XDES02 – Computação Orientada a Objetos Avaliação Bimestral 2

O restaurante Comida Boa precisa de um sistema para controle de comanda de forma a facilitar o funcionamento do seu negócio. No Comida Boa o cliente come a vontade pelo preço fixo de 40 reais. Crianças até 7 anos pagam metade, ou seja, 20 reais. Além da comida, o restaurante oferece bebidas variadas, sorvetes e chocolates. Assim, a comanda deve conter o número de refeições de adultos e crianças, bem como os demais produtos solicitados pelo cliente. Nesta prova, você deve implementar u

ma aplicação que permita lançar produtos na comanda e, no final, calcular o valor a ser pago pelo cliente, tendo como base a sua comanda. O menu deve conter as opções:

- Lançar comanda
- Imprimir comanda
- Calcular faturamento

Questão 1: Lançar comanda (valor: 5 pts)

Para esta opção, você deve implementar uma interface contendo dois campos de texto e um combo box. O primeiro campo de texto serve para digitar o número da comanda. Em seguida, aparece o combo box que permite selecionar o produto. Este combo box deve ser gerado utilizando a *listaProduto* (ver código abaixo). Finalmente, o último campo de texto serve para digitar a quantidade do produto. Após digitar a quantidade do produto, o mesmo deve ser incluído na comanda. Note que é possível incluir produtos na comanda <u>a qualquer tempo</u>. Assim, deve-se verificar se a comanda foi ou não aberta. Na primeira vez ela deve ser aberta (criada) e, nas próximas, deve-se usar a comanda existente para incluir novos itens. Note também que é desejável não repetir itens na comanda. Assim, se o item Coca-cola lata já existe na comanda e o cliente pede outra Coca-cola lata, deve-se aumentar a quantidade do item que já existe ao invés de criar outro item. O código a seguir deve ser utilizado para realizar a criação da lista de produtos.

```
listaProduto = [
    Produto(901, 'Refeicao', 40),
    Produto(902, 'Refeicao Crianca', 20),
    Produto(903, 'Guarana lata', 6),
    Produto(904, 'Coca Cola lata', 6),
    Produto(905, 'Suco laranja 400 ml', 8),
    Produto(906, 'Cerveja Heineken lata', 8),
    Produto(907, 'Agua mineral 500 ml', 4),
    Produto(908, 'Sorvete Kibon', 8),
    Produto(909, 'Chocolate Alpino', 6),
    Produto(910, 'Chocolate Lacta', 5)
]
```

Note que a classe Produto tem os atributos código, descrição e preço. O controlador de produtos deve conter listaProduto. Não é necessário implementar a view, pois deve-se usar os produtos da lista criada em código.

Questão 2: Imprimir Comanda (valor: 3 pts)

Para esta opção, você deve implementar uma interface que leia o número de uma comanda. Se o número da comanda for inválido, deve-se dar uma mensagem apropriada. Caso contrário, deve-se listar os itens da comanda, mostrando a descrição e a quantidade consumida. Ao final, deve-se exibir o valor total da comanda.

Questão 3: Calcular Faturamento (valor: 2 pts)

Quando esta opção for selecionada no menu, você deve exibir o total faturado (total de todas as comandas). Deve-se listar: (i) o total faturado com refeições; (ii) o total faturado com produtos e o total geral (i + ii).