

Plano de Ensino – 2018/2

1. IDENTIFICAÇÃO														
Professor(a):		JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						Setor de Lotação:		DAIC				
Curso:		TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO SUBSEQUENTE EM INFORMÁTICA			Disciplina:		DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB			Semestre:		2	ANO	2019
Titulação:		Graduação		Especialização		Mestrado		x		Doutorado				
Reg. de Trab.		x	DE	40 h	20 h	Turno:		MAT	x	TARDE	x	NOITE		
Atuação:		Ensino Médio			x		Ensino Técnico			x		Ensino Superior		
C.h. Semestral		100	C.h. Semanal		5	Pré-Requisito		-	Turma		-	Turno	Noturno	
2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO														
<p>O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.</p>														
3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS														
<p>Objetivo Geral</p> <p>Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.</p>														
<p>Objetivos Específicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web. Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web. Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas. 														
4. EMENTA														
Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;														
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO														
<ul style="list-style-type: none"> Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web. Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos. Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação 														

para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos;

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Crêterios

$(AV1 + AV2 + AV3 + 2*PROJ + TI1 + TI2 + 2*OF)/8$

AV: Avaliação Escrita/Prática. PROJ: Projeto. TI: Tarefas de Implementação. OF: Oficina

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APRENDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

Complementar:

- Apostila para desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript>
- Material da disciplina trabalhado em sala de aula. <https://github.com/joyceMiranda/aulasWEB>

9. Cronograma

1.	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados.
2.	HTML: Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
3.	HTML: Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes: páginas, mapas, vídeos.
4.	HTML: tabelas
5.	HTML: Tags semânticas;
6.	HTML: Incorporação de Formulários Google. Ferramentas de criação de sites.
7.	HTML: tags de formulário
8.	Avaliação I
9.	CSS: Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos.
10.	CSS: propriedades
11.	Framework Bootstrap
12.	Framework Materialize
13.	Recuperação Paralela Av. I
14.	Definição Projeto I
15.	JavaScript: características, sintaxe básica; funções; objetos internos;
16.	JavaScript: manipulação de eventos;
17.	JavaScript: Biblioteca jquery;
18.	JavaScript: armazenamento na web; Linguagens de representação de texto: XML, JSON.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
AMAZONAS

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS
CAMPUS MANAUS CENTRO



19.	Implementação Projeto I
20.	Implementação Projeto I
21.	Entrega Projeto I
22.	Avaliação II
23.	PHP: sintaxe básica Definição Oficinas
24.	PHP: interação com banco de dados – cadastro.
25.	PHP: interação com banco de dados - consulta
26.	PHP: interação com banco de dados - alteração e exclusão.
27.	PHP: Sessão - estudo de caso: controle de acesso; carrinho de compras.
28.	Tarefas de Implementação
29.	Tarefas de Implementação
30.	Recuperação Paralela Av. II
31.	Avaliação III
32.	Preparação Oficina
33.	Preparação Oficina
34.	Oficina I – Angular + Node JS
35.	Oficina II – React Native
36.	Oficina III – Cake
37.	Oficina IV - Laravel
38.	Recuperação Paralela Av. IV
39.	Prova Final
40.	Encerramento Disciplina

Manaus, 24 de julho de 2019.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga