

Кафедра «Управление и информатика в технических системах» Учебный курс «Информатика»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 по теме «Стандартная библиотека шаблонов С++»

Вариант №99

СОДЕРЖАНИЕ

1.ТЕКСТ ЗАДАНИЯ	3
2.БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	4
3.ИДЕНТИФИКАТОРЫ	6
3.1.Переменные	6
4.ПРОГРАММА	7
4.1.Текст программы	7
4.2.Результат выполнения программы	8
5.СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ	10

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

Скопировать все слова из одного файла в другой файл, поменяв при этом порядок следования слов на обратный. Использовать класс stack.

2. БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

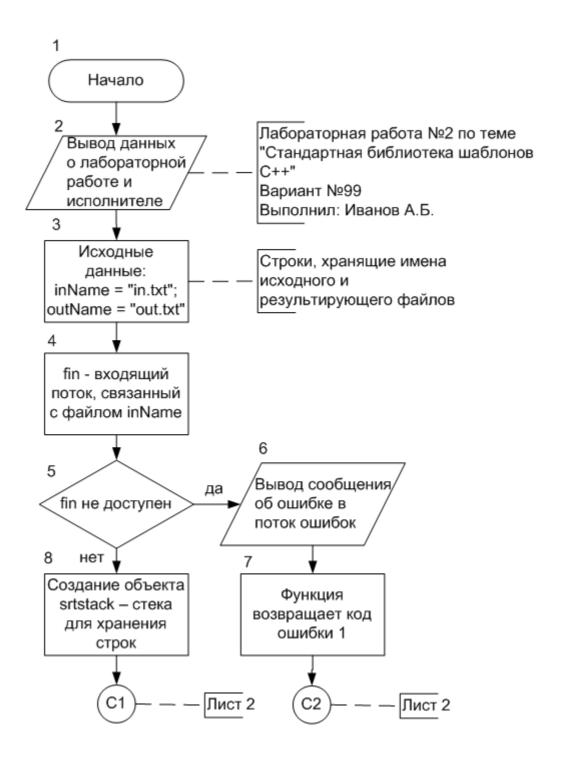


Рис. 1. Лист 1. Основная блок-схема программы. Открытие файла с исходными данными.

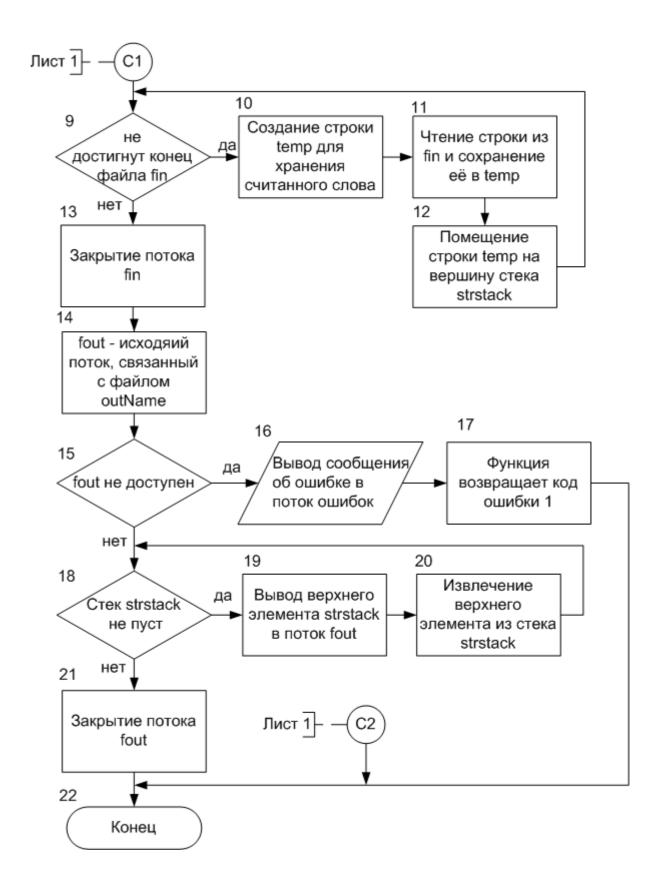


Рис. 1. Лист 2. Основная блок-схема программы. Заполнение стека данными и вывод их в файл.

