

面向对象的架构设计

授课教师: 蓝天 电子邮箱: lantian1029@uestc.edu.cn

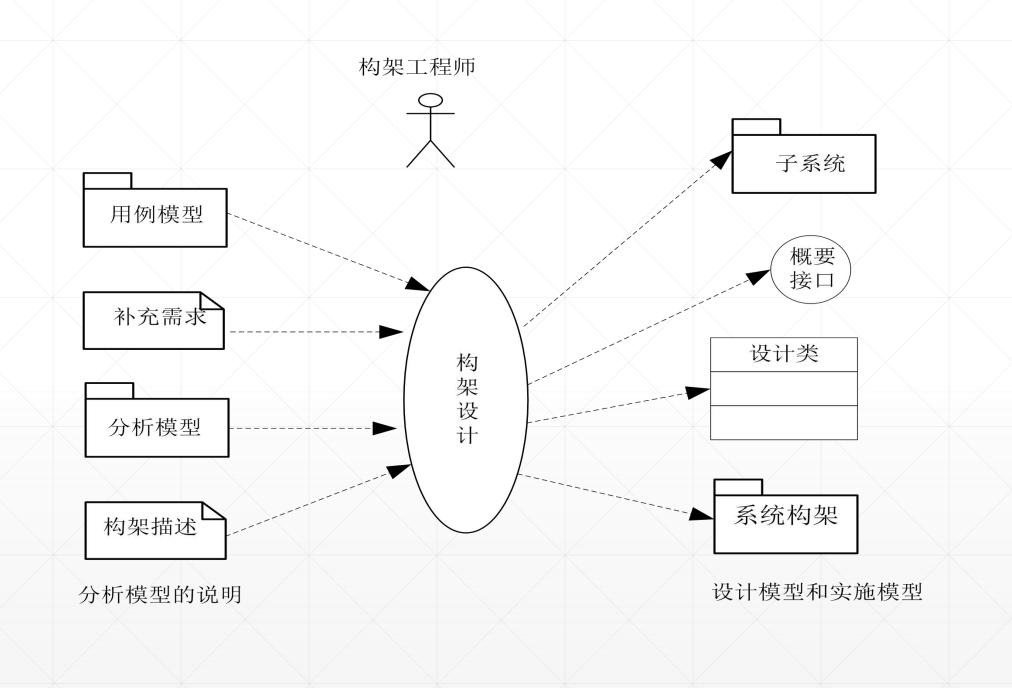
面向对象设计的活动 系统架 构设计 用户界 用例设 面设计 计 面向对 象设计 活动 数据库 设计 类设计

