DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB

PROFESSORA: JOYCE MIRANDA

Especificações

- Preparar uma Oficina com as seguintes características:
 - ▶ Apresentação de conceitos relacionados ao tema apresentado.
 - ▶ Demonstração prática da aplicação dos conceitos apresentados.
 - ► Hands On: Público implementa junto com palestrante.

Especificações

- Criar um tutorial no formato de vídeo com o conteúdo a ser apresentado durante a oficina.
- Publicar o vídeo em uma conta do Youtube!

▶ Especificações

- Disponibilizar e compartilhar em um link público no Drive:
 - ► Slides da apresentação
 - ▶ Resumo sobre a tecnologia
 - ▶ TODOS os softwares necessários para a configuração do ambiente
 - ▶ Passo-a-Passo da Oficina com Print das telas
 - ▶ Código da aplicação a ser desenvolvida

Especificações

► Trazer em um pendrive <u>TODOS</u> os softwares necessários para a configuração do ambiente de desenvolvimento a ser utilizado durante a oficina.

Especificações

- ▶ Duração da Apresentação
 - Mínimo: 1 hora
 - ► Máximo: 2 horas
- ▶ Duração do Vídeo
 - ► Mínimo: 15 minutos.
 - Máximo: 30 minutos.
 - ▶ Boa resolução e qualidade no áudio!

- ► Critérios de Avaliação
 - ▶Peso 2

Atividade	Pontuação	
Disponibilização online (DRIVE) com material da oficina (slide, tutorial, links para download do software)	2,0 ptos	
Criação e publicação do vídeo	3,0 ptos	
Apresentação em sala de aula	5 ptos	
Total	10 ptos	

► Sorteio dos Temas

Equipe	Data da Apresentação	Assunto
	11.06.19	CRUD Angular.Js e Node.Js
	18.06.19	CRUD Framework Cake
	25.06.19	CRUD Framework Django