

# Backstage

## Introducción

### ¿Qué es Backstage?

Backstage es una plataforma de desarrollo de portales internos de desarrolladores (IDP, Internal Developer Platform) creada inicialmente por Spotify y donada a la CNCF (Cloud Native Computing Foundation).

Su objetivo es unificar herramientas, documentación, servicios y catálogos en una única interfaz web para facilitar el trabajo de los desarrolladores. Proporciona una experiencia de autoservicio completa que permite iniciar, mantener y operar software sin necesidad de conocer todos los sistemas subyacentes.

Backstage se basa en:

- Un frontend extensible en React
- Un backend en Node.js
- Un modelo de plugins altamente personalizable
- Soporte integrado para catalogar componentes, documentación (TechDocs), plantillas de scaffolding, autenticación, y más.

### Objetivo del proyecto

Esta instancia de Backstage tiene como objetivo:

- Proporcionar una plataforma unificada para la gestión y despliegue de microservicios.
- Permitir a los equipos de desarrollo trabajar en modo autoservicio, sin depender directamente de operaciones o plataforma.
- Estandarizar el proceso de creación, documentación y despliegue de nuevos proyectos.
- Integrar herramientas existentes como GitHub, Jenkins, Terraform, Kubernetes, SonarQube, etc., desde una única interfaz.
- Facilitar la gestión del ciclo de vida completo del software (desde el código fuente hasta el entorno de producción).

## Público objetivo

- Equipos de desarrollo que deseen un entorno integrado para iniciar y mantener sus servicios.
- Ingenieros de plataforma (Platform Engineers) que busquen estandarizar los procesos de creación, despliegue y operación de software.
- DevOps e ingenieros de automatización que necesiten coordinar herramientas a través de un frontend común.
- Líderes técnicos que deseen mejorar la trazabilidad, calidad, reutilización y gobernanza de sus sistemas.

## Instalación y configuración inicial

### Requisitos previos

Antes de comenzar, asegúrate de tener instalados los siguientes componentes en tu entorno de desarrollo:

- Node.js (versión 18 LTS o superior)
- Yarn (preferiblemente versión 1.22+)
- Git
- Docker (si se planea ejecutar en contenedor)
- npx (incluido con Node.js)

Opcional pero recomendado:

- PostgreSQL (si se quiere conectar a base de datos real)
- Un token de GitHub (para integraciones)

## Crear un nuevo proyecto Backstage

Se puede crear un nuevo proyecto desde cero usando el comando oficial:

```
npx @backstage/create-app@latest
```

Durante el proceso, se solicitará:

- Nombre del proyecto (por ejemplo, mi-backstage)

El generador crea un proyecto base ya funcional, con todas las dependencias configuradas y una estructura modular basada en paquetes.

## Estructura inicial del proyecto

```
mi-backstage/
├─ app-config.yaml           # Configuración principal de la app
├─ app-config.local.yaml     # Configuración específica para entorno local
├─ packages/                 # Contiene app (frontend) y backend (API)
├─ plugins/                  # Plugins personalizados o adicionales
├─ examples/                 # Ejemplos de entidades y plantillas
├─ catalog-info.yaml         # Información del propio Backstage como compor
├─ yarn.lock, package.json   # Dependencias y scripts
└─ README.md                 # Instrucciones del proyecto
```

---

- El frontend se encuentra en packages/app
- El backend se encuentra en packages/backend

## Configuración local mínima (app-config.local.yaml)

Este archivo sobrescribe la configuración general para entornos de desarrollo.

```
app:
  title: Backstage
  baseUrl: http://localhost:3000

backend:
  baseUrl: http://localhost:7007
  listen:
    port: 7007

integrations:
  github:
    - host: github.com
      token: ${GITHUB_TOKEN}

proxy:
  '/jenkins':
    target: https://jenkins.miempresa.com
    headers:
      Authorization: Basic ${JENKINS_BASIC_AUTH}
```

Se recomienda usar un archivo `.env` para gestionar las variables sensibles como tokens de GitHub o Jenkins.

## Inicializar y ejecutar

Desde la raíz del proyecto generado:

```
yarn install --immutable
yarn dev
```

Esto arrancará el frontend y backend en paralelo, dejando disponible la interfaz en:

<http://localhost:3000>

## Arranque en desarrollo

Este bloque detalla cómo ejecutar el entorno de desarrollo de Backstage de forma local, tanto en modo monolito como en modo contenedor, y cómo trabajar con sus distintos

componentes.

## Ejecución local (modo desarrollo)

El entorno de desarrollo ejecuta por defecto tanto el frontend (packages/app) como el backend (packages/backend) con recarga automática.

### Paso 1: Instalar dependencias

Desde la raíz del proyecto:

```
yarn install --immutable
```

### Paso 2: Compilar el backend y el frontend

```
yarn tsc
```

### Paso 3: Ejecutar en modo desarrollo

```
yarn dev
```

Esto ejecutará:

- El frontend en <http://localhost:3000>
- El backend en <http://localhost:7007>

Ambos procesos estarán enlazados y se recargarán automáticamente al modificar el código fuente.

## Ejecución local con Docker

Se puede construir y ejecutar Backstage como una imagen de contenedor Docker.

### Paso 1: Compilar el proyecto y generar la imagen

```
yarn build:backend  
yarn workspace backend build-image
```

Esto compila y genera una imagen Docker llamada backstage, usando packages/backend/Dockerfile.

## Paso 2: Ejecutar la imagen

```
docker run -p 7007:7007 backstage
```

## Montar configuración personalizada (opcional)

```
docker run -p 7007:7007 \
-v $(pwd)/app-config.yaml:/app/app-config.yaml \
-v $(pwd)/app-config.local.yaml:/app/app-config.local.yaml \
backstage
```

## Uso de Docker Compose (con PostgreSQL)

Para simular un entorno real de ejecución con base de datos:

### Archivo docker-compose.yaml

```
version: '3'
services:
  backstage:
    image: backstage
    ports:
      - "7007:7007"
    environment:
      POSTGRES_HOST: db
      POSTGRES_USER: postgres
      POSTGRES_PASSWORD: example
    depends_on:
      - db

  db:
    image: postgres:16-alpine
    environment:
      POSTGRES_USER: postgres
      POSTGRES_PASSWORD: example
```

## Ejecutar servicios

```
docker-compose up
```

Esto levantará Backstage en <http://localhost:7007>, con PostgreSQL como base de datos.

## Scripts útiles

Acción	Comando
Ejecutar entorno de desarrollo	yarn dev
Compilar proyecto completo	yarn tsc && yarn build:backend
Crear imagen Docker	yarn workspace backend build-image
Ejecutar contenedor manualmente	docker run -p 7007:7007 backstage
Ejecutar con configuración personalizada	docker run -v ... backstage
Ejecutar todo con Docker Compose	docker-compose up

## Despliegue con Docker

Backstage incluye herramientas integradas para empaquetar la aplicación como una imagen de contenedor. Esto permite un despliegue uniforme, reproducible y fácilmente integrable con sistemas como Kubernetes, ECS, Nomad, etc.

## Construcción de la imagen de contenedor

Desde la raíz del proyecto Backstage:

### Paso 1: Instalar dependencias y compilar

```
yarn install --immutable
yarn tsc
yarn build:backend
```

## Paso 2: Construcción de la imagen

Usa el script oficial:

```
yarn workspace backend build-image
```

Esto:

- Construye el frontend y el backend
- Los empaqueta juntos usando backstage-cli backend:build-image
- Usa el Dockerfile ubicado en packages/backend/Dockerfile
- Crea una imagen Docker etiquetada por defecto como backstage

## Contenido del Dockerfile por defecto

Ubicado en packages/backend/Dockerfile:

```
FROM node:18-bullseye-slim
```

```
WORKDIR /app
```

```
COPY . .
```

```
RUN yarn install --frozen-lockfile && yarn tsc && yarn build
```

```
CMD ["node", "packages/backend", "--config", "app-config.yaml"]
```

Este archivo puede personalizarse según las necesidades del entorno (por ejemplo, añadiendo certificados, herramientas, secrets, etc.).

## Ejecución de la imagen

### Modo básico

```
docker run -p 7007:7007 backstage
```

Backstage estará disponible en <http://localhost:7007>.



## Con configuración personalizada

Si necesitas montar tus propios archivos de configuración:

```
docker run -p 7007:7007 \
  -v $(pwd)/app-config.yaml:/app/app-config.yaml \
  -v $(pwd)/app-config.local.yaml:/app/app-config.local.yaml \
  backstage
```

Puedes montar más archivos (catalog-info.yaml, techdocs.yaml, etc.) si es necesario.

## Uso de Docker Compose con PostgreSQL

Una opción práctica para entornos locales o entornos mínimos de staging.

### Archivo docker-compose.yaml

```
version: '3'
services:
  backstage:
    image: backstage
    ports:
      - "7007:7007"
    environment:
      POSTGRES_HOST: db
      POSTGRES_USER: postgres
      POSTGRES_PASSWORD: example
    depends_on:
      - db

  db:
    image: postgres:16-alpine
    environment:
      POSTGRES_USER: postgres
      POSTGRES_PASSWORD: example
```

### Ejecutar todo

```
docker-compose up
```

Accede a Backstage en <http://localhost:7007>.

## Buenas prácticas para producción

- Montar un volumen para almacenar la caché de TechDocs (si se usa local).
- Montar secrets y env externos mediante volúmenes o .env gestionado.
- Gestionar logs correctamente (puede añadirse un logLevel en app-config.yaml).
- Usar certificados TLS si se expone directamente.
- Idealmente, ejecutar la imagen en un orquestador como Kubernetes (bloques posteriores).

## Catálogo de Software en Backstage

El catálogo es el corazón de Backstage. Permite organizar, visualizar, buscar y gestionar todos los elementos de la plataforma: microservicios, APIs, librerías, usuarios, equipos, pipelines, documentación, etc.

