VELEUČILIŠTE U RIJECI

Ivan Tomić

EVIDENCIJA ZAPOSLENIKA

Projekt

VELEUČILIŠTE U RIJECI

Odjel Telematika

Stručni studij Telematika

EVIDENCIJA ZAPOSLENIKA

Projekt

MENTOR STUDENT

doc. dr. sc. Jakupović Alen, prof. v. š. Ivan Tomić MBS: 2427000016/14

SAŽETAK

U ovoj projektnoj dokumentaciji nalazi se detaljno opisani OO Analiza, OO Dizajn i OO Implementacija te prikaz uporabe programskog rješenja za projekt na temu *Evidencija zaposlenika*.

Ključne riječi: Java, objektno, orijentirano, projekt, programiranje

SADRŽAJ

1.	UVOD	1
2.	OBJEKTNO – ORIJENTIRANA ANALIZA	1
	2.1 KREIRAJ NOVOG ZAPOSLENIKA	1
	2.2 ISPIŠI SVE ZAPOSLENIKE	2
	2.3 IZBRIŠI ZAPOSLENIKA	3
	2.4 OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA	3
	2.5 ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU	4
	2.6 PRETRAŽI ZAPOSLENIKA	6
	2.7 UML DIJAGRAM UPORABE	7
	2.8 UML DIJAGRAMI AKTIVNOSTI	8
	2.8.1 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: KREIRAJ ZAPOSLENIKA	8
	2.8.2 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: ISPISI SVE ZAPOSLENIKE	10
	2.8.3 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: <i>IZBRIŠI ZAPOSLENIKA</i>	11
	2.8.4 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: <i>OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA</i>	13
	2.8.5 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: ZAMJENI PODATKE ZAPOSLENIKU	
	2.8.6 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: PRETRAŽI ZAPOSLENIKA	17
3.	OBJEKTNO – ORIJENTIRANI DIZAJN	19
	3.1 DIJAGRAM KLASA	19
	3.2 DIJAGRAM SLIJEDA	22
	3.2.1 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: <i>KREIRAJ ZAPOSLENIKA</i>	22
	3.2.2 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: <i>ISPIŠI SVE ZAPOSLENIKE</i>	23
	3.2.3 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: <i>IZBRIŠI ZAPOSLENIKA</i>	24
	3.2.4 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: <i>OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA</i>	25
	3.2.5 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU	26
	3.2.6 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: <i>PRETRAŽI ZAPOSLENIKA</i>	27
1	OBJEKTNO – OBJENTIRANA IMPLEMENTACIJA	28

4.1 MODEL	28
4.2 KONTROLER	28
4.3 VIEW	28
4.4 ALGORITAMSKA RJEŠENJA	29
4.4.1 ALGORITAMSKO RJEŠENJE ZA METODU: traziZaposlenika()	29
5. PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA	31
5.1 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>KREIRA ZAPOSLENIKA</i>	
5.2 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>ISPIŠI S</i> ZAPOSLENIKE	
5.3 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>IZBRIŠI</i>	
5.4 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>OČISTI</i> ZAPOSLENIKA	
5.5 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>ZAMJEI ZAPOSLENIKU</i>	
5.6 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: <i>PRETRA ZAPOSLENIKA</i>	
6. ZAKLJUČAK	60
POPIS DIJAGRAMA	61
POPIS SLIKA	61

1. UVOD

Glavna upotreba programskog rješenja za ovaj projekt je evidentiranje zaposlenika neke tvrtke. Korisnici ovog programa su također zaposlenici te tvrtke, čiji je zadatak upravljanje ljudskim resursima. Ova tema je izabrana za izradu ovog projekta zbog važnosti praćenja zaposlenika u tvrtki.

2. OBJEKTNO – ORIJENTIRANA ANALIZA

Nakon pokretanja programa, korisniku se otvara *Glavni izbornik*. U glavnom izborniku, korisniku su ponuđene četiri opcije: *Kreiraj novog zaposlenika, Ispisi sve zaposlenike*, *Pretrazi zaposlenike* te *Izlaz*.

2.1 KREIRAJ NOVOG ZAPOSLENIKA

Osnovni scenarij kada se korisnik odluči za kreiranje novog zaposlenika. Pritiskom na kontrolu *button Kreiraj novog zaposlenika* otvara se novi *dialog Kreiraj novog zaposlenika*.

- 1. Unos imena zaposlenika
- 2. Unos prezimena zaposlenika
- 3. Odabir spola (*M* ili *Z*)
- 4. Unos OIB-a zaposlenika (11 znamenki)
- 5. Unos datuma rođenja zaposlenika
- 6. Odabir stručne spreme zaposlenika (NKV, KV, VKV, SSS, VSS)
- 7. Unos pozicije zaposlenika u tvrtki
- 8. Unos mjesečne plaće zaposlenika
- 9. Odabir kontrole button Kreiraj

- 1.-8. Provjera dali je korisnik unio sve podatke. Ukoliko korisnik nije unio sve podatke, napominje se korisniku da unese sve podatke
- 1.1 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za *Ime*. Ukoliko je korisnik unio brojčane podatke za *Ime*, napominje se korisniku da ne smije unesti brojčane podatke.
- 2.1 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za *Prezime*. Ukoliko je korisnik unio brojčane podatke za *Prezime*, napominje se korisniku da ne smije unesti brojčane podatke.

- 3.1 Provjera dali je korisnik unio M ili Z. Ukoliko korisnik nije unio jednu od dvije mogućnosti, napominje se korisniku da odabere M ili Z.
- 4.1 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za *OIB*. Ukoliko korisnik nije unio brojčane podatke za *OIB*, napominje se korisniku da mora unesti brojčane podatke.
- 4.2 Provjera dali je dužina *OIB-a* 11 znamenki. Ukoliko dužina *OIB-a* nije 11 znamenki, napominje se korisniku da mora unesti *OIB* dužine 11 znamenki.
- 5.1 Provjera dali je zaposlenik punoljetan. Ukoliko je korisnik unio maloljetnu osobu, napominje se korisniku da unese punoljetnu osobu.
- 6.1 Provjera dali je korisnik unio *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*. Ukoliko korisnik nije unio jednu od pet mogućnosti, napominje se korisniku da odabere *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*.
- 8.1 Provjera dali je korisnik unio brojčani podatak za iznos *mjesečne plaće*. Ukoliko korisnik nije unio brojčani podatak za iznos *mjesečne plaće*, napominje se korisniku da unese brojčani podatak.
- 9.1 Povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je zaposlenik kreiran

2.2 ISPIŠI SVE ZAPOSLENIKE

Osnovni scenarij kada se korisnik odluči za ispis svih zaposlenika u listi. Pritiskom na kontrolu *button Ispisi sve zaposlenike* otvara se novi *dialog Ispis zaposlenika*.

- 1. Provjera dali je lista zaposlenika prazna.
- 2. Otvaranje dialog-a Ispis zapsolenika.
- 3. Ispis zaposlenika.

Proširenje:

1.1 Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisniku se napominje da je lista zaposlenika prazna, te da bi pristupio ispisu zaposlenika, prvo treba unijeti barem jednog zaposlenika. Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik, prelazak na korak 2.

2.3 IZBRIŠI ZAPOSLENIKA

Osnovni scenarij kada se korisnik odluči za brisanje određenog zaposlenika iz liste. Pritiskom na kontrolu *button Izbrisi zaposlenika* unutar *dialog-a Ispis zaposlenika* otvara se novi *dialog Brisanje zaposlenika*.

- 1. Provjera dali je lista zaposlenika prazna.
- 2. Otvaranje dialog-a Brisanje zaposlenika.
- 3. Unos rednog broja zaposlenika kojeg korisnik želi izbrisati
- 4. Odabir kontrole *Potvrdi*.

Proširenje:

- 1.1 Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisnik ne može pristupit *dialog-u Brisanje* zaposlenika. Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik, prelazak na korak 2.
- 4.1 Provjera dali je polje za unos podataka prazno. Ukoliko je prazno korisniku se napominje da polje za unos ne smije biti prazno.
- 4.2 Provjera dali je korisnik unio brojčani podatak. Ukoliko korisnik nije unio brojčani podatak, napominje se korisniku da mora unesti brojčani podatak.
- 4.3 Provjera dali zaposlenik postoji u listi. Ako zaposlenik postoji u listi vrši se njegovo brisanje u listi. Ukoliko zaposlenik ne postoji u listi, korisniku se napominje da zaposlenik ne postoji.
- 4.4 Povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je zaposlenik izbrisan.

2.4 OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA

Osnovni scenarij kada se korisnik odluči za brisanje svih zaposlenika iz liste. Pritiskom na kontrolu *button Ocisti listu zaposlenika* unutar *dialog-a Ispis zaposlenika*.

- 1. Provjera dali je lista zaposlenika prazna
- 2. Brisanje svih zaposlenika u listi

- 1.1 Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisniku se javlja povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je lista prazna. Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik, prelazak na korak 2.
- 2.1 Povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je lista zaposlenika izbrisana.

2.5 ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU

Osnovni scenarij kada korisnik želi zamijeniti neke podatke o zaposleniku. Pritiskom na kontrolu *button Zamjeni podatke o zaposleniku* unutar *dialog-a Ispis zaposlenika*, otvara se novi *dialog Zamjena podataka*.

- 1. Provjera dali je lista zaposlenika prazna.
- 2. Otvaranje dialog-a Zamjena podataka.
- 3. Unos rednog broja zaposlenika kojem korisnik želi zamijeniti podatke.
- 4. Odabir kontrole button Provjeri/Potvrdi zaposlenika.
- 5. Korisnik odabire koje osobine želi promijeniti
- 6. Unos novih podataka
- 7. Odabir kontrole *Potvrdi promjenu/e*.

- 1.1 Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisniku se javlja povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je lista prazna. Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik, prelazak na korak 2.
- 4.1 Provjera dali je polje za unos podataka prazno. Ukoliko je prazno korisniku se napominje da polje za unos ne smije biti prazno.
- 4.2 Provjera dali je korisnik unio brojčani podatak. Ukoliko korisnik nije unio brojčani podatak, napominje se korisniku da mora unesti brojčani podatak.
- 4.3. Provjera dali zaposlenik postoji u listi. Ukoliko zaposlenik ne postoji u listi, korisniku se napominje da zaposlenik ne postoji.
- 4.4 Povratna informacija u obliku *MessageBox-a* koji je zaposlenik izabran, na način da se u tijelu *MessageBox-a* ispisuje prezime odabranog zaposlenika.
- 4.5 Pokraj kontrola za upis novih podataka ispisuju se stari podatci da korisnik može odlučiti koje podatke želi zamijeniti.
- 5.1 Korisnik odabire koje podatke želi promijeniti. One podatke koje korisnik ne želi promijenit, njihova polja za unos ostavlja praznim.
- 6.1 Korisnik unosi nove podatke u za to predviđena polja.
- 7.1 Provjera dali je unesen redni broj zaposlenika kojem se mijenjaju podatci. Ukoliko nije unesen redni broj zaposlenika kojem se mijenjaju podatci ili nije izvršena potvrda zaposlenika, korisniku se napominje da unese redni broj zaposlenika ili izvrši potvrdu zaposlenika.

- 7.2 Popunjavaju se prazna polja starim podatcima o zaposleniku.
- 7.3 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za Ime. Ukoliko je korisnik unio brojčane podatke za Ime, napominje se korisniku da ne smije unesti brojčane podatke.
- 7.4 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za Prezime. Ukoliko je korisnik unio brojčane podatke za Prezime, napominje se korisniku da ne smije unesti brojčane podatke.
- 7.5 Provjera dali je korisnik unio M ili Z. Ukoliko korisnik nije unio jednu od dvije mogućnosti, napominje se korisniku da odabere M ili Z.
- 7.6 Provjera dali je korisnik unio brojčane podatke za OIB. Ukoliko korisnik nije unio brojčane podatke za OIB, napominje se korisniku da mora unesti brojčane podatke.
- 7.7 Provjera dali je dužina OIB-a 11 znamenki. Ukoliko dužina OIB-a nije 11 znamenki, napominje se korisniku da mora unesti OIB dužine 11 znamenki.
- 7.8 Provjera dali je zaposlenik punoljetan. Ukoliko je korisnik unio maloljetnu osobu, napominje se korisniku da unese punoljetnu osobu.
- 7.9 Provjera dali je korisnik unio NKV, KV, VKV, SSS ili VSS. Ukoliko korisnik nije unio jednu od pet mogućnosti, napominje se korisniku da odabere NKV, KV, VKV, SSS ili VSS.
- 7.10 Provjera dali je korisnik unio brojčani podatak za iznos mjesečne plaće. Ukoliko korisnik nije unio brojčani podatak za iznos mjesečne plaće, napominje se korisniku da unese brojčani podatak.
- 7.11 Ponovnim odabirom *button* kontrole *Potvrdi promjenu/e* spremaju se novi podatci o zaposleniku u listu.
- 7.12 Povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da su podatci o zaposleniku promijenjeni.

2.6 PRETRAŽI ZAPOSLENIKA

Osnovni scenarij kada korisnik želi pretražiti zaposlenike u listi. Odabirom *button* kontrole *Pretrazi zaposlenika* otvara se novi *dialog Pretrazi zaposlenike* u kojem se vrši pretraga zaposlenika.

- 1. Provjera dali je lista zaposlenika prazna,
- 2. Otvaranje dialog-a Pretrazi zaposlenike.
- 3. Odabir osobine prema kojoj će se vršiti pretraga
- 4. Unos ključne riječi pretrage
- 5. Odabir button kontrole Trazi!.
- 6. Ispis rezultata pretrage

- 1.1 Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisniku se javlja povratna informacija u obliku *MessageBox-a* da je lista prazna. Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik, prelazak na korak 2.
- 3.1 Korisnik odabire jednu od četiri moguće osobine za pretragu: *Ime, Prezime, Spol* i *Strucna sprema* koje se nalaze unutar kontrole *ComboBox*.
- 5.1 Vrši se provjera dali je polje za odabir osobine za pretragu praznu. Ukoliko je polje za pretragu osobine prazno, korisniku se napominje da polje za odabir osobine za pretragu ne smije biti prazno.
- 5.2 Vrši se provjera dali je korisnik odabrao jednu od osobina za pretragu. Ukoliko korisnik nije odabrao jednu od mogućih osobina za pretragu, korisniku se napominje da mora odabrati isključivo jednu od mogućih osobina za pretragu.
- 5.3 Provjera dali je polje za unos ključne riječi prazno. Ukoliko je polje za unos ključne riječi prazno, korisniku se napominje da polje za unos ključne riječi ne smije biti prazno.
- 5.4 Ukoliko je odabrana osobina za pretragu *Spol*, vrši se provjera dali je korisnik unesao jednu od mogućnosti pretrage spola M ili Z. Ukoliko korisnik nije unesao jednu od mogućnosti pretrage, napominje se korisniku da je moguć unos samo jedne od mogućnosti pretrage.
- 5.5 Ukoliko je odabrana osobina za pretragu *Strucna Sprema*, vrši se provjera dali je korisnik unesao jednu od mogućnosti pretrage: *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS*, *VSS*. Ukoliko korisnik nije unesao jednu od mogućnosti pretrage, napominje se korisniku da je moguć unos samo jedne od mogućnosti pretrage.

2.7 UML DIJAGRAM UPORABE

Provjera popunjenosti liste Projvera popunjenosti polja <extends> Provjera unos Ime Provjera popunjensoti liste Kreiraj novog zaposlenika Izbriši zaposlenika extends Provjera polja za unos Provjera popunjenosti liste Povratna informacija Provjera unos OIB Provjera popunjenosti liste Zamjeni podatke o zaposleniku Provjera polja za unos Provjera unos Datum Rođepja Provjera unos Ime «extends . Povratna informacija Proviera unos Prezimie Provjera unos Stručna Sprema Ispis starih podataka Provjera ključne riječi pretrage Provjera unos mjesečna plaća Odabir podataka Pretraži zaposlenike Proviera unos OIB Unos novih podatak Provjera popunjenosti liste Provjera unos Stručna Sprema Provjera unos mjesečna plaća Provjera odabira pretrage

Dijagram 1: UML dijagram uporabe

izvor: autor

Pokretanjem programa, korisnik bira jednu od četiri mogućnosti: *Kreiraj novog zaposlenika, Ispisi sve zaposlenike, Pretrazi zaposlenika* i *Izlaz*. Ovisno koju mogućnost odabere otvara se novi *dialog*, i određeni scenarij opisan u redovima ispod.

2.8 UML DIJAGRAMI AKTIVNOSTI

2.8.1 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: *KREIRAJ* ZAPOSLENIKA

Početak Unos mjesečne plaće Ako je polje Unos Ime za unos prazno Ako je polje za Ako su ili nije unesen unos prazno upisani brojevi broj Uneseno je važeće ime Kreiranje zaposlenika Unos Prezime ◀ Ako su upisani brojevi Ako je polje za unos prazno Uneseno je važeće prezime Unos Spol Polje Ako je polje za unos Ako je unos za unos prazno različit od: M ili Z nije prazno Unesen je važeći spol Unos OIB Ako je polje Ako unos nije broj od 11 znamenki za unos prazno Unesen je važeći OIB Unos Datum Rodjenja Zaposlenik je maloljetan Zaposlenik je punoljetan Unos stručne sprema Ako je unos različit od: NKV, KV, Ako je polje za unos prazno VKV, SSS, VSS Unesena je važeća Stručna sprema Unos pozicija u Ako je polje za unos prazno

Dijagram 2: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Kreiraj zaposlenika

izvor: autor

Korisnik odabire button kontrolu Kreiraj zaposlenika u Glavnom izborniku. Otvara se dialog Kreiraj zaposlenika.

Korisnik unosi *Ime* i *Prezime*, odabire *Spol*, unosi *OIB*, odabire *Godinu rođenja*, odabire *Strucnu Spremu* te unosi *Poziciju u tvrtki* i *Mjesecnu placu*.

Nakon što je unesao i odabrao sve potrebne podatke te odabrao *button* kontrolu *Kreiraj zaposlenika* izvršava se niz provjera podataka.

Prva u nizu provjera podataka je provjera dali su sva polja za unos popunjena. Ukoliko polja za unos nisu popunjena, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da sva polja za unos podataka moraju biti popunjena.

Druga u nizu provjera je provjera dali je za *Ime* unesen niz brojeva. Ukoliko je za *Ime* unesen niz brojeva, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Ime* ne smije unesti niz brojeva, već isključivo niz slova.

Treća u nizu provjera je provjera dali je za *Prezime* unesen niz brojeva. Ukoliko je za *Prezime* unesen niz brojeva, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Prezime* ne smije unesti niz brojeva, već isključivo niz slova.

Četvrta u nizu provjera je provjera dali je za *Spol* odabrana jedna od mogućnosti: *M* ili *Z*. Ukoliko za *Spol* nije odabrana jedna od mogućnosti, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Spol* mora biti odabrana jedna od dvije mogućnosti.

Peta u nizu provjera je provjera dali je za *OIB* unesen niz slova. Ukoliko je za *OIB* unesen niz slova, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *OIB* ne smije unesti niz slova, već isključivo niz brojeva.

Šesta u niz provjera je provjera dali je na temelju odabrane *Godine rođenja* zaposlenik punoljetan. Ukoliko je zaposlenik maloljetan, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da zaposlenik mora biti punoljetan.

Sedma u nizu provjera je je provjera dali je za *Strucna sprema* odabrana jedna od mogućnosti: *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*.. Ukoliko za *Strucna sprema* nije odabrana jedna od mogućnosti, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Strucna sprema* mora biti odabrana jedna od pet mogućnosti.

Osma u niz provjera je provjera dali je za *Mjesecna placa* unesen niz slova. Ukoliko je za *Mjesecna placa* unesen niz slova, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Mjesecna placa* ne smije unesti niz slova, već isključivo niz brojeva.

Ako nakon izvršenih provjera nema pogrešno unesenih podataka, podatci o zaposleniku se spremaju u listu.

2.8.2 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: *ISPISI SVE ZAPOSLENIKE*

Dijagram 3: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Ispisi sve zaposlenike



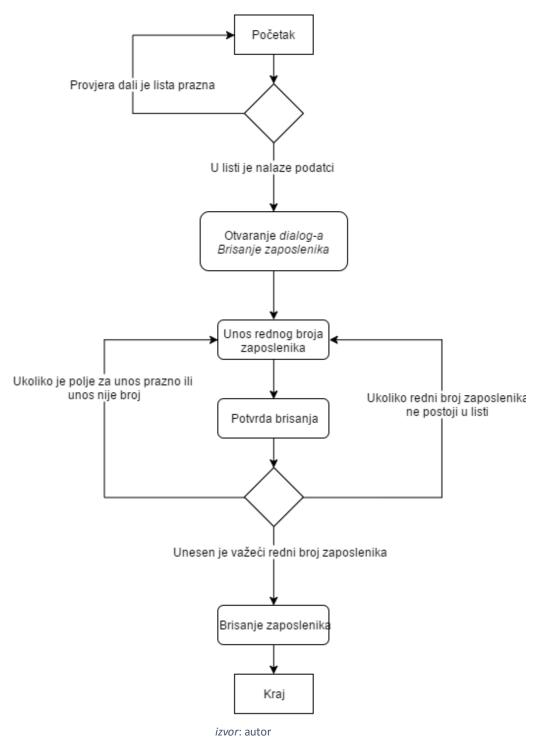
izvor: autor

Korisnik odabire *button* kontrolu *Ispisi sve zaposlenike* u *Glavnom izborniku*. Prvo se vrši se provjera dali se u listi nalaze podatci. Ukoliko je lista prazna, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je lista prazna te da prvo kreira barem jednog zaposlenika. Ukoliko se u listi nalazi barem jedan zaposlenik otvara se *dialog Ispis zaposlenika*.

