

Кафедра «Управление и информатика в технических системах» Учебный курс «Информатика»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3 по теме «Одномерные массивы и строки» Вариант №99

Выполнил:			
студент гр. М-2-4	18.03.08	А.Б. Иванов	
	(дата)	(подпись)	_
Принял:			
преподаватель			В.Г. Петров
	(дата)	(подпись)	_

СОДЕРЖАНИЕ

1.ТЕКСТ ЗАДАНИЯ 2.БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
3.1.Переменные	6
4.ПРОГРАММА	
4.1.Текст программы	7
4.2.Результат выполнения программы	8
5.СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ	g

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

Определить чего больше во введённой строке: букв или цифр.

2. БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ



Рис. 1. Лист 1. Основная блок-схема программы. Инициализация переменных и ввод исходных данных.

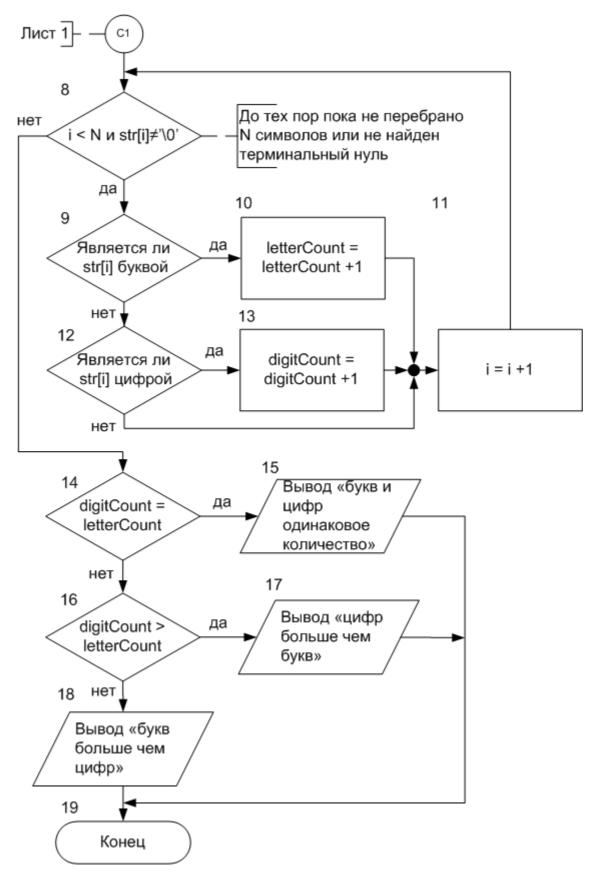


Рис. 1. Лист 2. Основная блок-схема программы. Определение количества букв и цифр и вывод результата на экран.

3. ИДЕНТИФИКАТОРЫ

3.1. Переменные

таблица 1.

Nº	Имя	Область видимости	Тип	Описание и назначение
1.	N	main()	целочисленная константа (const int)	размер массива (максимальная длина строки)
2.	str	main()	символьный массив (char[])	исходная строка
3.	letterCount	main()	целочисленный (int)	количество найденных букв
4.	digitCount	main()	целочисленный (int)	количество найденных цифр
5.	i	main()	целочисленный (int)	переменная цикла

4. ПРОГРАММА

4.1. Текст программы

```
// Подключение библиотек
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
using namespace std;
// Описание функции main - основной программы
int main()
    // Вывод на экран информации о лабораторной работе
    // и исполнителе
    cout << "Лабораторная работа №3 ";
    cout << "по теме \"Одномерные массивы и строки\"" << endl;
    cout << "Вариант №99" << endl;
    cout << "Выполнил: Иванов A.Б." << endl;
    // Задание максимального размера строки
    const int N = 50;
    // Объявление строки str (символьного массива из N элементов)
    char str[N];
    // Ввод строки str с консоли
    cin >> str;
    // Объявление переменной, хранящей количество найденных букв
    int letterCount = 0;
    // Объявление переменной, хранящей количество найденных цифр
    int digitCount = 0;
    // цикл, перебирающий все символы строки str до тех пор пока
    // не перебрано N символов или не найден терминальный нуль
    for (int i = 0; i < N && str[i] != '\0'; i++)
        // проверка является ли символ буквой
        if (isalpha(str[i]))
            // если является буквой то увеличиваем количество
            // найденных букв на 1
            letterCount++;
        }
        // проверка является ли символ цифрой
```

```
else if (isdigit(str[i]))
            // если является цифрой то увеличиваем количество
            // найденных цифр на 1
            digitCount++;
        }
    }
   // проверка равно ли количество найденных цифр количеству
    // найденных букв
   if (digitCount == letterCount)
        // если равно выводится соответвующее сообщение
        cout << "букв и цифр одинаковое количество" << endl;
    // проверка больше ли количество найденных цифр количества
    // найденных букв
   else if (digitCount > letterCount)
        // если больше выводится соответвующее сообщение
        cout << "цифр больше чем букв" << endl;
    // если оба условия не выполнились
   else
    {
        // вывод сообщения о том что букв больше чем цифр
        cout << "букв больше чем цифр" << endl;
    }
   // вызов команды операционной системы pause,
    // для ожидания нажатия на любую клавишу
   system("pause");
   // возврат кода ошибки 0, означающего,
   // что программа выполнилась успешно
   return 0;
}
```

4.2. Результат выполнения программы

```
Лабораторная работа №3 по теме "Одномерные массивы и строки" Вариант №99 Выполнил: Иванов А.Б. abcd1234 букв и цифр одинаковое количество Для продолжения нажмите любую клавишу ...
```

5. СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Дейтел X., Дейтел П. Как программировать на C++. Пер. с англ. М.: 3AO «Издательство БИНОМ», 1998 г. 1024 с.: ил.
- 2. Керниган Б. Ритчи Д. Язык программирования Си. Пер. С англ. 3-е изд., испр. Спб.: «Невский Диалект», 2001 г. 354 с.: ил.
- Страуструп Б. Язык программирования С++. Специальное издание —
 The C++ programming language. Special edition. М.: Бином-Пресс, 2007.
 1104 с.
- 4. ГОСТ 19.701-90 (ИСО 5807-85). Единая система программной документации. Схемы алгоритмов, программ данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения.