### Kolekcije podataka

Slajdovi za predmet Osnove programiranja

Katedra za informatiku, Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad

2022.

Kolekcije podataka 1 / 50

### Ciljevi

- upotreba lista (nizova) za reprezentaciju kolekcije povezanih podataka
- poznavanje funkcija za manipulaciju Python listama
- upotreba lista za upravljanje podacima
- upotreba lista i rečnika za organizaciju složenih podataka

Kolekcije podataka 2 / 50

### Primer: jednostavna statistika

- mnogi programi rukuju velikom količinom sličnih podataka
  - reči u tekstu
  - spisak studenata
  - podaci iz eksperimenta
  - poslovni partneri
  - grafički objekti na ekranu
  - karte u špilu

Kolekcije podataka 3 / 50

### Primer od ranije

• izračunavanje proseka za niz brojeva, korišćenjem praznog stringa kao sentinela

```
def main():
    sum = 0.0
    count = 0
    xStr = input("Unesite broj (<Enter> za kraj) >> ")
    while xStr != "":
        x = eval(xStr)
        sum = sum + x
        count = count + 1
        xStr = input("Unesite broj (<Enter> za kraj) >> ")
    print("\nProsek je", sum / count)
```

Kolekcije podataka 4 / 50

### Primer od ranije $_2$

- unosimo niz brojeva, ali program ne pamti sve brojeve koje smo uneli
- pamti samo tekuću sumu unetih brojeva
- sada je potrebno izračunati prosek, median i standardno odstupanje

Kolekcije podataka 5 / 50

#### Median

- median je vrednost koja deli skup brojeva na dva jednako velika dela
- za brojeve 2, 4, 6, 9, 13 median je 6
  - ima dve vrednosti manje od 6 i dve veće od 6
  - broj 6 "deli" ovaj niz na dva jednaka dela
  - broj 6 nalazi se u sredini sortiranog niza brojeva
- izračunavanje mediana:
  - unesi sve brojeve
  - sortiraj po veličini
  - izdvoj srednji broj (ne srednju vrednost!)

Kolekcije podataka 6 / 50

## Standardno odstupanje

- standardno odstupanje je mera koliko podaci odstupaju od prosečne vrednosti
- ako su svi podaci "blizu" prosečne vrednosti, odstupanje je malo
- ako su podaci "rasuti", odstupanje je veliko
- izraz za standardno odstupanje:

$$s = \sqrt{\frac{\sum (\bar{x} - x_i)^2}{n - 1}}$$

- $\bullet$   $\bar{x}$  je prosek
- n je broj podataka
- $x_i$  je i-ti podatak
- ullet izraz  $(\bar{x}-x_i)^2$  je kvadrat "odstupanja" pojedinačnog podatka od proseka

Kolekcije podataka 7 / 50

# Standardno odstupanje 2

- za niz brojeva 2, 4, 6, 9, 13
- prosek je 6.8

$$(6.8-2)^{2} + (6.8-4)^{2} + (6.8-6)^{2} + (6.8-9)^{2} + (6.8-13)^{2} = 149.6$$

$$s = \sqrt{\frac{149.6}{5-1}} = \sqrt{37.4} = 6.11$$

Kolekcije podataka 8 / 50

## Standardno odstupanje 3

- za izračunavanje standardnog odstupanja potreban je prosek
- (koji ne možemo izračunati dok nemamo sve podatke)
- ali i svaki pojedinačni podatak!
- treba nam način da zapamtimo sve podatke koji se unose

Kolekcije podataka 9 / 50

#### Lista

- treba nam rešenje za skladištenje čitave kolekcije brojeva
- ne možemo da koristimo posebne promenljive jer ne znamo unapred koliko će brojeva biti
- treba nam način da ceo niz brojeva tretiramo kao jednu promenljivu

Kolekcije podataka

### Python lista

- Python lista je uređena sekvenca podataka
- na primer, sekvenca n brojeva može se nazvati S:

$$S = s_0, s_1, s_2, \dots, s_{n-1}$$

- pojedine vrednosti u listi možemo dobiti pomoću indeksa
- korišćenjem indeksa, možemo sažeto zapisati matematičke operacije nad svim elementima liste
- na primer, zbir svih elemenata liste:

$$\sum_{i=0}^{n-1} s_i$$

Kolekcije podataka 11 / 50

# Python lista 2

- neka je sekvenca smeštena u promenljivoj s
- petlja za sumiranje svih elemenata liste:

```
sum = 0
for i in range(n):
    sum = sum + s[i]
```

- skoro svi programski jezici poznaju ovakvu strukturu
- negde se zove niz

Kolekcije podataka 12 / 50

# Python lista 3

- lista (niz) je sekvenca vrednosti gde cela sekvenca ima svoj identifikator (npr. s)
- gde se elementima sekvence pristupa pomoću indeksa (npr. s[i])
- u drugim programskim jezicima nizovi su obično fiksne dužine i homogeni
  - kada se niz inicijalizuje, mora se navesti max broj elemenata
  - svi elementi niza su istog tipa

Kolekcije podataka 13 / 50

# Python lista $_4$

- liste u Pythonu nemaju unapred određen broj elemenata
  - mogu da se "produžavaju" i "skraćuju" po potrebi
- liste u Pythonu su heterogene
  - jedna lista može sadržati elemente različitog tipa
- sadržaj liste se može menjati (mutable)

Kolekcije podataka 14 / 50

operator	značenje
<li>t&gt; + <list></list></li>	konkatenacija
<pre><list> * <int-expr></int-expr></list></pre>	ponavljanje
<li>t&gt;[]</li>	indeksiranje
<pre>len(<list>)</list></pre>	dužina liste
<li>t&gt;[:]</li>	isecanje
for <var> in <list>:</list></var>	iteracija
<expr> in <list></list></expr>	postojanje elementa

Kolekcije podataka 15 / 50

- osim poslednje operacije, sve ostale su dostupne i za stringove
- operacija koja testira postojanje elementa:

True

za razliku od stringova, liste se mogu menjati

Kolekcije podataka 16 / 50

• sumiranje elemenata liste možemo ovako zapisati:

```
sum = 0
for x in s:
    sum = sum + x
```

• lista sa jednakim elementima:

Kolekcije podataka 17 / 50

- liste se često popunjavaju jedan-po-jedan element
- funkcija append dodaje element na kraj liste

```
nums = []
x = eval(input('Unesite broj: '))
while x >= 0:
    nums.append(x)
    x = eval(input('Unesite broj: '))
```

- ovde se nums koristi kao akumulator!
- inicijalizuje se kao prazna lista
- u svakom ciklusu petlje dodaje se jedan element liste

Kolekcije podataka 18 / 50

### Još operacija nad listama

funkcija	značenje
<pre><list>.append(x)</list></pre>	dodaj element x na kraj liste
<list>.sort()</list>	sortiraj listu
<pre><list>.reverse()</list></pre>	obrni redosled elemenata u listi
<pre><list>.index(x)</list></pre>	indeks prve pojave vrednosti x u listi
<pre><list>.insert(i, x)</list></pre>	ubaci x u listu na mesto indeksa i
<pre><list>.count(x)</list></pre>	broj pojavljivanja vrednosti x u listi
<pre><list>.remove(x)</list></pre>	ukloni prvu pojavu vrednosti x iz liste
<list>.pop(i)</list>	izbaci i-ti element iz liste i vrati njegovu vrednost

Kolekcije podataka 19 / 50

# Još operacija nad listama 2

```
>>> lst = [3, 1, 4, 1, 5, 9]
>>> lst.append(2)
>>> lst
[3, 1, 4, 1, 5, 9, 2]
>>> lst.sort()
>>> lst
[1, 1, 2, 3, 4, 5, 9]
>>> lst.reverse()
>>> lst
[9, 5, 4, 3, 2, 1, 1]
>>> lst.index(4)
>>> lst.insert(4, "Hello")
>>> lst
[9, 5, 4, 3, 'Hello', 2, 1, 1]
>>> lst.count(1)
>>> lst.remove(1)
>>> 1st
[9, 5, 4, 3, 'Hello', 2, 1]
>>> lst.pop(2)
>>> lst
[9, 5, 3, 'Hello', 2, 1]
```

Kolekcije podataka 20 / 50

## Još operacija nad listama 3

- većina ovih funkcija ne vraća ništa, već menja sadržaj liste
- lista se može produžavati dodavanjem novih vrednosti
- ili skraćivati izbacivanjem postojećih
- elementi ili čitavi isečci se mogu izbaciti pomoću operatora del

```
>>> myList=[34, 26, 0, 10]
>>> del myList[1]
>>> myList
[34, 0, 10]
>>> del myList[1:3]
>>> myList
[34]
```

Kolekcije podataka 21 / 50

### Principi rada sa Python listama

- lista je sekvenca podataka koja se čuva kao jedan objekat
- elementi liste su dostupni putem indeksa
- podliste su dostupne putem isecanja
- liste se mogu menjati
  - elementi ili isečci se mogu zameniti pomoću dodele vrednosti
  - nije moguće kod stringova!
- liste se mogu produžavati i skraćivati po potrebi
- postoje gotove funkcije za manipulaciju listama

Kolekcije podataka 22 / 50

#### Statistika sa listama

- rešićemo naš statistički problem tako što ćemo čuvati sve podatke u listi
- napisaćemo funkcije koje računaju prosek, odstupanje i median za datu listu
- rešavamo problem korak-po-korak

Kolekcije podataka 23 / 50

### Funkcija za unos podataka: getNumbers

- unos brojeva pomoću sentinel petlje
- inicijalno prazna lista će biti akumulator
- vraćamo listu kao rezultat funkcije kada se unesu svi podaci
- upotreba funkcije: data = getNumbers()

Kolekcije podataka 24 / 50

# Funkcija za unos podataka: get $\mathtt{Numbers}_{\ 2}$

```
def getNumbers():
   nums = [] # počnemo sa praznom listom
    # sentinel petlja za unos brojeva
    xStr = input("Unesi broj (<Enter> za kraj) >> ")
    while xStr != "":
       x = eval(xStr)
       nums.append(x) # dodaj vrednost na kraj liste
       xStr = input("Unesi broj (<Enter> za kraj) >> ")
    return nums
```

Kolekcije podataka 25 / 50

### Funkcija za izračunavanje proseka: mean

```
• ulaz: lista brojeva
• izlaz: prosečna vrednost elemenata liste
def mean(nums):
    sum = 0.0
    for num in nums:
        sum = sum + num
    return sum / len(nums)
```

Kolekcije podataka 26 / 50

#### Funkcija za izračunavanje odstupanja: stdDev

- da bismo izračunali standardno odstupanje, treba nam prosek
- da li da izračunavamo prosek unutar stdDev?
- da li da vrednost proseka prenesemo kao parametar u stdDev?

Kolekcije podataka 27 / 50

## Funkcija za izračunavanje odstupanja: std ${\tt Dev}_2$

- izračunavanje proseka više puta unutar stdDev nije efikasno
- pošto naš program ispisuje i prosek i odstupanje,
- prenećemo prosek kao parametar u stdDev

```
def stdDev(nums, avg):
    sumDevSq = 0.0  # akumulator
    for num in nums:
        dev = avg - num
        sumDevSq = sumDevSq + dev * dev
    return sqrt(sumDevSq/(len(nums)-1))
```

Kolekcije podataka 28 / 50

### Funkcija za izračunavanje mediana: median

- nemamo formulu za računanje mediana: treba nam algoritam
- 1 sortiramo brojeve u rastućem redosledu
- 2 srednji element niza je median
- 3 ako niz ima paran broj elemenata, median je prosek dva srednja elementa

```
sortiraj brojeve u rastućem redosledu
if neparan broj elemenata:
    median = srednji element
else:
    median = prosek dva srednja elementa
return median
```

Kolekcije podataka 29 / 50

# Funkcija za izračunavanje mediana: median $_2$

```
def median(nums):
   nums.sort()
   size = len(nums)
   midPos = size // 2
   if size % 2 == 0:
        median = (nums[midPos] + nums[midPos-1]) / 2
   else:
        median = nums[midPos]
   return median
```

Kolekcije podataka 30 / 50

### Glavni program

```
def main():
    print("Izračunava prosek, median i std. odstupanje.")
    data = getNumbers()
    avg = mean(data)
    std = stdDev(data, avg)
    med = median(data)
    print("\nProsek je", avg)
    print("Standardno odstupanje je", std)
    print("Median je", med)
```

Kolekcije podataka 31 / 50

#### Sekvenca

- sekvenca je immutable lista
- ne možemo joj menjati sadržaj
- umesto uglastih zagrada [] koristimo obične ()

```
>>> lst = [1,2,3]
>>> lst[0] = 7
>>> lst
[7, 2, 3]
>>> sek = (1,2,3)
>>> sek[0] = 7
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Kolekcije podataka 32/50

## Sekvenca 2

- Python efikasnije koristi sekvence od listi
- treba koristiti sekvence kad je to moguće
- string se ponaša kao sekvenca

Kolekcije podataka 33 / 50

#### Rečnik

- rečnik (dictionary), za razliku od liste, ne poznaje redosled elemenata
- elementi rečnika nisu dostupni putem indeksa, već putem ključa
- rečnik čuva parove ključ-vrednost

• šta je ovde ključ, a šta vrednost?

Kolekcije podataka 34 / 50

# Rečnik $_2$

• rečnici se mogu menjati

```
>>> lozinke["bill"] = "bluescreen"
>>> lozinke
{'turing': 'genius', 'bill': 'bluescreeen', 'guido': \
'superprogrammer'}
```

originalni redosled nije očuvan!

Kolekcije podataka 35 / 50

# Rečnik 3

- ključ može biti bilo koji immutable tip broj, string
- vrednost može biti bilo kog tipa
- rečnici se retko javljaju u drugim programskim jezicima
- u Pythonu se često koriste
- efikasni su, mogu primiti stotine hiljada elemenata

Kolekcije podataka 36 / 50

#### Dodavanje elemenata u rečnik

- rečnik može biti prazan: {}
- dodavanje elementa u rečnik: upotrebi se novi ključ

```
>>> lozinke["newuser"] = "jasamnovi"
>>> lozinke
{'turing': 'genius', 'bill': 'bluescreeen', 'guido': \
'superprogrammer', 'newuser': 'jasamnovi'}
```

Kolekcije podataka 37 / 50

#### Primer: učitavanje rečnika iz fajla

```
passwd = {}
for line in open('passwords','r').readlines():
    user, pass = string.split(line)
    passwd[user] = pass
```

Kolekcije podataka 38 / 50

## Operacije nad rečnikom

operacija	značenje
<pre><dict>.has_key(<key>)</key></dict></pre>	vraća True ako postoji dati ključ
<dict>.keys()</dict>	vraća listu ključeva
<dict>.values()</dict>	vraća listu vrednosti
<dict>.items()</dict>	vraća listu sekvenci (key,val)
del <dict>[<key>]</key></dict>	uklanja element iz rečnika
<dict>.clear()</dict>	uklanja sve elemente iz rečnika

Kolekcije podataka 39 / 50

#### Primer: brojanje reči u tekstu

- program analizira tekst i prebrojava koliko se puta svaka reč pojavila u tekstu
- ignorišemo različite gramatičke oblike (posmatramo ih kao različite reči)
- možemo rešavati problem pomoću akumulatora
- samo nam treba akumulator za svaku reč koju pronađemo u tekstu
- ne znamo unapred koje ćemo reči pronaći
- nema smisla inicijalizovati akumulator za svaku moguću reč
- kako upotrebiti rečnik?

Kolekcije podataka 40 / 50

# Primer: brojanje reči u tekstu 2

- ključevi su stringovi sa rečima
- vrednosti su brojevi koliko se puta reč pojavila u tekstu
- kada naiđemo na reč u tekstu, inkrementiramo njen akumulator:

```
counts[word] = counts[word] + 1
```

Kolekcije podataka 41 / 50

## Primer: brojanje reči u tekstu 3

```
counts[word] = counts[word] + 1
```

- šta kada prvi put naiđemo na reč u tekstu?
- counts [word] ne postoji, dobićemo grešku
- ⇒ nova reč nema svoj element u rečniku
- kada naiđemo na novu reč, moramo dodati novi element u rečnik

Kolekcije podataka 42 / 50

#### Dodavanje novog elementa u rečnik

```
    varijanta 1: prvo proverimo da li reč postoji u rečniku

if counts.has key(word):
    counts[word] = counts[word] + 1
else:
    counts[word] = 1
  • varijanta 2: pokušamo da inkrementiramo akumulator; ako pukne, dodamo novi
    element u rečnik
try:
    counts[word] = counts[word] + 1
except KeyError:
    counts[word] = 1
```

Kolekcije podataka 43 / 50

#### Učitavanje teksta i podela na reči

```
fname = input("Ime faila: ")
# učitaj fajl kao dugačak string
text = open(fname, "r").read()
# pretvori sva slova u mala
text = string.lower(text)
# zameni svaki znak interpunkcije razmakom
for ch in "!\"#$%&()*+,-./::<=>?@[\\]^ '{|}":
    text = text.replace(ch, " ")
# podeli string na reči
words = string.split(text)
```

Kolekcije podataka 44 / 50

### Brojanje parsiranih reči

```
counts = {}
for w in words:
    try:
        counts[w] = counts[w] + 1
    except KeyError:
        counts[w] = 1
```

Kolekcije podataka 45 / 50

### Ispis rezultata

```
# uzmi listu reči
uniqueWords = counts.keys()

# sortiraj listu reči
uniqueWords.sort()

# ispiši svaku reč i broj pojavljivanja
for w in uniqueWords:
    print(w, counts[w])
```

Kolekcije podataka 46 / 50

### Sortiranje

uniqueWords.sort()

- reči će nam biti sortirane po abecedi
- kako da sortiramo reči po broju pojavljivanja?
- sort može da primi parametar funkciju za poređenje

uniqueWords.sort(compareWords)

Kolekcije podataka 47 / 50

# Sortiranje $_2$

```
def compareWords((w1,c1), (w2,c2)):
    if c1 > c2:
        return -1
    elif c1 == c2:
        return cmp(w1, w2)
    else:
        return 1
```

- funkcija vraća -1 ako je prva reč "češća" od druge
- vraća +1 ako je prva reč "ređa" od druge
- ako se reči pojavljuju jednako često, tada ih uporedi po abecedi

Kolekcije podataka 48 / 50

# Sortiranje 3

uniqueWords.sort(compareWords)

- funkcija compareWords se koristi kao parametar
- nema zagrada compareWords se ne poziva!
- ova funkcija, data kao parametar funkciji sort, biće pozvana unutar sort

Kolekcije podataka 49 / 50

#### Ispis rezultata

• ispisujemo prvih n najčešćih reči
for i in range(n):
 print("{0:<10}{1:>6}".format(uniqueWords[i],
 counts[uniquewords[i]])

Kolekcije podataka 50 / 50