

BIBLIOGRAFIA y RECURSOS DE INTERES

UX (User Experience)

- [1. Libros sobre UX](#)
- [2. Webs sobre UX](#)

Usabilidad

- [1. Libros sobre Usabilidad](#)
- [2. Webs sobre Usabilidad](#)

UI (User Interface)

- [1. Libros sobre UI](#)
- [2. Webs sobre UI](#)
- [3. Guías de Estilo](#)
 - [Windows](#)
 - [macOS](#)
 - [Android](#)
 - [iOS](#)

Herramientas para UX (Experiencia de Usuario)

- [1. Investigación y Mapas Mentales](#)
- [2. Wireframing y Prototipado](#)
- [3. Pruebas de Usabilidad](#)
- [4. Análisis y Mapas de Calor](#)

Herramientas para UI (Interfaz de Usuario)

- [1. Diseño y Prototipado Visual](#)
- [2. Componentes y Sistemas de Diseño](#)
- [3. Tipografía y Paletas de Colores](#)

Accesibilidad

- [1. Normas y Estándares Internacionales](#)
- [2. Guías y Centros de Recursos de Accesibilidad](#)
- [3. Artículos, Blogs y Sitios de Información](#)
- [4. Organizaciones y Redes de Profesionales](#)

Herramientas de Diagnóstico y Pruebas

- [1. Herramientas de Evaluación Automática](#)
- [2. Herramientas para Testing Automatizado en CI/CD](#)
- [3. Herramientas de Lectores de Pantalla](#)
- [4. Simuladores de Discapacidad](#)
- [5. Generadores y Validadores de Contraste](#)
- [6. Herramientas para Diseño Inclusivo](#)
- [7. Pruebas de Accesibilidad y Evaluación de Contenido](#)

UX (User Experience)

1. Libros sobre UX

1. **"Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability"** de Steve Krug
Un clásico sobre UX y usabilidad web, accesible y práctico, que cubre los fundamentos de la experiencia de usuario de manera comprensible y concisa.
2. **"The Design of Everyday Things"** de Don Norman
Explora cómo el diseño afecta la interacción humana, desde productos físicos hasta interfaces digitales. Fundamental para comprender los principios detrás de UX.
3. **"Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience"** de Jeff Gothelf y Josh Seiden
Combina los principios de Lean con UX para crear productos de forma colaborativa y efectiva.
4. **"About Face: The Essentials of Interaction Design"** de Alan Cooper, Robert Reimann y David Cronin
Un enfoque completo sobre el diseño de interacción y la experiencia del usuario, centrado en la creación de productos intuitivos.
5. **"Seductive Interaction Design"** de Stephen Anderson
Explora cómo hacer interfaces que no solo sean útiles, sino también atractivas y seductoras para los usuarios.

2. Webs sobre UX

1. [Nielsen Norman Group](#)
Investigaciones, artículos y recursos sobre UX, creados por uno de los pioneros de la usabilidad, Jakob Nielsen.
2. [UX Design Institute](#)
Ofrece cursos, artículos y recursos que cubren aspectos clave de la experiencia del usuario.

3. [Smashing Magazine](#)

Publicaciones, tutoriales y guías detalladas sobre diseño de experiencia de usuario y usabilidad.

4. [A List Apart](#)

Enfocado en el diseño y desarrollo web, con una fuerte inclinación hacia UX y diseño inclusivo.

Usabilidad

1. Libros sobre Usabilidad

1. **"Designing Web Usability"** de Jakob Nielsen

Considerado uno de los libros esenciales sobre usabilidad, aborda principios y pautas que han establecido un estándar en la industria.

2. **"Measuring the User Experience"** de Bill Albert y Tom Tullis

Enseña cómo medir y evaluar la experiencia del usuario a través de métodos cuantitativos y cualitativos.

3. **"Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests"** de Jeffrey Rubin y Dana Chisnell

Guía práctica sobre pruebas de usabilidad, ideal para cualquier profesional que desee profundizar en técnicas de evaluación.

4. **"Rocket Surgery Made Easy: The Do-It-Yourself Guide to Finding and Fixing Usability Problems"** de Steve Krug

Se centra en la simplicidad de realizar pruebas de usabilidad de bajo costo y cómo mejorar los problemas comunes.

5. **"Usability Engineering"** de Jakob Nielsen

Un enfoque más técnico sobre cómo integrar usabilidad en el ciclo de desarrollo de productos.

2. Webs sobre Usabilidad

1. [Usability.gov](#)

Recursos del gobierno de EE.UU. sobre usabilidad, incluidos estudios de caso, guías y mejores prácticas.

2. [Baymard Institute](#)

Investigaciones en usabilidad con estudios detallados de usabilidad web, especialmente útiles para e-commerce.

3. [Interaction Design Foundation - Usability](#)

Artículos y materiales gratuitos sobre usabilidad, accesibilidad y diseño de interacción.

4. [UX Matters](#)

Recursos útiles, incluyendo artículos y columnas de expertos sobre usabilidad y diseño de experiencia de usuario.

UI (User Interface)

1. Libros sobre UI

1. **"Refactoring UI"** de Adam Wathan y Steve Schoger
Ofrece técnicas y consejos sobre cómo crear interfaces de usuario visualmente atractivas y funcionales.
2. **"Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design"** de Jenifer Tidwell
Una referencia de patrones de diseño de interfaz que cubre desde fundamentos hasta ejemplos avanzados.
3. **"UI is Communication"** de Everett McKay
Presenta la UI como una forma de comunicación, con enfoques claros sobre cómo hacer que las interfaces sean intuitivas.
4. **"Microinteractions: Designing with Details"** de Dan Saffer
Explora el diseño de microinteracciones y cómo afectan la experiencia general del usuario en interfaces.
5. **"Principles of User Interface Design"** de Bruce Tognazzini
Fundamentos sobre principios clave de diseño de UI desde una perspectiva de usabilidad y eficiencia.

2. Webs sobre UI

1. [UI Patterns](#)
Ofrece patrones de diseño de interfaz para resolver problemas comunes y mejorar la experiencia de usuario.
2. [Dribbble](#) y [Behance](#)
Plataformas para inspirarse en el trabajo de otros diseñadores y ver interfaces en acción.
3. [Figma Blog](#)
Ofrece recursos, guías y artículos de diseño enfocados en la interfaz de usuario.

3. Guías de Estilo

1. **Windows**
 - **Microsoft Fluent Design System**
[Guía oficial de Microsoft Fluent Design](#)
2. **macOS**
 - **Apple Human Interface Guidelines (HIG) - macOS**
[Guía oficial de Apple para macOS](#)
3. **Android**

- **Material Design**

[Guía oficial de Material Design](#)

4. iOS

- **Apple Human Interface Guidelines (HIG) - iOS**

[Guía oficial de Apple para iOS](#)

Herramientas para UX (Experiencia de Usuario)

1. Investigación y Mapas Mentales

1. **Miro**

[Miro](#)

2. Wireframing y Prototipado

1. **Whimsical**

[Whimsical](#)

2. **Figma**

[Figma](#)

3. **Axure RP**

[Axure RP](#)

4. **Balsamiq**

[Balsamiq](#)

3. Pruebas de Usabilidad

1. **UserTesting**

[UserTesting](#)

2. **Maze**

[Maze](#)

3. **Lookback**

[Lookback](#)

4. Análisis y Mapas de Calor

1. **Hotjar**

[Hotjar](#)

2. **Crazy Egg**

[Crazy Egg](#)

3. Optimal Workshop

[Optimal Workshop](#)

Herramientas para UI (Interfaz de Usuario)

1. Diseño y Prototipado Visual

1. Sketch

[Sketch](#)

2. Adobe XD

[Adobe XD](#)

3. InVision Studio

[InVision](#)

2. Componentes y Sistemas de Diseño

1. Zeplin

[Zeplin](#)

2. Storybook

[Storybook](#)

3. Figma (Design Systems)

[Figma](#)

3. Tipografía y Paletas de Colores

1. Color Hunt

[Color Hunt](#)

2. Fontjoy

[Fontjoy](#)

3. Coolors

[Coolors](#)

Accesibilidad

1. Normas y Estándares Internacionales

1. **WCAG (Web Content Accessibility Guidelines)**
[WCAG 2.1 en W3C](#)
2. **Section 508**
[Section 508](#)
3. **EN 301 549**
[EN 301 549](#)

****2. Guías y Centros de Recursos de Acces**

ibilidad**

1. **W3C Web Accessibility Initiative (WAI)**
[WAI](#)
2. **A11Y Project**
[A11Y Project](#)
3. **Accessibility Fundamentals - Microsoft**
[Accessibility Fundamentals by Microsoft](#)
4. **Apple Accessibility**
[Apple Accessibility](#)

3. Artículos, Blogs y Sitios de Información

1. **WebAIM (Web Accessibility In Mind)**
[WebAIM](#)
2. **Smashing Magazine – Accessibility**
[Smashing Magazine - Accessibility](#)
3. **Inclusive Design Principles**
[Inclusive Design Principles](#)
4. **Simply Accessible**
[Simply Accessible](#)

4. Organizaciones y Redes de Profesionales

1. **International Association of Accessibility Professionals (IAAP)**
[IAAP](#)
2. **Deque University**
[Deque University](#)

3. G3ict (The Global Initiative for Inclusive ICTs)

[G3ict](#)

Herramientas de Diagnóstico y Pruebas

1. Herramientas de Evaluación Automática

1. Google Accessibility Developer Tools

[Google Accessibility](#)

2. Microsoft Accessibility Insights

[Accessibility Insights](#)

3. Color Contrast Checker

[Color Contrast Checker - WebAIM](#)

2. Herramientas para Testing Automatizado en CI/CD

1. Pa11y

[Pa11y](#)

2. Tenon

[Tenon](#)

3. Deque Axe-core

[Axe-core](#)

3. Herramientas de Lectores de Pantalla

1. NVDA (NonVisual Desktop Access)

[NVDA](#)

2. VoiceOver

[VoiceOver en Apple](#)

3. JAWS (Job Access With Speech)

[JAWS](#)

4. Simuladores de Discapacidad

1. Color Oracle

[Color Oracle](#)

2. NoCoffee Vision Simulator

[NoCoffee](#)

5. Generadores y Validadores de Contraste

1. **Contrast Checker (WebAIM)**

[Contrast Checker](#)

2. **Accessible Colors**

[Accessible Colors](#)

3. **Contrast Grid**

[Contrast Grid](#)

6. Herramientas para Diseño Inclusivo

1. **Tota11y**

[Tota11y](#)

2. **Inclusive Design Principles**

[Inclusive Design Principles](#)

3. **Accessible Name & Description Inspector (ANDI)**

[ANDI](#)

7. Pruebas de Accesibilidad y Evaluación de Contenido

1. **Accessible Rich Internet Applications (ARIA) Validator**

[ARIA Validator](#)

2. **Text Spacing Bookmarklet**

[Text Spacing](#)