

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Московский техникум космического приборостроения

Отделение Упрарионным и программирование

# ОТЧЕТ ПО ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ

| по профессионально | му  |
|--------------------|---|
| модулю Л. Д. Э     | I destruction mandadon desconnesse mothery                                      |
| Код, Специальность | washimmediad a unement and sold 10.80.80  |
| Место прохождения  | практики АО Карпарация, Канева"   |
|                    | (полное название организации)   |
| Выполнил студент   | melessys wolf daymager  |
|                    | (фамилия, имя, отчество)  |
| Курс3              | Группа ТИИТ - 62  |
| ı                  | Подпись студента  |
| (                  | Оценка ОТМИЧЕ   |
| Į                  | Дата приема отчета <u>24 селонея</u> 202 <u>г</u> .                             |
| P                  | уководитель практики от техникума <u>Fly (подпись)</u> (фамилия, имя, отчество) |

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Московский техникум космического приборостроения МГТУ имени Н.Э. Баумана

# ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

| на предприятии до Коргорома "Комема"   |
|--|
| по: ПП <u>02</u> ПМ. <u>02</u> Осуществление интеграции программных модулей в объеме                             |
| <u>144</u> часов   |
| Студент Видиниров Иван Супевин, 09.02.07 ЛИЛ - 62<br>(фамилия, имя, отчество, индекс специальности, группа)      |
| Студент во время прохождения производственной практики с $28.05\ 2024$ г. по $24.06,\ 2024$ г. должен:           |
| 1. Ознакомиться:   |
| — с моделями процесса разработки программного обеспечения;   |
| — основными принципами процесса разработки программного обеспечения;   |
| — основными подходами к интегрированию программных модулей;  |
| — основами верификации и аттестации программного обеспечения.  |
| 2. Уметь:  |
| — использовать выбранную систему контроля версий;  |
| <ul> <li>использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью<br/>качества.</li> </ul> |
| 3. Получить практический опыт:   |
| — в интеграции модулей в программное обеспечение;  |
| — в отладке программных модулей.   |
| Дата выдачи задания <u>« 28 » 05 2024</u> г.   |
| Руководитель практики от техникума — Пед Беликова 01   |
| Студент  (полінсь, дата)  (полінсь, дата)  (фанилия И О)  (полінсь, дата)  (фанилия Й О.)                        |

# СОДЕРЖАНИЕ

| BBI | ЕДЕНИЕ  | 4  |
|-----|---|----|
| 1   | Постановка задачи                                 | 6  |
| 2   | Описание предметной области                       | 8  |
| 3   | Моделирование проектируемой системы               | 12 |
| 4   | Функциональные требования к системе               | 16 |
| 5   | Обоснование выбора средств реализации             | 22 |
| 6   | Проектирование программной системы                | 25 |
| 7   | Проектирование программной системы                | 27 |
|     | 7.1 Схема алгоритма получения цвета по приоритету | 27 |
|     | 7.2 Схема алгоритма получения иконки устройства   | 28 |
| 8   | Проектирование программной системы                | 29 |
| 9   | Руководство пользователя                          | 37 |
| 3Ak | ЛЮЧЕНИЕ   | 42 |
| СПІ | ИСОК ЛИТЕРАТУРЫ                                   | 44 |
| ПРИ | иложения  | 46 |
| ПРИ | иложение а  | 47 |
|     | А.1 Листинг файла main.go                         | 48 |
|     | А.2 Листинг файла login.html                      | 68 |
|     | А.3 Листинг файла main.html                       | 69 |
|     | А.4 Листинг файла auth.js                         | 71 |
|     | А.5 Листинг файла styleLogin.css                  |    |
|     | А.6 Листинг файла styleMain.css                   |    |
|     | А.7 Листинг файла script.js                       |    |
| ПРИ | ИЛОЖЕНИЕ Б  | 92 |

# ВВЕДЕНИЕ

С развитием информационных технологий и увеличением цифровизации бизнеспроцессов важность надежного и эффективного управления информационной инфраструктурой организаций становится все более очевидной. Одним из ключевых аспектов этого процесса является мониторинг и контроль состояния программного обеспечения в локальных сетях.

Существующие методы мониторинга и контроля зачастую ограничены в функциональности и не всегда обеспечивают полный и своевременный анализ состояния программного обеспечения. Это может привести к непредвиденным сбоям в работе, потере данных или даже уязвимостям в системе безопасности.

В условиях стремительно развивающегося информационного общества и повсеместного использования информационных технологий, важность мониторинга и управления состоянием компьютерных систем и сетей становится все более значимой. Системы мониторинга, такие как Zabbix, позволяют обеспечивать бесперебойную работу инфраструктуры, своевременно выявляя и устраняя возможные неисправности. Данный проект посвящен разработке пользовательского интерфейса для мониторинга состояния устройств с использованием Zabbix, что значительно упрощает задачу отслеживания и анализа данных.

Целью данной работы является создание интерактивного веб-интерфейса, который позволит администраторам эффективно отслеживать состояние устройств в сети, оперативно реагировать на возникшие проблемы и получать всю необходимую информацию в удобном виде. Данный веб-интерфейс обеспечит непрерывныйм мониторинг и контроль состояния программного обеспечения внутри локальных сетей на языке программирования Go в операционной системе Astra Linux. Выбор операционной системы Astra Linux обусловлен необходимостью соответствия требованиям безопасности и надежности проекта. Также учитывается совместимость данной операционной системы с используемыми в АО «Корпорация «Комета» технологиями и инструментами разработки, что обеспечивает эффективную и безопасную работу в рамках проекта.

Для достижения поставленной цели были определены следующие задачи:

- разработка функционала для отображения состояния устройств на основе данных, полученных из системы Zabbix;
- реализация возможности просмотра детальной информации о каждом устройстве;
- обеспечение удобного отображения и хранения данных о текущих триггерах и инцидентах;
- введение механизма уведомлений о неактивных агентах и иных критических состояниях;
- создание функции сохранения данных о состоянии устройств в формате,
   удобном для дальнейшего анализа и отчётности;
- обеспечение возможности скачивания и открытия отчётов в формате Word, что позволяет легко интегрировать полученные данные в рабочий процесс и документацию.

Таким образом, данный проект направлен на улучшение процесса мониторинга ІТ-инфраструктуры, что позволит снизить время на реакцию и устранение проблем, повысив общую эффективность управления системой.

Данное приложение будет предоставлять возможность оперативно обнаруживать проблемы и сбои в работе программного обеспечения, анализировать эффективность и производительность приложений, а также предупреждать об угрозах безопасности и потенциальных уязвимостях.

# 1 Постановка задачи

Назначение разрабатываемой программы:

Целью разрабатываемой программы является создание программного комплекса для контроля состояния технических средств, который обеспечит оперативный мониторинг и управление ІТ-инфраструктурой. Комплекс включает в себя веб-сервер для обработки информации о состоянии оборудования и веб-интерфейс для отображения этой информации в удобной и наглядной форме. Основной задачей программы является повышение эффективности мониторинга и управления техническими средствами, минимизация времени реакции на сбои и обеспечение бесперебойной работы системы.

Для достижения поставленных целей необходимо решить следующие задачи:

## 1) Разработка веб-сервера:

- Создание сервера, который будет получать и обрабатывать данные от системы мониторинга Zabbix.
- Обеспечение возможности хранения и актуализации данных о состоянии технических средств.
- Реализация АРІ для взаимодействия с веб-интерфейсом, включающего функции для получения информации о состоянии устройств и их триггерах.

## 2) Создание веб-интерфейса:

- Разработка динамически генерируемой интерактивной мнемосхемы оборудования, которая будет отражать текущее состояние технических средств.
- Реализация механизма отображения текущего состояния оборудования с различной цветовой индикацией:
  - Желтым цветом при некритических сбоях.
  - Красным цветом при критических сбоях.
  - Зеленым цветом когда все хорошо.
- Обеспечение возможности запроса подробной информации о любом оборудовании при клике на его пиктограмму.

# 3) Интерактивность и визуализация:

- Реализация функции отображения всплывающих уведомлений о неактивных агентах и иных критических состояниях.
- Создание механизма обновления состояния пиктограмм оборудования в реальном времени.

### 4) Сохранение и экспорт данных:

- Введение функции сохранения данных о состоянии оборудования и триггерах в файл формата JSON.
- Реализация возможности экспорта и открытия отчётов в формате Word с определённым форматированием.

# 5) Обработка ошибок и уведомления:

- Внедрение механизма обработки ошибок при получении данных от Zabbix и отображение соответствующих уведомлений оператору.
- Реализация уведомлений о недоступности агента, когда оборудование отключено или не отвечает.

В результате выполнения поставленных задач должен быть создан программный комплекс, который обеспечит:

- Эффективный и наглядный мониторинг состояния технических средств.
- Быструю реакцию на изменения состояния оборудования.
- Удобный интерфейс для получения детальной информации о каждом устройстве.
- Возможность хранения и анализа данных о состоянии системы.
- Поддержку экспорта данных в удобный формат для дальнейшего использования в документации и отчетах.

# 2 Описание предметной области

Контроль состояния технических средств является одной из ключевых задач в управлении информационными системами. Современные IT-инфраструктуры состоят из множества различных компонентов, включая серверы, рабочие станции, сетевое оборудование и другие устройства, которые необходимо непрерывно мониторить для обеспечения их бесперебойной работы. Разработка программного комплекса для контроля состояния технических средств направлена на повышение эффективности мониторинга и управления IT-инфраструктурой, что является актуальной задачей в условиях растущих требований к надежности и доступности информационных систем.

До внедрения специализированного программного комплекса для мониторинга состояния технических средств, управление ІТ-инфраструктурой часто осуществлялось с использованием разрозненных инструментов и методов. Это могло включать ручной сбор данных, использование базовых средств мониторинга, предоставляемых операционными системами или отдельными устройствами, а также применение различных независимых систем мониторинга, которые не были интегрированы друг с другом. Такой подход имел ряд недостатков:

- 1. Фрагментированность данных:
- Отсутствие централизованного хранилища данных о состоянии оборудования затрудняло их анализ и принятие решений.
- Необходимость использования различных интерфейсов для получения информации о состоянии различных устройств.
- 2. Задержки в реакции на инциденты:
- Ручной сбор и обработка данных приводили к задержкам в выявлении и устранении проблем.
- Отсутствие автоматизированных уведомлений о сбоях требовало постоянного внимания со стороны операторов.
- 3. Отсутствие единой визуализации:

- Необходимость использования нескольких инструментов для мониторинга различных аспектов инфраструктуры усложняла создание общей картины состояния системы.
- Отсутствие интерактивных визуализаций затрудняло выявление взаимосвязей между различными компонентами системы.

Управление сложными IT-инфраструктурами требует решения ряда специфических задач:

- 1. Сбор и анализ данных:
- Необходимость сбора данных о состоянии различных устройств в реальном времени.
- Анализ полученных данных для выявления проблемных зон и прогнозирования потенциальных сбоев.
- 2. Обеспечение надежности и доступности:
- Минимизация времени простоя оборудования и предотвращение потерь данных.
- Обеспечение быстрого восстановления работоспособности в случае возникновения сбоев.
- 3. Централизованное управление:
- Консолидация информации о состоянии всех компонентов ІТинфраструктуры в едином интерфейсе.
- Обеспечение возможности оперативного реагирования на инциденты.
- 4. Визуализация и уведомления:
- Создание наглядных и интерактивных визуализаций состояния оборудования.
- Автоматизированные уведомления о сбоях и изменениях состояния оборудования.

До внедрения программного комплекса, процесс мониторинга и управления состоянием технических средств можно представить следующим образом:

## 1. Сбор данных:

- Данные о состоянии оборудования собираются с использованием встроенных средств мониторинга операционных систем и отдельных инструментов для каждого типа устройств.
- Сбор данных осуществляется вручную или с помощью независимых систем мониторинга.

#### 2. Анализ данных:

- Анализ данных выполняется вручную или с использованием базовых аналитических инструментов.
- Выявление проблем и прогнозирование сбоев требует значительных временных и человеческих ресурсов.

# 3. Управление инцидентами:

- В случае выявления проблем, операторы самостоятельно принимают решения о необходимых действиях для устранения сбоев.
- Время реакции на инциденты зависит от квалификации операторов и их способности оперативно анализировать информацию.

# 4. Визуализация:

- Визуализация данных о состоянии оборудования осуществляется с использованием различных интерфейсов и инструментов.
- Отсутствие единой визуализации затрудняет получение общей картины состояния системы.

Внедрение программного комплекса для контроля состояния технических средств направлено на решение вышеуказанных проблем и оптимизацию процессов мониторинга и управления ІТ-инфраструктурой. Программный комплекс включает в себя следующие компоненты:

# 1. Веб-сервер:

- Веб-сервер получает данные от системы мониторинга Zabbix, обрабатывает их и хранит в централизованной базе данных.
- Обеспечивает доступ к данным через API, позволяя веб-интерфейсу запрашивать и отображать актуальную информацию о состоянии оборудования.

## 2. Веб-интерфейс:

- Веб-интерфейс предоставляет оператору интерактивную мнемосхему оборудования, которая динамически обновляется в зависимости от текущего состояния технических средств.
- Оператор может получать подробную информацию о каждом устройстве, а также просматривать уведомления о сбоях и изменениях состояния оборудования.
- 3. Уведомления и визуализация:
- Программный комплекс обеспечивает автоматическое уведомление операторов о сбоях и критических изменениях состояния оборудования.
- Визуализация состояния оборудования осуществляется с использованием цветовой индикации, позволяя быстро идентифицировать проблемные устройства.

Внедрение программного комплекса для контроля состояния технических средств позволит значительно повысить эффективность управления ІТ-инфраструктурой, обеспечить её надёжность и доступность, а также минимизировать время реакции на инциденты. Централизованное хранение и анализ данных, интерактивные визуализации и автоматизированные уведомления создадут условия для более оперативного и качественного мониторинга состояния технических средств.

