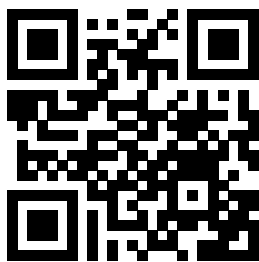


Pavel Gurin — Java разработчик



⚙ Intern
📍 Россия, Омск
💰 40 000 ₽ (руб/мес)
📅 Полная занятость | Стажировка | Частичная занятость
🏠 Удаленная работа
✉ Контакт: geeklink.io/cv-118341



Навыки

Collections, Docker, Git, Java, Java Core, Kafka, Kubernetes, Linux, PostgreSQL, Redis, REST, Spring Boot, Spring Framework, Spring JPA, Spring Security.

Опыт работы

• Магма-Компьютер

Июнь 2024 / Июль 2024 - C++ разработчик

В указанный период проходил производственную практику от ВУЗа. В мои обязанности входило ознакомление с платформой nanoCAD, а также выполнение практических заданий на закрепление навыков работы с MulticadAPI на языке C++.

В течение практики после каждого проведенного рабочего дня, я совершал commit написанного мной кода с помощью клиента системы контроля версий SVN Tortoise. Иногда приходилось сталкиваться с трудностями, когда коллеги, проходящие практику вместе со мной, коммитили изменения в мой файл вместо своего и потом возникали несостыковки с версиями, которые в последствии разрешались.

За время работы в Магма-Компьютер я:

- закрепил навыки программирования на объектно-ориентированных языках (в частности на C++)
- научился разбираться и взаимодействовать с чужим кодом;
- получил навыки написания и сопровождения кода (иногда не своего);
- получил практические навыки работы с системой контроля версий (в частности с Tortoise SVN);
- получил первые навыки работы в команде.

Сложности во время работы.

Не сразу удалось разобраться с методами и классами MulticadAPI. Иногда сказывалась неопытность программирования на языке C++, поскольку он не являлся моим основным инструментом. Иногда происходили конфликты изменений в системе контроля версий, приходилось обращаться за помощью к наставнику. Также за время практики я понял, что САПР и 3D моделирование мне не особо понравились как направления разработки. На стажировку решил не оставаться.

Образование

• Информатика и вычислительная техника

Омский Государственный Технический Университет
2022/2026

Студент 3 курса

Обо мне

Внутриличностный портрет.

Я начинающий Java разработчик. Ежедневно стараюсь улучшить навыки владения своей основной технологией. Каждый день сталкиваюсь с разными интересными задачами и трудностями: будь то алгоритмическая задачка на LeetCode или несобирающийся проект. Я считаю, что любая трудная задача решается небольшим упорством и умением либо найти информацию в интернете, либо грамотно задать вопрос знающему человеку. От будущей работы я ожидаю в первую очередь интересный проект, стек на котором проект строится и классную команду.

Профессиональный портрет.

Основной язык - Java 17. Хотел бы освоить работу с 21 версией.

Java Core. Знаю и умею работать с основными интерфейсами структур данных и их реализациями (дерева немного западают). Умею работать с методами StreamAPI. Практиковался в написании многопоточных асинхронных echo-серверов.

Spring Framework. Понимаю концепцию внедрения зависимостей в код, а также общую концепцию фреймворка с контейнеризацией бинов. Работал с Spring Framework 5 версии. На сыром Spring Framework я не писал, всегда использовал Spring Boot для быстрого старта.

Брокеры сообщений. Теоретически понимаю, зачем нужны Kafka и остальные брокеры, но практически никогда не применял.

Сети и протоколы. Понимаю теоретические основы сетей, некоторые протоколы передачи данных (TCP/IP, UDP, HTTP), принцип организации устройств в сети. Умею пробрасывать порты к системным службам через маршрутизатор.

Системы и администрирование. Основная система – Linux семейства Debian. Уверенно владею терминалом Unix-подобных систем.

Docker & kubernetes. Базовые навыки упаковки приложений в контейнер, а также запуск приложений в контейнерах. Ознакомлен с принципом работы kubernetes. Несколько раз запускал локальный кластер minikube, с контейнерами nginx и других приложений. Оркестрировал контейнеры через kubectl.

Личные достижения и проекты:

1) AuthenticationAPI. API, реализующий однофакторную аутентификацию пользователя через шифрацию и дешифрацию пароля. При регистрации пользователю на почтовый ящик, указанный в окне при POST запросе, приходит код подтверждения. Пароль шифруется с помощью бина и заносится в базу данных PostgreSQL. В ходе регистрации пользователю выдаются соответствующие права доступа. Создается JWT токен который хранится определенное время и потом обнуляется. Общий функционал: регистрация, авторизация, аутентификация пользователя, восстановление пароля. Хотел дописать возможность подтверждения EMAIL.

Стек используемых технологий: Spring Boot, Spring Security, Hibernate, PostgreSQL, Java Core, REST API, JAVA 17.

2) TV-API. API с представлением MVC для работы с базой данных телевизоров в браузере. Апи предоставляет базовые возможности регистрации, авторизации, аутентификации и выдачи ролей с помощью Spring Security. Помимо этого, взаимодействие с базой данных PostgreSQL осуществляется тем же Hibernate. Spring MVC предоставляет возможность представления HTML страниц по эндпоинтам. Пользователь с права USER может лишь просматривать и сортировать списки телевизоров. Пользователь с права ADMIN имеет полный доступ к функционалу. Он может добавлять, редактировать, удалять телевизоры из базы данных. Данные жестко валидируются как на frontend части с помощью HTML и Thymeleaf, так и на backend с помощью Spring Validation.

Стек используемых технологий: Spring Boot, Spring Security, Hibernate, Spring Data, Spring Validation, PostgreSQL, REST, JAVA 17.

3) Практические навыки работы с REST, полученные в ВУЗе:

- Регистрация через POST запрос на Python. Python 3.7 + Flask.
- Telegram бот, парсящий и выводящий актуальный курс доллара. Python 3.7 + Selenium + Telegram API
- Парсер сайтов с выводом информации в Excel книгу. Python 3.7 + Selenium.