

**UNIVERSIDAD DOCTOR ANDRÉS BELLO**  
**REGIONAL CHALATENANGO**  
**FACULTAD DE TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN**



**ING. EN SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**

**Cátedra:** Fundamentos de Programación

**Catedrático:** Jonathan Francisco Carballo

**Tema:** Python

**Estudiantes:** Félix Mauricio Palacios Tejada

Sonia Elizabeth Abrego Núñez

Carlos Ernesto Landaverde Quintanilla

Iván Anderson Membreño Guardado

Marilyn Alexandra Menjívar Fuentes

Alejandro Adonay Cañas Hernández

**Actividad:** Asíncrona, Semana 16

**Fecha de entrega:** 19/05/23

## Aprendizajes y experiencias

En el transcurso de esta cátedra, hemos adquirido muchos conocimientos, entre ellos, podemos destacar:

### Los tipos de operadores:

Existen varios tipos de operadores, pero de los que nos han enseñado son: los operadores aritméticos, lógicos, de comparación, de asignación, condicionales.

### Las condicionales y su estructura:

Éstas son utilizadas al momento de realizar diferentes comparaciones, mediante el uso de operadores lógicos, los cuáles son “and”, “or”, “not”, al igual que los operadores de comparación “==”, “>=”, “<=”, “!=”, “<”, “>”.

Estructura general:

```
if {Variable o constante} {Operador de Comparación} {Variable, Constante o Booleano}:
```

### Bucle While y su estructura:

Al igual que las condicionales, los bucles “While” también hacen uso de los operadores lógicos y de los de comparación, los cuales se utilizan para que una sección del código se repita hasta que la condición no se cumpla.

Estructura general:

```
while {Variable} {Operador de Comparación} {Variable, Constante o Booleano}:
```

### Bucle For y su estructura:

El bucle “for” es una estructura de control utilizada en muchos lenguajes de programación uno de ellos es Python esta se utiliza para ejecutar un conjunto de instrucciones hasta que se cumpla una condición específica.

Estructura general:

```
for i in {variable}:
```

### Funciones:

Las cuales son estructuras esenciales de códigos. En sí, son aquellas instrucciones que constituyen una unidad lógica de algún programa, las que resuelven un problema asignado.

### Tipos de listas:

Tuplas, listas, cadenas, diccionarios y conjuntos (set) Son estructuras que permiten trabajar con colecciones de datos y el primer elemento de una lista o de una tupla ocupa la posición 0.

**Objetos de tipo lista:**

.append(): sirve para añadir algo a una lista ya existente.  
.remove(): sirve para quitar algo a una lista ya existente.  
.find(): sirve para encontrar la posición de algo en una variable que contiene una cadena.  
.index(): sirve para encontrar la posición de algo en una lista.  
.count(): sirve para contabilizar las veces que aparece algo en una variable o lista.  
.join(): sirve para colocar la variable(cadena) dentro de los caracteres definidos.  
.split(): divide la cadena por cada elemento que contenga lo que se solicita.  
.replace(): reemplaza algo en la cadena por otro algo el número de veces solicitado.  
.pop(): elimina el elemento de la lista que se encuentra en la posición solicitada.  
.extend(): inserta algo a una lista  
.insert(): inserta algo a una lista en la posición indicada

**Aportes para el docente:**

**Actitud que debería de mejorar:** Tratar de hablar con un tono más alto.

**Agradecimiento**

Muchas Gracias ingeniero por brindarnos su apoyo y conocimientos durante este ciclo académico, ya que nos fue de gran ayuda para comprender este lenguaje de programación, le deseamos mucha suerte en esta vida y que pase felices vacaciones.