

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский  
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»  
(ННГУ)

Институт информационных технологий, математики и механики

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

на тему:  
«Вектора и матрицы»

**Выполнил(а):** студент(ка) группы \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_/ Табунов И.Д./  
Подпись

**Проверил:** к.т.н, доцент каф. ВВиСП  
\_\_\_\_\_/ Кустикова В.Д./  
Подпись

Нижний Новгород  
2023

# Содержание

Введение.....	3
1 Постановка задачи.....	4
2 Руководство пользователя.....	5
2.1 Приложение для демонстрации работы векторов .....	5
2.2 Приложение для демонстрации работы матриц .....	5
3 Руководство программиста .....	6
3.1 Описание алгоритмов .....	6
3.1.1 Вектора.....	6
3.1.2 Матрицы.....	6
3.2 Описание программной реализации .....	6
3.2.1 Описание шаблонного класса <code>Vector&lt;T&gt;</code> .....	6
3.2.2 Описание класса <code>TMatrix&lt;T&gt;</code> .....	6
Заключение .....	7
Литература .....	8
Приложения .....	9
Приложение А. Реализация класса <code>Vector&lt;T&gt;</code> .....	9
Приложение Б. Реализация класса <code>TMatrix&lt;T&gt;</code> .....	9

# **Введение**

# 1 Постановка задачи

Цель –

Задачи:

...

## **2 Руководство пользователя**

### **2.1 Приложение для демонстрации работы векторов**

1. Запустите приложение с названием \*.exe. В результате появится окно, показанное ниже (рис. 1).



Рис. 1. Основное окно программы

- 2.

### **2.2 Приложение для демонстрации работы матриц**

## **3 Руководство программиста**

### **3.1 Описание алгоритмов**

#### **3.1.1 Вектора**

#### **3.1.2 Матрицы**

### **3.2 Описание программной реализации**

#### **3.2.1 Описание шаблонного класса `Vector<T>`**

#### **3.2.2 Описание класса `TMatrix<T>`**

# **Заключение**

Что сделано?

## **Литература**

1. Название страницы [ссылка].
2. Фамилия И.О. Название. – Издательство, год. – количество страниц с
3. .



## **Приложения**

**Приложение А. Реализация класса `Vector<T>`**

**Приложение Б. Реализация класса `TMatrix<T>`**