



Univerzitet u Novom Sadu  
Fakultet Tehničkih Nauka

---



# Metodologije razvoja softvera - MRS

# Nastavnici

- Predavanja
  - Goran Sladić
    - email: [sladicg@uns.ac.rs](mailto:sladicg@uns.ac.rs)
    - kabinet: NTP 405
- Vežbe
  - Anđela Trajković
  - Petar Marković

# Konsultacije

- Za konsultacije kod nastavnika nema predefinisanih termina, već se dogovorimo putem email-a
  - Pošaljete email
  - **Obavezno navesti tačan naziv predmeta, broj indeksa, ime i prezime i temu/problem**
- Za konsultacije kod asistenata ćete dobiti informaciju od asistenata o terminima
- **Ako želite da vam se mail pročita i dobijete odgovor morate poslati sa @uns.ac.rs domena**
  - U zgradi Rektorata se nalazi ARMUNS gde možete napraviti nalog

# Cilj predmeta

- Savladati aktuelne metodologije za razvoj softvera
  - Metode
  - Tehnike
  - Alate
  - Principe
  - ...
- Ono što je danas aktuelno su **agilne** metodologije za razvoj softvera pa će fokus predmeta biti na agilnim metodologijama
- Nakon odslušanog i položenog predmeta očekuje se da ste:
  - Ovladali nekom od metodologija za razvoj softvera
  - U stanju da razvijate projekte po toj metodologiji
  - Upoznati sa osnovama rukovođenja timom/kompanijom pa određenoj metodologiji

# Okvirni plan rada - Predavanja

- Agilne metodologije
- Alati za agilni razvoj
- Scrum (**primaran fokus**)
- Kanban, Extreme Programming, Test Driven Development, Continuous Delivery Integration, ...
- *Gosti* – prezentacije o iskustvima u primeni agilnih metodologija u softverskim kompanijama

# Okvirni plan rada – Vežbe

- Korišćenje agilnih alata
- Upoznavanje sa Scrum metodologijom i alatima
- Zadaci
- Projekat

# Materijal

- Sav materijal će biti na <https://canvas.ftn.uns.ac.rs/courses/62>
  - Za prijavljivanje koristite UNS nalog i lozinku

# Ispit

- Predispitne obaveze
  - 50% ocene
- Ispit
  - 50% ocene



# Ispit – Predispitne obaveze

- Korišćenje agilnih alata i rad po Scrum-u
  - Prve 3-4 nedelje
  - **6 bodova**
- Projektni zadatak
  - **Jedan projekat za sve predmete u smestru**
  - Radi se timski
  - Projekat se radi po Scrum metodologiji
  - Ocenjuje se kako koristite Scrum metodologiju, ali i funkcionalnosti koje su implementirane
  - **44 boda**

# Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak
  - Biće prezentovan
  - Bodovanje:
    - 1. kontrolna tačka **12 bodova**
    - 2. kontrolna tačka **12 bodova**
    - Odbrana projekta **20 bodova**

# Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak – kontrolne tačke
  - Nedeljno se na vežbama prati kako napredujete sa projektom i to utiče na ocenu
  - Za projekat postoje 1 ili 2 checkpoint-a
    - Verovatno u 8. nedelji predavanja/vežbi
    - Verovatno u 12. nedelji predavanja
    - Na svakom checkpoint-u tim će prezentovati šta je uradio do tad
    - Za svaki period
      - Definisanje projekta - 1. checkpoint: **12 bodova**
      - 1. checkpoint – 2. checkpoint: **12 bodova**
      - *Ako neopravdano ne prisustvujete checkpoint-u: **0 bodova***

# Ispit – Predispitne obaveze

- Projektni zadatak – završna odbrana
  - Završna odbrana projekta će se organizovati u januaru (dogovorićemo se za tačan datum)
    - Završna odbrana projekta nosi **20 bodova**

# Ispit

- **10 poena** – prisutnost na predavanjima
- **40 poena** - usmeni
- Usmeni deo ispita će biti nakon završne odbrane projekta
  - Kada završite sa odbranom projekta imate usmeni ispit i dobijate ocenu iz predmeta
  - **Detalji oko usmenog krajem semestra u terminu predavanja**
- Za redovnost na predavnjima možete dobiti do **10 poena**
  - U random 5 termina će biti proverena, svaki termin 2 poena
- Ispit možete prijaviti u bilo kom ispitnom roku i tada će ocena biti prosleđena studentskoj službi

Pitanja?