

XDES02 – Programação Orientada a Objetos

Trabalho 10

Neste trabalho cada aluno deve complementar o exercício apresentado na Aula 16 inserindo o atributo *código* na classe *ModelCliente*. Em seguida, deve-se alterar a view de forma a incluir um *Entry* para leitura do código do cliente.

Por fim, deve-se prover um mecanismo de consulta de clientes por código. A consulta deve solicitar a digitação do código e, caso o valor fornecido seja um código de cliente válido, deve-se exibir os dados do cliente: *nome* e *email*. Caso o código seja inválido, deve-se dar a mensagem “*Código não cadastrado*”.

Para realizar a entrada de dados, utilize a classe *simplifiedialog* do Tkinter.

Veja aqui um exemplo do uso da classe *simplifiedialog*:

https://runestone.academy/runestone/books/published/thinkcspy/GUIandEventDrivenProgramming/02_standard_dialog_boxes.html