

GUI I

Termin 3

Nastaviti rad na mobilnoj aplikaciji:

1. Dodati odgovarajuća polja na **RegisterScreen** za unos podataka i dugme za potvrdu unosa. Koristiti linearni raspored i prilagoditi tip unosa (*inputType*) za pojedina polja: email, broj telefona, lozinka.
2. Prilagoditi tip unosa za lozinku i email kod **LoginScreen-a**.
3. Kreirati **HomeScreen** sa relativnim rasporedom.
4. Omogućiti prelazak sa **RegisterScreen-a** na **HomeScreen** nakon klika na dugme za potvrdu unosa.
5. Sve tekstove vidljive korisniku definisati unutar *string.xml* datoteke.