

APLICACIONES MOVILES - PARCIAL FINAL

Integrantes: Matias Sanchez e Ivana Yegros

Profesor: Sergio Daniel Medina
Comisión: ACN4BV

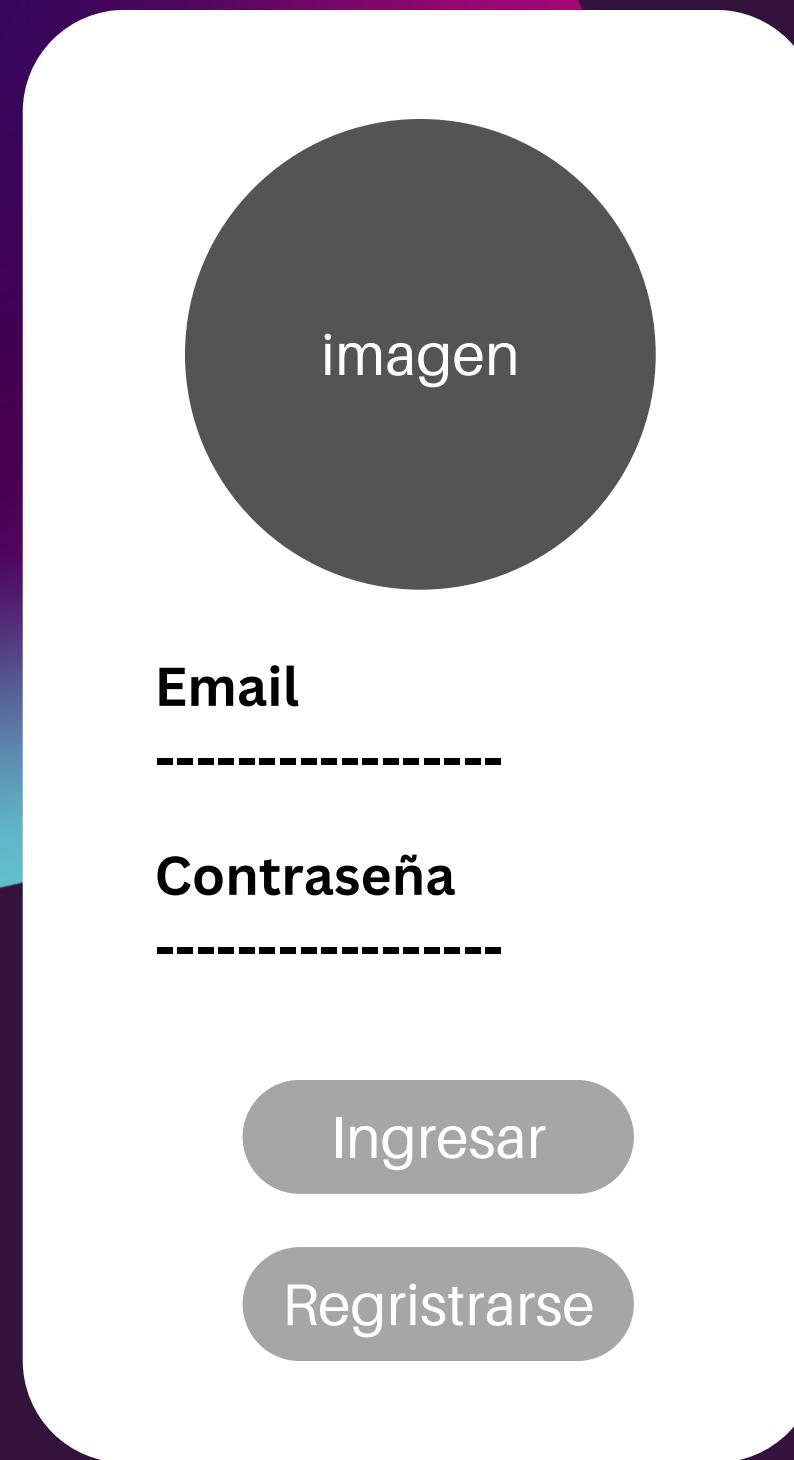


Temática:

Aplicacion de peliculas y series en streaming.



03



Pantalla Login

La app cuenta con una pantalla de login para poder acceder si ya se cuenta con un usuario registrado.

En caso de no contar con una cuenta, agregamos el boton de Registrarse para crear una nueva cuenta.

04



Pantalla Registro

Como se menciona arriba, si no se tiene una cuenta, se puede crear una en el momento mediante la pagina de Registro.

Este accion esta conectada con Firebase y los datos quedan gusrdados una vez que se crea la cuenta.

05

Pantalla Principal

Esta sera la pantalla que dara la bienvenida al usuario.

Contara con una imagen de colores vibrantes y estara acompañada por el nombre nuestra app mas un slogan (el cual haremos poniendo en practica el uso de JAVA). Ademas, añadiremos un boton que acompane el diseño de la app para que el usuario pueda ingresar.



Titulo App

Slogan App

boton inicio

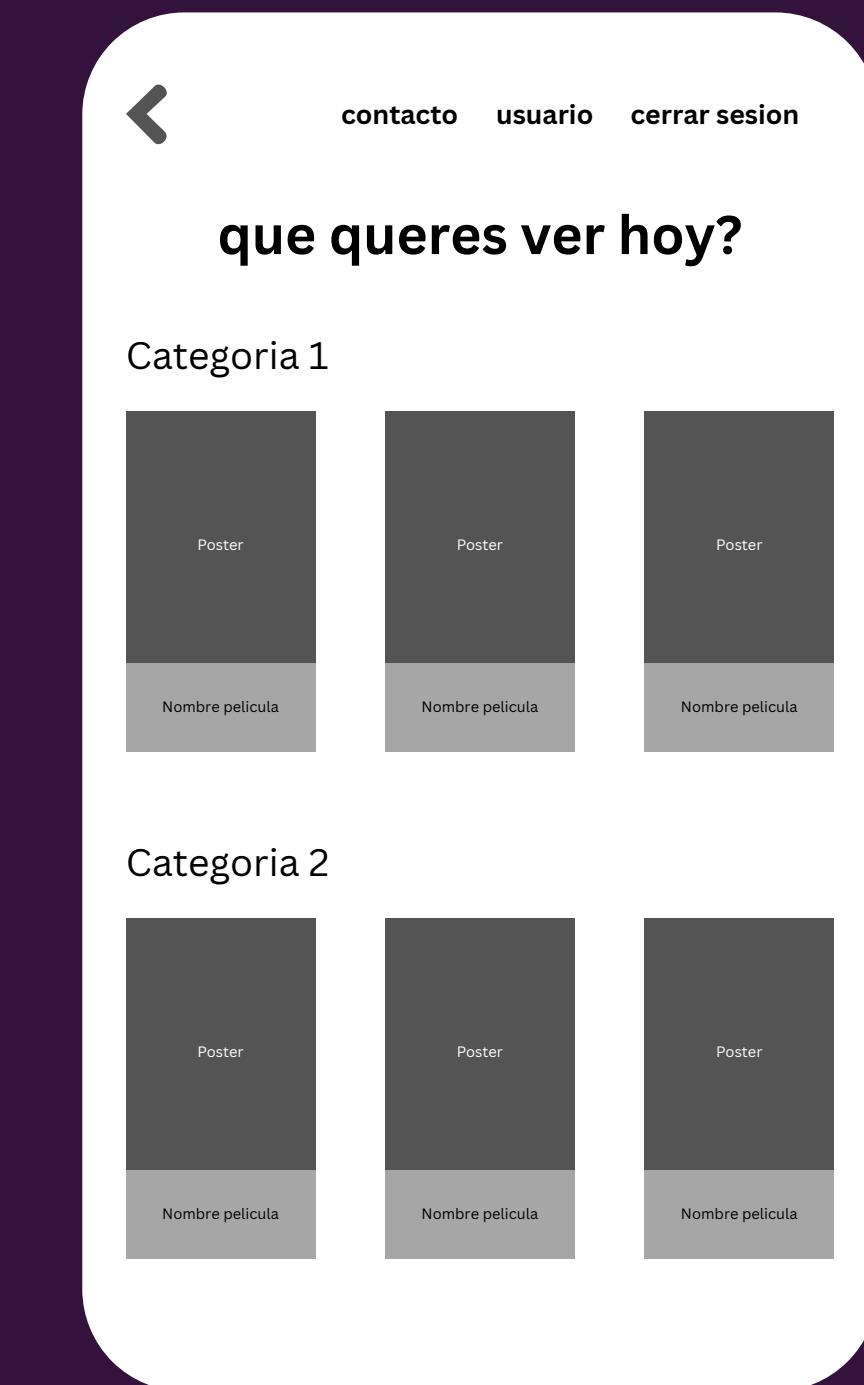
Pantalla Home

El boton de la pantalla principal redirigira al usuario a esta pantalla cuando lo aprete.

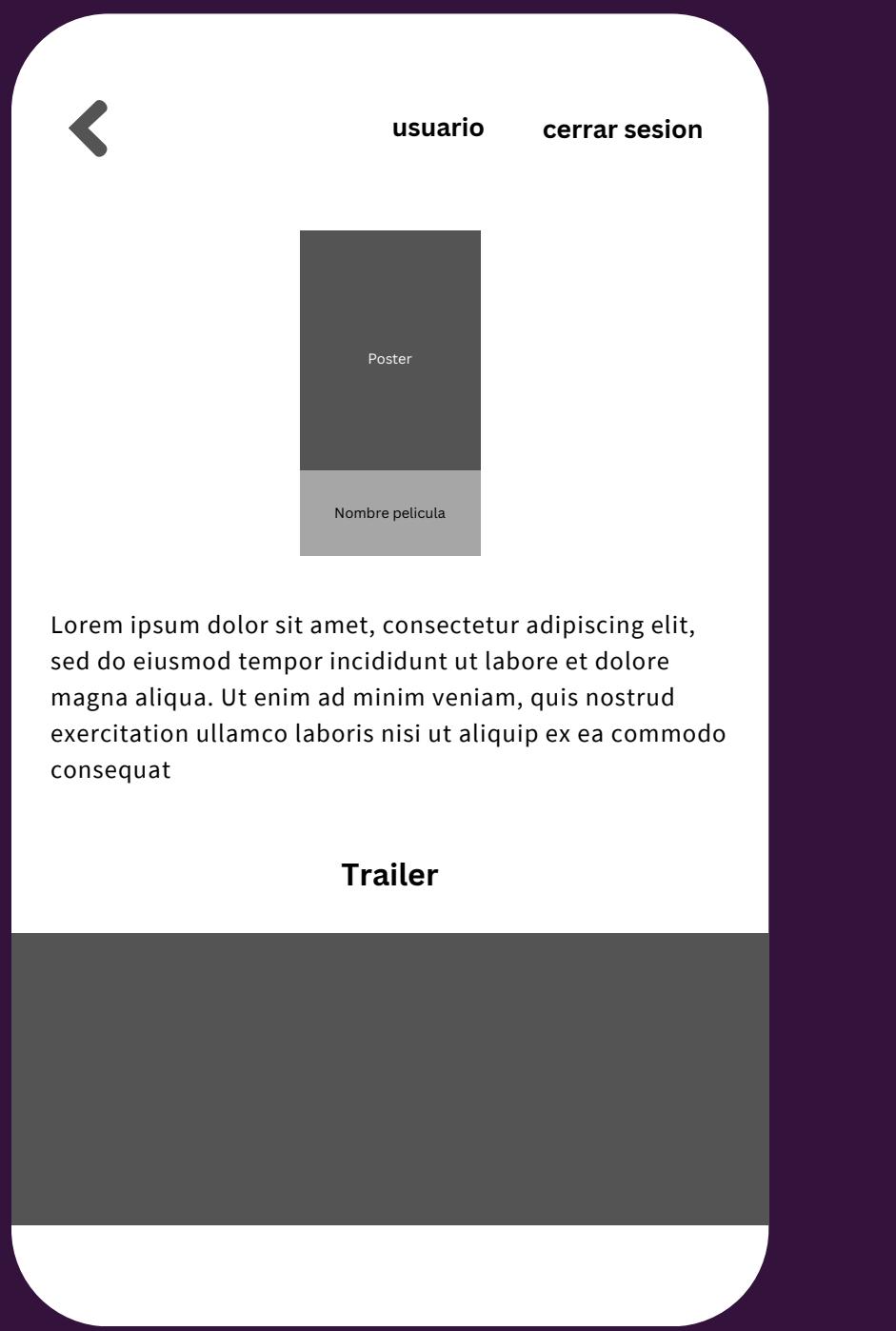
Muestra todas las peliculas disponibles distribuidas por distintas categorias. Cada pelicula sera una card donde se presentara el poster de la pelicula y debajo el nombre.

Si se clickea en la imagen, se podra navegar a las pantallas particulares de cada pelicula.

Para el final, agregamos que los datos que se guardaron en Firebase puedan viajar hasta la app y mostrar el nombre que eligio el usuario en las pantallas una vez confirmada su identidad.



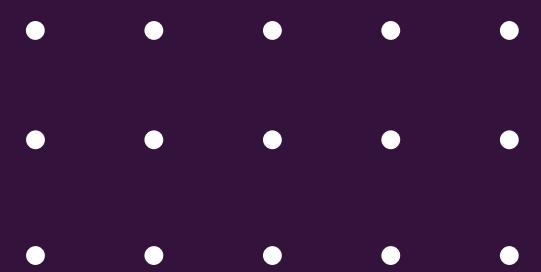
Pantalla Especifica de cada Pelicula



Esta pantalla nos muestra el detalle de la pelicula seleccionada.

Podemos encontrar la sinopsis de la cinta y el poster comercial. Agregamos mas abajo la posibilidad de ver el trailer directamente sin tener que salir de la app y dirigirse a otro sitio.

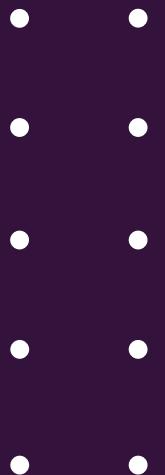
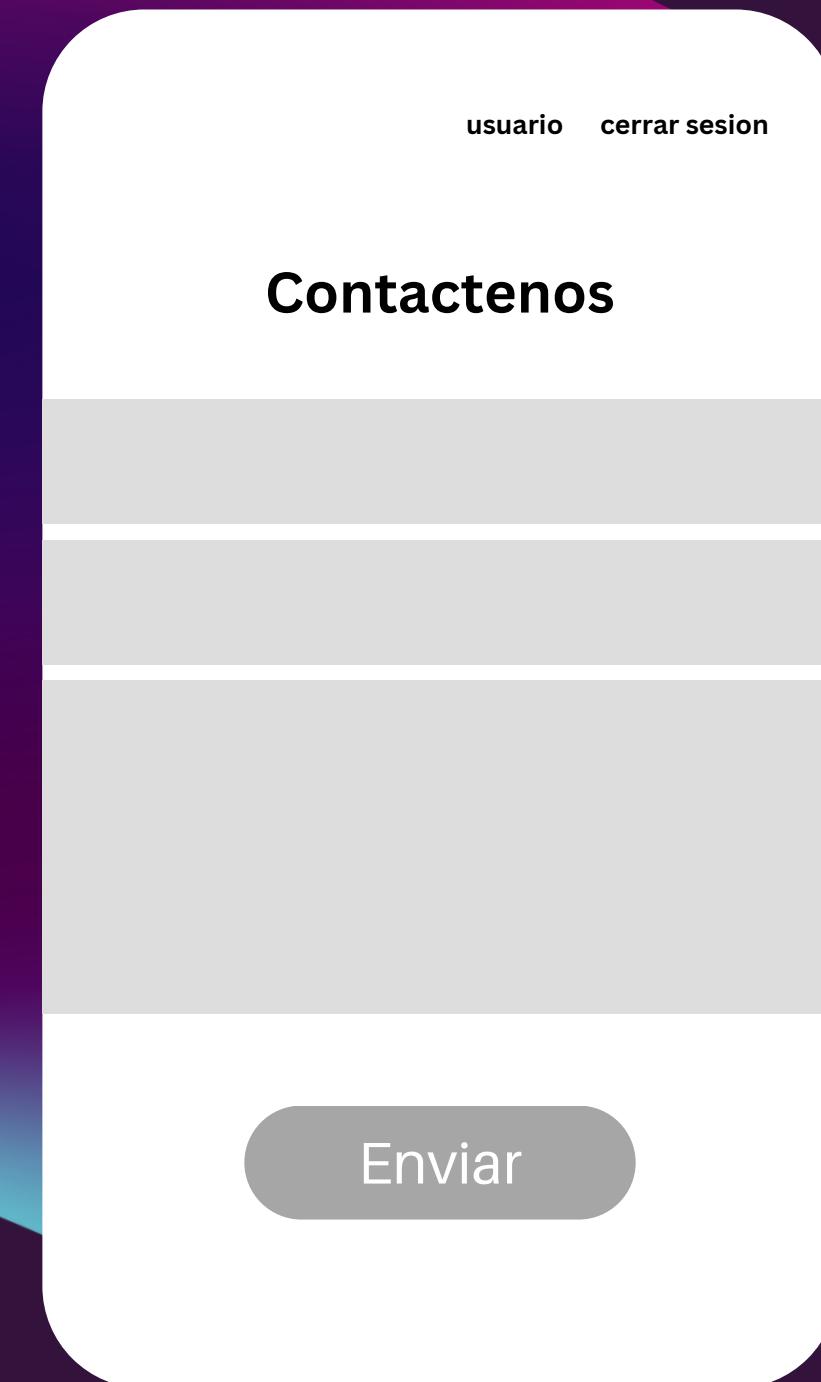
08



Pantalla de Contacto

Por ultimo, agregamos una pantalla de contacto que te permite enviar un mail a una casilla predeterminada.

Solo hay que ingresar tu mail, el mensaje que se desea enviar y apretar el boton. Esta accion permitira abrir el mail directamente y realizar la accion desde la app.



- • • Profesor: Sergio Daniel Medina
- • • Comisión: ACN4BV
- • •
- • •
- • •

FIN

Integrantes: Matias Sanchez e Ivana Yegros

