



# Modelagem via grafos:

Definições e problemas clássicos (grafos Eulerianos)



# A origem dos grafos (Euler 1736)

## Problema das Sete pontes de Königsberg

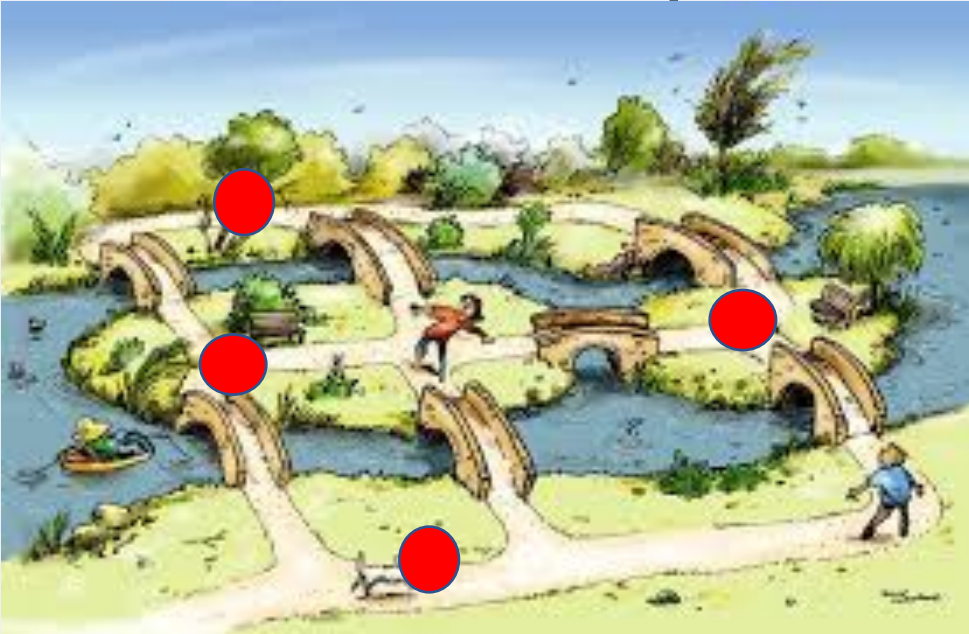


▲ Leonhard Euler (1707–1783).

Problema: É possível atravessar cada ponte apenas uma vez e retornar ao ponto inicial?

# A origem dos grafos (Euler 1736)

## Problema das Sete pontes de Königsberg



Como Euler modelou o problema? eliminou todos os detalhes geométricos e acabou representando o problema por um grafo (essa estrutura ainda não era conhecida na época, teoria formalizada só no século XIX)

# A origem dos grafos (Euler 1736)



Pontos (ilhas ou margens) vértices

Linhas (pontes) arestas

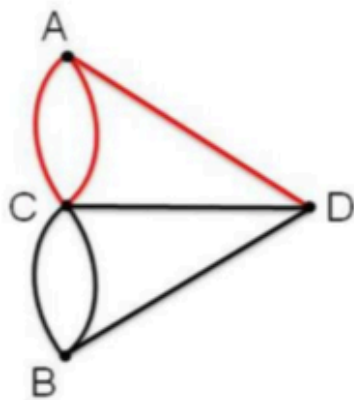
Problema no grafo:

obter um percurso que partindo de um dos vértices, percorra todo o grafo passando uma única vez por cada aresta e volte ao ponto inicial

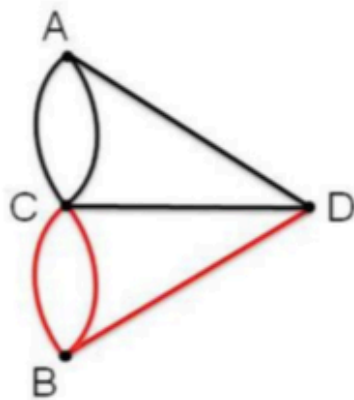


# A origem dos grafos (Euler 1736)

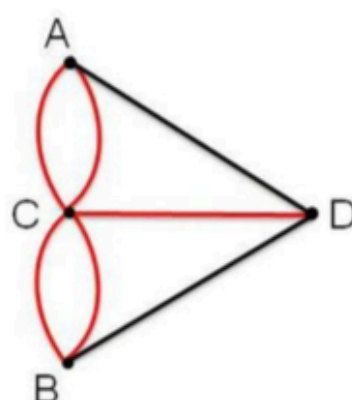
Solução: para passar por um ponto é necessário duas arestas, uma para entrar e outra para sair. Nesse grafo todos os pontos têm número ímpar de arestas e assim **é impossível** passar por todas as arestas sem repetição.



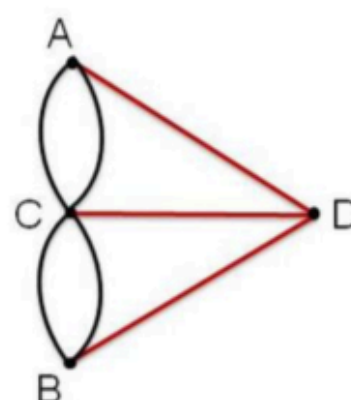
3 arestas de A.



