МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

АДЫГЕЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Инженерно-физический факультет Кафедра автоматизированных систем обработки информации и управления

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИКЕ

Программаная реализация численного метода Вычисление обратной матрицы при помощи заданной

1 курс, группа 1ИВТ2

Выполнил:	
	_ И. С. Соловьёв
«»	_ 2023 г.
Руководитель:	
	_ С.В. Теплоухов
« »	2023 г.

Майкоп, 2023 г.

Содержание

1.	Введение	3
2.	Теоретическая часть 2.1. Задание	
3.	Ход выполнения работы 3.1. Код приложения на Python 3.2. Пример формул 3.3. Тестирование и отладка	5
4.	Заключение	7
5.	Список использованных источников	7

1. Введение

В данной работе мы рассмотрим алгоритм создания программы, которая сможет вычислять обратную матрицу. Также мы рассмотрим теоретическую часть, листинг программы и результат, который выводится на экран при старте отладки.

2. Теоретическая часть

2.1. Задание

В данном задании нам необходимо вычислить матрицу обратную заданной, вычислив прямоугольную и квадратную матрицы.

2.2. Алгоритм нахождения обратной матрицы

Первый шаг для нахождения обратной матрицы методом исключения неизвестных Гаусса - приписать к матрице A единичную матрицу того же порядка, отделив их вертикальной чертой.

К матрице А приписать единичную матрицу того же порядка.Полученную сдвоенную матрицу преобразовать так, чтобы в левой её части получилась единичная матрица, тогда в правой части на месте единичной матрицы автоматически получится обратная матрица. Матрица А в левой части преобразуется в единичную матрицу путём элементарных преобразований матрицы.

Если в процессе преобразования матрицы A в единичную матрицу в какойлибо строке или в каком-либо столбце окажутся только нули, то определитель матрицы равен нулю, и, следовательно, матрица A будет вырожденной, и она не имеет обратной матрицы. В этом случае дальнейшее нахождение обратной матрицы прекращается.

3. Ход выполнения работы

3.1. Код приложения на Python

```
import numpy as np
# Считываем размеры матрицы
n = int(input('Введите количество строк: '))
m = int(input('Введите количество столбцов: '))
# Считываем элементы матрицы
A = np.zeros((n, m))
for i in range(n):
    for j in range(m):
        A[i, j] = float(input(f'Введите элемент [{i + 1}, {j + 1}]: '))
# Вычисляем обратную матрицу
det = np.linalg.det(A)
if det == 0:
    print('Матрица необратима')
else:
    A_inv = np.linalg.inv(A)
    if m == n:
        # если матрица квадратная, выводим обратную матрицу
        print('Обратная матрица:')
        print(A_inv)
    else:
        # если матрица прямоугольная, выводим обратную матрицу
        с округлением до 2 знаков после запятой
        A_inv = np.round(A_inv, 2)
        print('Обратная матрица:')
        print(A_inv)
```

3.2. Пример формул

Вычисление обратной матрицы.

Пусть
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots & a_{2n} \\ \hline a_{n1} & a_{n2} \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$
, $\det A \neq 0$

Тогда $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot C$, где матрица С имеет вид:

$$C = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} \dots & A_{2n} \\ \hline A_{n1} & A_{n2} \dots & A_{nn} \end{pmatrix}^{T} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} \dots & A_{n2} \\ \hline A_{1n} & A_{2n} \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

3.3. Тестирование и отладка

В тестировании необходимо было ввести значения строк и столбцов для построения матрицы и нахождения её обратной по формуле Результаты работы программы приведены на рисунке 1.

```
Введите количест🔈 строк: 4
Введите количест 🕟 столбцов: 4
Введите элемент [1, 1]: 3
Введите элемент [1, 2]: 5
Введите элемент [1, 3]: 7
Введите элемент [1, 4]: 4
Введите элемент [2, 1]: 2
Введите элемент [2, 2]: 0
Введите элемент [2, 3]: 0
Введите элемент [2, 4]: 2
Введите элемент [3, 1]: 0
Введите элемент [3, 2]: 0
Введите элемент [3, 3]: 0
Введите элемент [3, 4]: 0
Введите элемент [4, 1]: 2
Введите элемент [4, 2]: 7
Введите элемент [4, 3]: 8
Введите элемент [4, 4]: 9
Матрица необрати🔈
```

Рисунок.1 - Матрица не определена.

```
Введите количестゆ строк: 3
Введите количестb столбцов: 3
Введите элемент [1, 1]: 2
Введите элемент [1, 2]: 6
Введите элемент [1, 3]: 2
Введите элемент [2, 1]: 9
Введите элемент [2, 2]: 3
Введите элемент [2, 3]: 4
Введите элемент [3, 1]: 2
Введите элемент [3, 2]: 6
Введите элемент [3, 3]: 1
Обратная матрица:
[[-0.4375
                           0.375
               0.125
 [-0.02083333 -0.04166667
                           0.208333331
 [ 1.
               0.
                                      ]]
                           -1.
```

Рисунок.2 - получение обратной матрицы по заданной.

4. Заключение

Квадратная матрица A называется невырожденной, или неособенной, если её определитель отличен от нуля и вырожденной, или особенной, если её определитель равен нулю.

Квадратная матрица B называется обратной для квадратной матрицы A того же порядка, если их произведение

5. Список использованных источников

- 1. Кнут Д.Э. Всё про ТЕХ. — Москва: Изд. Вильям
с, 2003 г. 550 с
- $2. \mbox{Львовский C.M.}$ Набор и верстка в системе LATEX. 3-е издание, исправленное и дополненное, 2003 г.
- 3.Воронцов К.В. LATEX в примерах. 2005 г. почитать [2, 3].