

Компиляция одного файла

Пусть есть программа на языке C++ :

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>

using namespace std;

int main()
{
    int a;
    int b;
    int c;

    cin>>a;

    cin>>b;

    c = a + b;

    cout<<c;
    cout<<endl;

    return 0;
}
```

Сохраните её как текстовый файл с именем «*simple.cpp*».

Для того чтобы скомпилировать эту программу (то есть преобразовать в исполняемый файл) необходимо запустить командную строку и затем набрать в ней:

```
C:\Documents and Settings\student>g++ -v
```

На экран должно вывестись сообщение о версии установленного компилятора. Если будет выведено сообщение о том, что программа *g++* не найдена, то необходимо установить её в зависимости от используемой операционной системы.

На компьютерах в лабораториях *g++* уже установлен так как он входит в пакет *MinGW*, поставляемый вместе с приложением *QtCreator* и находится, вероятнее всего по адресу: «C:\Qt\2010.05\mingw\bin». Для того, чтобы использовать его, необходимо добавить папку «C:\Qt\2010.05\mingw\bin» в переменную окружения «*PATH*». Это можно сделать командой:

```
C:\Documents and Settings\student>PATH = %PATH%;C:\Qt\2010.05\mingw\bin
```

После чего вызовите компилятор *g++*, указав имя файла, который вы хотите скомпилировать и имя результирующего исполняемого файла. Перед этим целесообразно переместиться в ту папку, в которой находится сохранённый файл «*simple.cpp*»

```
C:\Documents and Settings\student>g++ simple.cpp -o simple.exe
```

После этого в текущем каталоге будет создан файл «*simple.exe*». Вы можете вызвать его набрав:

```
C:\Documents and Settings\student>simple.exe
```

После чего приложение запустится и вы должны ввести два числа, нажимая клавишу «ввод», после набора каждой из них. Программа выведет вам сумму.

```
C:\Documents and Settings\student>simple.exe  
2  
3  
5  
  
C:\Documents and Settings\student>
```

Таким образом мы создали программу на языке C++ и запустили её.