

Diplomski studij

Informacijska i komunikacijska tehnologija:

Telekomunikacije i informatika

Računarstvo:

Programsko inženjerstvo i informacijski sustavi

Računarska znanost

Ak.g. 2009./20010.

4.11.2009.

Raspodijeljeni sustavi

7. Sinkronizacija procesa u vremenu

Zaštićeno licencom http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/hr/



Sadržaj predavanja













slobodno smijete:

- dijeliti umnožavati, distribuirati i javnosti priopćavati djelo
- remiksirati prerađivati djelo

pod sljedećim uvjetima:

- imenovanje. Morate priznati i označiti autorstvo djela na način kako je specificirao autor ili davatelj licence (ali ne način koji bi sugerirao da Vi ili Vaše korištenje njegova djela imate njegovu izravnu podršku).
- nekomercijalno. Ovo djelo ne smijete koristiti u komercijalne svrhe.
- dijeli pod istim uvjetima. Ako ovo djelo izmijenite, preoblikujete ili stvarate koristeći ga, preradu možete distribuirati samo pod licencom koja je ista ili slična ovoj.

U slučaju daljnjeg korištenja ili distribuiranja morate drugima jasno dati do znanja licencne uvjete ovog djela. Najbolji način da to učinite je linkom na ovu internetsku stranicu.

Od svakog od gornjih uvjeta moguće je odstupiti, ako dobijete dopuštenje nositelja autorskog prava. Ništa u ovoj licenci ne narušava ili ograničava autorova moralna prava.

Tekst licencije preuzet je s http://creativecommons.org/.

Sadržaj predavanja

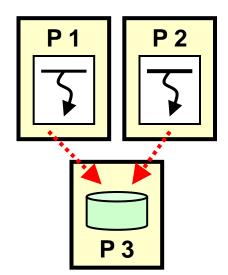


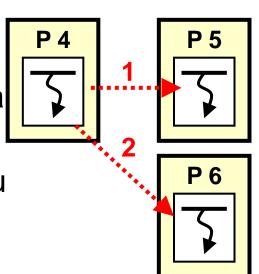
- Potreba za sinkronizacijom procesa
- Primjena sata u jednoprocesorskoj okolini
- Primjena sata raspodijeljenoj okolini
- Sinkronizacija tijeka izvođenja procesa
- Međusobno isključivanje procesa

Potreba za sinkronizacijom procesa



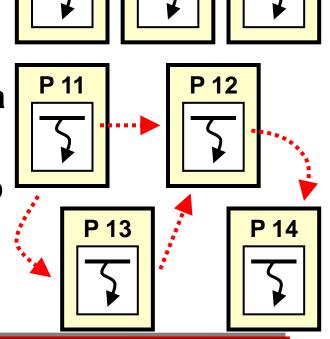
- Uporaba dijeljenih sredstava u raspodijeljenoj okolini
 - Procesi istodobno ostvaruju pristup dijeljenim sredstvima
 - Potrebno je ostvariti pristup dijeljenom sredstvu na međusobno isključiv način
 - Dogovor o redoslijedu ostvarivanja pristupa
- Usaglašavanje vremenskog redoslijeda akcija
 - Vremenski redoslijed izvođenja akcija u raspodijeljenoj okolini





Potreba za sinkronizacijom procesa

- Nadgledanje i upravljanje zadaćama u raspodijeljenoj okolini
 - Odabir upravljačkog procesa
 - Upravljački proces nadzire i određuje aktivnosti radnih procesa u raspodijeljenoj okolini
- Uspostava suradnje skupa procesa raspodijeljenoj okolini
 - Ostvarivanje vremenski i prostorno usklađenog raspodijeljenog tijeka izvođenja



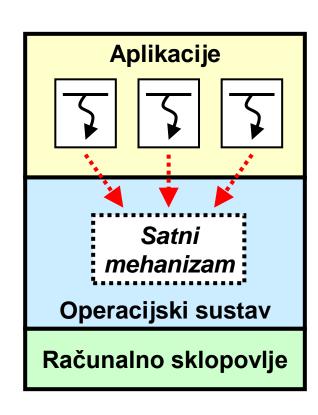
P 8

Primjena sata u jednoprocesorskoj okolini



- Satni mehanizam operacijskog sustava
- Aplikacije
 - Procesi koriste i upravljaju mehanizmom sata
 - Primjena programskih knjižnica za uporabu satnog mehanizma

- Zatvorena okolina
 - Predvidiva vremenima izvođenja procesa
 - Jednostavnija sinkronizacija procesa u vremenu



Primjena sata u raspodijeljenoj okolini

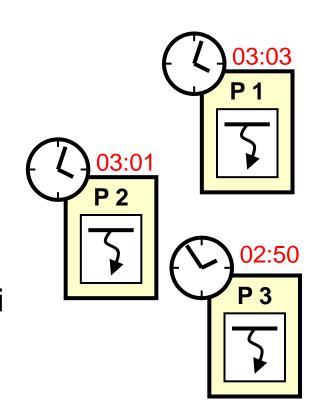


Svako računalo ima vlastiti satni mehanizam

- Satovi nisu usklađeni
- ♦ Satovi imaju različiti takt
- Satovi imaju različita odstupanja

Usuglašavanje vremena

- ♦ Fizički sat u raspodijeljenoj okolini
- Logički sat u raspodijeljenoj okolini



Fizički sat u raspodijeljenoj okolini



Cristian algoritam

- Primjena poslužitelja s točnim vremenom
- Dohvaćanje informacije o vremenu prema potrebi

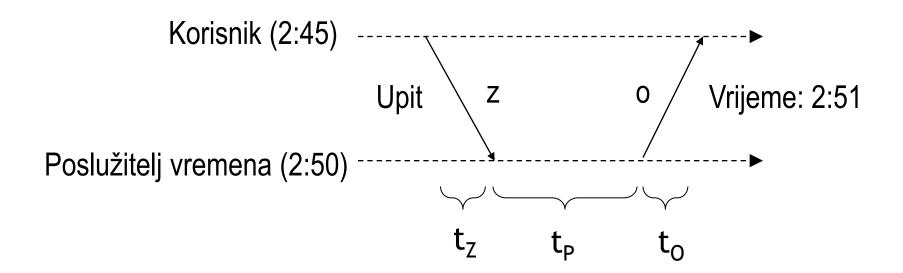
Berkeley algoritam

- Primjena upravitelja vremena
- Periodičko odašiljanje informacije o vremenu

Christian algoritam



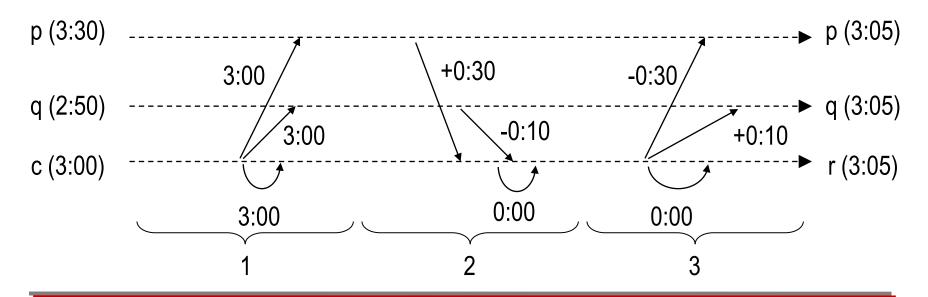
- Primjena poslužitelja vremena
- Koraci algoritma
 - Korisnički proces upućuje zahtjev za dohvat vremena (z)
 - 2) Proces poslužitelj šalje trenutno vrijeme (o)



Berkeley algoritam



- Primjena upravitelja vremena
- Koraci algoritma
 - 1) Upravljački proces c šalje vrijeme procesima p, q, c
 - 2) Procesi *p*, *q*, *c* šalju razliku vremena upravljačkom procesu *c*
 - 3) Upravljački proces c šalje pomak procesima p, q, c



Logički sat u raspodijeljenoj okolini



- Skup fizičkih satnih mehanizama
 - Satni mehanizmi su potpuno nezavisni

- Usklađivanje globalnog tijeka vremena
 - Primjena logičkih oznaka vremena
- Vrste logičkih oznaka
 - Skalarne oznake vremena
 - Vektorske oznake vremena

Primjena fizičkih satnih mehanizama



$$e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{1}$$
 $e_{q}^{2} \rightarrow e_{r}^{1}$ $e_{r}^{2} \rightarrow e_{q}^{3}$ $e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$ $e_{r}^{2} \rightarrow e_{q}^{3}$ $e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$ e_{p}^{1} e_{q}^{2} e_{q}^{3} e_{q}^{4} e_{p}^{2} e_{p}^{2} e_{q}^{3} e_{q}^{4} e_{p}^{2} e_{p

Skalarne oznake vremena



Globalno logičko vrijeme

 Sva računala na jednak način bilježe tijek globalnog logičkog vremena

Oznake logičkog vremena

- Svakoj akciji a koju provode procesi u raspodijeljenoj okolini pridružena je jedinstvena oznaka vremena T(a)
- ♦ Ako za događaj a i b vrijedi uzročna relacija a → b tada vrijedi da je akcija a ostvarena u vremenu prije akcije b [T(a) < T(b)]</p>

Primjer uporabe skalarnih oznaka vremena



$$e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{1}$$
 $e_{q}^{2} \rightarrow e_{r}^{1}$ $e_{r}^{2} \rightarrow e_{q}^{3}$ $e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$ $0 \quad 6 \quad 12 \quad 18 \quad 24 \quad 30 \quad 36 \quad 42 \quad 57 \quad 63$
 $e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{1} \qquad e_{q}^{2} \qquad \qquad e_{q}^{3} \qquad e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$
 $e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{1} \qquad e_{q}^{2} \qquad \qquad e_{q}^{3} \qquad e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{4}$
 $e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{2} \qquad \qquad e_{q}^{3} \qquad e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$
 $e_{p}^{1} \rightarrow e_{q}^{2} \qquad \qquad e_{q}^{3} \qquad e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2}$
 $e_{p}^{1} \rightarrow e_{p}^{2} \rightarrow e_{p}^{3} \qquad \qquad e_{q}^{4} \rightarrow e_{p}^{2} \rightarrow e_{p}^{3} \rightarrow e_{p}^{4} \rightarrow e$

Skalarne oznake vremena



Prednosti primjene skalarnih oznaka

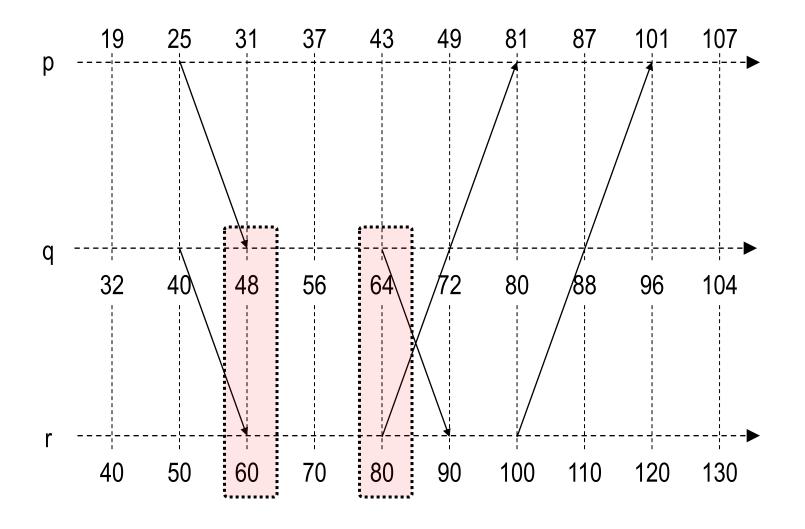
- Tijek vremena zasnovan je na jednostavnom modelu
- Svi procesi usklađeni su s globalnim tijekom vremena
- Usuglašeni su vremenski trenutci nastupanja akcija u raspodijeljenoj okolini

Nedostatci primjene skalarnih oznaka

- Ako za događaje a i b vrijedi da je vremenska oznaka od a manja od vremenske oznake od b, to ne povlači nužno da je događaj a nastupio u vremenu prije događaja b
- ♦ T(a) < T(b) ne povlači $a \rightarrow b$

Nedostatak primjene skalarnih oznaka





Vektorske oznake vremena



- Vektorska oznaka opisuje uzročno-posljedične veze između događaja u vremenu
 - Polje elemenata V[N] koje opisuje broj akcija provedenih na skup ud N računala u raspodijeljenoj okolini
 - Računala razmjenjuju vektorske oznake tijekom razmjene poruka

Vektorska oznaka

- $lacktriangledow V_p[i]$ sadrži broj akcija koje je ostvario proces P_p
- $V_p[m]$ sadrži broj akcija za koje proces P_p zna da su ostvarene od strane procesa P_m

