

# Docker

# Ce este docker?

Docker este o platformă de containerizare open source. Permite dezvoltatorilor să împacheteze aplicații în containere . Această tehnologie a fost dezvoltată pentru prima dată în 2013 și este din ce în ce mai răspândită de atunci. Containerizarea este mult mai eficientă din punct de vedere al consumului de resurse hardware decât virtualizarea.



docker®



# Avantajele docker

**Scalabilitate** - multe containere pot fi plasate într-o singură gazdă

**Eficiență** - Containerele rulează ca niște procese și nu consumă multă putere de procesare

**Flexibilitate** - Ușurință în mutarea și întreținerea aplicațiilor

**Securitate** mai bună, acces mai mic necesar pentru a lucra cu codul ce rulează în containere. De asemenea, mai puține dependențe de software

# Instalare docker

Pentru a instala docker se pot urmări pașii prezentați [aici](#)

Se poate verifica faptul că toți pașii au fost instalați corect cu comanda:  
**sudo docker run hello-world**

Pentru a putea rula comenzile fără sudo, de pe userul nostru curent, va fi nevoie să adăugăm acel user pe grupul docker. Putem face asta cu comanda

**sudo usermod -aG docker \$USER**



# Instalare docker prin script

O metodă mai simplă de instalare a docker este printr-un script. Tot ce trebuie să facem este să rulăm acel script. Pentru alte detalii se poate consulta [documentatia](#) oficială de docker. Pentru a instala se vor rula cele 2 comenzi:

1) **curl -fsSL https://get.docker.com -o get-docker.sh**

2) **sh get-docker.sh**

Din nou un singur pas a mai ramas și anume să dam drepturi userului nostru de a rula comenzi de docker.

**sudo usermod -aG docker \$USER**



# Ce sunt imaginile Docker ?

Imaginile Docker acționează ca un set de instrucțiuni pentru a construi un container docker ( este un șablon )

De exemplu putem avea o imagine de docker pentru nginx, mysql sau chiar ubuntu. Pe baza acestei imagini noi putem porni aplicația ( containerul de docker)

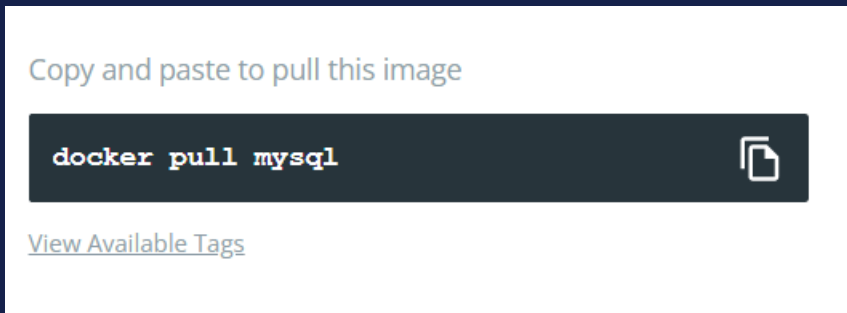
Putem verifica imaginile de docker de pe server cu comanda:  
**docker images**

# Cum descărcăm o imagine ?

Se poate descarca cu comanda: **docker pull nume\_image:tag**

Dacă nu vom preciza un tag anume, implicit se va utiliza tag-ul **latest**. Pentru a vedea toate versiunile este nevoie să apăsăm pe “**view available tags**”

Putem vedea imaginea de docker ca pe un cd cu windows și containerul de docker ca navigarea și utilizarea calculatorului după instalarea acestuia



# Cum verificăm imaginile descărcate?

Acestea se pot descarca cu comanda: **docker images ls**

Aici vom vedea mai multe informații precum: id-ul imaginii, data, dimensiunea imaginii

Pentru a șterge o imagine utilizăm: **docker image rm**

De asemenea, putem adauga un tag unei imaginii cu comanda:  
**docker image tag existing\_image:existing\_tag new\_image:new\_tag**



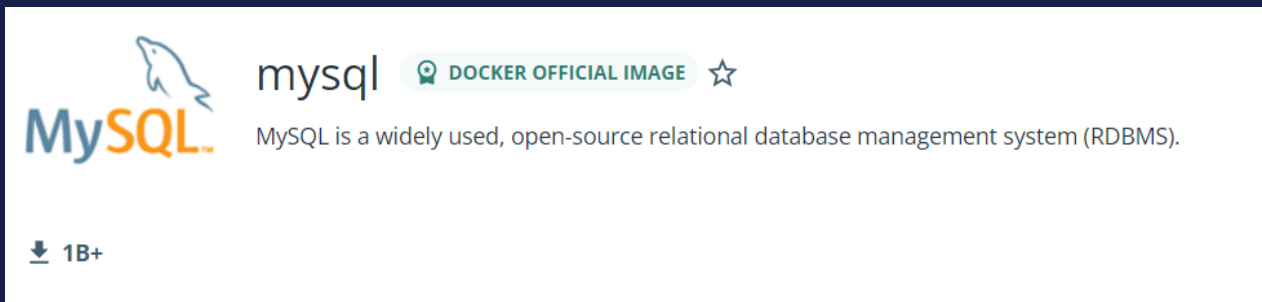


# Dockerhub

Putem descărca o imagine dintr-un repository ( public sau privat ). Cel mai cunoscut repository de docker este [Dockerhub](https://hub.docker.com/).

Acesta este un repository public, unde fiecare poate contribui și crea imagini de docker. Putem găsi de exemplu imagini oficiale de mysql , dar și tot felul de versiuni custom neoficiale .

Pentru a evita orice vulnerabilitate este recomandat să se utilizeze doar imaginile din surse oficiale. Acestea pot fi recunoscut deoarece conține “Docker official image”



# Încărcarea unei imaginii pe Dockerhub

Dacă avem un cont de dockerhub putem face upload acelei imaginii. Inițial după ce ne creăm un cont va fi nevoie să ne logăm și din serverul nostru. Se poate face asta cu **docker login**.

Putem uploada imagini de docker cu comanda:  
**docker push [OPTIONS] NAME[:TAG]**

Pentru a redenumi o imagine , o putem face cu comanda:  
**docker tag OldName:tag NewName:tag**



# Încărcarea unei imaginii pe Dockerhub

Pentru a încărca imaginea în repository-ul nostru de dockerhub este nevoie ca imaginea să fie denumită după userul nostru. De exemplu dacă userul se numește **user513** și imaginea **httpd:2.3** vom putea încărca imaginea cu:

```
docker push user513/httpd:2.3
```

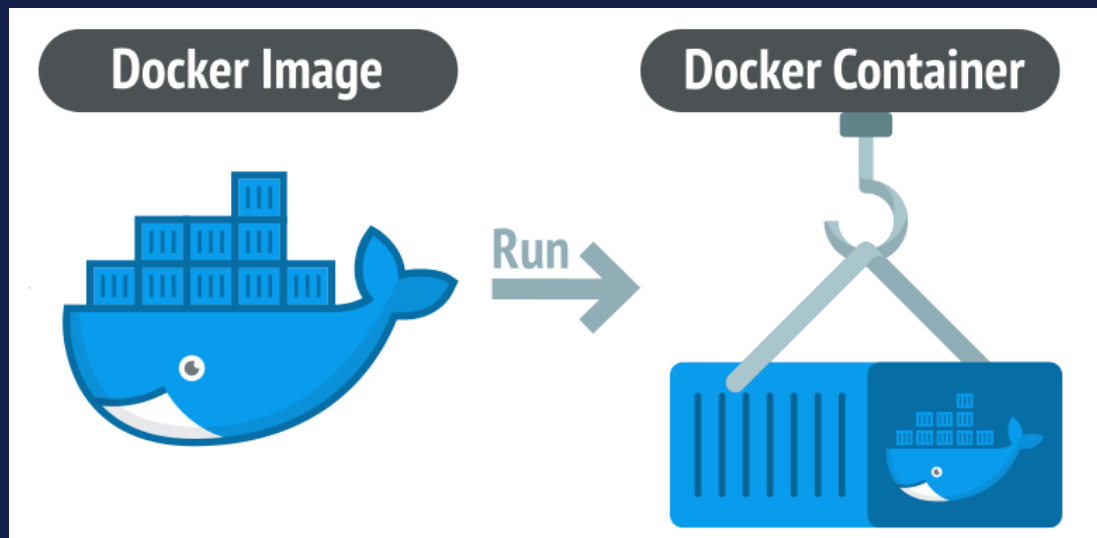
Vom putea apoi accesa dockerhub și vedea imaginea noastră.



# Containere de docker

**Ce este un container?** Un container de docker este o instanță a unei imaginii. Puteți crea, porni, opri, muta sau șterge un container utilizând API-ul Docker sau CLI.

Putem porni un container cu comanda: **docker run nume\_image:numar\_tag**



Sursă [image](#)

# Containere de docker

De exemplu putem rula comanda: **docker run httpd**

Astfel cu această comandă rulăm containerul și ne conectăm în shell-ul acelui container. Pentru a putea porni containerul și în același timp să rămânem în shell-ul curent trebuie să utilizăm **-d ( detached )**

Putem vedea containele ce rulează cu comanda: **docker container ls**

A apărut vreun proces pentru containerul nou dacă verificăm cu **ps -ef ?**



# Containere de docker

Pentru a putea vedea și containerele care au fost active și care acum sunt oprite cu comanda: **docker container ls -a**

Pentru a opri un container folosim **docker stop id\_container/nume\_container**

Pentru a porni un container: **docker start id\_container/nume\_container**



# Containere de docker

Atunci când pornim un container în modul prezentat mai sus vom putea vedea faptul că i s-a asignat un nume aleatoriu. Putem totuși specifica și un nume custom pentru acel container .

```
docker run --name my-redis -d redis
```

Putem de asemenea să mapăm un port pe acel container ( aplicația http rulează pe portul 80, dar acesta va fi în interiorul containerului). Putem mapa portul 8080 de pe hostul nostru local, cu portul 80 din interiorul containerului de docker:

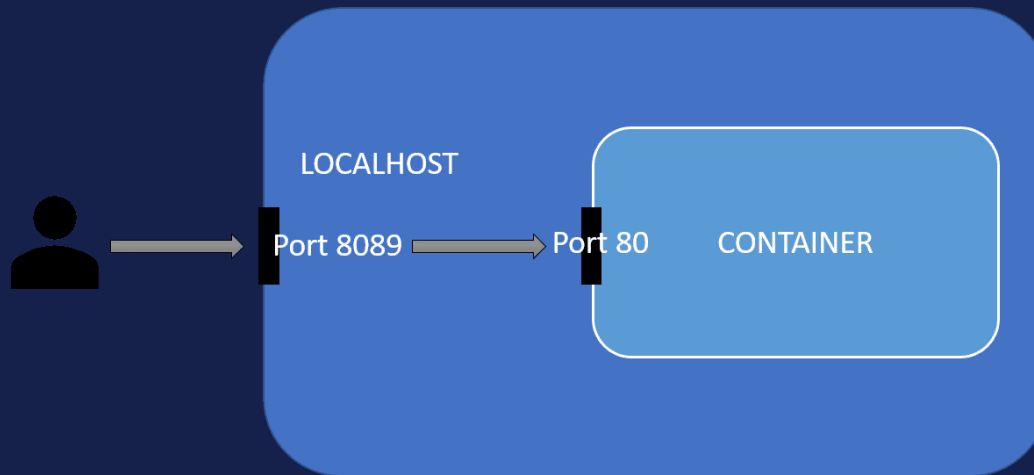
```
docker run -p 8080:80 httpd
```



# Port mapping

Atunci când rulăm un container putem folosi flag-ul **-p** pentru a face mapare între porturile ce rulează la serverul nostru și cel care este în interiorul containerului .

**docker run -p 8089:80 image\_name**



Sursa: <https://www.code4it.dev/blog/run-mongodb-on-docker/>



# Volume

Să presupunem că avem un container de mysql. Dacă acel container se va închide vom pierde toate datele de pe el. De aceea, în unele cazuri dorim ca acel container să aibă date statice și dacă îl repornim să avem datele intacte. Pentru acest lucru există volumele.

Cum creăm un volum?

**docker volume create my-vol**

Pentru a lista volumele create:

**docker volume ls**

Pentru a vedea informații despre acel volum:

**docker volume inspect my-vol**



# Volume

Cum pornim un container la care atașăm un volum?

```
docker run -d --name devtest -v myvol2:/app nginx:latest
```

Putem verifica informațiile despre container în care vom vedea și detaliile legate de volum cu comanda inspect:

```
docker inspect devtest
```

# Bind mount

Bind mounts au o funcționalitate limitată în comparație cu volumele.

```
docker run -d -it --name devtest -v /home/myuser/Nginx_folder:/app  
nginx:latest
```

# Networking

Containerele au propriul networking ( implicit când veți crea un container va fi din rețeaua bridge ). Asta înseamnă că are atașat și un ip din acea rețea. Puteți vedea aceste detalii cu **docker inspect nume\_contaier/id\_container**

Putem crea o rețea folosim comanda :

**docker network create [OPTIONS] NETWORK**

**docker network create --driver=bridge --subnet=192.168.0.0/16 br0**

Pentru a vedea rețelele existente cu comanda:

**docker network ls**

Putem verifica ip-ul containerului și executa comanda **ping** pentru a vedea dacă ne răspunde



# Networking

Cu `docker network connect/disconnect` putem conecta sau deconecta un container de la un networking ( în acest caz cu numele `multi-host-network`). La fel și cu `disconnect`.

**`docker network connect multi-host-network container1`**

**`docker network disconnect multi-host-network container1`**



# Networking

Cum cream un container într-un anumit networking:

**`docker run -itd --network=multi-host-network busybox`**

Pentru a vedea informatii despre mai multe tipuri de networking puteți verifica aici <https://docs.docker.com/network/>



# Docker logs

Comanda docker logs afișează informațiile înregistrate de un container care rulează.

**docker logs nume\_container**

```
[node1] (local) root@192.168.0.8 ~
$ docker logs fervent_elion
/docker-entrypoint.sh: /docker-entrypoint.d/ is not empty, will attempt to perform configuration
/docker-entrypoint.sh: Looking for shell scripts in /docker-entrypoint.d/
/docker-entrypoint.sh: Launching /docker-entrypoint.d/10-listen-on-ipv6-by-default.sh
10-listen-on-ipv6-by-default.sh: info: Getting the checksum of /etc/nginx/conf.d/default.conf
10-listen-on-ipv6-by-default.sh: info: Enabled listen on IPv6 in /etc/nginx/conf.d/default.conf
/docker-entrypoint.sh: Launching /docker-entrypoint.d/20-envsubst-on-templates.sh
/docker-entrypoint.sh: Launching /docker-entrypoint.d/30-tune-worker-processes.sh
/docker-entrypoint.sh: Configuration complete; ready for start up
2022/07/31 12:22:13 [notice] 1#1: using the "epoll" event method
2022/07/31 12:22:13 [notice] 1#1: nginx/1.23.1
```

# Docker cp

Copiați fișiere/directoare între un container și sistemul de fișiere local. Este asemanator cu scp

**docker cp [OPTIONS] CONTAINER:SRC\_PATH DEST\_PATH**

Exemplu:

