

# Ivan Bongiovanni

📍 Argentina-Tucumán    ✉ bongiovanniivan12@gmail.com    ☎ 0381 251-6597

🔗 portafolio-final-sooty.vercel.app

🌐 bongiovanni-ivan45    📺 ivan2214

## Sobre Mi

---

Desarrollador Full Stack con fuerte enfoque en Front End y experiencia en aplicaciones web y móviles.

Especializado en Angular, React, Next.js, Astro e Ionic, con sólido manejo de TypeScript.

Experiencia en migraciones complejas, refactorización de código, optimización de performance y mejora de UX.

Interesado en proyectos que prioricen calidad de código, buenas prácticas y uso de inteligencia artificial.

## Experiencia

---

### Desarrollador Front End / Mobile

*Tucuman, Remoto*

*Aliva Shop*

*Jun 2025 – Actualidad*

Desarrollo y mantenimiento de una aplicación web y móvil de e-commerce.

- Migración de Angular 15 a Angular 20 e Ionic 5 a Ionic 8.
- Implementación de nuevas funcionalidades de Angular 20 (signals, Input, Output, httpResource).
- Migración de Cordova a Capacitor y actualización de plugins.
- Implementación de geolocalización, notificaciones push y manejo del estado de conexión.
- Mejora de filtros de categorías y subcategorías.
- Refactorización para mejorar arquitectura, performance y mantenibilidad.
- Optimización de la experiencia de usuario y estabilidad general.

### Full Stack Developer

*Tucumán, Híbrido*

*Tensolite*

*Jul 2023 – Nov 2023*

Desarrollo de funcionalidades para proyectos internos y clientes externos.

- Carga masiva y descarga de datos en Excel para un CRM interno.
- Generación automática de PDFs con datos dinámicos.
- Gestión de estado con Redux y Zustand.
- Maquetación y desarrollo a partir de diseños en Figma.
- Refactorización y optimización de código.
- Implementación de carga y visualización de imágenes.
- Botón de compartir con enlaces dinámicos y metadatos.
- SEO personalizado y personalización de tiendas en TiendaNube.

### Desarrollador Front End

*Perú, Remoto*

*Doctor Qali*

*Ene 2023 – Jun 2023*

Desarrollo y mejora de interfaces web.

- Refactorización de interfaces con React.js y TypeScript.
- Implementación de nuevas funcionalidades según requerimientos.
- Uso de PrimeReact para optimizar componentes UI.
- Tareas de maquetado y mejora de experiencia de usuario.

## Proyectos

---

### Lules Market

*Nov 2025 – Actualidad*

Plataforma web en desarrollo orientada a digitalizar comercios locales de Lules, permitiéndoles mostrar y vender productos mediante un sitio propio con panel de administración.

- Catálogo de productos y servicios con sitio web individual por comercio.
- Panel de administración para gestión de productos, imágenes y datos del negocio.
- Sistema de planes con prueba gratuita de 30 días (Básico y Premium).
- Métricas y estadísticas según el plan contratado.
- Integración con Mercado Pago Marketplace para pagos independientes.
- Subida de imágenes mediante uploads prefirmados con Tigris.dev.
- Proyecto en desarrollo activo con lanzamiento estimado para marzo de 2026.

### Tube IA

*Abr 2025 – Actualidad*

Aplicación web con inteligencia artificial que genera líneas de tiempo y un chat interactivo a partir de una url de YouTube.

- Mejora la navegación y comprensión del contenido audiovisual.
- Uso de IA para análisis y segmentación de videos.

### AI CV Recommendation

*Feb 2025 – Mar 2025*

Aplicación web que genera recomendaciones personalizadas para mejorar un CV según una oferta laboral.

- Generación de 10 recomendaciones personalizadas por oferta.
- Integración con Google Gemini AI.
- Uso de Next.js, Shadcn UI y AI SDK de Vercel.
- Proyecto gratuito que utiliza la API key del usuario.

## Educación

---

### Universidad Nacional de Tucumán

*Tucumán, Argentina*

*Pre Grado in Programador Universitario*

*Mar 2024 – Actualidad*

En curso

## Habilidades

---

**Front End:** Next.js, React, Angular, Astro, Ionic, TailwindCSS, Shadcn UI

**Backend & DB:** TypeScript, PHP, .NET, Prisma, Drizzle, PostgreSQL

**Tools & DevOps:** Git, GitHub, Vercel, Playwright, Vitest

**Management & Agile:** Jira, Trello, Scrum

**AI & Others:** AI SDK de Vercel, ORPC, Better Auth