

## Priprema SOV:

Napisati asemblerski program koji predstavlja kalkulator logičkih operacija za 8-bitne brojeve. Korisnik u program unosi jedan string maksimalne dužine 100 karaktera koji sadrži logički izraz oblika:

operand1 operacija1 operand2 operacija2 operand3 ...

gde su operandi 8-bitne neoznačene vrednosti, a operacije jedan od binarnih logičkih operacija iz skupa [“^”, “<”, “>”] (isključivo ili, rotacija ulevo, rotacija udesno). Podrazumevati da će minimalno biti unesena dva operanda i jedna operacija između njih, dok se iza toga može nalaziti proizvoljan broj dodatnih operacija i operandi. Smatrati da će se između nizova znakova koji čine operande i operacije nalaziti tačno jedan razmak i da će broj takvih nizova znakova uvek biti neparan. Takođe, smatrati da se na početku i na kraju stringa neće unositi razmaci. Operandi se mogu zadati u dekadnom (npr. 123) ili heksadecimalnom (npr. 0x1f) obliku (“x” za heksadecimalni zapis može biti malo ili veliko slovo).

Računanje logičkog izraza ide s leva u desno, bez prioriteta operacija. Ukoliko prilikom računanja izraza nije bilo greške, rezultat treba ispisati u oktalnom brojnom sistemu. Ako se desi greška prilikom rada programa, prekinuti njegovo izvršavanje i ispisati poruku o grešci. Ako se desi greška kod prepoznavanja operanda, ispisati string **err1**. Ako se desi greška kod prepoznavanja operacije, ispisati string **err2**. Izlazni kod programa treba da bude **0** ako greške nije bilo, a **1** ako jeste.

Primeri korišćenja:

Unseite logicki izraz: 0xff < 36 ^ 0x6A > 11  
Rezultat: 262

Unseite logicki izraz: 123 ^ 3f  
Greska kod operanda.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 30 poena.

--

Bodovanje zadataka će u velikoj meri zavistiti od procenta uspešnih testova.

Napomena: ukoliko testovi koji ne treba da izazovu grešku ne prolaze, testovi koji treba da izazovu grešku se ne uzimaju kao validni.

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa **./testiraj.sh zad.S**), prilikom pregledanja rešenje će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima. Napomena: **testiraj.sh** ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.