

2. Algorithmization

Этот список вопросов предназначен для самостоятельного контроля глубины изучаемого материала. Попробуйте выучить материал так, чтобы вы могли ответить (хоть пару слов) по каждому вопросу.

- 1. Дайте определение массиву. Как осуществляется индексация элементов массива. Как необходимо обращаться к і-му элементу массива?
- 2. Приведите способы объявления и инициализации одномерных и двумерных массивов примитивных и ссылочных типов. Укажите разницу, между массивами примитивных и ссылочных типов.
- 3. Объясните, что значит клонирование массива, как в Java можно клонировать массив, в чем состоит разница в клонировании массивов примитивных и ссылочных типов.
- 4. Объясните, что представляет собой двумерных массив в Java, что такое "рваный массив". Как узнать количество строк и количество элементов в каждой строке для "рваного" массива?
- 5. Объясните ситуации, когда в java-коде могут возникнуть следующие исключительные ситуации java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException и java.lang.ArrayStoreException.
- 6. Объясните, зачем при кодировании разделять решаемую задачу на методы. Поясните, как вы понимаете выражение: "Один метод не должен выполнять две задачи".
- 7. Объясните, как в Java передаются параметры в методы, в чем особенность передачи в метод значения примитивного типа, а в чем ссылочного.
- 8. Объясните, как в метод передать массив. И как массив вернуть из метода. Можно ли в методе изменить размер переданного массива.
- 9. Поясните, что означает выражение 'вернуть значение из метода'. Как можно вернуть значение из метода. Есть ли разница при возврате значений примитивного и ссылочного типов.
- 10. Перечислите известные вам алгоритмы сортировки значений, приведите код, реализующий это алгоритмы.