3 arestas de B.



5 arestas de C.



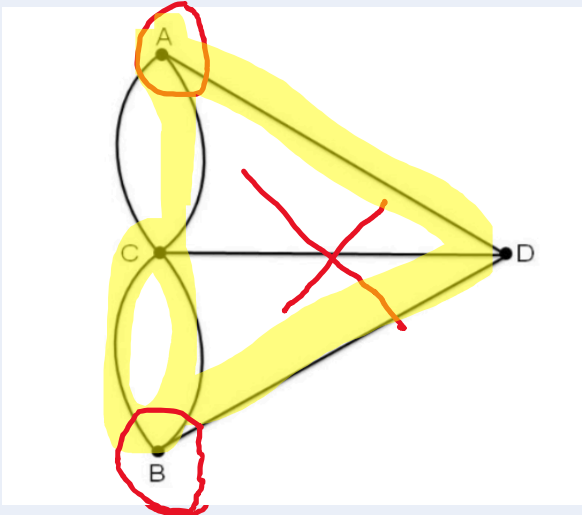
3 arestas de D

# A origem dos grafos (Euler 1736)

**Sem retornar ao ponto de partida:**

Também é impossível o trajeto!! Um ponto só poderia ter um número ímpar de arestas se fosse o ponto de partida ou o de chegada.

Exemplo: remova a areta C-D



**A: 3 arestas;      C:4 arestas**

**B: 3 arestas;      D:2 arestas**

# Formalização matemática

Grafo: consiste de dois conjuntos finitos:

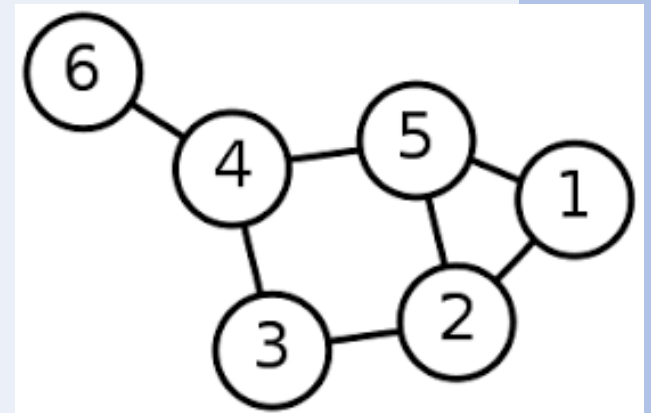
1.  $V(G)$ : **vértices** ou **nós** (conjunto não vazio) ;
2.  $E(G)$ : **arestas** (conjunto formado de pares de dois elementos de  $V$ )

Exemplo: Considere o grafo  $G(V,E)$

$V=\{1,2,3,4,5,6\}$

$E=\{\{1,2\}, \{1,5\},\{2,3\},\{2,5\},\{3,4\},\{4,5\},\{4,6\}\}$

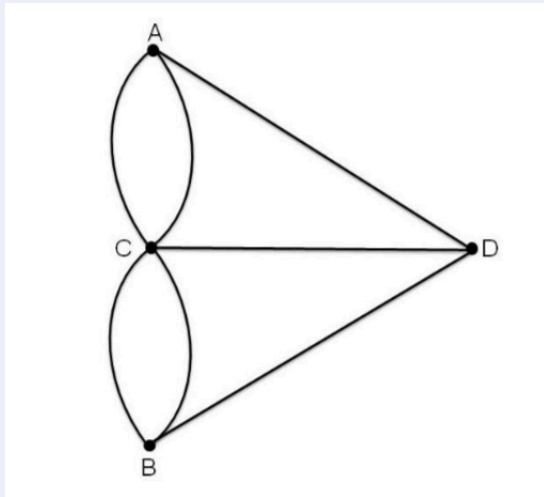
Desenho do grafo



# Formalização matemática

Grau de um vértice: número de arestas que incidem no vértice.

Exemplo:



$$d(A)=3, d(B)=3, \\ d(C)=5, d(D)=3$$

Notação  $d(v)$   
 $d$ : degree

Note que  $3+3+5+3=14=2 \times 7$

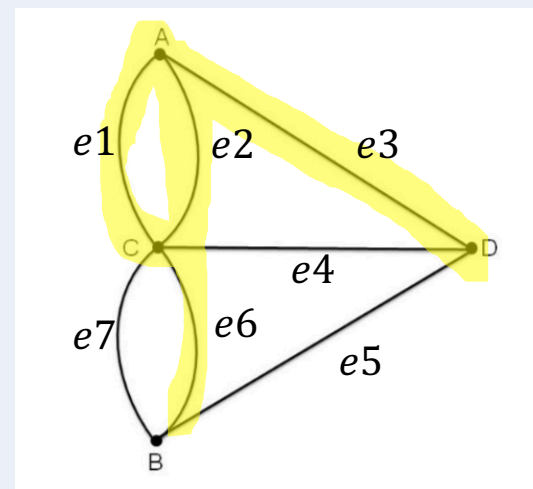
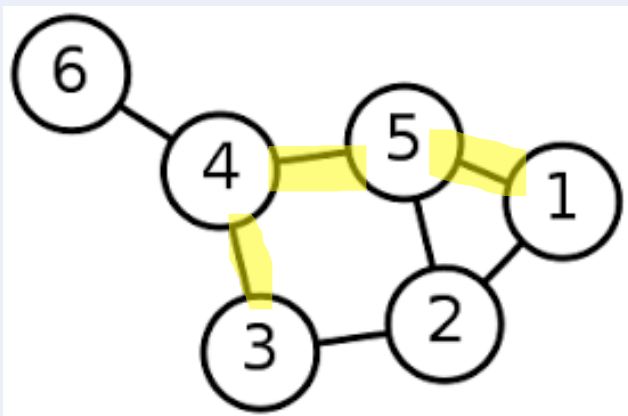
Teorema: A soma dos graus dos vértices em um grafo é igual ao dobro do número de arestas

Vértices Adjacentes (vizinhos): são vértices com uma aresta entre eles



# Formalização matemática

Passeio é uma sequência de vértices tal que se  $v$  e  $w$  são vértices consecutivos na sequência então  $v-w$  é uma aresta do grafo



*Ex:*

$(3, 4, 5, 1)$

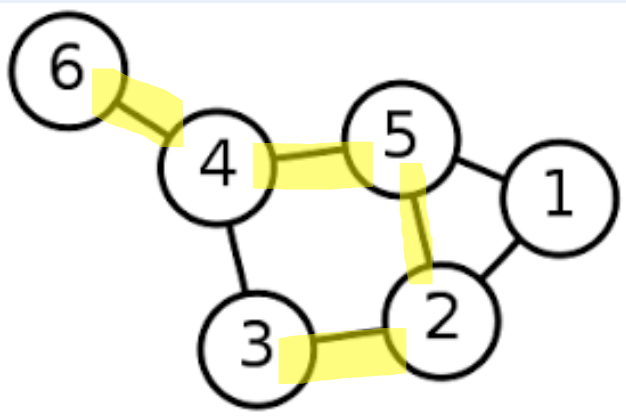
$(D, e3, A, e2, C, e6, B, e6, C, e1, A)$

Em grafos com arestas paralelas (arestas que conectam os mesmos vértices) precisamos diferenciar cada um deles no passeio.

# Formalização matemática

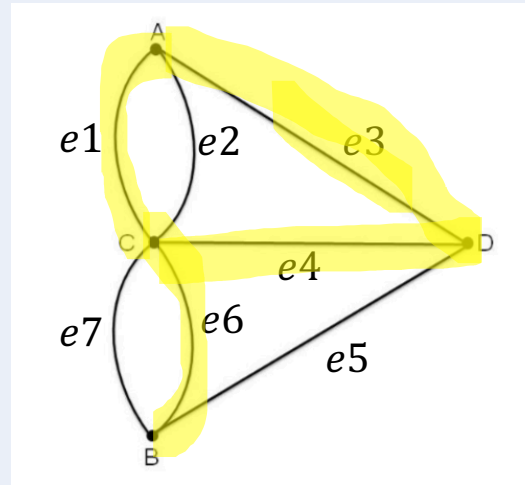
Trilha: é um passeio em que todas arestas são distintas

Caminho: é um passeio em que todos os vértices são distintos



É caminho  
É trilha

(6,4,5,2,3)



Não é caminho  
É trilha

(B, e6, C, e4, D, e3, A, e2, C, e1)

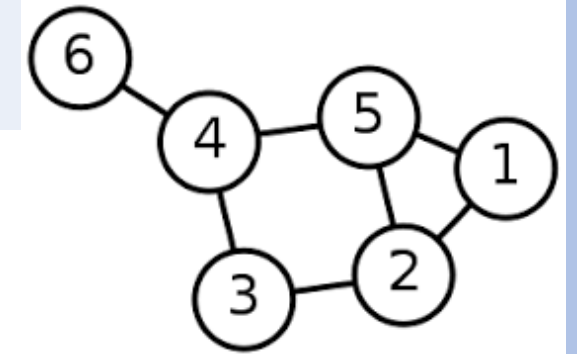
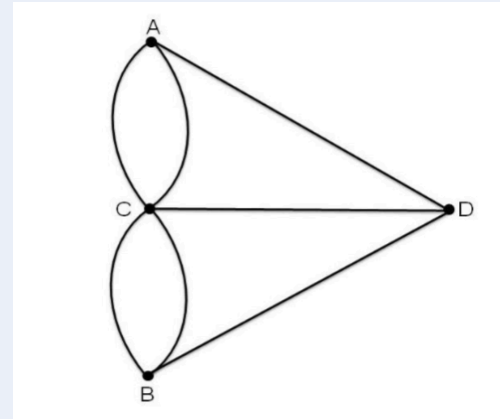
Ciclo (circuito): é uma trilha fechada. Ex: (A, e1, C, e2, A)

# Formalização matemática

Trilha Euleriana: é uma trilha que passa por todas as arestas uma única vez

Circuito Euleriano: é uma trilha que começa e termina no mesmo vértice

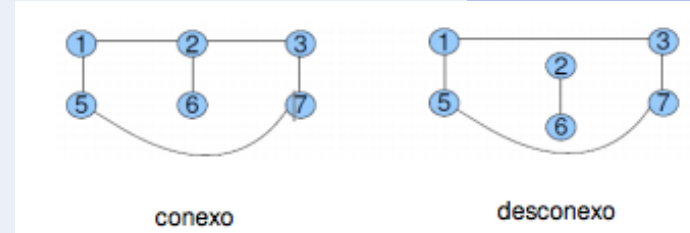
É possível encontrar trilhas ou caminhos eulerianos nestes grafos??





# Formalização matemática

Grafo Euleriano: é um grafo que contém um circuito Euleriano



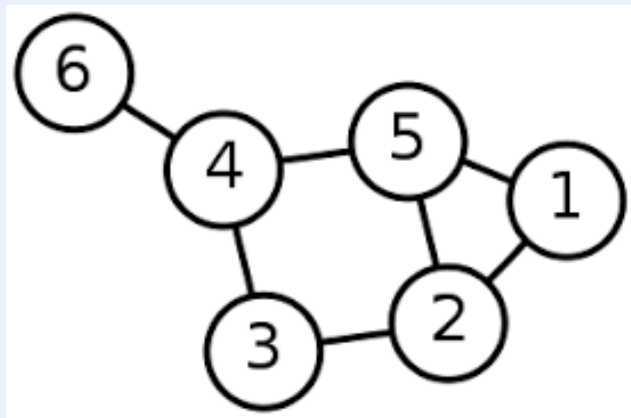
Teorema: Seja  $G$  um grafo **conexo**.  $G$  é Euleriano se e somente se todos seus vértices tem grau par

Teorema: Seja  $G$  um grafo conexo.  $G$  tem uma trilha Euleriana se e somente se tiver 0 ou 2 vértices de grau ímpar (um para o início e outro para a chegada)

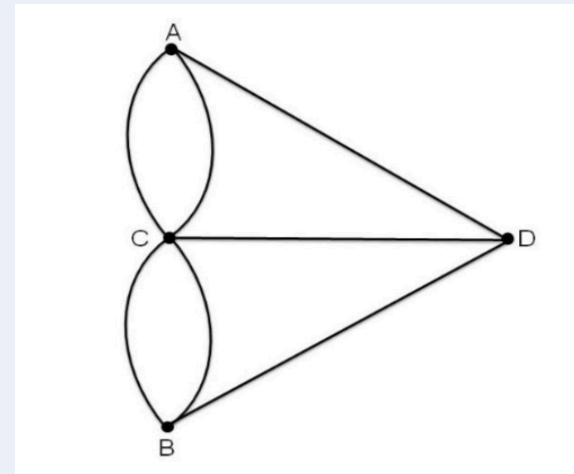
**$G$  é conexo se e somente se existir um Caminho entre qualquer par de vértices!**

# Formalização matemática

É possível encontrar trilhas ou caminhos eulerianos nestes grafos??



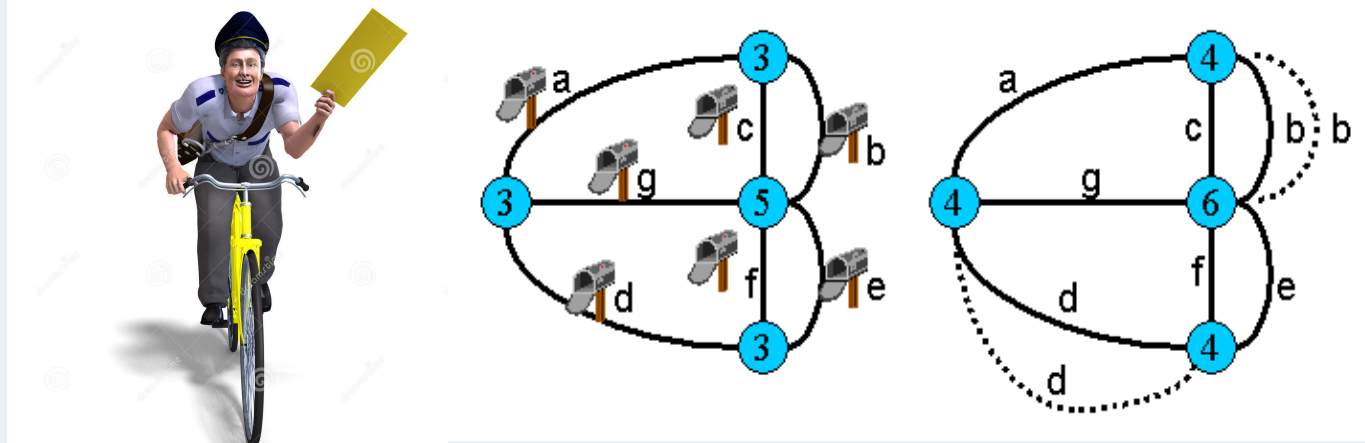
Não: 3 vértices de grau ímpar



Não: todos os vértices têm grau ímpar

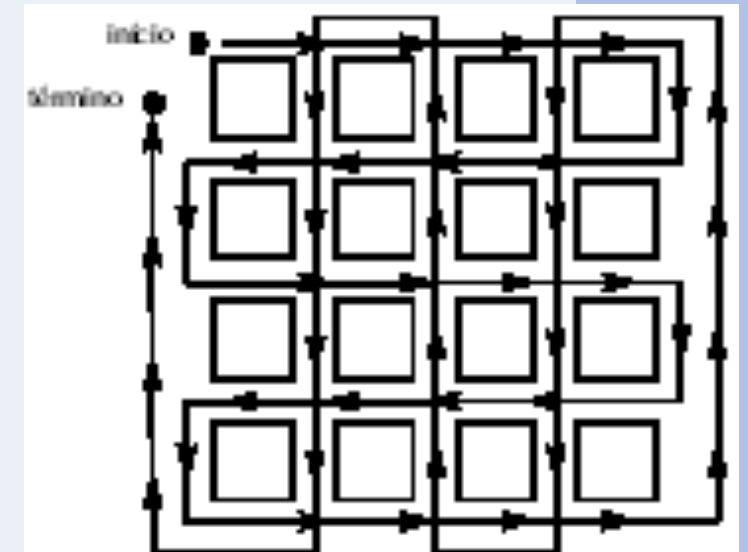
# Aplicações práticas

## Trajeto dos carteiros



The Chinese Postman Problem (1962): qual é o número mínimo de travessias redundantes ?

## Trajeto da coleta do caminhão de lixo





# Grafos Direcionados

As aresta têm direções (ruas de mão única).

Podem ser representadas com pares ordenados:  
(u,v) começa em u e termina em v

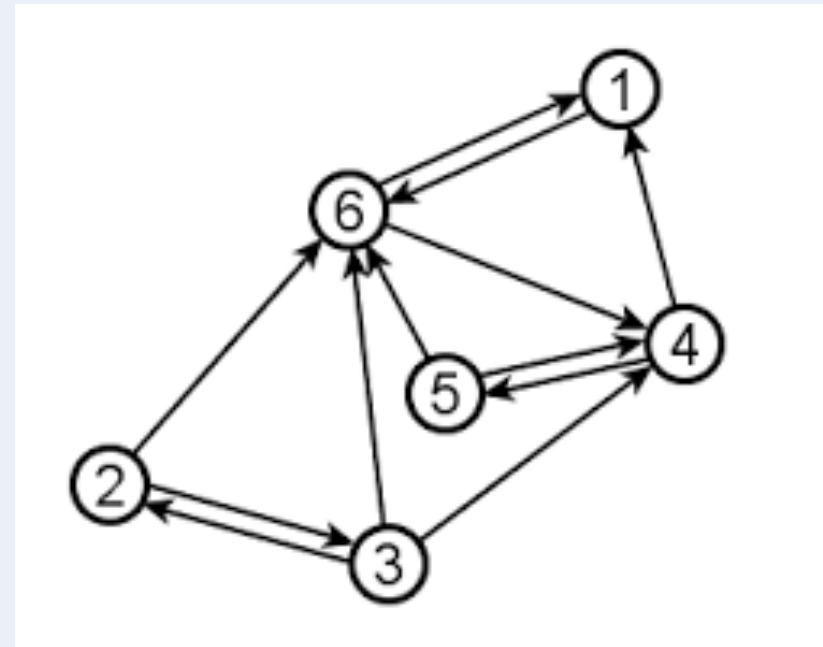
Exemplo:

$G(V,E)$

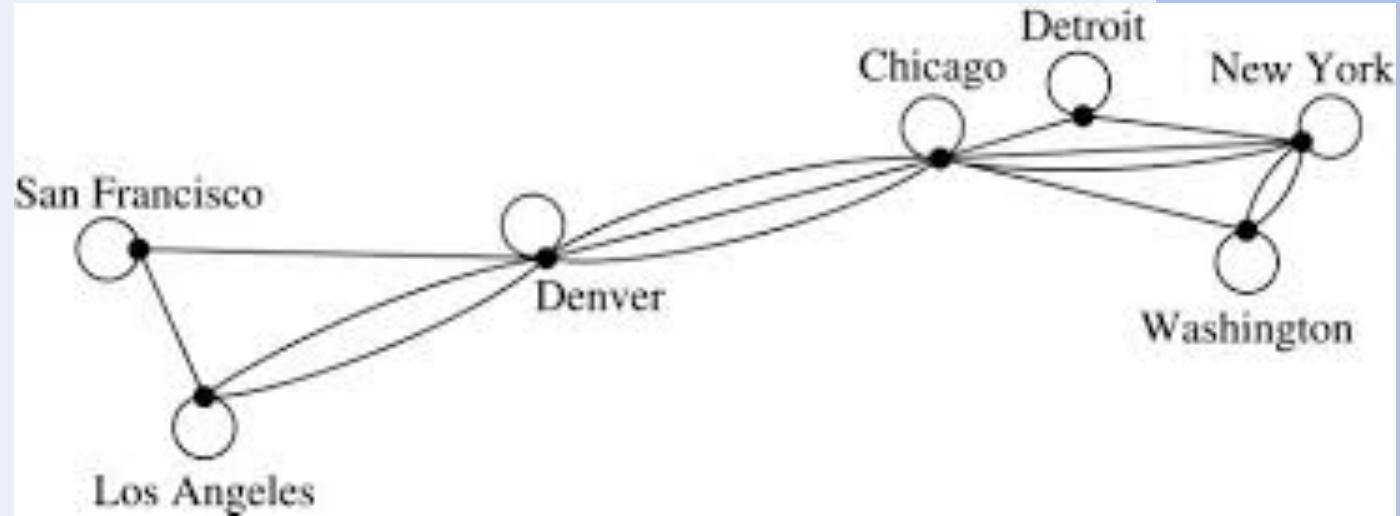
$V=\{1,2,3,4,5,6\}$

$E=\{(1,6), (2,3),(2,6),(3,2),(3,4),$   
 $3,6),\{4,1),(4,5),(5,4),(5,6),(6,1)\}$

Chaves denotam conjuntos e parentêses pares ordenados  
 $(1,6) \neq (6,1)$        $\{1,6\} = \{6,1\}$



# Grafos com laços e arestas paralelas



Laços: aresta que conecta o vértice a ele próprio

Arestas paralelas: arestas que possuem os mesmos vértices como extremidade

Nomenclatura adotada em alguns materiais:

Grafos (ou grafos simples): não contêm laços nem arestas paralelas

Multigrafo – contém arestas paralelas

pseudografo – contém laços

# Grafos estão por todos os lados!!!

## MAPAS

Cidades = vertices (V)

Estradas = arestas (E)