# 3 Моделирование проектируемой системы

Проектирование и моделирование системы контроля состояния технических средств предполагает использование структурных и функциональных моделей для детального описания всех процессов и элементов системы. Для данной задачи наиболее подходящей методологией является использование диаграмм моделирования бизнеспроцессов (IDEF0) и диаграмм вариантов использования (Use Case), которые позволяют наглядно представить взаимодействие различных компонентов системы и пользователей.

На рисунке 3.1 представлена контекстная диаграмма IDEF0, описывающая процесс взаимодействия с Zabbix сервером, взаимодействие с устройствами.



Рисунок 3.1 – Контекстная диаграмма IDEF0

На рисунке 3.2 представлена диаграмма декомпозиции IDEF0

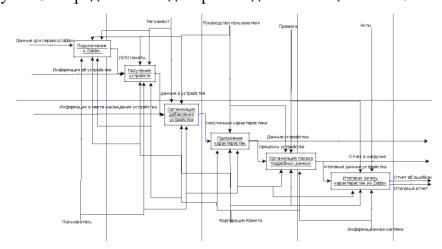


Рисунок 3.2 – Декомпозиция контекстной диаграммы

Входными данными является информация об устройстве, поступающая из Zabbix, информация о месте нахождения устройства и сами данные zabbix. Механизмом деятельности считается разработанное приложение. После обращения пользователя происходит сбор и обработка данных. Данные устройства берутся из сервиса zabbix, также оттуда берутся данные об ошибках, которые выдает нам триггер, и отчет о нагрузке. В самом конце формируется итоговый отчет.

На рисунке 3.3 представлена диаграмма вариантов использования.

Рисунок 3.3 – Диаграмма вариантов использования

На диаграмме вариантов использования представлены актеры: пользователь, администратор, неавторизованный пользователь. Пользователь проходит аутентификацию (связь - ассоциация), после аутентификацию пользователь может взаимодействовать с системой, он может экспортировать данные (связь - ассоциативная), просматривать устройства и их данные (связь - ассоциация), оно же включает в себя проверку на наличие устройств (связь - включение include), пользователем является и администратор, он может редактировать и удалять данные, это включает в себя обновление данных(связь – расширение extend).

Актеры:

1. Пользователь (Actor):

Оператор или администратор, прошедший аутентификацию в системе.

2. Администратор (Actor):

Пользователь с полными правами доступа, включая управление данными и пользователями.

3. Неавторизованный пользователь (Actor):

Пользователь, не прошедший аутентификацию в системе.

Варианты использования:

Аутентификация (Use Case):

Актер: Неавторизованный пользователь

Описание: Неавторизованный пользователь проходит процесс аутентификации для получения доступа к системе.

Экспорт данных (Use Case):

Актер: Пользователь

Описание: Пользователь имеет возможность экспортировать данные с состоянии технических средств в различные форматы для внешнего использования.

Просмотр устройств и их данных (Use Case):

Актер: Пользователь

Описание: Пользователь может просматривать информацию о состоянии устройств, полученную из системы мониторинга Zabbix.

Проверка наличия устройств (Use Case):

Актер: Пользователь

Описание: Пользователь может проверять наличие устройств в системе и их текущее состояние.

Редактирование данных (Use Case):

Актер: Администратор

Описание: Администратор может редактировать данные о состоянии устройств и другую информацию в системе.

Удаление данных (Use Case):

Актер: Администратор

Описание: Администратор имеет возможность удалять данные о состоянии устройств и другую информацию из системы.

Генерация отчетов (Use Case):

Актер: Пользователь

Описание: Пользователь может создавать отчеты о состоянии технических средств на основе имеющихся данных.

Управление пользователями (Use Case):

Актер: Администратор

Описание: Администратор управляет пользователями системы, включая добавление, редактирование и удаление пользователей, а также назначение ролей.

Описание взаимодействий:

Неавторизованные пользователи проходят аутентификацию для доступа к системе.

Зарегистрированные пользователи (пользователи и администраторы) могут взаимодействовать с системой, выполняя различные действия в зависимости от своих ролей.

Пользователи просматривают, редактируют и удаляют данные о состоянии устройств, а также генерируют отчеты.

Администраторы осуществляют управление пользователями, включая управление доступом и данными.

# 4 Функциональные требования к системе

### Функциональное назначение:

Разрабатываемая программа предназначена для автоматизации процесса мониторинга состояния технических средств и генерации отчетов на основе данных, полученных из системы мониторинга Zabbix. Она обеспечивает следующие функциональные возможности:

- Управление заказами: Создание, редактирование и удаление заказов на техническое оборудование.
- Мониторинг состояния устройств: Автоматический сбор данных о состоянии устройств из системы мониторинга Zabbix.
- Формирование отчетов: Генерация отчетов о состоянии оборудования, нагрузке и ошибках для оперативного анализа и принятия управленческих решений.
- Автоматическое создание документов: Создание документации по заказам и отчетам для клиентов и внутренних пользователей.

Эксплуатационное назначение:

Программа выполняется ежедневно в рабочее время с целью обеспечения текущей оперативной работы и планирования ремонтов и технического обслуживания оборудования. Результаты работы программы используются следующими службами и отделами:

Техническая поддержка:

Получает данные о текущем состоянии оборудования для оперативного реагирования на инциденты и планирования технических вмешательств.

Отдел продаж:

Использует информацию о заказах для учета продаж и планирования поставок оборудования клиентам.

Администрация:

Получает отчеты о нагрузке на оборудование и текущем состоянии системы для управленческого анализа и принятия стратегических решений.

Клиенты:

Используют отчеты и документацию по заказам для контроля статуса своих заказов и получения информации о технических характеристиках и состоянии оборудования.

Программа ориентирована на обеспечение эффективного управления заказами и обслуживания технического оборудования, повышение операционной эффективности и улучшение качества обслуживания клиентов.

## Требования к программе

1. Требования к функциональным характеристикам

В этом разделе определяются основные функциональные возможности программы, необходимые для достижения её целей.

Состав выполняемых функций:

- Программа должна автоматически собирать данные о состоянии устройств из системы мониторинга Zabbix.
- Должна быть реализована возможность анализа данных и формирования отчетов на основе полученной информации.
- Программа должна поддерживать экспорт данных в формат DOC для обеспечения удобства анализа и представления результатов.

## Организация входных и выходных данных:

- Входные данные должны поступать из системы мониторинга Zabbix посредством соответствующих API запросов.
- Выходные данные, такие как отчеты и уведомления, должны быть организованы в удобном формате для визуализации и передачи заказчику.

### Временные характеристики:

- Программа должна оперативно обрабатывать данные и формировать отчеты в заданные сроки, например, каждый час или ежедневно в определенное время.
- Время ответа на запросы должно быть минимальным для обеспечения оперативного мониторинга состояния оборудования.

# 2. Требования к надежности

- Этот раздел описывает условия и требования, необходимые для обеспечения надежного функционирования программы.
- Обеспечение устойчивого функционирования:

- Программа должна обеспечивать стабильную работу в течение всего периода её использования без сбоев и перебоев в доступе к данным.
- Контроль входной и выходной информации:
- Необходимо реализовать механизмы контроля целостности входных данных для предотвращения ошибок и искажений при их передаче и обработке.
- Время восстановления после отказа:
- Программа должна иметь механизмы резервного копирования данных и быстрого восстановления после возможных сбоев для минимизации простоя в работе и потерь информации.

Система должна иметь стандартные и продвинутые настройки безопасности.

Для обычного пользователя обеспечить ограничение доступа к изменениям настроек системы, данная возможность есть только у администратора.

Предусматривать контроль вводимой информации и блокировку некорректных действий пользователя при работе с системой, обеспечить максимально возможную защиту от ошибок системы.

Кроме того, необходимо обеспечить возможность настройки частоты резервного копирования и восстановление — это подразумевает возможность в любой момент вернуть настройки системы и в целом базы данных к прошлому виду.

Надежное функционирование информационной системы должно быть обеспечено выполнением организационно-технических мероприятий, таких как:

- Использование лицензионного программного обеспечения;
- Организация бесперебойного питания путем использования блоков бесперебойного питания для сервера;
- Любые изменения информации в базе данных должны быть целостны и непротиворечивы.
  - 4. Требования к составу и параметрам технических средств
    - Этот раздел определяет необходимые технические характеристики для обеспечения полноценного функционирования программы.

### Состав технических средств:

 Программа должна выполняться на сервере с определенными характеристиками, включая процессор, объем оперативной памяти и дисковое пространство, достаточные для обработки и хранения данных от Zabbix.

# Основные технические характеристики:

 Сервер должен поддерживать определенные сетевые протоколы и иметь достаточную пропускную способность для обмена данными с системой мониторинга.

Система должна работать на IBM совместимых персональных компьютерах.

# Минимальная конфигурация:

- тип процессора Intel Core i3 или AMD Ryzen 3и выше;
- тактовая частота процессора 3.0 Ггц;
- объем оперативного запоминающего устройства около 8 Мб и выше;
- объем свободного места на жестком диске определяется объемом данных и базы данных системы, однако ожидается около 50 Мб и выше;
- платформа 32-х разрядная и выше;

### Рекомендуемая конфигурация:

- тип процессора Intel Core i5 или AMD Ryzen 5;
- тактовая частота процессора 4.0 ГГц;
- объем оперативного запоминающего устройства около 128 Мб;
- объем свободного места на жестком диске около 60 Мб;
- платформа 32-х, 64-х разрядная.
- 5. Требования к информационной и программной совместимости
  - В этом разделе указываются требования к совместимости программы с другими информационными системами и программными средствами.

# Информационные структуры на входе и выходе:

 Программа должна корректно взаимодействовать с данными, поступающими из Zabbix, используя специфические API и форматы данных для сохранения совместимости.

## Методы решения исходного кода:

 Язык программирования и используемые программные средства должны быть выбраны с учетом требований к производительности и безопасности обработки информации.

### Защита информации и программ:

Необходимо обеспечить защиту данных во время их передачи и хранения,
 включая использование шифрования и управление доступом к информации.

Программное обеспечение должно быть совместимо с операционными системами macOS, Windows 7/10/11 в соответствии с оборудованием организации.

### Требования к программной документации

1. Требования к документации

Документация играет ключевую роль в обеспечении понимания, использования и поддержки программного обеспечения. Все программные модули должны быть самодокументированы, а сопровождающая документация должна быть ясной, полной и доступной для всех пользователей и администраторов системы.

- Самодокументированные программные модули:
- Каждый программный модуль должен содержать комментарии, описывающие его функциональность, входные и выходные данные, а также внутренние алгоритмы и процессы.
- Комментарии должны быть написаны на понятном языке, избегая излишней техничности, чтобы любой разработчик, работающий с кодом, мог легко понять его назначение и логику.
- Структура кода должна быть организована таким образом, чтобы логика и взаимосвязи между компонентами были интуитивно понятны, а переменные и функции наименованы в соответствии с их ролью.
- 2. Состав сопровождающей документации

Сопровождающая документация должна включать несколько ключевых разделов, каждый из которых предназначен для различных групп пользователей и специалистов, участвующих в эксплуатации и поддержке программы.

- - Руководство пользователя:
- Подробное описание функциональных возможностей программы и пошаговые инструкции по выполнению основных задач.
- Примеры использования программы для решения типичных задач, с пояснениями к каждому этапу.
- Руководство администратора:

- Инструкции по установке, настройке и обновлению программного обеспечения.
- Описание процедур мониторинга работы программы, включая методы диагностики и устранения неполадок.
- Пояснения по управлению правами доступа и конфигурации системы безопасности.
- Техническое руководство:
- Детализированное описание архитектуры программы, включая схемы модулей и их взаимодействие.
- Описание используемых алгоритмов и подходов к обработке данных.
- Инструкции по расширению функциональности программы и внесению изменений в код.
- Документация по API:
- Описание всех API, используемых для интеграции с системой мониторинга Zabbix и другими внешними сервисами.
- Примеры запросов и ответов, форматы данных и возможные коды ошибок.
- Тестовая документация:
- Описание подходов и методов тестирования программы.
- Сценарии тестирования для различных функциональных компонентов программы.
- Отчеты о проведенных тестах и выявленных ошибках, с указанием способов их устранения.
- История изменений (Changelog):
- Записи обо всех изменениях в программе, включая исправленные ошибки, добавленные функции и улучшения производительности.
- Даты выпусков новых версий и краткие описания внесенных изменений.

# 5 Обоснование выбора средств реализации

Для успешной реализации программной системы необходимо тщательно выбрать инструменты и технологии, которые обеспечат надежность, масштабируемость, производительность и удобство разработки. В этом разделе рассмотрим основные критерии выбора и обоснование использования конкретных средств и технологий для реализации дипломного проекта.

# Критерии выбора инструментов

Совместимость с существующими системами:

- Интеграция с системой мониторинга Zabbix.
- Возможность работы в среде Linux, так как серверное ПО будет развернуто на данной ОС.

Производительность и масштабируемость:

- Способность обрабатывать большие объемы данных в реальном времени.
- Поддержка многопоточности и распределенных вычислений.

Надежность и устойчивость к сбоям:

- Минимизация времени восстановления после отказов.
- Наличие встроенных механизмов резервирования и отказоустойчивости.

### Безопасность:

- Поддержка современных методов аутентификации и авторизации.
- Защита данных при передаче и хранении.

Удобство разработки и поддержки:

- Наличие обширной документации и сообщества разработчиков.
- Поддержка модульности и масштабируемости кода.

### Выбор концепции и инструментов

На основании вышеуказанных критериев, рассмотрим несколько ключевых технологий и инструментов, подходящих для реализации данного проекта.

1. Язык программирования: Go

Go был выбран в качестве основного языка программирования по следующим причинам:

Совместимость и поддержка: Go отлично интегрируется с Zabbix через
 API, что позволяет легко получать и обрабатывать данные.

Производительность: хотя Go не является самым производительным языком, его расширяемость и возможность использования библиотек, написанных на C и C++, позволяют достигать необходимых показателей производительности.

Обширная экосистема: существует множество библиотек и фреймворков для веб-разработки, обработки данных, и обеспечения безопасности.

### 2. База данных: Zabbix

Для управления данными в данном проекте используется Zabbix, который отвечает за сбор, хранение и обработку данных о состоянии технических средств:

Надежность и производительность: Zabbix обеспечивает надежное хранение и управление данными, собирая информацию с различных устройств в реальном времени.

Интеграция: Система мониторинга Zabbix легко интегрируется с внешними приложениями через API, что позволяет нашему веб-серверу получать необходимую информацию без необходимости дублирования данных.

Масштабируемость: Zabbix поддерживает работу с большим количеством устройств и высокими нагрузками, обеспечивая масштабируемость системы

3. Фронтенд-технологии: HTML, CSS, JavaScript

Для разработки интерактивного веб-интерфейса будут использоваться:

HTML и CSS: Основные технологии для создания структурированной и стилизованной веб-страницы.

JavaScript: был выбран для создания динамичного пользовательского интерфейса, позволяющего быстро и эффективно обновлять данные на странице без перезагрузки.

4. Система контроля версий: Git

Git будет использоваться для управления версиями исходного кода:

Совместная работа: Поддержка параллельной разработки и разрешения конфликтов.

История изменений: Возможность отслеживания всех изменений и возврата к предыдущим версиям.

Выбор Go и СУБД GoLand в качестве основных инструментов разработки обоснован их широкими возможностями, удобством использования и поддержкой со стороны сообщества разработчиков. PostgreSQL обеспечивает надежное хранение и управление данными, а использование JavaScript на стороне клиента позволяет создавать интерактивные и отзывчивые пользовательские интерфейсы. Такой набор инструментов обеспечивает выполнение всех функциональных и нефункциональных требований к разрабатываемой системе, а также позволяет эффективно реализовать и поддерживать программный продукт в долгосрочной перспективе.

# 6 Проектирование программной системы

На рисунке 6.1 представлена диаграмма, описывающая структуру программы.

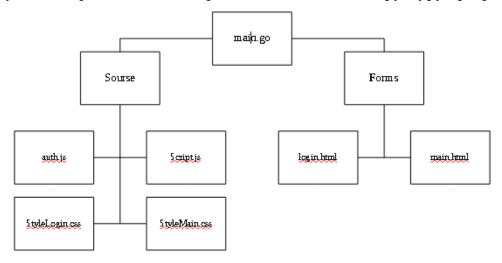


Рисунок 6.1 – Структура программы

На рисунке 6.2 представлена диаграмма, описывающая функциональную часть программы.

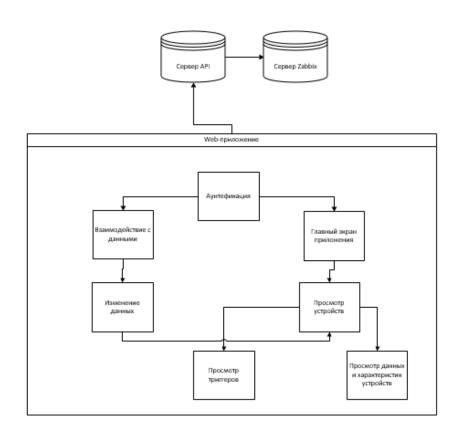
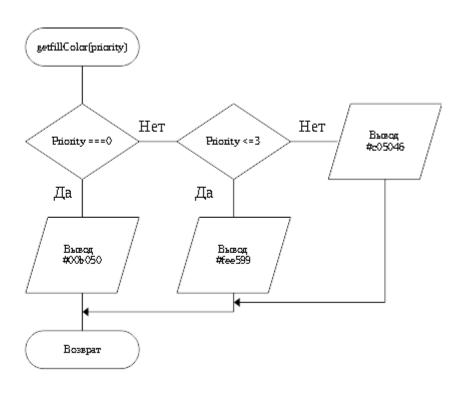


Рисунок 6.2 – Функциональная часть программы

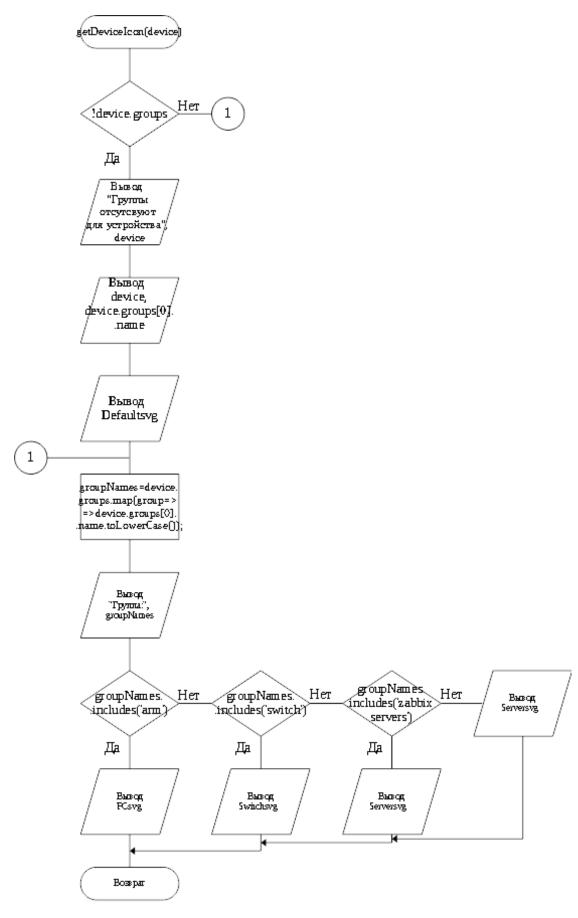
В программе структура представляет из себя форму с авторизацией, пройдя аутентификацию, вы подключаетесь к zabbix серверу, который передает данные в виде json пакетов. После успешной аутентификации мы перемещаемся на главную форму, где можно увидеть устройства в нашей сети. Данные устройства имеют свои характеристики, которые можно увидеть, нажав на панель устройства. В системе работают триггеры, которые приложение отлавливает и изменяет цвет иконки нашего устройства. Пользователь может просматривать данные об устройствах и изменять частоту обновления триггеров. Формы же соединены с js, который отвечает за функционал и с css файлами, которые отвечают за стилезацию нашего приложения.

# 7 Проектирование программной системы

# 7.1 Схема алгоритма получения цвета по приоритету



# 7.2 Схема алгоритма получения иконки устройства



# 8 Проектирование программной системы

Проведем тестирование программы.

В таблице 8.1 представлен пример позитивного тест-кейса авторизации

Таблица 8.1 – Пример позитивного тест-кейса авторизации

| Действие  | Ожидаемый   | Результат теста  |
|---|---|--|
| 1. Запустить программу  | результат  — программа запущена — открыта форма авторизации                       | Авторизация  ———————————————————————————————————   |
| <ol> <li>Заполнить поля формы: Логин = Admin Пароль = zabbix</li> </ol>                             | <ul><li>поля ввода заполнены</li><li>пароль скрыт системными символами</li></ul>  | Авторизация         Admin                  Войти   |
| 3. Нажать на кнопку «Войти»   | <ul><li>авторизация проходит проверку</li><li>открывается главная форма</li></ul> | YCTPORTER   ***  ***  ***  ***  ***  ***  ***  |
| 4. При успешной авторизации , перейдя в наше СУБД можно увидеть, что произошла трассировак а данных | - Нам выдалось сообщение об успешной авторизации                                  | 2024/06/18 31:31:09 Banyos se6-cepsepa wa nopry: 8080 2024/06/18 31:31:15 Bangoc wa stroperature & Zebbix Nie(string={   |
| 5. Передя на сервер zabbix множно увидеть, что наши узлы совпадают                                  | я о<br>устройствах  | The color of the |

Далее рассмотрим негативный тест-кейс.

В таблице 8.2 приведен пример негативного тест-кейса

Таблица 8.2- Пример негативного тест-кейса авторизации

| Действие  | Ожидаемый  | Результат теста  |
|---|--|--|
| 1. Запустить программу  | результат  — программа запущена  — открыта форма авторизации                     | Авторизация  Имя пользователя  Пароль  Войты   |
| 2. Заполнить поля формы: Логин = user Пароль = none                               | <ul><li>поля ввода заполнены</li><li>пароль скрыт системными символами</li></ul> | Авторизация User  Войти  |
| 3. Нажать на кнопку «Войти»   | не проходит<br>проверку — появляется<br>сообщение с<br>ошибкой                   | Подтвердите действие на localhost:8080 Ошибка авторизации. Попробуйте снова.   АВТОРИЗАЦИЯ  User  Войти  |
| 4. Перейдя в наше СУБД, также можно посмотреть, что трассировка пакетов не прошла |  | THE OWNERS OF TH |

Проведем тестирование отработки триггера в системе.

В таблице 8.3 представлен пример позитивного тест-кейса

Таблица 8.3 – Пример позитивного тест-кейса отработки триггера

| Действие  | Ожидаемый<br>результат  | Результат теста  |
|---|---|--|
| 1. Запустить программу и успешно пройдем аутентификации | <ul> <li>программа запущена</li> <li>открыта форма авторизации</li> <li>успешная авторизация</li> </ul> | Aвторизация  Admin   |
| 2. Нажать на кнопку «Войти»                             | – открывается<br>главная<br>форма   | Prepaires  |
| 3. Нажать на шестеренку в левом вехнем углу             | <ul> <li>Выскочит изменение частоты</li> <li>По умолчанию 30 секунд</li> </ul>                          | Proposersa  The state of the st |
| 4. Изменим на 60<br>секунд                              | – Вводим<br>данные  | Zalas seev Bettel promited to the seed of  |
| 5. Нажимаем на кнопку «Применить»                       | – Данные<br>успешно<br>применились  | Auth Token: c442014f*704e71c494b704b01392 scciet.isi26  Ycтройство из API: > (3) [(_), (_), (_)] scriet.isi26  Группа: > ('surtch') scriet.isi26  Группа: > ('ron') scriet.isi36  Группа: > ('robbix servers') scriet.isi366  Рруппа: > ('zobbix servers') scriet.isi366  >  |

Проведем тестирование отработки триггера в системе.

В таблице 8.4 приведен пример позитивного тест-кейса регистрации

Таблица 8.4 – Пример негативного тест-кейса регистрации

| Действие   | Ожидаемый<br>результат  | Результат теста  |
|--|---|--|
| 1. Запустить программу и успешно пройдем аутентификаци       | <ul> <li>программа запущена</li> <li>открыта форма авторизаци и</li> <li>успешная авторизаци я</li> </ul> | Авторизация  Admin   |
| 2. Нажать на<br>кнопку<br>«Войти»                            | <ul><li>открываетс</li><li>я главная</li><li>форма</li></ul>  | • Stepoletus    Interpoletus   |
| 3. Перейдем в нашу виртуалку и остановим нашего zabbixagent  | <ul><li>Агент остановлен</li></ul>  | ### Power Nacyons Roccus  #### Power Nacyons Roccus  #### Power Nacyon   |
| 4. Перейдем в zabbix и посмотрим на состояние устройств      | <ul><li>У устройств появились ошибки</li></ul>  | Company of the Comp   |
| 5. Перейдем на наше web-приложение                           | <ul> <li>У устройств поменялся статус и цвет</li> </ul>   | VcrpoAcrea  Zanica convert  W Str 1911  W 122 26 21  W 122 26 21  V 122 26 21  |
| 6. Просмотрим детали устройств                               | – Сработал<br>триггер   | ### DATE OF THE PROPERTY OF TH |
| 7. Перейдем наше СУБД и посмотрим какие данные были получены | <ul><li>Получены 2 триггера для 2 устройств</li></ul>   |  |

| 8. Включим наш zabbix-agent в виртуалке, прописав команду | – Агент<br>включен   | Topherakity  dawn Piperos karpoka Namoup  Politiss for "P service subbix-agent stop  Commission of the service subbix-agent stop  Topic for the service subbix-agent stotus  (FILL subbix, agent is not running failed  Positiss for "P service subbix-agent status  (FILL subbix, agent is not running failed  Positiss for "P service subbix-agent status  (P subpix, agent status, done.  Positiss for "P service subbix-agent status  (P subbix agent status)  Positiss for "P service subbix-agent status  (P subbix agent status)  Positiss for "P service subbix-agent status  (P subbix agent status)  Positiss for "P service subbix-agent status  (P subbix agent status)  (P subbix agent status)  (P subbix agent status)  (P subbix agent status)   |
|---|--|--|
| 9. Перейдем в<br>Zabbix                                   | <ul> <li>Статус устройств поменялся, все стало зелененьки м</li> </ul> | The control of the co |
| 10. Перейдем на<br>наше web-<br>приложение                | <ul><li>У устройств поменялся статус и цвет</li></ul>                  | Устройства  Zabbit server 1D 10094 1D 10094 1D 10108 1D 10708 1D   |

Проведем тестирование формы изменения частоты триггеров.

В таблице 8.5 представлен негативный тест-кейс изменения частотытриггеров.

