

**Materia: LAB - 131**

**Paralelo: "D"**

**Docente:** Lic. Carmen Rosa Huanca Quisbert

**Carrera:** Informática

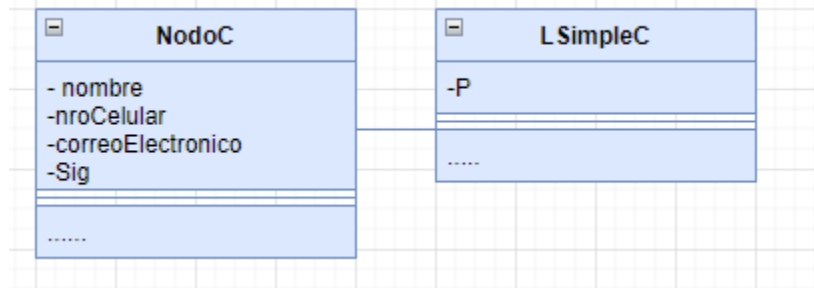
**Nombres y Apellidos:** Yhorel Yhared Alvarez Alvarez

**CI:** 12865468 LP

**Fecha:** 29/04/2022

**Tema:** Listas Simples Dobles Simples circulares y dobles circulares

1. Crear una lista simple normal de contactos <nombre, nrocelular, correoElectronico>.
  - a. Agregar un nuevo contacto, si el número ya está registrado no agregar y mostrar un mensaje.
  - b. Mostrar el nombre del contacto con correo electrónico X.
  - c. Eliminar al contacto con nombre X



#### CÓDIGO JAVA

```
public static void main(String[] args) {
    LSimpleC a = new LSimpleC();
    a.adifinal("nombre1", 123, "correo1");
    a.adifinal("nombre2", 973, "correo2");
    a.adifinal("nombre3", 537, "correo3");
    a.adifinal("nombre4", 321, "correo4");
    a.adifinal("nombre5", 951, "correo5");
    a.adifinal("nombre6", 357, "correo6");
    a.adifinal("nombre7", 654, "correo7");
    a.adifinal("nombre8", 456, "correo8");
    a.mostrar();

    // Solucion A
    System.out.println("\nSolucion A");
    SolA(a,"nombre",123,"correo");
    System.out.println("\nSolucion B");
    SolB(a,"correo3");
    System.out.println("\nSolucion C");
    SolC(a,"nombre8");
}
```

```
    a.mostrar();  
}
```

#### **Inciso a**

```
public static void SolA(LSimpleC a, String nm, int n, String cc){  
    NodoC x = a.getP();  
    boolean sw = true;  
    while(x != null){  
        if(x.getNroCelular() == n){  
            sw = false;  
        }  
        x = x.getSig();  
    }  
    if(sw){  
        a.adifinal(nm, n, cc);  
        a.mostrar();  
    }  
    else{  
        System.out.println("ya existe el numero");  
    }  
}
```

#### **Inciso b**

```
public static void SolB(LSimpleC a, String x){  
    NodoC nc = a.getP();  
    while(nc != null){  
        if(nc.getCorreoElect().equals(x)){  
            System.out.println(nc.getNombre());  
        }  
        nc = nc.getSig();  
    }  
}
```

#### **Inciso c**

```
public static void SolC(LSimpleC a, String x){  
    NodoC nc = a.getP();  
    NodoC ant = new NodoC();  
    int c = 0;  
    while(nc != null){  
        if(x.equals(nc.getNombre())){  
            if(c != 0){  
                ant.setSig(nc.getSig());  
            }  
            else{  
                a.setP(nc.getSig());  
            }  
        }  
        c++;  
        ant = nc;  
        nc = nc.getSig();  
    }  
}
```

### CORRIDA

```
nombre1 123 correo1  
nombre2 973 correo2  
nombre3 537 correo3  
nombre4 321 correo4  
nombre5 951 correo5  
nombre6 357 correo6  
nombre7 654 correo7  
nombre8 456 correo8
```

#### Inciso a

```
Solucion A  
ya existe el numero
```

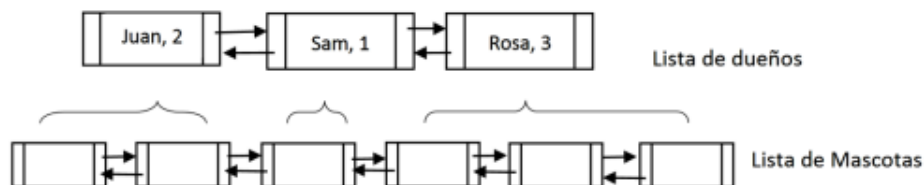
#### Inciso b

```
Solucion B  
nombre3
```

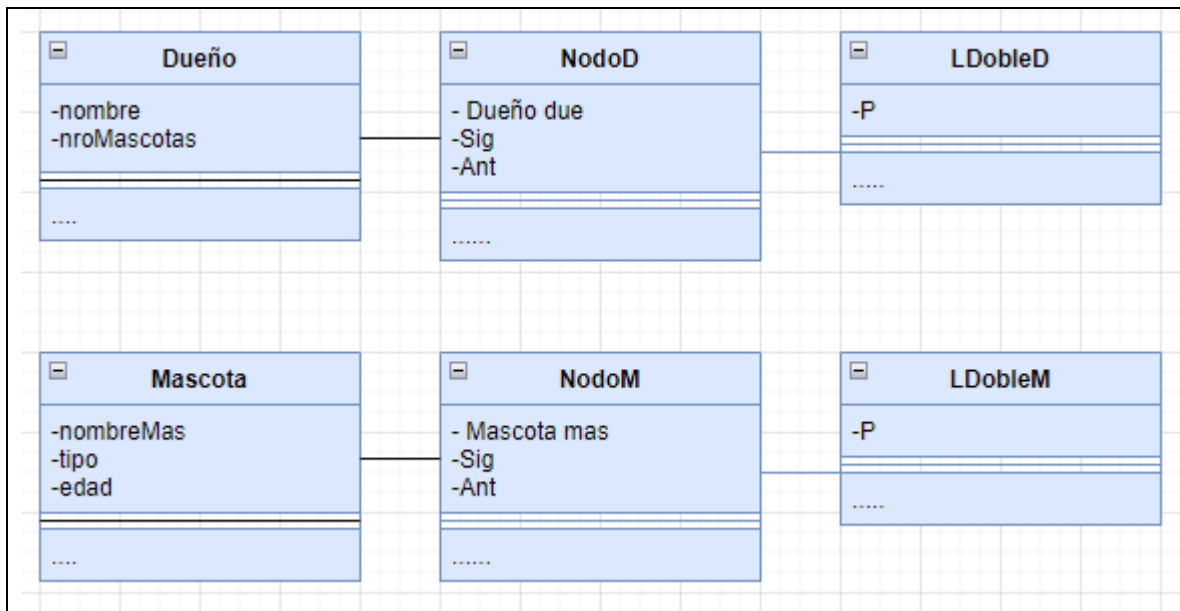
#### Inciso c

```
Solucion C  
nombre1 123 correo1  
nombre2 973 correo2  
nombre3 537 correo3  
nombre4 321 correo4  
nombre5 951 correo5  
nombre6 357 correo6  
nombre7 654 correo7
```

2. En el registro para la atención en una veterinaria, se tiene una lista doble normal de objetos dueño<nombre, nroMascotas> y otra lista doble normal de mascotas<nombreMas, tipo, edad>



- Mostrar las mascotas del dueño con nombre X.
- Adicionar una nueva mascota al dueño con nombre X.
- Eliminar al(los) dueño(s) y sus mascotas que tenga(n) a una(s) "tortuga" de mascota(s).



### CÓDIGO JAVA

```

public static void main(String[] args) {
    Dueño d1 = new Dueño("nombre1", 2);
    Dueño d2 = new Dueño("nombre2", 3);
    Dueño d3 = new Dueño("nombre3", 2);
    Dueño d4 = new Dueño("nombre4", 1);
    LDobleD l1 = new LDobleD();
    l1.adifinal(d1);
    l1.adifinal(d2);
    l1.adifinal(d3);
    l1.adifinal(d4);

    Mascota m1 = new Mascota("mascota1", "tortuga", 10);
    Mascota m2 = new Mascota("mascota2", "perro", 5);
    Mascota m3 = new Mascota("mascota3", "gato", 8);
    Mascota m4 = new Mascota("mascota4", "gato", 3);
    Mascota m5 = new Mascota("mascota5", "peroo", 1);
    Mascota m6 = new Mascota("mascota6", "perico", 9);
    Mascota m7 = new Mascota("mascota7", "loro", 4);
    Mascota m8 = new Mascota("mascota8", "gato", 7);

    LDobleM l2 = new LDobleM();
    l2.adifinal(m1);
    l2.adifinal(m2);
    l2.adifinal(m3);
    l2.adifinal(m4);
    l2.adifinal(m5);
    l2.adifinal(m6);
    l2.adifinal(m7);
    l2.adifinal(m8);
  }

```

```

        System.out.println("\n ----- Solucion A ----- ");
        SolA(l1, l2, "nombre4");
        System.out.println("\n ----- Solucion B ----- ");
        Mascota mm = new Mascota("nuevo", "perro", 10);
        SolB(l1, l2, "nombre3",mm);
        mostrar(l1,l2);
        System.out.println("\n ----- Solucion C ----- ");
        SolC(l1, l2);
        mostrar(l1,l2);
    }
    public static void mostrar(LDobleD a, LDobleM b){
        NodoD nd = a.getP();
        NodoM nm = b.getP();
        while(nd != null){
            nd.getDue().mostrar();
            for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas(); i++){
                System.out.println("\t"+nm.getMasc().getNombreMas()+" "+nm.getMasc().getTipo());
                nm = nm.getSig();
            }
            nd = nd.getSig();
        }
    }
}

```

#### **Inciso a**

```

public static void SolA(LDobleD a, LDobleM b, String x){
    NodoD nd = a.getP();
    NodoM nm = b.getP();
    while(nd != null){
        if(nd.getDue().getNombre().equals(x)){
            nd.getDue().mostrar();
            for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas(); i++){
                System.out.println("\t"+nm.getMasc().getNombreMas()+" "+nm.getMasc().getTipo());
                nm = nm.getSig();
            }
        }
        else{
            for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas(); i++){
                nm = nm.getSig();
            }
        }
        nd = nd.getSig();
    }
}

```

#### **Inciso b**

```

public static void SolB(LDobleD a, LDobleM b, String x,Mascota ma){
    NodoD nd = a.getP();
    NodoM nm = b.getP();
    NodoM nue = new NodoM();
}

```

```

nue.setMas(ma);
while(nd != null){
    if(nd.getDue().getNombre().equals(x)){
        for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas(); i++){
            nm = nm.getSig();
        }
        NodoM aux = nm;
        nm = nm.getAnd();
        nm.setSig(nue);
        nue.setAnd(nm);
        nue.setSig(aux);
        nd.getDue().setNroMascotas(nd.getDue().getNroMascotas()+1);
    }
    else{
        for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas(); i++){
            nm = nm.getSig();
        }
    }
    nd = nd.getSig();
}
}

```

#### Inciso c

```

public static void SolC(LDobleD a, LDobleM b){
    NodoD nd = a.getP();
    NodoM nm = b.getP();
    int cont = 0;
    while(nd != null){
        NodoM mp = nm;
        NodoM mu = null;
        boolean sw = false;
        for(int i=0; i<nd.getDue().getNroMascotas()-1; i++){
            if(nm.getMas().getTipo().equals("tortuga")){
                sw = true;
            }
            nm = nm.getSig();
        }
        mu = nm;
        if(mu.getMas().getTipo().equals("tortuga")){
            sw = true;
        }
        if(sw){
            if(cont == 0){
                b.setP(mu.getSig());
                a.setP(nd.getSig());
            }
            else{
                mp.getAnd().setSig(mu.getSig());
                nd.getAnd().setSig(nd.getSig());
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}
else{
    nm = nm.getSig();
}
nd = nd.getSig();
cont++;
}
}

```

## **CORRIDA**

### **Inciso a**

```

----- Solucion A -----
< nombre4 1 >
    mascota8 gato

```

### **Inciso b**

```

----- Solucion B -----
< nombrel 2 >
    mascota1 tortuga
    mascota2 perro
< nombre2 3 >
    mascota3 gato
    mascota4 gato
    mascota5 peroo
< nombre3 3 >
    mascota6 perico
    mascota7 loro
    nuevo perro
< nombre4 1 >
    mascota8 gato

```

### **Inciso c**

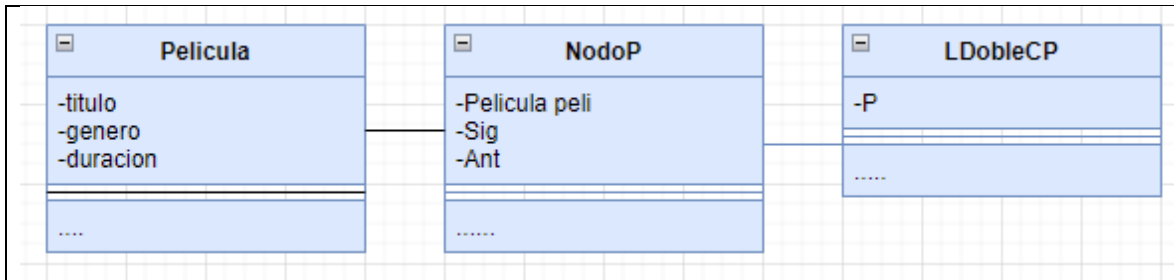
```

----- Solucion C -----
< nombre2 3 >
    mascota3 gato
    mascota4 gato
    mascota5 peroo
< nombre3 3 >
    mascota6 perico
    mascota7 loro
    nuevo perro
< nombre4 1 >
    mascota8 gato

```

3. Sea una lista Doble Circular de Películas <título, genero, duración> se pide:

- Llevar los k primeros nodos al final de la lista
- Eliminar a la(s) película(s) que tiene(n) menos duración.
- Agregar una nueva película antes de la última película de genero X



### CÓDIGO JAVA

```

public static void main(String[] args) {
    Pelicula p1 = new Pelicula("titulo1", "accion", 120);
    Pelicula p2 = new Pelicula("titulo2", "accion", 130);
    Pelicula p3 = new Pelicula("titulo3", "terror", 100);
    Pelicula p4 = new Pelicula("titulo4", "infantil", 90);
    Pelicula p5 = new Pelicula("titulo5", "accion", 100);
    Pelicula p6 = new Pelicula("titulo6", "ficción", 120);
    Pelicula p7 = new Pelicula("titulo7", "accion", 90);
    Pelicula p8 = new Pelicula("titulo8", "ficción", 110);
    Pelicula p9 = new Pelicula("titulo9", "drama", 115);

    LDobleCD ll = new LDobleCD();
    ll.adifinal(p1);
    ll.adifinal(p2);
    ll.adifinal(p3);
    ll.adifinal(p4);
    ll.adifinal(p5);
    ll.adifinal(p6);
    ll.adifinal(p7);
    ll.adifinal(p8);
    ll.adifinal(p9);
    ll.mostrar();
    System.out.println("\n Inciso A ");
    SolA(ll,5);
    ll.mostrar();
    System.out.println("\n Inciso B ");
    SolB(ll);
    ll.mostrar();
    System.out.println("\n Inciso C ");
    Pelicula pp = new Pelicula("nuevo", "Romantisismo", 115);
    SolC(ll, pp, "drama");
    ll.mostrar();
}
  
```



```
}
```

#### Inciso a

```
public static void SolA(LDobleCD a, int k){  
    for(int i=0; i<k; i++){  
        NodoP r = a.getP();  
        NodoP aux = r.getSig();  
        a.setP(aux);  
    }  
}
```

#### Inciso b

```
public static void SolB(LDobleCD a){  
    NodoP r = a.getP();  
    int mn = r.getDue().getDuracion();  
    while (r.getSig() != a.getP()){  
        if(r.getDue().getDuracion() < mn){  
            mn = r.getDue().getDuracion();  
        }  
        r = r.getSig();  
    }  
    if(r.getDue().getDuracion() < mn){  
        mn = r.getDue().getDuracion();  
    }  
    r = a.getP();  
    while (r.getSig() != a.getP()){  
        if(r.getDue().getDuracion() == mn){  
            r.getSig().setAnd(r.getAnd());  
            r.getAnd().setSig(r.getSig());  
        }  
        r = r.getSig();  
    }  
    if(r.getDue().getDuracion() == mn){  
        r.getSig().setAnd(r.getAnd());  
        r.getAnd().setSig(r.getSig());  
    }  
}
```

#### Inciso c

```
public static void SolC(LDobleCD a, Pelicula pe, String x){  
    NodoP r = a.getP();  
    int c = 0;  
    int p = 0;  
    while (r.getSig() != a.getP()){  
        if(r.getDue().getGenero().equals(x)){  
            p = c;  
        }  
        r = r.getSig();  
        c++;  
    }  
    if(r.getDue().getGenero().equals(x)){
```

```

    p = c;
}
c++;
r = a.getP();
c = 0;
while (r.getSig() != a.getP()){
    if(c == p){
        NodoP nue = new NodoP();
        nue.setDue(pe);
        r.getAnd().setSig(nue);
        nue.setAnd(r.getAnd());
        nue.setSig(r);
        r.setAnd(nue);
    }
    r = r.getSig();
    c++;
}
if(c == p){
    NodoP nue = new NodoP();
    nue.setDue(pe);
    r.getAnd().setSig(nue);
    nue.setAnd(r.getAnd());
    nue.setSig(r);
    r.setAnd(nue);
}
c++;
}

```

### CORRIDA

```

run:
< titulo1 accion 120 >
< titulo2 accion 130 >
< titulo3 terror 100 >
< titulo4 infartil 90 >
< titulo5 accion 100 >
< titulo6 ficcion 120 >
< titulo7 accion 90 >
< titulo8 ficcion 110 >
< titulo9 drama 115 >

```

### Inciso a

```
Inciso A
< titulo6 ficcion 120 >
< titulo7 accion 90 >
< titulo8 ficcion 110 >
< titulo9 drama 115 >
< titulo1 accion 120 >
< titulo2 accion 130 >
< titulo3 terror 100 >
< titulo4 infaltil 90 >
< titulo5 accion 100 >
```

**Inciso b**

```
Inciso B
< titulo6 ficcion 120 >
< titulo8 ficcion 110 >
< titulo9 drama 115 >
< titulo1 accion 120 >
< titulo2 accion 130 >
< titulo3 terror 100 >
< titulo5 accion 100 >
```

**Inciso c**

```
Inciso C
< titulo6 ficcion 120 >
< titulo8 ficcion 110 >
< nuevo Romantisismo 115 >
< titulo9 drama 115 >
< titulo1 accion 120 >
< titulo2 accion 130 >
< titulo3 terror 100 >
< titulo5 accion 100 >
```