

1. Реализуйте шаблонный класс TArray

```
template <typename T>
class TArray {
public:
    TArray(size_t capacity);
    TArray(const TArray& rhs);

    TArray& operator=(const TArray& rhs);

    void swap(TArray& rhs);
    T& operator[ ](size_t idx);
    T& operator[ ](size_t idx) const;
    void PushBack(const T& elem);
};
```

который хранит внутри себя объекты типа T. Реализация класса не должна использовать оператор присваивания у объектов типа T. У типа T может не быть конструктора по умолчанию. Протестируйте свой класс на наличие утечек памяти.