# 

Кафедра «Управление и информатика в технических системах» Учебный курс «Информатика»

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5 по теме «Функции» Вариант №99

Выполнил:			
студент гр. М-2-4	05.04.08	А.Б. Иванов	
	(дата)	(подпись)	_
Принял:			
преподаватель			В.Г. Петров
	(дата)	(подпись)	_

## СОДЕРЖАНИЕ

1.ТЕКСТ ЗАДАНИЯ	3
2.БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	4
3.ИДЕНТИФИКАТОРЫ	8
3.1.Переменные	8
3.2.Функции	9
4.ПРОГРАММА	10
4.1.Текст программы	10
4.2.Результат выполнения программы	12
5.СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ	13

## 1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

Описать функцию, определяющую максимальное значение элемента в целочисленном массиве произвольной длины. Применить полученную функцию к трём различным массивам.

#### 2. БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

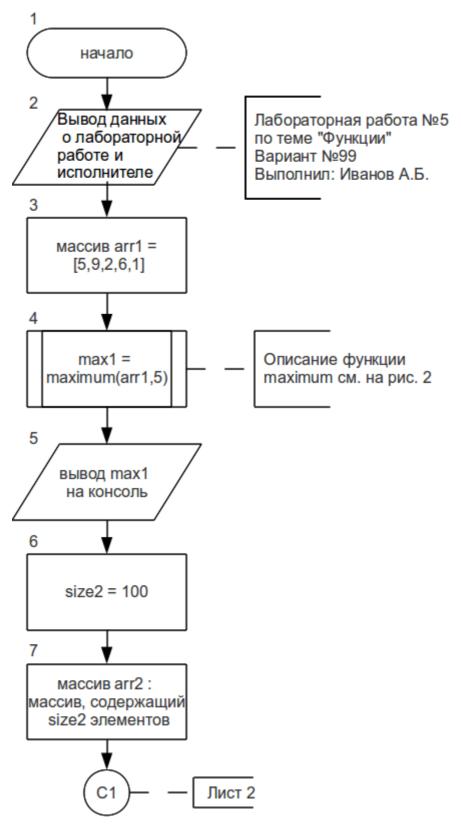


Рис. 1. Лист 1. Основная блок-схема программы. Ввод и нахождение максимального элемента первого массива.

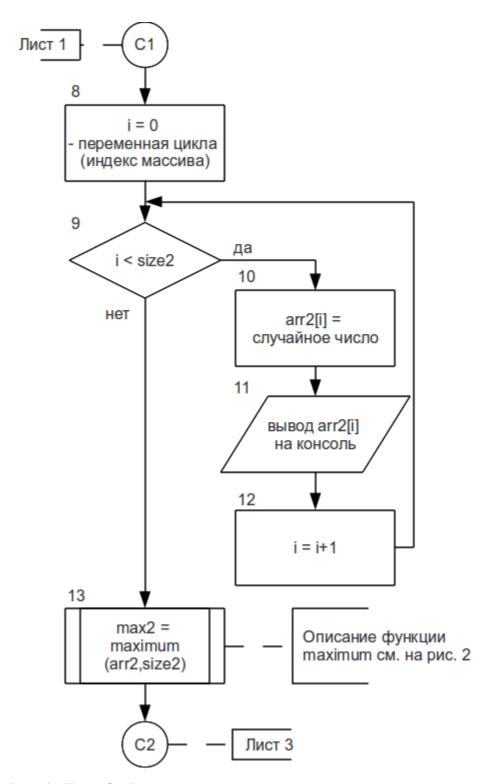


Рис.1. Лист 2. Ввод и нахождение максимального элемента второго массива.

