

# Исследование применимости специализации алгоритма Витерби скрытой марковской моделью

Автор: Иван Владимирович Тюляндин, 19.М07-мм Руководитель: к.ф.-м.н., доцент С.В. Григорьев Консультант: к.ф.-м.н., ст. преп. СПбПУ М.Х. Ахим

Рецензент: ст. преп. СПбПУ М.Х. Ахин

Санкт-Петербургский Государственный Университет Кафедра системного программирования

29 апреля 2021

### Введение

- Алгоритмы методами линейной алгебры (ЛА) на больших данных
- Любые улучшения критичны
  - оборудование
  - изменение алгоритма
- Часть данных может быть зафиксирована
- Применение специализации

### Специализация

#### Два типа параметров

- статичные т.е. зафиксированные
- динамические все остальные

#### Специализация

Техника преобразования программ для оптимизации использования статических данных с целью уменьшить количество вычислений

Применение специализации к алгоритма методами ЛА не изучено

# Алгоритм Витерби

• применяется во многих областях

• выражается методами ЛА

 два параметра: скрытая марковская модель (СММ) и последовательность наблюдений

 на практике СММ зафиксирована, меняется только последовательность

### Цель и задачи

#### Цель работы

Исследовать применимость специализации к алгоритму Витерби, который описан методами ЛА, при условии, что СММ является статическим параметром

- сделать обзор предметной области
  - рассмотреть алгоритм Витерби и его существующие реализации
  - описать технику специализации
- разработать специализированный алгоритм Витерби, реализовать и протестировать корректность реализации
- провести эксперименты по сравнению производительности специализированного алгоритма с неспециализированной версией и существующими реализациями

## Скрытая марковская модель

#### Скрытая марковская модель

Вероятностный детерминированный автомат, каждое состояние которого создает наблюдение

- S<sub>1..N</sub> N состояний
- $O_{1..K} K$  возможных наблюдений
- $B_{1..N}$  вероятности для состояний  $S_{1..N}$  быть стартовыми
- $T_{1..N,1..N}$  матрица переходов,  $T_{i,j}$  это вероятность перехода из  $S_i$  в  $S_i$
- $E_{1..N,1..K}$  матрица наблюдений,  $E_{i,j}$  это вероятность создать наблюдение  $O_j$  в состоянии  $S_i$

Алгоритм Витерби, выраженный с помощью полукольца Min-plus

## Полукольцо Min-plus

• Переопределяем '+' как min, '\*' как plus,  $\infty$  и 0 как нейтральные элементы

Пример матричного умножения

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ +\infty & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \min(0+3,1+4) \\ \min(+\infty+3,2+4) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$$

• Для всех вероятностей р из СММ:

$$t(p) = egin{cases} p > 0: & -1 * log_2(p) \ p = 0: & +\infty \end{cases}$$

# Алгоритм Витерби методами ЛА

Для всех наблюдений о:

$$P(o) = \begin{pmatrix} t(E[1,o]) & \dots & +\infty \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ +\infty & \dots & t(E[N,o]) \end{pmatrix}$$

#### Алгоритм Витерби методами ЛА

Обработка первого наблюдения из последовательности Obs:

$$Probs_1 = P(Obs[1]) \times B$$

Оставшаяся часть Obs:

$$Probs_t = P(Obs[t]) \times T^{\top} \times Probs_{t-1}$$

### Алгоритм специализации

Как использовать данные СММ?

Для всех наблюдений о можно вычислить:

$$P(o) \times B$$
, далее как  $PB(o)$ 

$$P(o) imes T^{ op}$$
, далее как  $PT(o)$ 

#### Алгоритм Витерби первого уровня специализации

$$Probs_1 = PB(Obs[1])$$

$$Probs_t = PT(Obs[t]) \times Probs_{t-1}$$

### Алгоритм специализации

Матричное умножение ассоциативно

Обработка  $o_1$  и  $o_2$ , если столбец  $Probs_0$  известен?

$$Probs_{2} = PT(o_{2}) \times Probs_{1}$$

$$= PT(o_{2}) \times (PT(o_{1}) \times Probs_{0})$$

$$= (PT(o_{2}) \times PT(o_{1})) \times Probs_{0}$$
(1)

Можно вычислить  $PT(o_2) \times PT(o_1)$ . Два наблюдения одним умножением, т.е. второй уровень!

