

LAPORAN PRAKTIKUM
Pertemuan Ke : 2
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK



NAMA : Ivana Eny F.S
NIM : 4312101056
KELAS : MJ 5B Malam

DOSEN KOORDINATOR : Ahmadi Irmansyah Lubis, S.Kom., M.Kom.
DOSEN PENGAMPU : Banu Failasuf, S.Tr.

PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DAN JARINGAN
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM
2023

POLITEKNIK NEGERI BATAM 2023

Praktikum 2

1. Lakukan pembuatan contoh pengaturan tata letak komponen berdasarkan text dibawah.
 2. Ada 3 contoh penggunaan container yang dilakukan yaitu secara horizontal, vertical dan kombinasi baris dan kolom.
 3. Screenshot source code yang sudah dibuat dan juga screenshot tampilan hasil nya
 4. Upload di folder yang sudah disediakan, gunakan format penamaan file
 5. NAMA_KELAS_PRODI_Latihan 2
-

1. Property Child and Children

a. Child

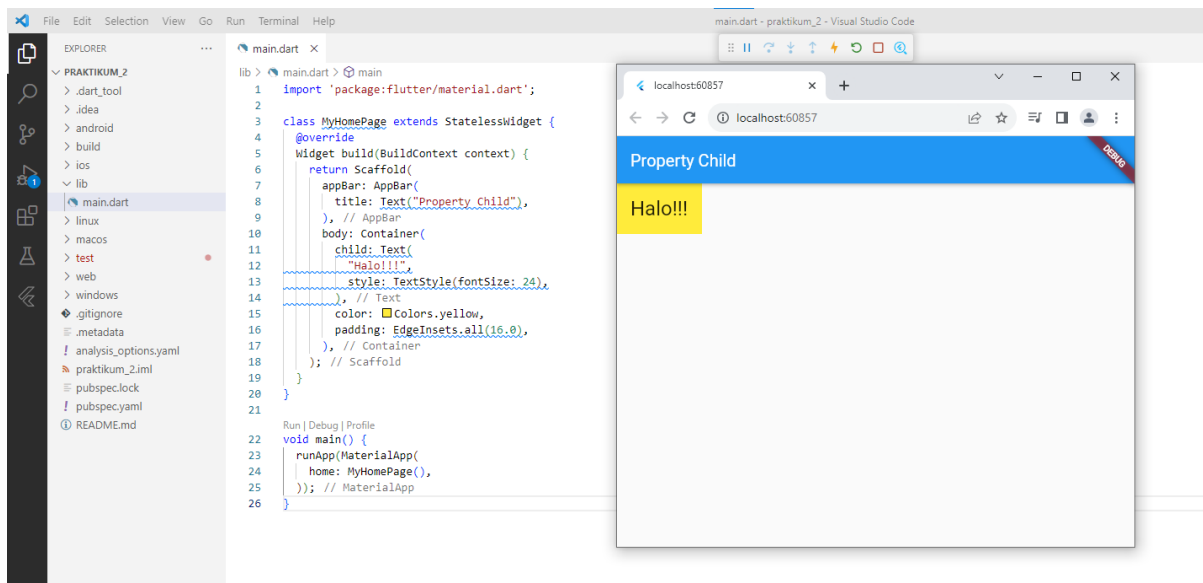
Sesuai dengan namanya child atau dalam bahasa indonesia artinya anak artinya widget tersebut hanya bisa memiliki 1 widget di bawahnya.

Sebagai contoh :

```
import 'package:flutter/material.dart';

class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Property Child"),
      ),
      body: Container(
        child: Text(
          "Halo!!!",
          style: TextStyle(fontSize: 24),
        ),
        color: Colors.yellow,
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
      ),
    );
  }
}

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: MyHomePage(),
  ));
}
```



