

```
1
2  #include <stdlib.h>
3  #include <iostream>
4
5  using namespace std;
6
7  int main()
8  {
9      int f = 6;
10
11     int& ref = f;
12
13     ref = 9;
14
15     cout<<f<<endl; //9
16
17     int* p = &f;
18
19     //Операция приведения типа.
20     //Так как p - это указатель, а указатель - это целое число
21     //то можно хранить указатель в целом числе
22     // int n = p; - не будет работать
23     //поэтому используем операцию приведения типа (T)
24     // где T - тип к которому нужно привести
25     int n =(int) p;
26     // long n =(long) p; в случае 64 для int gcc выдаёт ошибку
27
28     int* p2;
29
30     //Обратная операция, приведение указателю
31     p2 = (int*) n;
32
33     //((int&) p2) = n; - аналогичное приведение к ссылочному типу, позволяет
34     //изменить исходную переменную
35
36     cout<<*p2<<endl; //9
37
38     //Функциональное приведение типов
39
40     float v = 6.7;
41     int i;
42     i = int(v); //Функция приведения типа
43     //хотя i = v тоже будет работать, но явное лучше неявного
44     //функциональный стиль приведения лучше чем операционный
45
46     cout<<i<<endl; //6
47
48     return 0;
49 }
```