Vektorske oznake vremena



Primjena vektorskih oznaka

♦ Ako za događaje a i b vrijedi V(a) < V(b) tada vrijedi da je događaj a nastupio u vremenu prije događaja b, a → b

♦ Za vektorske oznake vrijedi $V_p < V_m$ ako:

- ♦ postoji barem jedan k za koji vrijedi $V_p[k] < V_m[k]$,
- ♦ za sve ostale $I \neq k$ vrijedi $V_i[I] \leq V_j[I]$,
- ♦ p, m, k, I ∈ [0, N-1] i
- ♦ broj procesa u raspodijeljenoj okolini je N

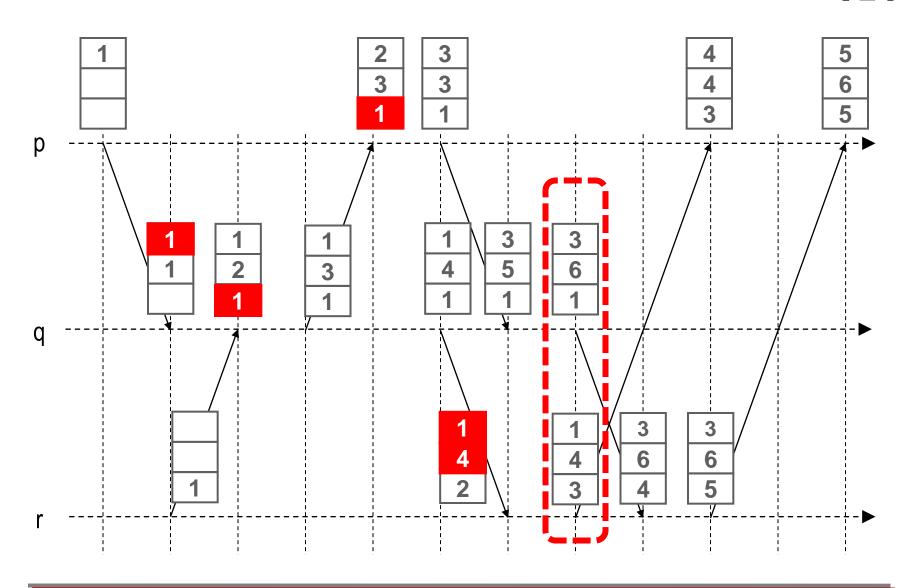
Vektorske oznake vremena



- Koraci algoritma za održavanje vektorskih oznaka:
 - 1) Početna vrijednosti svih komponenata je 0
 - 2) Za svaki interni događaj procesa p uvećaj oznaku $V_p[p]$
 - 3) Prije slanja poruke na procesu p uvećaj oznaku $V_p[p]$ i poslanoj poruci pridruži izgrađeni vektor V_p
 - **4)** Nakon primitka poruke od procesa p na procesu k uvećaj oznaku $V_k[k]$ dok za sve ostale oznake $j \neq k$ vrijedi: $V_k[j] = V_p[j]$ ako je $V_k[j] < V_p[j]$

Primjer uporabe vektorskih oznaka





Primjena sata u raspodijeljenoj okolini

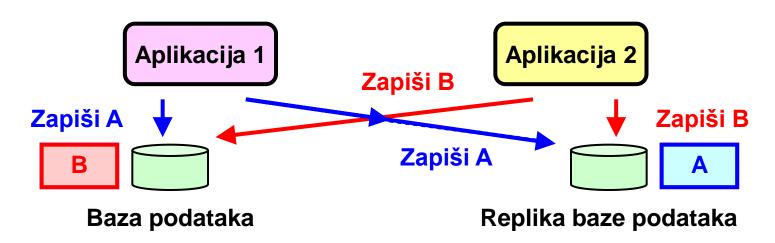


Uređena razmjena poruka

- Primjena skalarnih logičkih oznaka vremena
- Svi procesi na isti način vide redoslijed događaja

Primjena: Održavanje konzistentnosti

 Bez vremenskih oznaka nije moguće odrediti pravilni redoslijed akcija u vremenu



Primjena sata u raspodijeljenoj okolini



JGroups

- Sustav za pouzdanu razmjenu poruka u grupi
- Ostvaren u programskom jeziku Java

Značajke sustava

- Pouzdana razmjena poruka
- Uređenost akcija u vremenu
- Očuvanje konzistentnosti akcija

Dodatne informacije

http://www.jgroups.org

Sadržaj predavanja



- Potreba za sinkronizacijom procesa
- Primjena sata u jednoprocesorskoj okolini
- Primjena sata raspodijeljenoj okolini
- Sinkronizacija tijeka izvođenja procesa
- Međusobno isključivanje procesa

Sinkronizacija tijeka izvođenja procesa



Primjena semafora u raspodijeljenoj okolini

Sinkronizacija zasnovana na razmjeni događaja

Primjena semafora u raspodijeljenoj okolini



Semafor

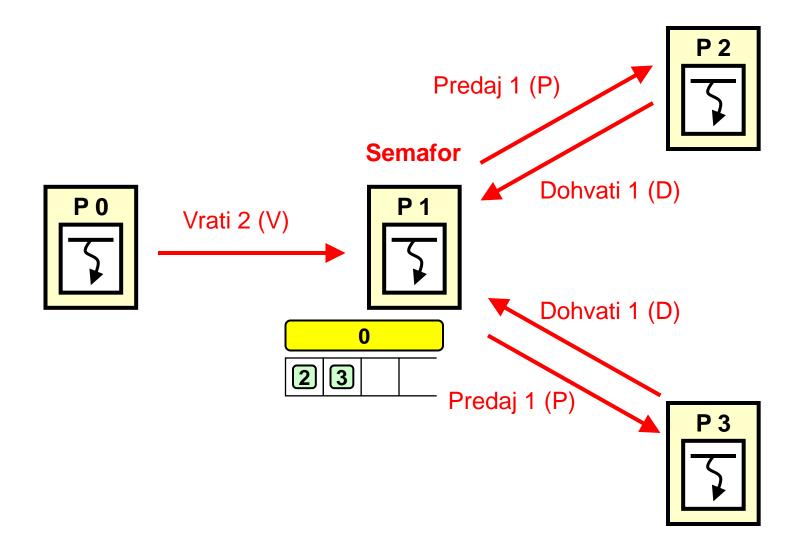
- Proces koji u spremniku čuva n znački
- Rep čekanja zasnovan na posluživanju zahtjeva prema redoslijedu prispijeća (FIFO)

Korisnici

- Procesi šalju poruke zahtjev (Z) za dohvat N znački
- Ako u spremniku postoji traženi broj znački, prosljeđuje se potvrda (P)
- Ako u spremniku ne postoji traženi broj znački zahtjev se stavlja u rep čekanja
- Nakon završetka obrade, procesi vraćaju preuzete značke slanjem poruke otpusti (O)

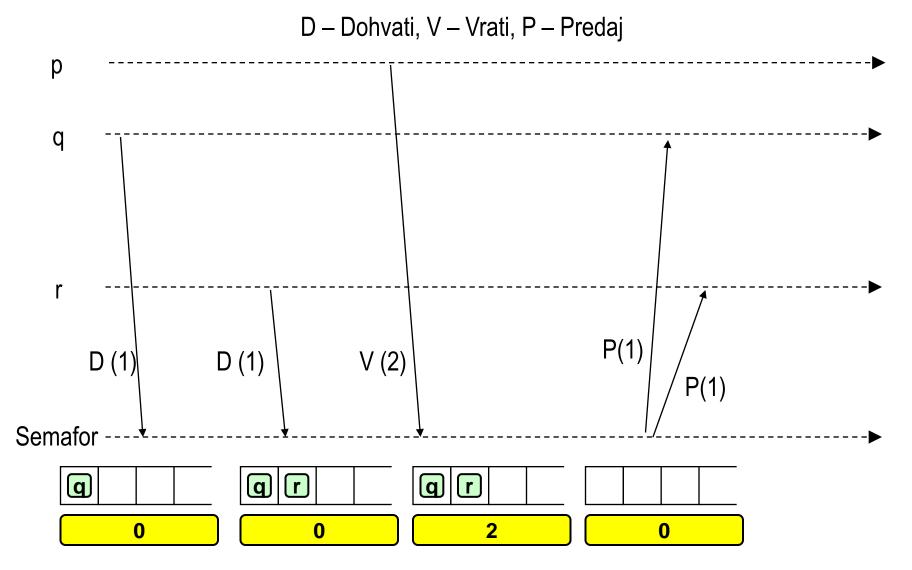
Okolina semafora





Primjer sinkronizacije tijeka izvođenja





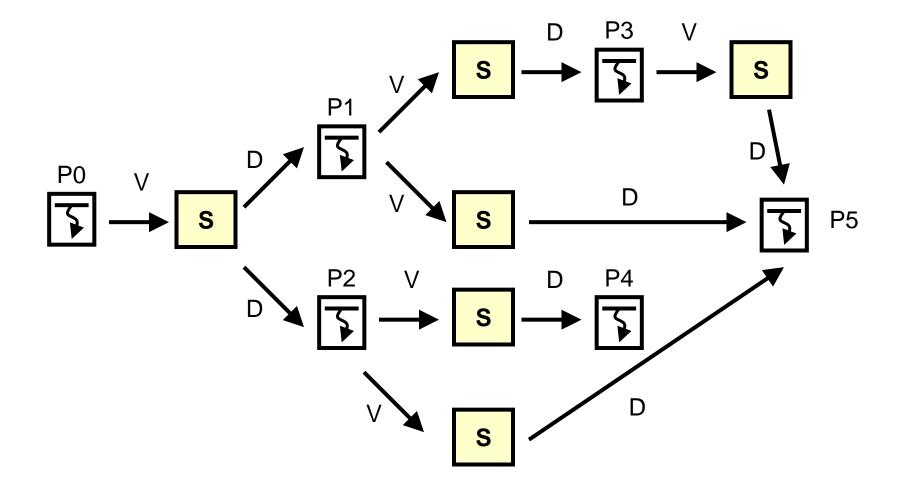
Složeni obrasci sinkronizacije



- Semafor je osnovni element za ostvarivanje soženih obrazaca sinkronizacije
- Graf raspodijeljenog tijeka izvođenja procesa
 - Grananje tijeka izvođenja
 - Spajanje tijeka izvođenja
 - Ponavljanje tijeka izvođenja

Graf raspodijeljenog tijeka izvođenja





Sinkronizacija razmjenom događaja



Posrednik događaja

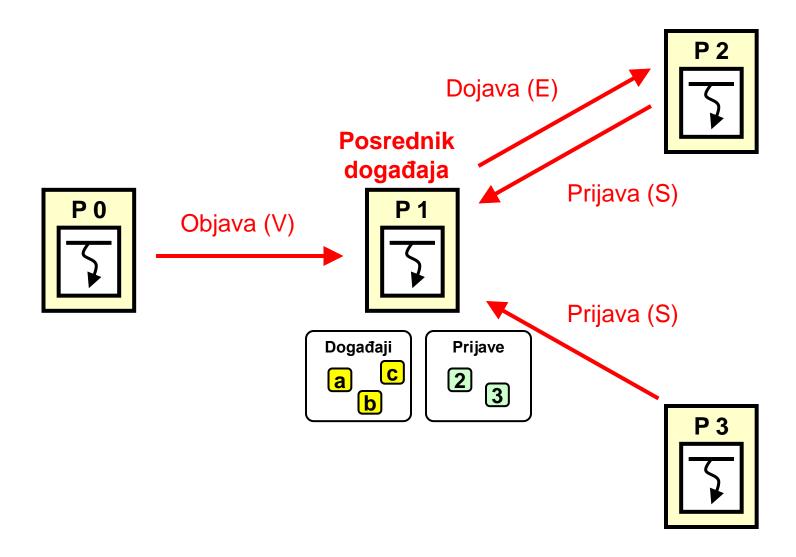
- Sadrži spremnik s objavljenim događajima, spremnik prijava
- Ostvaruje postupak uparivanja događaja i prijava

Korisnici

- Procesi šalju poruke s događajima (E)
- Procesi šalju prijave posredniku (S)
- Ako posrednik ima pretplatu za objavljeni događaj prosljeđuje događaj procesu pretplatniku u poruci dojave (N)