Таблица 8.5- Пример негативного тест-кейса изменения частоты

| Действие   | Ожидаемый   | Результат теста  |
|--|---|--|
| 1. Запустить программу и успешно пройдем аутентификаци и | результат  — программа запущена  — открыта форма авторизаци и  — успешная авторизация | Авторизация  Admin   |
| 2. Нажать на кнопку «Войти»                              | - открывается<br>главная<br>форма   | • verpoietess  |
| 3. Нажать на шестеренку в левом вехнем углу              | <ul> <li>Выскочит изменение частоты</li> <li>По умолчанию 30 секунд</li> </ul>        | Topological  Topol |
| 4. Введем "none"   | – Буквы не<br>должны<br>ввестись  | The state of the s |

Проведем тестирование приложения для большой сети устройств. В таблице 8.6 представлен положительный тест-кейс тестирования

Таблица 8.6- Пример положительный тест-кейса тестирования

| Действие  | Ожидаемый<br>результат  | Результат теста   |
|---|---|---|
| 1. Запустить программу и успешно пройдем аутентификацию, но под другим хостом | - программа запущена - открыта форма авторизации - успешная авторизация | Авторизация  Admin  |
| 2. Нажать на кнопку «Войти»   | – открывается<br>главная<br>форма                                       | ## 15   ## 15 |
| 3. Нажать на иконку устройства  | - Выдалась информация об устройстве                                     | ### 1   |
| 4. Сохранить данные об устройстве   | — Файл с<br>данными<br>должен<br>загрузиться                            | 10 - 110 1 10   |
| 5. Посмотрим данные устройств на хосте  | - Должны отобразить списки и группы устройств                           | Company   Comp  |

| 6 | . Посмотрим |   |
|---|-------------|---|
|   | данные      |   |
|   | устройств   | В |
|   | нашем СУБД  |   |

- Должны отобразиться пакеты json, полученные от zabbix сервера



# 9 Руководство пользователя

### Назначение программы

Программа предназначена для предоставления клиентам системы интерфейса для мониторинга и управления устройствами с использованием Zabbix. Клиент, авторизовавшись в системе, имеет возможность просматривать данные устройств, экспортировать их, а также редактировать и удалять информацию при наличии соответствующих прав доступа.

Условия выполнения программы

Минимальные характеристики ПК:

- 1. Процессор: Intel Core i3 с частотой 2.3 GHz
- 2. Объем оперативной памяти: 4 GB
- 3. Объем свободного места на жестком диске компьютера: 900 МВ
- 4. Платформа: 32-разрядная

Рекомендуемые характеристики ПК:

- 1. Процессор: Intel Core i5 с частотой 3.0 GHz
- 2. Объем оперативной памяти: 8 GB
- 3. Объем свободного места на жестком диске компьютера: 3.0 GB
- 4. Платформа: 64-разрядная

Входные данные

Авторизация в системе происходит при помощи ввода логина и пароля. После успешной аутентификации пользователи получают доступ к различным функциям системы в зависимости от своей роли:

#### Пользователь:

- Просмотр данных устройств
- Экспорт данных
- Проверка наличия устройств

### Администратор:

- Просмотр и редактирование данных устройств
- Удаление данных
- Обновление данных устройств

Выполнение программы

Программа запускается исполняемым файлом main.go. Для успешного выполнения программы необходимо убедиться, что все зависимости и необходимые библиотеки установлены.

Шаги для запуска программы:

Установка зависимостей:

Убедитесь, что у вас установлен Go и необходимые библиотеки. Для этого выполните команду:

sh

Копировать код

go mod tidy

Запуск программы: Перейдите в директорию с файлом main.go и выполните команду:

sh

Копировать код

go run main.go

Авторизация:

После запуска программы откройте веб-браузер и перейдите по адресу, указанному в консоли (например, http://localhost:8080). Введите свои учетные данные для входа в систему.

Работа с интерфейсом:

Просмотр устройств:

Перейдите в раздел "Устройства", где будет отображен список всех доступных устройств.

Экспорт данных:

Выберите устройство и нажмите кнопку "Экспорт данных" для загрузки информации.

Редактирование и удаление:

Администраторы могут редактировать и удалять данные устройств через соответствующие опции в интерфейсе.

Завершение работы

Для завершения работы программы нажмите Ctrl+C в консоли, где запущено приложение, чтобы остановить сервер. Убедитесь, что все данные сохранены и никакие важные операции не выполняются в момент завершения работы программы.

#### Внимание:

Перед запуском программы убедитесь, что у вас есть доступ к базе данных Zabbix и все настройки конфигурации выполнены корректно. Это необходимо для правильного функционирования системы и корректного отображения данных устройств.

### Выполнение программы

Запустив программу, перейдем по локальному адресу http://localhost:8080/login.html. Пользователю выдаются 2 поля: поле для логина и поле для пароля. Пройдя успешно авторизацию, пользователю выдаются данные устройств, нажав на панельки, которых выдается информация об этих устройствах. Также можно задать частоту обновления устройств, нажав на колесико в левом верхнем углу. На рисунках 9.1-9.7 представлена визуальная часть.

На рисунке 9.1 представлена форма авторизации.



Рисунок 9.1 – Форма авторизации

Авторизуемся в приложении, введем данные.

На рисунке 9.2 представлена авторизация в веб-приложении.



Рисунок 9.2 – Авторизация

После успошной авторизации в приложении мы перешли на главную форму и нам выдались устройства.

На рисунке 9.3 представлена главная форма с устройствами.



Рисунок 9.3 – Главная форма с устройствами Нажмем на шестеренку, нам выдалось окно с обновлением частоты. На рисунке 9.4 представлен результат нажатия на шестеренку.

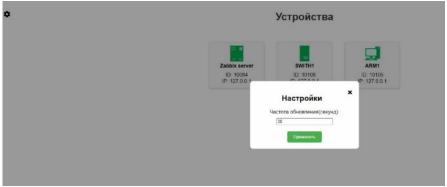


Рисунок 9.4 – Результат нажатия на шестеренку

Нажмем на панель устройств Zabbix server, нам выдались данные об устройстве. На рисунке 9.5 представлен результат нажатия на панельку (боковая панель).

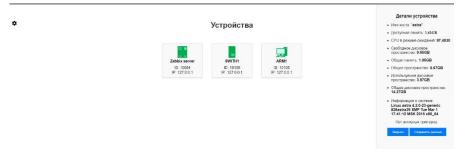


Рисунок 9.5 – Боковая панель

На боковой панели есть кнопка сохранить данные, нажмем на нее. На рисунке 9.6 представлено выполнение сохранения данных.



Рисунок 9.6 – Сохранения данных

Откроем файл, который у нас сохранился

На рисунке 9.7 представлен просмотр итогового файла.



Рисунок 9.7 – Просмотр итогового файла

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В рамках данной работы была разработана информационная система для мониторинга и управления устройствами с использованием Zabbix. В процессе реализации проекта были достигнуты следующие результаты:

Анализ предметной области:

Проведен детальный анализ текущих процессов управления устройствами и их мониторинга.

Определены основные требования к функциональным и техническим характеристикам разрабатываемой системы.

Проектирование системы:

Разработана модель предметной области с использованием современной методологии моделирования, такой как IDEF0.

Созданы диаграммы вариантов использования, отражающие взаимодействие пользователей с системой.

Реализованы основные функциональные модули системы, включая аутентификацию пользователей, просмотр и экспорт данных устройств, а также редактирование и удаление данных.

Интегрирован Zabbix в качестве основной базы данных для хранения и обработки информации об устройствах и их состоянии.

Проведены тестирования на предмет выявления и устранения ошибок.

Система внедрена в эксплуатацию, обеспечивая надежный и эффективный мониторинг устройств в режиме реального времени.

Подготовлены необходимые документационные материалы, включая руководство пользователя и техническую документацию.

Программные модули снабжены комментариями для облегчения их сопровождения и доработки в будущем.

Работа над проектом позволила достигнуть всех поставленных целей, в том числе повысить эффективность управления устройствами, обеспечить автоматизацию процессов мониторинга и обработки данных, а также улучшить качество обслуживания пользователей. Внедрение данной системы способствует снижению времени на

обработку запросов, повышению надежности функционирования устройств и предоставлению оперативной информации для принятия управленческих решений.

Таким образом, данная работа вносит значительный вклад в оптимизацию и автоматизацию процессов мониторинга и управления устройствами, что способствует повышению общей эффективности и надежности системы. В дальнейшем планируется расширение функциональности системы и ее адаптация под специфические требования различных пользователей.

### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1) Гражданский кодекс Российской Федерации, Закон РФ от 07.02.1992 г. №2300-I «О защите прав потребителей».
- 2) Мигель Гринберг. Flask Web Development. М.: Юрайт, 2018.
- 3) Информационная система «Read the Docs». URL: https://readthedocs.org
- 4) Робсон Э. "Изучаем HTML, XHTML и CSS".
- 5) Паленов, В. Н. Базы данных / В.Н. Паленов, Д.Э. Фуфаев. -М.:Академия, 2019 год 189 с
- 6) Лутц, Марк. Л86 Изучаем Python, том 1, 5-е изд.: Пер. с англ. СПб.: ООО "Диалектика", 2019
- 7) "Mastering CSS: Advanced Techniques for Modern Web Design" 2019 года
- 8) Информационная система «Github» URL <a href="https://github.com">https://github.com</a>
- 9) Балабин, В.В., Моргунов, В.В. "Основы программирования на Go" М.: Бином, 2020.
- 10) Саммерфилд, М. "Программирование на Go. Полное руководство", СПб: Питер, 2021.
- 11)Дэвид Херман. "Эффективный JavaScript: 68 специфических способов использовать возможности JavaScript" М.: Диалектика, 2020.
- 12) Николас Заказ. "Высокопроизводительный JavaScript" СПб.: Питер, 2019.
- 13) Джон Дакетт. "HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов" М.: Вильямс, 2019.
- 14) Эрик Мейер. "CSS: The Definitive Guide" M.: O'Reilly Media, 2020.
- 15)Олифер В.Г., Олифер Н.А. "Сети ЭВМ и телекоммуникации. Принципы, технологии, протоколы" СПб.: БХВ-Петербург, 2021.
- 16) Грассо, Дэвид. "React и Redux: функциональная веб-разработка" М.: Питер, 2020.
- 17) Мэннинг К., Димитри С. "Основы работы с PostgreSQL" — СПб.: Питер, 2020.
- 18) Ричардсон, Л. "Restful Web Services", O'Reilly Media, 2021.
- 19) Мартин Фаулер. "Шаблоны корпоративных приложений" СПб.: Питер, 2020.

- 20)Джон Резиг. "JavaScript и jQuery: интерактивная веб-разработка" М.: Диалектика, 2020.
- 21)Юдин, А. А. "Основы администрирования систем мониторинга Zabbix", СПб.: Питер, 2020.
- 22)Вандер Ньютен, Стивен. "Modern Web Development with Django" M.: Apress, 2019.
- 23) Кривоносова Н. "Безопасность информационных систем", СПб.: Питер, 2021.
- 24) Лавринович, И. "DevOps: Внедрение и поддержка" М.: Питер, 2019.
- 25) "Методическое пособие по использованию Zabbix", 2020. URL: https://zabbix.com/documentation.

# приложения

# приложение а

(обязательное) Листинг программы

### A.1 Листинг файла main.go

```
// ПП ПО ПМ.02 - "Осуществление интеграции программных модулей"
     // по теме: разработка программного комплекса контроля состояния
технических средств
     // Разработал: Владимиров Иван Сергеевич
     // Группа: ТИП-62
     // Дата и номер версии: 31.05.24
     // Язык: Go
     // Краткое описание: веб-сервер для обработки информации о состоянии
технических средств и веб-интерфейс для отображения состояния технических
средств.
     //Задание:
     //1. Анализ и разработка диаграмм.
     //2. Разработка программного обеспечения.
     //3. Формулировка спецификации.
     //4. Заполнение и структурирование базы данных.
     //5. Создание главной формы приложения.
     //6. Реализация форм авторизации и регистрации с требованиями к
паролям.
     //7. Создание пользовательских форм для управления данными.
     //8. Написание вычисляемых функций.
     //9. Тестирование и написание отчета.
     //10. Подготовка презентации.
     //Использованные формы:
     //login.html – форма для аутентификации пользователя;
     //main.html – основная форма для взаимодействия с устройствами.
     //Использованные функции:
     //getDeviceInfoFromZabbix(authToken, hostID string) – функция для
выборки данных устройств с сервиса Zabbix;
```

//convert(b string) – функция конвертации байтов в гигабайты;

//getDevicesFromZabbix(authToken string) - функция для выборки устройств из zabbix;

//authenticateWithZabbix(username, password string) – функция аутентификации пользователя в zabbix и apache2;

//getTriggersFromZabbix(authToken, hostID string) – функция для выборки данных триггера из zabbix сервиса;

//fileServerHandler(w http.ResponseWriter, r \*http.Request) - функция для подгружения файлов на наше веб-приложение.

```
//Данный файл является точкой старта приложения
package main
import (
"encoding/json"
"errors"
"fmt"
"io/ioutil"
"log"
"net/http"
"os"
"strconv"
"strings"
)
const (
zabbixAPIURL = "http://192.168.42.20/zabbix/api_jsonrpc.php"
)
type Device struct {
ID
        string 'json:"hostid"'
         string 'json:"host"
Host
Interfaces []struct {
       Interfaceid string 'ison:"interfaceid"
       IP
               string `ison:"ip"`
```

```
Groups []struct {
             Groupid string `json:"groupid"`
             Name string 'json:"name"
      } 'json:"groups,omitempty"`
      HostName
                       string 'json:"hostName"`
      SystemInformation string 'json:"systemInformation"
      TotalMemory
                        string 'ison:"totalMemory"'
      AvailableMemory string `json:"availableMemory"`
      CPUIdleTime
                        string `ison:"cpuIdleTime"`
      TotalSwapSpace string 'json:"totalSwapSpace"
      UsedDiskSpace
                        string `ison:"usedDiskSpace"`
      TotalDiskSpace string 'json:"totalDiskSpace"
                        string `ison:"freeDiskSpace"`
      FreeDiskSpace
      }
      func getDeviceInfoFromZabbix(authToken, hostID string) (Device, error) {
      requestData := fmt.Sprintf(`{
             "jsonrpc": "2.0",
             "method": "item.get",
             "params": {
                    "output": ["key ","name","lastvalue"],
                    "hostids":"%s",
                    "filter": {
                           "key ":
["status", "system.hostname", "agent.hostname", "hostid", "system.host", "system.uname
","vm.memory.size[available]","system.cpu.util[,idle]","vfs.fs.size[/,free]","vm.mem
ory.size[total]","system.swap.size[,total]","vfs.fs.size[\/,used]","vfs.fs.size[\/,total]"]
                    },
                    "sortfield": "key "
             },
             "auth": "%s",
```

