Първи стъпки в програмирането

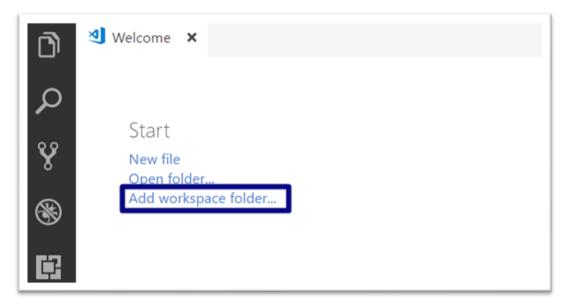
Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "Основи на програмирането" @ СофтУни.

Тествайте решенията си в онлайн judge системата: https://judge.softuni.org/Contests/Compete/Index/2399

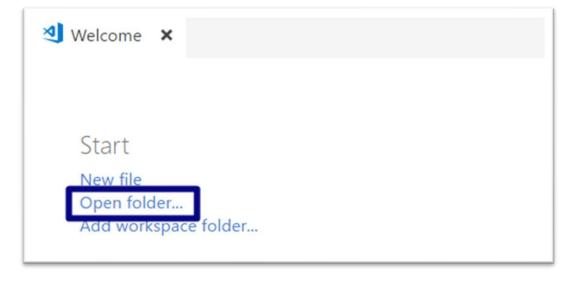
0. Празен Visual Studio Code проект

Създайте празен проект във Visual Studio Code. Ще обединяваме решенията на всички задачи, под формата на отделни файлове в този проект. Тази възможност е изключително удобна, когато искаме да работим по няколко проекта и бързо да превключваме между тях или искаме да обединим логически няколко взаимосвързани проекта. Това ни помага да запазваме решенията на задачите отделно и да ги пазим, за да ги използваме за други задачи или преговор.

- 1. Стартирайте Visual Studio Code
- 2. Създайте нова папка, която ще държи отделните решения. Ще се отвори диалогов прозорец, в който ще трябва да изберете нейната директория. Препоръчително е да именувате папката според темата на заданието, пример "First-Steps-in-Calculations"



След това изберете папката като работна среда, за да добавяте файловете с JavaScript решенията на своите задачи в нея.

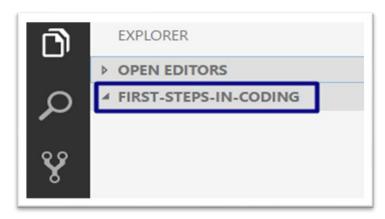










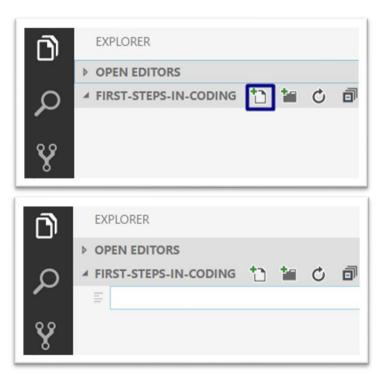


1. Конзолна програма "Hello SoftUni"

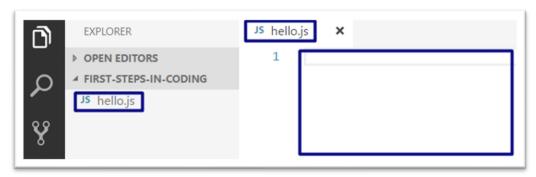
Напишете функция, която отпечатва текста "Hello SoftUni".

Насоки

1. Създайте нов JavaScript файл в съществуващата папка и го именувайте подходящо. Препоръчително е всеки скриптов файл да се казва както името на задачата, чието решение съдържа.



2. Съдържанието на новият файл ще се отвори в прозореца в дясно.