面向对象设计活动之一:架构设计

架构设计的目的是要勾画出系统的总体结构,这项工作由经验丰富的架构设计师主持完成。

输入:用例模型、分析模型。

输出:物理结构、子系统及其接口、概要的设计类。



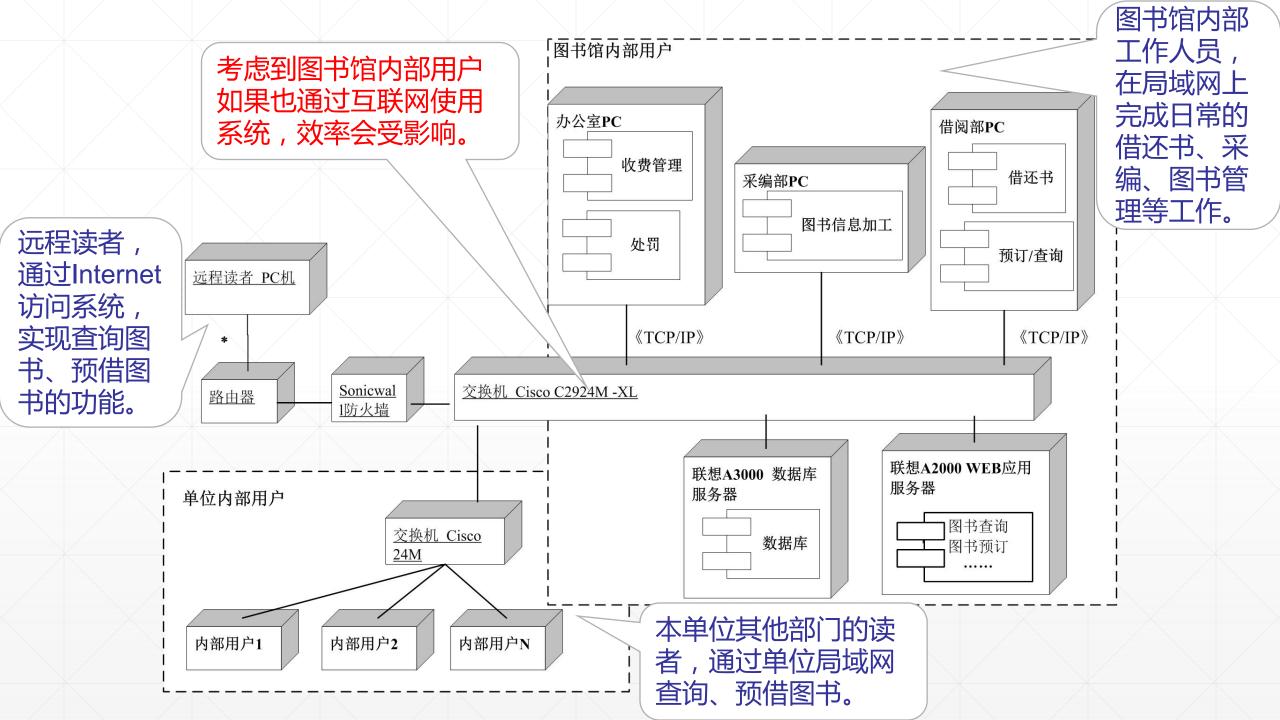
架构设计第1步:构造系统的物理模型

首先用UML的配置图(部署图)描述系统的物理架构

将需求分析阶段捕获的系统功能分配到这些物理节点上。

配置图上可以显示计算节点的拓扑结构、硬件设备配置、通信路径、各个节点上运行的系统软件配置、应用软件配置。

一个图书馆信息管理系统的物理模型如后图所示。



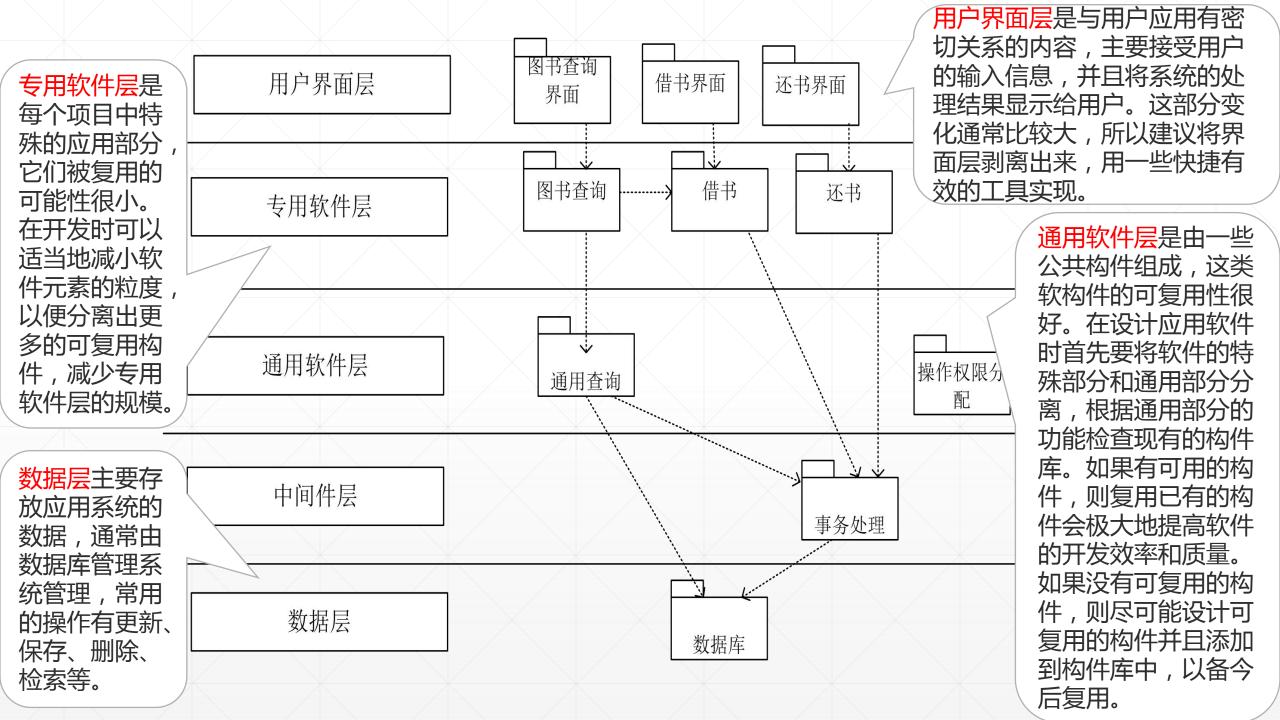
对于一个复杂的软件系统来说,将其分解成若干个子系统,子系统内还可以继续划分子系统或包,这种自顶向下、逐步细化的组织结构非常符合人类分析问题的思路。

每个子系统与其它子系统之间应该定义接口,在接口上说明交互信息,注意这时还不要描述子系统的内部实现。

可用UML组件图表示。

1)划分各个子系统的方式:

- 按照功能划分,将相似的功能组织在一个子系统中;
- 按照系统的物理布局划分,将在同一个物理区域内的软件组织为一个子系统;
- 按照软件层次划分子系统,软件层次通常可划分为用户界面层、专用软件层、通用软件层、中间层和数据层,见后图。



2) 定义子系统之间的关系:

划分子系统后,要确定子系统之间的关系。子系统之间的关系:

- "请求 服务"关系,"请求"子系统调用"服务"子系统,"服务"子系统完成一些服务,并且将结果返回给"请求"子系统。
- 平等关系,每个子系统都可以调用其它子系统。
- 如果子系统的内容相互有关联,就应该定义它们之间的依赖关系。在设计时,相关的子系统之间应该定义接口,依赖关系应该指向接口而不要指向子系统的内容。

注意:

如果两个子系统之间的关系过于密切,则说明一个子系统的变化会导致另一个子系统变化,这种子系统理解和维护都会比较困难。

解决子系统之间关系过于密切的办法基本上有两个:

- 重新划分子系统,这种方法比较简单,将子系统的粒度减少,或者重新规划子系统的内容,将相互依赖的元素划归到同一个子系统之中;
- 定义子系统的接口,将依赖关系定义到接口上;

3) 定义子系统的接口

每个子系统的接口上定义了若干操作,体现了子系统的功能,而功能的具体实现方法应该是隐藏的,其他子系统只能通过接口间接地享受这个子系统提供的服务,不能直接操作它。

架构设计第3步:非功能需求设计

分析阶段定义了整个系统的非功能需求,在设计阶段要研究这些需求,设计出可行的方案。

非功能需求包括:

• 系统的安全性、错误监测和故障恢复、可移植性和通用性等等。

具有共性的非功能需求一般设计在中间层和通用应用层,目的是充分利用已有构件,减少重新开发的工作量。



感谢观看!

授课教师: 蓝天 电子邮箱: lantian1029@uestc.edu.cn