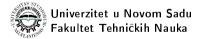
Napredni algoritmi i strukture podataka

Merkle stablo, B stablo



- Formalno gledamo. Merkle stabla uzimaju skup podataka (x_1, \ldots, x_n) na ulazu
- Povratnu vrednost je **Merkle root hash** $h = MHT(x_1, \dots, x_n)$
- MHT collision-resistant hash funkcija
- Hash funkcija je collision-resistant hash funkcija ako je teško pronaći dva ulaza koja *hash*-iraju isti izlaz
- Formalno, za ulaze α i b, $\alpha \neq b$ ali $H(\alpha) = H(b)$

Merkle stablo — formiranje

- ▶ Algoritam za formiranje Merkle stabla je relativno jednostavan
- Merkle stablo ima bottom-up pristup izgradnje, zbog svoje specifičnosti
- Formiranje stabla počinje od dna tj. konkretizovanih podataka data block
- Polako idemo do vrha, gradeći Merkle root element
- Prvi element koji gradimo je list
- Svaki podatak propustimo kroz hash funkciju, i tako formiramo prvi nivo list

- Nakon toga, svaka **dva susedna** elementa grade naredni nivo propuštajući njihove zajedničke hash vrednosti kroz hash funkciju
- Pošto radimo sa binarnim stablima, ako na nekom nivou nemamo odgovarajući čvor, možemo da dodamo empty elment da bi algoritam mogao da se nastavi
- Kada propustimo poslednja dva čvora kroz hash funkciju dobijamo Merkle root element
- Time se algoritam za formiranje završava i formirali smo Merkle stablo

Merkle stablo - formiranje, primer

- Pretpostavimo da imamo 8 blokova podataka (fajlova) $f = (f_1, ..., f_8)$
- Svaki podataka f_i propustimo kroz hash funckiju H i dobijamo njegov *hash*
- Dobijamo hash vrednost za prvi nivo $h_i = H(fi), h_i = (h_1, ..., h_8)$
- ► H reprezentuje collision-resistant hash funkciju

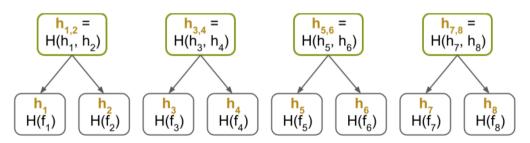
$$\begin{array}{c|c} \textbf{h_1} = \\ \textbf{H}(f_1) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_2} = \\ \textbf{H}(f_2) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_3} = \\ \textbf{H}(f_3) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_4} = \\ \textbf{H}(f_4) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_5} = \\ \textbf{H}(f_5) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_6} = \\ \textbf{H}(f_6) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_7} = \\ \textbf{H}(f_7) \end{array} \begin{array}{c|c} \textbf{h_8} = \\ \textbf{H}(f_8) \end{array}$$

(Decentralized Thoughts, Merkle trees)

Merkle stablo B stablo Dodatni materijali Zadaci

Merkle stablo - formiranje, primer

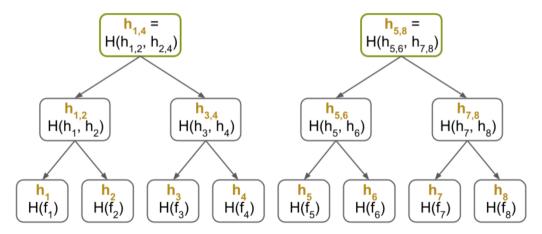
- Nakon formiranja listova, heširamo svaka dva susedna hash-a, da bi formirali sledeći nivo $h_{k,m} = H(h_i, h_{i+1})$
- Ako nam fali *hash*, da bi svako imao suseda :(, prosto napravimo prazan *hash* i nastavimo dalje



(Decentralized Thoughts, Merkle trees)

