

```
1  //2. Итератор
2
3  int main3()
4  {
5      const unsigned int size = 5;
6
7      int A[size];
8
9      for (int i = 0; i < size; i++)
10     {
11         A[i] = i + 1;
12     }
13
14     int* ptr = A;
15     cout << *ptr << endl; // выведет первый элемент
16     ptr++;
17     cout << *ptr << endl; // выведет второй элемент
18
19     cout << endl;
20
21     //Вывод всех элементов без использования i
22     //т.н. обращение через итератор
23     for (int* p = A; p < A + size; p++)
24     {
25         cout << *p << endl;
26     }
27
28     return 0;
29 }
```