<u>UTN – FR Mar Del Plata – TUP</u>		
Laboratorio 2 - Recuperatorio Primer Parcial Noviembre 2023	Anallida y Nambra	Note
Novicinible 2020	Apellido y Nombre	Nota

- IMPORTANTE:
 Crear un proyecto con su apellido y Nombre.
 Realizar todas las funciones que se indican.
 Añadir comentarios a su código identificando cada inciso.

typedef struct {	typedef struct {		
char destino[50];	stCarta dato;		
int tipoCarta; //1-simple, 2-encomienda, 3-caja	struct nodoCarta * siguiente;		
}stCarta;	struct nodoCartas * anterior;		
	}nodoCarta;		

Obtenido	Valor	Inciso
	5	1) Hacer una función que cree un nodo con un stCarta .
	15	2) Hacer una función para contar la cantidad de stCarta que tengan un destino enviado por parámetro.
	20	3) Implementar el comportamiento de una fila (no hacer una fila) con las lista doble. AgregarALaFila, ExtraerDeLaFila y MostrarFila.
	10	4) Hacer un función que pase las cartas de un determinado tipo a un arreglo . El arreglo tiene una dimensión fija de 10. Las cartas no deben quedar en la lista doble.
	15	5) Hacer una función para vaciar la lista doble
	10	6) Hacer una función main () que invoque a las funciones anteriores y demuestre el correcto funcionamiento del programa. Automatice la mayor cantidad de carga de información.

Tabla de puntuación:

Obtenido	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10