3. Отидете във файла hello.js и създайте функцията hello(). Можете да си помогнете с картинката по-долу:

```
JS hello.js
       function hello() {
   1
            console.log("Hello SoftUni")
   3
       }
```

4. Стартирайте програмата с: Ctrl + F5. За да получим резултат трябва да "извикаме" функцията:

```
JS hello.js
   1
       function hello() {
            console.log("Hello SoftUni")
   3
   4
   5
       hello()
```

5. Можем да видим резултата в конзолата по-долу:

```
JS hello.js
       function hello() {
   1
            console.log("Hello SoftUni")
   2
   3
   4
   5
       hello()
                 DEBUG CONSOLE
PROBLEMS OUTPUT
                               TERMINAL
 C:\Program Files\node;s\node.exe hello.js
 Hello SoftUni
```

6. Тествайте решението на тази задача в онлайн Judge системата:

```
01. Hello SoftUni
             Tests
 Participants
                    Change
                             Delete
Administration
    function hello() {
        console.log("Hello SoftUni")
  Allowed working time: 0.100 sec.
                                                              Submit
                                     JavaScript code (Nod... ▼
  Allowed memory: 16.00 MB
  Size limit: 16.00 KB
   Checker: Trim @
```

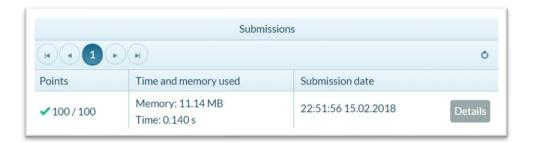












2. Числата от 1 до 10

Напишете функция, която отпечатва числата от 1 до 10 на отделни редове на конзолата.

Насоки

1. Създайте нов JavaScript файл в съществуващата папка и го именувайте "Nums - 1 - To - 10". Използвайте тялото на функцията "nums1To10()":

```
function nums1To10() {
   // Your code goes here
// Call the function to execute the code inside
nums1To10();
```

2. Напишете 10 команди console.log(), една след друга, за да отпечатате числата от 1 до 10.

```
JS Nums-1-To-10.js •
JS Nums-1-To-10.js > nums1to20
       function nums1to20() {
            console.log(1);
   2
            console.log(2);
   3
            console.log(3);
            console.log(4);
            console.log(5);
            console.log(6);
            console.log(7);
            console.log(8);
   9
            console.log(9);
  10
            console.log(10);
  11
  12
```

3. Стартирайте програмата с: Ctrl + F5. За да получите резултат трябва да "извикате" функцията.

3. Пресмятане на лице на квадрат

Да се напише функция, която получава цяло число и пресмята лицето на квадрат дадената страна.











Примерен вход и изход

вход	изход
(["5"])	25

Насоки

- 1. Приемете вход (число във вид на стринг) и го запазете в променливата а, като го преобразувате към числен тип.
- 2. Инициализирайте променлива, която държи пресметнатата стойност на лицето, получена по формулата а * а и принтирайте резултата, като не забравяйте, че за да получите локално резултат, трябва да извикате функцията и да й подадете входни данни.

```
function squareArea(input) {
   let a = Number(input[0]);
   let area = a * a;;
   console.log(area);
```

4. Конвертор: инчове към сантиметри

Да се напише функция, която чете от конзолата реално число и го преобразува от инчове в сантиметри. За целта умножете инчовете по 2.54 (1 инч = 2.54 сантиметра).

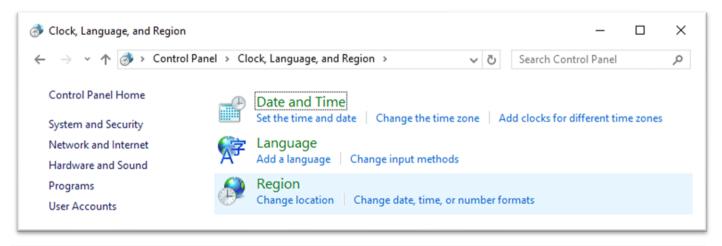
Примерен вход и изход

вход	изход
["5"]	12.7

вход	изход
["7"]	17.78

Внимание: в зависимост от регионалните настройки на операционната система, е възможно вместо десетична точка (US настройки) да се използва десетична запетая (BG настройки). Ако програмата очаква десетична точка и бъде въведено число с десетична запетая или на обратно (бъде въведена десетична точка когато се очаква десетична запетая), то тя няма да може да се изпълни.

