

Descripción

La base de datos LEAGUE se basa de 4 tablas en las que se lleva el control de los datos generados en una liga de futbol, dichos datos son:

- Los nombres de los equipos.
- La división o categoría.
- Los nombres completos de los jugadores de cada equipo.
- Los goles anotados.
- Las asistencias.
- Los partidos jugados (ganados, empatados, perdidos).
- Las tarjetas (amarilla, roja).
- Etc.

Dicha base de datos fue pensada en conjunto para facilitar el manejo de la información de un torneo de futbol en la comunidad de Miahuatlán de Porfirio Díaz, Oaxaca, la información que almacenará será enviada a la base de datos desde una interfaz gráfica desarrollada en JAVA.

Las tablas tendrán relación mediante el campo Id_equipo y la Id_jugador ya que mediante estos campos podremos relacionar que jugador pertenece a cada equipo, los puntos que ha hecho cada equipo y los goles y asistencias de cada jugador para el top 5 de mejores goleadores y asistidores del torneo.