# # 功能概述

VR交互相关。

# # 功能

### ## VR头显相关

1. 定位头部移动

### ## VR手柄相关

1. 定位手部移动

2. 按下手柄板机：拾取／确定

3. 手柄圆盘：辅助位移，按下按键并保持按住，发射抛物线确定目标点，松开移动到目标点

4. 手柄肩部按钮：前往教学引导区

5. 触碰及触碰反馈

### ## UI、道具相关

1. 可互动道具高亮显示

2. UI界面交互：手柄对准时UI时发射出射线，按下板机触发

3. 3DUI交互：使用手柄触碰触发

# # 相关道具

1. VR设备模型

# # 美术需求

### ## GUI

1. 按键功能提示UI

### ## 动效

1. 物体高亮效果

# # 文案