Mobile/Web Development

TDE

Guilherme de Oliveira Dias - 00019730 Ivana Izabel de oliveira Vilas Boas - 00008287 Ricardo Luiz Abelha - 00004518

ITAJUBÁ

2022



1. Resumo

As pizzarias de pequenas cidades vêm passando por problemas de logística de venda pela internet, pois os serviços que existem, são muito caros ou até mesmo não existem e com isso, esse projeto se propôs a criar uma aplicação para uma pequena pizzaria e com isso auxiliar na redução de custos do negócio. O projeto será composto por telas de login, inicial, cadastro, carrinho, inicial do administrador, pedidos, pessoas cadastradas.

Nas funções o usuário pode fazer uma compra, pesquisar a pizza pelo seu ingrediente favorito e também realizar um cadastro no site. Já o administrador poderá verificar o pedido e um dar o status do pedido.

2. Introdução

Hoje em dia os comércios digitais, vêm crescendo cada vez mais e mais, por causa do acesso à informação que cada vez mais se torna parte da vida de muitos brasileiros que optam fazer suas compras via de meio digitais assim facilitando a vida de muitas pessoas e assim trazendo muita comodidade para a rotina no diaa-dia das pessoas.

Com isso aplicativos são criados para facilitar a experiencia nas compras e também para reunir os principais restaurantes da sua região, o principal fornecedor desse serviço e o iFood que cobra uma taxa dos restaurantes para fornecer a logística e o serviço dos atendimentos dentro do aplicativo e também server como vitrine para os consumidores de comida rápida.

Porém esse serviço do Ifood, só está disponível para cidades com um determinado número de habitantes caso tenha menos pessoas o aplicativo não funciona e com isso os comerciantes de cidades pequenas ficam prejudicados pela falta desse serviço ou se não os serviços semelhantes de outros aplicativos acabam saindo com uma taxa muito alta e assim atrapalhando o lucro do comercio.



3. Objetivo do Trabalho

Esse trabalho tem como objetivo criar uma aplicação de serviço de atendimento para uma pequena pizzaria está aplicação terá uma tela de login de login onde o cliente ou o administrador poderão acessar o site. Para um cliente ter acesso ele vai realizar um cadastro com suas informações pessoais, após isso o cliente poderá realizar compras filtrar as pizzas por ingredientes e na finalização do pedido ele irá escolher a forma de pagamento que possa ser Dinheiro, Cartão ou Pix. Já o administrador vai consultar e prepara os pedidos e também acessar os dados dos usuários cadastrados.

4. Font-end

O front-end é a parte de interação que o usuário irá interagir com a aplicação sendo software mobile ou web. Essa interação será realizada por meio de atributos gráficos e intuitivos.

O Front-end está muito relacionado com a interface gráfica do projeto. Ou seja, é onde se desenvolve a aplicação com a qual o usuário irá interagir diretamente, seja em softwares, sites, aplicativos, etc. (TOTVS 2021)

4.1Ferramentas utilizadas

HTML:

O HTML foi utilizado para criar as partes gráficas do projeto que o usuário ou administrador poderá interagir com botões, caixa de texto, Checklist, barra de rolagem, filtro de pesquisa, formulários.



HTML é a linguagem principal da web. Conhecida em inglês como Hypertext Markup Language, ela permite que os desenvolvedores desenhem como serão exibidos pelo navegador os elementos da página, como texto, hiperlinks e arquivos multimídia.

(HOSTIGER 2021)

(HOSTIGER 2021)

CSS:

O CSS foi utilizado no estilo do projeto para melhorar a interface gráfica da aplicação e para deixar aplicação mais ergonômica e interativa para os usuários.

CSS é chamado de linguagem *Cascading Style Sheet* e é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. O CSS separa o conteúdo da representação visual do site. Pense na decoração da sua página. Utilizando o CSS é possível alterar a cor do texto e do fundo, fonte e espaçamento entre parágrafos. Também pode criar tabelas, usar variações de layouts, ajustar imagens para suas respectivas telas e assim por diante.

JAVASCRIPT:

O Java script foi utilizado para fazer o funcionamento das ações dentro da aplicação web como botões, caixa de filtro e etc.

