



Esc. Superior N° 49 "Cap. Gral. J. J. Urquiza"

Materia: Derecho y legislación laboral

Curso: 3°1°

Año: 2021

Profesor: Luis Principe

Alumno: Iván Tomasevich

Fecha de entrega: 4-10-2021

Trabajo Clase N° 5 Contratos mas representativos en materia de informática

Pinte la opción que corresponde:

1- El contrato de compra-venta informática:

a- Puede ser realizado tanto en lo que respecta al hardware como al software.

b- Solo puede realizarse respecto al hardware.

2- En el contrato de desarrollo de software:

a- Es de vital importancia establecer quién será el titular del software y el alcance de los derechos de cada parte sobre el programa.

b- Es de relativa importancia establecer la titularidad del software, dado que todos los programas son de uso libre.

3- En los contratos de licencia de uso de software:

a- El titular de la licencia puede ceder su uso de manera no exclusiva.

b- El titular solo puede ceder el uso de la licencia de manera exclusiva.

4- El contrato de leasing informático:

a- Es aquel donde el cliente (usuario) alquila un equipo con la particularidad que al finalizar el plazo pactado en el contrato, tiene la opción de poder comprarlo pagando una cantidad adicional.

b- Es un contrato de alquiler de equipos informáticos donde al finalizar se puede comprar el Software.

5- El contrato de leasing informático:

a- Puede ser realizado sobre el software.

b- Solo puede hacerse con respecto al hardware.

6- En un contrato de mantenimiento informático:

a- Es frecuente que las partes agreguen una cláusula de confidencialidad.

b- No es frecuente en este tipo de contratos la confidencialidad entre las partes.

7- En un contrato de auditoría informática.

a- El auditor debe ser externo a la empresa auditada.

b- Puede ser externo o interno.

8- El contrato informático de escrow:

a- Se trata de un contrato de depósito del código fuente, donde el propietario lo deposita en una caja de seguridad para retirarlo al cabo de cierto tiempo.

b- Se trata de un acuerdo donde las partes integrantes del contrato entregan a un tercero (depositario) el código fuente de un programa a fin de que éste lo guarde y entregue al usuario al cumplirse el contrato.

9- En el contrato informático de llave en mano:

a- Se celebra un único contrato que abarca distintos tipos de contratos informáticos a fin de poder poner en marcha lo que el cliente o empresa-cliente necesita. .

b- Se celebran distintos contratos a fin de que el cliente o empresa-cliente consiga el resultado de obtener la llave en mano lo antes posible.

10- El contrato de seguro informático:

a- Es un contrato exclusivamente especial que cubre la piratería informática .

b- Es un contrato muy similar al contrato de seguro común por robo de cosas muebles, incendio, responsabilidad civil, etc.