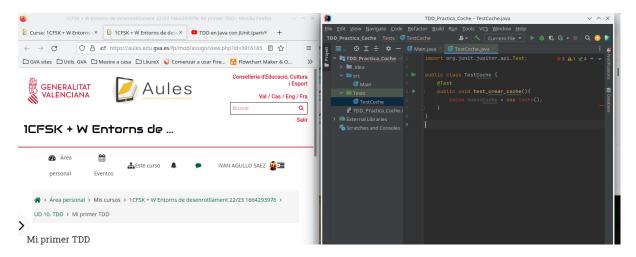
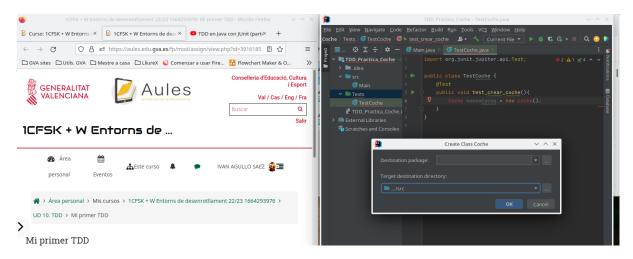
Mi Primer TDD

Vamos a empezar creando un nuevo proyecto. Luego vamos a crear una carpeta y la marcaremos como Test Sources Root.

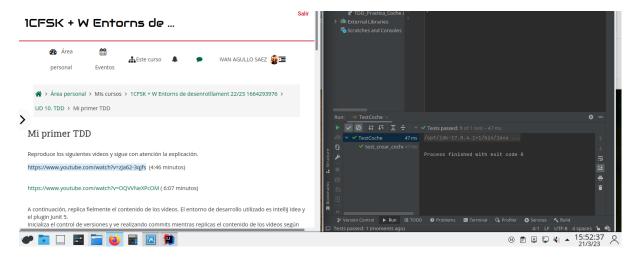
Ahora en la carpeta creada vamos a hacer una clase java con el nombre Test Coche. Pondremos el método test_crear_coche que se encargará de crear un objeto coche.



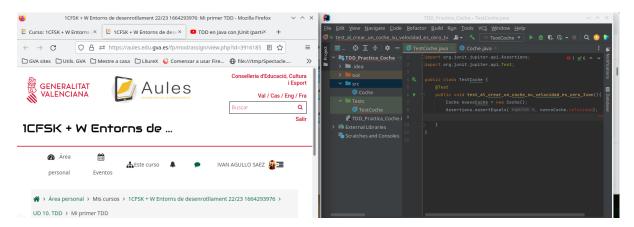
Nos saldrá en rojo Coche porque no tenemos ninguna clase Coche para ello ponemos el ratón encima y pulsamos ALT+Enter y nos aparecerá la pestaña que se ve en la imagen. Poned de ruta la del directorio src y no la que tenemos para los test.



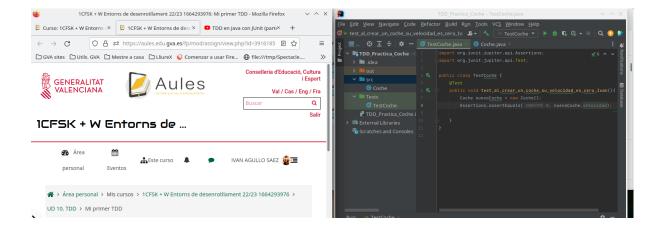
Ahora si la ejecutamos veremos como no nos da ningún problema.



Ahora que sabemos que se crea el objeto vamos a ponerle atributos en este caso que la velocidad sea igual a 0 al iniciar.



Como no tenemos creado el atributo velocidad en la clase coche nos aparece en rojo hacemos lo mismo que hicimos cuando creamos la clase coche

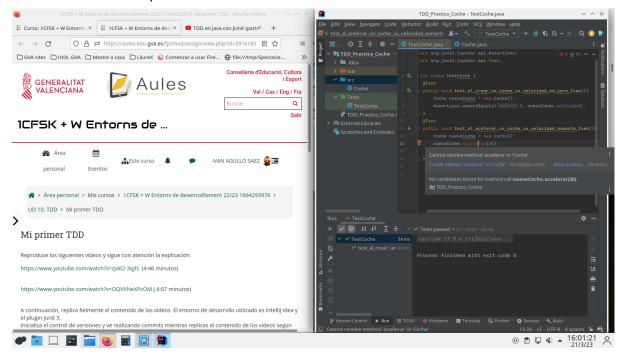


Volvemos a ejecutar el código y veremos cómo funciona.

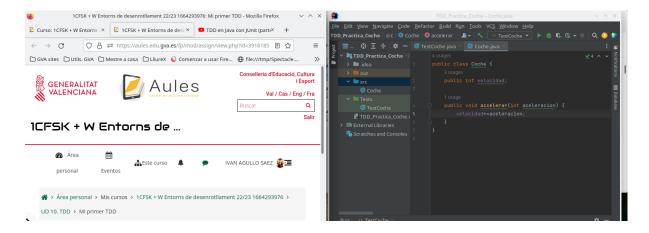
Ahora vamos a añadir más test. Vamos a hacer uno para que el coche pueda acelerar, para ello puedes copiar el anterior y modificarlo. Añade una línea con una llamada al método acelerar() que esperara un int.

Y luego que compruebe que la velocidad es igual.

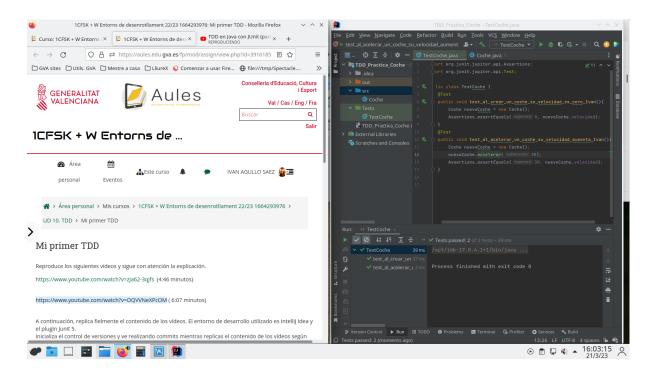
También tendremos que añadir el método acelerar a la clase Coche.



Ahora si nos vamos a la clase Coche veremos el método acelerar le tendremos que hacer que la velocidad crezca sumándose a sí misma con aceleración que es el int pasado.

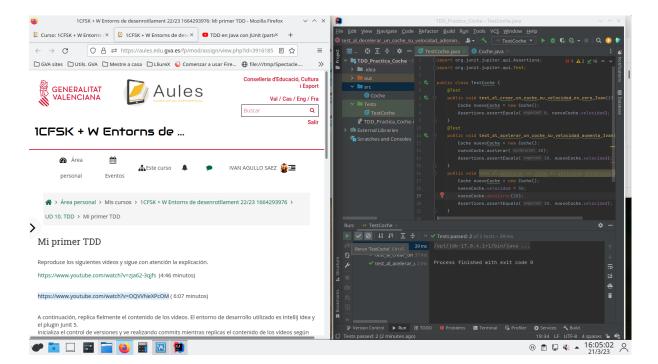


Ahora si ejecutamos el Test Coche para comprobar que todo funciona.

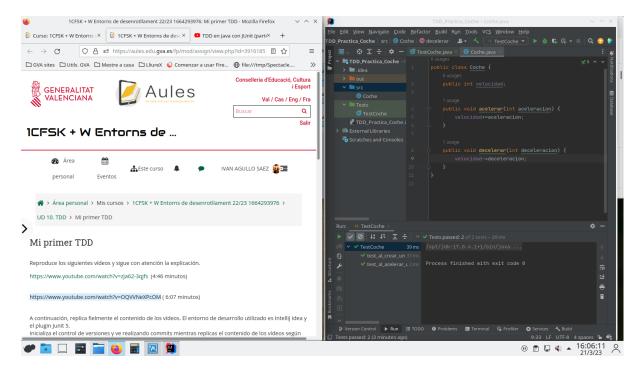


Ahora vamos a hacer otro test en este caso para decelerar, para ello copiamos el anterior y modificamos el nombre del test y cambiamos el llamado al método por decelerar que será un nuevo método.

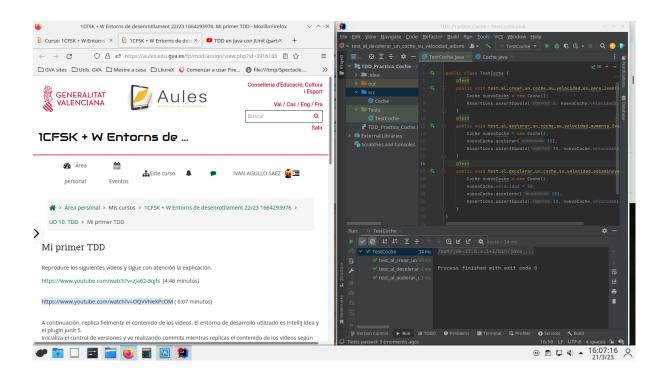
Lo mismo que antes nos vamos a la clase y creamos el método decelerar.



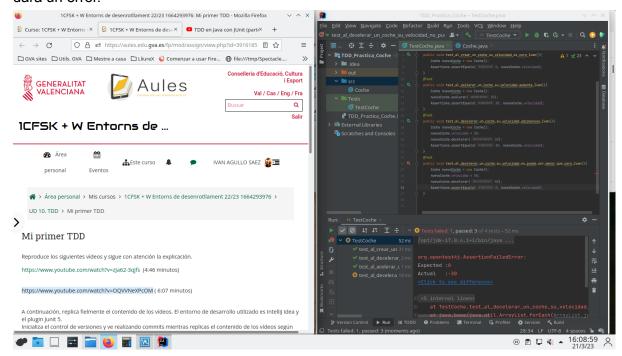
Ahora si nos vamos a la clase coche tendremos el método decelerar creado.



Si ejecutamos los Test observamos que todos han funcionado.

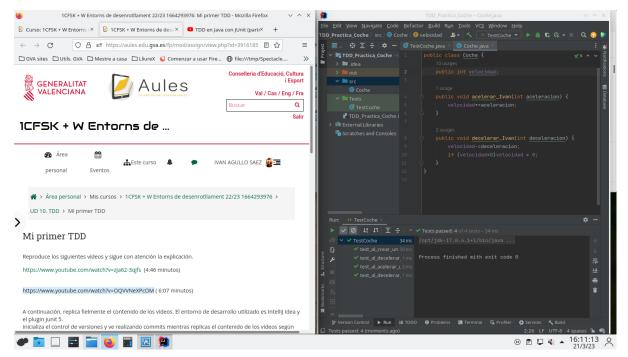


Pero si la velocidad de decelerar es mayor que la velocidad que hay en ese momento, nos dará un error.



Para solucionar el error debemos de irnos al método decelerar de la clase coche. con un if haremos que si la velocidad es menor a 0, la velocidad será igual a 0.

Con esto si la velocidad de decelerar es mayor a la velocidad actual será 0 es decir se habrá frenado.



Ahora que el programa está terminado, vamos a crear una rama llamada Refactorizado y vamos a refactorizar el nombre de los métodos por nombre_metodo_miNombre.