} 'ison:"interfaces,omitempty"`

```
"id": 1
      }`, hostID, authToken)
      log.Printf("Токен: %s", authToken)
      log.Printf("Запрос к Zabbix API для получения информации об устройстве: %s",
requestData)
                                       http.NewRequest("POST",
                                                                         zabbixAPIURL,
                  err
      req,
strings.NewReader(requestData))
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при создании запроса: %v", err)
             return Device{}, err
      }
      req.Header.Set("Content-Type", "application/json")
      req.SetBasicAuth("pamuser", "12345678")
      client := &http.Client{}
      resp, err := client.Do(req)
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при выполнении POST-запроса: %v", err)
             return Device{}, err
      defer resp.Body.Close()
      body, err := ioutil.ReadAll(resp.Body)
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при чтении тела ответа: %v", err)
             return Device{}, err
      log.Printf("Тело ответа от Zabbix API: %s", body)
      if resp.StatusCode != http.StatusOK {
```

```
return Device{}, fmt.Errorf("получен неожиданный статус ответа от
сервера: %d, тело ответа: %s", resp.StatusCode, string(body))
      }
      var data struct {
             Result []struct {
                    ItemID string 'json:"itemid"'
                             string 'json:"name"'
                    Name
                    Key
                            string 'json:"key "'
                    LastValue string 'json:"lastvalue"
             } 'json:"result"`
             Error *struct {
                    Message string `json:"message"`
                    Code int 'ison:"code"
             } 'json:"error"`
      if err := json.Unmarshal(body, &data); err != nil {
             log.Printf("Ошибка декодирования ответа: %v", err)
             return Device{}, err
      if data.Error != nil {
             log.Printf("Ошибка Zabbix API: %s (код: %d)", data.Error.Message,
data.Error.Code)
             return Device{}, errors.New(data.Error.Message)
      }
      deviceInfo := Device{}
      for _, item := range data.Result {
             log.Printf(item.Key)
             switch item.Key {
             case "system.hostname":
                    deviceInfo.HostName = item.LastValue
```

```
case "vm.memory.size[available]":
                    {
                          availableMemory, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                 log.Printf("Ошибка
                                                        при
                                                               конвертации
                                                                                размера
доступной памяти: %v", егг)
                                 availableMemory = "N/A"
                          }
                          deviceInfo.AvailableMemory = availableMemory + "GB"
                          break
                    }
             case "agent.hostname":
                    deviceInfo.Host = item.LastValue
                    break
             case "hostid":
                    deviceInfo.ID = item.LastValue
                    break
             case "system.cpu.util[,idle]":
                    deviceInfo.CPUIdleTime = item.LastValue
                    break
             case "vfs.fs.size[/,free]":
                    {
                          freeDiskSpace, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                 log.Printf("Ошибка
                                                        при
                                                               конвертации
                                                                                размера
доступной памяти: %v", егг)
                                 freeDiskSpace = "N/A"
                          }
                          deviceInfo.FreeDiskSpace = freeDiskSpace + "GB"
                          break
                    }
```

```
case "vfs.fs.size[/,used]":
                    {
                          usedDiskSpace, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                log.Printf("Ошибка при конвертации размера
доступной памяти: %v", егг)
                                usedDiskSpace = "N/A"
                          }
                          deviceInfo.UsedDiskSpace = usedDiskSpace + "GB"
                          break
                   }
             case "vfs.fs.size[/,total]":
                    {
                          totalDiskSpace, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                log.Printf("Ошибка при конвертации размера
доступной памяти: %v", егг)
                                totalDiskSpace = "N/A"
                          }
                          deviceInfo.TotalDiskSpace = totalDiskSpace + "GB"
                          break
                   }
             case "vm.memory.size[total]":
                    {
                          totalMemory, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                log.Printf("Ошибка при конвертации размера
доступной памяти: %v", егг)
                                totalMemory = "N/A"
```

```
}
                          deviceInfo.TotalMemory = totalMemory + "GB"
                          break
                    }
             case "system.swap.size[,total]":
                    {
                          totalSwapSpace, err := convert(item.LastValue)
                          if err != nil {
                                 log.Printf("Ошибка
                                                               конвертации
                                                        при
                                                                                размера
доступной памяти: %v", err)
                                 totalSwapSpace = "N/A"
                          }
                          deviceInfo.TotalSwapSpace = totalSwapSpace + "GB"
                          break
                    }
             case "system.uname":
                    deviceInfo.SystemInformation = item.LastValue
                   break
             }
      }
      log.Printf("Успешно получена информация об устройстве из Zabbix: %v",
deviceInfo)
      return deviceInfo, nil
      }
      func convert(b string) (string, error) {
      bInt, err := strconv.ParseFloat(b, 64)
      if err != nil {
             return "", err
      }
```

```
g := bInt / (1024 * 1024 * 1024)
       return fmt.Sprintf("%.2f", g), nil
       }
      func getDevicesFromZabbix(authToken string) ([]Device, error) {
       requestData := `{
             "jsonrpc": "2.0",
             "method": "host.get",
             "params": {
                    "output": ["hostid", "host", "name", "systeminfo", "inventory"],
                    "selectInterfaces": ["interfaceid", "ip"],
                    "selectGroups": ["groupid", "name"],
                    "selectItems": ["itemid", "name", "key ", "lastvalue"]
             },
             "auth": "` + authToken + `",
             "id": 1
       }'
      log.Printf("Токен:" + authToken)
       log.Printf("Запрос к Zabbix API: %s" + requestData)
                                   http.NewRequest("POST",
      req,
                 err
                          :=
                                                                     zabbixAPIURL,
strings.NewReader(requestData))
       if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при создании запроса: %v", err)
             return nil, err
       }
       req.Header.Set("Content-Type", "application/json")
       req.SetBasicAuth("pamuser", "12345678")
       client := &http.Client{}
      resp, err := client.Do(req)
      if err != nil {
```

```
log.Printf("Ошибка при выполнении POST-запроса: %v", err)
             return nil, err
      }
      defer resp.Body.Close()
      body, err := ioutil.ReadAll(resp.Body)
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при чтении тела ответа: %v", err)
             return nil, err
      log.Printf("Тело ответа от Zabbix API: %s", body)
      if resp.StatusCode != http.StatusOK {
             return nil, fmt.Errorf("получен неожиданный статус ответа от сервера: %d,
тело ответа: %s", resp.StatusCode, string(body))
      }
      var data struct {
             Result []Device `json:"result"`
             Error *struct {
                    Message string 'json:"message"
                    Code int 'json:"code"
             } 'json:"error"`
      if err := json.Unmarshal(body, &data); err != nil {
             log.Printf("Ошибка декодирования ответа: %v", err)
             return nil, err
      if data.Error != nil {
             log.Printf("Ошибка Zabbix API: %s (код: %d)", data.Error.Message,
data.Error.Code)
             return nil, errors.New(data.Error.Message)
```

```
}
      log.Printf("Успешно получены устройства из Zabbix: %v", data.Result)
      return data. Result, nil
      }
      func authenticateWithZabbix(username, password string) (string, error) {
      requestData := `{
             "jsonrpc": "2.0",
             "method": "user.login",
             "params": {
                    "user": "` + username + `",
                    "password": "` + password + `"
             },
             "id": 1
      }'
      log.Printf("Запрос на авторизацию в Zabbix: %w", requestData)
                                   http.NewRequest("POST",
      req,
                 err
                          :=
                                                                   zabbixAPIURL,
strings.NewReader(requestData))
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при создании запроса: %v", err)
             return "", err
      }
      req.Header.Set("Content-Type", "application/json")
      req.SetBasicAuth("pamuser", "12345678")
      client := &http.Client{}
      resp, err := client.Do(req)
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при выполнении POST-запроса: %v", err)
             return "", err
      }
```

```
defer resp.Body.Close()
      body, err := ioutil.ReadAll(resp.Body)
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при чтении тела ответа: %v", err)
             return "", err
      log.Printf("Тело ответа от Zabbix API: %s", body)
      log.Printf("Получен ответ от Zabbix")
      if resp.StatusCode != http.StatusOK {
             return "", fmt.Errorf("получен неожиданный статус ответа от сервера: %d,
тело ответа: %s", resp.StatusCode, string(body))
      }
      var responseBody map[string]interface{}
      if err := json.Unmarshal(body, &responseBody); err != nil {
             log.Printf("Ошибка декодирования ответа: %v", err)
             return "", err
      result, ok := responseBody["result"].(string)
      if !ok {
             log.Printf("Ошибка: поле 'result' не является строкой")
             return "", errors.New("поле 'result' не является строкой")
      log.Printf("Успешная авторизация в Zabbix. Токен: %s", result)
      return result, nil
      }
      func fileServerHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
      filePath := "C:/Users/User/Desktop/Ivan/16 day/static/" + r.URL.Path
      if , err := os.Stat(filePath); os.IsNotExist(err) {
             http.Error(w, "Файл не найден", http.StatusNotFound)
```

```
return
      }
      http.ServeFile(w, r, filePath)
      }
      func getTriggersFromZabbix(authToken, hostID string) ([]Trigger, error) {
      requestData := fmt.Sprintf(`{
             "jsonrpc": "2.0",
             "method": "trigger.get",
             "params": {
                    "output":
                               ["triggerid", "description", "priority", "status",
"lastchange"],
                    "hostids": "%s",
                    "filter": {
                           "value": 1
                    }
             },
             "auth": "%s",
             "id": 1
      }`, hostID, authToken)
      log.Printf("Запрос к Zabbix API для получения триггеров: %s", requestData)
                                   http.NewRequest("POST",
                                                                    zabbixAPIURL,
      req,
strings.NewReader(requestData))
      if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при создании запроса: %v", err)
             return nil, err
      }
      req.Header.Set("Content-Type", "application/json")
      req.SetBasicAuth("pamuser", "12345678")
```

```
client := &http.Client{}
       resp, err := client.Do(req)
       if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при выполнении POST-запроса: %v", err)
             return nil, err
       defer resp.Body.Close()
       body, err := ioutil.ReadAll(resp.Body)
       if err != nil {
             log.Printf("Ошибка при чтении тела ответа: %v", err)
             return nil, err
       log.Printf("Тело ответа от Zabbix API: %s", body)
       if resp.StatusCode != http.StatusOK {
             return nil, fmt.Errorf("получен неожиданный статус ответа от сервера: %d,
тело ответа: %s", resp.StatusCode, string(body))
       }
       var data struct {
             Result []Trigger `json:"result"`
             Error *struct {
                    Message string 'json:"message"'
                    Code int 'json:"code"'
             } 'json:"error"`
       }
       if err := json.Unmarshal(body, &data); err != nil {
             log.Printf("Ошибка декодирования ответа: %v", err)
             return nil, err
       }
```

```
if data.Error != nil {
             log.Printf("Ошибка Zabbix API: %s (код: %d)", data.Error.Message,
data.Error.Code)
             return nil, errors.New(data.Error.Message)
      }
      activeTriggerCount := len(data.Result)
      log.Printf("Количество активных триггеров для hostID %s: %d", hostID,
activeTriggerCount)
      //for , trigger := range data.Result {
             log.Printf("Триггер: %s, Описание: %s, Приоритет: %s, Статус: %s,
Последнее изменение: %s", trigger.TriggerID, trigger.Description, trigger.Priority,
trigger.Status, trigger.LastChange)
      //}
      return data. Result, nil
      }
      type Trigger struct {
      TriggerID string 'ison:"triggerid"'
      Description string `json:"description"`
      Priority string `json:"priority"`
                string 'json:"status"'
      Status
      LastChange string 'json:"lastchange"'
      }
      func main() {
      http.HandleFunc("/login", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
             if r.Method != http.MethodPost {
                    http.Error(w,
                                        "Метод
                                                                 поддерживается",
                                                       не
http.StatusMethodNotAllowed)
                    return
```

```
}
             if r.Header.Get("Content-Type") != "application/json" {
                    http.Error(w, "Неверный тип содержимого", http.StatusBadRequest)
                    return
             }
             var creds struct {
                    Username string `json:"username"`
                    Password string `json:"password"`
             }
             if err := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&creds); err != nil {
                    http.Error(w,
                                     "Ошибка
                                                    при
                                                            декодировании
                                                                                 JSON",
http.StatusBadRequest)
                    return
             }
             zabbixAuthToken,
                                   err
                                          :=
                                                 authenticateWithZabbix(creds.Username,
creds.Password)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка аутентификации в Zabbix: "+err.Error(),
http.StatusUnauthorized)
                    return
             }
             http.SetCookie(w, &http.Cookie{
                    Name: "zabbix auth token",
                    Value: zabbixAuthToken,
                    Path: "/",
             })
             http.Redirect(w, r, "/main.html", http.StatusSeeOther)
      })
      http.HandleFunc("/api/devices/", func(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
```

```
cookie, err := r.Cookie("zabbix auth token")
             if err != nil {
                    http.Error(w,
                                    "Токен
                                              аутентификации
                                                                   не
                                                                         найден",
http.StatusUnauthorized)
                    return
             }
             authToken := cookie.Value
             devices, err := getDevicesFromZabbix(authToken)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка при получении данных из Zabbix API:
"+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
             jsonData, err := json.Marshal(devices)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка при кодировании данных в JSON:
"+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Write(jsonData)
      })
      http.HandleFunc("/api/deviceinfo/",
                                             func(w
                                                        http.ResponseWriter,
*http.Request) {
             cookie, err := r.Cookie("zabbix auth token")
             if err != nil {
                    http.Error(w,
                                    "Токен
                                               аутентификации
                                                                   не
                                                                         найден",
http.StatusUnauthorized)
                    return
             }
```

```
authToken := cookie.Value
             hostID := r.URL.Query().Get("hostid")
             if hostID == "" {
                    http.Error(w, "hostID устройства не указан", http.StatusBadRequest)
                    return
             }
             deviceInfo, err := getDeviceInfoFromZabbix(authToken, hostID)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка при получении данных устройств из Zabbix
API: "+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
             jsonData, err := json.Marshal(deviceInfo)
             if err != nil {
                    http.Error(w,
                                   "Ошибка
                                              при
                                                     кодировании данных в
                                                                                  JSON:
"+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Write(jsonData)
      })
      http.HandleFunc("/api/devices/triggers/",
                                                   func(w
                                                               http.ResponseWriter,
*http.Request) {
             cookie, err := r.Cookie("zabbix auth token")
             if err != nil {
                    http.Error(w,
                                      "Токен
                                                  аутентификации
                                                                        не
                                                                                найден",
http.StatusUnauthorized)
                    return
             }
```

```
authToken := cookie.Value
             hostID := r.URL.Query().Get("hostid")
             if hostID == "" {
                    http.Error(w,
                                      "hostID
                                                  устройства
                                                                          указан",
                                                                   не
http.StatusBadRequest)
                    return
             }
             triggers, err := getTriggersFromZabbix(authToken, hostID)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка при получении триггеров из Zabbix
API: "+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
             jsonData, err := json.Marshal(triggers)
             if err != nil {
                    http.Error(w, "Ошибка при кодировании данных в JSON:
"+err.Error(), http.StatusInternalServerError)
                    return
             }
             w.Write(jsonData)
             log.Printf(string(jsonData))
      })
      http.HandleFunc("/PC.svg", fileServerHandler)
      http.HandleFunc("/Switch.svg", fileServerHandler)
      http.HandleFunc("/Server.svg", fileServerHandler)
      http.HandleFunc("/Default.svg", fileServerHandler)
      http.HandleFunc("/GearWheel.png", fileServerHandler)
      http.Handle("/",
http.FileServer(http.Dir("C:/Users/User/Desktop/Ivan/16 day/static/")))
```

```
if _, err := os.Stat("C://Users/User/Desktop/Ivan/16_day/static/login.html");
os.IsNotExist(err) {
    log.Fatal("Файл login.html не найден в каталоге")
}
log.Println("Запуск веб-сервера на порту: 8080")
if err := http.ListenAndServe(":8080", nil); err != nil {
    log.Fatal(err)
}
```

