



本单元知识大纲

- 1. 需求分析的任务
- 2. 软件需求规格文档编制

1.需求分析的任务

- 建立分析模型
- 编写需求说明

准确地定义未来系统的目标，确定为了满足用户的需求系统必须做什么。

用《需求规格说明书》规范的形式准确地表达用户的需求。

2.软件需求规格文档编制

沟通活动通用任务集

- 1、识别主要客户和共利益者
 - 2、与主要客户会谈“上下文无关的问题”，以确定
 - ① 业务需要和商业价值
 - ② 最终用户的特性\需要
 - ③ 需要的用户可见输出
 - ④ 业务约束
 - 3、写一页项目范围的说明
 - 4、评审范围说明，并应客户要求做出相应修改
-

2.软件需求规格文档编制

沟通活动通用任务集

- 5、与客户/最终用户进行协作，确定：
 - ① 采用标准格式记录客户可见的使用场景
 - ② 输入和输出
 - ③ 重要的软件特性、功能和行为
 - ④ 客户定义的商业风险
 - 6、描述场景、输入/输出、特性/功能以及风险
 - 7、与客户细化场景、输入/输出、特性/功能以及风险
 - 8、为每个用户场景、特性、功能和行为分配客户定义的优先级
 - 9、回顾搜集的所有信息并修订
 - 10、为计划活动做准备
-

2.软件需求规格文档编制

软件需求规格说明的原则

- 从现实中分离功能，即描述要“做什么”而不是“怎样实现”
- 要求使用面向处理的规格说明语言（或称系统定义语言）
- 如果被开发软件只是一个大系统中的一个元素，那么整个大系统也包括在规格说明的描述之中
- 规格说明必须包括系统运行环境
- 规格说明必须是一个认识模型
- 规格说明必须是可操作的
- 规格说明必须容许不完备性并允许扩充
- 规格说明必须局部化和松散耦合

2.软件需求规格文档编制

软件需求规格说明的结构

IEEE标准为需求文档提出了以下结构，组织机构内部可以基于此标准扩展：

(1) 引言

(2) 综合描述

(3) 需求描述

(4) 附录（词汇表、分析模型、待定问题列表）

(5) 索引

a. 功能需求

b. 数据需求

c. 性能需求

d. 外部接口需求

e. 设计约束

f. 软件运行环境

g. 其他需求

h. 假设和依赖性

i. 其他需求

j. 其他需求

k. 其他需求

l. 其他需求

m. 其他需求

n. 其他需求

o. 其他需求

p. 其他需求

q. 其他需求

需求文档的目的
与功能有关的数据定义和数据关系
性能需求：响应时间、容量要求、用户数等
外部接口：用户界面、软硬件接口、通信接口
设计约束：软件支持环境、报表、数据命名等
软件运行环境（可维护性、可靠性、可移植性、可用性、安全性等）
其他需求：其他需求

这一节是文档中最实质性的部分，由于在机构组织的实践中存在极大的变数，对这一节定义的标准结构可以进行增删。



授课教师：吴晓华

电子邮箱：wxhcs Hua@126.com