

```
1
2  #include <stdlib.h>
3  #include <iostream>
4
5  using namespace std;
6
7
8  typedef int* P;
9
10 typedef unsigned const int UcinT;
11
12 int main(int argc, char** argv)
13 {
14
15     int a = 5;
16
17     P ptr;
18     ptr = &a;
19
20     cout<<a<<endl; //5
21
22     UcinT size = 20;
23
24     double A[size];
25
26     for (int i = 0; i < size; i++)
27     {
28         A[i] = i+2;
29     }
30
31     return (EXIT_SUCCESS);
32 }
33
34 // специальные типы для размеров массивов size_t, для высоты и ширины, для каких-то физических
    величин там чтобы метры в килограммы не преобразовывать
```