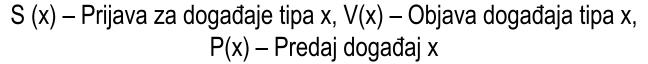
Okolina posrednika događaja

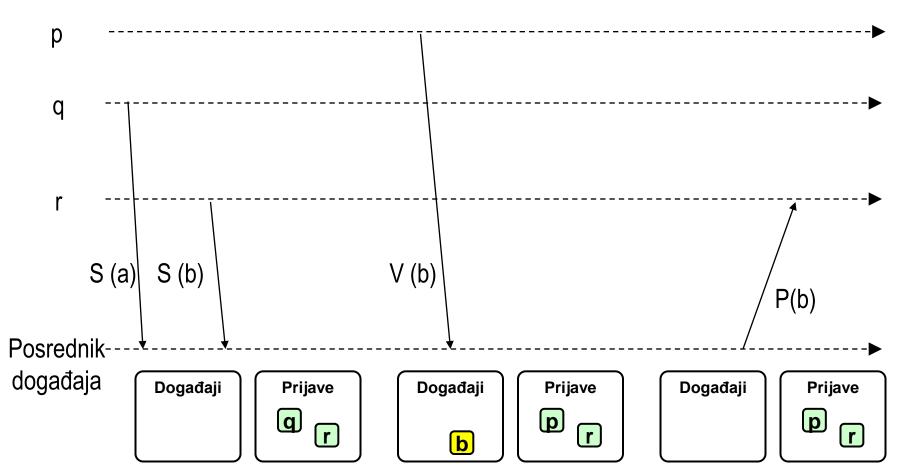




Primjer sinkronizacije razmjenom događaja







Međusobno isključivanje procesa



Središnji upravljač s repom čekanja

Raspodijeljeno međusobno isključivanje

Isključivanje zasnovano na primjeni prstena

Međusobno isključivanje procesa



Središnji upravljač s repom čekanja

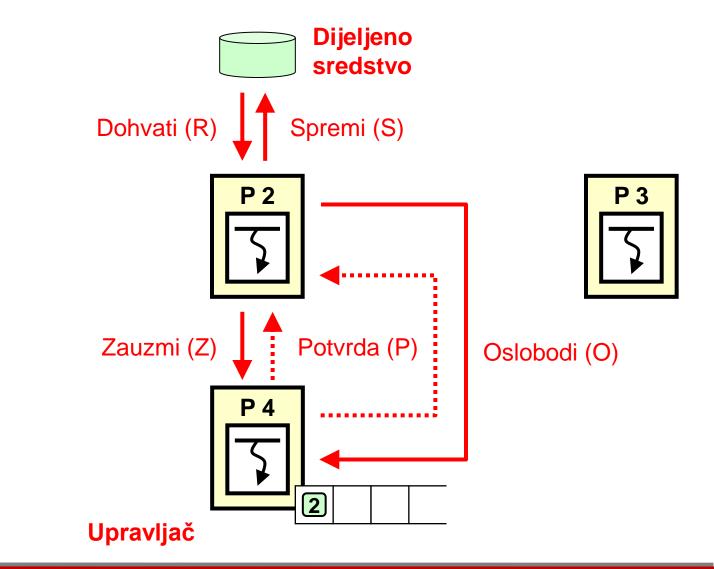
- Proces koji čuva stanje repa čekanja
- Rep čekanja zasnovan na posluživanju zahtjeva prema redoslijedu prispijeća (FIFO)

Korisnici

- ♦ Procesi šalju poruke zahtjev (Z) za pristup sredstvu
- Procesi ostvaruju pristup sredstvu nakon primitka poruke potvrda (P)
- Nakon završetka obrade, procesi otpuštaju zauzeto sredstvo slanjem poruke oslobodi (O)

Središnji upravljač s repom čekanja

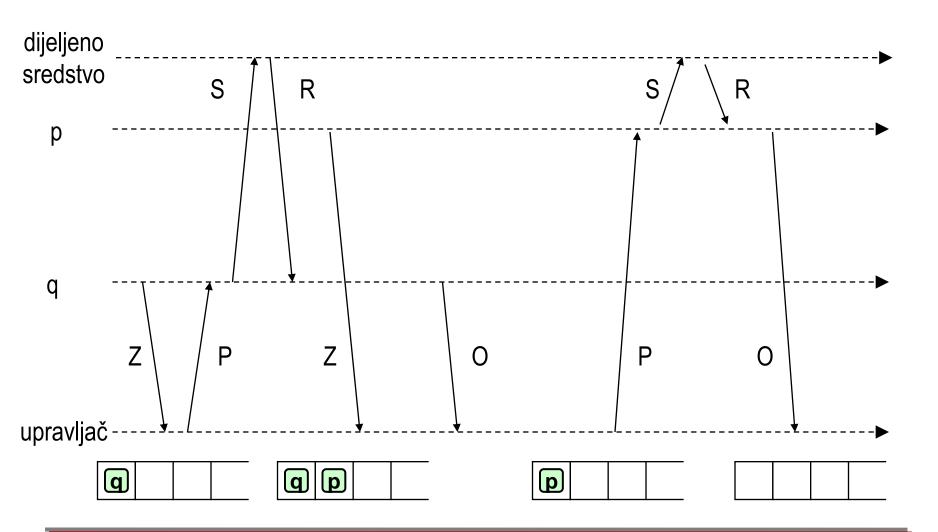




Međusobno isključivanje procesa



R – Dohvati, S – Spremi, Z – Zauzmi, P – Potvrda, O – Oslobodi





Raspodijeljeni rep čekanja

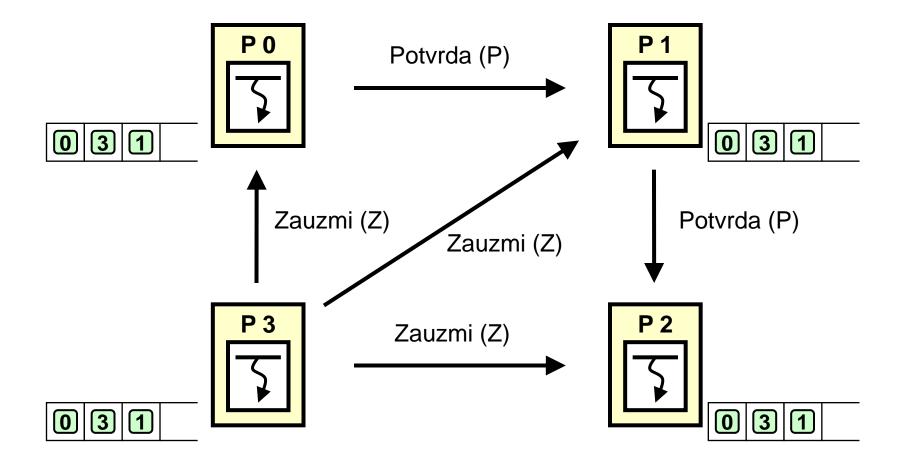
- Svaki proces ima lokalni rep čekanja
- Procesi razmjenjuju informacije potrebne za usklađivanje stanja svih repova čekanja u sustavu

Pretpostavke

- Svaki proces ima lokalni satni mehanizam koji je usklađen s ostalim procesima
- Svaki zahtjev za pristup sredstvu uključuje oznaku trenutka u kojem je proces uputilo zahtjev
- Procesi ostvaruju pristup u skladu s vremenskim oznakama upućivanja zahtjeva

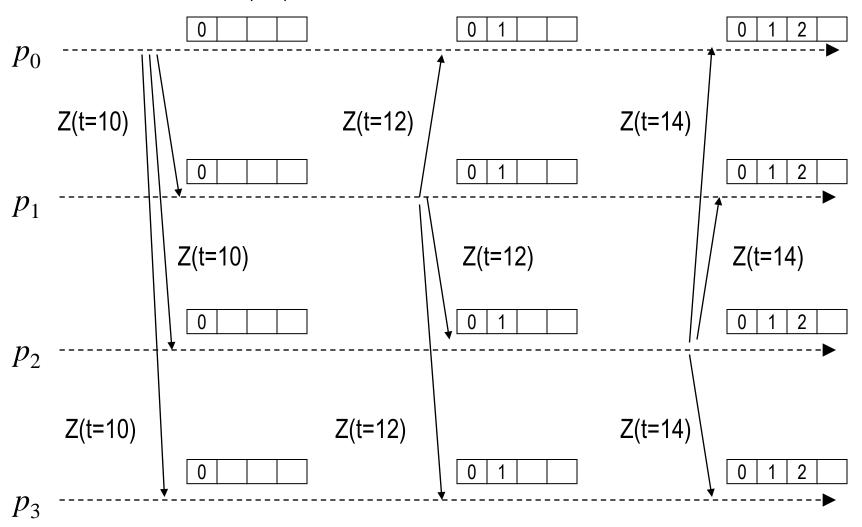
Elementi raspodijeljenog isključivanje



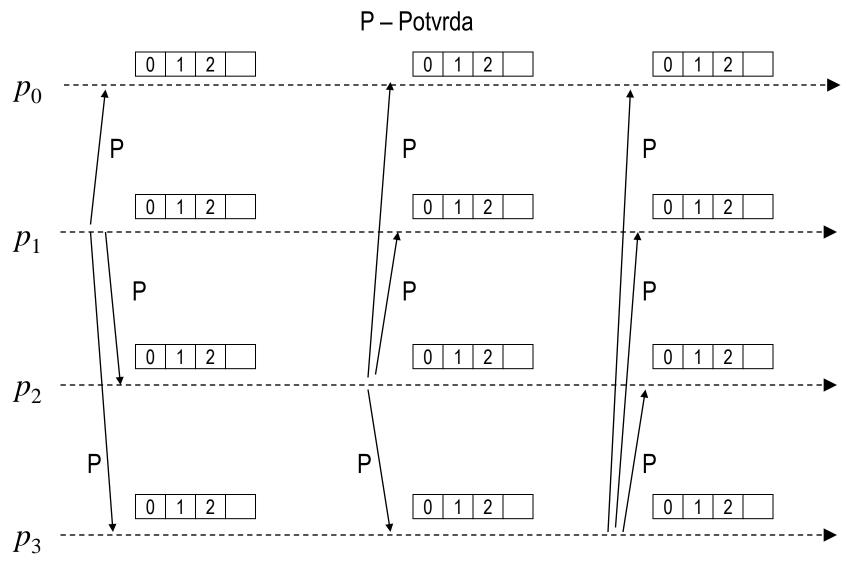






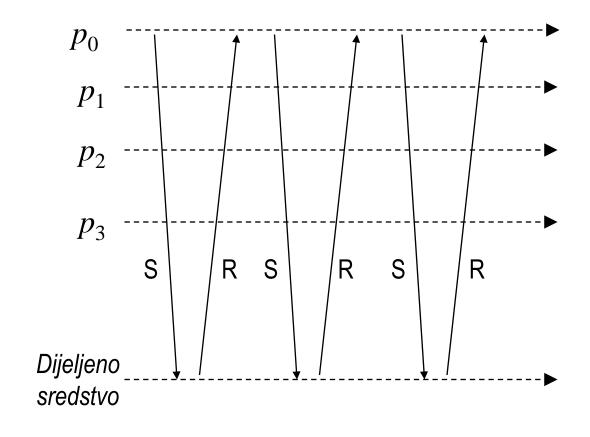




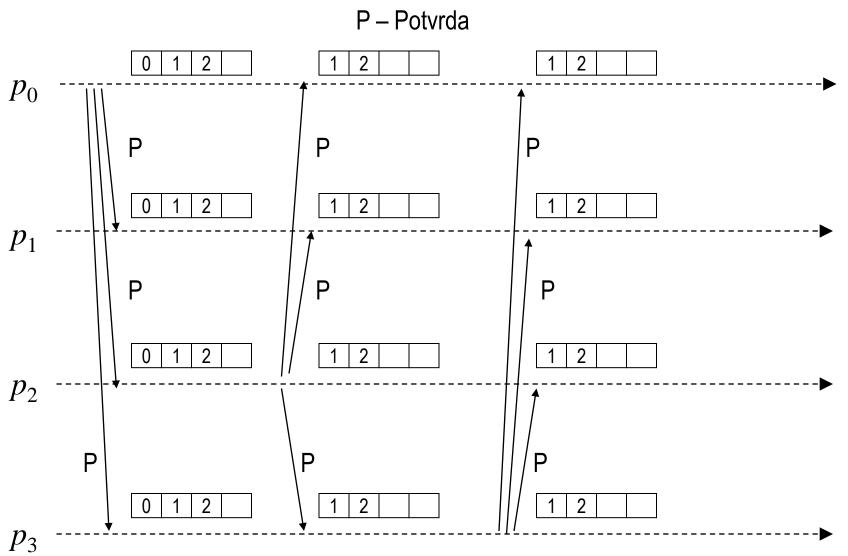




R – Dohvati, S – Spremi







Međusobno isključivanje primjenom prstena



Struktura prstena procesa

- Procesi su povezana u logičku mrežu zasnovanu na prstenu
- Primjenjuju se identifikatori računala u za formiranje prstena
- Duž prstena ostvaruje se razmjena jednog tokena

Pristup dijeljenom sredstvu

- Pristup ima samo proces koji u određenom trenutku ima token
- Nakon završetka pristupa, proces prosljeđuje token susjednom procesu u prstenu

