

Pitanja za 2. kolokvijum (teorija) - Web dizajn

1. Koje su preporuke za upotrebu boja i fontova na web sadržaju? Navesti neke primere dobrih praksi?
2. Koja je uloga navigacije na web sajtu? Navesti primere kako organizovati funkcionalnu navigaciju?
3. Šta su to "pozivi na akciju" - *Call to actions* (CTA)
4. Navesti neke osnovne trendove koji se koriste na modernim veb stranicama.
5. Koji su osnovni principi "flat design"-a?
6. Šta su "ghost buttons"?
7. Šta je JavaScript i koja mu je osnovna namena?
8. Koji su osnovni elementi za kontrolu toka u JS?
9. Koje su sličnosti i razlike operatora `==` i `===` u JS?
10. Opisati na koje se načine sve mogu napisati funkcije u JS?
11. Šta je "function hoisting"? U kojim slučajevima on ne radi?
12. Šta su callback funkcije u JS?
13. Da li funkcije mogu biti prosleđivane prilikom poziva drugih funkcija?
14. Da li funkcije mogu biti povratna vrednost funkcije?
15. Šta su anonimne funkcije? Kako se koriste?
16. Šta su samopozivajuće funkcije?
17. JavaScript objekti - šta su, kako se koriste i kako ih je sve moguće kreirati?
18. Šta je DOM i čemu se preko njega pristupa iz JavaScripta?
19. Šta je ES6? Koje su neke od najbitnijih izmena u odnosu na prethodni standard?
20. Koja je uloga *let* i *const* u JavaScriptu?
21. Šta je "arrow function" notacija?
22. Čemu služi destrukurisanje?
23. Kako se koristi "rest pattern" za parametre funkcija?
24. Kako se koristi spread operator?
25. Kako se obezbeđuje podrška za razvoj koda u modulima?
26. Šta je osnovna ideja korišćenja Promise objekata?
27. Koja stanja može da ima Promise object?
28. Šta je AJAX i šta je moguće pomoću njega izvršiti iz JavaScripta?
29. Šta je XMLHttpRequest i kako se koristi?
30. Šta je Fetch API i čemu služi?
31. Da li Fetch API koristi Promise objecte i kako?
32. Šta je SEO i zašto je značajno posvetiti vreme i ovom problemu?
33. Navesti neke osnovne principe za poboljšanje vidljivosti sajta?