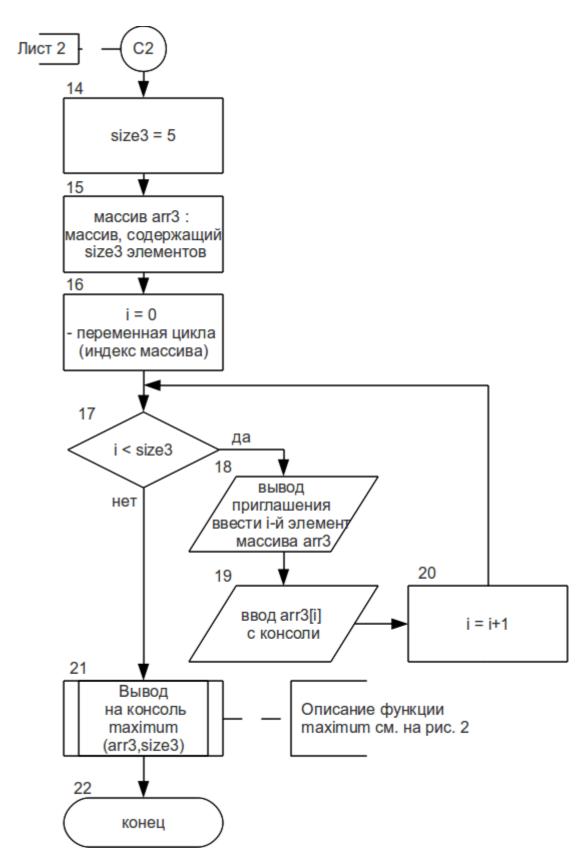


Рис. 1. Лист 3. Ввод и нахождение максимального элемента третьего массива.

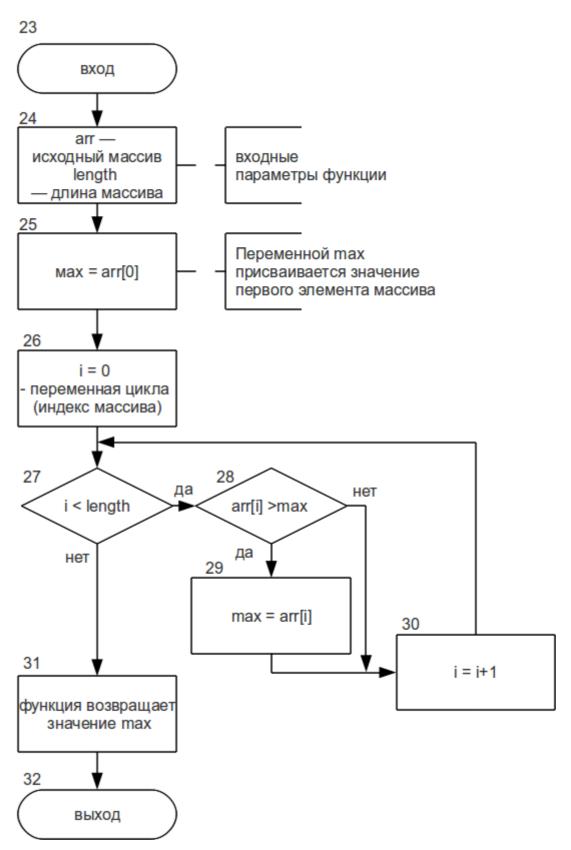


Рис. 2. Функция maximum.

Нахождение максимального элемента массива.

# 3. ИДЕНТИФИКАТОРЫ

## 3.1. Переменные

таблица 1

	таолица			
№	Имя	Область <b>видимости</b>	Тип	Описание и назначение
1.	arr1	main()	целочисленный массив ( int[] )	массив, используемый для тестирования алгоритма
2.	max1	main()	целочисленный ( int )	значение максимального элемента первого массива
3.	size2	main()	целочисленная константа ( const int )	размер второго массива
4.	arr2	main()	целочисленный массив ( int[] )	массив, используемый для тестирования алгоритма
5.	i	main()	целочисленная	переменная цикла, индекс массива
6.	max2	main()	целочисленный ( int )	значение максимального элемента второго массива
7.	size3	main()	целочисленная константа ( const int )	размер третьего массива
8.	arr3	main()	целочисленный массив ( int[] )	массив, используемый для тестирования алгоритма
9.	max	maximum(int *, int)	целочисленный ( int )	максимальный из всех перебранных элементов массива
10.	i	maximum(int *, int)	целочисленная	переменная цикла, индекс массива

## 3.2. Функции

таблица 2.

№	Имя	Тип возвращаемого значения	Описание и назначение функции	Список формальных параметров (тип, название, назначение)
1.	int maximum (int* arr, int length)	целочисленный (int)	нахождение максимального значения элемента в массиве	int* <i>arr</i> — указатель на первый элемент массива int <i>length</i> — длина массива

