

软件测试策略

授课教师:吴祖峰 电子邮箱:wuzufeng@uestc.edu.cn



2.单元测试

- 单元测试概念
- 进入与退出条件
- 测试内容
- 测试用例设计
- 测试环境搭建

单元测试概念

针对软件设计的最小单位 -程序模块,进行正确性检验的测试工作。

单元测试

测试方法

单元测试需要从程序的内部 结构出发设计测试用例。多个模块可以平行地独立进行单元测试。

不同环境含义不同,面向过程:函数、过程等,

面向对象:类、类中成

员函数等。

单元内涵

主要依据

详细设计

进入和退出条件

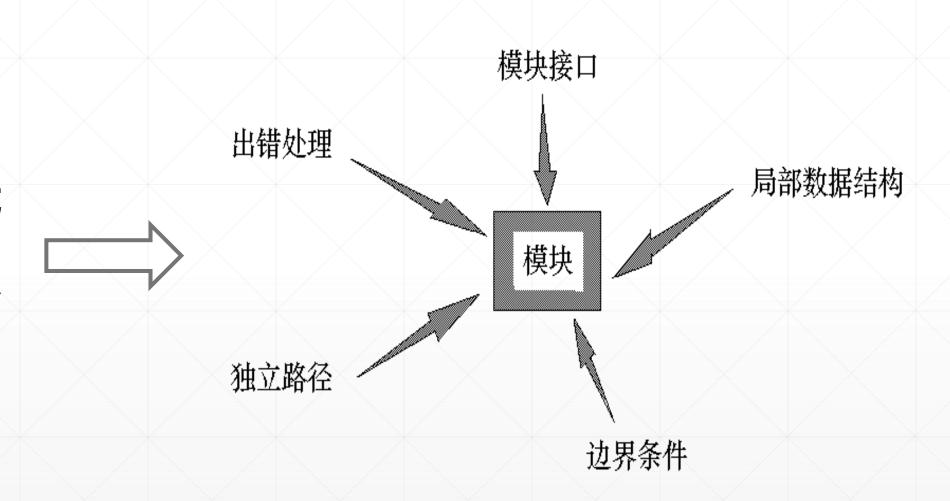
- √ 所用测试用例执行通过
- √ 单元测试覆盖率达到预定要求
- ✓ 单元测试未被执行的代码进行 正式审查。

- √被测代码编译链接通过
- √ 被测代码静态检查工具检查通过
- ✓ 已完成至少一轮代码检视或走读
- √ 单元测试用例的检视通过
- **√ 单元测试代码写完并通过检测**



单元测试

主要内容



模块接口测试

数据流测试

- √ 调用本模块的输入参数是否正确;
- ✓ 本模块调用子模块时输入给子模块 的参数是否正确;
- √ 全局量的定义在各模块中是否一致;

内外存交换测试

- √ 文件属性是否正确;
- √ OPEN与CLOSE语句是否正确;
- √ 缓冲区容量与记录长度是否匹配;
- √ 在进行读写操作之前是否打开了文件;
- √ 在结束文件处理时是否关闭了文件;
- √正文书写/输入错误,
- √ I/O错误是否检查并做了处理。

局部数据结构测试

不正确或不一致的数据类型说明

使用尚未赋值或尚未初始化的变量

错误的初始值或错误的缺省值

变量名拼写错或书写错误

不一致的数据类型

全局数据对模块的影响



出错的描述是否 难以理解

> 出错**的描述是否** 能够对错误**定位**



显**示的**错误与实际 的错误**是否相符** 在对错误进行处理之前, 错误条件是否已经引起系 统的干预等

对错误**条件的**处理 **正确与否**

边界测试

流边界

· 注意数据流、控制流中刚好等于、大于或小于确定的比较值时 出错的可能性。对这些地方要仔细地选择测试用例,加以测试。

关键路径

• 如果对模块运行时间有要求的话,还要专门进行关键路径测试,以确定最坏情况下和平均意义下影响模块运行时间的因素。

测试用例设计

依据

了解

手段

结果

详细设计说 明书和源程 序清单

该模块的 I/O条件和 模块的逻辑 结构

主:白盒测

试

辅:黑盒测

试

合理和不合 理输入的鉴 别和相应

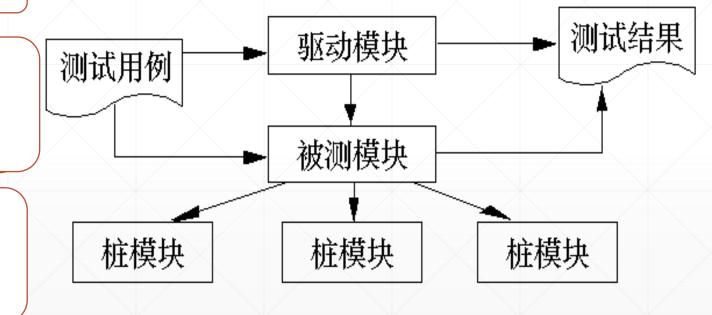
比较预计和 实际结果

测试环境搭建

模块并非独立程序,进行测试时,要考虑它和外界的联系,需用一些辅助模块去做相应模拟

驱动 模块 用来模拟被测试模块的上一级模块,相当于被测模块的主程序。

桩 模块 模拟被测试的模块所调用的模块,而不是软件产品的组成的部分。





感谢观看!

授课教师:吴祖峰

电子邮箱: wuzufeng@uestc.edu.cn