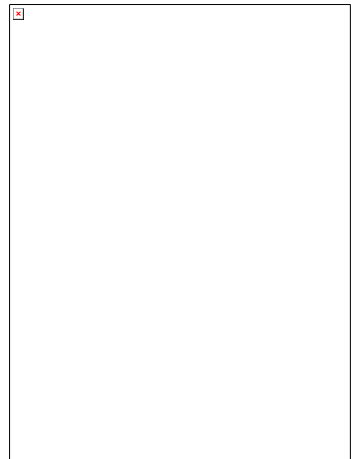




23.02.2025

Frontend разработчик



Ожидаемый уровень дохода	50 000 руб.
Опыт работы	9 месяцев
Место жительства	Москва (Не готов к переезду)
Тип занятости	Полная занятость
Дата рождения	04 Января 2004, 21 год

Опыт работы

11.2024 — 12.2024
(1 месяц)

Frontend разработчик
Университет МИСИС (Информационные технологии / IT / Интернет)

Платформа для Студенческого оперативного отряда Университета МИСИС

Веб-приложение для автоматизации управления дежурствами, регистрации актов, проверок и учета замечания в студенческих общежитиях

- Обязанности:
- Разработка веб-приложения с 0
 - Использование библиотеки React.ts
 - Работа с хранилищем Redux-Toolkit (создание, контроль эксплуатации)
 - Использование препроцессора SASS на диалекте scss для стилизации компонентов
 - Построение авторизации пользователя на основе JWT
 - Настройка маршрутизации с использованием НОС

- Достижения:
1. За 2 месяца разработал приложение с нуля готовое к использованию
 2. Создание платформы позволило снизить нагрузку на дирекцию общежитий благодаря прозрачности и доступности данных в режиме реального времени

08.2024 — 10.2024
(2 месяца)

Frontend разработчик
Университет МИСИС (Информационные технологии / IT / Интернет)

Платформа для регистрации на заселение в общежитие
Университета МИСИС.

Приложение для первокурсников, которое упрощает процесс
заселения и адаптации студентов.

Задачи:

- Разработка страниц приложения с адаптивными размерами
- Использование модульной архитектуры Frontend части приложения
- Подключение протокола OAuth 2.0 для авторизации пользователя с помощью аккаунта Google
- Создание возможности выгрузки данных о записях на даты заселения
- Использование CSS modules для стилизации компонентов
- Использование Vite для сборки проекта и настройки среды разработки

Достижения:

1. За 3 месяца разработал приложение с 0
2. Интегрировал сайт в платформу университета, что ускорило процесс заселения в студенческие общежития

03.2024 — 08.2024
(5 месяцев)

Frontend разработчик

STARTMAKERS (Информационные технологии / IT / Интернет)

STARTMAKERS - социальная сеть

Участвовал в разработке социальной сети, где разработчики могут выкладывать свои проекты, искать инвесторов для сотрудничества и единомышленников для коллаборации.

Задачи:

- Создание переиспользуемых компонентов по методологии БЭМ
- Использование Feature-Sliced Design для структурирования проекта
- Рефакторинг кода
- Работа с axios для отправки HTTP запросов
- Создание хранилища для управления состоянием приложения (с использованием state-менеджера mobX)
- Использование styled-components для стилизации компонентов с кодом CSS в TypeScript
- Использование React Query для упрощения запросов с API и оптимизации производительности

Достижения:

1. Разработал 5 страниц приложения, готовые для связи с серверной частью сайта, что позволило ускорить готовность социальной сети
2. Разработал более 10 виджетов для расширения функционала

01.2024 — 02.2024
(1 месяц)

Frontend-разработчик

Курсовая работа (Информационные технологии / IT / Интернет)

Откровение умов - Canvas App

Разработка приложения для голосового ассистента Салют от Сбера

Задачи:

- Разработка UX/UI дизайна
- Отзывчивая верстка страниц по шаблону
- Изучение технической документации Assistant Client для подключения голосового ассистента
- Настройка роутинга
- Использование useContext для упрощения обмена данными и масштабируемости приложения

Достижения:

1. За 2 месяца с нуля разработал клиент-серверное приложение
2. Прошел модерацию и опубликовался в каталоге приложений Сбера

Образование

2022 г. — по
настоящее время

НИТУ МИСИС, г. Москва

Факультет: Институт компьютерных наук

Специальность: Прикладная математика 01.03.04

Иностранные языки

Английский

Технический

О себе

В период с 10.03.2023 по настоящее время являюсь Заместителем председателя Студенческого совета общежитий в Университете МИСИС. За это время мне вместе с командой удалось организовать мероприятия на >300, >110, >70 человек, публично выступить перед дирекцией университета, реализовать несколько успешных проектов по улучшению качества проживания в общежитии, например, руководил работой над созданием платформы для заселения в общежитие, разрешил более 50 конфликтных ситуаций между студентами.

Ключевые навыки:

- Дисциплинированность
- Ответственность
- Самоорганизация и эффективное планирование
- Умение работать в команде
- Коммуникабельность

- Многозадачность