Этот подход можно применить для повышения уровня

# Анализ операций

Пусть длина Obs обозначается как Io, количество состояний CMM как N, количество возможных наблюдений CMM как K

#### Неспециализированная версия

Матричных умножений:

$$1 + 2 * (lo - 1)$$

### Специализированная версия уровня M

Матричных умножений:

$$(lo - 1)/M + (lo - 1) \mod M$$

Дополнительной памяти:  $K^M$  матриц, каждая  $N \times N$ 

### Реализация

#### Выбор библиотек

- Часто СММ разреженные
- Нужно и для CPU, и для GPGPU

#### Библиотеки SUITESPARSE:GRAPHBLAS и CUSP

#### Проведено тестирование

- на корректность реализации алгоритма Витерби
- на сохранение семантики
- отсутствие утечек памяти

 Ubuntu 20.04, Intel Core i7-4790 3.60 GHz, NVIDIA GeForce GTX 1030, 32 Gb RAM

• Сравнение специализированной версии против неспециализированной и CUDAMPF

• 24 CMM из репозитория CUDAMPF, три набора данных

• Медиана из 100 запусков

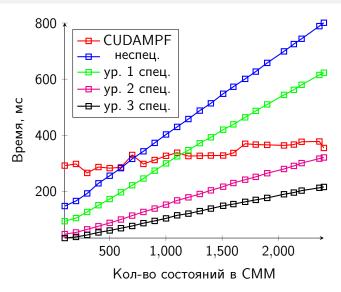


Рис. 1: 3 х 3500 наблюдений, меньше — лучше

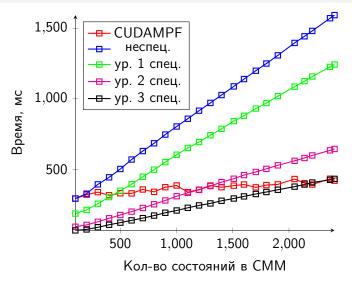


Рис. 2: 3 х 7000 наблюдений, меньше — лучше

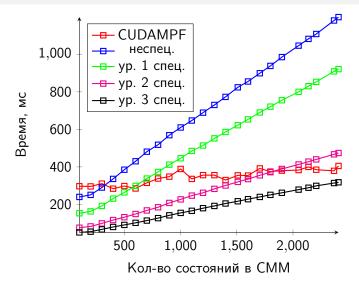


Рис. 3: 16 последовательностей из БД  ${
m PFAM}$ , меньше — лучше

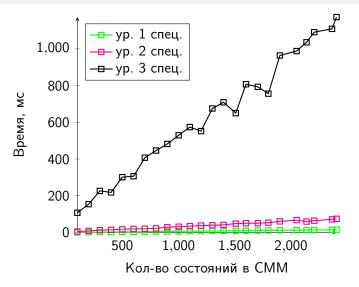


Рис. 4: Время, затраченное на специализацию, меньше — лучше

### Текущие результаты

- Выполнен обзор предметной области
- Реализованы и протестированы две реализации специализированного алгоритма Витерби
  - ► SUITESPARSE: GRAPHBLAS для выполнения на CPU
  - ▶ CUSP для выполнения на GPGPU
- Проведены эксперименты на данных из репозитория CUDAMPF. Специализированная версия с использованием SUITESPARSE:GRAPHBLAS в 1,5 раза производительнее CUDAMPF.

SEIM 2021: статья Viterbi Algorithm Specialization Using Linear Algebra

Необходимо провести эксперименты на  $\mathrm{CUSP}$  и эксперименты на большем количестве последовательностей

## Пример специализации: возведение в степень

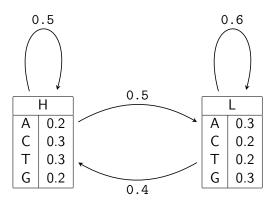
```
function f(x, n)
  if n == 0 then 1
  elif even(x) then f(x, n/2)^2
  else x * f(x, (n-1)/2)^2
```

Предположим n=5, т.е. это статический параметр

```
function f_{spec}(x) = x * (x^2)^2
```

Специализация бесполезна, если x статический параметр

# СММ: пример



#### Вероятности быть стартовым состоянием

Н	L	
0.5	0.5	

### О повышении уровня

Обработка  $o_{t-2}$ ,  $o_{t-1}$  и  $o_t$ , если столбец  $Probs_{t-3}$  известен?

$$Probs_t = PT(o_t) \times PT(o_{t-1}) \times PT(o_{t-2}) \times Probs_{t-3}$$
 (2)

Все произведения PT(o) могут быть вычислены по данным из СММ

## Общее время выполнения

	CUDAMPF	Initial	1-level	2-level	3-level
3 × 3500	7907	11365	8747	5332	18858
3 × 7000	8862	22641	17342	9630	21356
Real world	8347	17064	12956	7311	19581

Таблица 1: Общее время выполнения (специализация и выполнение специализированного алгоритма Витерби), мс