U StyledTextBox kontroli vrši se ispis svih zaposlenika u listi.

2.8.3 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: *IZBRIŠI* ZAPOSLENIKA

Dijagram 4: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Izbriši zaposlenika



Korisnik odabire *button* kontrolu *Izbrisi zaposlenika* u *dialog-u Ispis zaposlenika* Prvo se vrši se provjera dali se u listi nalaze podatci. Ukoliko je lista prazna, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je lista prazna. Ukoliko se u listi nalazi barem jedan zaposlenik otvara se *dialog Brisanje zaposlenika*.

Korisnik unosi redni broj zaposlenika u listi kojeg želi izbrisati iz liste. Nakon unosa rednog broja zaposlenika, korisnik odabire *button* kontrolu *Potvrdi*. Prije brisanja zaposlenika iz liste vrši se provjera dali je polje za unos prazno. Ukoliko je polje za unos broja prazno, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da polje za unos mora biti popunjeno. Ako polje za unos nije prazno vrši se provjera dali je u polje za unos upisan broj. Ukoliko u polje za unos nije upisan broj, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da u polju za unos mora biti upisan broj. Ako je u polju za unos upisan broj, vrši se provjera dali postoji zaposlenik u listi pod tim rednim brojem. Ako u listi ne postoji zaposlenik pod unesenim rednim brojem, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da u listi ne postoji zaposlenik pod tim rednim brojem,

Ako su svi unosi važeći, vrši se brisanje zaposlenika iz liste pod unesenim rednim brojem.

2.8.4 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: *OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA*

Provjera dali je lista prazna

U listi se nalaze podatci

Brisanje svih
podataka iz liste

Kraj

Dijagram 5: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Očisti listu zaposlenika

izvor: autor

Korisnik odabire *button* kontrolu *Ocisti listu zaposlenika* u *dialog-u Ispis zaposlenika* Prvo se vrši se provjera dali se u listi nalaze podatci. Ukoliko je lista prazna, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je lista prazna. Ukoliko se u listi nalazi barem jedan zaposlenik vrši se brisanje svih zaposlenika u listi.

2.8.5 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU

Početak Provjera dali je lista prazna U listi se nalaze podatci Otvaranje dialog-a Zamjena podataka Unos rednog broja zaposlenika Ukoliko je polje za unos prazno ili Ukoliko redni broj zaposlenika ne postoji u listi unos nije broj Potvrda/provjera zaposlenika Unesen je točan redni broj zaposlenika Ispisivanje starih vrijednosti Korisnik odabire koje podatke želi mijenjati Ukoliko nije potvrđen redni broj zaposlenika Unos novih podataka Ukoliko je za Ime i Prezime unesn broj. Ukoliko za spol nije unesno *M* ili Z. Potvrda unosa Ukoliko za OIB nije unsen 11 znamenkasti broj. Ukoliko je zaposlenik maloljetan. Zaposlenik je potvrđen maloljetan.
Ukoliko za Stručnu spremu
nije unseno: NKV, KV
VKV, SSS, ili VSS.
Ukoliko za Mjesečnu
plaču nije unesen broj Popunjavanje praznih polja starim podatcima Spremanje novih podataka Kraj Svi podatci zadovoljavaju provjere

Dijagram 6: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Zamjeni podatke o zaposleniku

izvor: autor

Korisnik odabire *button* kontrolu *Zamjeni podatke o zaposleniku* u *dialog-u Ispis zaposlenika*. Prvo se vrši se provjera dali se u listi nalaze podatci. Ukoliko je lista prazna, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je lista prazna. Ukoliko se u listi nalazi barem jedan zaposlenik otvara se *dialog Zamjena podataka*.

Korisnik unosi redni broj zaposlenika kojem želi zamijeniti podatke. Odabirom *button* kontrole *Potvrdi/provjeri zaposlenika* vrši se provjera dali je polje za unos prazno. Ukoliko je polje za unos prazno, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da polje za unos ne smije biti prazno. Ako polje za unos nije prazno, vrši se provjera dali je uneseni podatak broj. Ukoliko unesenu podatak nije broj, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da uneseni podatak mora biti broj. Ako je uneseni podatak broj, vrši se provjera dali se u listi nalazi zaposlenik po unesenim rednim brojem. Ako se pod unesenim rednim brojem ne nalazi zaposlenik u listi, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da se pod unesenim brojem ne nalazi zaposlenik u listi. Ako su uneseni svi važeći podataci korisnik dobiva povratnu informaciju u obliku *MessageBox-a* kojeg zaposlenika je izabrao, na način da se ispisuje prezime odabranog zaposlenika. Također, ispisuju se trenutni podatci tog zaposlenika, kako bi korisnik mogao odabrati koje informacije o zaposleniku želi promijeniti.

Korisnik odabire koje podatke o zaposleniku želi promijeniti. Unosi nove podatke o zaposleniku u za to predviđena polja, a polja za unos onih podataka koja žali ostaviti istim, ostavlja praznim. Nakon što ispuni sva polja za unos podataka koja želi zamijeniti, potvrđuje unos odabirom *button* kontrole *Potvrdi promjenu/e*.

Odabirom *button* kontrole *Potvrdi promjenu/e* vrši se provjera dali je odabran zaposlenik kojem se mijenjaju podatci. Ukoliko nije odabran zaposlenik kojem se mijenjaju podatci, korisniku se u obliku MessageBox-a napominje da mora biti odabran zaposlenik kojem će se mijenjati podatci. Ako je potvrđen zaposlenik kojem će se mijenjati podatci, ispunjavaju se prazna polja trenutnim podatcima o zaposleniku. Ponovnim odabirom *button* kontrole *Potvrdi promjenu/e* vrši se niz provjera podataka.

Prva u nizu provjera je provjera dali je odabran zaposlenik kojem se mijenjaju podatci. Ukoliko nije odabran zaposlenik kojem se mijenjaju podatci, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da mora biti odabran zaposlenik kojem će se mijenjati podatci

Prva u nizu provjera je provjera dali je za *Ime* unesen niz brojeva. Ukoliko je za *Ime* unesen niz brojeva, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Ime* ne smije unesti niz brojeva, već isključivo niz slova.

Druga u nizu provjera je provjera dali je za *Prezime* unesen niz brojeva. Ukoliko je za *Prezime* unesen niz brojeva, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Prezime* ne smije unesti niz brojeva, već isključivo niz slova.

Treća u nizu provjera je provjera dali je za *Spol* odabrana jedna od mogućnosti: *M* ili *Z*. Ukoliko za *Spol* nije odabrana jedna od mogućnosti, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Spol* mora biti odabrana jedna od dvije mogućnosti.

Četvrta u nizu provjera je provjera dali je za *OIB* unesen niz slova. Ukoliko je za *OIB* unesen niz slova, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *OIB* ne smije unesti niz slova, već isključivo niz brojeva.

Peta u niz provjera je provjera dali je na temelju odabrane *Godine rođenja* zaposlenik punoljetan. Ukoliko je zaposlenik maloljetan, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da zaposlenik mora biti punoljetan.

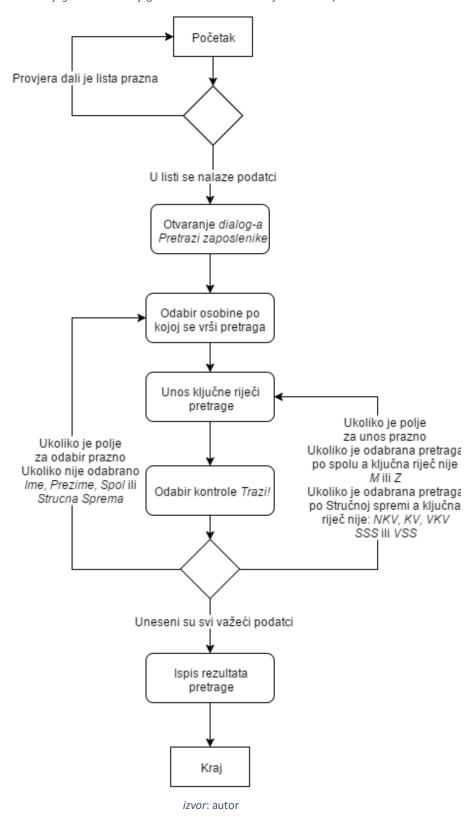
Šesta u nizu provjera je je provjera dali je za *Strucna sprema* odabrana jedna od mogućnosti: *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*.. Ukoliko za *Strucna sprema* nije odabrana jedna od mogućnosti, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Strucna sprema* mora biti odabrana jedna od pet mogućnosti.

Sedma u niz provjera je provjera dali je za *Mjesecna placa* unesen niz slova. Ukoliko je za *Mjesecna placa* unesen niz slova, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da za *Mjesecna placa* ne smije unesti niz slova, već isključivo niz brojeva.

Ako su uneseni podatci važeći, vrši se spremanje podataka o zaposleniku u listu zaposlenika.

2.8.6 UML DIJAGRAM AKTIVNOSTI ZA SCENARIJ: *PRETRAŽI* ZAPOSLENIKA

Dijagram 7: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Pretraži zaposlenika



Korisnik odabire *button* kontrolu *Pretrazi zaposlenika* u *Glavnom izborniku*. Prvo se vrši se provjera dali se u listi nalaze podatci. Ukoliko je lista prazna, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je lista prazna. Ukoliko se u listi nalazi barem jedan zaposlenik otvara se *dialog Pretrazi zaposlenike*.

Korisnik odabire osobinu po kojoj želi pretražiti listu zaposlenika. Moguće osobine za pretragu su: *Ime, Prezime, Spol* i *Strucna sprema*. Nakon što korisnik odabere osobinu po kojoj će se vršiti pretraga liste zaposlenika upisuje ključnu riječ pretrage u za to predviđeno polje. Nakon što korisnik upiše ključnu riječ po kojoj će se vršiti pretraga liste zaposlenika odabire *button* kontrolu *Trazi!*. Nakon što korisnik odabere *button* kontrolu *Trazi!* vrši se niz provjera.

Prva u nizu provjera je provjera dali je polje za odabir osobine po kojoj se vrši pretraga prazan. Ukoliko je polje za odabir osobine po kojoj se vrši pretraga prazan, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da polje za odabir osobine ne smije biti prazno.

Druga u nizu provjera je provjera dali je odabrana jedna od četiri moguće osobine po kojoj se vrši pretraga. Ukoliko nije odabrana jedan od četiri moguće osobine po kojoj se vrši pretraga, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da mora odabrati isključivo jednu od četiri moguće osobine po kojoj se vrši pretraga.

Treća u nizu provjera je provjera dali je polje za unos ključne riječi po kojoj se vrši pretraga prazno. Ukoliko je polje za unos ključne riječi po kojoj se vrši pretraga prazan, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da polje za unos ključne riječi po kojoj se vrši pretraga ne smije biti prazno.

Četvrta u nizu provjera je provjera koja se vrši ukoliko je odabrana osobina po kojoj se vrši pretraga: *Spol*. Ako nije upisana ključna riječ: *M* ili *Z*, korisniku se u obliku *MessageBoxa* napominje da je pretragu po spolu moguće izvršiti jedino koristeći ključne riječi: *M* ili *Z*.

Peta u nizu provjera je provjera koja se vrši ukoliko je odabrana osobina po kojoj se vrši pretraga: *Strucna sprema*. Ako nije upisana ključna riječ: *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*, korisniku se u obliku *MessageBox-a* napominje da je pretragu po stručnoj spremi moguće izvršiti jedino koristeći ključne riječi: *NKV*, *KV*, *VKV*, *SSS* ili *VSS*.

Ako su svi uneseni podatci važeći, vrši se pretraga prema odabranoj osobini pretrage i unesenoj ključnoj riječi.

Rezultati pretrage se ispisuju u *StyledTextBox* kontrolu.

3. OBJEKTNO – ORIJENTIRANI DIZAJN

3.1 DIJAGRAM KLASA

Dijagram 8: Dijagram klasa

ModelZaposlenik imeZaposlenika: String prezimeZaposlenika: String spolZaposlenika: String oibZaposlenika: String danRodjenja: int mjesecRodjenja: int godinaRodjenja: int strucnaSpremaZaposlenika: String mjesecnaPlaca: double pozicijaUTvrtki: String getImeZaposlenika() getPrezimeZaposlenika() getSpolZaposlenika() getOibZaposlenika() getDanRodjenja() getMjesecRodjenja() getGodinaRodjenja() getStrucnaSpremaZaposlenika() getMjesecnaPlaca() getPozicijaUTvrtki() setImeZaposlenika() setPrezimeZaposlenika() setSpolZaposlenika() setOibZaposlenika() setDanRodjenja() setMjesecRodjenja() setGodinaRodjenja() setStrucnaSpremaZaposlenika() setMjesecnaPlaca() setPozicijaUTvrtki()

listaZaposlenika: ArrayList
unesiZaposlenika(): void
spremi(): void
ucitaj(): void
ispis(): String
izbrisiSve(): void
izbrisiZaposlenika(): void
zamjenaPodataka(): void
traziZaposlenika(): String
vratiListu(): ArrayList

ProjektController

izvor: autor

U ovom projektu nalaze se jedan *model* i jedan *controller*.

U klasi *ModelZaposlenika* se čuva 10 varijabli. Od toga 6 varijabli tipa *String*, 3 varijable tipa *integer* i jedna varijabla tipa *double*.

Varijable tipa *String* su: *imeZaposlenika* u kojoj se čuva ime zaposlenika, *prezimeZaposlenika* u kojoj se čuva prezime zaposlenika, *spolZaposlenika* u kojoj se čuva spol zaposlenika, *oibZaposlenika* u kojoj se čuva *osobni identifikacijski broj* zaposlenika, *strucnaSpremaZaposlenika* u kojoj se čuva stručna sprema zaposlenika te *pozicijaUTvrtki* u kojoj se čuva trenutno radno mjesto zaposlenika u tvrtki.

Varijable tipa *integer* su: *danRodjenja* u kojoj se čuva dan rođenja zaposlenika, *mjesecRodjenja* u kojoj se čuva mjesec rođenja zaposlenika te *godinaRodjenja* u kojoj se čuva godina rođenja zaposlenika.

Varijabla tipa *double* je: *mjesecnaPlaca* u kojoj se čuva mjesečna neto plaća zaposlenika.

Također u klasi *ModelZaposlenika* nalaze se i *get* i *set* metode za svaki atribut klase.

U klasi *ProjektController* nalazi se jedna varijabla tipa *ArrayList*.

Varijabla tipa *ArrayList* je: *listaZaposlenika* u kojoj se čuvaju svi atributi iz klase *ModelZaposlenika* unutar liste.

Također klasa *ProjektController* sadrži 9 metoda koje odrađuju različite operacije. Metode su: *unesiZaposlenika()*, *spremi()*, *ucitaj()*, *ispisi()*, *izbrisiSve()*, *izbrisiZaposlenika()*, *zamjenaPodataka()*, *traziZaposlenika()* i *vratiListu()*.

Metoda *unesiZaposlenika()* je tipa podatka *void* i sadrži 10 parametara. Ova metoda stvara zaposlenika na osnovi unesenih parametara koje sprema u listu.

Metoda *spremi()* je tipa podatka *void* i ne sadrži niti jedan parametar. Ova metoda omogućuje spremanje liste zaposlenika u datoteku tipa .*dat*.

Metoda *ucitaj()* je tipa podatka *void* i ne sadrži niti jedan parametar. Ova metoda omogućuje čitanje podataka iz datoteke u kojoj je spremljena lista zaposlenika.

Metoda *ispis()* je tipa podatka *String* i ne sadrži niti jedan parametar. Ova metoda omogućuje ispis podataka od zaposleniku koji se nalaze u listi zaposlenika. Ispis vrši vraćanjem varijable u kojoj se nalaze podatci za ispis.

Metoda *izbrisiSve()* je tipa podatka *void* i ne sadrži niti jedan parametar. Ova metoda vrši brisanje svih podataka iz liste zaposlenika.

Metoda *izbrisiZaposlenika()* je tipa podatka *void* i sadrži jedan parametar. Ova metoda vrši brisanje određenog zaposlenika iz liste zaposlenika, i to onog zaposlenika čiji se redni broj u listi nalazi u parametru metode.

Metoda *zamjenaPodataka()* je tipa podatka *void* i sadrži 10 parametara. Ova metoda omogućuje zamjenu podataka zaposlenika u listi zaposlenika i to onih podataka koji se nalaze u parametrima metode.

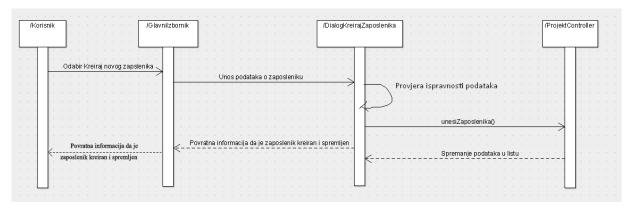
Metoda *traziZaposlenika()* je tipa podatka *String* i sadrži 2 parametra. Ova metoda vrši pretragu zaposlenika u listi zaposlenika prema imenu, prezimenu, spolu i stručnoj spremi. Pretraga se vrši prema ključnoj riječi i odabiru osobine pretrage koji se nalaze u parametrima metode.

Metoda *vratiListu()* je tipa podatka *ArrayList* i ne sadrži niti jedan parametar. Ova metoda vraća listu zaposlenika.

3.2 DIJAGRAM SLIJEDA

3.2.1 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: KREIRAJ ZAPOSLENIKA

Dijagram 9: Dijagram slijeda za scenarij Kreiraj zaposlenika

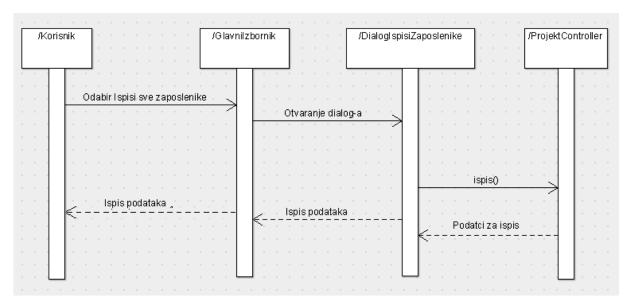


izvor: autor

Korisnik odabirom button kontrole Kreiraj novog zaposlenika unutar Glavnog izbornika pokreće otvaranje novog dialog-a Kreiraj zaposlenika. Korisnik unosi potrebne podatke. Nakon što korisnik izvrši unos podataka vrši se provjera ispravnosti podataka. Ako su podatci ispravni pokreće se metoda unesiZaposlenika() unutar klase ProjetkController. Nakon što su podatci uneseni u listu i spremljeni, korisniku se šalje povratna informacija, da su podatci uneseni i spremljeni.

3.2.2 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: ISPIŠI SVE ZAPOSLENIKE

Dijagram 10: Dijagram slijeda za scenarij: Ispiši sve zaposlenike

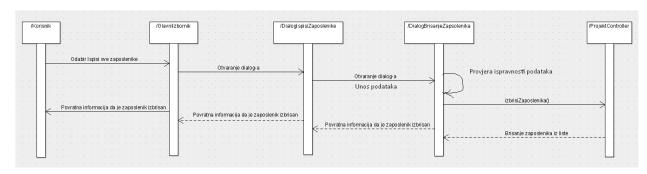


izvor: autor

Korisnik odabirom button kontrole Ispisi sve zaposlenike unutar Glavnog izbornika pokreće otvaranje novog dialog-a Ispis zaposlenika i metodu ispis() unutar klase ProjektController(). Metoda vraća ispis podataka unutar dialog-a Ispis zaposlenika.

3.2.3 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: IZBRIŠI ZAPOSLENIKA

Dijagram 11: Dijagram aktivnosti za scenarij: Izbriši zaposlenika

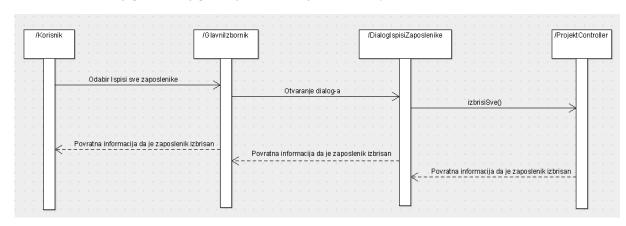


izvor: autor

Korisnik odabirom button kontrole Ispisi sve zaposlenike unutar Glavnog izbornika pokreće otvaranje novog dialog-a Ispis zaposlenika. Korisnik odabirom button kontrole Izbrisi zaposlenika unutar dialog-a Ispis zaposlenika pokreće otvaranje novog dialog-a Brisanje zaposlenika. Korisnik unosi redni broj zaposlenika kojeg želi izbrisati iz liste. Ako zaposlenik postoji u listi pokreće se metoda izbrisiZaposlenika() unutar klase ProijetkController te se zaposlenik briše iz liste zaposlenika. Nakon brisanja zaposlenika, korisniku se šalje povratna informacija da je zaposlenik izbrisan.

3.2.4 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA

Dijagram 12: Dijagram slijeda za scenarij: Očisti listu zaposlenika

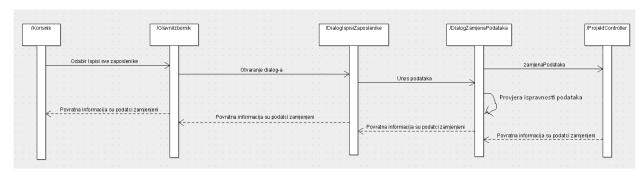


izvor: autor

Korisnik odabirom *button* kontrole *Ispisi sve zaposlenike* unutar *Glavnog izbornika* pokreće otvaranje novog *dialog-a Ispis zaposlenika*. Korisnik odabirom *button* kontrole *Ocisti listu zaposlenika* pokreće metodu *izbrisiSve()* unutar klase *ProjetkController* koja vrši brisanje svih zaposlenika iz liste.

3.2.5 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU

Dijagram 13: Dijagram slijeda za scenarij: Zamjeni podatke o zaposleniku

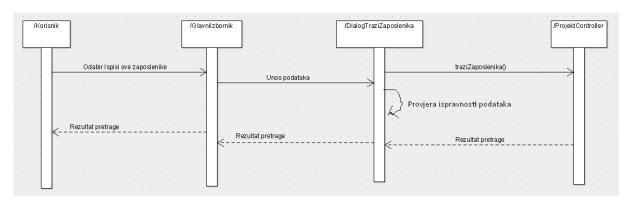


izvor: autor

Korisnik odabirom button kontrole Ispisi sve zaposlenike unutar Glavnog izbornika pokreće otvaranje novog dialog-a Ispis zaposlenika. Korisnik odabirom button kontrole Zamjeni podatke o zaposleniku pokreće otvaranje novog dialog-a Zamjena podataka. Korisnik unosi podatke. Nakon što korisnik unese podatke vrši se provjera ispravnosti podataka. Ako su podatci ispravni pokreće se metoda zamjenaPodataka() unutar klase ProjektController koja mijenja podatke o zaposleniku. Nakon zamjene podataka korisniku se šalje povratna informacija da su podatci o zaposleniku zamijenjeni.

3.2.6 DIJAGRAM SLIJEDA ZA SCENARIJ: PRETRAŽI ZAPOSLENIKA

Dijagram 14: Dijagram slijeda za scenarij: Pretraži zaposlenika



izvor: autor

Korisnik odabirom button kontrole Pretrazi zaposlenika unutar Glavnog izbornika pokreće otvaranje novog dialog-a Pretrazi zaposlenike. Korisnik unosi podatke za pretraživanje. Ako su podatci za pretraživanje ispravni, pokreće se metoda traziZaposlenika() unutar klase ProjektController(). Metoda vraća rezultat pretrage korisniku.

4. OBJEKTNO – ORIJENTIRANA IMPLEMENTACIJA

4.1 MODEL

Modelu pripada jedna klasa: *ModelZaposlenik*. U ovoj klasi se nalaze sve potrebne varijable za spremanje podataka o zaposleniku.

4.2 KONTROLER

Kontroleru pripada jedna klasa: *ProjektController*. U ovoj klasi se nalaze sve metode za manipuliranjem podatcima o zaposleniku.

4.3 VIEW

Viewu pripdata 6 klasa: GlavniIzbornik, DialogKrerirajZaposlenika, DialogIspisiZaposlenike, DialogZamjenaPodataka, DialogBrisanjeZaposlenika, DialogTraziZaposlenika.

U klasi *GlavniIzbornik* nalaze se kontrole pomoću kojih korisnik odabire akcije za manipulaciju podatcima o zaposleniku.

U klasi *DialogKreirajZaposlenika* nalaze se kontrole pomoću kojih korisnik unosi podatke o zaposleniku.

U klasi *DialogIspisiZaposlenika* vrši se ispis podataka o zaposleniku i kontrole za manipulaciju podatcima o zaposleniku.

U klasi *DialogZamjenaPodataka* nalaze se kontrole pomoću koji korisnik mijenja podatke o zaposleniku.

U klasi *DialogBrisanjeZaposlenika* nalaze se kontrole pomoću kojih korisnik vrši brisanje zaposlenika iz liste zaposlenika.

U klasi *DialogTraziZaposlenika* nalaze se kontrole pomoću koji korisnih vrši pretragu zaposlenika unutar liste zaposlenika.

4.4 ALGORITAMSKA RJEŠENJA

4.4.1 ALGORITAMSKO RJEŠENJE ZA METODU: traziZaposlenika()

Svrha ovog algoritamskog rješenja je pretraga liste zaposlenika po određenoj osobini zaposlenika: *Ime, Prezime, Spol, Stručna sprema* i to prema određenoj ključnoj riječi.

Parametri metode: int odabirTrazenja, String osobina

```
Ako je odabirTrazenja == 0 Pretrazi po imenu

Dok vrijedi index = 0; index listaZaposlenika.size(); index++

provjera = listaZaposlenika.get(index).getImeZaposlenika()
```

```
Ako je provjera == osobina
Ispiši sve o zaposleniku
Uvećaj broj pogodaka
```

```
Ako je broj pogodaka == 0

Ispiši da u listi ne postoji zaposlenik sa tim imenom
```

```
Ako je odabirTrazenja == 1 Pretrazi po prezimenu

Dok vrijedi index = 0; index listaZaposlenika.size(); index++

provjera = listaZaposlenika.get(index).getPrezimeZaposlenika()
```

```
Ako je provjera == osobina
Ispiši sve o zaposleniku
Uvećaj broj pogodaka
```

Ako je brojPogodaka == 0

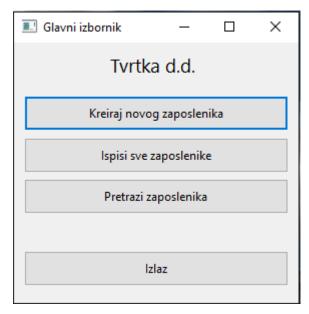
Ispiši da u listi ne postoji zaposlenik sa tim prezimenom

```
Ako je odabirTrazenja == 2 Pretrazi po spolu
       Dok vrijedi index = 0; index listaZaposlenika.size(); index++
              provjera = listaZaposlenika.get(index).getSpolZaposlenika()
       Ako je provjera == osobina
              Ispiši sve o zaposleniku
              Uvećaj broj pogodaka
       Ako je brojPogodaka == 0
              Ispiši da u listi ne postoji zaposlenik sa tim spolom
Ako je odabirTrazenja == 3 Pretrazi po stručnoj spremi
       Dok vrijedi index = 0; index staZaposlenika.size(); index++
              provjera = listaZaposlenika.get(index).getStrucnaSpremaZaposlenika()
       Ako je provjera == osobina
              Ispiši sve o zaposleniku
              Uvećaj broj pogodaka
       Ako je brojPogodaka == 0
              Ispiši da u listi ne postoji zaposlenik sa tom stručnom spremom
Vrati rezultat pretrage
```

5. PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA

Kada korisnik otvori program, pokreće se Glavni Izbornik.

Slika 1: Glavni izbornik



5.1 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: KREIRAJ ZAPOSLENIKA

Da bi korisnik kreirao novog zaposlenika mora odabrati *button* kontrolu *Kreiraj novog zaposlenika* u *Glavnom izborniku*. Nakon što korisnik odabere *button* kontrolu *Kreiraj novog zaposlenika* otvara se novi *dialog Kreiraj novog zaposlenika*.

Kreiraj novog zaposlenika X

Ime:

Prezime:

Spol: Odaberi V

OIB:

Datum rodjenja: 21.12.2015. Strucna sprema: Odaberi V

Pozicija u tvrtki:

Mjesecna placa:

Kreiraj

Odustani/Kraj unosa

Slika 2: Izgled dialog-a Kreiraj novog zaposlenika

Nakon pokretanja *dialoga-a* korisnik može unijeti podatke. Na slici 3 je prikazan uspješan unos podataka.

Kreiraj novog zaposlenika Ime: Mario Prezime: Markic Spol: M OIB: 12345678901 Datum rodjenja: 21.12.1991. Strucna sprema: KV Pozicija u tvrtki: Uprava Mjesecna placa: 7500 Kreiraj Odustani/Kraj unosa \times Zaposlenik kreiran i spremljen OK

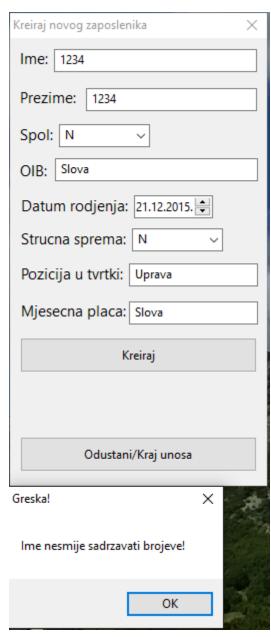
Slika 3: Uspješno kreiran zaposlenik

Ako korisnik ne unese ispravne podatke u za to predviđena polja ispisuju mu se upozorenja da nije unesao ispravne podatke. Na sljedećim slikama prikazani su takvi slučajevi.

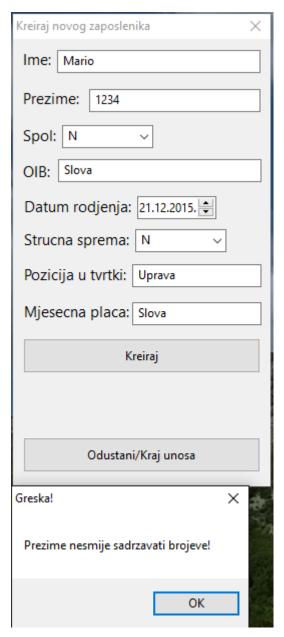
Kreiraj novog zaposlenika Ime: Prezime: Spol: Odaberi OIB: Datum rodjenja: 21.12.2015. Strucna sprema: Odaberi Pozicija u tvrtki: Mjesecna placa: Kreiraj Odustani/Kraj unosa Greska! Sva polja moraju biti popunjena OK

Slika 4: Greška kada polja nisu popunjena

Slika 5: Greška prilikom unosa brojeva u polje za Ime



Slika 6: Greška prilikom unosa brojeva u polje za Prezime

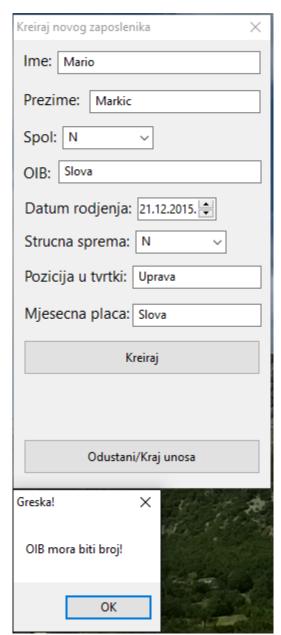


izvor: autor

Slika 7: Greška prilikom krivog unosa za Spol

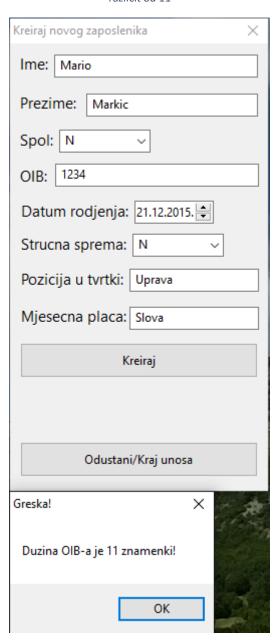
Kreiraj novog zaposlenika X		
Nellaj liovog zaposielika		
Ime: Mario		
Prezime: Markic		
Spol: N ~		
OIB: 12345678901		
Datum rodjenja: 21.12.2015.		
Strucna sprema: N ~		
Pozicija u tvrtki: Uprava		
Mjesecna placa: Slova		
Kreiraj		
Odustani/Kraj unosa		
Greska! X		
Spol moze biti samo M ili Z!		
OK		

Slika 8: Greška prilikom unosa slova u polje za OIB

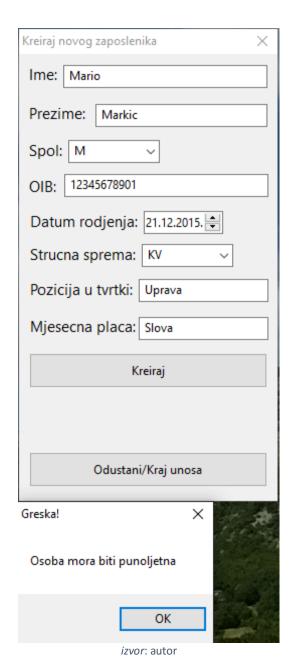


izvor: autor

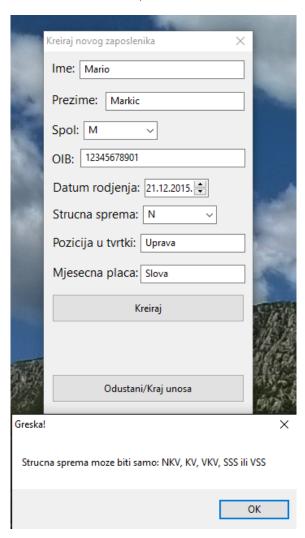
Slika 9: Greška prilikom unosa OIB-a čiji je broj znamenki različit od 11



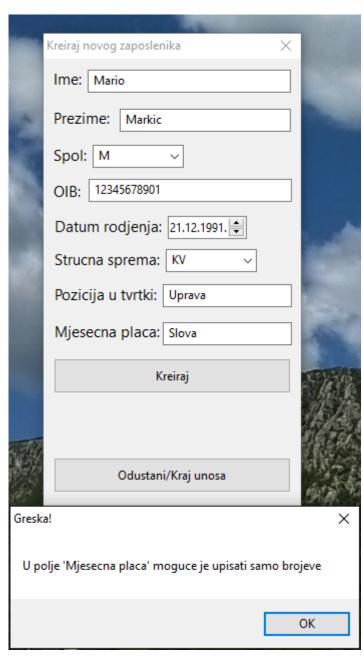
Slika 10: Greška prilikom unosa maloljetnog zaposlenika



Slika 11: Greška prilikom krivog unosa u polje za Stručnu spremu

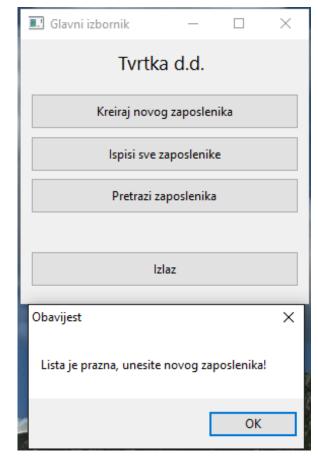


Slika 12: Greška prilikom unosa slova u polje za Mjesečnu plaću



5.2 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: *ISPIŠI SVE ZAPOSLENIKE*

Da bi korisnik ispisao sve zaposlenike, mora odabrati *button* kontrolu *Ispisi sve zaposlenike* unutar *Glavnog izbornika*. Ukoliko je lista zaposlenika prazna, korisnik dobiva povratnu informaciju da je lista zaposlenika prazna.



Slika 13: Povratna informacija kada je lista prazna

Ukoliko se u listi zaposlenika nalazi barem jedan zaposlenik otvara se novi *dialog Ispis zaposlenika*. U *dialog-u* se vrši ispis zaposlenika iz liste, te stvara mogućnost zamjene podataka i brisanja zaposlenika iz liste.

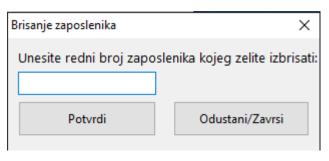


Slika 14: Dialog Ispis zaposlenika

5.3 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: IZBRIŠI ZAPOSLENIKA

Da bi korisnik izbrisao zaposlenika iz liste zaposlenika, mora u *Glavnom izborniku* odabrati *button* kontrolu *Ispis zaposlenika*. Nakon što se otvori *dialog Ispis zaposlenika*, korisnik mora odabrati *button* kontrolu *Izbrisi zaposlenika*. Kada korisnik odabere kontrolu, otvara se novi *dialog Brisanje zaposlenika*.

Slika 15: Dialog Brisanje zaposlenika



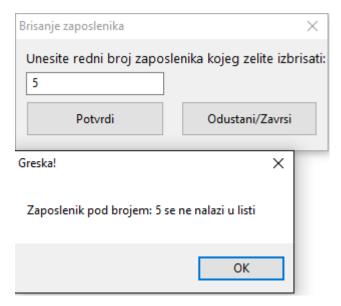
izvor: autor

Korisnik u za to predviđeno polje mora unijeti redni broj zaposlenika kojeg želi izbrisati iz liste.

Slika 16: Uspješno brisanje zaposlenika iz liste

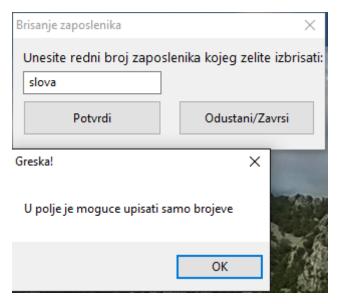
Naravno ukoliko korisnik u polje unese nedopuštene vrijednosti, dobiti će povratnu poruku da je unio nedopuštene vrijednosti. Poruke su prikazane u redcima ispod.

Slika 17: Greška ukoliko je unesen redni broj zaposlenika koji se ne nalazi u listi



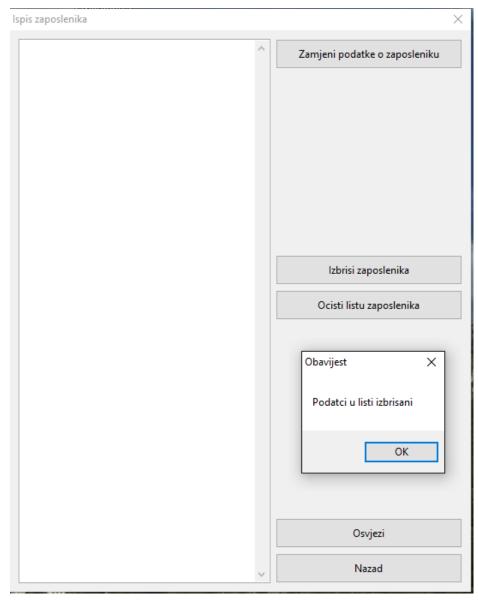
izvor: autor

Slika 18: Greška ukoliko su u polje za unos unesena slova



5.4 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: *OČISTI LISTU ZAPOSLENIKA*

Da bi korisnik očistio listu zaposlenika, mora u *Glavnom izborniku* odabrati *button* kontrolu *Ispis zaposlenika*. Nakon što se otvori *dialog Ispis zaposlenika*, korisnik mora odabrati *button* kontrolu *Očisti listu zaposlenika*. Nakon čišćenja liste, korisnik dobiva povratnu informaciju da je lista zaposlenika prazna.



Slika 19: Povratna informacija nakon čišćenja liste zaposlenika

5.5 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: ZAMJENI PODATKE O ZAPOSLENIKU

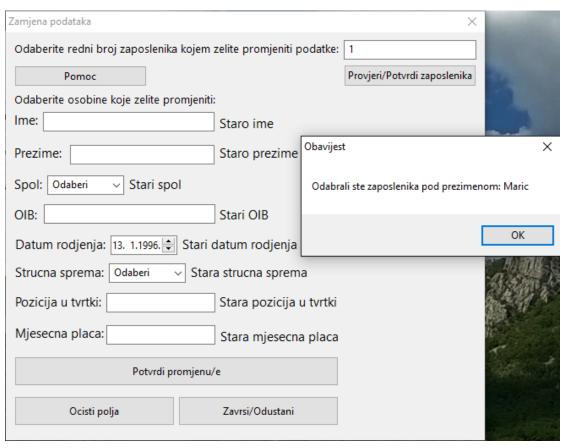
Da bi korisnik zamijenio podatke o zaposleniku, mora u *Glavnom izborniku* odabrati *button* kontrolu *Ispis zaposlenika*. Nakon što se otvori *dialog Ispis zaposlenika*, korisnik mora odabrati *button* kontrolu *Zamjeni podatke o zaposleniku*. Nakon što je korisnik odabrao kontrolu otvara se novi *dialog Zamjena podataka*.