JavaScript é uma linguagem de programação usada por desenvolvedores para criar páginas interativas da Internet. As funções do JavaScript podem melhorar a experiência do usuário durante a navegação em um site. Por exemplo, atualizando os feeds de mídias sociais ou exibindo animações e mapas interativos. Como uma linguagem de script do lado do cliente, trata-se de uma das principais tecnologias da World Wide Web. Por exemplo, quando



você está navegando na Internet e vê um carrossel de imagens, um menu suspenso que você clica para ativar ou elementos com cores que mudam dinamicamente em uma página da Web, você está vendo os efeitos do JavaScript. (AWSAMAZON 2022)

BOOTSTRAP:

O bootstrap auxiliou no desenvolvimento da estrutura da aplicação para deixar o ambiente mais ergonômico e estruturado!

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

(ALURA 2022)

4.2Telas do sistema

Tela Inicial

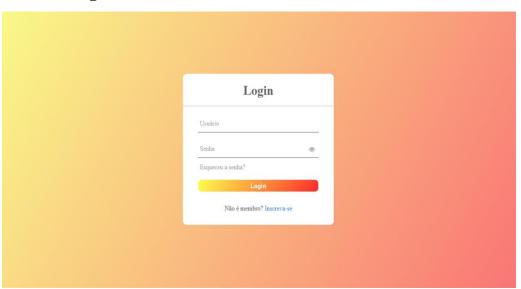




Tela do Carrinho

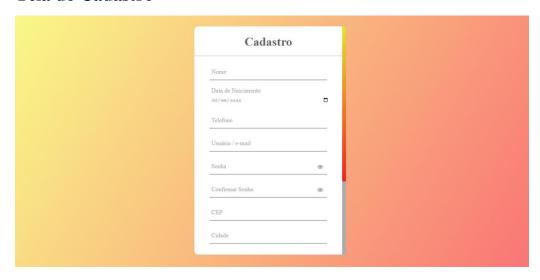


Tela do Login





Tela do Cadastro

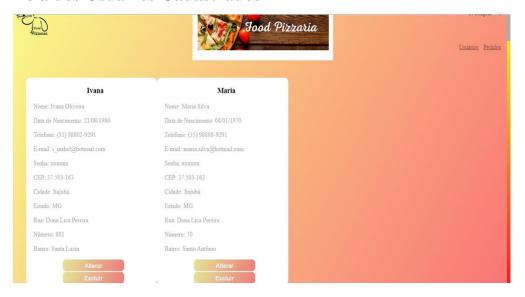


Tela Inicial do Administrador

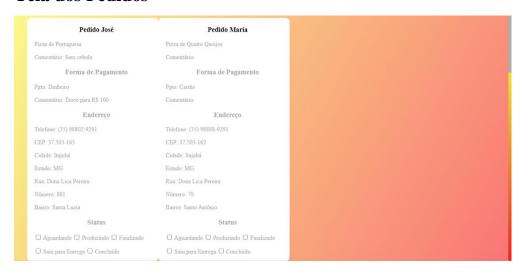




Tela dos Usuários Cadastrados



Tela dos Pedidos



5. Repositório

https://github.com/IvanaOliveira/Site-Pizzaria



6. Conclusão

Ao final do projeto pretendemos ter uma aplicação funcional e intuitiva que poderá auxiliar uma pequena pizzaria assim ajudando na redução de custos e assim aumentando o lucro do negócio.



7. Referencias bibliográficas

TOTVS Disponível em: https://www.totvs.com/blog/developers/front-end/#:~:text=Front%2Dend%3A%20o%20que%20%C3%A9,%2C%20sites%2C%20aplicativos%2C%20etc. Acesso em: 29 set. 2022.

HOSTIGER Disponível em: https://www.hostinger.com.br/tutoriais/diferenca-entre-html-e-html5 Acesso em: 29 set. 2022.

HOSTIGER Disponível em: https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css Acesso em: 29 set. 2022.

ALURA Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap Acesso em: 29 set. 2022.

AWSAMAZON Disponível em: https://aws.amazon.com/pt/what-is/javascript/ Acesso em: 29 set. 2022.