$G(V, E)$



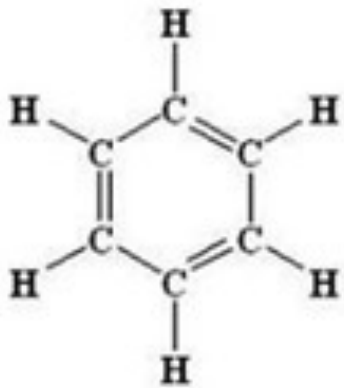


# Estruturas Moleculares

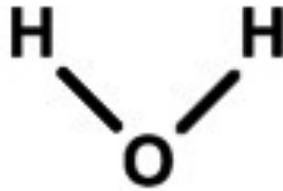
**Elementos = vertices (V)**

**ligações = arestas (E)**

**$G(V,E)$**



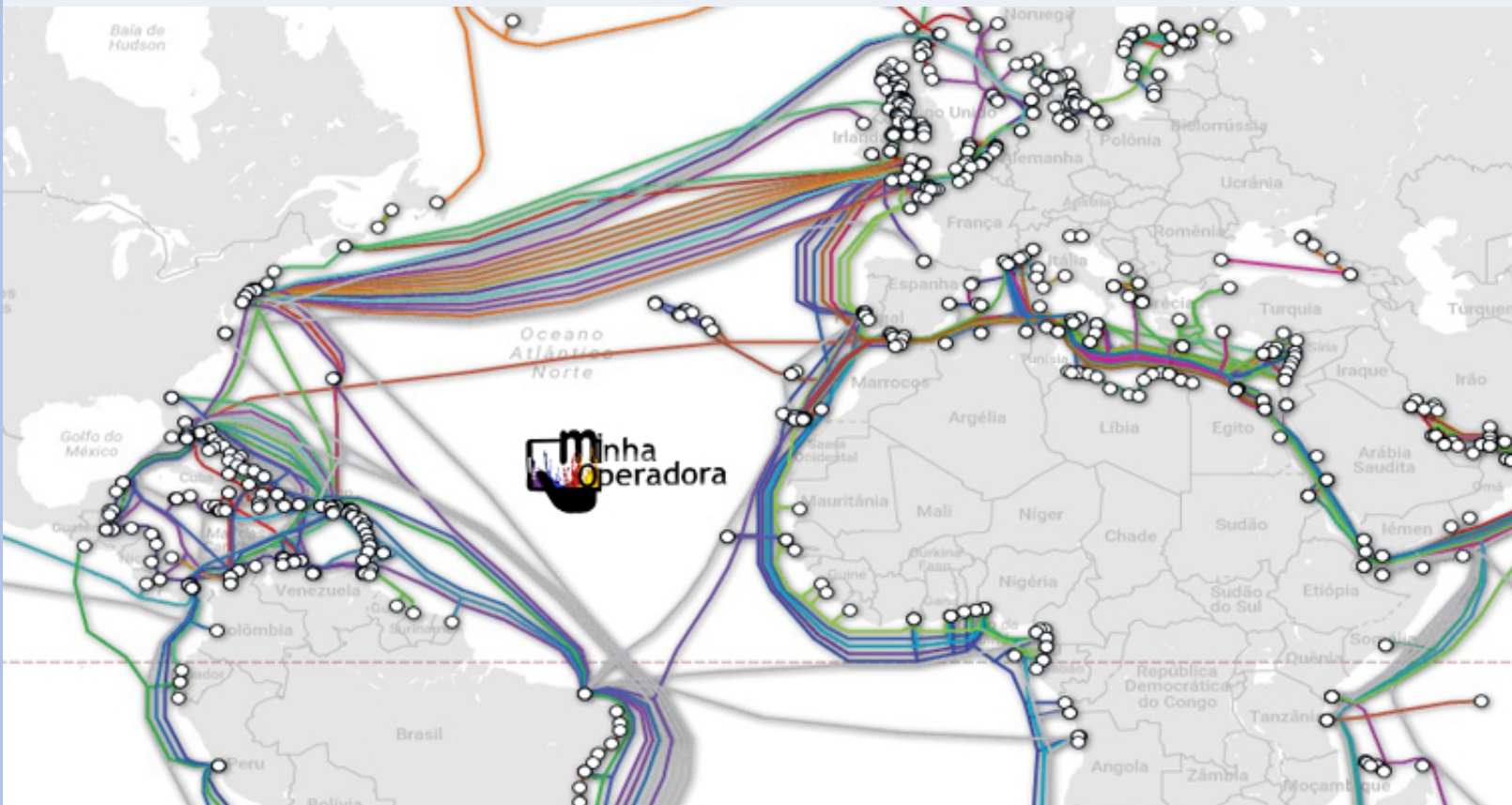
*Fórmula estrutural do benzeno*



*Fórmula estrutural do água*

# Redes de Internet

Computadores = vertices (V)  
links de fibra ótica = arestas (E)  
 $G(V,E)$

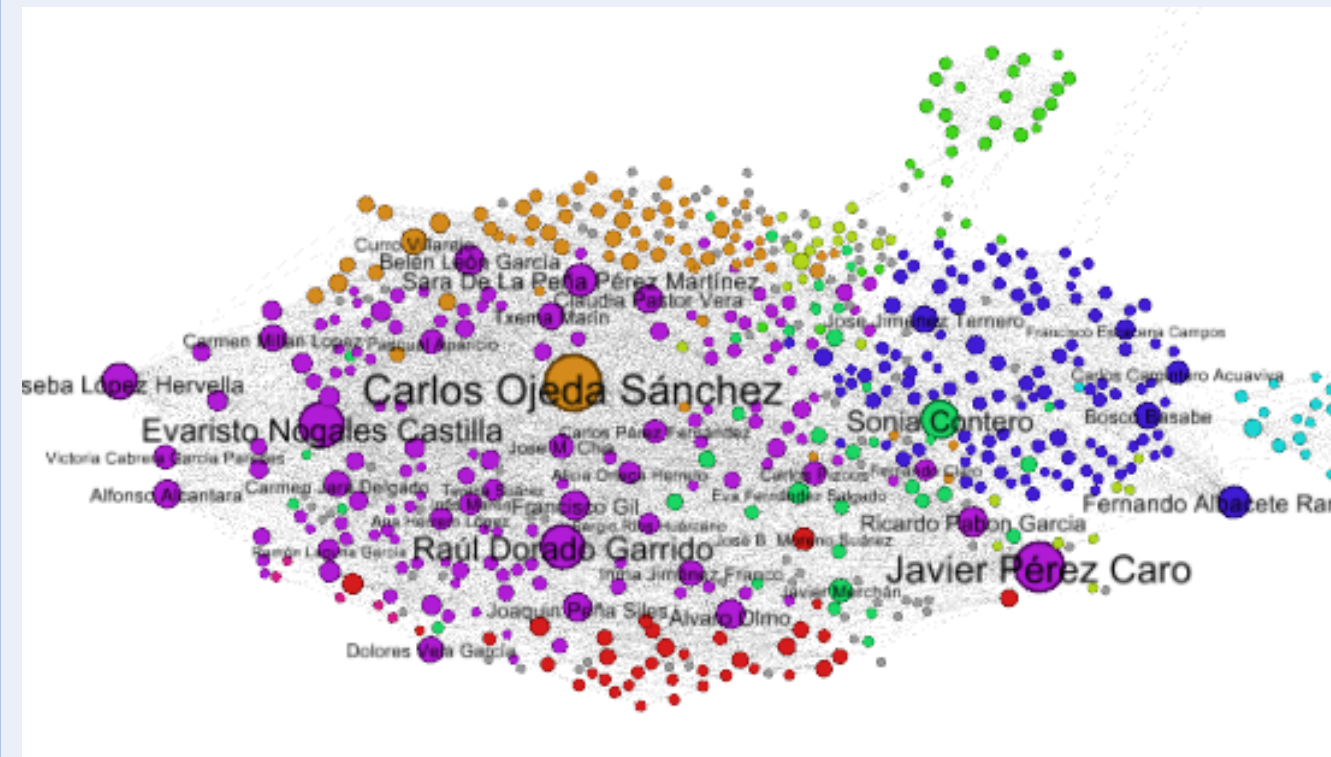


# Redes Sociais

Pessoas = vertices (V)

relações de amizade = arestas (E)

$G(V, E)$



....E muitas outras aplicações



## Nesta aula:

1. Revisamos um pouco da história da introdução do grafos (problema das sete pontes - Euler)
2. Definimos alguns termos usados na teoria dos grafos: Grafos, passeios, trilhas, trilha Euleriana, circuito Euleriano
3. Vimos diversos problemas reais que podem ser modelados por grafos

# Exercícios

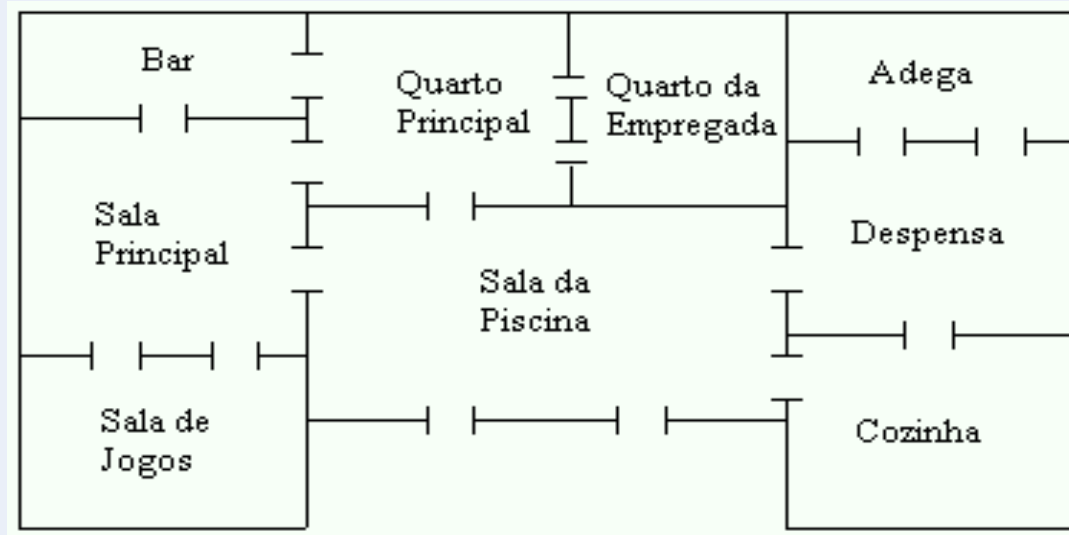
1. Faça um grafo representado as relações de amizade entre você e seus 05 melhores amigos no facebook. Determine o vértice de maior grau.

Responda:

Esse grafo é direcionado? Tem laços? E arestas paralelas? Tem ciclos? O grafo é conexo? Qual a relação entre a soma do grau do vértices e o número de arestas? (Justifique todas as respostas)

# Exercícios

2. Sherlock Holmes foi acionado para desvendar um assassinato na residência de um bilionário



O mordomo alega ter visto o jardineiro entrar na sala da piscina (lugar onde ocorreu o assassinato) e logo em seguida viu-o sair daquela sala pela mesma porta que havia entrado

# Exercícios

O jardineiro afirma que ele não poderia ser a pessoa vista pelo mordomo, pois ele havia entrado na casa, passado por todas as portas uma única vez e, em seguida, deixado a casa.

Sherlock Holmes avaliou a planta da residência e em poucos minutos declarou solucionado o caso. Justifique qual foi o argumento usado pelo detetive para solucionar o caso.

(Dica: modele a planta da casa como um grafo e avalie a veracidade das afirmações feitas pelo jardineiro e pelo mordomo)

# Próxima Aula

1. Problema do caixeiro viajante
  2. Problemas de coloração em grafos
- e mais conceitos sobre grafos ...