Zamjena podataka X Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti podatke: Provjeri/Potvrdi zaposlenika Pomoc Odaberite osobine koje zelite promjeniti: Ime: Staro ime Prezime: Staro prezime Spol: Odaberi Stari spol OIB: Stari OIB Datum rodjenja: 13. 1.1996. Stari datum rodjenja Strucna sprema: Odaberi Stara strucna sprema Pozicija u tvrtki: Stara pozicija u tvrtki Mjesecna placa: Stara mjesecna placa Potvrdi promjenu/e Zavrsi/Odustani Ocisti polja

Slika 20: Dialog Zamjeni podataka

Korisnik treba unijeti redni broj zaposlenika kojem želi mijenjati podatke.

Slika 21: Odabran zaposlenik



Ako korisnik unese nedopuštene vrijednosti, dobiti će povratnu poruku da je unio nedopuštene vrijednosti. Poruke su prikazane u redcima ispod.

Zamjena podataka Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti podatke: Provjeri/Potvrdi zaposlenika Pomoc Odaberite osobine koje zelite promjeniti: Ime: Staro ime Prezime: Staro prezime Greska! \times Spol: Odaberi Stari spol Polje ne smije biti prazno! OIB: Stari OIB OK Datum rodjenja: 13. 1.1996. Stari datum rodjenja Strucna sprema: Odaberi Stara strucna sprema Pozicija u tvrtki: Stara pozicija u tvrtki Mjesecna placa: Stara mjesecna placa

Slika 22: Polje za unos zaposlenika je prazno

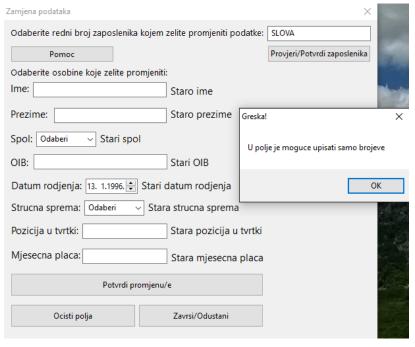
izvor: autor

Zavrsi/Odustani

Potvrdi promjenu/e

Ocisti polja

Slika 23: Unesena vrijednost u polje za unos rednog broja su slova



izvor: autor

Slika 24: Unesen je redni broj zaposlenika koji ne postoji u listi

Zamjena podataka	X
Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti p	odatke: 5
Pomoc	Provjeri/Potvrdi zaposlenika
Odaberite osobine koje zelite promjeniti:	
Ime: Staro ime	the last
Prezime: Staro prezime	Greska! X
Spol: Odaberi V Stari spol	Zaposlenik pod brojem: 5 se ne nalazi u listi
OIB: Stari OIB	
Datum rodjenja: 13. 1.1996. Stari datum rodjenja	OK
Strucna sprema: Odaberi V Stara strucna sprema	a a
Pozicija u tvrtki: Stara pozicija u	ı tvrtki
Mjesecna placa: Stara mjesecna	a placa
Potvrdi promjenu/e	
Ocisti polja Zavrsi/Odustani	

Kada korisnik unese ispravan redni broj zaposlenika, zbog lakše zamjene podataka ispisuju mu se trenutne vrijednosti podataka o zaposleniku.

Zamjena podataka Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti podatke: 1 Provjeri/Potvrdi zaposlenika Odaberite osobine koje zelite promjeniti: Ime: Marko Prezime: Maric Spol: Odaberi ~ M OIB: 23146578912 Datum rodjenja: 21. 1.1992. 21.12.1992. ~ SSS Strucna sprema: Odaberi Pozicija u tvrtki: Administracija Mjesecna placa: 4500.0 Potvrdi promjenu/e Ocisti polja Zavrsi/Odustani

Slika 25: Prikaz trenutnih podataka o zaposleniku

Nakon ispisa trenutnih podatka, korisnik unosi nove vrijednosti onih podataka koje želi mijenjati.

Zamjena podataka × Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti podatke: 1 Provjeri/Potvrdi zaposlenika Pomoc Odaberite osobine koje zelite promjeniti: Ime: Marko Prezime: Maric Spol: Odaberi ~ M OIB: 23146578912 Datum rodjenja: 21. 1.1992. 21.12.1992. < SSS Strucna sprema: VSS Pozicija u tvrtki: Uprava Administracija Mjesecna placa: 7200 4500.0 Potvrdi promjenu/e Zavrsi/Odustani Ocisti polja

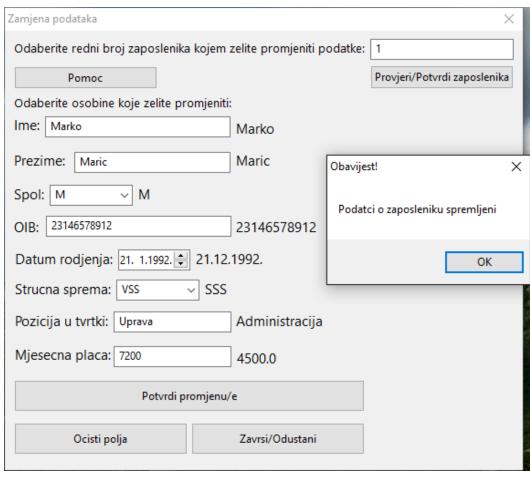
Slika 26: Unos novih vrijednosti podataka o zaposleniku

Nakon što korisnik unese nove vrijednosti onih podataka koje želi mijenjati, mora odabrati *button* kontrolu *Potvrdi promjenu/e*. Odabirom te kontrole vrši se punjenje starih podataka na prazna mjesta.

Zamjena podataka × Odaberite redni broj zaposlenika kojem zelite promjeniti podatke: 1 Provjeri/Potvrdi zaposlenika Odaberite osobine koje zelite promjeniti: Ime: Marko Marko Prezime: Maric Maric Spol: M ~ M OIB: 23146578912 23146578912 Datum rodjenja: 21. 1.1992. 21.12.1992. Strucna sprema: VSS √ SSS Pozicija u tvrtki: Uprava Administracija Mjesecna placa: 7200 4500.0 Potvrdi promjenu/e Ocisti polja Zavrsi/Odustani

Slika 27: Popunjeni stari podatci o zaposleniku

Da bi korisnik spremio nove podatke o zaposleniku mora ponovno odabrati *button* kontrolu *Potvrdi promjenu/e*.



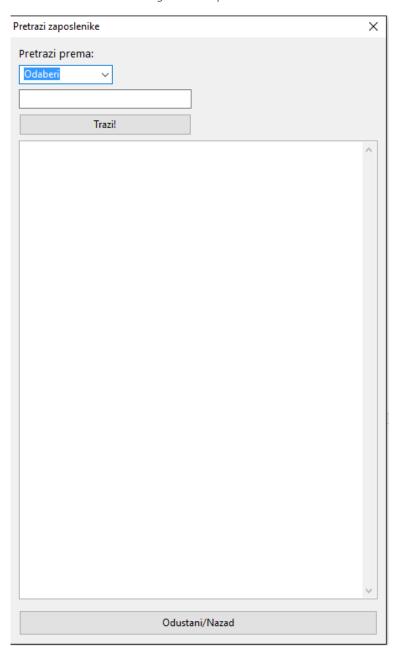
Slika 28: Potvrda zamjene podataka

izvor: autor

Također kao i kod slučaja Kreiraj zaposlenika vrše se provjere unesenih podataka.

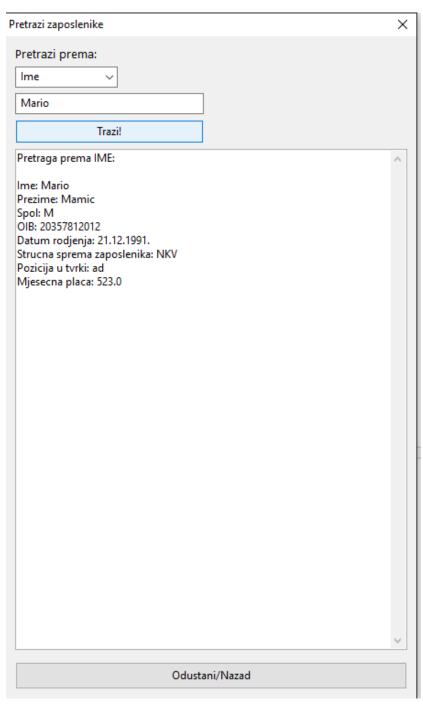
5.6 PRIKAZ UPORABE PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA SCENARIJ: PRETRAŽI ZAPOSLENIKA

Da bi korisnik pretražio zaposlenike, mora odabrati *button* kontrolu *Pretrazi* zaposlenika unutar *Glavnog izbornika*. Odabirom kontrole otvara se novi *dialog Pretrazi* zaposlenike.



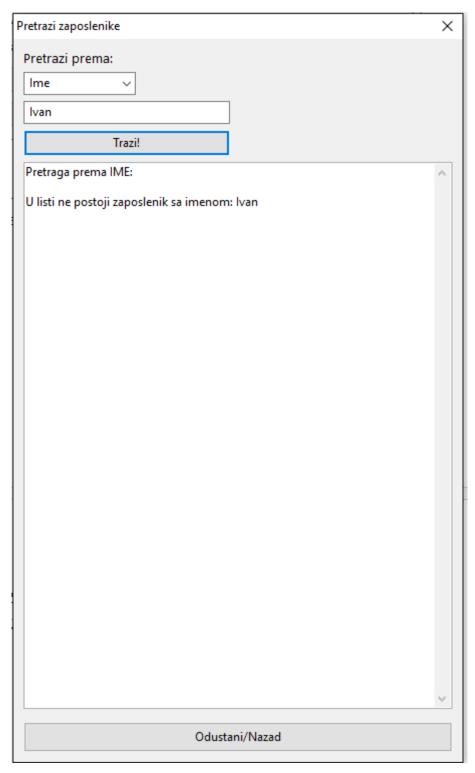
Slika 29: Dialog Pretrazi zaposlenike

Korisnik može izvršiti pretragu prema: *Ime, Prezime, Spol i Stručna sprema*. Iz izbornika odabire osobinu prema kojoj će se vršiti pretraga i u za to predviđeno polje upisuje ključnu riječ prema kojoj će se vršiti pretraga zaposlenika.

