



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br



Bacharelado em Sistemas de Informação

E-mail: coordenacao@bsi.ufrpe.br

Site: <http://www.bsi.ufrpe.br>

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: **Princípios de Programação**

CÓDIGO: **14709**

DEPARTAMENTO/UNIDADE ACADÊMICA: **DEINFO**

ÁREA: **SISTEMAS COMPUTACIONAIS**

CARGA HORÁRIA TOTAL: **60 h**

NÚMERO DE CRÉDITOS: **04**

CARGA HORÁRIA SEMANAL: **4 h**

TEÓRICAS: **30 h** PRÁTICAS: **30 h**

PRÉ-REQUISITOS: **NENHUM**

CO-REQUISITOS: **NENHUM**

SEMESTRE/ANO DE APLICAÇÃO: **01/2020**

EMENTA

O objetivo desta disciplina é fornecer ao estudante uma introdução à lógica de programação e às principais estruturas necessárias para resolver problemas. Isso será alcançado através do uso de ambientes que permitam o desenvolvimento com linguagens de programação textual ou visual. Os conceitos básicos abordados serão: variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle e repetição. Estruturas de dados. Modularização do código com o uso de subprogramas: funções, procedimentos. Uso de recursão. Utilização de paradigmas de programação de vanguarda.

CONTEÚDOS

- Variáveis, Operadores e expressões
- Estruturas de Controle e Repetição
- Estruturas de dados
- Modularização do código com o uso de subprogramas e funções
- Recursão

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 2. ed. São Paulo: Novatec Editora, 2014.
2. CORMEN, T. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.
3. LOPES, Anita; GARCIA, Guto. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. THE LEAD PROJECT. Super Scratch programming adventure! learn to program by making cool games!, 2014.
2. SOUZA, Marco Antonio Furlan de. Algoritmos e lógica de programação. São Paulo: Thomson Learning, 2006.
3. FORBELLONE, A. et al. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. 3. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2005.
4. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.
5. SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Java. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

Emitido em: 19/11/2020

Responsável: _____

Profa. Silvana Bocanegra
Coordenação do Bach. Sistemas de Informação
UFRPE-sede