Препоръчително е да промените настройките на компютъра си, така че да се използва десетична точка:





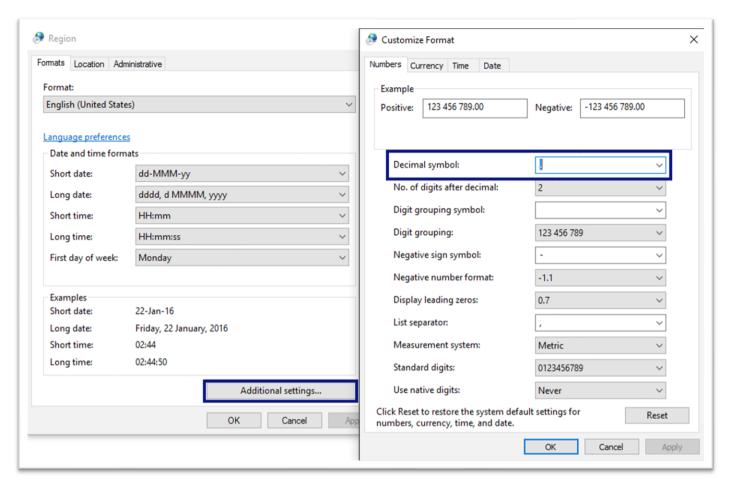










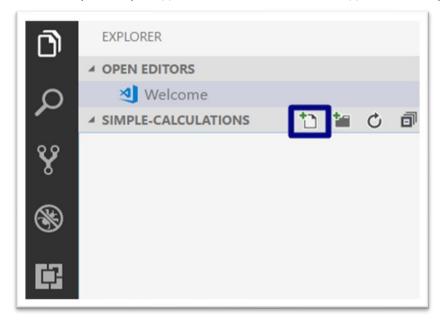


5. Поздрав по име

Напишете функция, която получава име на човек и отпечатва "Hello, <name>!", където <name> e въведеното име от конзолата.

Насоки

1. Първо създайте нов JavaScript файл в съществуващата папка и го именувайте подходящо. Препоръчително е всеки скриптов файл да се казва, както името на задачата, чието решение съдържа.







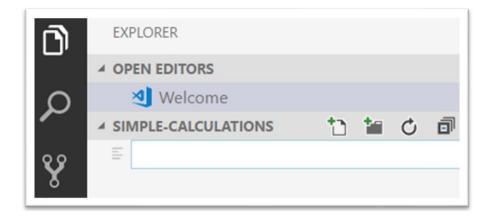












2. Съдържанието на новият файл ще се отвори в прозореца в дясно



Създайте променливата name и запазете в нея името, което се подава от (input).

Изведете изхода на конзолата, като използвате следния шаблон:

```
console.log(`Hello, ${name}!`);
```

Как работи примерът? Методът console.log() ни позволява в кръглите скоби да записваме поредица от символи, които държат в себе си стойността на дадена променлива – \${name} и я принтира на конзолата.

Забележете, че за да работи текстът трябва да е ограден от символа `, който разпознава обикновен текст и променлива. За да бъде разпозната една променлива, като такава, тя трябва да започва със символа \$ и да бъде оградена в къдрави скоби: { }.

- 3. Стартирайте програмата с **Ctrl + F5** и тествайте с различни входни примери.
- 4. За да получим резултат трябва да "повикаме" функцията и да й подадем входни данни:

```
function greetings(input) {
    let name = input[0];
    console.log(`Hello, ${name}!`);
greetings(["Niki"]);
```













```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
C:\Program Files\nodejs\node.exe Greetings.js
Hello, Niki!
```

5. Тествайте решението си в judge, без да включвате извикването на функцията.