b. Children

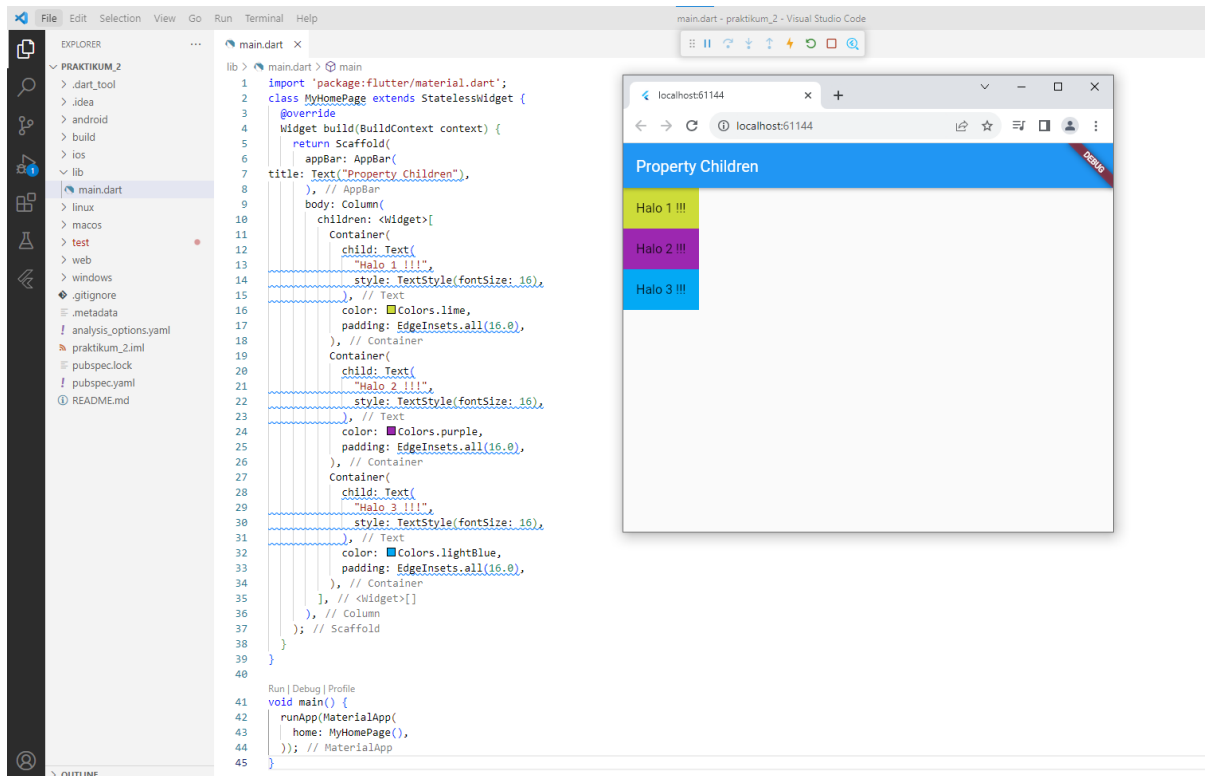
Sedangkan Children atau anak-anak(jamak) berarti widget tersebut bisa diisi dengan banyak widget- widget.

Berikut contoh :

```
import 'package:flutter/material.dart';

class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Property Children"),
      ),
      body: Column(
        children: <Widget>[
          Container(
            child: Text(
              "Halo 1 !!!",
              style: TextStyle(fontSize: 16),
            ),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```
    ),
    color: Colors.lime,
    padding: EdgeInsets.all(16.0),
  ),
  Container(
    child: Text(
      "Halo 2 !!!",
      style: TextStyle(fontSize: 16),
    ),
    color: Colors.purple,
    padding: EdgeInsets.all(16.0),
  ),
  Container(
    child: Text(
      "Halo 3 !!!",
      style: TextStyle(fontSize: 16),
    ),
    color: Colors.lightBlue,
    padding: EdgeInsets.all(16.0),
  ),
],
),
);
}
}
void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: MyHomePage(),
  ));
}
```



2. Widget Layout

Untuk mengatur tata letak Terdapat dua widget yaitu Row dan Column.

a. Row

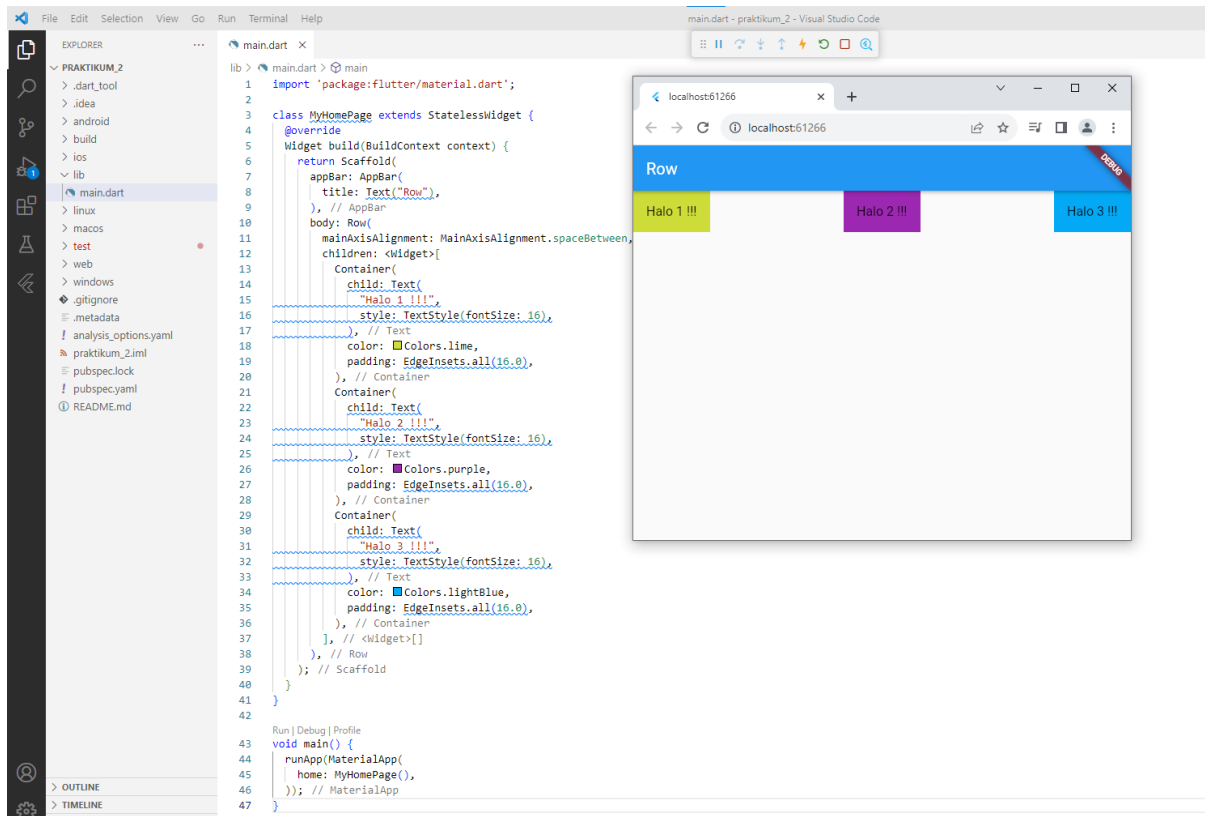
Pada row widget-widget akan tampil dengan arah horizontal atau sebaris, widget row menggunakan property children artinya widget ini bisa diisi oleh banyak widget.

```
import 'package:flutter/material.dart';

class MyHomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Row"),
      ),
      body: Row(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
        children: <Widget>[
```

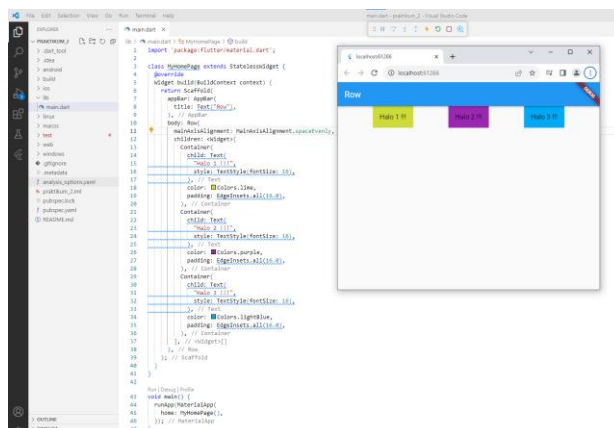
```
Container(  
  child: Text(  
    "Halo 1 !!!",  
    style: TextStyle(fontSize: 16),  
  ),  
  color: Colors.lime,  
  padding: EdgeInsets.all(16.0),  
,  
Container(  
  child: Text(  
    "Halo 2 !!!",  
    style: TextStyle(fontSize: 16),  
  ),  
  color: Colors.purple,  
  padding: EdgeInsets.all(16.0),  
,  
Container(  
  child: Text(  
    "Halo 3 !!!",  
    style: TextStyle(fontSize: 16),  
  ),  
  color: Colors.lightBlue,  
  padding: EdgeInsets.all(16.0),  
,  
],  
,  
);  
}
```

```
void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: MyHomePage(),
  ));
}
```

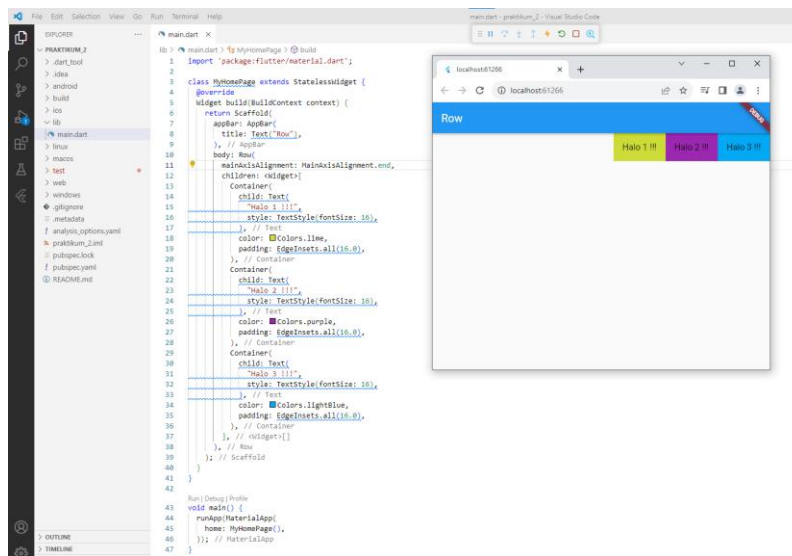


Kita juga bisa menambahkan pengaturan posisi menggunakan `mainAxisAlignment`, ada beberapa opsi diantaranya :

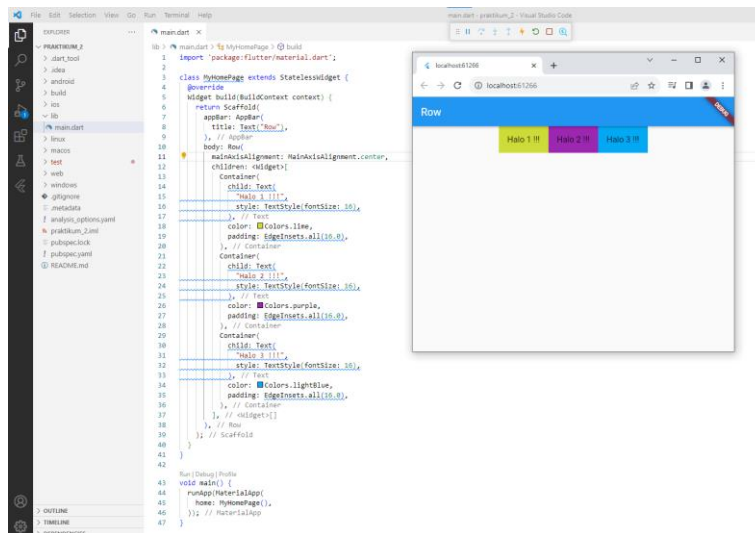
- 1) `MainAxisAlignment.spaceBetween` = akan tampil seperti diatas.
- 2) `MainAxisAlignment.spaceEvenly` = akan seperti berikut :



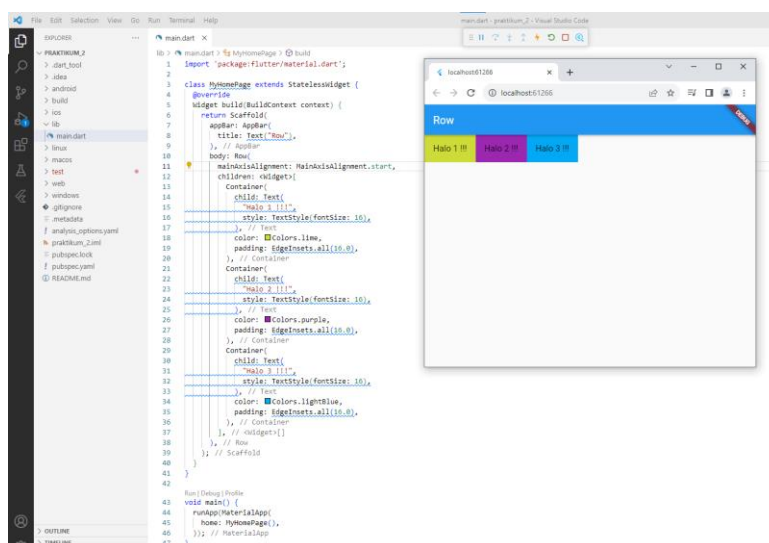
3. MainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end = akan seperti berikut :



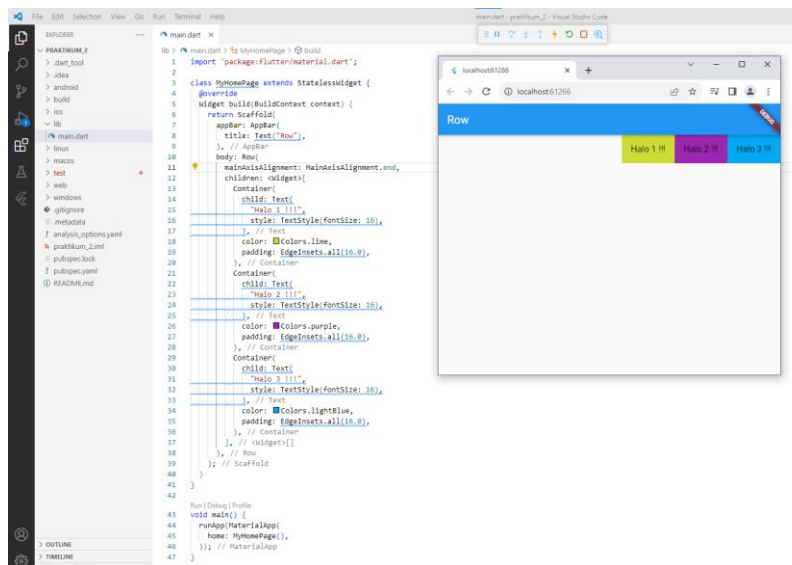
4. MainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center = akan seperti berikut :



5. MainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start = akan seperti berikut :



6. MainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end = akan seperti berikut :



b. Column

Sedangkan pada Column berlaku sebaliknya widget akan mengarah secara vertikal atau kebawah.

Sebagai Contoh :

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
class MyHomePage extends StatelessWidget {
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {
```

```
    return Scaffold(
```

```
      appBar: AppBar(
```

```
        title: Text("Column"),
```

```
      ),
```

```
      body: Column(
```

```
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
```

```
        children: <Widget>[
```

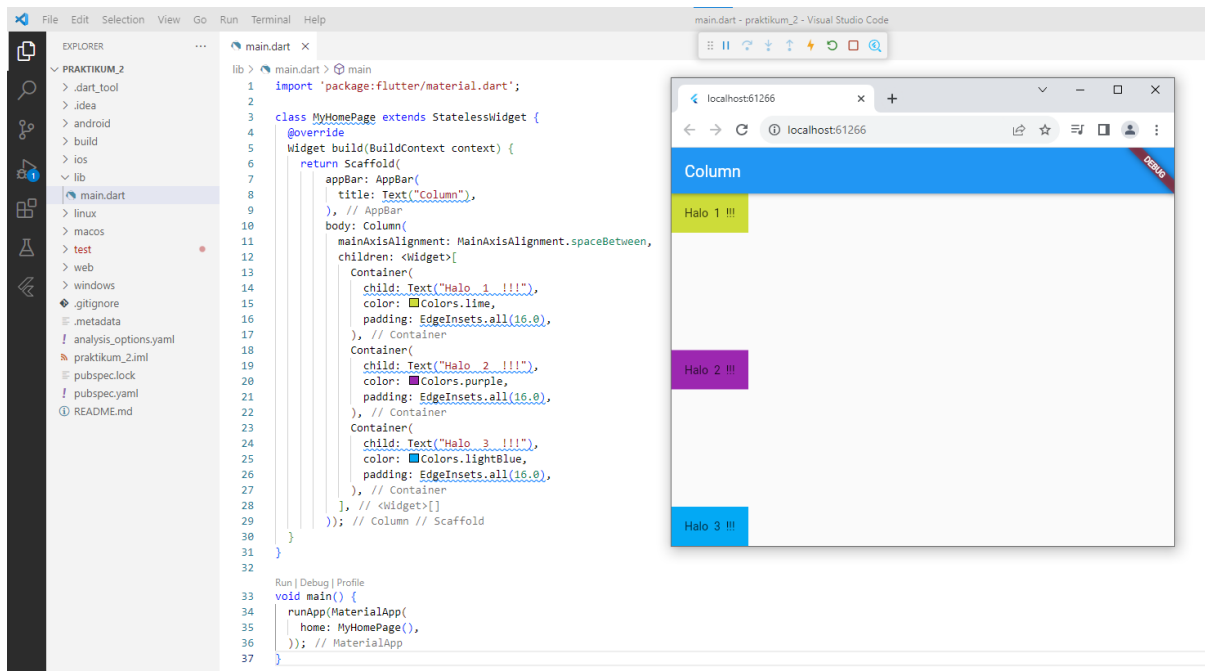
```
          Container(
```

```
            child: Text("Halo 1 !!!"),
```

```
        color: Colors.lime,
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
      ),
      Container(
        child: Text("Halo 2 !!!"),
        color: Colors.purple,
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
      ),
      Container(
        child: Text("Halo 3 !!!"),
        color: Colors.lightBlue,
        padding: EdgeInsets.all(16.0),
      ),
    ],
  ));
}

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: MyHomePage(),
  ));
}
```

Maka hasilnya:

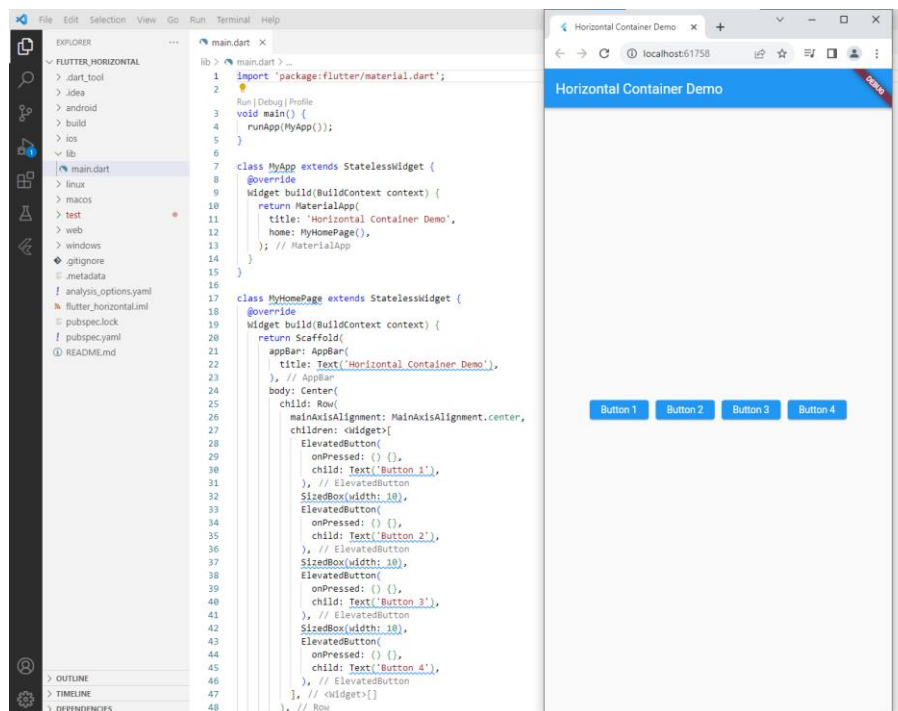


Kita juga bisa mengatur mainAxisAlignment, bedanya hanya arahnya saja.

Selanjutnya 3 contoh penggunaan container secara Horizontal, Vertikal dan kombinasi baris dan kolom.

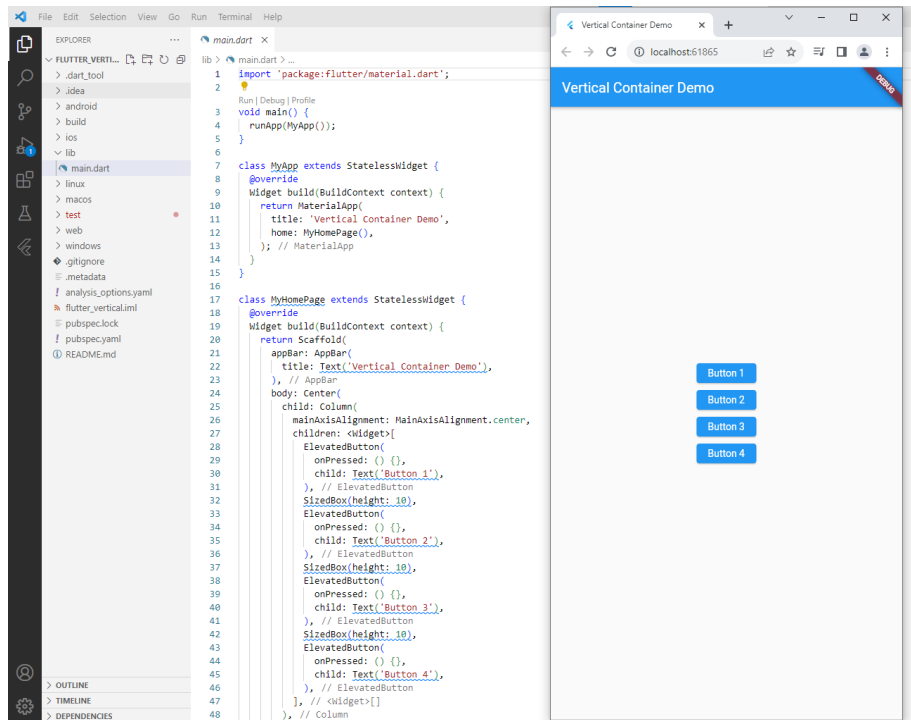
1. Horizontal Container

Berikut adalah hasil dari Horizontal Container



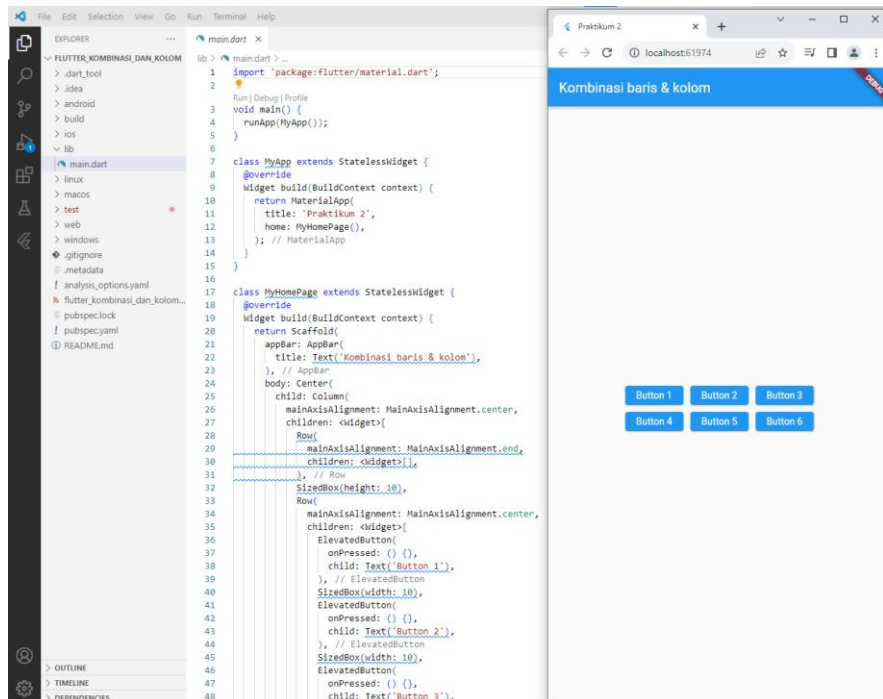
2. Vertical Container

Berikut adalah hasil dari Vertical Container



3. Kombinasi Baris & Kolom

Berikut adalah hasil dari kombinasi Baris & Kolom



Berikut ini adalah link source code :

https://github.com/IvanaEny/4312101056_IvanaEnyF.S.git