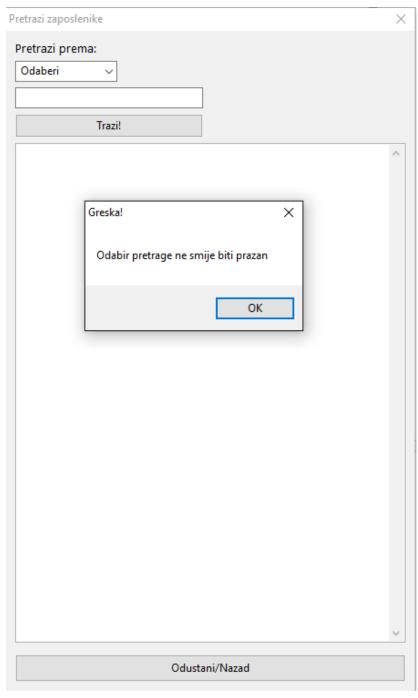


Slika 30: Uspješan rezultat pretrage

Slika 31: Neuspješan rezultat pretrage

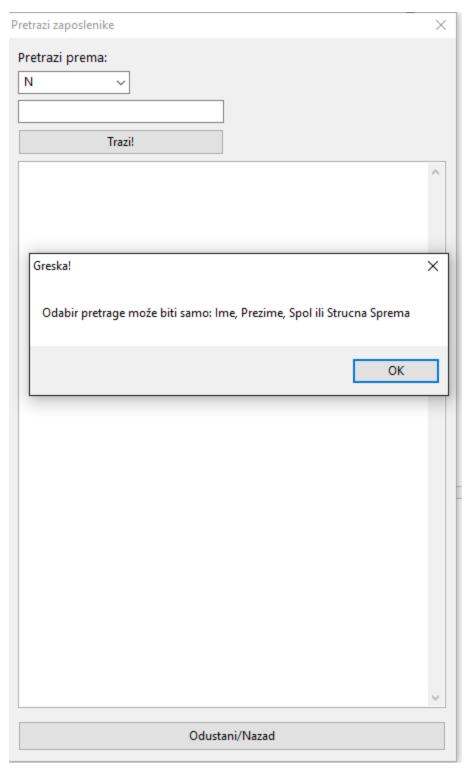


Ako korisnik unese nedozvoljene vrijednosti, dobiti će povratnu poruku da je unio nedopuštene vrijednosti. Poruke su prikazane u redcima ispod.

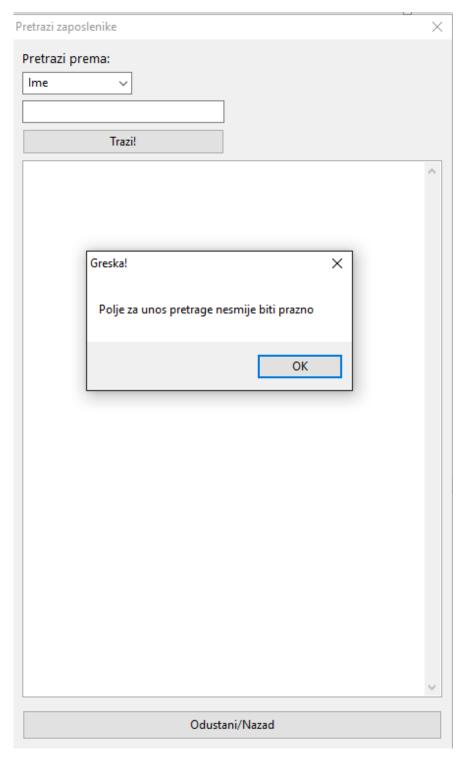


Slika 32: Greška prilikom praznog odabira osobine pretrage

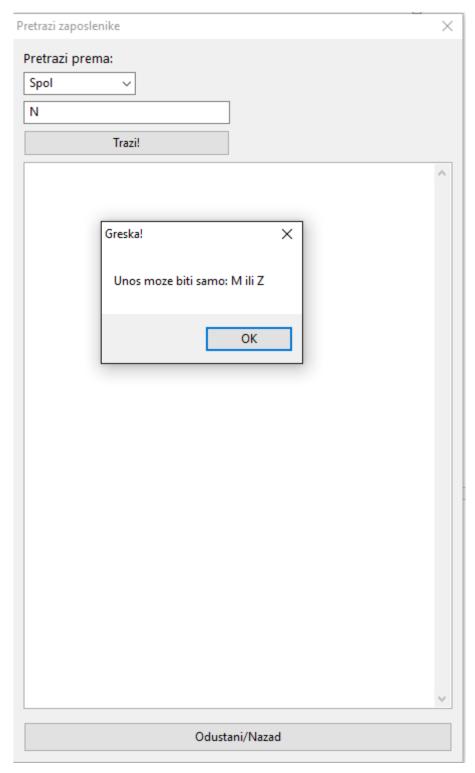
Slika 33: Greška prilikom krivog odabira osobine pretrage



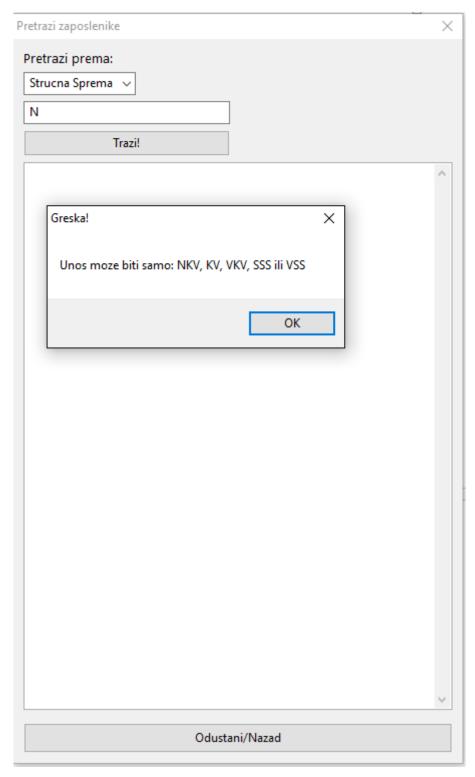
Slika 34: Greška zbog ne unesene ključne riječi pretrage



Slika 35: Greška prilikom unosa krive vrijednosti spola



Slika 36: Greška prilikom unosa krive vrijednosti stručne spreme



6. ZAKLJUČAK

Za izradu projekta u cijelosti, utrošeno je, okvirno 35 do 40 sati rada. Od toga više od pola je utrošeno na izradu projektne dokumentacije. Od preostalog vremena koje je potrošeno na izradu samog programa, najviše vremena je potrošeno na OO Implementaciju, te onda OO Dizajn i najmanje na OO Analizu.

Prilikom razvoja nisu se pojavili veći problemi, a oni koji su se u pojavili, riješeni su veoma brzo.

Na ovom projektu moguće je izvršiti daljnja poboljšanja u vidu proširenja mogućnosti poput izrade izvještaja i usporedbi zaposlenika.

POPIS DIJAGRAMA

Dijagram 1: UML dijagram uporabe	7
Dijagram 2: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Kreiraj zaposlenika	8
Dijagram 3: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Ispisi sve zaposlenike	10
Dijagram 4: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Izbriši zaposlenika	11
Dijagram 5: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Očisti listu zaposlenika	13
Dijagram 6: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Zamjeni podatke o zaposleniku	14
Dijagram 7: UML dijagram aktivnosti za scenarij: Pretraži zaposlenika	17
Dijagram 8: Dijagram klasa	19
Dijagram 9: Dijagram slijeda za scenarij Kreiraj zaposlenika	22
Dijagram 10: Dijagram slijeda za scenarij: Ispiši sve zaposlenike	23
Dijagram 11: Dijagram aktivnosti za scenarij: Izbriši zaposlenika	24
Dijagram 12: Dijagram slijeda za scenarij: Očisti listu zaposlenika	25
Dijagram 13: Dijagram slijeda za scenarij: Zamjeni podatke o zaposleniku	26
Dijagram 14: Dijagram slijeda za scenarij: Pretraži zaposlenika	27
POPIS SLIKA	
Slika 1: Glavni izbornik	31
Slika 2: Izgled dialog-a Kreiraj novog zaposlenika	32
Slika 3: Uspješno kreiran zaposlenik	
Slika 4: Greška kada polja nisu popunjena	34
Slika 5: Greška prilikom unosa brojeva u polje za Ime	34
Slika 6: Greška prilikom unosa brojeva u polje za Prezime	35
Slika 7: Greška prilikom krivog unosa za Spol	
Slika 8: Greška prilikom unosa slova u polje za OIB	36
Slika 9: Greška prilikom unosa OIB-a čiji je broj znamenki različit od 11	36
Slika 10: Greška prilikom unosa maloljetnog zaposlenika	37
Slika 11: Greška prilikom krivog unosa u polje za Stručnu spremu	37
Slika 12: Greška prilikom unosa slova u polje za Mjesečnu plaću	38
Slika 13: Povratna informacija kada je lista prazna	39
Slika 14: Dialog Ispis zaposlenika	40
Slika 15: Dialog Brisanje zaposlenika	41
Slika 16: Uspješno brisanje zaposlenika iz liste	41
Slika 17: Greška ukoliko je unesen redni broj zaposlenika koji se ne nalazi u listi	42
Slika 18: Greška ukoliko su u polje za unos unesena slova	42
Slika 19: Povratna informacija nakon čišćenja liste zaposlenika	43
Slika 20: Dialog Zamjeni podataka	44
Slika 21: Odabran zaposlenik	45
Slika 22: Polje za unos zaposlenika je prazno	46
Slika 23: Unesena vrijednost u polje za unos rednog broja su slova	
Slika 24: Unesen je redni broj zaposlenika koji ne postoji u listi	
Slika 25: Prikaz trenutnih podataka o zaposleniku	
Slika 26: Unos novih vrijednosti podataka o zaposleniku	

Slika 27: Popunjeni stari podatci o zaposleniku	50
Slika 28: Potvrda zamjene podataka	51
Slika 29: Dialog Pretrazi zaposlenike	52
Slika 30: Uspješan rezultat pretrage	53
Slika 31: Neuspješan rezultat pretrage	54
Slika 32: Greška prilikom praznog odabira osobine pretrage	55
Slika 33: Greška prilikom krivog odabira osobine pretrage	56
Slika 34: Greška zbog ne unesene ključne riječi pretrage	57
Slika 35: Greška prilikom unosa krive vrijednosti spola	58
Slika 36: Greška prilikom unosa krive vrijednosti stručne spreme	59