Merkle stablo - formiranje, primer

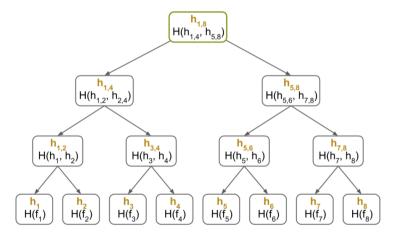
► Formiramo naredni nivo stabla



(Decentralized Thoughts, Merkle trees)

Merkle stablo - formiranje, primer

Idemo isto... i dobijamo $h_{1.8} = H(h_{1.4}, h_{5.8})$



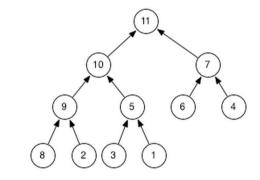
Merkle stablo — napomena

- ightharpoonup Ono što smo dobili na kraju $h_{1.8}$ je Merkle root hash
- Obratiti pažnju da svaki čvor u stablu čuva hash vrednost
- Listovi čuvaju hash vrednost (blokova) podataka $h_i = (h_1, ..., h_8)$
- ▶ Čvorovi koji nisu listovi, i nisu Merkle root hash, čuvaju hash vrednost svoje dece
 - internal node

- Ako nam na nekom nivou fali par za neki element, prosto dodamo prazan hash kako bismo formirali par
- Može se lako generalizovati i izračunati Merkle stablo za bilo koji broj π podataka
- lacktriangle Formalno zapisano, prethodni primer se može zapisati kao $h_{1,8}=MHT(f_1,...,f_8)$
- ► Merkle stabla se formiraju rekurzivno, od dna ka vrhu
- Ovaj proces može biti procesno zahtevan!
- To nikada nemojte izgubiti iz vida

Serijalizacija stabla

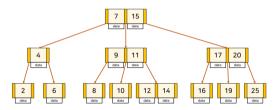
- Ako imamo stablo kao sa slike, treba da idemo kroz njega nekim od poznatih algoritama
- Jedna opcija je da idemo po nivoima:
 - ► [11 10 7 9 5 6 4 8 2 3 1]
- Treba voditi računa da ako na nekom nivou imamo manjka elmenata, treba da zapišemo nekakav marker da nam bude jasan znak za kasnije!
- Ovo neće biti problem kod Merkle stabala, ali u opštem slučaju treba voditi računa



(Ritambhara, Storing Binary Tree in a file)

B stablo

- ► B stablo je stablo pretrage koje može da sadrži više ključeva unutar jednog čvora
- Ključevi u čvoru su sortirani u rastućem redosledu
- Između svaka dva ključa nalazi se podstablo sa ključevima koji su veći od levog i manji od desnog ključa
- Pre prvog/posle poslednjeg ključa nalaze se podstabla sa manjim/većim ključevima



- B stablo nasleđuje svojstvo stabala pretrage da se za svaki čvor u levom podstablu nalaze samo čvorovi sa manjim elementima, a u desnom podstablu samo čvorovi sa većim elementima
- Pored toga, za B stablo reda m važi da:
 - Svaki čvor sadrži do m dece i do m-1 ključeva
 - Svaki čvor (sem korena) sadrži barem $b = \lceil m/2 \rceil$ dece i barem b-1 kliučeva
 - Svaki list je iste dubine
- Ovakva svojstva osiguravaju da je svaki čvor (sem korena) barem polovično popunjen
- Maksimalna dubina stabla sa N elemenata je $1 + \log_{\rm b}((N+1)/2) > v$ reme pretrage, dodavanja i brisanja je O(log N)

- Vreme izvršavanja svih operacija zavisi od dubine stabla
- U opštem slučaju, faktor grananja je kod B stabla veći nego kod binarnog stabla pretrage, što znači da će dubina B stabla biti manja
- Koristimo ih kao efikasnu strukturu u memoriji kada je broj podataka jako veliki, ili još češće za indeksiranje fajlova na disku

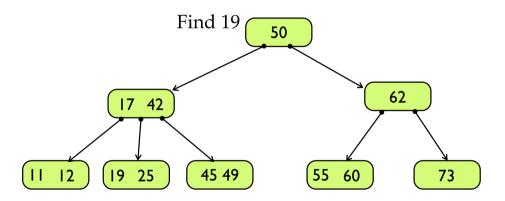
Merkle stable

- Pretraga karakteristična za bilo koje stablo pretrage (manji elementi levo od trenutnog, veći su desno)
- ► Tražeći ključ *key*, krenemo od korena i proveravamo svaki ključ k u čvoru:
 - kev == k pronašli smo traženi kliuč
 - ▶ key < k pređi na čvor koji je index(k)-to dete trenutnog čvora
 - key > k AND no next k pređi na čvor koji je index(k)+1-to dete trenutnog čvora

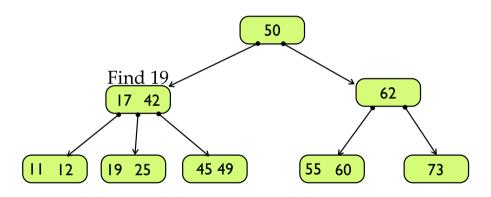
Dodatni materijali

kev > k AND exists next k — k = next k

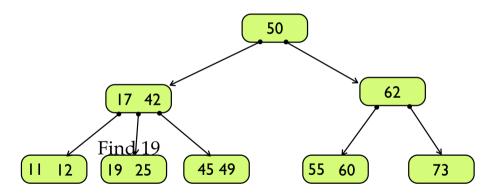
Primer



Primer

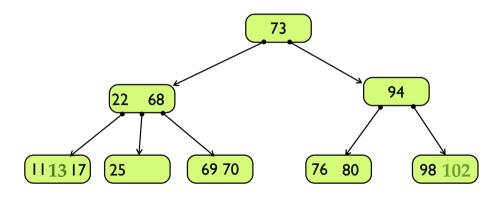




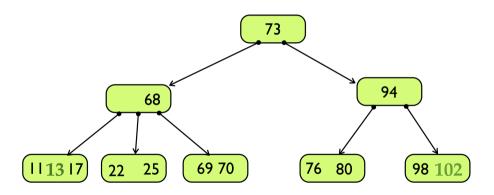


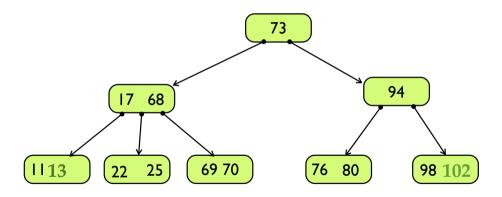
Dodavanje

- Započinje neuspešnom pretragom ključa i uvek se završava u listu
- Kada dodamo ključ u odgovarajući čvor i on nema više od MAX elemenata, završavamo proceduru
- U suprotnom, radimo rotaciju ključeva:
 - Pronađi sibling čvor koji sadrži manje od MAX elemenata
 - Prebaci odgovarajući ključ iz roditelja u sibling čvor
 - Prebaci novi ključ iz deteta u roditeljski čvor
- Ili podelu čvora (kada rotacija nije moguća):
 - Čvor delimo na tri dela: ključ u sredini, ključeve pre njega i ključeve posle njega
 - Ključ iz sredine prebacujemo u roditeljski čvor
 - Od preostala dva niza ključeva pravimo dva nova čvora, na koje će pokazivati roditeljski čvor
 - Napomena prebacivanje ključeva može dovesti do overflow-a u roditeljskim čvorovima, rekurzivno delimo čvorove sve do korena

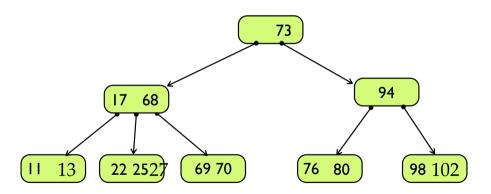


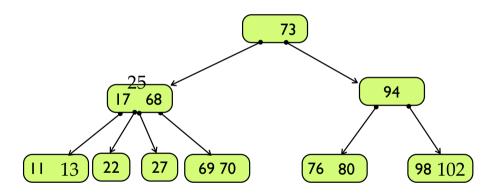
Primer - Rotacija

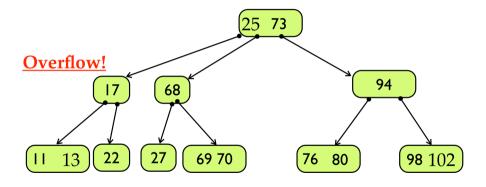




Primer - Podela čvorova

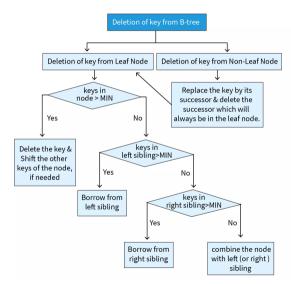






Brisanje

Merkle stablo

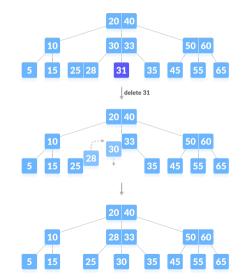


Dodatni materijali

Pozajmljivanje iz sibling čvora

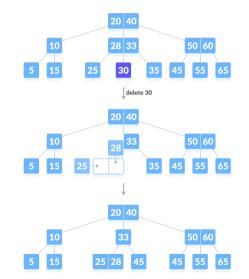
Kada uzimamo iz levog sibling-a:

- Preuzimamo ključ iz roditeljskog čvora koji je prethodnik čvora obrisanog ključa
- Na ispražnjeno mesto u roditeljskom čvoru dodajemo najveći ključ iz levog sibling-a
- Kada uzimamo iz desnog sibling-a:
 - Preuzimamo ključ iz roditeljskog čvora koji ie sledbenik čvora obrisanog kliuča
 - Na ispražnjeno mesto u roditeljskom čvoru dodajemo najmanji ključ iz desnog sibling-a
- Napomena 1: sibling se ne mora nalaziti neposredno pored čvora i u tom slučaju pozajmljivanje se obavlja u više koraka



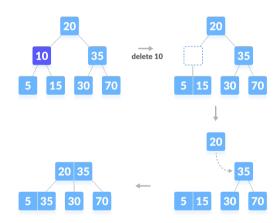
Spajanje čvorova

- Strategiju koristimo kada i levi i desni sibling čvorovi imaju minimalan broj kliučeva
- Ključ iz roditeljskog čvora, koji je prethodnik ili sledbenik čvora obrisanog ključa, prebacujemo na poslednje mesto levog čvora
- Sve elemente desnog čvora dodajemo na kraj levog čvora
- Uklanjamo premešteni ključ iz roditeljskog čvora, kao i sada prazan desni čvor



Spajanje čvorova

- Napomena: Spajanjem čvorova roditelj može spasti na broj ključeva manji od minimuma
- Moramo rekurzivno proći kroz roditeljske čvorove, sve do korena, i popuniti čvorove koji nemaju dovoljno ključeva
- Napomena: ako pozajmljujemo iz sibling-a koji nije list, potrebno je da podstablo koje je ostalo "višak" prebacimo u čvor koji je imao manjka ključeva



Dodatni materijali

- Organization and maintenance of large ordered indices
- ► The Ubiquitous B-Tree
- ► B-Tree Visualization
- ► 2-3 Trees and B-Trees
- ▶ B+Tree Indexes

Zadaci

- ► Merkle stablo:
 - Implementirati Merkle stablo za proizvoljan skup podataka
 - Napisati funkcije za serijalizaciju i deserijalizaciju Merkle stabla
- B stablo
 - ► Implementirati B stablo strukturu podataka
 - Podržati operacije pretrage, dodavanja i brisanja elementa
 - Dodati funkciju koja vraća listu svih elemenata stabla, sortiranih u rastućem redosledu