```
// Подключение библиотек с функциями
1
3
    // библиотека ввода-вывода cin и cout
    #include <iostream>
 4
    // библиотека стандартных функций в частности system
 6
 7
    #include <stdlib.h>
8
9
    // библиотека математических функций
10
    #include <math.h>
11
    // команда для использования сокращенной записи cin и cout
12
    using namespace std;
13
14
    // главная функция программы, внутри нее находится код,
15
    // который будет исполняться при запуске
16
    int main()
17
18
    {
         float a; // Объявление переменной а действительного типа
19
         float b; // Объявление переменной b действительного типа
20
21
22
23
         // приглашение ввести а
24
         cout<<"a=? ";
25
         // Ввод переменной а с консоли
26
27
         cin>>a;
28
29
         // вычисление квадратного корня
30
         // и присвоение его значения переменной sa
31
         float sa = sqrt(a);
32
33
         // sqrt(a) - вызов функции sqrt с параметром а
34
         // вывод сообщения "sqrt(a)=", значения корня, и
35
         // символа конца строки одной командой
36
37
         cout<<"sqrt(a)="<<sa<<endl;</pre>
38
39
         // приглашение ввести b
40
         cout<<"b=? ";
         // Ввод переменной b с консоли
41
42
         cin>>b;
43
44
         // аналогично с b, но без использования промежуточной
45
         // переменной
46
         cout<<"sqrt(b)="<<sqrt(b)<<endl;</pre>
47
48
49
         float p;
50
         // вызов функции роw(возведение а в степень b)
51
52
         // с двумя параметрами а и b
         p = pow(a,b);
53
54
55
         cout<<"b-th power of a is "<<p<<endl;</pre>
56
57
58
         // Вывод на консоль символа конца строки
59
         cout<<endl;
60
61
         // Ожидание нажатия клавиши пользователем
         system("pause");
62
63
         return 0;
64
65
    }
66
67
```