

Plantas VS Ovnis

El juego consiste en defender la casa de David (Químico-Jardinero) de los extraterrestres con la ayuda de sus plantas mutantes creadas en un laboratorio mientras estaba borracho y ubicadas estratégicamente en su jardín.

Para defender la casa, se debe clicar en la planta que se necesite para que ésta dispare manzanas. Las manzanas superpoderosas de las plantas derriban a los ovnis de un solo golpe, solo que cada vez que se derriba más ovnis, éstos vienen más rápido. Los ovnis no disparan ninguna munición, sino que son explosivos, es decir, si llegan a tocar la planta explotan y le sacan vida (25%) a ésta.

Si después de perder una planta el ovni toca la casa, las demás plantas van perdiendo 25% de su vida hasta perder el juego.

El juego puede pausarse en cualquier momento del juego con la tecla "p" y puede volver a reanudarse con la misma tecla.

Básicamente, el juego se trata de resistir hasta donde más puedas.

Al finalizar, pide el nombre del jugador y guarda sus puntos en una tabla de un TOP 5.