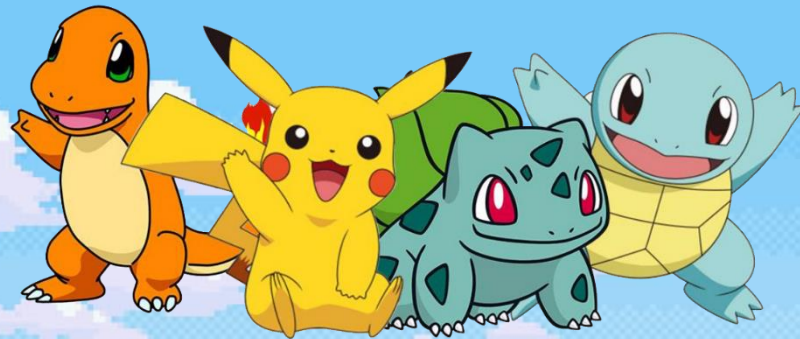


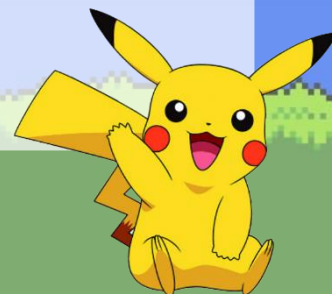
PROYECTO FINAL DEL BOOTCAMP DE FRONTEND: POKÉWEB



POR IRVING IVAN CUEVAS VERGARA

CONTENIDO

LINEAMIENTOS DEL PROYECTO FINAL.....	2
ESTRUCTURA Y CONTENIDO	3
RETOS PRESENTADOS DURANTE EL PROYECTO	5
PROPUESTA DE MEJORA	6
AGRADECIMIENTOS	7



LINEAMIENTOS DEL PROYECTO FINAL

CONSIDERACIONES:

- PLASMA TU CREATIVIDAD Y PERSONALIDAD, NO HAGAS UN PROYECTO GENÉRICO, HAZ UNO QUE TE DISTINGA Y POR EL QUE DESTAQUES EN LA REVISIÓN DE PERFILES PARA CONTRATAR.
- ELIGE UN PROYECTO PROPIO.
- HAZ ALGO FUNCIONAL, EN LUGAR DE UN PROYECTO DEMO.
- CONSIDERA EL TIEMPO PARA DOCUMENTACIÓN.

ACERCA DEL PROYECTO:

EL PROYECTO SE TRATA DE UNA PÁGINA WEB QUE UTILICE HTML, CSS, Y JAVASCRIPT Y QUE ENTRE EN UNA DE ESTAS 3 CATEGORÍAS:

- UNA LANDING PAGE.
- UNA LANDING PAGE QUE INCLUYA INTERACTIVIDAD CON JAVASCRIPT.
- UNA WEB APP CON JAVASCRIPT.

PARTES DEL PROYECTO

- DESARROLLO DEL CÓDIGO.
- PÁGINA FUNCIONANDO EN UN SERVIDOR WEB.
- DOCUMENTACIÓN DEL PROCESO DE DESARROLLO.

FECHA DE ENTREGA

23 DE OCTUBRE DE 2022

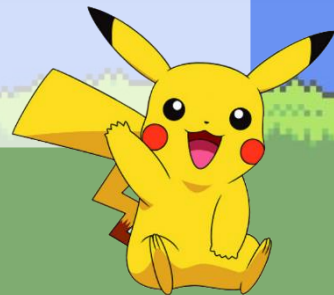


ESTRUCTURA Y CONTENIDO

DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO:

EL PROYECTO CONSISTE EN UNA PÁGINA WEB CON INTERACCIÓN Y ANIMACIONES CON JAVASCRIPT, DONDE INCLUYE 6 ENLACES DENTRO DE LA MISMA:

1. INICIO:
QUE ES UNA BIENVENIDA A LA PÁGINA.
2. HISTORIA
DONDE SE INCLUYE UNA PEQUEÑA HISTORIA DE CÓMO COMENZÓ POKÉMON Y ACERCA DE SU CREADOR.
3. ENTRENADORES
SE PRESENTA UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE SON LOS ENTRENADORES, TIPOS Y ENTRENADORES MÁS RELEVANTES DE POKÉMON.
4. POKEMONES
SE INCLUYE UNA DESCRIPCIÓN DE QUÉ ES UN POKÉMON Y TIPOS.
5. POKÉDEX
ES UNA APP HECHA CON UNA API, PARA VISUALIZAR MEDIANTE LA BUSQUEDA POR NOMBRE O NÚMERO, LOS DATOS DE UN POKÉMON.
6. ACERCA DE
INCLUYE UNA PEQUEÑO RESUMEN SOBRE EL CREADOR DEL PROYECTO.



ESPECIFICACIÓN DE PROCEDIMIENTOS DEL PROYECTO

PROCEDIMIENTOS DE DESARROLLO

SE UTILIZÓ HTML, CSS Y JAVASCRIPT PARA PODER LLEGAR A REALIZAR DIVERSAS ACCIONES QUE SE QUERÍAN QUE SE LOGRARAN DENTRO DE LA PÁGINA.

- ETIQUETAS SEMÁNTICAS (HTML)
- REGLAS (CSS)
- DECLARACIONES (CSS)
- SELECTORES (CSS)
- PROPIEDADES (CSS)
- VALORES (CSS)
- MEDIA QUERIES (CSS)
- MANIPULACIÓN DEL DOM (JAVASCRIPT)
- WEB API (JAVASCRIPT)
- ETC

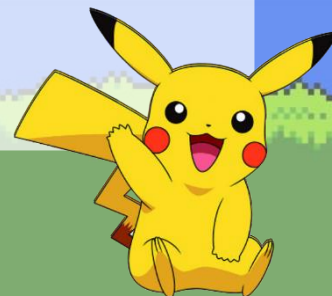
EL PROYECTO SE SUBIÓ A UN REPOSITORIO EN GITHUB PARA PODER VISUALIZAR EL CÓDIGO DEL MISMO.

[HTTPS://GITHUB.COM/IVANCVERGARA/POKEWEB](https://github.com/IVANCVERGARA/POKEWEB)

PROCEDIMIENTOS PARA PRUEBA

SE CONFIGURÓ EL REPOSITORIO SUBIDO A GITHUB, PARA PODER VISUALIZAR EL PROYECTO A TRAVÉS DEL SERVIDOR DE GITHUB PAGES, PARA ELLO SÓLO HAY QUE INGRESAR AL SIGUIENTE ENLACE:

[HTTPS://IVANCVERGARA.GITHUB.IO/POKEWEB/](https://ivancvergara.github.io/PokeWeb/)



RETOS PRESENTADOS DURANTE EL PROYECTO

CÓMO COMENZAR

SIEMPRE ES UN RETO PARA MÍ EMPEZAR A CODIFICAR, YA QUE ANTES DE ELLO HAY QUE TENER EN MENTE UNA IDEA DE CÓMO VA A QUEDAR TU PROYECTO, POR LO QUE EL PROCESO CREATIVO ES ALGO EN LO QUE TENGO QUE TRABAJAR.

FORMAS DE PRESENTAR IMÁGENES

OTRA DIFICULTAD ERA QUE NO QUERÍA PRESENTAR MUCHAS IMÁGENES DE LA MISMA MANERA, PLANAS, SIN ANIMACIÓN, ASÍ QUE, PARA DARLE UNA FORMA DIFERENTE DE PRESENTAR, DENTRO DEL APARTADO DE POKÉMONES CREE UNA SERIE DE IMÁGENES TIPO CORTINA PARA PRESENTAR LOS DIFERENTES TIPOS DE POKÉMONES, PERO TENÍA DIFICULTADES PARA CREAR ESTE, YA QUE SE DESPROPORCIONABAN LOS TAMAÑOS O DE PLANO NO QUEDABA COMO YO QUERÍA, PERO SE RESOLVIÓ APLICANDO CÓDIGO CON JAVASCRIPT PARA QUE SALIERA BIEN.

MANEJO DE API

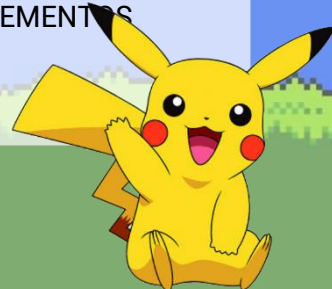
FUE UN GRAN RETO APLICAR EL CONSUMO DE UNA API PARA PRESENTAR UNA POKÉDEX, YA QUE NO ME HABÍA QUEDADO MUY CLARO CÓMO UTILIZAR UNA, PERO INVESTIGANDO Y PRACTICANDO, PUDE CREAR MUY BIEN LA POKÉDEX.

MENÚ HAMBURGUESA

TUVE PROBLEMAS PARA PRESENTAR UN MENÚ HAMBURGUESA, YA QUE AL DARLE CLIC NO SE MOSTRABA, PERO VIENDO ALGUNOS TUTORIALES EN YOUTUBE, PUDE RESOLVER EL PROBLEMA, Y A TRAVÉS DE JAVASCRIPT PUDE RESOLVERLO.

ADAPTABLE A DISPOSITIVOS MÓVILES

OTRO RETO FUE ADAPTAR TODA LA PÁGINA A DISPOSITIVOS MÓVILES, YA QUE HAY QUE REORGANIZAR ALGUNOS ELEMENTOS PARA QUE SE VISUALICEN BIEN, Y ALGUNOS ELEMENTOS NO QUEDARON COMO QUERÍA.



PROPUESTA DE MEJORA

ADAPTACIÓN A DISPOSITIVOS MÓVILES

SI BIEN, TRATÉ DE QUE LA PÁGINA SE ADAPTARA A DISPOSITIVOS MÓVILES, SEGUÍ TENIENDO PROBLEMAS CON ELLO, YA QUE HICE PRUEBAS CON VARIOS DISPOSITIVOS Y ALGUNOS ELEMENTOS, IMÁGENES O TEXTOS SE DESPROPORCIONAN DE SU LUGAR ORIGINAL, O EN LA REORGANIZACIÓN NO SE COLOCAN DÓNDE HUBIERA QUERIDO, ENTONCES, QUEDA MEJORAR ESA PARTE.

REESTRUCTURACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE CÓDIGO

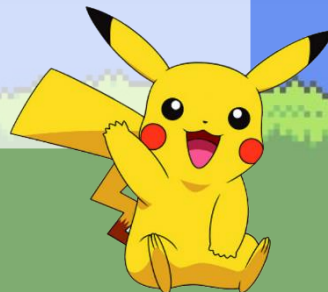
A PESAR DE QUE TRATÉ DE ORGANIZAR EL CÓDIGO SEPARANDO LOS ARCHIVOS HTML, CSS Y JS, SIENTO QUE AÚN HAY DESORGANIZACIÓN EN EL CÓDIGO DE CADA ARCHIVOS, MÁS EN EL DE CSS.

ANIMACIÓN DEL MENÚ HAMBURGUESA

TENÍA LA IDEA DE CREAR UN BOTÓN DE MENÚ HAMBURGUESA, QUE CUANDO SE LE DIERA CLIC, CAMBIARA A UNA X Y AL DAR NUEVAMENTE CLIC, SE REGRESARA AL ICONO DE MENÚ HAMBURGUESA, POR MÁS QUE TRATÉ NO LOGRÉ REALIZARLO.

MEJORA DE DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE MÁS ELEMENTOS E INFORMACIÓN

DEBIDO A QUE TUVE UNA SITUACIÓN PERSONAL, TUVE QUE RECORTAR MI TIEMPO DE REALIZACIÓN PARA EL PROYECTO, POR LO QUE NO ME ALCANZÓ EL TIEMPO PARA IMPLEMENTAR Y TERMINAR COMO HUBIERA QUERIDO ALGUNO DE LOS ELEMENTOS DE LA PÁGINA.



AGRADECIMIENTOS

DE TODO CORAZÓN, AGRADEZCO A CADA UNO DE LOS PROFESORES QUE NOS IMPARTIERON CLASES, POR COMPARTIR SUS CONOCIMIENTOS Y ACLARAR CADA DUDA QUE TENÍAMOS. GRACIAS A ELLOS PUDE COMPRENDER ALGUNOS TEMAS QUE ERAN COMPLICADOS Y A REFORZAR ALGUNOS YA VISTOS. PUEDO DECIR QUE ME LLEVO MUCHO DE ESTAS 12 SEMANAS DEL BOOTCAMP, FUE UN GRAN APRENDIZAJE. TENGO CLARO QUE FRONTEND ES UN ÁREA DE LA PROGRAMACIÓN DE LA QUE ME GUSTARÍA MEJORAR AÚN MÁS Y QUE ME ENFOCARÉ MUCHO MÁS PORQUE ME HICIERON TOMARLE MÁS GUSTO.