

EJERCICIOS PARA PRACTICAR

- 1) Implementar una clase llamada Alumno que tenga como atributos su nombre y su nota. Definir los métodos para inicializar sus atributos, imprimirlos y mostrar un mensaje si está regular (nota mayor o igual a 4)
Definir dos objetos de la clase Alumno.
- 2) Confeccionar una clase que permita carga el nombre y la edad de una persona. Mostrar los datos cargados. Imprimir un mensaje si es mayor de edad ($\text{edad} \geq 18$)
Definir dos objetos de la clase Persona.
- 3) Confeccionar una clase que represente un empleado. Definir como atributos su nombre y su sueldo. En el método `__init__` cargar los atributos por teclado y luego en otro método imprimir sus datos y por último uno que imprima un mensaje si debe pagar impuestos (si el sueldo supera a 3000)
- 4) Implementar la clase Operaciones. Se deben cargar dos valores enteros por teclado en el método `__init__`, calcular su suma, resta, multiplicación y división, cada una en un método, imprimir dichos resultados.