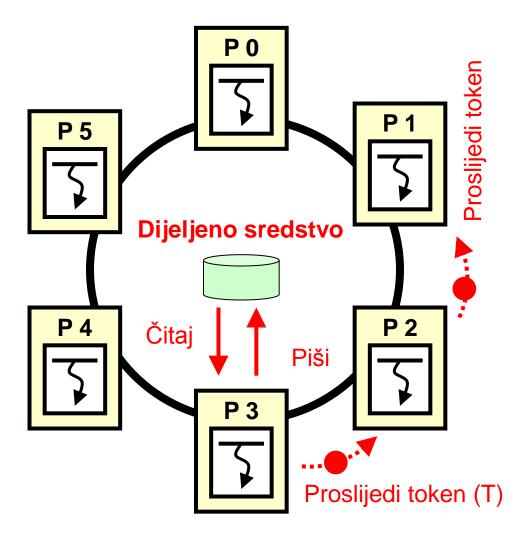
Akcije procesa u prstenu



- Proces n prima token
 - 1) Čitanje podataka iz spremnika
 - 2) Pisanje podataka u spremnik
 - 3) Prosljeđivanje tokena procesu (n-1) % N
- Proces (n-1) % N prima token
 - 4) Proces ne zahtjeva pristup spremniku
 - 5) Prosljeđivanje tokena procesu (n-2) % N
- Proces (n-2) % N prima token
 - **6)** ...

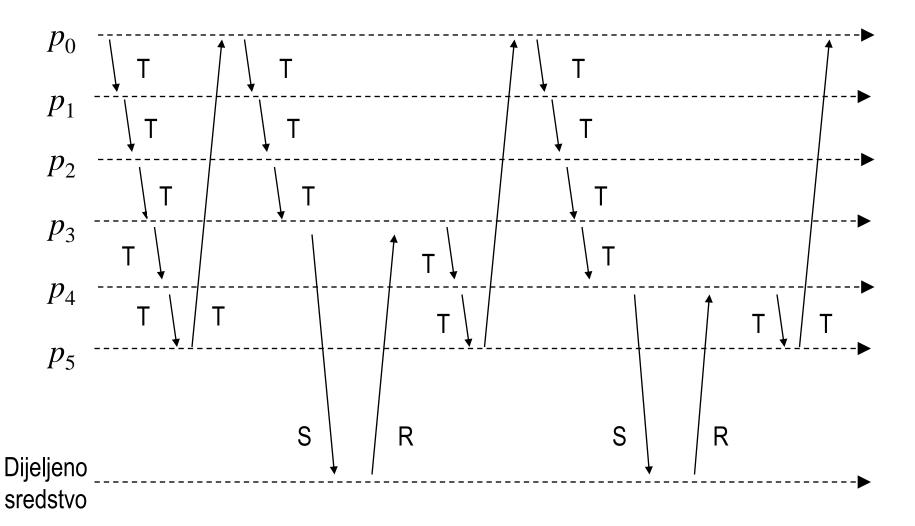
Međusobno isključivanje primjenom prstena







T – Prijenos tokena, S – Spremi, R – Dohvati



Primjer sustava za sinkronizaciju



Usluga ZooKeeper

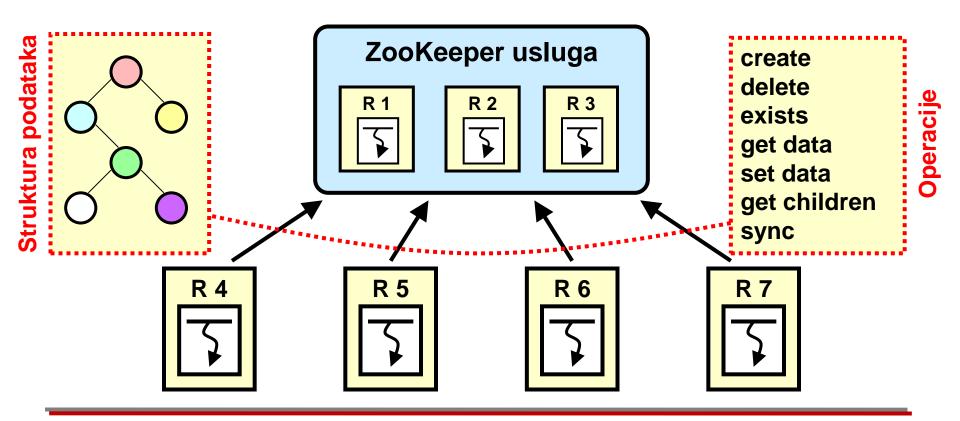
- Usluga za ostvarivanje koordinacije tijeka izvođenja skupa procesa u raspodijeljenoj okolini
- Ostvarena u jeziku Java
- http://hadoop.apache.org/zookeeper

Okruženje Hadoop Core

- Ostvarenje modela za provođenje analize i obrade nad segmentima velikog skupa podataka
- Ostvareno u jeziku Java
- http://hadoop.apache.org/core

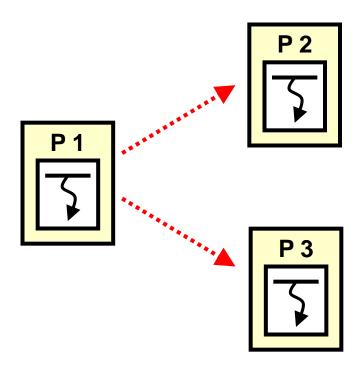


- Usluga opće namjene za koordiniranje skupa procesa u raspodijeljenoj okolini
 - Naslovljavanje, sinkronizacija, upravljanje grupama, repovi, donošenje odluka, zaključavanje sredstava



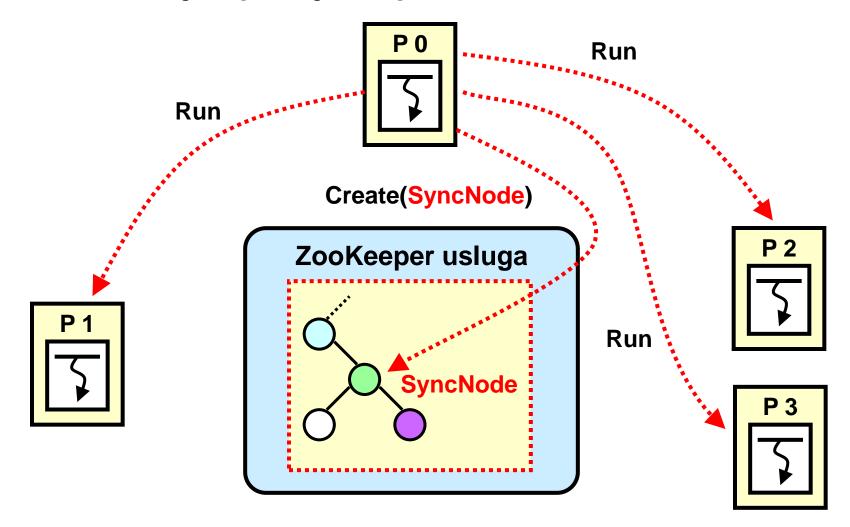


- Primjer: Sinkronizacija procesa
 - Procesi P2 i P3 započinju s izvođenjem tek nakon što je proces P1 završio s izvođenjem



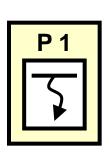


♦ P0 ostvaruje upravljački proces





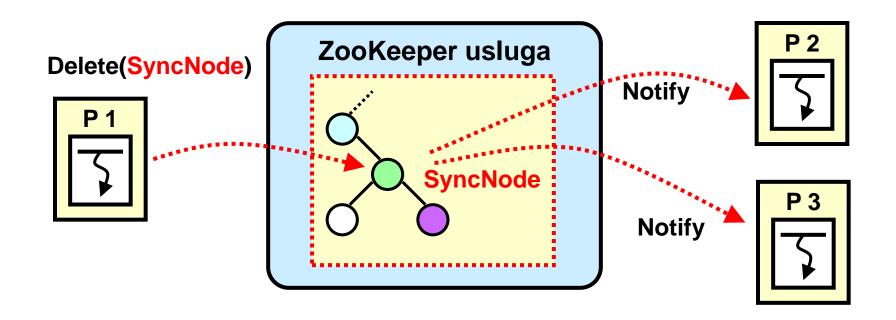
- Procesi P2 i P3 ispituju postoji li sinkronizacijski čvor
 - Ako čvor postoji, čekaju na dojavu o brisanju čvora
 - ♦ Kada se čvor izbriše, započinju izvođenje



ZooKeeper usluga True Exists(SyncNode) SyncNode F 3 True P 3 True

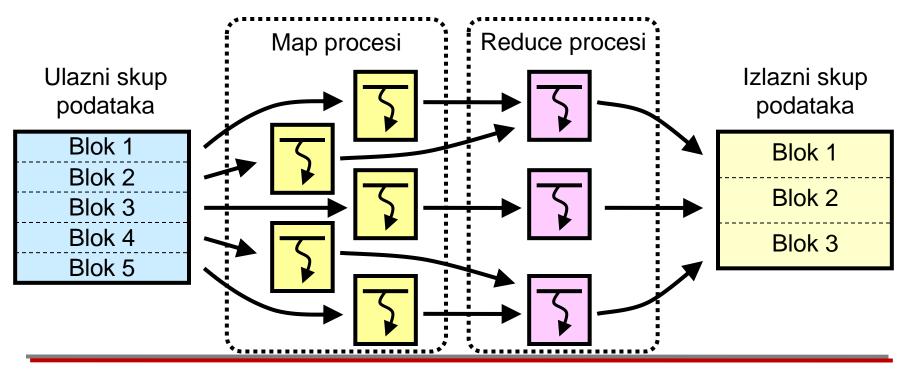


- Proces P1 završava s izvođenjem
 - Briše čvor SyncNode
 - Usluga ZooKeeper dojavljuje brisanje čvora
 - ♦ Procesi P2 i P3 započinju s izvođenjem





- Map-Reduce model analize i obrade podataka
 - Ulazni skup podataka dijeli se na segmente
 - Segmente istodobno obrađuju nezavisni procesi
 - Rezultati obrade grupiraju se u odredišni skup podataka





Primjer: Prebrojavanje riječi (WordCount)

```
01: package org.myorg;
                                                                 Zaglavlja
02: import ...
12: public class WordCount {
13:
14:
    public static class Map
                                         Priprema podataka (Map korak)
          extends MapReduceBase
          implements Mapper<LongWritable, Text, Text, IntWritable> {
        public void map(LongWritable key, Text value,
                        OutputCollector<Text, IntWritable> output,
                        Reporter reporter) throws IOException { ... }
26:
```



Primjer: Prebrojavanje riječi (WordCount)



Primjer: Prebrojavanje riječi (Metoda map)

```
public void map(LongWritable key, Text value,
18:
                     OutputCollector<Text, IntWritable> output,
                      Reporter reporter) throws IOException {
       String line = value.toString();
19:
20:
       StringTokenizer tokenizer = new StringTokenizer(line);
       while (tokenizer.hasMoreTokens()) {
21:
                                                           Izdvajanje riječi
         word.set(tokenizer.nextToken());
22:
23:
         output.collect(word, one);
24:
```



Primjer: Prebrojavanje riječi (Metoda reduce)



Primjer: Prebrojavanje riječi (Metoda Main)

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
38:
      JobConf conf = new JobConf(WordCount.class);
39:
      conf.setJobName("wordcount");
40:
      conf.setOutputKeyClass(Text.class);
41:
                                                         Priprema izlaza
      conf.setOutputValueClass(IntWritable.class);
42:
      conf.setInputFormat(TextInputFormat.class);
43:
      conf.setOutputFormat(TextOutputFormat.class);
44:
      FileInputFormat.setInputPaths(conf, new Path(args[0]));
45:
      FileOutputFormat.setOutputPath(conf, new Path(args[1]));
46:
      conf.setMapperClass(Map.class);
47:
                                                 Priprema map i reduce
      conf.setReducerClass(Reduce.class);
48:
                                                                 koraka
49:
      JobClient.runJob(conf);
50:
```

Dodatne informacije



Knjige

- S. Tanenbaum, M. van Steen: "Distributed Systems: Principles and Paradigms", Pretence Hall, 2002. (Poglavlje: Synchronization)
- H. Attya, J. Welch: "Distributed Computing: Fundamentals, Simulations, and Advanced Topics", Wiley, 2004. (Poglavlje: Causality and Time)
- N. A. Lynch: "Distributed Algorithms", Morgan Kaufmann, 1997. (Poglavlje: Logical Time)

Dodatne informacije



Znanstveni radovi

- G. R. Andrews, F. B. Schneider: "Concepts and Notations for Concurrent Programming", ACM Computing Surveys http://www.cs.cornell.edu/fbs/publications/LangSurv.pdf
- G. R. Andrews: "Paradigms for Process Interaction in Distributed Programs", ACM Computing Surveys http://web.abo.fi/~kaisa/And91.pdf