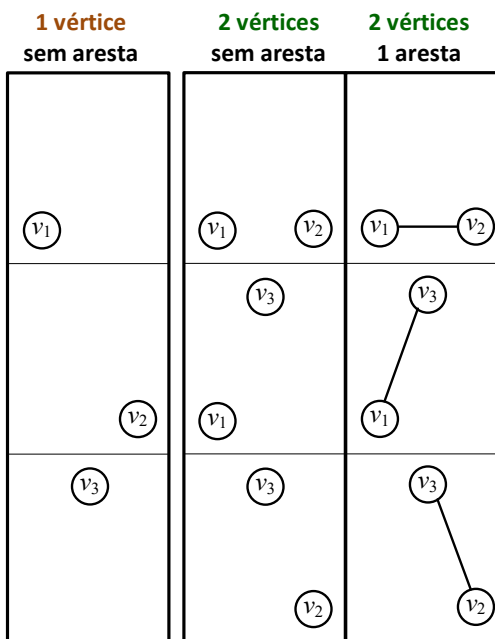
**Ex.** Quantidade de subgrafos com ao menos um vértice que  $K_3$  que possui:

- **2 vértices:** existem  $C(3,2) = 3$  possibilidades de subgrafos de 2 vértices a partir de um conjunto de três vértices. Cada possibilidade pode ser sem aresta ou com aresta (i.e.,  $3 \times 2 = 6$  subgrafos).

$$C(n, p) = \binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$$

$$C(3, 2) = \binom{3}{2} = \frac{3!}{2!(3-2)!}$$

$$C(3, 2) = \frac{6}{2 \cdot 1} = 3$$





## 2.1. Conceitos e Tipos

### Subgrafo

**Ex.** Quantidade de subgrafos com ao menos um vértice que  $K_3$  que possui:

- **3 vértices:** o conjunto potência de  $E$  fornece todos os subconjuntos de arestas que podem ser escolhidas considerando a combinação obtida por ligações de 1 aresta, de 2 arestas e assim sucessivamente. O número de subconjuntos de arestas distintos pode ser obtido pelo **conjunto potência de  $E$** , dado por  $P(E) = 2^{|E|}$ .

$$P(E) = 2^3 = 8 \text{ subgrafos}$$

$$P(E) = \left\{ \begin{array}{l} \emptyset \\ \{v_1, v_2\}, \\ \{v_1, v_3\}, \\ \{v_2, v_3\}, \\ \{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \\ \{v_1, v_2\}, \{v_1, v_3\} \\ \{v_1, v_3\}, \{v_2, v_3\} \\ \{v_1, v_2\}, \{v_1, v_3\}, \{v_2, v_3\} \end{array} \right\}$$

1 vértice sem aresta	2 vértices sem aresta	2 vértices 1 aresta	3 vértices sem aresta	3 vértices 1 aresta	3 vértices 2 arestas	3 vértices 3 arestas



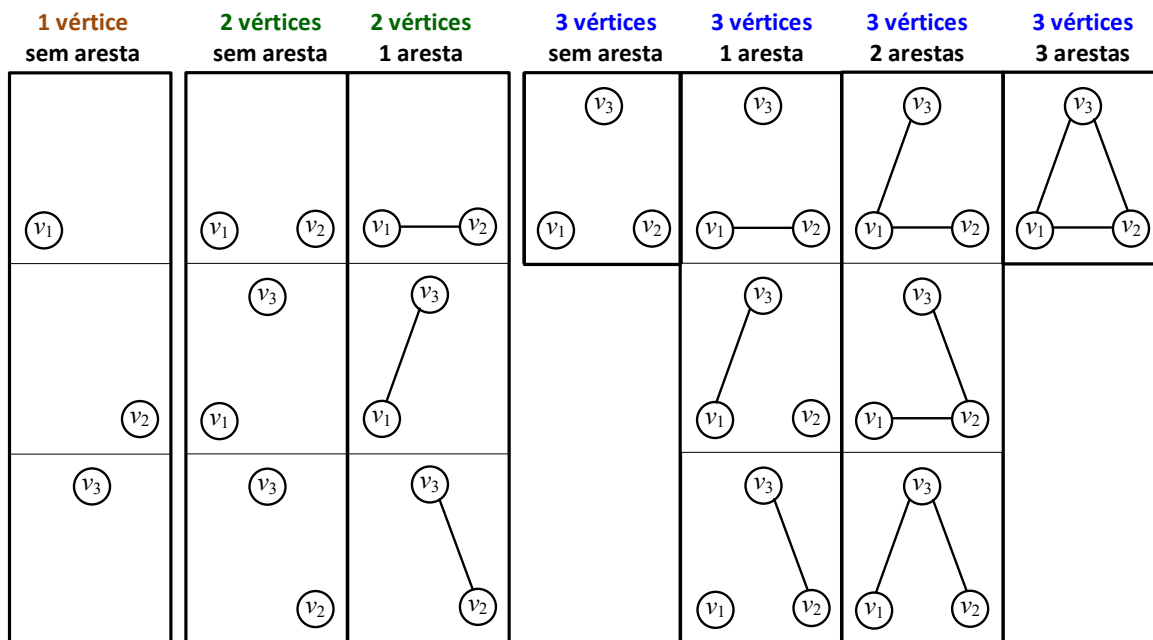
## 2.1. Conceitos e Tipos

### Subgrafo

**Ex.** Quantidade de subgrafos com ao menos um vértice que  $K_3$  que possui:

- **3 vértices:** o conjunto potência de  $E$  fornece todos os subconjuntos de arestas que podem ser escolhidas considerando a combinação obtida por ligações de 1 aresta, de 2 arestas e assim sucessivamente. O número de subconjuntos de arestas distintos pode ser obtido pelo conjunto potência de  $E$ , dado por  $P(E) = 2^{|E|}$ .