## Entidades principales

Cada recurso del catálogo se define como una entidad YAML con estructura estandarizada. Los tipos más comunes son:

Tipo (kind)	Descripción
Component	Servicio, librería, job, tarea o aplicación. Unidad desplegable.
API	Una interfaz ofrecida por un componente (REST, gRPC, GraphQL, etc.)
System	Agrupación lógica de componentes que colaboran entre sí.
Resource	Elemento físico o lógico compartido (BBDD, cola, cluster, etc.)
User	Persona identificable (desarrollador, ops, etc.)
Group	Equipo, squad, tribu o departamento (organización interna)
Location	Agrupar otras entidades en un repositorio o URL externa
Template	Plantilla del Scaffolder para crear nuevos proyectos

## Ejemplo de archivo catalog-info.yaml

Este archivo suele colocarse en el raíz de cada repositorio de código y declara la existencia del componente en el catálogo.

```
apiVersion: backstage.io/v1alpha1
kind: Component
metadata:
  name: servicio-backend
  description: Servicio REST de ejemplo
  tags:
    - backend
    - java
  annotations:
    github.com/project-slug: mi-org/servicio-backend
    backstage.io/techdocs-ref: dir:.
spec:
  type: service
  lifecycle: production
  owner: equipo-backend
  system: sistema-principal
```

## Atributos principales de una entidad

- **apiVersion:** Versión del esquema. Siempre empieza por [backstage.io/](https://backstage.io/)
- **kind:** Tipo de entidad (Component, User, etc.)
- **metadata:**
  - **name:** Nombre único del recurso
  - **description:** Descripción
  - **annotations:** Clave para la integración (TechDocs, GitHub, Jenkins, etc.)
- **spec:**
  - **type:** Tipo funcional (service, library, website, job, etc.)
  - **lifecycle:** experimental, production, deprecated
  - **owner:** Grupo o usuario responsable (Group o User)
  - **dependsOn, subcomponentOf, etc.**

# Registro de entidades

Las entidades pueden ser registradas en el catálogo:

## Registro manual

Desde la interfaz:

- Ir a “Catalog” > “Register Existing Component”
- Introducir la URL al archivo YAML (puede ser local o remoto)
  - Ejemplo: <https://github.com/mi-org/mi-repo/blob/main/catalog-info.yaml>

## Registro automático

Configurando una ubicación (Location) en app-config.yaml:

```
catalog:
  locations:
    - type: url
      target: https://github.com/mi-org/catalog/raw/main/all.yaml
  rules:
    - allow: [Component, API, Group]
```

O usando exploración de repositorios completos:

```
catalog:
  providers:
    github:
      organization:
        - url: https://github.com/mi-org
```

## Anotaciones útiles

Anotación	Función
<a href="#">backstage.io/techdocs-ref</a>	Vincula a la documentación técnica (dir:.)
<a href="#">github.com/project-slug</a>	Vincula con el repositorio GitHub (org/repo)
<a href="#">jenkins.io/job-full-name</a>	Vincula con un Job de Jenkins

Anotación	Función
<a href="https://backstage.io/kubernetes-label-selector">backstage.io/kubernetes-label-selector</a>	Mapea el componente con un deployment en K8s
<a href="https://backstage.io/managed-by-location">backstage.io/managed-by-location</a>	Muestra que la entidad ha sido creada por una plantilla
<a href="https://backstage.io/managed-by-origin-location">backstage.io/managed-by-origin-location</a>	Igual que anterior, más útil para auditoría

## Visualización y navegación

Una vez registrada, cada entidad tiene una página propia en el catálogo:

- Información general: owner, sistema, dependencias
- Documentación integrada (TechDocs)
- Links al repositorio, Jenkins, API, monitoreo, etc.
- Widgets personalizados según los plugins habilitados

## Organización avanzada

- Agrupar servicios en System
- Asociar servicios a API
- Relacionar Resource como base de datos o colas
- Vincular User con Group
- Usar anotaciones para enlazar recursos externos

## TechDocs — Documentación Técnica en Backstage

TechDocs es el sistema integrado de Backstage para generar, almacenar y mostrar documentación técnica directamente desde el catálogo de componentes.

# ¿Qué es TechDocs?

Es un generador de documentación basado en MkDocs (estático y basado en Markdown), pensado para que cada equipo mantenga la documentación técnica junto a su código, en su mismo repositorio.

## Ventajas:

- Documentación siempre actualizada y versionada junto al código.
- Se genera automáticamente desde Markdown.
- Se visualiza directamente en la interfaz de Backstage.
- Soporta extensiones como plantillas, navegación lateral, búsquedas, etc.

## Estructura esperada en el repositorio

```
mi-servicio/
├─ catalog-info.yaml
├─ mkdocs.yml          <-- Configuración de la documentación
├─ .docs/              <-- Contenido técnico
│   └─ index.md        <-- Página principal
│   └─ arquitectura.md
│   └─ uso.md
```

También puede usarse docs/ en lugar de .docs/.

## Ejemplo de mkdocs.yml

```
site_name: Documentación de Servicio
nav:
  - Introducción: index.md
  - Arquitectura: arquitectura.md
  - Uso: uso.md

plugins:
  - techdocs-core
```

## Enlace entre el componente y su documentación

Debe incluirse esta anotación en el catalog-info.yaml del componente:

```
metadata:
  annotations:
    backstage.io/techdocs-ref: dir:.
```

Esto le dice a Backstage que debe buscar mkdocs.yml y el contenido en la raíz del repo (o en la subcarpeta especificada).

## Modos de funcionamiento

TechDocs puede funcionar en dos modos:

Modo	Descripción
<b>Generación local</b>	Genera HTML al vuelo cada vez que alguien accede (más simple).
<b>Generación precompilada (recommended)</b>	Se genera la documentación como HTML y se publica en un bucket (S3, GCS, Azure Blob).

## Configuración en app-config.yaml:

**Modo precompilado (por defecto en producción):**

```
techdocs:
  publisher:
    type: 'local' # También: 'awsS3', 'googleGcs', 'azureBlobStorage'
  generator:
    runIn: 'local' # 'docker' si quieres aislar la generación
```

## Compilación y prueba local

Instala la CLI:

```
npm install -g @techdocs/cli
```

Generar HTML:

```
techdocs build
```

Visualizar en local:

```
techdocs serve
```

## Compilación en CI

En una pipeline (ej: GitHub Actions):

```
- name: Build TechDocs
  run: |
    npx @techdocs/cli build
    npx @techdocs/cli publish --publisher-type local
```

Cambia local por awsS3, etc., según la configuración del backend de TechDocs.

## Requisitos del backend

El backend de Backstage debe tener habilitado el plugin de TechDocs. Ya viene instalado por defecto:

En packages/backend/src/plugins/techdocs.ts:

```
import { createRouter } from '@backstage/plugin-techdocs-backend';

export default async function createPlugin(env: PluginEnvironment) {
  return await createRouter({
    logger: env.logger,
    config: env.config,
    discovery: env.discovery,
    cache: env.cache,
    database: env.database,
  });
}
```



## Visualización en Backstage

- Cada componente que tenga [backstage.io/techdocs-ref](https://backstage.io/techdocs-ref) mostrará la pestaña **Docs** automáticamente.
- Incluye navegación lateral, buscador y diseño responsivo.
- El renderizado es seguro: no se permite JS en los .md.

## Scaffolder — Generación de proyectos desde plantillas

El Scaffolder de Backstage permite a los desarrolladores crear nuevos proyectos en modalidad autoservicio a partir de plantillas parametrizables. Estas plantillas pueden incluir cualquier lógica de creación: generación de código, push a Git, CI/CD, registros en el catálogo, ejecución de procesos, etc.

### ¿Qué es una plantilla (Template)?

Una plantilla es un conjunto de archivos y metadatos que definen:

- Qué parámetros debe introducir el usuario (nombre, lenguaje, tipo de servicio, etc.)
- Qué pasos se ejecutarán automáticamente (generar archivos, crear repositorio, lanzar Jenkins, registrar en catálogo, etc.)
- Qué salidas o enlaces mostrar al finalizar el proceso

### Estructura de una plantilla

```
templates/  
└─ mi-plantilla/  
    ├── template.yaml      <-- Metadatos e instrucciones (es el "orquestador")  
    └─ content/            <-- Archivos y carpetas que se copiarán al nuevo repo  
        ├── README.md  
        ├── main.py  
        └─ mkdocs.yml
```



# Ejemplo de template.yaml

```
apiVersion: scaffolder.backstage.io/v1beta3
kind: Template
metadata:
  name: python-service
  title: Servicio Python
  description: Plantilla para crear un microservicio en Python
spec:
  owner: platform-team
  type: service

  parameters:
    - title: Información del proyecto
      required: [name, owner]
      properties:
        name:
          type: string
          description: Nombre del componente
        owner:
          type: string
          description: Equipo responsable

  steps:
    - id: fetch
      name: Obtener contenido base
      action: fetch:template
      input:
        url: ./content
        values:
          name: ${ parameters.name }
          owner: ${ parameters.owner }

    - id: publish
      name: Crear repositorio en GitHub
      action: publish:github
      input:
        repoUrl: github.com?owner=mi-org&repo=${ parameters.name }
        defaultBranch: main
        description: Repositorio generado automáticamente
        protectDefaultBranch: true

    - id: register
      name: Registrar en el catálogo
```

```
    action: catalog:register
    input:
      repoContentsUrl: ${ steps['publish'].output.repoContentsUrl }
      catalogInfoPath: /catalog-info.yaml

  output:
    links:
      - title: Repositorio en GitHub
        url: ${ steps['publish'].output.remoteUrl }
      - title: Ver en el catálogo
        url: ${ steps['register'].output.entityRef | entityRefToUrl }
```

## Archivos típicos dentro de content/

content/	
├─ README.md	← Puede usar los valores de la plantilla
├─ catalog-info.yaml	← Archivo que registra la entidad generada
├─ mkdocs.yml	← Configuración de TechDocs
├─ .docs/index.md	← Documentación técnica inicial
└─ main.py	← Código base del microservicio

Puedes usar variables en los archivos con `${ values.name }`, `${ values.owner }`, etc.

## Acciones disponibles en Scaffold

Acciones más comunes:

Acción	Descripción
fetch:template	Copiar archivos desde un path local, remoto o repositorio.
publish:github	Crear y subir código a un nuevo repo de GitHub.
catalog:register	Registrar una entidad en el catálogo.
http:backstage:request	Hacer llamadas HTTP desde el backend de Backstage (útil para Jenkins, etc).
file:template	Escribir o sobrescribir archivos en el destino.

Acción	Descripción
execute	Ejecutar comandos en un entorno controlado (requiere configuración especial).

## Parámetros de entrada

Puedes declarar parámetros personalizados para pedir al usuario:

```
parameters:
  - title: Información del microservicio
    required: [name, owner, language]
  properties:
    name:
      type: string
      title: Nombre del servicio
    owner:
      type: string
      title: Responsable del componente
    language:
      type: string
      enum: [python, nodejs, java]
      title: Lenguaje
```

## Salidas (output)

La sección output permite mostrar enlaces o mensajes una vez finalizada la plantilla:

```
output:
  links:
    - title: Ver repositorio en GitHub
      url: ${ steps['publish'].output.remoteUrl }
    - title: Ver componente en catálogo
      url: ${ steps['register'].output.entityRef | entityRefToUrl }
```

## Registro de plantillas en el catálogo

Para que la plantilla esté disponible en la interfaz de Scaffolder, debe registrarse con un `catalog-info.yaml`:

```
apiVersion: backstage.io/v1alpha1
kind: Template
metadata:
  name: python-service-template
  title: Servicio Python
  description: Crea un microservicio Python desde cero
  tags:
    - python
    - backend
spec:
  path: ./templates/python-service/template.yaml
  type: service
  owner: platform-team
```

Este archivo debe estar registrado o referenciado desde el catálogo principal (`app-config.yaml` → `catalog.locations`).

## Integración con GitHub

La integración con GitHub permite a Backstage interactuar con repositorios de código, ya sea para crear repositorios automáticamente desde el Scaffolder, para leer archivos del catálogo (`catalog-info.yaml`), o para acceder a recursos versionados como documentación (TechDocs). Este bloque cubre todos los aspectos clave para conectar correctamente Backstage con GitHub.

## Creación de repositorios desde plantillas

Una de las funcionalidades más potentes del Scaffolder de Backstage es la capacidad de crear automáticamente un nuevo repositorio en GitHub a partir de una plantilla (`template.yaml`).

## Ejemplo de paso en template.yaml:

```
- id: publish
  name: Publicar repositorio en GitHub
  action: publish:github
  input:
    repoUrl: github.com?owner=mi-org&repo=${{ parameters.repoName }}
    defaultBranch: main
    description: Repositorio generado automáticamente desde Backstage
```

## Configuración de integración (integrations.github)

La integración se realiza en el archivo app-config.yaml, en el bloque integrations. Aquí se especifican uno o varios host de GitHub (por ejemplo, [github.com](https://github.com) o un GitHub Enterprise on-premises) y el token de acceso asociado:

```
integrations:
  github:
    - host: github.com
      token: ${GITHUB_TOKEN}
```

Se recomienda no escribir el token directamente, sino almacenarlo en una variable de entorno (.env) y referenciarla como `${GITHUB_TOKEN}`.

## Gestión de tokens de acceso

### Tipos de token posibles:

- **Token de acceso personal (PAT):** útil para pruebas o entornos internos. Se crea desde [GitHub settings](#).
- **GitHub App:** opción recomendada para producción. Más segura y gestionable, con scopes limitados por repositorio y eventos.

### Scopes mínimos recomendados:

- `repo` (crear y administrar repositorios)
- `workflow` (crear acciones de CI/CD)
- `admin:repo_hook` (gestionar webhooks)

- `read:org` (leer miembros de la organización)

## Anotaciones para vinculación automática

Para que Backstage reconozca entidades asociadas a GitHub (repos, usuarios, documentación, etc.), se utilizan **anotaciones** específicas en los manifiestos `catalog-info.yaml`.

### Ejemplos comunes:

Anotación	Descripción
<code>backstage.io/source-location</code>	Ubicación del <code>catalog-info.yaml</code> en GitHub
<code>backstage.io/managed-by-location</code>	Fuente de origen de la entidad (útil para scaffolding)
<code>backstage.io/techdocs-ref</code>	Ubicación de la documentación técnica ( <code>mkdocs</code> )
<code>github.com/project-slug</code>	Slug de GitHub ( <code>owner/repo</code> ) asociado al componente

### Ejemplo completo:

```
apiVersion: backstage.io/v1alpha1
kind: Component
metadata:
  name: backend-api
  annotations:
    github.com/project-slug: mi-org/backend-api
    backstage.io/techdocs-ref: dir:.
spec:
  type: service
  lifecycle: production
  owner: equipo-backend
```



# Autenticación con GitHub

Backstage permite integrar sistemas de autenticación de terceros para controlar el acceso al portal, mostrar información del usuario autenticado y vincularlo con entidades del catálogo. Una de las integraciones más habituales es con GitHub como proveedor de identidad mediante OAuth 2.0.

## Creación de una OAuth App en GitHub

1. Ir a [GitHub Developer Settings](#).
2. En la sección **OAuth Apps**, hacer clic en **New OAuth App**.
3. Rellenar los datos del formulario:

Campo	Valor sugerido
Application name	Backstage
Homepage URL	<code>http://localhost:3000</code> (o tu URL en producción)
Authorization callback URL	<code>http://localhost:7007/api/auth/github/handler/frame</code>

4. Al registrar la aplicación, se obtienen:

- Client ID
- Client Secret

Guarda ambos valores para su uso en la configuración de Backstage.

## Configuración del proveedor de autenticación

En el archivo `app-config.yaml` (o `app-config.local.yaml` para entorno local), se debe declarar el proveedor `github` en el bloque `auth.providers` :

```
auth:
  environment: development
  providers:
    github:
      development:
        clientId: ${GITHUB_CLIENT_ID}
        clientSecret: ${GITHUB_CLIENT_SECRET}
```

Usa un archivo `.env` para almacenar los secretos sensibles:

```
GITHUB_CLIENT_ID=xxxxxxxxxxxxxx
GITHUB_CLIENT_SECRET=yyyyyyyyyyyyyy
```

## Resolución del usuario (signInResolver)

Para vincular un usuario autenticado con una entidad tipo `User` del catálogo de Backstage, se usa el parámetro `signIn.resolvers`. Hay varias estrategias:

### a) `usernameMatchingUserEntityName`

Relaciona el nombre de usuario de GitHub con el `metadata.name` de una entidad `User` en el catálogo:

```
signIn:
  resolvers:
    - resolver: usernameMatchingUserEntityName
```

```
# catalog/users.yaml
apiVersion: backstage.io/v1alpha1
kind: User
metadata:
  name: juanlopez
spec:
  profile:
    displayName: Juan López
```

### b) `emailMatchingUserEntityAnnotation`

Relaciona el email de GitHub con la anotación `backstage.io/email` del usuario:

```
signIn:
  resolvers:
    - resolver: emailMatchingUserEntityAnnotation
```

```
# catalog/users.yaml
apiVersion: backstage.io/v1alpha1
kind: User
metadata:
  name: juan
  annotations:
    backstage.io/email: juan@example.com
spec:
  profile:
    displayName: Juan López
```

## Restricción por organización (opcional)

Puedes limitar el acceso únicamente a los usuarios que pertenezcan a una organización específica en GitHub:

```
auth:
  providers:
    github:
      development:
        clientId: ${GITHUB_CLIENT_ID}
        clientSecret: ${GITHUB_CLIENT_SECRET}
        organization: mi-organizacion
```

## Verificación y prueba

1. Asegúrate de tener las variables de entorno cargadas y la app configurada.
2. Ejecuta Backstage ( `yarn dev` o con Docker).
3. Abre `http://localhost:3000` y haz clic en **Sign In with GitHub**.
4. Al autenticarte, Backstage debería mostrar el perfil del usuario logueado y vincularlo al catálogo si está configurado el resolver.

# Integración con Jenkins

Backstage permite la ejecución de procesos externos como **pipelines de Jenkins** directamente desde plantillas del Scaffold. Esta integración se realiza mediante el backend de Backstage actuando como **proxy HTTP seguro**, autenticado y capaz de interactuar con la API REST de Jenkins.

## Configuración del proxy a Jenkins

Para que Backstage pueda comunicarse con Jenkins, se configura un **proxy en `app-config.yaml`** que redirige las peticiones desde el backend al servidor Jenkins:

```
proxy:
  '/jenkins':
    target: https://jenkins.miempresa.com
    headers:
      Authorization: Basic ${JENKINS_BASIC_AUTH}
    changeOrigin: true
    secure: true
```

`JENKINS_BASIC_AUTH` debe ser una cadena base64 con el formato `usuario:token`.

```
echo -n 'admin:API_TOKEN' | base64
```

Ejemplo de `.env`:

```
JENKINS_BASIC_AUTH=YWRtaW46YXBpdG9rZW5fZXh1bXBsZQ==
```

Y en `app-config.yaml`:

```
scaffold:
  secrets:
    jenkinsBasicAuth: ${JENKINS_BASIC_AUTH}
```

# Autenticación mediante API Token

Para autenticar las peticiones desde Backstage, se recomienda usar un **API Token** creado desde la cuenta de Jenkins:

1. Ir a **Manage Jenkins > Manage Users > tu usuario**.
2. Crear un **API Token** y copiarlo.
3. Codificar `usuario:token` en base64.
4. Usarlo como se explicó en el apartado anterior.

Este método es compatible tanto con Jenkins standalone como con instancias integradas con LDAP o SSO.

## Obtención del CSRF Crumb (anti-CSRF token)

Algunas instalaciones de Jenkins requieren un token CSRF ( Jenkins-Crumb ) para peticiones POST. Se puede obtener mediante una llamada GET previa:

```
- id: get-jenkins-crumb
  name: Obtener Jenkins Crumb
  action: http:backstage:request
  input:
    method: GET
    path: /proxy/jenkins/crumbIssuer/api/json
    headers:
      Authorization: Basic ${ secrets.jenkinsBasicAuth }
```

El resultado se guarda en `${ steps['get-jenkins-crumb'].output.body.crumb }` para usarlo más adelante.

## Disparo de jobs con parámetros desde plantillas

Una vez obtenido el `crumb` , se puede lanzar un job remoto con parámetros:

```
- id: trigger-jenkins
  name: Lanzar Job en Jenkins
  action: http:backstage:request
  input:
    method: POST
    path: /proxy/jenkins/job/mi-job/buildWithParameters
    query:
      COMPONENT_NAME: ${ parameters.name }
    headers:
      Authorization: Basic ${ secrets.jenkinsBasicAuth }
      Jenkins-Crumb: ${ steps['get-jenkins-crumb'].output.body.crumb }
```

## Verificación y buenas prácticas

Para que esto funcione correctamente:

- El **Job en Jenkins** debe aceptar parámetros ( `buildWithParameters` ).
- El **usuario del token API** debe tener permisos para ejecutar el job.
- Se debe habilitar la opción "**Trigger builds remotely**" en la configuración del Job (si se usa `token` ).
- Se recomienda incluir mensajes en el `output.text` de la plantilla para facilitar la trazabilidad:

```
output:
  text:
    - "El Job Jenkins 'mi-job' ha sido lanzado con COMPONENT_NAME=${ parameters.r
```

## Plugins personalizados

Backstage es una plataforma extensible diseñada para ser adaptada a las necesidades de cada organización. Una de sus principales fortalezas es la posibilidad de crear **plugins personalizados**, que permiten incorporar funcionalidades internas o integraciones con herramientas específicas.

## Estructura del directorio de plugins

Por convención, los plugins personalizados se ubican la carpeta raíz `plugins/` del proyecto:

```
mi-backstage/  
├── plugins/  
│   ├── mi-plugin/  
│   │   ├── package.json  
│   │   ├── src/  
│   │   └── README.md
```

Cada subcarpeta representa un plugin independiente con su propio `package.json`.

## Creación de un nuevo plugin

Backstage incluye una utilidad CLI para crear un esqueleto de plugin:

```
yarn backstage-cli create-plugin
```

El asistente pedirá el nombre del plugin. Por ejemplo: `mi-plugin`

Esto genera:

- Código base para frontend (React)
- Estructura modular compatible con `packages/app`
- Ejemplo de componente y ruta para el plugin

## Registro del plugin en la app

Después de crear el plugin, es necesario **registrarlo** dentro de `packages/app/src/App.tsx` para integrarlo en la navegación y enrutado del frontend:

```
import { MiPluginPage } from '@internal/mi-plugin';  
  
<Route path="/mi-plugin" element={<MiPluginPage />} />
```

Y en la navegación (`Root.tsx`):

```
<SidebarItem icon={ExtensionIcon} to="/mi-plugin" text="Mi Plugin" />
```

## Casos de uso típicos

Algunos ejemplos habituales de plugins internos:

Caso de uso	Descripción
Monitorización de costes	Panel que se conecta a AWS Billing, Azure Cost, etc.
Métricas de calidad de software	Integra herramientas como SonarQube, Codacy o Checkmarx
Seguimiento de cumplimiento	Muestra niveles de cumplimiento técnico o de seguridad
Integración con sistemas internos	Consultas a bases de datos, dashboards, reporting

## Ejemplo de plugin mínimo

Archivo `src/plugin.ts` de un plugin:

```
import { createPlugin, createRouteRef } from '@backstage/core-plugin-api';

export const miPluginRouteRef = createRouteRef({
  id: 'mi-plugin',
});

export const miPlugin = createPlugin({
  id: 'mi-plugin',
  routes: {
    root: miPluginRouteRef,
  },
});
```

Archivo `src/components/MiPluginPage.tsx` :



```
import React from 'react';

export const MiPluginPage = () => {
  return <div>Hola desde mi plugin personalizado</div>;
};
```

## Publicación y reutilización

Los plugins personalizados pueden:

- Compartirse internamente en un **monorepo**
- Publicarse en un **registro privado de NPM**
- Distribuirse como paquetes reutilizables entre proyectos

Para eso, se recomienda estandarizar su creación, pruebas y documentación.

## Variables y secretos

El sistema de plantillas de Backstage (Scaffolder) permite el uso de expresiones dinámicas que acceden a valores definidos por el usuario, secretos seguros o salidas de pasos previos. Esta flexibilidad permite construir flujos complejos de generación de proyectos, despliegues, o integración con herramientas externas (Jenkins, Terraform, etc.).

### Tipos de variables

Las variables se utilizan dentro de los archivos `template.yaml` (de una plantilla) para referenciar valores dinámicos:

Variable	Descripción
<code>\${{ parameters.* }}</code>	Parámetros introducidos por el usuario al lanzar la plantilla
<code>\${{ secrets.* }}</code>	Secretos definidos en el backend, como tokens, claves, contraseñas

Variable	Descripción
<code>\${{ steps.*.output.* }}</code>	Resultados (outputs) de pasos anteriores dentro del mismo flujo
<code>\${{ config.* }}</code>	Valores de configuración extraídos de los archivos <code>app-config.yaml</code>

## Ejemplo de uso de `${{ parameters.* }}`

```
parameters:
  - title: Información básica
    required: [nombre]
    properties:
      nombre:
        type: string
        title: Nombre del componente

steps:
  - id: print
    name: Imprimir nombre
    action: debug:log
    input:
      message: "Se ha introducido el nombre: ${{ parameters.nombre }}"
```

## Uso de `${{ secrets.* }}`

Los secretos se definen en el backend y no deben estar en texto plano. Se inyectan en tiempo de ejecución desde `app-config.yaml`:

```
scaffolder:
  secrets:
    githubToken: ${GITHUB_TOKEN}
    jenkinsBasicAuth: ${JENKINS_BASIC_AUTH}
```

Y luego en la plantilla:

```
headers:  
  Authorization: Basic ${ secrets.jenkinsBasicAuth }
```

Buenas prácticas: nunca codificar secretos directamente en `template.yaml`.

## Uso de `${ steps.*.output.* }`

Permite encadenar pasos y reutilizar datos producidos por uno en pasos posteriores.

```
steps:  
  - id: generar  
    name: Generar UUID  
    action: uuid  
  - id: log  
    name: Mostrar UUID  
    action: debug:log  
    input:  
      message: "UUID generado: ${ steps.generar.output.uuid }"
```

## Uso de `${ config.* }`

Permite acceder a la configuración de Backstage (como URLs, nombres, o variables del entorno):

```
input:  
  url: ${ config.integrations.github[0].host }
```

## Validación y depuración

Para verificar que las variables se interpolan correctamente, se puede:

- Usar `debug:log` en pasos intermedios.
- Verificar el resultado del scaffolder en Backstage (UI).
- Consultar los logs del backend si hay errores de ejecución.

## Control de errores

- Si una variable no existe o está mal escrita, la ejecución del Scaffolder fallará.
- Si un secreto no está definido, se lanzará una excepción con mensaje explícito.

## Despliegue a producción

Desplegar Backstage en un entorno de producción implica varios aspectos adicionales respecto al entorno de desarrollo: seguridad, escalabilidad, almacenamiento persistente, observabilidad y separación de entornos. A continuación se describen las buenas prácticas y configuraciones típicas.

### Prácticas recomendadas

Recomendación	Descripción
<b>Separación de entornos</b>	Usar archivos de configuración diferentes por entorno: <code>app-config.production.yaml</code> , etc.
<b>Persistencia de base de datos</b>	Usar PostgreSQL con volúmenes persistentes (no SQLite).
<b>Gestión de secretos</b>	Usar un sistema seguro (Vault, K8s secrets, .env seguros) en lugar de archivos planos.
<b>Revisión de configuración TLS</b>	Ejecutar detrás de un reverse proxy (nginx, traefik) con TLS habilitado.
<b>Escalado horizontal</b>	Ejecutar el backend como servicio stateless y escalar frontend con un CDN si aplica.
<b>Observabilidad</b>	Incluir logs estructurados, métricas, trazas (opcional) y alertas sobre el estado del portal.

### Separación de configuración por entorno

Backstage permite cargar múltiples archivos `app-config.*.yaml` que se combinan al iniciar:

```
APP_CONFIG_app-config.yaml,app-config.production.yaml yarn start
```

O en Docker:

```
docker run -v $(pwd)/app-config.yaml:/app/app-config.yaml \
            -v $(pwd)/app-config.production.yaml:/app/app-config.production.yaml \
            backstage
```

---

## Variables sensibles

Se recomienda **no incluir valores secretos directamente en los YAML**. En su lugar:

- Usar variables de entorno ( `process.env` )
- O sistemas externos como:
  - Kubernetes Secrets
  - HashiCorp Vault
  - AWS Secrets Manager

Ejemplo:

```
integrations:
  github:
    - host: github.com
      token: ${GITHUB_TOKEN}
```

## Observabilidad y logs

Backstage no tiene sistema de logging estructurado por defecto, pero permite:

- Configurar salida de logs en formato JSON (para ingestion en Elastic o Loki)
- Añadir herramientas como Prometheus (vía exporters)
- Integración con herramientas como Sentry, Datadog, etc.

También puedes añadir middlewares de log en `packages/backend/src/index.ts` si se requiere personalización.

# Despliegue con Docker / Kubernetes

Backstage se puede desplegar de forma robusta con:

- **Docker Compose** (ideal para entornos pequeños o pruebas)
- **Helm charts en Kubernetes** (producción, autoscaling, observabilidad)

Recurso oficial:

👉 <https://github.com/backstage/charts>

Configuraciones típicas en K8s:

- Ingress con TLS
- PostgreSQL como servicio separado
- SealedSecrets o External Secrets
- Namespace dedicado para Backstage
- Escalabilidad horizontal con HPA

## Tests de despliegue

Se recomienda incluir:

- Smoke tests del portal
- Probes de salud en `/healthcheck`
- Validación de dependencias (BD, catálogo, plugins)
- Alarmas ante errores de autenticación o fallos en la ejecución del Scaffolder

## Recursos y enlaces útiles

Este apartado recoge enlaces oficiales, herramientas complementarias, recursos comunitarios y ejemplos prácticos que facilitan el trabajo con Backstage y su ecosistema.

## Documentación oficial

- Portal oficial de Backstage:  
<https://backstage.io>

- Documentación técnica:  
<https://backstage.io/docs>
- Guía de inicio rápido (Create App):  
<https://backstage.io/docs/getting-started>
- Catálogo de plugins oficiales y comunidad:  
<https://backstage.io/plugins>

## Repositorios y recursos de ejemplo

- Plantilla oficial de creación de app:  
<https://github.com/backstage/backstage>
- Ejemplo de app contenedorizada (Docker):  
<https://github.com/backstage/backstage/tree/master/contrib/docker>
- Helm Chart de Backstage (Kubernetes):  
<https://github.com/backstage/charts>
- Plantillas de Scaffold de ejemplo:  
<https://github.com/backstage/software-templates>

## Comunidad y soporte

- Discord oficial (comunidad):  
<https://discord.com/invite/MUpMjP2>
- Foro de discusión (GitHub Discussions):  
<https://github.com/backstage/backstage/discussions>
- Reportar issues o bugs:  
<https://github.com/backstage/backstage/issues>
- Calendario de la comunidad (reuniones):  
<https://calendar.google.com/calendar/embed?src=backstage.io>

## Recursos útiles para desarrollo

- TechDocs CLI:  
<https://github.com/backstage/techdocs-cli>
- Storybook para desarrollo de plugins:  
<https://backstage.io/storybook>

- Publicador de paquetes npm (si desarrollas plugins):

<https://www.npmjs.com/org/backstage>