

Aktivnosti i fragmenti

Termin 2

1. Kreirati projekat koristeći Android Studio. Prilikom kreiranja projekta konfigurisati ga tako da odgovara fizičkom ili virtuelnom uređaju na kome će se vršiti implementacija.
2. Kreirati sledeće ekrane:
 - a. SplashScreen
 - b. LoginScreen
 - c. RegisterScreen
 - d. HomeScreen
3. U datoteku AndroidManifest.xml dodati elemente za svaku navedenu aktivnost.
4. Svaka od aktivnosti nasleđuje klasu AppCompatActivity i redefiniše metode: onCreate, onStart, onRestart, onResume, onPause, onStop, onDestroy.
5. Omogućiti da se korisnik nakon 5 sekundi prebaci sa SplashScreen na LoginScreen.
6. LoginScreen sadrži polja za logovanje korisnika i dugme za potvrda unosa, kao i dugme za odlazak na stranicu za registraciju - RegisterScreen.
7. Omogućiti prelaz sa LoginScreen-a na RegisterScreen klikom na dugme za registraciju.
8. Klikom na dugme za potvrdu unosa na LoginScreen-u, prikazati HomeScreen.
9. Dodati permisije za korišćenje interneta.