# А.2 Листинг файла login.html

```
//Использованные файлы:
      // styleLogin.css – стилизация нашей login формы.
      // auth.js – фронтенд-скрипт для обработки формы авторизации.
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="ru">
      <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>Система мониторинга - Авторизация</title>
        <link rel="stylesheet" href="styleLogin.css">
      </head>
      <body>
      <div class="login-panel">
        <h1>Авторизация</h1>
        <form id ="login-form" class = "login-form" action="/login" method="post">
          <input type="text" id="username" name="username"</pre>
                                                                  placeholder="Имя
пользователя"><br>
                       type="password"
                                              id="password"
          <input
                                                                  name="password"
placeholder="Пароль"><br>
          <button type="submit" id="login-button">Войти</button>
        </form>
      </div>
      <script src="auth.js"></script>
      </body>
      </html>
```

# А.3 Листинг файла main.html

```
//Использованные файлы:
      // styleMain.css – стилизация нашей main формы.
      // script.js – фронтенд-скрипт для обработки главной формы.
      <!DOCTYPE html>
      <html lang="ru">
      <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>Устройства</title>
        <script src="script.js"></script>
        <link rel="stylesheet" href="styleMain.css">
      </head>
      <body>
        <div id = "settings-modal" class="settings-modal">
           <div class="contents-modal">
             <span class="close" id="close-settings">&times</span>
             <h2> Настройки</h2>
             <div class ="settings-item">
                <label for="refresh-interval">Частота обновления(секунд):</label>
                <input style="margin-top: 10px" type="number" id ="refresh-interval"</pre>
name="refresh-interval" value="30" min="1">
             </div>
             <button id="apply-settings" class="apply-bottom">Применить</button>
           </div>
        </div>
        <div style = "display: grid; flex-direction: row; flex-wrap: wrap; margin-top: 50px;</pre>
margin-bottom: 50px;" id ="header">
           <div style="justify-content: left; text-align: left">
```

```
<img src="/GearWheel.png" alt ="Настройки" id = "settings-icon"
class="settings-icon" style="width: 20px; height: 20px; cursor: pointer;" title="Изменить
частоту обновлений"/>
          </div>
          <div style="justify-content: center; text-align: center">
             <h1 style = "margin: 0px;">Устройства</h1>
           </div>
        </div>
        <div id="device-container" class="devices-container">
           <div id="device-list" class="device-list"></div>
        </div>
        <div id="sidebar" class="sidebar">
           <div id="device-details-content" class="modal-content"></div>
          <button id="close-button" class="close-button">Закрыть</button>
           <button id ="save-button" class="save-button">Coxpанить данные</button>
        </div>
      </body>
```

</html>

# А.4 Листинг файла auth.js

```
//Использованные функции:
// login – функция для передачи данных в json формате Zabbix серверу.
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
  const loginForm = document.getElementById('login-form');
  if (loginForm) {
    loginForm.addEventListener('submit', login);
  }
  function login(event) {
    event.preventDefault();
    const username = document.getElementById('username').value;
    const password = document.getElementById('password').value;
    fetch('/login', {
       method: 'POST',
       headers: {
         'Content-Type': 'application/json'
       },
       body: JSON.stringify({ username, password })
     })
       .then(response => {
         if (response.redirected) {
            window.location.href = "main.html";
         } else {
            alert("Ошибка авторизации. Попробуйте снова.");
         }
       })
       .catch(error => {
         console.error("Ошибка:", error);
       });
  }
});
```

# A.5 Листинг файла styleLogin.css

```
body{
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
  margin: 0;
}
.login-panel {
  background-color: #f9f9f9;
  padding: 20px;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}
.login-panel input {
  width: 94%;
  margin-bottom: 1px;
  padding: 8px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}
.login-panel button{
  width: 100%;
  padding: 10px;
  border: none;
  border-radius: 5px;
```

```
background-color: #007bff;
color: #fff;
cursor: pointer;
}
.login-panel button:hover {
  background-color: #0c61b4;
}
.login-form {
  display: flex;
  flex-direction: column;
}
```

### А.6 Листинг файла styleMain.css

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  /*background-color: #f4f4f4;*/
  margin: 0;
  padding: 20px;
  text-align: center;
}
h1{}
  text-align: center;
  color: #333;
  margin-top: 50px;
  margin-bottom: 50px;
}
.device-container{
  display: flex;
  justify-content: center;
  flex-wrap: wrap;
}
.device-list{
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  дар: 20рх; /*расстояние между устр.*/
  /*max-width: 1200px;*/
}
.device-item{
  background-color: #f9f9f9;
  border: 1px solid #ddd;
```

```
border-radius: 5px;
  box-shadow: 0 2px 4px rgba(0,0,0,0.1);
  margin: 10px;
  padding: 10px;
  cursor: pointer;
  transition: transform 0.2s;
  text-align: center;
  width: 150px;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}
.device-item:hover{
  transition: scale(1.05);
}
.device-item img{
  width: 50px;
  height: 50px;
  margin-bottom: 5px;
}
.sidebar {
  position: fixed;
  top: 0;
  right: -300px; /* Начальная позиция за экраном */
  width: 300px;
  height: 100%;
  background-color: #f9f9f9;
  box-shadow: -2px 0 5px rgba(0,0,0,0.1);
  transition: right 0.3s ease;
  padding: 20px;
  overflow-y: auto;
```

```
}
.sidebar.open {
  right: 0; /* Открытая позиция */
}
.close-button {
  /*background-color: #008CBA;*/
  background-color: #007bff;
  color: white;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  cursor: pointer;
  text-align: center;
}
.close-button:hover {
  /*background-color: #005f6a;*/
  background-color: #0c61b4;
}
. save-button \ \{
  /*background-color: #008CBA;*/
  background-color: #007bff;
  color: white;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  cursor: pointer;
  text-align: center;
}
.save-button:hover {
  /*background-color: #005f6a;*/
```

```
background-color: #0c61b4;
}
.settings-modal {
  display: none;
  position: fixed;
  z-index: 1000;
  left: 0;
  top: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  overflow: auto;
  background-color: rgb(0,0,0);
  background-color: rgba(0,0,0,0.4);
}
.contents-modal {
  background-color: #fefefe;
  margin: 15% auto;
  padding: 20px;
  border: 1px solid #888;
  width: 300px;
  border-radius: 10px;
}
.close{
  close: #aaa;
  float: right;
  font-size: 28px;
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
}
close:hover{
  background-color: gray;
}
```

```
close:focus{
  color: black;
  text-decoration: none;
  cursor: pointer;
}
.settings-icon{
  width: 40px;
  height: 40px;
  cursor: pointer;
  position: fixed;
  /*bottom: 1020px;
  right: 10px;*/
  z-index: 1001;
}
.settings-item{
  margin: 20px;
}
.apply-bottom{
  background-color: #4CAF50;
  color: white;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
}
.apply-bottom:hover{
  background-color: #45a049;
}
```

#### А.7 Листинг файла script.js

```
// Использованные функции:
// document.addEventListener('DOMContentLoaded', function) – обработчик события
загрузки DOM, инициализирует программу, проверяет наличие токена и
перенаправляет пользователя на страницу входа при его отсутствии.
// getDevicesFromZabbix() – функция для получения списка устройств из Zabbix API,
обработки данных и отображения их на странице.
// fetchTriggersAndUpdateIcon(device) – функция для получения триггеров устройства
из Zabbix API, обновления иконки устройства в зависимости от приоритетов
триггеров.
// getfillColor(priority) – функция для определения цвета иконки в зависимости от
приоритета триггера.
// getDeviceIcon(device) – функция для получения пути к SVG-иконке устройства в
зависимости от его типа.
// showDeviceInfo(hostID) – функция для отображения подробной информации об
устройстве в боковой панели.
// extractContentWithoutBrackets(content) – функция для извлечения содержимого без
HTML-тегов для сохранения в документе Word.
// saveDataAsWordFile(data) – функция для сохранения данных об устройстве в файл
формата Word.
// getCookie(name) – функция для получения значения куки по имени.
// openSettings() – функция для открытия модального окна настроек.
// closeSettings() – функция для закрытия модального окна настроек.
// applySettings() – функция для применения настроек, таких как интервал обновления
данных, и их сохранения.
// Инициализация программы:
// - Получение токена аутентификации из куки.
// - Перенаправление на страницу входа при отсутствии токена.
// - Получение списка устройств из Zabbix и обновление данных с заданным
интервалом.
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
  const authToken = getCookie('zabbix auth token');
                                                                  // Получаем
токен аутентификации из куки
```

console.log('Auth Token:', authToken);

```
if (!authToken) {
                                                            // Если токен отсутствует,
то перенаправляем пользователя на страницу входа
    window.location.href = '/login.html';
    return;
  }
  // Функция получения списка устройств из Zabbix
  function getDevicesFromZabbix() {
    fetch('/api/devices', {
       method: 'GET',
       headers: {
         'Authorization': 'Bearer ${authToken}'
                                                                     // Установка
заголовка авторизации с токеном
       }
    })
       .then(response => {
         if (!response.ok) {
           console.log("Данные",response);
           throw new Error('Ошибка при получении данных из Zabbix API');
         }
         return response.json();
                                                              // Парсим ответ как Json
       })
       .then(devices \Rightarrow {
         console.log('Устройства из API:', devices);
                                                                      // Проверка того,
что возвращает АРІ
         const deviceList = document.getElementById('device-list');
         deviceList.innerHTML = ";
                                                                // Очистка списка
устройств перед добавлением
```

```
devices.forEach(device => {
                                                          // Перебор устройств
перед добавлением в DOM
          const deviceItem = document.createElement('div');
          deviceItem.className = 'device-item';
          deviceItem.id = device.hostid;
          const deviceIconContainer = document.createElement('div');
          deviceIconContainer.className = 'device-icon';
          deviceIconContainer.id = `device-icon-${device.hostid}`;
          deviceIconContainer.style.width = "50px"
          deviceIconContainer.style.height = "50px"
          const deviceDetails = document.createElement('div');
          deviceDetails.className = 'device-details';
          deviceDetails.innerHTML = `
            <h4 style="margin-top: 5px; margin-bottom: 5px;">${device.host}</h4>
            ID:
${device.hostid}
            IP:
${device.interfaces[0].ip}';
          deviceItem.appendChild(deviceIconContainer);
          deviceItem.appendChild(deviceDetails);
          deviceList.appendChild(deviceItem);
          fetchTriggersAndUpdateIcon(device,deviceIconContainer);
          deviceItem.addEventListener('click', () => {
            showDeviceInfo(device.hostid);
          });
        });
```