A quantidade **total de subgrafos de  $K_3$**  com ao menos um vértice é a soma de  $= 3 + 6 + 8 = 17$



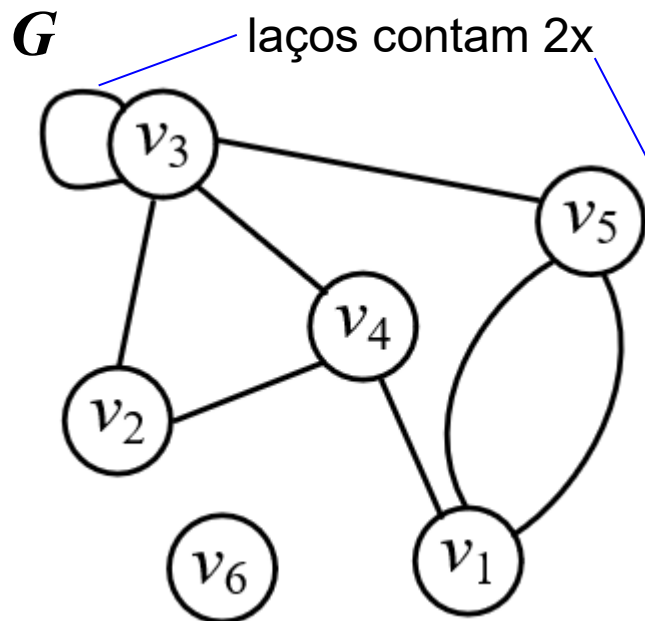


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grau de um Vértice

**Definição:** Seja  $G$  um grafo e um vértice  $v$  de  $G$ . O grau (*degree*) de  $v$ , denominado  $\text{grau}(v)$  ou  $\deg(v)$ , é igual ao número de arestas que são incidentes a  $v$  (vértices adjacentes a  $v$ ).

Grau em um pseudografo  $G$  NÃO DIRIGIDO:



grau de cada  
vértice

$$\deg(v_1) = 3$$

$$\deg(v_2) = 2$$

$$\deg(v_3) = 5$$

$$\deg(v_4) = 3$$

$$\deg(v_5) = 3$$

$$\deg(v_6) = 0$$

O **grau total** de  $G$  é a soma dos graus de todos os vértices de  $G$ .

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 16$$



## 2.1. Conceitos e Tipos

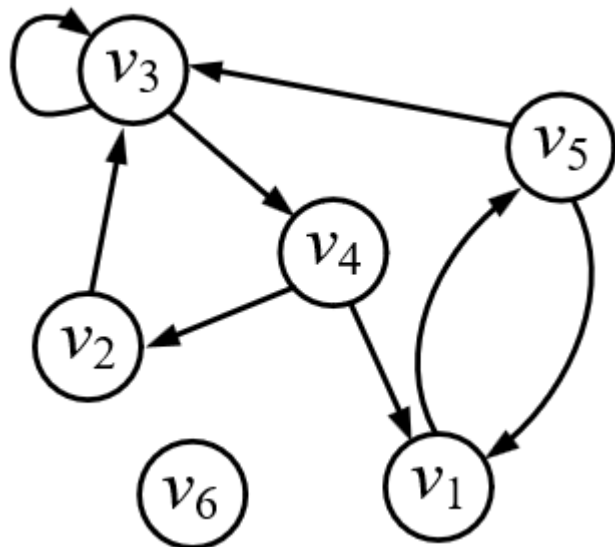
### Grau de um Vértice

**Grau de Entrada** (*indegree*) ou  $\deg^-(v)$  é o número de arestas que entram em  $v$ .

**Grau de Saída** (*outdegree*) ou  $\deg^+(v)$  é o número de arestas que saem de  $v$ .

**Grau em um pseudografo  $G$  DIRIGIDO:**

$G$



grau de  
**ENTRADA**

$$\deg^-(v_1) = 2$$

$$\deg^-(v_2) = 1$$

$$\deg^-(v_3) = 3$$

$$\deg^-(v_4) = 1$$

$$\deg^-(v_5) = 1$$

$$\deg^-(v_6) = 0$$

grau de  
**SAÍDA**

$$\deg^+(v_1) = 1$$

$$\deg^+(v_2) = 1$$

$$\deg^+(v_3) = 2$$

$$\deg^+(v_4) = 2$$

$$\deg^+(v_5) = 2$$

$$\deg^+(v_6) = 0$$

DENOMINAÇÃO  
DO VÉRTICE

Fonte  
(*source*)

$$\deg^-(v) = 0$$

Sorvedouro  
(*sink*)

$$\deg^+(v) = 0$$





## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grau de um Vértice

#### Teorema do Aperto de Mãos (*Handshaking*)

A soma dos graus de todos os vértices de um grafo não direcionado é duas vezes o seu número de arestas.

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2 \times |E|$$



#### Corolários

- O número de vértices de grau ímpar em um grafo não direcionado é par.
- O grau total de um grafo é par.



## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Regular

**Definição:** Um grafo é dito ser regular quando todos os seus vértices têm o mesmo grau. Qualquer grafo completo é regular.

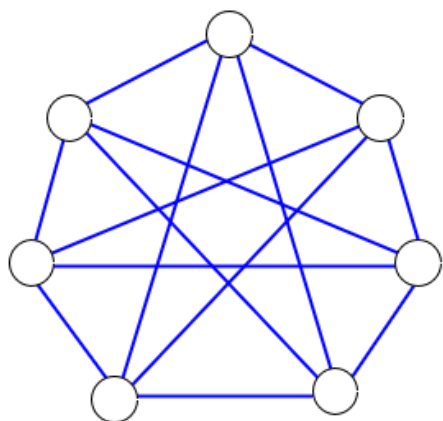
Um grafo regular recebe a denominação  $r$ -regular, sendo  $r$  o grau.

#### Exemplos:

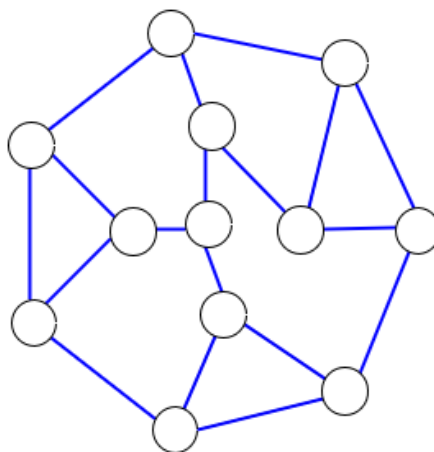
Petersen e Frucht são 3-regular

Caley / Quartic é 4-regular

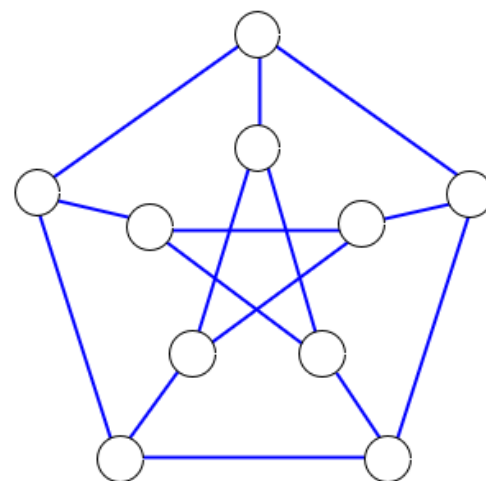
A quantidade de arestas em um grafo  $r$ -regular é  $|E| = \frac{|V| \times r}{2}$



Caley / Quartic



Frucht



Petersen



## 2.1. Conceitos e Tipos

### Densidade de um grafo

Função entre a quantidade de vértices e a de arestas. Um grafo é **denso** quando sua densidade é próxima a 1, sendo **esparso** quando próxima a 0.

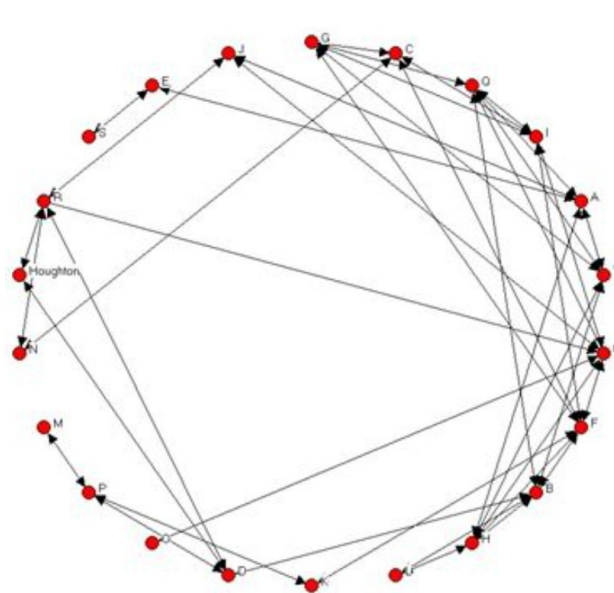
#### Cálculo da Densidade ( $D$ )

##### Grafo Simples

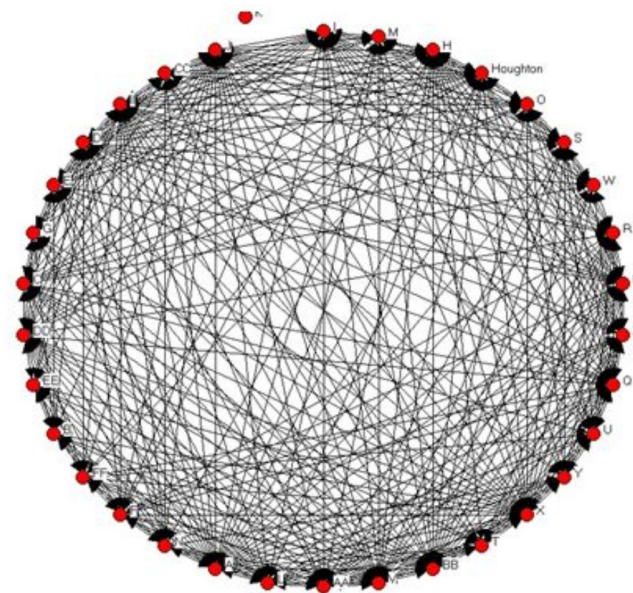
$$D = \frac{2E}{V(V-1)}$$

##### Digrafo

$$D = \frac{E}{V(V-1)}$$



**Esparso**



**Denso**

- A densidade é 0 para um grafo sem arestas e 1 para um grafo completo.
- A densidade de multigrafos e pseudografos pode ser maior que 1. Cada aresta deve ser contabilizada (inclusive *loops*), considerar a fórmula adequada (grafos simples ou digrafos).

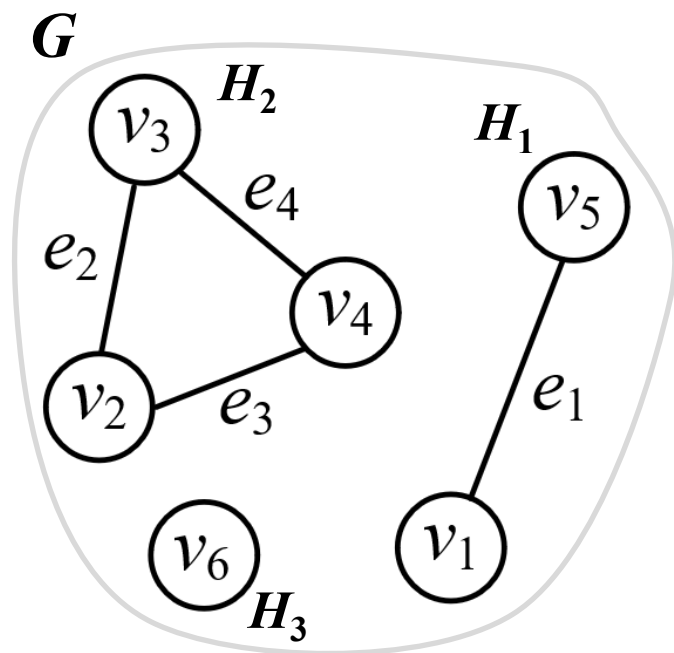


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Componente Conexo

**Definição:** Um grafo  $H$  é um componente conexo de um grafo  $G$  sse:

- $H$  é um subgrafo de  $G$ ;
- $H$  é conexo;
- Nenhum outro subgrafo de  $G$  tem  $H$  como subgrafo.



grafo desconexo

Um grafo é constituído pela união de seus componentes conexos. Em um **grafo conexo**  $G$  é possível alcançar qualquer vértice  $v_j$  a partir de qualquer vértice  $v_i$ .

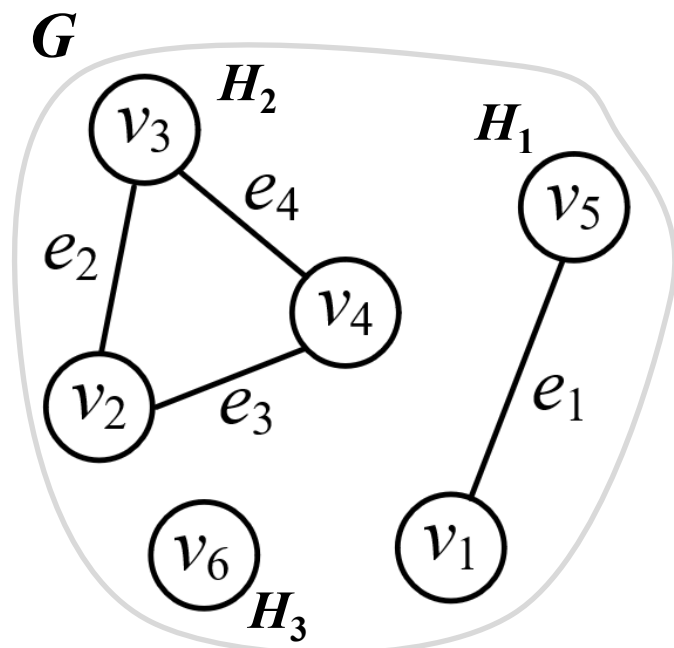


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Componente Conexo

**Definição:** Um grafo  $H$  é um componente conexo de um grafo  $G$  sse:

- $H$  é um subgrafo de  $G$ ;
- $H$  é conexo;
- Nenhum outro subgrafo de  $G$  tem  $H$  como subgrafo.



grafo desconexo

Um grafo é constituído pela união de seus componentes conexos. Em um grafo conexo  $G$  é possível alcançar qualquer vértice  $v_j$  a partir de qualquer vértice  $v_i$ .

