



Bacharelado em Sistemas de Informação

E-mail: coordenacao.bsi@ufrpe.br

Site: <http://www.bsi.ufrpe.br>

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Projeto Interdisciplinar para sistemas de informação I	CÓDIGO: 14738
DEPARTAMENTO/UNIDADE ACADÊMICA: DEINFO	ÁREA: Sistemas Computacionais
CARGA HORÁRIA TOTAL: 60 h	NÚMERO DE CRÉDITOS: 04
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 h	TEÓRICAS: 30h PRÁTICAS: 30h
PRÉ-REQUISITOS: NENHUM	
CO-REQUISITOS: NENHUM	
SEMESTRE/ANO DE APLICAÇÃO: 01/2020	

EMENTA

Nesta disciplina, espera-se que o aluno desenvolva o pensamento computacional e aprenda a criar sistemas computacionais. Os projetos deverão ser individuais, permitindo que os alunos adquiram o conhecimento inicial em técnicas de programação e robótica. Temas como psicologia, ética, filosofia, sociologia e sustentabilidade devem ser abordados ao longo da disciplina. Esta disciplina também deve contribuir para a leitura e escrita de textos técnicos e científicos.

CONTEÚDOS

- Introdução a Programação para Dispositivos Móveis
- Criação de Gráficos e Imagens Bit por Bit
- Animação, Simulação e Modelagem
- Algoritmos e Abstração Procedural
- Comunicação Através da Internet
- Usando e Analisando Dados e Informação

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. Novatec, 2010.
2. WING, Jeannette M. Computational thinking and thinking about computing. Philosophical Transactions of the Royal Society A: Mathematical, Physical and Engineering Sciences, v. 366, n. 1881, p. 3717-3725, 2008.
3. MURUGESAN, San. Harnessing green IT: Principles and practices. IT professional, v. 10, n. 1, p. 24-33, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011.
2. MANBER, Udi. Introduction to algorithms: a creative approach. Reading, Mass.: Addison-Wesley, c 1989. xiv, 478 p. ISBN 0201120372.
3. FORBELLONE, A. et al. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 3. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005.
4. BAASE, Sara. A Gift of Fire: Social, Legal, and Ethical Issues for Computing and the Internet. Pearson Education Limited, 2012.
5. KUBICA, Jeremy. Computational fairy tales. Jeremy Kubica, 2012.

Emitido em: 19/11/2020

Responsável: _____

Prof. Silvana Bocanegra
Coordenação do Bach. Sistemas
de Informação
UFRPE-sede