

```
1  Определение операций для новых типов – называется перегрузкой операций. Осуществляется при
   помощи ключевого слова operator/
2
3  struct Complex
4  {
5      float r;
6      float i;
7  };
8
9  Complex operator+(Complex a, Complex b)
10 {
11     Complex result;
12     result.r = a.r + b.r;
13     result.i = a.i + b.i;
14
15     return result;
16 }
17
18 bool operator==(Complex a, Complex b)
19 {
20     return a.r == b.r && a.i == b.i;
21 }
22
23 Можем ли мы объявить переменную Complex a={5,7}; а потом cout<<a;
24
25 ostream &operator<<(ostream& stream, const Complex& a)
26 {
27     stream<<a.r<<"+"<<a.i<<"i";
28     return stream;
29 }
30
31 int main(int argc, char** argv)
32 {
33     Complex a;
34     a.r = 5;
35     a.i = 7;
36
37     Complex b;
38     b.r = 0;
39     b.i = 2;
40
41     //Complex c = operator+(a,b);
42     Complex c = a + b;
43
44     cout<<c; // 5+9i
45     cout<<b+c; // 5+11i
46
47     cout<<(a==b)<<endl;
48     cout<<(a==a)<<endl;
49
50     return (EXIT_SUCCESS);
51 }
```