6. Съединяване на текст и числа

Напишете функция, която получава: име, фамилия, възраст и град и печата съобщение от следния вид:

"You are <firstName> <lastName>, a <age>-years old person from <town>."

Насоки

- 1. Добавете към текущото Visual Studio Code решение още един JavaScript файл с име "Concatenate-
- 2. Приемете от конзолата входните данни:

```
function concatenateData(input) {
}
```

- 3. Изведете на конзолата форматирания изход.
- 4. Стартирайте програмата с Ctrl + F5 и тествайте с различни входни примери. За да изведете локално резултат на конзолата, трябва да извикате функцията и да подадете входни данни в реда, в който очаквате да ги получите:

```
concatenateData(['Maria', 'Ivanova', 20, 'Sofia'])
```

C:\Program Files\node;s\node.exe Concatenate-Data.js You are Maria Ivanova, a 20-years old person from Sofia.

7. Изготвяне на проекти

Напишете програма, която изчислява колко часа ще са необходими на един архитект, за да изготви проектите на няколко строителни обекта. Изготвянето на един проект отнема три часа.

Вход

От конзолата се четат 2 реда:

- 1. Името на архитекта текст
- 2. Брой на проектите, които трябва да изготви цяло число в интервала [0 ... 100]

















Изход

На конзолата се отпечатва:

"The architect {името на архитекта} will need {необходими часове} hours to complete {брой на проектите} project/s."

Примерен вход и изход

Вход	Изход
["George", "4"]	The architect George will need 12 hours to complete 4 project/s.

Вход	Изход
["Sanya", "9"]	The architect Sanya will need 27 hours to complete 9 project/s.

8. Зоомагазин

Напишете програма, която пресмята нужните разходи за закупуването на храна за кучета и котки. Храната се пазарува от зоомагазин, като една опаковка храна за кучета е на цена 2.50 лв, а опаковка храна за котки струва 4 лв.

Вход

От конзолата се четат 2 реда:

- 1. Броят на опаковките храна за кучета цяло число в интервала [0... 100]
- 2. Броят на опаковките храна за котки цяло число в интервала [0... 100]

Изход

На конзолата се отпечатва:

Примерен вход и изход

Вход	Изход
["5", "4"]	28.5 lv.

Вход	Изход
["13", "9"]	68.5 lv.

9. Озеленяване на дворове

Божидара разполага с няколко къщи на Черноморието и желае да озелени дворовете на някои от тях, като по този начин създаде уютна обстановка и комфорт на гостите си. За целта е наела фирма.

Напишете програма, която изчислява необходимате сума, които Божидара ще трябва да заплати на фирмата изпълнител на проекта. Цената на един кв. м. е 7.61 лв със ДДС. Понеже нейният двор е доста голям, фирмата изпълнител предлага 18% отстъпка от крайната цена.

Вход

От конзолата се прочита само един ред:

1. Кв. метри, които ще бъдат озеленени – реално число в интервала [0.00 ... 10000.00]















[&]quot;{крайната сума} lv."

Изход

На конзолата се отпечатват два реда:

- "The final price is: {крайна цена на услугата} lv."
- "The discount is: {отстъпка} lv."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
["550"]	The final price is: 3432.11 lv. The discount is: 753.39 lv.	Пресмятаме цената за озеленяване на целия двор: 550 * 7.61 = 4185.50 лв. Приспадаме отстъпката (18% = 0.18) от общата сума: 0.18 * 4185.5 = 753.39 лв. Калкулираме крайната цена на услугата: 4185.50 − 753.39 → 3432.11 лв.
Вход	Изход	
["150"]	The final price is: 936.03 lv. The discount is: 205.47 lv.	Пресмятаме цената за озеленяване на целия двор: 150 * 7.61 = 1141.50 лв. Приспадаме отстъпката (18% = 0.18) от общата сума: 0.18 * 1141.50 = 205.47 лв. Калкулираме крайната цена на услугата: 1141.50 − 205.47 → 936.03 лв.