**docker cp file.png mycontainer:/work**

**file.png** va fi fișierul trimis pe containerul cu nume “**mycontainer**” în locația /work





# Docker commit

Cu docker commit puteti sa creați o nouă imagine din modificările unui container

**docker commit [OPTIONS] CONTAINER [REPOSITORY[:TAG]]**

docker commit c3f279d17e0a svendowideit/testimage:version3

c3f279d17e0a reprezintă id-ul containerului

**svendowideit** numele userului de pe dockerhub

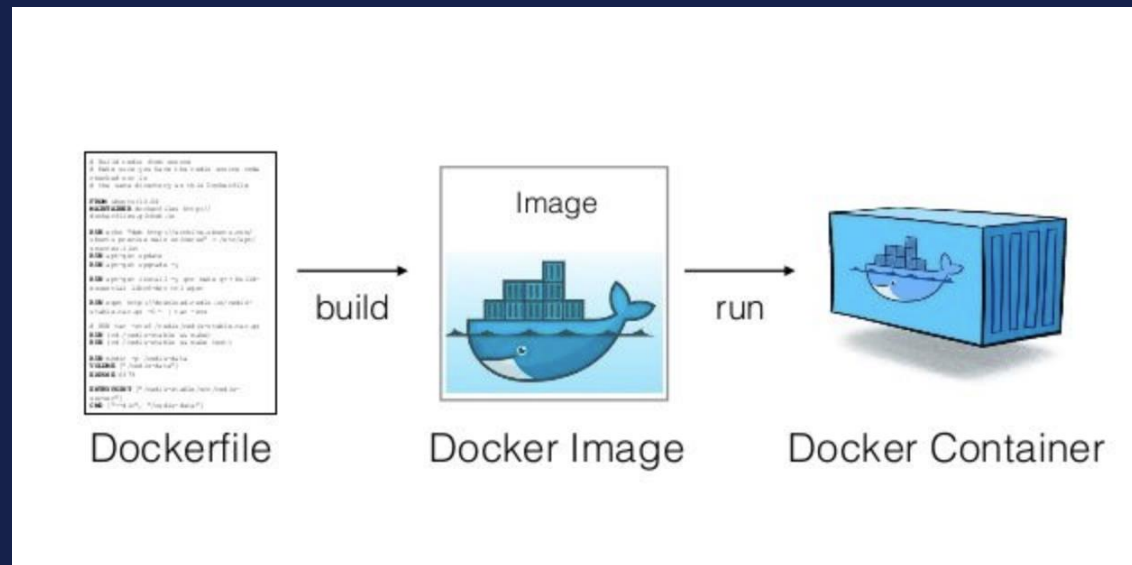
**testimage** numele imaginii

**version3** tag-ul folosit



# Dockerfile

Scopul dockerfile este acela de a avea imagini customizate de noi. Astfel putem avea aplicația deja configurată după bunul plac și doar trebuie să pornim containerul .



Sursa [imagine](#)

# Dockerfile

## Ce conține un Dockerfile?

**FROM** -> Cu această comandă specificăm sursa imaginii pe baza căreia dorim să o construim

**#** -> Pentru a adăuga comentarii

**COPY** -> Cu aceasta comanda putem copia fișiere de pe serverul nostru în interiorul imaginii ( și implicit să le găsim pe container atunci când îl pornim )

**MAINTAINER** -> Pentru a specifica cine deține ( cine este creatorul acelei imaginii )

**ADD** -> Funcție similară cu comanda COPY, dar în plus poate copia fișiere direct de pe URL-uri



# Dockerfile

## Ce conține un Dockerfile?

**EXPOSE** -> Putem expune anumite port-uri și să specificăm pe ce containere ar putea asculta acel container atunci când rulează

**ENV** -> Setează variabile de environment pe container

**WORKDIR** -> Setează locația în care vei fi direcționat atunci când pornești containerul

**ENTRYPOINT** și **CMD** -> setează valori implicite pentru un container care se execută

# Dockerfile

```
FROM alpine:3.4
```

```
RUN apk update
```

```
RUN apk add vim
```

```
RUN apk add curl
```

```
ENV AWS_PROFILE="production"
```

```
COPY config.yml /root
```

Aceste comenzi vor fi într-un fișier numit **Dockerfile**

Care este utilitatea ?

De la o simplă imagine de alpine:3.4 , ne putem crea o imagine custom care să aibă pachetele de vim și curl deja instalate .

Pentru a construi o imagine de docker pe baza acelui fișier putem rula comanda: **docker build -t nume\_imagine:numar\_tag .**



# Docker-compose

Compose este un instrument pentru definirea și rularea aplicațiilor Docker cu mai multe containere. Cu Compose, utilizați un fișier YAML pentru a configura serviciile unei aplicații. Apoi, cu o singură comandă, creați și porniți toate serviciile din acea configurație.

**Exemplu:**

**version: "2"**

**services:**

**web:**

**image: nginx:latest**

**ports:**

**- "80:80"**

**volumes:**

**- ./app:/var/www/html/**



# Docker-compose

Salvam textul de mai devreme într-un docker-compose.yml și îl pornim cu **docker compose up -d**

De aici putem se volume, crea un networking , da variabile de environment pentru containere și practic cu un singur fișier putem configura o întreagă infrastructură pentru aplicația dorită



# Docker-compose

**LINKS:** Legăturile vă permit să definiți aliasuri suplimentare prin care un serviciu este accesibil de la un alt serviciu. De asemenea, putem folosi comanda build pentru a construi imaginea containerului web dintr-un dockerfile

```
version: "3.9 "
```

```
services:
```

```
  web:
```

```
    build: .
```

```
    links:
```

```
      - "db:database"
```

```
  db:
```

```
    image: postgres:14.1-alpine
```

```
    restart: always
```

```
    environment:
```

```
      - POSTGRES_USER=postgres
```

```
      - POSTGRES_PASSWORD=postgres
```

```
    ports:
```

```
      - '5432:5432'
```





# Docker-compose

Va fi necesar ca un fișier Dockerfile să fie prezent în aceeași locație cu docker-compose.yml

Acesta poate fi și simplu, de tipul: **FROM http**

De pe containerul de httpd , vom putea da ping acum in containerul de postgres prin mai multe metode

Ex ping db , ping database (numele dat de noi prin links) , ping root-db-1 ( numele generat de docker compose pentru container )

# Sfârșit