3. ИДЕНТИФИКАТОРЫ

3.1. Переменные

таблица 1.

№	Имя	Область видимости	Тип	Описание и назначение
1.	inName	main()	строка (std::string)	имя исходного файла
2.	outName	main()	строка (std::string)	имя результирующего файла
3.	fin	main()	входящий файловый поток (std::ifstream)	файловый поток, связанный с исходным файлом
4.	fout	main()	исходящий файловый поток (std∷ofstream)	файловый поток, связанный с результирующим файлом
5.	temp	main()	строка (std::string)	массив для хранения считанной строки
6.	strstack	main()	стек (std∷stack)	стек, хранящий строки, считанные из файла

4. ПРОГРАММА

4.1. Текст программы

```
#include <stdlib.h>
#include <string>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <stack>
int main()
    using namespace std;
    // Вывод на экран информации о лабораторной работе
    // и исполнителе
    cout << "Лабораторная работа №2 ";
    cout << "по теме \"Стандартная библиотека шаблонов С++\"";
    cout << endl;</pre>
    cout << "Вариант №99" << endl;
    cout << "Выполнил: Иванов A.Б." << endl;
    // имена используемых файлоы
    string inName = "in.txt";
    string outName = "out.txt";
    // открытие файла на чтение
    ifstream fin(inName.c str());
    // если файл невозможно открыть
    if(!fin){
        // вывод сообщения об ошибке и завершение работы
        // программы
        cerr<<"error while processing file "<<inName<<endl;</pre>
        return 1;
    }
    // использования стека для хранения строк
    stack<string> strstack;
    // цикл, пока не достигнут конец файла
    while(!fin.eof())
        // временная строка
        string temp;
        // чтение слова из файла в строку temp
        fin>>temp;
        // помещение прочитанного слова в стек
```

```
strstack.push(temp);
}
// закрытие исходного файла
fin.close();
// открытие файла на запись
ofstream fout(outName.c str());
// если файл невозможно открыть
if(!fout){
    // вывод сообщения об ошибке и завершение работы
    // программы
    cerr<<"error while processing file "<<outName<<endl;</pre>
    return 1;
}
// пока в стеке есть данные
while(!strstack.empty())
    // поместить верхний элемент стека в исходящий файловый
    // поток
    fout<<strstack.top()<<" ";</pre>
    // извлечь верхний элемент стека
    strstack.pop();
}
// закрыть результирующий файл
fout.close();
// вызов команды операционной системы pause,
// для ожидания нажатия на любую клавишу
system("pause");
// возврат кода ошибки 0, означающего,
// что программа выполнилась успешно
return 0;
```

4.2. Результат выполнения программы

```
Лабораторная работа №2 по теме "Стандартная библиотека шаблонов С++" Вариант №99 Выполнил: Иванов А.Б. Для продолжения нажмите любую клавишу ... фаил in.txt:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 abcd efg hijk
```

файл out.txt:

hijk efg abcd 9 8 7 6 5 4 3 2 1

5. СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Дейтел X., Дейтел П. Как программировать на C++. Пер. с англ. М.: 3AO «Издательство БИНОМ», 1998 г. 1024 с.: ил.
- 2. Керниган Б. Ритчи Д. Язык программирования Си. Пер. С англ. 3-е изд., испр. Спб.: «Невский Диалект», 2001 г. 354 с.: ил.
- Страуструп Б. Язык программирования С++. Специальное издание —
 The C++ programming language. Special edition. М.: Бином-Пресс, 2007.
 1104 с.
- 4. ГОСТ 19.701-90 (ИСО 5807-85). Единая система программной документации. Схемы алгоритмов, программ данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения.