

Bucles 01.

Crea un bucle que imprima por consola la lista de números del 1 al 30, incrementándose de 3 en 3.

```
1 // 3
2 // 6
3 // 9
4 // ...
```

Bucles 02.

Utiliza un bucle `for` para imprimir por la consola la tabla de multiplicar del 8.

```
1 // '8 x 1 = 8'
2 // '8 x 2 = 16'
3 // ...
```

Bucles 03.

Escribe un programa que saque una lista de números del 1 al 20 y que indique si el número es par o impar.

Bucles 04.

Haz un programa que pida una frase al usuario. Utilizando un `for...of` imprimiremos el número total de letras "a" que haya en la frase.

Bucles 05.

Escribe un programa que muestre los números del 1 al 50, con las siguientes excepciones:

- Para los múltiplos de 3, muestra en pantalla la palabra "Fizz" en lugar del número.
 - Para los números múltiplos de 5, muestra en pantalla la palabra "Buzz" en lugar del número.
 - Para los múltiplos de 3 y 5, muestra en pantalla la palabra "FizzBuzz" en lugar del número.
-

