

O kursu

Mobilne aplikacije

Stevan Gostojić

Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad

1. oktobar 2024.

Agenda

1 O kursu

Cilj kursa

- Sticanje opštih znanja o hardveru i softveru mobilnih uređaja
- Sticanje opštih znanja o principima razvoja mobilnih aplikacija
- Sticanje posebnih znanja i veština potrebnih za razvoj mobilnih aplikacija na Android platformi

Program kursa

Datum	Tema
01.10.	Uvod
08.10.	Aktivnosti
15.10.	GUI I
22.10.	GUI II
29.10.	Servisi i prijemnici poruka
05.11.	Dobavljači sadržaja

Table 1: Program kursa

Program kursa

Datum	Tema
19.11.	KT1
26.11.	Mobilne komunikacije
03.12.	Lokacija i mape
10.12.	Senzori
17.12.	Multimedija
24.12.	KT2

Table 2: Program kursa

Platforma



Figure 1: Lenovo Tab M10



Figure 2: Android 11

Programski alati

- JDK
- Android Studio (<https://developer.android.com/studio>)
- Android SDK
(<https://developer.android.com/studio#cmdline-tools>)

Formiranje ocene

- Svi studenti imaju pravo na potpis
- Predispitne obaveze sastoje se od odbrane projekta (potrebno je bar 26 od 50 bodova)
- Završni ispit sastoji se od usmenog ispita (potrebno je bar 26 od 50 bodova)

Formiranje ocene

- Projekti se rade u tročlanim timovima
- Na kontrolnim tačkama moguće je dobiti po 5 bodova
- Odbrana projekta će se održati u januarsko-februarskom ispitnom roku (100% bodova), junsко-julskom ispitnom roku (90% bodova) i avgustovsko-septembarskom ispitnom roku (80% bodova)
- Studenti koji ne odbrane projekat i ne polože usmeni ispit u jednom od ova tri termina polažu ispit po pravilima koja će važiti za sledeću generaciju studenata

Formiranje ocene

- Obavezno prijavite ispit da biste mogli da izđete na usmeni ispit
- Vreme i mesto usmenog ispita biće objavljeni na Canvas-u posle isteka roka za prijavu ispita (i neće nužno odgovarati vremenu i mestu pismenog ispita predvidenim rasporedom ispita)

Literatura

- John Horton, "Android Programming for Beginners", Packt Publishing, 2021
- Bryan Sills, Brian Gardner, Kristin Marsicano and Chris Stewart, "Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide", Big Nerd Ranch, 2022
- Android Developers, <http://developer.android.com/>
- Stack Overflow, <http://stackoverflow.com/>
- Google, <http://www.google.com/>

Platforme

- Canvas (<https://canvas.ftn.uns.ac.rs/>)

Canvas

- Parametri za prijavu na Canvas
(<https://canvas.ftn.uns.ac.rs/>)
 - URL: <https://canvas.ftn.uns.ac.rs/>
 - Username: <UNS adresa elektronske pošte>
 - Password: <UNS lozinka>
- Ako ste zaboravili UNS lozinku, možete je promeniti samo u Centru za informacione tehnologije Univerziteta u Novom Sadu

Nastavnici i saradnici

- Prof. dr Stevan Gostojić, NTP-331, gostojic@uns.ac.rs
- Jelena Matković, NTP-322, matkovic.jelena@uns.ac.rs
- Svetlana Antešević, NTP-324, svetlanaantesevic@uns.ac.rs

Hvala na pažnji!