

<b>UTN – UA Mar del Plata – TSP</b> <b>Laboratorio de Computación 2</b> <b>Segundo Parcial Noviembre 2019</b>	Nombre y Apellido:	Nota:
---	--------------------	-------

Decidimos que queremos organizar todas las películas que vimos, de forma ordenada, para tener orden en nuestra vida cinéfila. Por lo tanto, empezamos diseñando estas estructuras:

árbol	Película
<pre>typedef struct nodoArbolPeli{     pelicula dato;     struct nodoArbolPeli * izq;     struct nodoArbolPeli * der; } nodoArbolPeli;</pre>	<pre>typedef struct {     int id;     char nombre[20];     int duracion;     char direccion[30];     char genero[20];     int anio; } pelicula;</pre>

Luego, esto es lo que debemos organizar a continuación:

Obtenido	Valor	Inciso
	10	1 - Diseñar una estructura compuesta de arreglo de árboles, donde cada celda contenga un árbol con todas las películas de un director, y desarrollar la función que permita inicializar el arreglo.
	10	2 - Agregar un nuevo director o directora.
	10	3 - Buscar la celda de un director o directora de forma recursiva y devuelva su posición.
	10	4 - Insertar un nuevo elemento (Tenga en cuenta de que si la celda no existe debe ser creada).
	15	5 - Pasar todos los elementos desde el origen de datos(archivo), al arreglo de árboles.
	10	6 - Mostrar todos los elementos del arreglo, listando directores con sus películas.
	15	7 - Buscar una película por dirección y nombre.
	20	8 - Hacer una función que busque a una película por director y año, dentro del árbol. (Tenga en cuenta que están ordenadas por nombre)
	-	9 - Realizar un main que llame a las funciones anteriores y demuestre el correcto funcionamiento del programa.

**Tabla de puntuación:**

Obtenido	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Nota	1	2	4	5	6	6	7	8	9	10
Estado	Desaprobado					Aprobado				