```
})
     .catch(error => {
       console.error('Ошибка загрузки устройства:', error);
    });
}
// Логика обработки и получения триггеров устройства
function fetchTriggersAndUpdateIcon(device){
  fetch(`/api/devices/triggers?hostid=${device.hostid}`)
     .then(response => {
       if (!response.ok){
         throw new Error("Ошибка при получении триггеров устройств");
       }
       return response.text()
    })
     .then(text =>{
       if(!text){
         return; // Если ответ пустой то и текст пустой
       }
       return JSON.parse(text); //Если текст не пустой парсим его (JSON)
     })
    .then(triggers => {
       if (!Array.isArray(triggers)){
         console.error("Неверный формат данных триггеров");
         return
       }
       let maxPriority = 0;
       let activeTriggers = [];
```

```
triggers.forEach(trigger => {
            if (trigger.priority > maxPriority) {
               maxPriority = trigger.priority;
            }
            if (trigger.status === "0") {
               activeTriggers.push(trigger);
            }
          });
          const fillColor = getfillColor(maxPriority);
          const iconPath = getDeviceIcon(device);
          const deviceIconContainer = document.getElementById(`device-icon-
${device.hostid}`);
         if(deviceIconContainer) {
            fetch(iconPath)
               .then(response => response.text())
               .then(svgText => \{
                 deviceIconContainer.innerHTML = svgText;
                 const svgElement = deviceIconContainer.querySelector('svg');
                 if(svgElement){
                    svgElement.setAttribute('width','50');
                    svgElement.setAttribute('height','50');
                    const paths = svgElement.querySelectorAll('.bg');
                    paths.forEach(path => {
                      path.style.fill = fillColor;
                    });
                    deviceIconContainer.dataset.activeTriggers =
JSON.stringify(activeTriggers);
                 } else {
```

```
console.error("Не удалось получить документ SVG для
устройства:",device.hostid);
              })
              .catch(error => {
                 console.error("Ошибка при загрузке SVG:",error);
              });
         } else {
            console.error("Элемент устройства не найден для пути:",iconPath);
         }
       })
       .catch(error => {
         console.error("Ошибка загрузки триггеров устройства:", error);
       });
  }
  function getfillColor(priority){
    if (priority === 0) {
       return "#00b050";
    } else if (priority <= 3) {</pre>
       return "#fee599";
    } else {
       return "#c05046";
  const PCsvg = "/PC.svg"
  const Switchsvg = "/Switch.svg"
  const Serversvg = "/Server.svg"
  const Defaultsvg = "/Default.svg"
```

```
// Функция получения иконки устройства в зависимотси от типа
  function getDeviceIcon(device) {
    if(!device.groups){
       console.log("Группы отсутсвуют для устройства", device)
       console.log("Название группы:", device.groups[0].name)
       return Defaultsvg
    }
    const groupNames = device.groups.map(group =>
device.groups[0].name.toLowerCase());
    console.log("Группа:", groupNames)
    if (groupNames.includes('arm')){
       return PCsvg;
    } else if (groupNames.includes('switch')){
       return Switchsvg;
    } else if (groupNames.includes('zabbix servers')){
       return Serversvg;
    }else return Defaultsvg;
  }
  function showDeviceInfo(hostID) {
    const sidebar = document.querySelector('.sidebar');
    sidebar.classList.add('open');
    console.log(hostID)
    fetch(`/api/deviceinfo?hostid=${hostID}`)
       .then(response => {
         if (!response.ok) {
```

```
throw new Error("Ошибка получения данных устройства");
         return response.json();
       })
       .then(device => {
         console.log("Данные устройств:",device)
         const modalContent = document.getElementById('device-details-content');
         if (modalContent){
           const deviceIconContainer = document.getElementById(`device-icon-
${hostID}`);
           console.log("DeviceIconContainer:",deviceIconContainer);
           if (deviceIconContainer && deviceIconContainer.dataset.activeTriggers) {
              let activeTriggers =
JSON.parse(deviceIconContainer.dataset.activeTriggers);
              let triggerInfo = ";
              if (activeTriggers.length > 0) {
                triggerInfo = '<h4>Aктивные триггеры:</h4>';
                activeTriggers.forEach(trigger => {
                   trigger.description =
trigger.description.replace('{HOST.NAME}',device.host)
                   triggerInfo += `i style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size:
16pt;">${trigger.description} (приоритет: ${trigger.priority});
                });
                triggerInfo += '';
              } else {
                triggerInfo = 'Heт активных триггеров.';
              }
              modalContent.innerHTML = `
              <h3 style="text-align: center">Детали устройства</h3>
```

```
<u1>
```

} else {

```
style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;"> Имя
хоста: "<h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-size: 16pt">${device.hostName
|| "N/A"}<h/>"
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;">
Доступная память: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-family: 'Arial, sans-
serif; font-size: 16pt" >${device.availableMemory || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15рх; font-size: 16рt;"> СРU в
режиме ожидания: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-size: 16pt"
>${device.cpuIdleTime || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;">
Свободное дисковое пространство: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-
size: 16pt" >${device.freeDiskSpace || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;"> Общая
память: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-size: 16pt"
>${device.totalMemory || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;"> Общее
пространство: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-size: 16pt"
>${device.totalSwapSpace | "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;">
Используемое дисковое пространство: <h style="text-align: start;font-weight:bolder;
font-size: 16pt" >${device.usedDiskSpace || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 15px; font-size: 16pt;"> Общее
дисковое пространство: <h style="text-align: start;font-weight:bolder; font-size: 16pt"
>${device.totalDiskSpace || "N/A"}<h/>
                                  style="text-align: start; margin-top: 20px; font-size: 16pt;">
Информация о системе: <br><p style="font-weight:bolder; margin-top: 2px; font-size:" font-weight:bolder; margin-top: 2px; font-size: 2px;
16pt" >${device.systemInformation || "N/A"}
                             ${triggerInfo}`;
                        else {
                             console.error("Не удалось найти SVG элемент для устройства или
данные триггеров не доступны: ",hostID)
```

```
console.error("Элемент с таким ID не найден");
        }
      })
      .catch(error => {
        console.error("Ошибка загрузки данных устройства:", error);
      });
  };
  const saveButton = document.getElementById('save-button');
  saveButton.addEventListener('click',()=>{
    const modalContent = document.getElementById('device-details-content');
    if(modalContent){
      const data = extractContentWithoutBrackets(modalContent.innerHTML);
      saveDataAsWordFile(data);
    }
    else {
      alert('Нет данных для сохранения');
    }
  });
  function extractContentWithoutBrackets(content){
    let text =
ul[^>]*>||<br/>+>|</h4>|/g,");
    text = text.trim();
    text = text.split('\n').map(line => line.trim()).join('\n');
    return text
  }
  function saveDataAsWordFile(data){
    const header = `
    <!DOCTYPE html>
```

```
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">http://www.w3.org/1999/xhtml</a>
     <html lang="ru">
     <head>
       <meta charset="UTF-8">
       <title>Итоговый документ</title>
     <div style="text-align: center; font-weight: bold; font-size: 16px; font-family: 'Times</pre>
New Roman';">
       Итоговый документ
       </div>
       <div style"height: 24pt;"></div>
       <div style = "font-size: 13px; font-family: 'Times New Roman';">
          \{data.replace(/n/g,'<br>')\}
       </div>
     const blob = new Blob([header], {type: 'application/msword'});
     const url = URL.createObjectURL(blob);
     const a = document.createElement('a');
     a.href = url;
     a.download = 'DeviceData.doc';
     document.body.appendChild(a);
     a.click();
    document.body.removeChild(a);
  }
  // Обработчик закрытия боковой панели
  const closeSidebarButton = document.querySelector('.close-button');
  closeSidebarButton.addEventListener('click', () => {
     const sidebar = document.querySelector('.sidebar')
     sidebar.classList.remove('open');
  });
```

```
// Функция получения значения куки
function getCookie(name) {
  const value = `; ${document.cookie}`;
  const parts = value.split(`; ${name}=`);
  if (parts.length === 2) return parts.pop().split(';').shift();
}
let refreshInterval = 30;
let refreshIntervalId;
const settingsIcon = document.getElementById('settings-icon')
const closeSettingsBtn = document.getElementById('close-settings')
const applySettingsBtn = document.getElementById('apply-settings')
if (settingsIcon && closeSettingsBtn && applySettingsBtn){
  settingsIcon.addEventListener("click", openSettings);
  closeSettingsBtn.addEventListener("click", closeSettings)
  applySettingsBtn.addEventListener("click",applySettings)
}
else {
  console.error("Элементы настройки не найдены")
}
function openSettings(){
  document.getElementById("settings-modal").style.display = "block"
}
function closeSettings(){
  document.getElementById("settings-modal").style.display = "none"
```