O grafo  $G$  possui três componentes conexos:

$$H_1 : V_1 = \{v_1, v_5\} ; E_1 = \{e_1\}$$

$$H_2 : V_2 = \{v_2, v_3, v_4\} ; E_2 = \{e_2, e_3, e_4\}$$

$$H_3 : V_3 = \{v_6\} ; E_3 = \emptyset$$

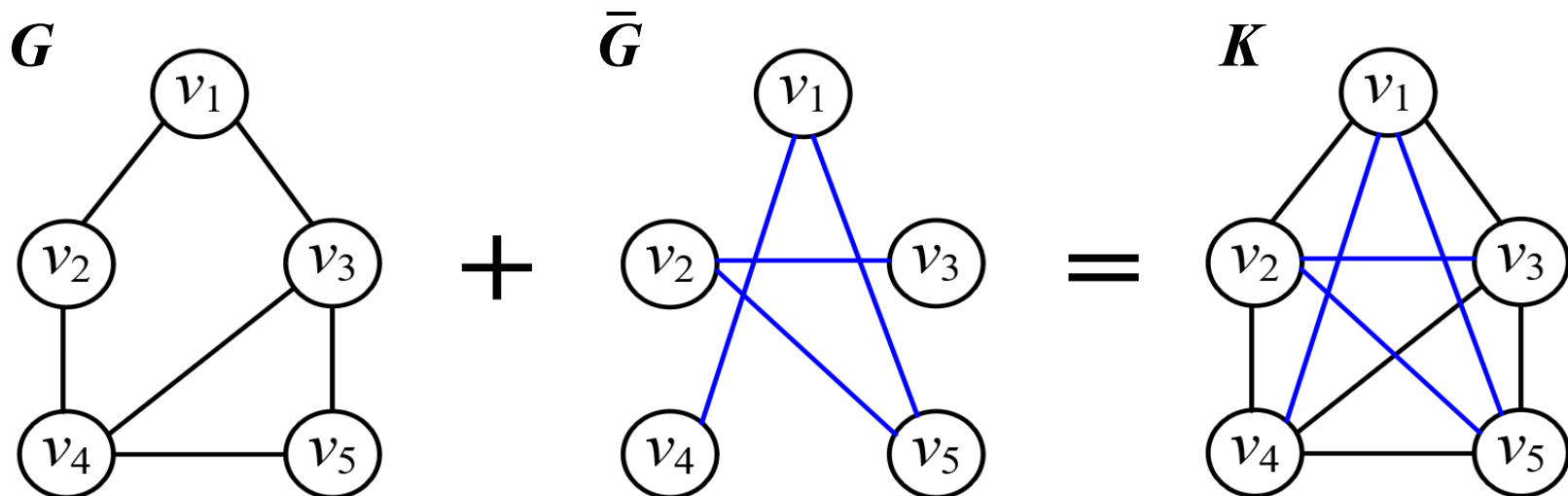


## 2.1. Conceitos e Tipos

### Grafo Complemento

**Definição:** Seja  $G = (V, E)$  um grafo simples, o complemento de  $G$ , denominado  $\bar{G}$  ou  $C(G)$ , é um grafo que no qual:

- Todos os vértices de  $G$  também são vértices de  $\bar{G}$ ;
- As arestas de  $\bar{G}$  são aquelas que faltam em  $G$  para formar um grafo completo  $K$ .





## 2.1. Conceitos e Tipos

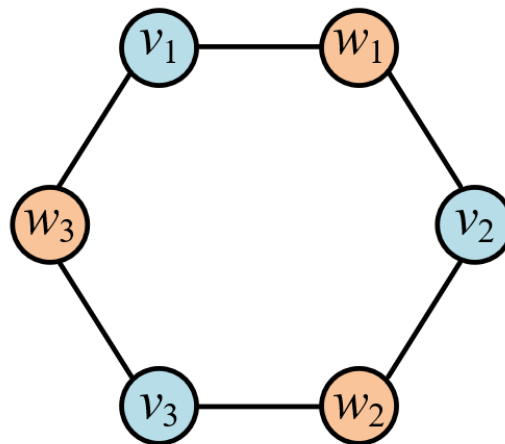
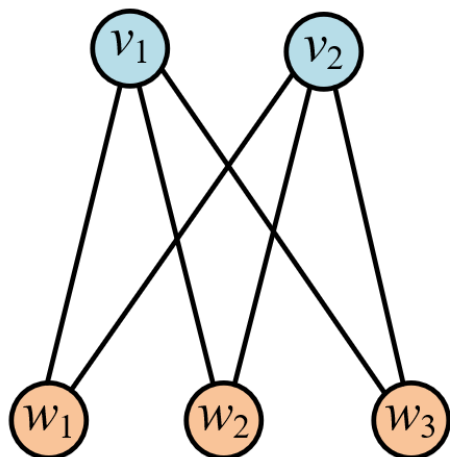
### Grafo Bipartido

**Definição:** Um grafo bipartido é um grafo com vértices  $v_i$  e  $w_j$  que satisfaz as seguintes propriedades:

$$\forall i, k = 1, 2, \dots, m \wedge$$

$$\forall j, l = 1, 2, \dots, n$$

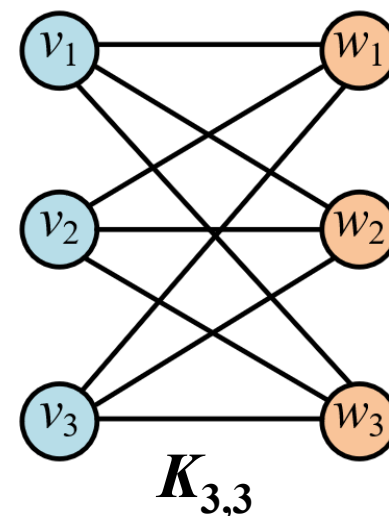
- $\forall$  as arestas do grafo, cada uma conecta algum vértice  $v_i$  a algum vértice  $w_j$
- $\neg \exists$  uma aresta entre cada par de vértices  $v_i$  e  $v_k$
- $\neg \exists$  uma aresta entre cada par de vértices  $w_j$  e  $w_l$



grafo bipartido completo

$$K_{m,n} \quad |V| = m + n$$

$$|E| = m \times n$$





### 2.2. Representação Computacional

Para o **armazenamento** e **manipulação** computacional de um grafo é necessário representar os elementos que o define (vértices e arestas) através de **estruturas de dados**.

