

第八章 自定义指令

自定义指令的基本用法

和组件类似分全局注册和局部注册，区别就是把component换成了directive

钩子函数

指令定义函数提供了几个钩子函数（可选）：

bind: 只调用一次，指令第一次绑定到元素时调用，用这个钩子函数可以定义一个在绑定时执行一次的初始化动作。

inserted: 被绑定元素插入父节点时调用（父节点存在即可调用，不必存在于 document 中）。

update: 被绑定元素所在的模板更新时调用，而不论绑定值是否变化。通过比较更新前后的绑定值，可以忽略不必要的模板更新（详细的钩子函数参数见下）。

componentUpdated: 被绑定元素所在模板完成一次更新周期时调用。

unbind: 只调用一次，指令与元素解绑时调用。

钩子函数的参数有：

el: 指令所绑定的元素，可以用来直接操作 DOM。

binding: 一个对象，包含以下属性：

——name: 指令名，不包括 v- 前缀。

——value: 指令的绑定值，例如：v-my-directive="1 + 1"，value 的值是 2。

——oldValue: 指令绑定的前一个值，仅在 update 和 componentUpdated 钩子中可用。无论值是否改变都可用。

——expression: 绑定值的字符串形式。例如 v-my-directive="1 + 1"，expression 的值是 "1 + 1"。

——arg: 传给指令的参数。例如 v-my-directive:foo，arg 的值是 "foo"。

——modifiers: 一个包含修饰符的对象。例如：v-my-directive.foo.bar，修饰符对象，modifiers 的值是 { foo: true, bar: true }。

vnode: Vue 编译生成的虚拟节点。

oldVnode: 上一个虚拟节点，仅在 update 和 componentUpdated 钩子中可用。

自定义的指令

```
<div v-cuihua:.a.b.c="obq"></div>
```