

# Oficinas WEB

DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB

PROFESSORA: JOYCE MIRANDA

# Oficinas WEB

## ► Especificações

- Preparar uma Oficina com as seguintes características:
  - Apresentação de conceitos relacionados ao tema apresentado.
  - Demonstração prática da aplicação dos conceitos apresentados.
  - *Hands On*: Público implementa junto com palestrante.

# Oficinas WEB

## ► Especificações

- Criar um tutorial no formato de vídeo com o conteúdo a ser apresentado durante a oficina.
- Publicar o vídeo em uma conta do Youtube!

# Oficinas WEB

## ► Especificações

- Disponibilizar e compartilhar em um link público no Drive:
  - Slides da apresentação
    - Resumo sobre a tecnologia
    - **TODOS** os softwares necessários para a configuração do ambiente
    - Passo-a-Passo da Oficina com Print das telas
  - Código da aplicação a ser desenvolvida

# Oficinas WEB

## ► Especificações

- Trazer em um pendrive **TODOS** os softwares necessários para a configuração do ambiente de desenvolvimento a ser utilizado durante a oficina.

# Oficinas WEB

## ► Especificações

### ► Duração da Apresentação

- Mínimo: 1 hora
- Máximo: 2 horas

### ► Duração do Vídeo

- Mínimo: 15 minutos.
- Máximo: 30 minutos.
- Boa resolução e qualidade no áudio!

# Oficinas WEB

## ► Critérios de Avaliação

### ► Peso 2

Atividade	Pontuação
Disponibilização online (DRIVE) com material da oficina (slide, tutorial, links para download do software)	2,0 pts
Criação e publicação do vídeo	3,0 pts
Apresentação em sala de aula	5 pts
<b>Total</b>	<b>10 pts</b>

# Oficinas WEB

## ► Sorteio dos Temas

Equipe	Data da Apresentação	Assunto
Ruy, Gilmar, Izaltino, Sandro, Alex	11.06.19	CRUD Angular.Js e Node.Js
Bruno, Gabriel, Kelly, Janaina, Eduardo	18.06.19	CRUD Framework Cake
Larissa, Rafael, André, Vitor, Ramon	25.06.19	CRUD Framework Django