#### 4. ПРОГРАММА

#### 4.1. Текст программы

```
// Подключение библиотек
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
// Описание функции maximum, осуществляющей поиск максимального
// элемента в массиве
// Формальными параметрами функции являются:
// указатель на первый элемент целочисленного массива (int* arr)
// и длина массива (int length).
// Функция возвращает значение целого типа
// - значение максимального элемента массива
int maximum(int* arr, int length)
    // Объявление переменной тах целого типа
   int max = arr[0];
    // цикл, последовательно перебирающий все элементы массива
   for (int i = 0; i < length; i++)
        // условный оператор, осуществляющий сравнение
        // текущего элемента массива со значением,
        // хранящимся в переменной тах
        if(arr[i]>max)
            // в случае если условие выполняется переменной тах
            // присваивается значение текущего элемента массива
            max = arr[i];
    // возврат значения переменной тах и завершение функции
   return max;
}
// Описание функции main - основной программы
int main()
    // Вывод на экран информации о лабораторной работе
   // и исполнителе
   cout << "Лабораторная работа №5 ";
   cout << "по теме \"Функции\"" << endl;
   cout << "Вариант №99" << endl;
   cout << "Выполнил: Иванов A.Б." << endl;
    // объявление целочисленного массива и
    // инициализация его постоянными значениями
```

```
int arr1[] = \{5, 9, 2, 6, 1\};
// объявление целочисленной переменной max1
// и присвоение ей значения функции maximum,
// вызванной с фактическими параметрами arr1 и 5
int max1 = maximum(arr1, 5);
// вывод значения переменной max1 на экран
cout<<"max1="<<max1<<endl;</pre>
// объявление константной переменной size2 целого типа
// и присвоение ей значения 100
const int size2 = 100;
// объявление целочисленного массива arr2 с размером size2
int arr2[size2];
//начало вывода массива arr2 на экран
cout << "arr2=[";
// цикл, последовательно перебирающий все элементы
// массива arr2
for (int i = 0; i < size2; i++)
    // присвоение i-му элементу массива arr2 случайного
    // значения в диапазоне от нуля до девятнадцати
    arr2[i] = rand() %20;
    // вывод, i-го значения элемента массива arr2
    cout<<" "<<arr2[i];
}
// конец вывода массива arr2
cout << "] " << endl;
// объявление целочисленной переменной max2
int max2;
// и присвоение переменной max2 значения функции maximum,
// вызванной с фактическими параметрами arr2 и size2
max2 = maximum(arr2, size2);
// вывод значения переменной max2 на экран
cout<<"max2="<<max2<<end1;</pre>
// объявление константной переменной size3 целого типа
// и присвоение ей значения 5
const int size3 = 5;
// объявление целочисленного массива arr3 с размером size3
int arr3[size3];
```

```
// цикл, последовательно перебирающий все элементы
   // массива arr3
    for (int i = 0; i < size3; i++)
        // вывод на консоль приглашения ввести
        // i-й элемент массива arr3
        cout<<"arr3["<<i<"]=? ";
        // ввод с консоли значения i-го элемента массива arr3
        cin>>arr3[i];
    }
    // вывод на консоль значения функции maximum,
    // вызванной с фактическими параметрами arr2 и size2
   cout<<"max3="<<maximum(arr3, size3)<<endl;</pre>
   // вызов команды операционной системы pause
    // для ожидания нажатия на любую клавишу
   system("pause");
   // возврат кода ошибки 0, означающего,
   // что программа выполнилась успешно
   return 0;
}
```

#### 4.2. Результат выполнения программы

```
Лабораторная работа №5 по теме "Функции"
Вариант №99
Выполнил: Иванов А.Б.
max1=9
arr2=[ 3 6 17 15 13 15 6 12 9 1 2 7 10 19 3 6 0 6 12 16 11 8 7 9 2
10 2 3 7 15 9 2 2 18 9 7 13 16 11 2 9 13 1 19 4 17 18 4 15 10 13 6
11 0 16 13 2 10 16 1 5 5 4 7 16 5 6 9 13 17 4 15 2 5 14 7 14 4 3
10 7 8 16 18 8 4 3 11 14 19 12 0 16 8 19 12 6 6 14 19]
max2=19
arr3[0]=?5
arr3[1]=? 2
arr3[2]=? 1
arr3[3]=? 8
arr3[4]=? 2
max3=8
Для продолжения нажмите любую клавишу ...
```

## 5. СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Дейтел X., Дейтел П. Как программировать на C++. Пер. с англ. М.: 3AO «Издательство БИНОМ», 1998 г. 1024 с.: ил.
- 2. Керниган Б. Ритчи Д. Язык программирования Си. Пер. С англ. 3-е изд., испр. Спб.: «Невский Диалект», 2001 г. 354 с.: ил.
- Страуструп Б. Язык программирования С++. Специальное издание —
   The C++ programming language. Special edition. М.: Бином-Пресс, 2007.
   1104 с.
- 4. ГОСТ 19.701-90 (ИСО 5807-85). Единая система программной документации. Схемы алгоритмов, программ данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения.