4 Questions sur les fonctions affines et les probabilités

Évaluation de 1 heure mercredi 25 mai 2022

Programme de révisions: Fonctions affines + Probabilités

Question 1:

Soient F une fonction affine définie sur \mathbb{R} et pour $a \in \mathbb{R}$ on considère le point C(5; a).

On sait que la courbe de la fonction F passe par les points de coordonnées A(-1;7) et B(12;9).

- **1** Donner l'expression de la fonction F.
- ② Donner le tableau de signes de la fonction F.
- Onner la valeur de l'inconnue a pour que le coefficient de la droite (AC) soit égal à 5.

Question 2:

On lance une pièce truquée qui donne 8 fois plus de "Pile" que de "Face".

- Donner la loi de probabilité associée à cette expérience aléatoire.
- 2 Compléter ce programme Python pour qu'il modélise le lancer de cette pièce truquée.

```
import ..... as .....

def piece_truquee():
    k = rd.randint(...,...)
    if k <= .....:
        return(....)

else:
    return(....)</pre>
```

Question 3:

Soit H une fonction affine définie sur \mathbb{R} . Soit $\alpha \in \mathbb{R}$ on considère le point $Z(\alpha; 6)$.

On sait que la courbe de la fonction H passe par les points de coordonnées X(8;7) et Y(2;-9).

- **1** Donner l'expression de la fonction H.
- Donner le tableau de variations de la fonction H.
- **3** Donner la valeur de l'inconnue α pour que le coefficient de la droite (YZ) soit égal à -3.

Question 4:

On place dans un sac 6 billes noires, 12 billes vertes et 18 billes bleues. On effectue un tirage et on note la couleur de la bille à l'aide des nombres $\{0;1;2\}$ respectivement associés aux couleurs : noire, verte et bleu.

Onner la loi de probabilité associée à cette expérience aléatoire et compléter cette fonction en langage Python pour qu'elle modélise cette expérience aléatoire.

```
1 def tirage_boules():
2     k = rd......(....,26)
3     if k <= .....:
4         return(0)
5     elif 6< ..... & k<= .....:
6         return(....)
7         ......:
8     return(....)</pre>
```