

Contenus	Capacités attendues
<ul style="list-style-type: none"> <li>Fonctions réelles définies sur un intervalle ou une réunion d'intervalles réels.</li> <li>Tracer la courbe représentative d'une fonction.</li> <li>Croissance, décroissance, monotonie sur un intervalle, tableau de variations.</li> <li>Signe d'une fonction sur un intervalle, tableau de signes.</li> <li>Maximum, minimum d'une fonction sur un intervalle.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comparer <math>f(a)</math> et <math>f(b)</math> numériquement ou graphiquement.</li> <li>Résoudre graphiquement ou algébriquement une équation ou une inéquation du type <math>f(x) = k</math>, <math>f(x) &lt; k</math>, <math>f(x) \geq k</math>.</li> <li>Relier représentation graphique et tableau de variations.</li> <li>Déterminer graphiquement les extremums d'une fonction sur un intervalle.</li> <li>Exploiter un logiciel de géométrie dynamique</li> <li>Modéliser un problème à l'aide des fonctions.</li> </ul>

**Démonstrations :**

□ Étudier la position relative des courbes d'équation  $y = x$ ,  $y = x^2$  et  $y = x^3$  pour  $x \geq 0$ .

## I Vocabulaire et applications :

### 1 Le vocabulaire :

#### a Notion de fonction réelle :

**Définition 1.**

Une fonction réelle  $f$  définie sur un intervalle  $I$  est un objet mathématiques qui à tout  $x \in I$  lui associe un ... .. nombre réel noté ... ..

**Remarque 1.** Le nombre  $f(x)$  est obtenu grâce à une transformation de la variable  $x$ .

**Exercice 1.** Transformer les protocoles de calculs suivants à l'aide d'une écriture fonctionnelle :

1. **Exemple :** Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $[0; 4]$  la fonction  $f$  le multiplie par 3 et lui soustrait 5 :

• Pour tout  $x \in [0; 4]$ ,  $f(x) = 3x - 5$ .

2. Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $[2; 7]$  la fonction  $g$  le multiplie par 1 et lui ajoute 2 :

• .....

3. Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $] - 3; -1]$  la fonction  $h$  le multiplie par 0 et lui ajoute 12 :

• .....

4. Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $]0; +\infty[$  la fonction  $k$  le met au carré et lui ajoute  $-1$  :

• .....

5. Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $] - \infty; +\infty[ = \mathbb{R}$  la fonction  $m$  le duplique en deux, elle met le premier au cube, puis elle met le second au carré, enfin elle ajouter les deux ensemble :

• .....

6. Pour tout  $x$  dans l'intervalle  $[0; +\infty[ = \mathbb{R}^+$  la fonction  $n$  lui ajoute 1 et prend la racine carrée de cette somme.

• .....

**b Notion de l'image d'un nombre par une fonction :**

**Définition 2.**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ .

Pour tout  $a \in I$  on note  $f(a)$  . . . . .

**Exemple 1.**

1. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = 3x - 5$ . Alors l'image de 4 par la fonction  $f$  est :  $f(4) =$  . . . . .
2. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^2 - 1$ . Alors l'image de 2 par la fonction  $f$  est : . . . . . = . . . . .
3. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^3$ . Alors l'image de  $-1$  par la fonction  $f$  est : . . . . . = . . . . .
4. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}^+$ ,  $f(x) = \sqrt{x}$ . Alors l'image de 49 par la fonction  $f$  est : . . . . . = . . . . .

**c Notion d'antécédent d'un nombre par une fonction :**

**Définition 3.**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ .

Pour tout  $y \in \mathbb{R}$  nous dirons que  $y$  admet un antécédent par la fonction  $f$  **si il existe** . . . . .  
tel que : . . . . .

**Exemple 2.**

1. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x + 5$ . Alors le nombre 10 admet un antécédent par la fonction  $f$  car :  
. . . . .  
. . . . .
2. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x - 3$ . Alors le nombre  $-3$  admet un antécédent par la fonction  $f$  car :  
. . . . .  
. . . . .
3. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = 2x$ . Alors le nombre 8 admet un antécédent par la fonction  $f$  car :  
. . . . .  
. . . . .
4. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = 5x + 1$ . Alors le nombre 6 admet un antécédent par la fonction  $f$  car :  
. . . . .  
. . . . .
5. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = 7x + 9$ . Alors le nombre 12 admet un antécédent par la fonction  $f$  car :  
. . . . .  
. . . . .

**Remarque 2.** Lorsque nous cherchons l'antécédent de  $y \in \mathbb{R}$  par la fonction  $f$  il faudra résoudre l'équation :

$$f(x) = y$$

**Remarque 3.**

- Pour certains nombres réels  $y \in \mathbb{R}$ , il **n'existe pas d'antécédent** de  $y$  par une fonction  $f$  donnée.
- Pour certains nombres réels  $y \in \mathbb{R}$ , **il existe plusieurs antécédents** de  $y$  par une fonction  $f$  donnée.

### Exemple 3.

1. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^2$ .

☐ Le nombre  $-5$  admet-il un antécédent par la fonction  $f$  ?

.....  
.....

☐ Donner les antécédents du nombre 25 par la fonction  $f$ .

.....  
.....

2. Si pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,  $g(x) = x^2 - 2$ .

☐ Le nombre  $-3$  admet-il un antécédent par la fonction  $g$  ?

.....  
.....

☐ Donner les antécédents du nombre 7 par la fonction  $g$ .

.....  
.....

### d Exercices d'applications :

**Exercice 2.** Pour tout  $x \in \mathbb{R}$  on définit  $f(x) = (x - 5)(x + 5)$  et  $g(x) = (x + 3)^2$

1. Donner l'image de  $\frac{4}{5}$  par la fonction  $f$ .

.....  
.....  
.....

2. Donner l'image de  $\sqrt{3}$  par la fonction  $g$ .

.....  
.....  
.....

3. Donner les antécédents de 0 par la fonction  $f$ .

.....  
.....  
.....  
.....

4. Donner les antécédents de 36 par la fonction  $g$ .

.....  
.....  
.....  
.....



**Exercice 36 p.95 - Exercice 45 p.96 - Exercice 36 p.95**

## II Courbe représentative et lecture graphique :

### 1 Courbe représentative d'une fonction :

#### Définition 4.

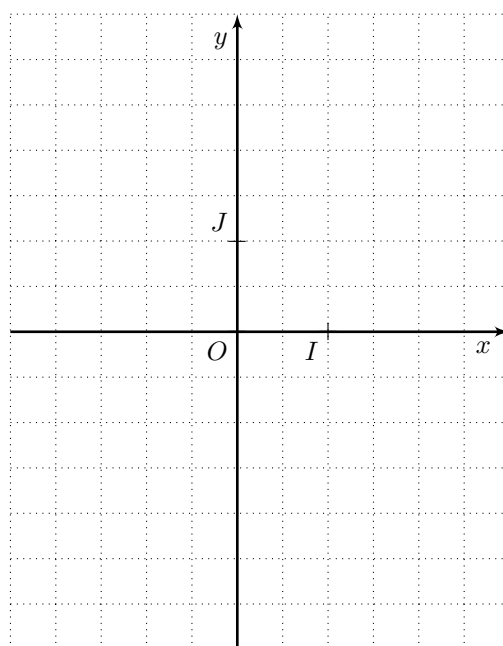
Soient  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $D$  et  $(O, I, J)$  un repère du plan. On appelle .....  
 ..... de la fonction  $f$  sur l'intervalle  $D$  l'ensemble des points du plan  $\mathcal{C}_f$  tels que :

$$\mathcal{C}_f := \{.....\}$$

**Remarque 4.** Pour tracer la courbe représentative de la fonction  $f$  sur l'intervalle  $D$  nous allons faire un tableau de valeurs en piochant des valeurs de  $x$  dans l'intervalle  $D$  et en calculant  $f(x)$ . Plus il y aura de valeurs plus la courbe sera précise.

**Exercice 3.** On nous donne ci-dessous un tableau de valeurs pour la fonction  $f$  définie sur l'intervalle  $[-2; 2.5]$ , les images  $f(x)$  on déjà été calculées dans ce tableau. Tracer avec les données de ce tableau deux approximations possibles de  $\mathcal{C}_f$ .

$x \in [-2; 2.5]$	-2	-1.5	-1	-0.5	0	0.5	1	1.5	2	2.5
$f(x)$	-2	-2.5	-3	-2.25	-0.5	0.5	2	1.5	2.5	3



**Remarque 5.** La courbe représentative  $\mathcal{C}_f$  d'une fonction  $f$  devient précise plus on choisit un nombre important de  $x$  sur l'axe des abscisses pour ensuite calculer le nombre  $f(x)$  et obtenir un point de  $\mathcal{C}_f$ .

**Exercice 4.** En vous inspirant de l'exercice 3 qui précède, tracer sur votre cahier d'exercices la courbe représentative de la fonction  $g$  sur l'intervalle  $[-2; 2.5]$  sachant que :

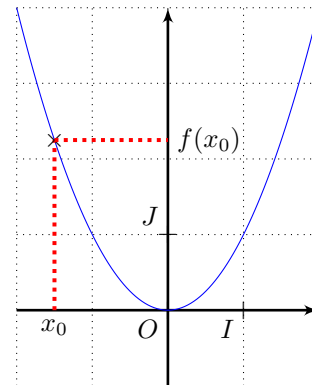
$$\text{Pour tout } x \in \mathbb{R}, g(x) = x^2 - x$$

## 2 Lecture graphique avec la courbe représentative d'une fonction :

### a Lire les images et les antécédents :

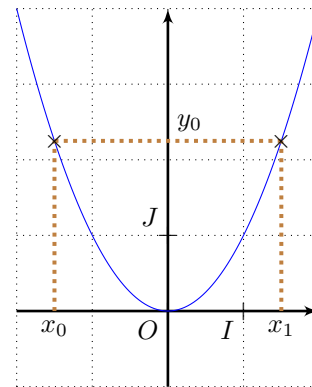
Trouver l'image d'un nombre  $x_0$  par la fonction  $f$  :

- I/ Trouver le nombre  $x_0$  sur l'axe des abscisses.
- II/ Monter ou bien descendre jusqu'à toucher la courbe  $\mathcal{C}_f$ .
- III/ Se déplacer horizontalement en restant à la même hauteur pour retrouver l'axe des ordonnées.
- IV/ Lire le nombre associé  $f(x_0)$  qui est l'image de  $x_0$  par la fonction  $f$ .



Trouver le(s) antécédent(s) de  $y_0$  par  $f$  si il(s) existe(nt) :

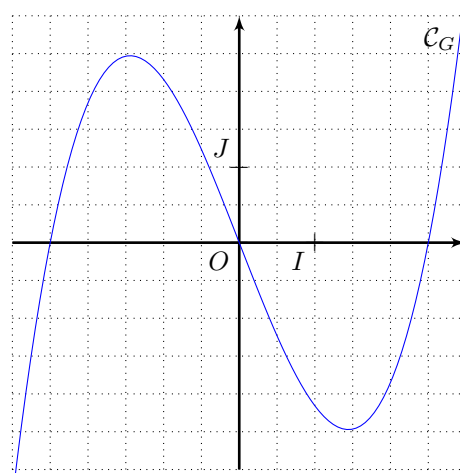
- I/ Trouver le nombre  $y_0$  sur l'axe des ordonnées.
- II/ Se déplacer horizontalement en restant à la même hauteur pour trouver si il existe un ou des points de  $\mathcal{C}_f$ .
- III/ Partir des points de  $\mathcal{C}_f$  trouvés puis monter ou bien descendre jusqu'à toucher l'axe des abscisses.
- IV/ Lire les valeurs  $x_0$  et  $x_1$  qui sont les antécédents de  $y_0$  par la fonction  $f$ .



### Exercice 5.

On considère une fonction  $G$  définie sur  $\mathbb{R}$  dont on donne une représentation graphique ci-dessous :

1. Combien d'antécédents ont les nombres suivants :  $\{-1; 0; 2; 2.8\}$ .
2. Donner l'image de  $-1.5$  et l'image de  $2$  par la fonction  $G$ .
3. Donner un antécédent de  $-1$  qui soit strictement négatif.
4. Comparer les nombres suivants :
  - ☐  $G(-1) \dots G(1)$
  - ☐  $G(1) \dots G(1.5)$
  - ☐  $G(0) \dots G(-2.5)$



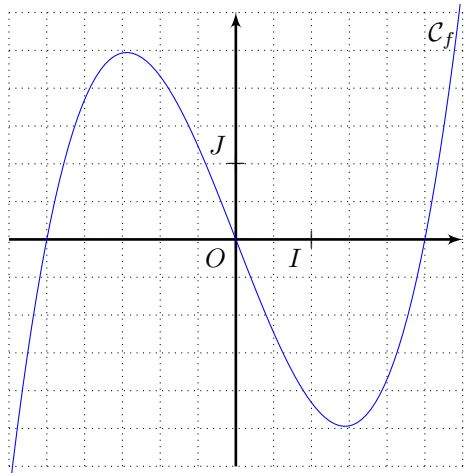
**b**    **Signe d’une fonction sur un intervalle et lecture graphique, tableau de signes :**

**Définition 5.** Soient  $f$  une fonction définie sur  $\mathbb{R}$  et  $I$  un intervalle réel.

— La fonction  $f$  est ..... sur  $I$  si .....

— La fonction  $f$  est ..... sur  $I$  si .....

**Exemple 4.**



.....

.....

.....

.....

.....

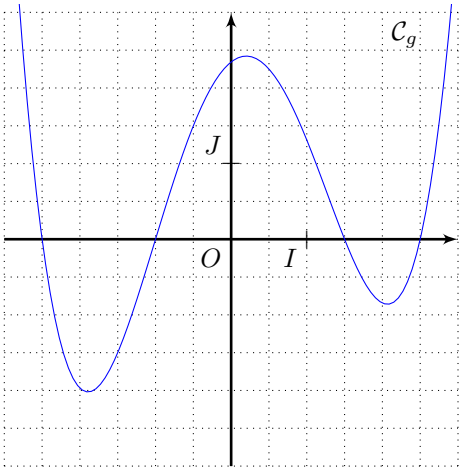
**Exercice 6.** Par lecture graphique donner le signe de la fonction  $g$ .

.....

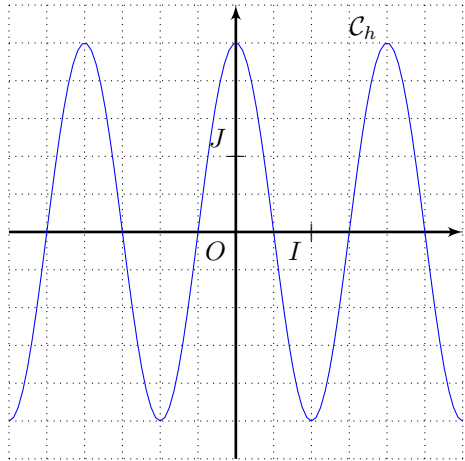
.....

.....

.....



**Exercice 7.** Par lecture graphique donner le signe de la fonction  $h$ .



.....

.....

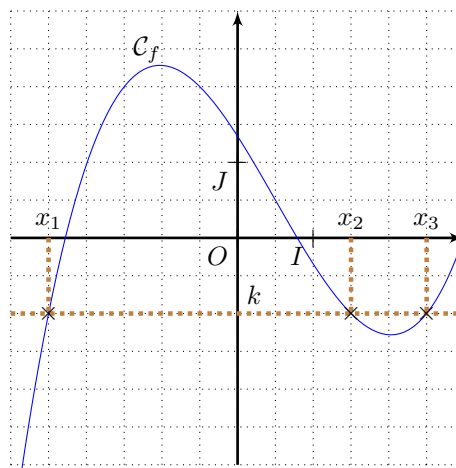
.....

.....

c Résolution d'équations et d'inéquations :

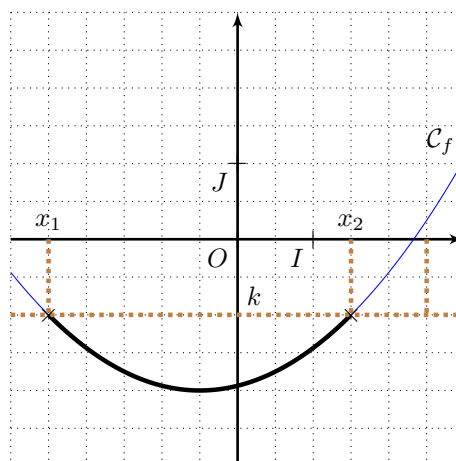
**Résoudre avec un graphique l'équation  $f(x) = k$  :**

- I/ Trouver le nombre  $k$  sur l'axe des ordonnées.
- II/ Se déplacer horizontalement en restant à la même hauteur pour trouver si il existe un ou des points de  $\mathcal{C}_f$ .
- III/ Partir des points de  $\mathcal{C}_f$  trouvés puis monter ou bien descendre jusqu'à toucher l'axe des abscisses.
- IV/ Lire les valeurs  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$  qui sont solutions de l'équation de  $f(x) = k$ .

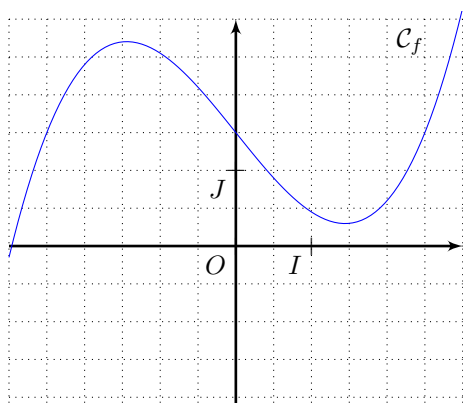


**Résoudre avec un graphique l'inéquation  $f(x) \leq k$  :**

- I/ Trouver le nombre  $k$  sur l'axe des ordonnées.
- II/ Se déplacer horizontalement en restant à la même hauteur pour trouver si il existe un ou des points de  $\mathcal{C}_f$ .
- III/ Colorier la partie de  $\mathcal{C}_f$  qui est en dessous de la droite d'équation  $y = k$ .
- IV/ Lire les valeurs  $x_1$  et  $x_2$  et donner la réponse sous forme d'intervalle.



**Exemple 5.**



1. Résoudre graphiquement l'équation  $f(x) = 1.5$  :

.....

.....

2. Résoudre graphiquement l'inéquation  $f(x) \leq 1.5$  :

.....

.....

### Exercice 8.

Résoudre graphiquement l'équation  $g(x) = 0.5$  :

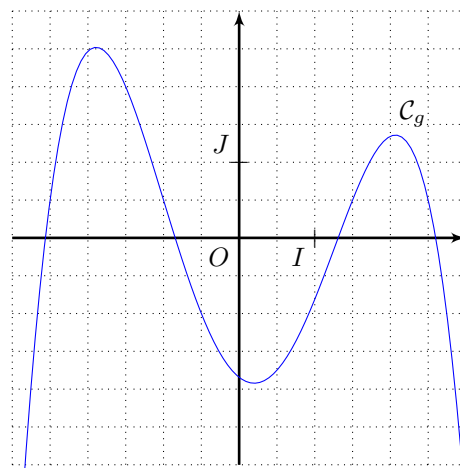
.....

.....

Résoudre graphiquement l'inéquation  $g(x) < 0.5$  :

.....

.....



### Exercice 9.

Résoudre graphiquement l'équation  $h(x) = 1$  :

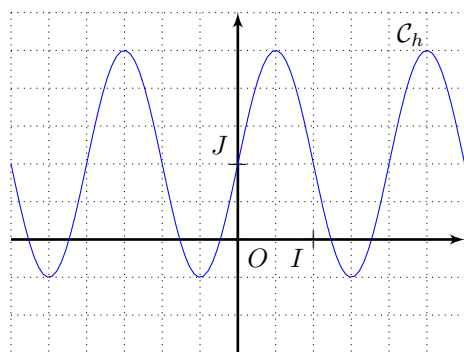
.....

.....

Résoudre graphiquement l'inéquation  $h(x) \geq 1$  :

.....

.....



## III Variations et extremums :

### 1 Variation d'une fonction sur un intervalle :

**Définition 6.** Soient  $f$  une fonction définie sur  $\mathbb{R}$  et  $I$  un intervalle réel.

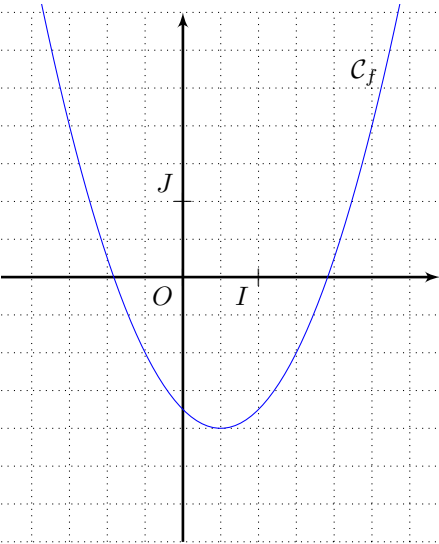
- La fonction  $f$  est ..... sur  $I$  si .....
- .....
- .....
- La fonction  $f$  est ..... sur  $I$  si .....
- .....
- .....

### Remarque 6.

- ☐ Une fonction est croissante sur un intervalle  $I$  si elle garde le même ordre au départ qu'à l'arrivée.
- ☐ Une fonction est décroissante sur un intervalle  $I$  si elle change l'ordre entre le départ et l'arrivée.



Exemple 6.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exemple 7.

.....

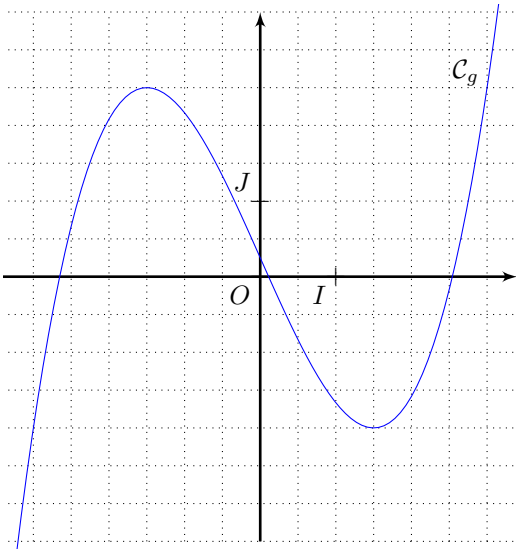
.....

.....

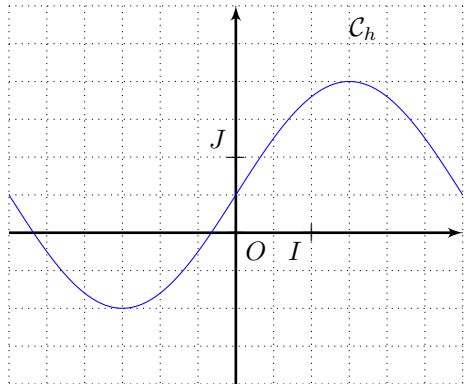
.....

.....

.....



Exercice 10.



À l'aide de la courbe représentative de la fonction  $h$  donner le tableau de variation de la fonction  $h$ .

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2    Extremums d’une fonction sur un intervalle :

Définition 7. Soient  $f$  une fonction définie sur  $\mathbb{R}$ ,  $I$  un intervalle réel et  $x_1, x_2 \in I$ .

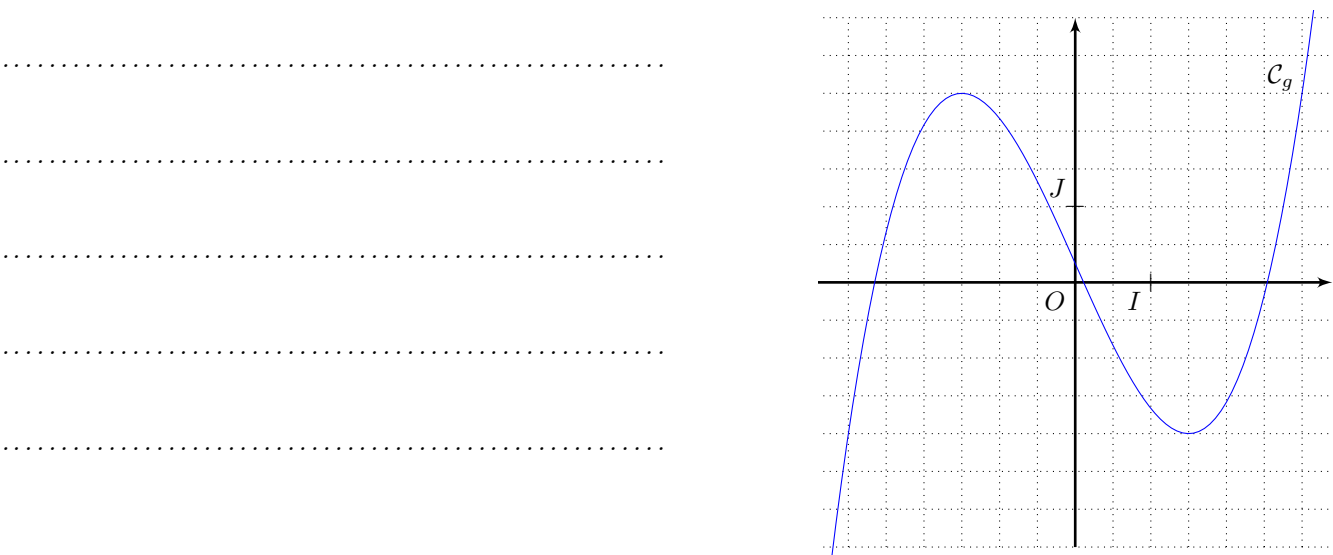
— La fonction  $f$  admet un ..... en  $x_1$  sur  $I$  si .....

— La fonction  $f$  admet un ..... en  $x_2$  sur  $I$  si .....

Exemple 8.



Exemple 9.





 Exercice 40 p.188 - Exercice 33 et 36 p.187