

## **Kegiatan Praktikum Pertemuan Pertama**

### **Pemrograman Perangkat Bergerak**

#### **Jurusan Teknik Informatika**

#### **Politeknik Negeri Batam**

1. Lakukan Instalasi Flutter baik itu menggunakan Android Studio, maupun Visual Code
2. Lakukan pembuatan project pertama kali dengan flutter
3. Anda boleh menggunakan android virtual device atau menggunakan emulator pada visual code
4. Screenshot tampilan android studio atau visual code bukti proses instalasi anda, dan screenshot aplikasi pertama anda pada flutter.
5. Upload di folder yang sudah disediakan, gunakan format penamaan file  
*NAMA\_KELAS\_PRODI\_PraProjectFlutter*

## Penjelasan Singkat

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  // This widget is the root of your application.

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
    );
  }
}
```

Pada kode tersebut kita melakukan import material.dart fungsinya agar bisa menggunakan widget-widget yang telah disediakan.

Lalu pada fungsi main() kita memanggil class MyApp dan melakukan extend StatelessWidget.

```
class MyHomePage extends StatefulWidget { MyHomePage({Key
  key, this.title}) : super(key: key);

  final String title;

  @override
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> { int
  _counter = 0;

  void _incrementCounter() {
    setState(() {
      _counter++;
    });
  }
}
```

```

return Scaffold(
  appBar: AppBar(
    title: Text(widget.title),
  ),
  body: Center(
    child: Column(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: <Widget>[
        Text(
          'You have pushed the button this many times:',
        ),
        Text(
          '$_counter',
          style: Theme.of(context).textTheme.display1,
        ),
      ],
    ),
  ),
  floatingActionButton: FloatingActionButton(
    onPressed: _incrementCounter,
    tooltip: 'Increment',
    child: Icon(Icons.add),
  ), // This trailing comma makes auto-formatting nicer for build
    methods.
  );
}
}

```

Pada class MyApp kita mengembalikan/return MaterialApp(), MaterialApp merupakan pondasi

dari aplikasi kita berjalan nantinya.

Lalu didalamnya terdapat property seperti title, theme, dan home, pada title kita isikan dengan nama aplikasi kita, pada theme kita bisa mengatur tema dari aplikasi kita, lalu pada home inilah kita mengisikan halaman awal pada saat aplikasi dijalankan, disini kita memanggil MyHomePage sebagai halaman awal kita.

Pada MyHomePage kita memanggil \_MyHomePageState dan mereturn sebuah Scaffold, scaffold adalah Widget yang bisa kita isi dengan tampilan-tampilan umum pada aplikasi android seperti dukungan AppBar, bagian body, ataupun floating action button.