```
}
  function applySettings(){
    console.log("Применение настроек")
    const refreshInput = document.getElementById("refresh-interval");
    const newInterval = parseInt(refreshInput.value, 10);
    if (!isNaN(newInterval) && newInterval > 0) {
       refreshInterval = newInterval;
       clearInterval(refreshIntervalId);
       refreshIntervalId = setInterval(getDevicesFromZabbix, refreshInterval * 1000);
    }
    closeSettings();
  }
  refreshIntervalId = setInterval(getDevicesFromZabbix, refreshInterval * 1000);
  getDevicesFromZabbix();
});
```

## приложение Б

# (обязательное) Результаты выполнения программы

На рисунке Б.1 представлен итоговый отчет.

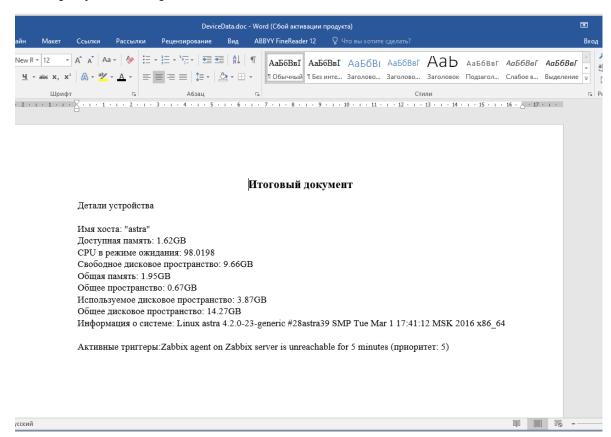


Рисунок Б.1 – Итоговый отчет

#### Дневник

| прохождения у                      | чебной | практики | ПП.02  | ПМ.02    | Осуществление   | интеграции  | программных  |
|------------------------------------|--------|----------|--------|----------|-----------------|-------------|--------------|
| модулей<br>по профессиона          | льному | модулю ] | пм.02  | Осуществ | ление интеграци | и программн | ых модулей в |
| объёме 144 часо<br>студента(ки)гру | ппы(   | Bragus   | sdayuu | N.C.     | - TUNT          | 62          |              |

Код, специальность <u>09.02.07 Информационные системы и программирование.</u> Квалификация—Программист.

| Дата                   | Тема занятия   | Объем выполненной<br>работы | Отметка о выполнении<br>(выполнено/не<br>выполнено) |
|------------------------|--|-----------------------------|---|
| 28.05.24               | Вводный инструктаж. Первичное ознакомление с организацией. Ознакомление с должностными инструкциями, рабочим местом и оборудованием. Ознакомление с техникой безопасности на рабочем месте. Изучение внутреннего трудового распорядка. | 6                           | Bunoeneno   |
| 29.05.24               | Организация рабочего места и обсуждение задачи на практику (техническое задание).  | 6                           | Banorneno   |
| 30.05.24               | Обсуждение проектирования приложения по теме предприятия. Анализ предметной области.   | 6                           | Buromeno  |
| 31.05.24 -<br>3.06.24  | Написание кода для работы с<br>информацией. Реализация подключения<br>и передачи пакетов Zabbix.   | 24                          | Borneweno   |
| 4.06.24 -<br>10.06.24  | Конструирование прототипа программы.<br>Разработка интерфейса и<br>функциональной части программы.   | 36                          | Buramero  |
| 11.06.24 -<br>15.06.24 | Интегрирование программных модулей. Подключение сервиса Zabbix к программному модулю. Отладка приложения.  | 30                          | Buncinino   |
| 17.06.24 -<br>21.06.24 | Сдача приложения, оценка куратора.<br>Отладка и тестирование приложения.   | 30                          | Bunamero  |
| 22.06.24 -<br>24.06.24 | Заполнение отчёта и сдача документации по пройденной практике на предприятии.  | 6                           | Bemorrero   |

 22.06.24 - 24.06.24
 Заполнение отчёта и сдача документации по пройденной практике на предприятии.
 6
 Выполнение отчёта и сдача документации по поройденной практики от ПРЕДПРИЯТИЯ

 Руководитель практики от ПРЕДПРИЯТИЯ
 Подпись, расшифровка подписи)

 «24»
 06
 20
 24
 г.

| Программиет  (под, наименование специальности)  программиет  (под, наименование специальности)  программиых модулей (палменование специальности)  программиых модулей (палменование практики)  программиых модулей (палменование практики)  по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в (палменование профессионального модуля)  с «28» мая 2024 года по «24» инона 2024 года га предприятии (организации)  клаы и качество работ в период производственной практики  виды и качество работ в период производственной практики  виды и качество работ в период производственной практики  виды работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы  результат (по 5-  и бальной шкале)  с «28» мая 2024 года по «24» инона 2024 года га предприятии (организации)  клаы и качество работ в период производственной практики  виды работ, выполненные студентом объемы следующие профессиональные компетенции осмоеная (освоена) производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции освоеная (освоена) производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции (освоена) по своена производственной практики программных модулям на основе анализа проектной и ехименской документации на предмет вазавиодействия компонент (освоена) по своена программных россовена (освоена) производственной и ехименской документации на предмет вазавиодействия компонент (освоена) собемена (освоена) программных средства (освоена) программного обеспечение освоена (освоена) программного обеспечения на предмет вазавиодействия компонент программного обеспечения на предмет освоена (освоена) программного обеспечения на предмет матерацию модулей в программного обеспечения на предмет матерацию и обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечения на программного обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечения на программного обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечения на предмет вазавиодействия обеспечени |  |  |
|---|--|--|
| Группа ТИП- 62 Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация — Программиет  (вод. ваименование приметельного портивного портивного портивного портивного профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в се «28» мая 2024 года по «24» июня 2024 года по модула по программы бод компетенция по программы по рестемния профессиональные компетенция по программы по обрасивния профессиональной компетенции по программы по обрасивния по программы по обрасивния по программы по обрасивния по программы по обрасивния па предмет вышковей практики по предметь и практики по практики по практике практики по практики по практики по практики по практики по практики практик |  | U.D. Голисти   |
| Группа ТИП- 6.2 Специальность 99.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация— Программист прошел (ла) производственную практику ПП 02 ПМ.02 Осуществление интеграции программых модулей (вименование практики) (программных модулей в (вименование практики) (программых модулей в (вименование практики) с «28» мая 2024 года по «24» вноня 2024 года а предприятии (организации)  (программых работ в пернод производственной практики  (программых работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы  (программых растьенной практики  ти бальной икале)  жоле производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  совоения (освоения) (освоения | 0  | н.э. Баумана   |
| Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация—  процеп (ла) производственную практику ПП 02 ПМ.02 Осуществление интеграции  программых модулей  (программых модулей в  (программых модулей  (программых модулей в  (прог |  |  |
| Программиет  (пол, наименование специальности)  пропраминых модулей  (пименование пристику)  по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции и программных модулей в (пименование пристику)  по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в (бъеме 144 часов)  (пименование профессионального модуле)  с «28» мая 2024 года по «24» иноня 2024 года а предприятии (организации) Д д д д д д д д д д д д д д д д д д д  | Группа ТИП- 62   |  |
| прошел (ла) производственную практику ПП 02 ПМ.02 Осуществление интеграции  программных модулей  по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в объеме 144 часов  (наименование профессионального модуля)  с «28» мая 2024 года по «24» инона 2024 года а предприятии (организации)  (керишеческий апредприятии (организации)  (керишеческий документации программных модулей и соответствующими ему компетенциями  результат (по 5 ти бальной пикале)  ти бальной пикале)  ходе производственной практики  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  результат освоения (освоения)  коди название профессиональной компетенции  результат освоения (освоения)  коде производственной практики тередием разимодействия компомент.  коде производствать интеграцию модулей в программным модулям на основе анализа проектной и ехимеческой документации на предмет взаимодействия компомент.  к 2.3. Разонавать интеграцию модулей в программного обеспечение  к 2.3. Валюннять огладку программного модуля с использованием специализированных основения.  к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  к 2.5. Производить инспектирование компомент программного обеспечения на предмет  ответствия стандартам кодирования.  к 2.6. Производить инспектирование компомент программного обеспечения на предмет  ответствия тандартам кодирования.  Подпись  ответствия профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актичного производственной актичной деятельности обучающегося во время производственной актичногося на практики от образовательного учреждения от ответствия от от ответствия от ответствия от образовательного учреждения от ответствия от ответствия практики от образовательного учреждения от ответствия от ответствия от ответствия от ответствия от ответст | Специальность <u>09.02.07</u> Информационные системы и программирование Квал   | ификация -   |
| процел (ла) производственную практику ПП 02 ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей  (пвименование практики) по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интеграции программных модулей в бъеме 144 часов  (наименование профессионального модуля)  с «28» мая 2024 года по «24» инона 2024 года на предприятии (организации) М поризводственной практики виды и качество работ в период производственной практики  осуществление интеграции программных модулей и соответствующими ему компетенциями  осуществление интеграции программных модулей и соответствующими ему компетенциями  осуществленной практики  осменный останенной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  осменный (освоеный (освоеный (освоеный (освоеный (освоеный (освоеный казем)))  и к 2.1 Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и освоеный (освоеный (освоеный (освоеный казем))  и к 2.2. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение  и к 2.3. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение  и к 2.3. Выполнять интеграцию модулей в программного обеспечения  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  и к 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тес | Программист  |  |
| программных модулей  (пименование практики)  (по профессиональному модулю ПМ.02 Осуществление интетрации программных модулей в побеме 144 часов  (пименование профессионального модуля)  с «28» мая 2024 года по «24» июня 2024 года по придука и предуктива (организации)  (поридический апрес предприятия (организации)  (поридический апрес предприятия (организации)  (поридический апрес предприятия (организации)  (поридический апрес предприятия (организации)  (поридический апрестранным (организации)  (поридический практики  (поридический профессиональные компетенции  (поридический документации  (поридический документации  (поридический документации  (поридический документации и предмет валимодействия компонент.  (поридический документации и предмет валимодействия системение  (поридический документации и предмет валимодействия сотоветной и селенний документации и предмет валимодействия компонент.  (поридический документации и предмет валимодействия компонент.  (поридический документации и пр |  | пии  |
| по профессиональному модулю IIM.02 Осуществление интеграции программных модулей в объеме 144 часов  с «28» мая 2024 года по «24» июня 2024 года па предприятия (организации) модулей в предприятии (организации) модулей производственной практики  биды и качество работ в период производственной практики Вилы работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы тибальной пиканой пикано | программных модулей  |  |
| (привненование профессионального модуля)     с «28» мая 2024 года по «24» июня 2024 года а предприятии (организации) До должностия дрес предприятия (организации) должностия дрес предприятия (организации) должноственной практики тимане производственной практики тимане производственной практики остраенной практики остраенной практики остраенной практики остраенной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции (освоения (освоения) (      | (наименование практики)  | TO BE THE PERSON   |
| (наименование профессионального модуля)  с «28» мая 2024 года по «24» иноня 2024 года да предприятии (организации) До вы дорганизации (организации) дорганизации) дорганизации (организации) дорганизации) дорганизации (организации) дорганизации) дорганизации (организации) дорганизации) дорганизации) дорганизации (организации) дорганизации) дорганизации дорганизации) дорганизации дорганизации) дорганизации дорганизации) дорганизации  |  | ых модулей в   |
| с «28» мая 2024 года по «24» июня 2024 года по «24» июня 2024 года предприятии (организации) Я предприятия (орган | Service Control of the Control of th |  |
| (юрилический адрес предприятия (организации)  Виды и качество работ в период производственной практики  Виды работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы производственной практики  Тибальной пикале)  2 учиствление интеграции программных модулей и соответствующими ему компетенциями  Тубен производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  Освоеная название профессиональной компетенции  Результат (по 5- тибальной пикале)  Тубен производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  Освоеная  Освоеная  ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и  вехнической документации на предмет взаимодействия компонент.  КК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных  освоения  КК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного  веспечения.  КК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет  освоения  освоения  освоения  освоения  освоения  освоения  освоена  программных специализированных  освоения  освоена  о |  |  |
| (юрилический адрес предприятия (организации)  Виды и качество работ в период производственной практики  Виды работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы производственной практики  Тибальной пикале)  2 учиствление интеграции программных модулей и соответствующими ему компетенциями  Тубен производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  Освоеная название профессиональной компетенции  Результат (по 5- тибальной пикале)  Тубен производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенции  Освоеная  Освоеная  ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и  вехнической документации на предмет взаимодействия компонент.  КК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных  освоения  КК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного  веспечения.  КК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет  освоения  освоения  освоения  освоения  освоения  освоения  освоена  программных специализированных  освоения  освоена  о |  | . S. My hanses   |
| Вилы работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы производственной практики объементальной программых модулей и соответствующими ему компетенциями 5 (мета) (мета | Marcha 110"  | 1 1 ,  |
| Виды работ, выполненные студентом во время практики, согласно программы  тибальной практики  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  совоенай результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код 1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и ехнической документации на предмет взаимодействия компонент.  К 2.1. Разрабатывать требования к программное обеспечение  К 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных рограммных средств  К 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения на предмет объексенечния и программного обеспечения на предмет объексенения на предмет объексения на предмет объексени |  |  |
| производственной практики  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоенай)  код и название профессиональной компетенции  гехнической документации на предмет взаимодействия компонент.  Кк 2.1. Разрабатывать требования к программного обеспечение  кк 2.3. Выполнять отладку программного модуля с непользованием специализированных рограммного обеспечения  кк 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения на предмет  геспечения.  Кк 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет  гответствия стандартам кодирования.  кк 2.5. Производить инспектирования деятельности обучающегося во время производственной вактики.  гответствия стандартам кодирования.  гответствия станд |  | Danyar mar (ma f   |
| ходе производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  коде производственной практики студентом освоены следующие профессиональные компетенция  Результат освоеная  ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и ехнической документации на предмет взаимодействия компонент.  КК 2.3. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение  КК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных реграммных средств  КК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  КК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет  рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  Дахамической практики от предприятия (организации)  модетность практики от предприятия (организации)  модетность практики от предприятия (организации)  модетность практики от образовательного учреждения образовательного образовательного образовательного образовательного образова | производственной практики  | ти бальной   |
| Код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоеная)  IK 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и освоена)  освоена)  освоена (освоена)  освоена)  освоена (освоена)  освоена)  освоена (освоена)  о | Осуществление интеграции программных модулей и соответствующими ему компетенциями  | and the second   |
| Код и название профессиональной компетенции  Результат освоения (освоеная)  IK 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и освоена)  освоена)  освоена (освоена)  освоена)  освоена (освоена)  освоена)  освоена (освоена)  о | З ХОЛЕ ПРОИЗВОЛСТВЕННОЙ практики ступентом освоены следующие профессиональн  | LIA VOMBATARRIUR   |
| освоения (освоена/не освоена/не  | Код и название профессиональной компетенции  | The second secon |
| ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и освоена)  освоена  освое |  | освоения   |
| КК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и ескической документации на предмет взаимодействия компонент.  Обеспа (КК 2.2. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных осеспа (КК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных осеспа (КК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  КК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения на предмет осбоела (КК 2.4. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет остоентения.  КК 2.4. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет осбоела обеспечения профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики:  В разрабатывать профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики.  В разрабатывать производственной образоваться практики от предприятия (организации)  В разрабатываться практики от предприятия (организации)  В разрабатываться практики от предприятия (организации)  В разрабатываться практики от предприятия (организации)  В разрабаться практики от предприятия (организации)  В разрабаться предприятия (организации)  В разрабаться практики от предприятия (организации)  В разрабаться практики от предприятия (организации)  В разр |  |  |
| ПК 2.2. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение  (К 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных рограммных средств  (К 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  (К 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет ответствия стандартам кодирования.  (К 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет ответствия стандартам кодирования.  (К 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет образовательности обучающегося во время производственной актики:  (К 2.5. Производить инспектирования кодирования.  (К 2.5. Производить инспектирования кодирования.  (К 2.5. Производить инспектирования кодирования.  (К 2.5. Производить инспектирования.  (К 2.5. Производить инспектирования.  (К 2.5. Производителя производственной образовательности обучающегося во время производственной актики.  (К 2.5. Производитель производственной образовательности образовательного учреждения.  (К 2.5. Производителя практики.  (К 2.5. Производителя производителя практик | ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и   |  |
| К 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных рограммных средств К 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.  К 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет ответствия стандартам кодирования.  рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики: А в дали монеторического предмет образовательного обеспечения на предмет остандартам кодирования.  рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики: А в дали монеторического предметорического пр | технической документации на предмет взаимодействия компонент.  | -  |
| рограммых средств  К. 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых спенариев для программного  беспечения.  К. 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет  ответствия стандартам кодирования.  рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной  актики:   в предмет  ответствия от профессиональной деятельности обучающегося во время производственной  актики:   в предмет практики от предприятия (организации)  ответства практики от предприятия (организации)  отовая оценка по практике  отовая оценка по практике  отовая оценка по практики  отовая оценка по практики |  | octoena  |
| жения от практике  соверения по практике  объема по практики  объ | программных средств  | orbeena  |
| рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики: А в рама марамария производственной актики от предприятия (организации)  Кность Подпись Образовательного учреждения о новы практики от образовательного образователь | ПК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного   | alana  |
| рактеристика профессиональной деятельности обучающегося во время производственной актики: То время производственной практики: То время производственной практики от предприятия (организации)  комендуемая оценка по практике  соводитель практики от предприятия (организации)  кность  Полпись  Полись  П |  |  |
| зактики: По фермя учения учения по практике образовательного учреждения образовательного учреждения образовательного учреждения образовательного учреждения образователя практики от практики от образовательного учреждения образователя практики от образовательного учреждения образовательног | соответствия стандартам кодирования.   | octoena  |
| кность практики от предприятия (организации)  отовая оценка по практике  отовая оценка по практике  отовая оценка по образовательного учреждения  отовая оценка практики от образовательного учреждения  отовая оценка практики от образовательного учреждения  отовая оценка по практики  отовая  | more of anneary a unumper manufarpolyment and a surger a surger sound of an and and and and an analy anneary and and analogue of any analogue of a surger of a surger and an analogue and and an analogue and and a surger indeed bushes a   | muldensen du   |
| подпись Ф.И.О. руководителя практики отовая оценка по практике образовательного учреждения о подпись от образовательного от образовательного учреждения о подпись от образовательного |  |  |
| оговая оценка по практике  отоводитель практики от образовательного учреждения ность  отдел кадров  отдел кадров  отдел кадров  отдел кадров  | A(X)   | DU   |
| оводитель практики от образовательного учреждения образовательного учрежд | подпись Ф.И.О. руководи  | теля практики  |
| полнись отдел в до руководителя практики кадров   | гоговая оценка по практике общичию   |  |
| полнись отдел в до руководителя практики кадров   | ководитель практики от образовательного учреждения о но е спацио о   |  |
| На самония до   | yenneal they to so to the  | Wala O. R  |
|   | На само высел 2  |  |
|   | * * * * All US   | Teur.  |