O **tamanho da entrada** de dados é medido em termos da quantidade de vértices  $|V|$  e de arestas  $|E|$ .





## 2. Teoria dos Grafos

### 2.2. Representação Computacional

Para o armazenamento e manipulação computacional de um grafo é necessário representar os elementos que o define (vértices e arestas) através de estruturas de dados.

O tamanho da entrada de dados é medido em termos da quantidade de vértices  $|V|$  e de arestas  $|E|$ .

Dado um grafo  $G = (V, E)$  o conjunto de arestas pode ser representado por um subconjunto de  $V \times V$  (**adjacência**). Uma alternativa é um subconjunto de  $V \times E$  (**incidência**) no qual cada vértice é associado as respectivas arestas.

As estruturas de dados comumente adotadas são baseadas em **matrizes** e **listas**. A escolha da **estrutura mais adequada depende** das **características do grafo** (ex. tamanho, densidade etc) e do **algoritmo** que será utilizado.

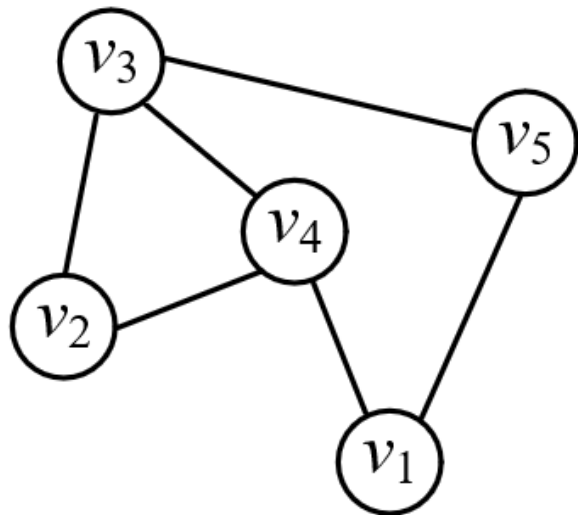


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Grafo Simples:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$ , é uma matriz quadrada e binária na qual o valor em cada célula  $a_{ij}$  indica a existência de aresta entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se existe aresta } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



$A$	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	1	1
$v_2$	0	0	1	1	0
$v_3$	0	1	0	1	1
$v_4$	1	1	1	0	0
$v_5$	1	0	1	0	0



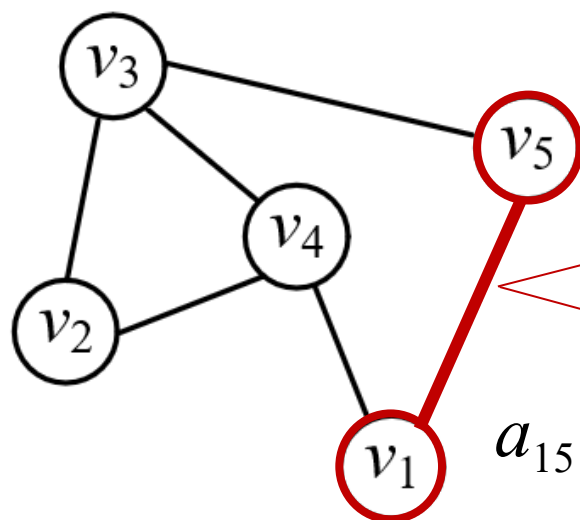
## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Grafo Simples:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$ , é uma matriz quadrada e binária na qual o valor em cada célula  $a_{ij}$  indica a existência de aresta entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se existe aresta } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Diagonal é utilizada para representar laços, sendo 0 no grafo simples.



$$a_{15} = a_{51} = 1$$

$A$

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	1	1
$v_2$	0	0	1	1	0
$v_3$	0	1	0	1	1
$v_4$	1	1	1	0	0
$v_5$	1	0	1	0	0

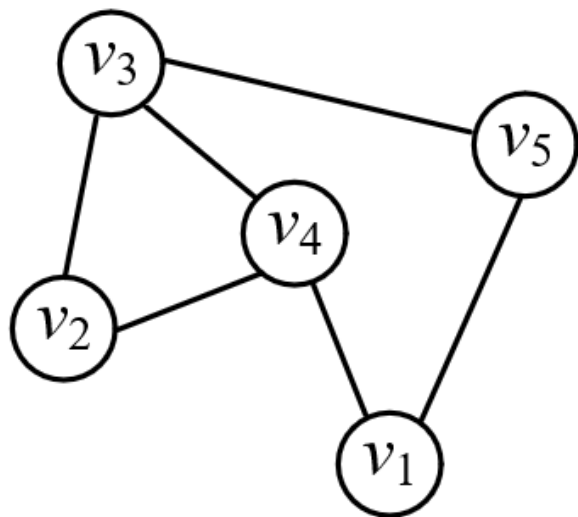


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Grafo Simples:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$ , é uma matriz quadrada e binária na qual o valor em cada célula  $a_{ij}$  indica a existência de aresta entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se existe aresta } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



$A$

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	1	1
$v_2$	0	0	1	1	0
$v_3$	0	1	0	1	1
$v_4$	1	1	1	0	0
$v_5$	1	0	1	0	0

Simétrica para grafos não-direcionados.

Ocupa  $O(V^2)$  de espaço mesmo em grafos esparsos.

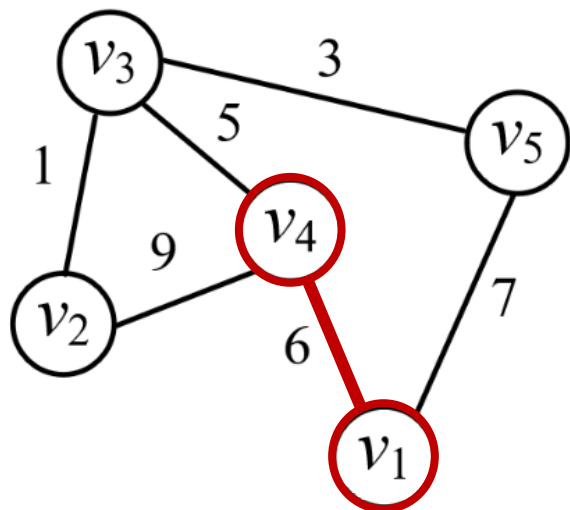


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Grafo Valorado:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$ , é uma matriz quadrada na qual o valor em cada célula  $a_{ij}$  contém o peso da aresta existente entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se existe aresta } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



Célula da matriz contém o valor (peso) da aresta.

