

Votty

Descripció

Una de les principals claus d'èxit per a qualsevol empresa radica en saber proporcionar al client allò que ell desitja. Actualment en el món dels concerts en directe, hi ha una comunicació gairebé inexistent entre el que realment vol el client i el que acaba proporcionant l'artista.

La nostra aplicació el que pretén és introduir una nova forma d'interactuar entre aquests dos col·lectius, per una banda permetent al públic votar en temps real entre grups de cançons proposades pel mateix artista, i per l'altra proporcionar a l'artista un feedback real d'allò que el públic desitja en aquell moment, permetent així prioritzar les cançons més votades fent que sonin pròximament al concert.

El nostre projecte es divideix en dues aplicacions ben diferenciades:

-Votty artista, permetrà a l'artista crear i fer el seguiment d'esdeveniments futurs als quals assistirà, introduint: la data i hora d'inici i final, el lloc, la sala (opcional) i el nom de l'actuació. Les votacions tindran un temps establert i és realitzaran mitjançant grups de 4 cançons, totes les cançons seran importades mitjançant un fitxer xml (generat prèviament amb el software iTunes). Un cop l'esdeveniment hagi començat l'artista podrà decidir en tot moment quan vol començar una votació per tal d'anar rebent el feedback dels clients.

-Votty client, permetrà al client conèixer quins esdeveniments hi ha aprop seu dins un període de temps i en cas que el moment de visualització sigui el de l'esdeveniment, el client podrà votar en directe.

Un mateix client podrà votar diverses vegades en un mateix esdeveniment augmentant exponencialment el temps d'espera entre cada votació.

La nostra principal motivació envers aquest projecte és la possibilitat de crear un sistema innovador (ja que fins ara és inexistent) que permeti la interacció públic-artista en actuacions en directe. Per tant creiem que és una bona oportunitat per intentar ser els primers a desenvolupar-la.

Àrees tècniques a investigar

Les àrees noves que hem observat que hem d'investigar per fer aquesta aplicació són:

- Firebase (una API de Google que ens permetrà treballar la nostra aplicació amb dades en el cloud)
- Importar .xml (com importar l'arxiu xml que conté tota la biblioteca de cançons).
- Si ens dona temps: Investigarem una forma de filtrar els clients que poden votar o no, ja sigui per:
 - *Geolocalització (fer el log-in amb Facebook i obtenir les coordenades del lloc del concert).
 - *Codis QR (només deixar votar als clients que hagin escanejat el codi QR del lloc del concert o entrada).

Versions a realitzar:

Sobre la marxa anirem implementant múltiples versions de l'aplicació per anar pas a pas, fent petits progressos per arribar al nostre objectiu final:

- Versió 0.1: Aplicació artista que envia 4 cançons a Firebase perquè siguin votades i aplicació client que permeti rebre les 4 cançons.
- Versió 0.2: Aplicació client que permet votar les 4 cançons i aplicació artista que permet rebre el resultat de la votació passat el temps de votació.
- Versió 0.3: Aplicació que ens permeti importar un llistat de cançons a partir d'un arxiu xml.
- Versió 0.4: Aplicació artista que ens permeti crear i modificar esdeveniments.
- Versió 0.5: Aplicació artista que envï a Firebase les dades dels esdeveniments, ens permeti crear grups de cançons del llistat prèviament importat i aplicació client que permeti visualitzar esdeveniments creats.
- Versió 0.6: Aplicació artista que en cas de ser a l'hora del concert mostri els grups prèviament fets, i aplicació client que en cas de ser l'hora del concert mostri la pantalla de les votacions i en cas contrari la informació del esdeveniment.
- Versió 0.7: Aplicació artista que ens permet registrar a l'aplicació artista i ens permeti iniciar sessió amb les nostres dades.
- Versió 0.8: Aplicació artista que ens guardi les dades de registre a Firebase i a l'hora de fer l'inici de sessió busqui a la base de dades del Firebase la nostra identificació.