```
1
 2
     #include <iostream>
 3
     #include <cstdlib>
 4
    #include <cstring>
 5
 6
    using namespace std;
 7
 8
     //1. Ввод и вывод двумерного массива
 9
10
    int main()
11
12
13
         int A[3][4];
14
         // объявление двумерного массива
15
         // из трех строк и 4х столбцов
16
         //будем использовать два индекса
17
18
         int i;
         int j;
19
20
21
22
         // ввод элементов массива
23
         // цикл по строкам
24
         for (i = 0; i < 3; i++)
25
         {
              // и вложенный цикл по столбцам
26
             for (j = 0; j < 4; j++)
27
28
29
                  cout << "A[" << i << "][" << j << "]=? ";
30
                  cin >> A[i][j];
             }
31
32
         }
33
         // вывод всех элементов в одну строку
34
35
         for (i = 0; i < 3; i++)
36
37
             for (j = 0; j < 4; j++)
38
             {
39
                  cout << A[i][j] << ", ";
40
41
         }
42
43
44
         cout << endl;</pre>
45
         cout << endl;
46
47
         // вывод всех элементов по строкам
48
         for (i = 0; i < 3; i++)
49
50
             for (j = 0; j < 4; j++)
51
             {
                  cout << "\t" << A[i][j];
52
53
54
             // в конце каждой строки массива
55
             // переходим на новую строку на экране
56
             cout << endl;</pre>
57
         }
58
59
         return 0;
    }
60
61
62
     //2. Поиск индексы всех элементов, лежащих между а и b
63
    int main()
64
65
     {
         unsigned const int height = 4;
66
67
         unsigned const int width = 5;
68
69
         int A[height][width];
70
         int a, b;
71
72
         // установка параметра генератора случайных чисел
```

```
73
          // можно не писать
 74
          srand(2);
 75
76
          for (int i = 0; i < height; i++)</pre>
 77
          {
 78
               for (int j = 0; j < width; j++)
 79
               {
                   A[i][j] = rand() % 20;
80
                   cout << "\t" << A[i][j];</pre>
 81
 82
83
               cout << endl;</pre>
          }
84
85
          cout << "a=?";
86
87
          cin >> a;
          cout << "b=?";
88
89
          cin >> b;
 90
          cout << "indexes:" << endl;</pre>
91
          for (int i = 0; i < height; i++)</pre>
92
 93
               for (int j = 0; j < width; j++)
94
95
96
                   if (a < A[i][j] && A[i][j] < b)</pre>
 97
                       cout << "[" << i << "][" << j << "]" << endl;
98
99
100
              }
101
          }
102
103
          cout << endl;</pre>
104
105
          return 0;
106
      }
107
108
      //З. Массив строк, создание массива длин строк из массива строк
109
      int main()
110
111
      {
112
          unsigned const int size = 4;
          unsigned const int maxlength = 50;
113
114
115
          // Массив строк - двумерный массив,
116
          // так как строка это массив букв
117
          char Strings[size][maxlength];
118
          for (int i = 0; i < size; i++)
119
120
121
122
              // так как двумерный массив - это массив строк,
123
              // каждую отдльную строку мы можем ввести
124
              // без специального цикла
125
126
               // фактически мы работаем с одномерным массивом
              cin >> Strings[i];
127
          }
128
129
130
          int Lengths[size];
131
          for (int i = 0; i < size; i++)
132
133
134
               Lengths[i] = strlen(Strings[i]);
135
               // strlen - функция для нахождения длины строки
136
               // находится в библиотеке <cstring>
          }
137
138
          cout << "Lengths: ";</pre>
139
140
          for (int i = 0; i < size; i++)
141
142
          {
               cout << Lengths[i] << " ";
143
144
```

```
145
146
          cout << endl;</pre>
147
148
           return 0;
149
      }
150
151
      //4. трехмерный массив, вывод на экран и вычисление суммы
152
153
      int main()
154
155
           unsigned const int size1 = 3;
156
           unsigned const int size2 = 5;
           unsigned const int size3 = 4;
157
158
           int A[size1][size2][size3];
159
160
161
           // при выводе будет выглядеть как:
162
               [0]:
163
164
                                  6
                                           7
                                                     5
2
7
                         3
                                  5
                                           6
165
                         9
                                  1
                                           2
166
                         0
                                  9
                                           3
                                                     6
167
                                           2
168
                                  6
                                                     6
169
               [1]:
170
                                                     9
                         1
                                  8
                                           7
171
                         2
                                  0
                                           2
                                                     3
172
                         7
                                                     2
173
                                  5
                                           9
                         2
                                           9
                                                     7
                                  8
174
                         3
                                  6
                                           1
                                                     2
175
176
177
                [2]:
                         9
                                  3
                                                     9
178
                                           1
                                  7
                                                     4
179
                         4
                                           8
                         5
                                  0
                                           3
                                                     6
180
                         1
                                  0
                                           6
                                                     3
181
                                  0
                                                     1
                                           6
182
183
184
           // То есть мы понимаем трехмерный массив, как
185
           // одномерный массив двумерных массивов
186
           for (int i = 0; i < size1; i++)
187
188
               cout<<"["<< i << "]:" << endl;
189
190
               for (int j = 0; j < size2; j++)
191
192
                    for (int k = 0; k < size3; k++)</pre>
193
194
                    {
                        A[i][j][k] = rand() % 10;
195
                         cout << "\t" << A[i][j][k];</pre>
196
197
198
199
                    cout << endl;</pre>
               }
200
201
202
               cout << endl;</pre>
203
          }
204
205
206
207
208
          int sum = 0;
209
210
           for (int i = 0; i < size1; i++)
211
               for (int j = 0; j < size2; j++)
212
213
214
                    for (int k = 0; k < size3; k++)
215
                         sum+=A[i][j][k];
216
```