$A$

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	6	7
$v_2$	0	0	1	9	0
$v_3$	0	1	0	5	3
$v_4$	6	9	5	0	0
$v_5$	7	0	3	0	0

Simétrica para grafos não direcionados

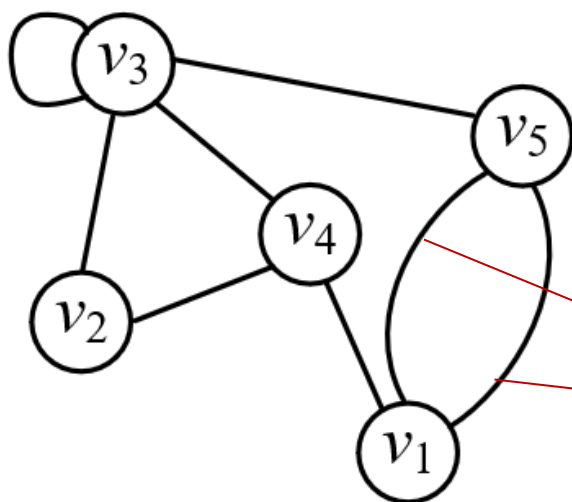


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Multigrafo e Pseudografo:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$  é uma matriz quadrada na qual cada elemento  $a_{ij}$  contém a quantidade de arestas paralelas ou laços existentes entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se existe aresta } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



$A$	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	1	2
$v_2$	0	0	1	1	0
$v_3$	0	1	1	1	1
$v_4$	1	1	1	0	0
$v_5$	2	0	1	0	0

No pseudografo a diagonal representa a quantidade de laços.

Simétrica para grafos não direcionados

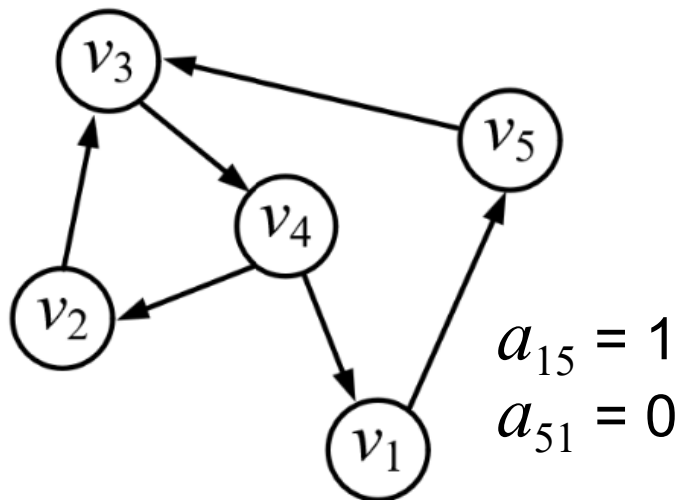


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Digrafo:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um digrafo  $G$  é uma matriz quadrada na qual cada elemento  $a_{ij}$  indica a existência de arcos entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ , sendo  $(v_i, v_j) \neq (v_j, v_i)$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se existe arco } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



DESTINO ( $j$ )

ORIGEM ( $i$ )

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
$v_1$	0	0	0	0	1
$v_2$	0	0	1	0	0
$v_3$	0	0	0	1	0
$v_4$	1	1	0	0	0
$v_5$	0	0	1	0	0

Assimétrica  
para grafos  
direcionados

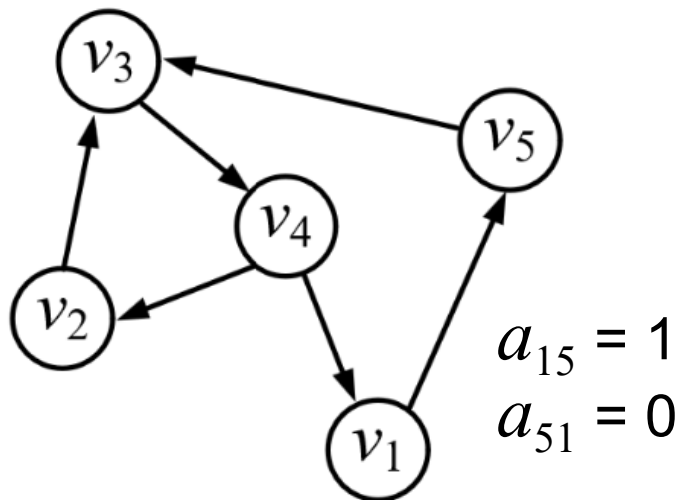


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Digrafo:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um digrafo  $G$  é uma matriz quadrada na qual cada elemento  $a_{ij}$  indica a existência de arcos entre um vértice  $v_i$  e um vértice  $v_j$ , sendo  $(v_i, v_j) \neq (v_j, v_i)$ .

$$a_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se existe arco } \{v_i, v_j\}, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



Valor  $> 1$  indica arcos paralelos.  
Valor  $> 0$  em células da diagonal são laços.

ORIGEM ( $i$ )	DESTINO ( $j$ )				
	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$
	$v_1$	0	0	0	1
	$v_2$	0	0	1	0
	$v_3$	0	0	0	1
	$v_4$	1	1	0	0
	$v_5$	0	0	1	0

Alguns autores consideram -1 para indicar a inexistência de aresta em um digrafo ponderado.

Assimétrica  
para grafos  
direcionados

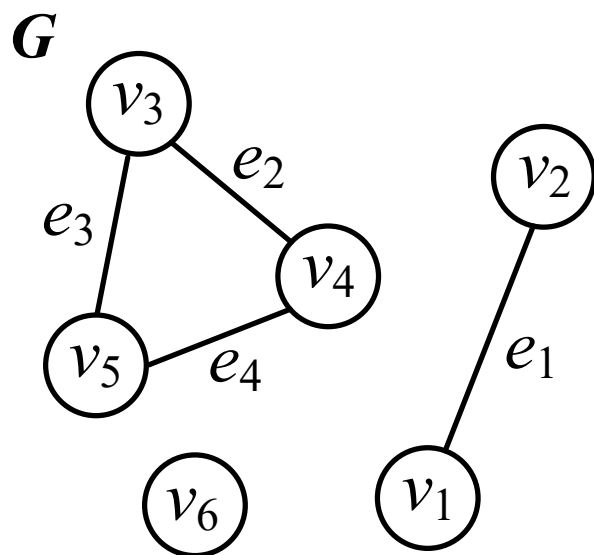




## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Adjacências

**Componentes Conexos:** Uma Matriz de Adjacências  $A_{n \times n}$  de ordem  $n = |V|$  de um grafo  $G$  que possui componentes conexos, é constituída por blocos disjuntos ao longo da diagonal principal, sendo um bloco para cada componente.



Blocos disjuntos, um para cada componente conexo do grafo  $G$ .

$A$

	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$v_5$	$v_6$
$v_1$	0	1	0	0	0	0
$v_2$	1	0	0	0	0	0
$v_3$	0	0	0	1	1	0
$v_4$	0	0	1	0	1	0
$v_5$	0	0	1	1	0	0
$v_6$	0	0	0	0	0	1

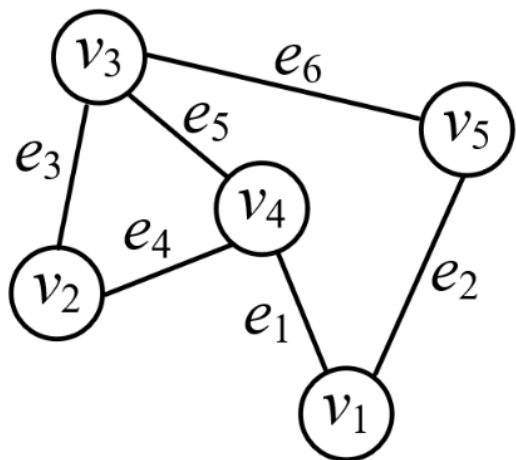


## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Incidências

Uma Matriz de Incidências  $M_{n \times p}$  de ordem  $n = |V|$  e  $p = |E|$  de um grafo  $G$  é uma matriz na qual cada célula  $m_{ij}$  indica a incidência de uma aresta  $e_j$  em um vértice  $v_i$ . No grafo valorado,  $m_{ij} > 1$  indica o peso da aresta.

$$m_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se a aresta } e_j \text{ incide em } v_i, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$



$M$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$
$v_1$	1	1	0	0	0	0
$v_2$	0	0	1	1	0	0
$v_3$	0	0	1	0	1	1
$v_4$	1	0	0	1	1	0
$v_5$	0	1	0	0	0	1



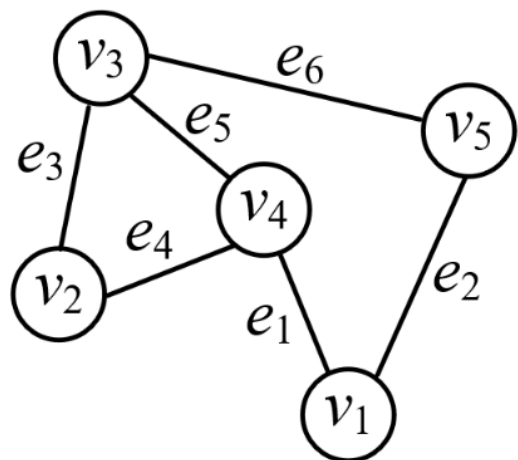
## 2.2. Representação Computacional

### Matriz de Incidências

Uma Matriz de Incidências  $M_{n \times p}$  de ordem  $n = |V|$  e  $p = |E|$  de um grafo  $G$  é uma matriz na qual cada célula  $m_{ij}$  indica a incidência de uma aresta  $e_j$  em um vértice  $v_i$ . No grafo valorado,  $m_{ij} > 1$  indica o peso da aresta.

$$m_{ij} = \begin{cases} x \geq 1 & \text{se a aresta } e_j \text{ incide em } v_i, \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Cada aresta e laço deve possuir um identificador único (coluna na matriz).



$m = |E|$

	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$
$v_1$	1	1	0	0	0	0
$v_2$	0	0	1	1	0	0
$v_3$	0	0	1	0	1	1
$v_4$	1	0	0	1	1	0
$v_5$	0	1	0	0	0	1

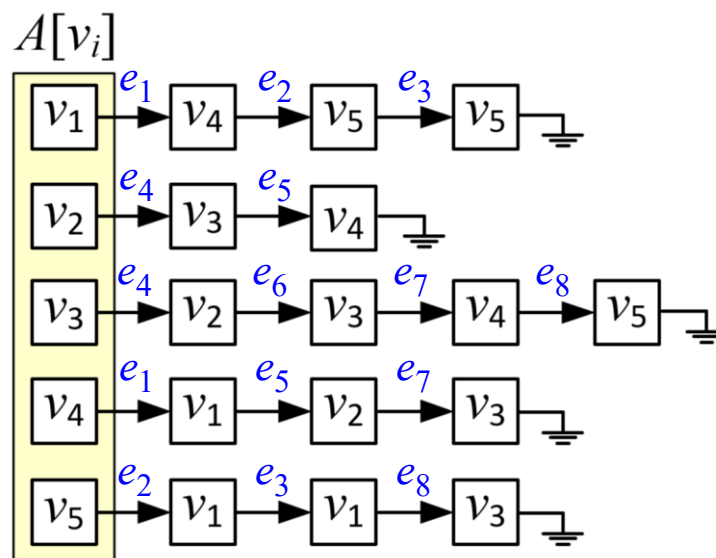
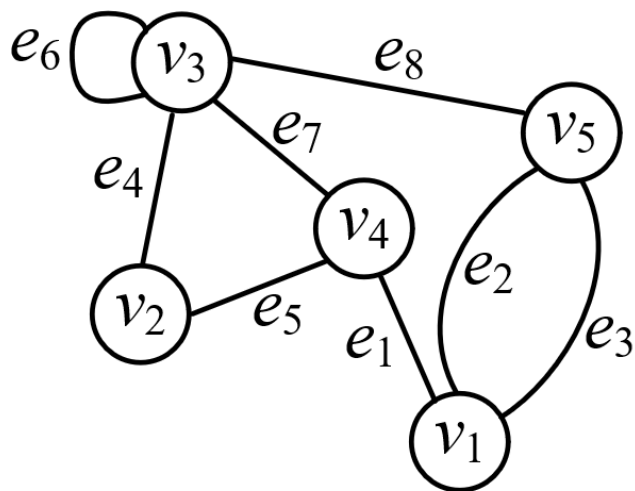
$n = |V|$



## 2.2. Representação Computacional

### Lista de Adjacências

Uma Lista de Adjacência de um grafo  $G$  consiste de um vetor  $Adj$  de  $|V|$  listas, sendo uma para cada vértice  $v_i \in G$ . Para cada vértice  $v_i$ , a lista  $Adj[v_i]$  contém todos os vértices  $v_j \in G$  que são adjacentes a  $v_i$ .





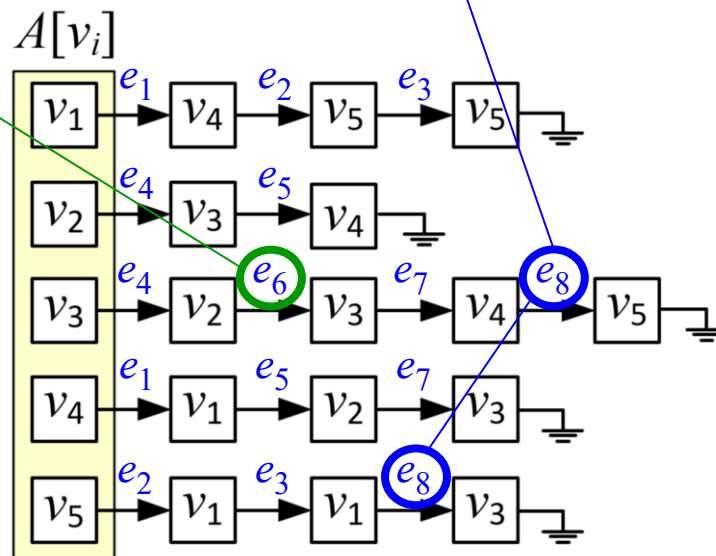
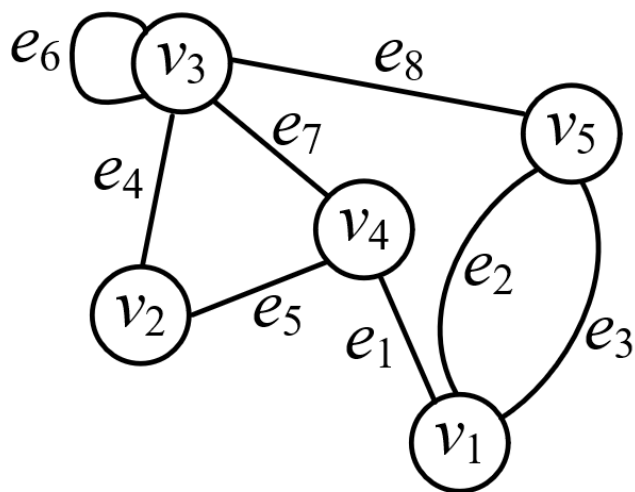
## 2.2. Representação Computacional

### Lista de Adjacências

Uma Lista de Adjacência de um grafo  $G$  consiste de um vetor  $Adj$  de  $|V|$  listas, sendo uma para cada vértice  $v_i \in G$ . Para cada vértice  $v_i$ , a lista  $Adj[v_i]$  contém todos os vértices  $v_j \in G$  que são adjacentes a  $v_i$ .

O comprimento da lista de adjacência:

- **Grafo não-dirigido:**  $2|E| - qtd\_laços$ , cada aresta aparece duas vezes na lista, já os laços parecem apenas uma vez cada um.





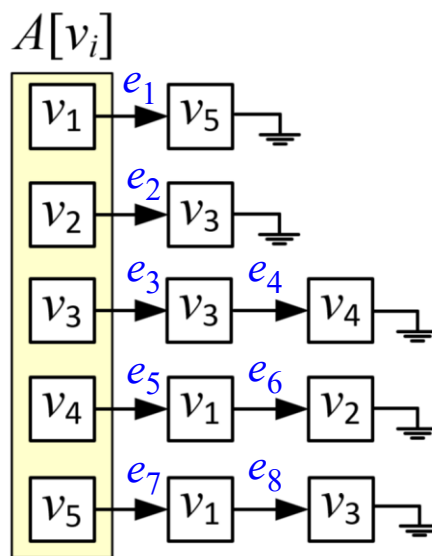
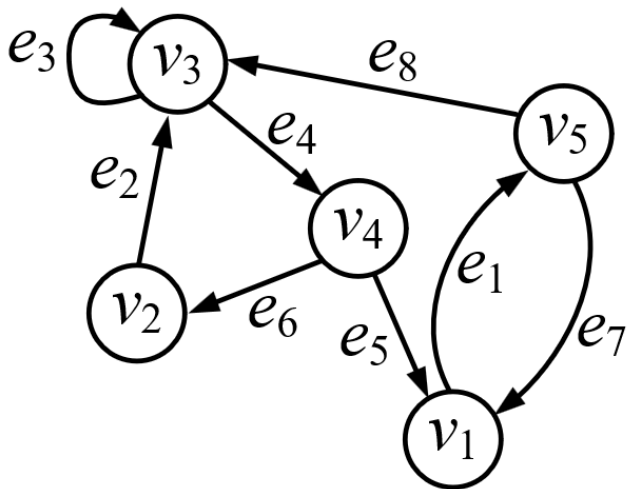
## 2.2. Representação Computacional

### Lista de Adjacências

Uma Lista de Adjacência de um grafo  $G$  consiste de um vetor  $Adj$  de  $|V|$  listas, sendo uma para cada vértice  $v_i \in G$ . Para cada vértice  $v_i$ , a lista  $Adj[v_i]$  contém todos os vértices  $v_j \in G$  que são adjacentes a  $v_i$ .

O comprimento da lista de adjacência:

- **Grafo dirigido:**  $|E|$ , cada **aresta aparece uma única vez** na lista.





## 2.2. Representação Computacional

### Comparação entre Matriz e Lista

#### Matriz de Adjacência

- Simétrica para grafos não-direcionados,  $O(V^2)$  de espaço independente da densidade.
- Consultar a existência de adjacência entre vértices custa  $O(1)$ .

#### Lista de Adjacência

- Aloca apenas a memória necessária, ocupa  $O(E)$  de espaço.
- Consultar a existência de adjacência entre vértices custa  $O(V)$ .

Operação	Estrutura de Dados			
	Matriz de Adjacência	Matriz de Incidência	Lista de Adjacência	Lista de Incidência
Armazenar	$O(V^2)$	$O(V \cdot E)$	$O(V+E)$	$O(V+E)$
Adicionar Vértice	$O(V^2)$	$O(V \cdot E)$	$O(1)$	$O(1)$
Adicionar Aresta	$O(1)$	$O(V \cdot E)$	$O(1)$	$O(1)$
Remover Vértice	$O(V^2)$	$O(V \cdot E)$	$O(E)$	$O(E)$
Remover Aresta	$O(1)$	$O(V \cdot E)$	$O(E)$	$O(E)$
Consultar Adjacência	$O(1)$	$O(E)$	$O(V)$	$O(E)$

# Perguntas? Sugestões?

